

# Bataille navale, un choix cornélien

## Suggestion de découpage

Lors de la séance de CM de vendredi dernier, vous avez décidé d'une partie des structures de données à utiliser pour le problème de la bataille navale. Mais vous n'avez pas discuté de comment représenter les bateaux eux-mêmes.

Pour ce faire, vous avez deux options :

- Option 1 : la grille de bataille navale sera représentée sous la forme d'un dictionnaire. Ce dictionnaire aura pour clés les noms de case (par exemple "B3") et pour valeurs l'état de la case correspondante :
  - "0" indiquera que la case était auparavant occupée par un bateau qui a été attaqué ;
  - "X" indique que la case a été attaquée sans succès (car elle était vide). Si une case est vide, la clé correspondante ne sera pas stockée dans le dictionnaire. Dans ce cas, les positions des bateaux sont stockées dans un dictionnaire de listes de positions, chaque position étant représentée par une chaîne de caractères du type "B3"
- Option 2 : la grille de bataille navale sera représentée sous la forme d'un dictionnaire. Ce dictionnaire aura pour clés les noms de case (par exemple "B3") et pour valeurs les indices de bateaux. Si une case est vide, la clé correspondante ne sera pas stockée dans le dictionnaire. Enfin, au cours du jeu, ces valeurs pourront être remplacées par les valeurs suivantes :
  - "0" indiquera que la case était auparavant occupée par un bateau qui a été attaqué ;
  - "X" indique que la case a été attaquée sans succès (car elle était vide).

**Vous devez faire un choix collectif (une décision par groupe de TD) :**

- Si vous choisissez l'option 1, suivez [ce lien](#).
- Si vous choisissez l'option 2, suivez [ce lien](#).