



Unidad 3: OBJETOS PREDEFINIDOS

DAW – CURSO 2

NOVEL SAN ANDRÉS GONZALO
20/11/2020

TAREA 1 – PIRÁMIDE DE NÚMEROS

El código JavaScript es el siguiente:

```
var linea="";

for (var i = 1; i<10; i++) {

    //Convierto el número i a texto para evitar que sume

    linea = i.toString();

    for(var j=1; j<i; j++){

        linea += i;

    }

    document.write("<br>" + linea);

    linea = "";

}
```

El código de Html para imprimir el resultado en el navegador es el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es" dir="ltr">

    <head>

        <meta charset="utf-8">

        <title>Tarea 1</title>

    </head>

    <body>

        <script type="text/javascript" src="write.js"></script>

    </body>

</html>
```

Conclusiones

Se utiliza la estructura de repetición for para sigua del número 1 al 9, también se convierte el número de la variable i a texto para evitar que sume y se usa el método document.write para que ponga el texto en el navegador. También se utiliza otro fichero html para imprimir por pantalla en el navegador el resultado de la pirámide.

Fuentes

Unidad 3: Objetos predefinidos. Apartado 2.4 Objeto document.

Unidad 2: Introducción al lenguaje JavaScript. Apartado 3.8. Sentencias repetitivas.

Internet:

<https://www.youtube.com/watch?v=DsGR5C4n28A&feature=youtu.be>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>