

API REST d'accès aux données

Xavier André & Romain Tavenard

1 Rappel: organisation de votre code

Pour ce TD, vous créerez un nouveau fichier td_api_rest.py. Dans ce fichier, votre code sera organisé de la manière suivante :

```
1 # Imports
2 import requests
3 from graphh import GraphHopper
4
5 # Fonctions
6 def [...]
7
8 # Tests
9 [...]
```

Notamment, vous définirez vos fonctions en début de fichier et les appels seront listés en fin de fichier. De cette manière, vous pourrez, d'une question à l'autre, réutiliser les fonctions déjà codées au besoin.

2 Énoncé

- 1. Se rendre sur le <u>site</u> de la STAR et trouver l'API indiquant la position des bus de la STAR en temps réel. Cliquez sur l'onglet "API" pour accéder aux options de requête. Essayez notamment d'ajouter le *facet* etat et observez les valeurs qu'il peut prendre.
- 2. Combien de résultats (records) retourne la requête proposée par défaut? Et combien de résultats sont contenus dans la base (attribut nhits)? Comment faire pour vous assurer d'avoir tous les résultats lorsque vous formulez une requête?



Pour les questions suivantes, il est conseillé d'importer le module pprint qui permet d'afficher de manière claire les dictionnaires :

```
1 from pprint import pprint
2
3 [...]
4 pprint(mon_joli_dictionnaire)
```

- 3. Écrire une fonction qui retourne une liste des positions des bus **en service** sur le réseau, chaque bus étant représenté par un dictionnaire qui contient les clés numerobus, nomcourtligne, destination et ecartsecondes. Pour cela, consultez l'interface d'édition de requêtes de l'API de la STAR (celle que vous avez trouvé à la question 1) et ajoutez les attributs souhaités à la liste des *facets*, puis notez l'URL générée (clic droit sur le lien du bas de la page, puis "Copier le lien").
- 4. Écrire une fonction qui retourne le nombre de bus en avance (qui ont un attribut ecartsecondes positif) dans le jeu de données.
- 5. Écrire une fonction qui retourne, pour chaque ligne de bus, une liste des ecartsecondes des bus de cette ligne.

3 Utilisation de l'API GraphHopper

- 1. Se créer un compte sur l'API GraphHopper et générer une clef d'API pour ce compte.
- 2. Stocker cette clé d'API dans l'attribut "clef_GH" d'un fichier credentials.json stocké dans votre dossier data. Le fichier aura la structure suivante :

```
1 {
2    "clef_GH": "VOTRE_CLE_ICI"
3 }
```

- 3. Dans votre script Python, lisez cette clef d'API depuis le fichier en question puis générez un objet client GraphHopper: gh_client = GraphHopper(api_key=YOUR_API_KEY)
- 4. En utilisant la fonction latlong_to_address du module graphh et les fonctions créées plus haut dans ce TD, écrivez une fonction qui prend en entrée un numéro de bus et un client GraphHopper et retourne l'adresse où se trouve le bus en question.