

Team-10 evaluatie

- Origineel promofilmje, tof thema
- Naam kiezen zou slechts 1 keer moeten kunnen. Je kan blijven kiezen en dan wordt ook telkens de inleidingspopup getoond.
- Als je snel door een tutorial wilt lopen en continu op next duwt, loopt hij op het einde soms vast.
- Misschien ergens een home knop zetten als je op een pagina zit, ipv de exit knop te moeten zoeken.
- Als je de wallet kan kraken kan er misschien iets specialers gebeuren dan enkel een “juist” popup.
- Goeie visualisatie bij de zombies en mensen.
- zeer goed dat de screen width/height word gebruikt voor het canvas, dat zouden we ook gedaan moeten hebben ipv hardcoderen
- Toffe opdrachten/verhalen bij decryptie en zombies
- Bij de inverse oefening blijft de hint open staan van de eerste oefening zelfs als je al naar de volgende oefening bent.
- Duidelijke tutorials en uitleg. De principes van matrixen en de bewerkingen erop worden goed uitgelegd en goed gevisualiseerd.
- Readme file is beperkt.
- Misschien boven elke functie commentaar zetten met wat de functie precies doet
- Hoofdpagina met chinese tekens animatie is mooi gedaan.
- Duidelijke mappenstructuur en variabelen benaming
- Goed dat niet steeds dezelfde matrixen gebruikt worden bij de oefeningen.
- Op de homepagina misschien scroll disablen (miss wel nodig voor phones) of de scrollbar layout aanpassen zodat het bij de layout past.
- Wanneer je op annuleren klikt bij de naam in te geven geeft hij als naam null, maar dat zou je kunnen veranderen naar bv gast of anonymous.
- maximum lengte voor naam input, anders heb je zoiets

