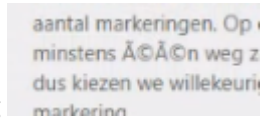


Geen intro scherm met uitleg, een simpele startuitleg zou handig zijn.

Layout van de hints kan iets beter en het hele project responsive, als je er wat tijd insteekt.



aantal markeringen. Op
minstens 300m weg z
dus kiezen we willekeuri
markerin

Kleine bug bij Tremaux uitleg

Uitleg is wel mooi stap per stap en duidelijk. Project opstarten was wel een probleem voor ons (bij 1 persoon is het gelukt door [Java voor Windows downloaden](#) en klikken op de alternatieve manier)

Random generatie van doolhof is tof!

Leuk dat we een keuze hebben uit verschillende algoritmes

Een manier om het project interactiever te maken: De gebruiker zelf het algoritme te laten volgen en feedback te geven waar hij fout is.

Demofilmje alles duidelijk uitgelegd. Code mooi becommentarieerd en gestructureerd.