Кафедра ЕОМ



Лабораторна робота

3 дисципліни: "Інженерія Програмного Забезпечення" «Створення Windows Forms на С# за технологією XAML. Розробка оболонки GUI для реалізації системи згідно вашого варіанту»

> Виконав: ст.гр. КІ-37 Філіпович Т.І. Прийняв: Бойко Г.В.

Мета: Освоїти основи створення WinForms за технологією XAML. Розробити GUI оболонку для реалізації клієнтська частини системи згідно Вашого варіанту.

Завдання:

В програмі повинно бути використано:

- Data binding (елементи форми прив'язані до конкретних полів класу)
- Багатовіконний інтерфейс (діалогові вікна)
- Стилі та колір кнопок, а також інших елементів повинні бути збережені в окремому файлі
- Поля класів повинні містити методи get i set
- Використання конструкції try{} catch{} для відловлення можливих помилок в роботі програми.

Варіант №13:Інтернет-магазин автомобільних крісел.

Виконання

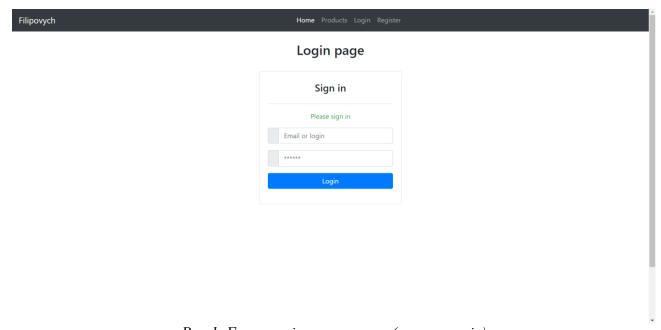


Рис.1. Головне вікно програми (авторизація)

Головна форма містить два поля (логін і пароль), а також кнопку («Вхід»). Кнопка «Вхід» перенаправляє у вікно головної сторінки, кнопка «Реєстрація» у вікно реєстрації. Призначена для авторизації/реєстрації.

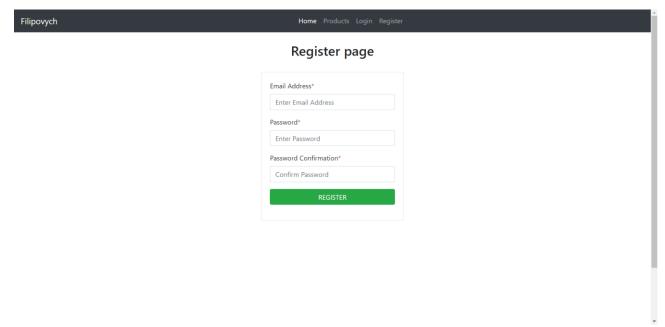


Рис.2. Вікно реєстрації

Вікно реєстрації містить текстові поля, необхідні для реєстрації клієнта.

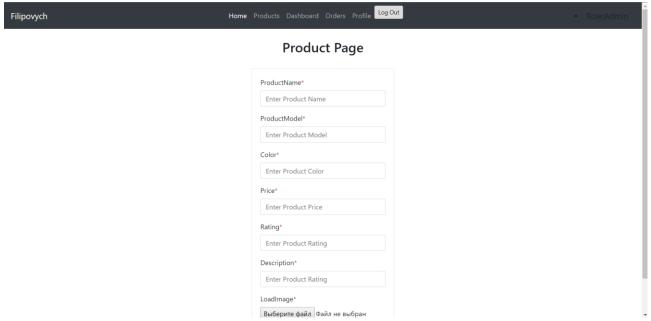


Рис.3. Вікно додавання нового товару

Форма призначена для вибору та додавання нового товару. Після натискання на необхідне поле, переключає на сторінку з переглядом всіх товарів.

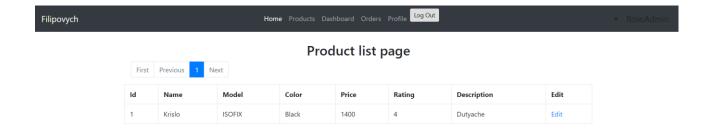


Рис.4. Вікно перегляду товарів

Форма призначена для перегляду товарів. Також по бажанню ви можете змінити дані про товар або зовсім його видалити. Також вам доступні кнопки для перегляду даних про товар.

Висновок: в даній лабораторній роботі я розробив GUI оболонку для реалізації системи згідно мого варіанту. Створив 4 вікна (авторизація, реєстрація, додавання нового товару, перегляд товару). Використав Data binding. Розробив багатовіконний інтерфейс.