

Projet LO41 : Les boucles de recomplètement

Chiara SALVONI & Romain THIBAUD

Automne 2014

Table des matières

1	Introduction	2
2	La méthode Kanban : description	3
2.1	Decription	3
2.2	Donnée du problème	3
3	Analyse du problème	4
3.1	Observations globales	4
3.2	Réseau de pétri	4
4	Mis en œuvre	5

Chapitre 1

Introduction

Ce projet a été réalisé dans le cadre d'un enseignement du département informatique de l'UTBM. Il a pour objectif de nous faire acquérir des connaissances en programmation orienté système. Le choix du langage C a été imposé afin qu'il ne soit question que d'une application à un nouveau problème des différentes notions abordées dans ce même langage dans le cadre des travaux pratiques. Ce projet constitue une traduction en langage informatique d'une méthode de production pratiquée dans le monde industriel : la méthode Kanban.

Il est d'abord nécessaire de décrire concrètement en quoi consiste cette méthode et dans quelle mesure nous devons l'implémenter.

S'en suit alors une analyse du problème posé afin d'y répondre aux mieux. Nous utilisons par exemple un réseau de pétri afin d'imager la problématique.

Enfin il ne reste plus qu'à implémenter en C une solution en choisissant parmi les outils que nous avons vu en cours et s'organisation pour effectuer un travail à plusieurs.

Chapitre 2

La méthode Kanban : description

2.1 Description

2.2 Donnée du problème

Chapitre 3

Analyse du problème

3.1 Observations globales

3.2 Réseau de pétri

Chapitre 4

Mis en œuvre

4.1 Organisation

4.2 Choix techniques

Chapitre 5

Conclusion