|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Desarrollo de una aplicación web para el registro y visualización de marcadores deportivos. |
| Número Equipo: | 117 |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| Desarrollador | Ray Andrés Támara Sáez |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Se trata de una aplicación web que le permite a sus visitantes obtener la información de marcadores deportivos de distintos deportes por equipos en una institución educativa. Por medio del navegador con conexión a internet se pueden visualizar los distintos resultados y para los usuarios registrados(jueces) la posibilidad de registrar resultados.  La construcción de la aplicación se hará mediante el desarrollo web en Backend y Frontend. Para el desarrollo del Backend se crea una API REST con Java y Spring boot con una conexión a base de datos no relacional MongoDB, el API responderá las peticiones del cliente web.  El Frontend se realizará con HTML, CSS y JavaScript. | |
| **Objetivo General** | |
| Desarrollo de una aplicación web para el registro y visualización de marcadores deportivos. | |
| **Objetivos Específicos** | |
| • Analizar y definir los requerimientos de un sistema para visualizar y registrar resultados de eventos deportivos.  • Diseñar los módulos, base de datos, navegación y vistas que tendría la aplicación para el seguimiento de eventos deportivos.  • Codificar la solución informática en base a los diseños establecidos.  • Probar la funcionalidad de la aplicación en entorno de desarrollo y producción. | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requerimiento | RF01 |
| Nombre: | Registrar de usuarios (jueces) |
| Propósito: | Permite el registro de los usuarios habilitados para ingresar los resultados de los distintos eventos deportivos |
| Descripción: | El sistema ofrece mediante un formulario la capacidad de registrar usuarios, también se podrá mediante archivos CSV o JSON el registro de los usuarios |
| Entradas: | Información del juez, si se realiza mediante formulario |
| Salidas: | Mensaje de conformación, creación de usuario (juez deportivo) |
| Prioridad | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requerimiento | RF02 |
| Nombre: | Registrar evento deportivo |
| Propósito: | Por medio de este servicio los usuarios registrados pueden subir a la plataforma los resultados deportivos. |
| Descripción: | El sistema ofrece mediante un formulario la capacidad de registrar los resultados de los distintos eventos deportivos uno por uno o mediante archivos CSV o JSON el registro de múltiples eventos. |
| Entradas: | Fecha, Equipo1, Equipo2, MarcadorEquipo1, MarcadorEquipo2, Tipo de Deporte. |
| Salidas: | Confirmación de creación de registro |
| Prioridad | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Código de requerimiento | RF03 |
| Nombre: | Listar resultados deportivos |
| Propósito: | Mediante este servicio se le ofrece a lo visitantes la posibilidad de listar los últimos resultados deportivos. |
| Descripción: | Mediante un menú o filtro por deporte el usuario de la página web puede consultar los últimos resultados de la actividad escogida. |
| Entradas: | Tipo de deporte |
| Salidas: | Marcados deportivos del deporte escogido |
| Prioridad | Alta |

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del requerimiento No funcional | RNF01 |
| Nombre: | Accesibilidad |
| Descripción: | Que la aplicación sea accesible para la mayoría de los usuarios, en términos de tamaño, color, contraste de los componentes gráficos, así como diseño adaptativo (que se adapte al tamaño de los diferentes dispositivos). |
| Prioridad: | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del requerimiento No funcional | RNF02 |
| Nombre: | Apariencia |
| Descripción: | El aspecto del aplicativo debe ser lo más sencillo y amigable para el usuario, para que de esa manera su usabilidad se incremente de manera progresiva |
| Prioridad: | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del requerimiento No funcional | RNF03 |
| Nombre: | Confidencialidad |
| Descripción: | Los datos personales de los usuarios registrados serán tratados según la normativa vigente aplicable en Colombia. |
| Prioridad: | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Código del requerimiento No funcional | RNF04 |
| Nombre: | Tiempo en el sistema |
| Descripción: | El usuario podrá tener su sesión iniciada durante 60 minutos antes de que se cierre su sesión por inactividad |
| Prioridad: | Baja |

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.