

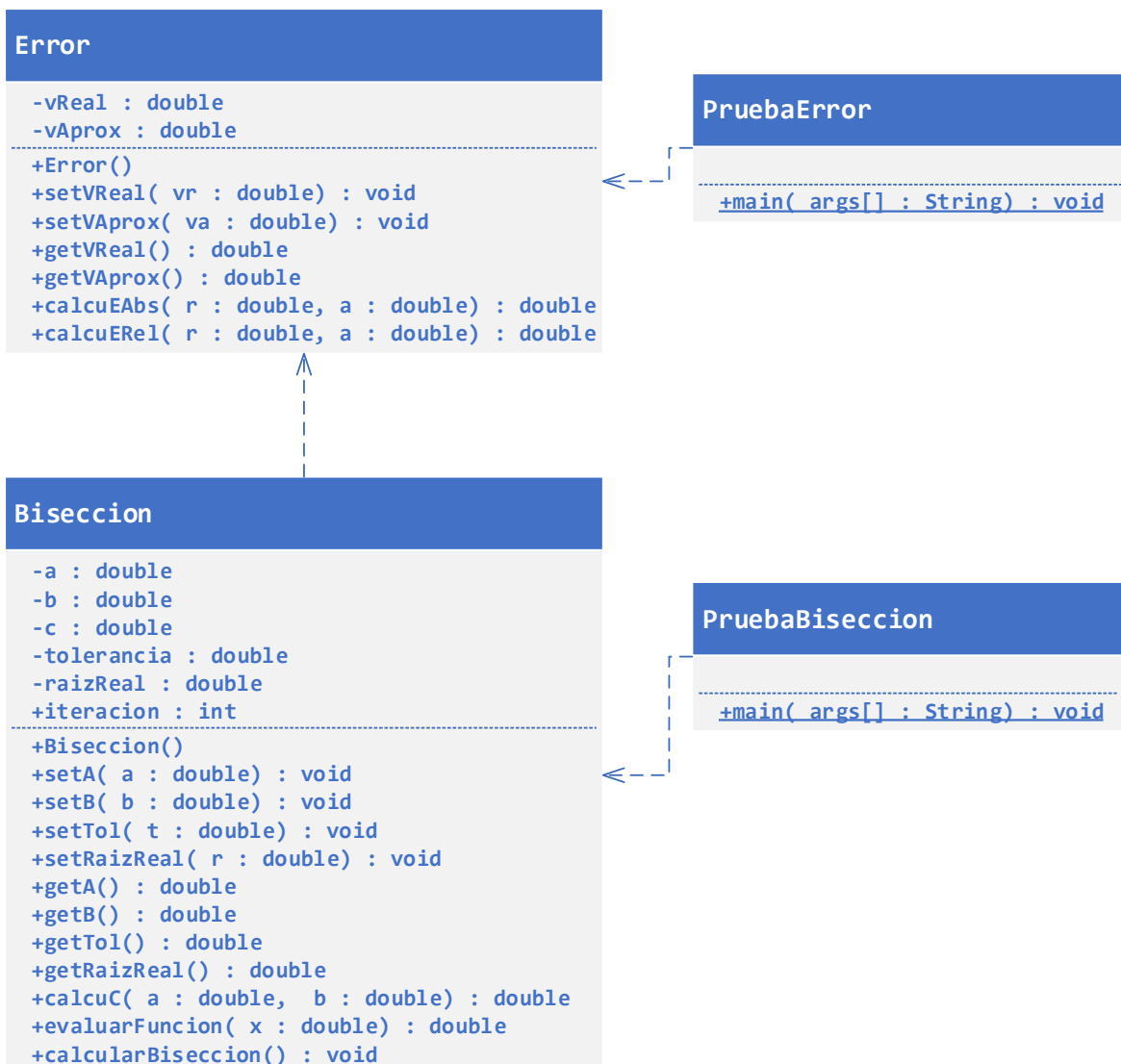
## PRÁCTICA 11: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (APLICACIÓN DE MÉTODOS NUMÉRICOS)

Objetivos:

*El alumno aplicará el concepto de programación orientada a objetos para la realización de programas que resuelvan problemas de tipo numérico.*

Actividad por equipo:

Realizar la codificación correspondiente en lenguaje Java a partir del siguiente diagrama de clases para la resolución del método de Bisección para aproximación numérica.



La función a evaluar será:

$$f(x) = xe^x - 5$$

En la clase ejecutable PruebaBiseccion **pasar como argumentos en la línea de comandos** los datos siguientes necesarios para la ejecución del método, recibir los valores con los respectivos métodos de las clases.

**a= 1.2**

**b= 1.4**

**tolerancia= 0.001**

**raizReal= 1.3267246652422**

*Impreso el código fuente para las cuatro clases mostradas incluyendo las ejecutables (PruebaError y PruebaBiseccion), capturas de pantalla de la consola integrada en eclipse o desde una consola real con la ejecución, comentarios "Javadoc" para los constructores, atributos y métodos de cada clase y exportarlos en formato html. Agregar al final una página con sus conclusiones individuales. (Anexar la impresión de los archivos html de todas las clases)*