Proyecto Gundam

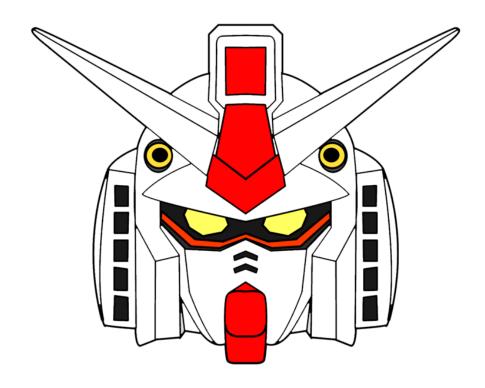


Diagrama de clases:

Usuarios				usuario_gundam				gunpla		
Columna	Tipo	Clave primaria		Columna	Tipo	Clave primaria		Columna	Tipo	Clave primaria
uid	Integer	Sí		uid	Integer	Sí	1	uid	Integer	Sí
nick	String	No	1:N	fecha	String	No	< N:1	name	String	No
nombre	String	No	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	id_usuario	Integer	No		series	String	No
apellidos	String	No		id_gundam	Integer	No		manufacturer	String	No
								imageUrl	String	No
								price	String	No
								release	String	No

Estructura de la Base de datos:

La estructura de la base de datos se cimenta en 3 tablas: Una tabla de usuarios, otra de productos llamada Gunpla(el nombre técnico de los modelos de la saga Gundam) y usuario_gundam que se puede asignar como compra y obtención de modelos por parte de los usuarios en una tabla intermedia.

Descripción de la aplicación:

En nuestra aplicación Proyecto Gundam damos la funcionalidad de que cualquier persona cree su cuenta de usuario y pueda añadir a su lista personal los modelos de la saga que quiera comprar o que ya tenga pendientes de montar, estos datos de los modelos se actualizan directamente desde un código automático en python independiente que hace un Scrapping web de la Wiki oficial de la saga. Así mismo podemos ver cuantos modelos hay, sus datos, su precio e imagen oficial del modelo o caja.

Es una aplicación para verdaderos Fans del modelismo y de la saga de Mechas Gundam!

Listado de al menos 3 elementos JavaScript (Ubicación y finalidad):

-Elemento Flecha: está en el index.js de la carpeta Static, se llama desde base.html y se ejecutará en el index.html de la aplicación.

```
myapp > static > Js index.js > [@] mostrarTexto

1    const mostrarTexto = () => {
2         const x = document.getElementById("textoPrincipal");
3         if (x.style.visibility === "hidden") {
4             x.style.visibility= "visible"
5             } else {
6                 x.style.visibility = "hidden";
7             }
8          }
```

Esta función se encargará de enseñar el texto descriptivo de que es Gundam y el Gunpla para los más nuevos en la saga!

-Elemento Asíncrono: Aqui al pinchar sobre el logo, nos llevará hasta la página index.html, pero con la diferencia que si tarda en responder la página, en vez de dar error, tardará un tiempo de hasta 2500 milisegundos en cargar

```
logo.addEventListener('click', async (event) => {
    event.preventDefault();
    try {
        await new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, 2500));
        window.location.assign('index.html');
        } catch (error) {
        console.error(error);
        alert('No se ha podido cargar la pagina');
    }
});
```

Elemento onload del body: Pasados 4 segundos de la carga de la página, si el usuario interactua con ella, se reproducirá la ultima cancion de la franquicia

```
function reproducirMusica() {
    setTimeout(function(){
        document.getElementById("miAudio").play();
    }, 4000);
}
```

Listado de elementos css y su función:

El proyecto tiene gran cantidad de elementos css, destacando entre ellos los siguientes:

-Estilos básicos: Recomendados para cualquier proyecto ya que formamos los documentos html en una posición inicial sin margin ni padding y con unas fuentes concretas

```
#{
    margin: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
    font-family: "Trebuchet", sans-serif;
}
```

-Importación de Fuente externa: He elegido una fuente estilo moderna y tecnológica que está importada dentro del proyecto y cargada para la gran mayoría del texto de la aplicación.

```
@font-face {
    font-family: myFirstFont;
    src: url("../static/fuentes/Iori-1m1M.ttf");
}
@font-face {
    font-family: myFirstFont;
    src: url("../static/fuentes/IoriBold-RoMe.ttf");
    font-weight: bold;
}
```

-Body y header: El body lo implementamos de un color suave y grisáceo y añadimos a el header un contraste azul y con gran tamaño al inicio de cada página de la aplicación como navegador principal

-Logo: Le añadimos al logo su estilo para poder situarlo en la posición principal izquierda de la pagina, dandole asi su estilo y más tarde añadiendole el link para ir al inicio de la aplicación

```
#logo{

display:  flex;
display:  flex;
flex-direction: column;
margin-right: 2px;
height: 100%;
width: 100px;
align-items: center;
justify-content: center;
}
```

Interfaces:



