

Progetto:

EvenTrento

Titolo del documento:

Implementazione

Autore:

Togni Roberto

Document Info:

Doc. Name	${\bf D3\text{-}Even Trento Implementazione}$	Doc. Number	D3 V0.1
Description	Documento di descizione dell'implementazione		

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione

CONTENTS

Contents

1	User Stories	i
2	User Flow	ii
3	Web APIs	\mathbf{v}
4	Implementation	\mathbf{v}
	4.1 Repository Implementation	v
	4.2 Branching strategy e organizzazione del lavoro	v
	4.3 Dependencies	V
	4.4 Database	v
	4.5 Testing	V
5	Front-End	\mathbf{v}
6	Deployment	\mathbf{v}

CONTENTS 1. User Stories

1 User Stories

Le seguenti tabelle raccolgono una sere di User Stories divise in diverse epiche. Ad ogni user story è associata una priorità (ad un numero più piccolo corrisponde una priorità maggiore) rappresentante l'importanza della funzionalità in questione per l'operatività del sistema.

	Profilo			
Id	Nome	User Story	Priorità	
A1	Registrazione	Come utente, voglio registrarmi per utilizzare il sistema	1	
A2	Login	In qualità di utente, devo essere in grado di effet- tuare il login	1	
A3	Visualizzazione profilo	Come utente, devo essere in grado di visualizzare lo storico eventi, le mie informazioni personali, e gli eventi salvati	3	

Table 1: User stories relative all'epica "profilo".

Eventi			
Id	Nome	User Story	Priorità
B1	Lista eventi	In qualità di utente, devo essere in grado di scor- rere una lista di eventi	2
B2	Filtri eventi	In qualità di utente, devo essere in grado di filtrare gli eventi in base alla data	2
В3	Creazione evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di creare un nuovo evento in un determinato luogo	2
B4	Condivisione evento	In qualità di utente, devo essere in grado di con- dividere un evento tramite link	4
В5	Pagamento	In qualità di utente, devo essere in grado di ef- fettuare il pagamento per un evento a cui voglio iscrivermi	2
B6	Aggiornamento evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di aggiornare la descrizione di un evento	3
В7	Statistiche evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di visualizzare gli iscritti all'evento	4
В8	Salvataggio evento	In qualità di utente, devo essere in grado di salvare un evento in modo da poterlo visualizzare nella mia area personale	3

Table 2: User stories relative all'epica "eventi".

Spazi			
Id	Nome	User Story	Priorità
C1	Aggiunta spazio	In qualità di owner, devo essere in grado di pub- blicare uno spazio disponibile	2
C2	Rimozione spazio	In qualità di owner, devo essere in grado di rimuovere uno spazio esistente	2
С3	Visualizzazione spazi	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di visualizzare gli spazi disponibili	3

Table 3: User stories relative all'epica "spazi".

2. User Flow CONTENTS

Марра			
Id	Nome	User Story	Priorità
D1	Esplorazione mappa	In qualità di utente, devo essere in grado di muovermi nella mappa per visualizzare gli eventi	1

Table 4: User stories relative all'epica "mappa".

2 User Flow

Di seguito sono riportati i diagrammi di flusso rappresentanti gli user flow corrispondenti ad una serie di user stories. La notazione utilizzata nelle descrizioni si riferisce a quella riportata nelle Tabelle 1, 2, 3 e 4.

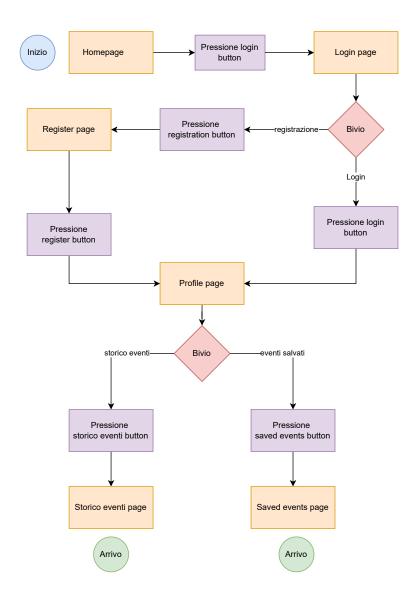


Figure 1: User Flowchart relativo alle user stories A1, A2 e A3.

CONTENTS 2. User Flow

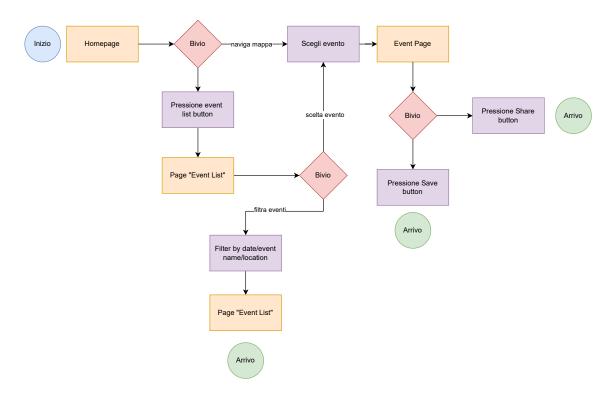


Figure 2: User Flowchart relativo alle user stories B1, B2, B4, B8 e D1.

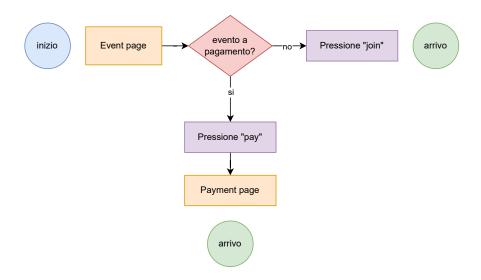


Figure 3: User Flowchart relativo alla user story B5.

2. User Flow CONTENTS

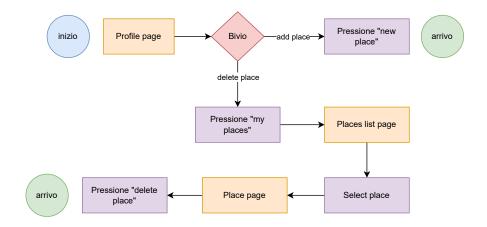


Figure 4: User Flowchart relativo alle user stories C1 e C2.

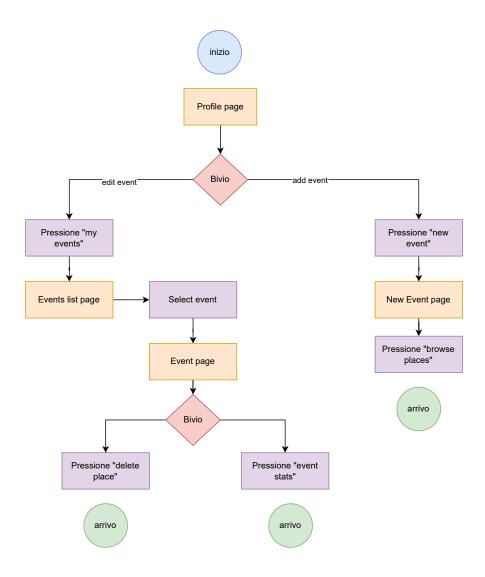


Figure 5: User Flowchart relativo alle user stories B3, B6, B7 e C3.

CONTENTS 3. Web APIs

- 3 Web APIs
- 4 Implementation
- 4.1 Repository Implementation
- 4.2 Branching strategy e organizzazione del lavoro
- 4.3 Dependencies
- 4.4 Database
- 4.5 Testing
- 5 Front-End
- 6 Deployment