

Progetto:

EvenTrento

Titolo del documento:

Implementazione

Autore:

Togni Roberto

Document Info:

Doc. Name	${\bf D3\text{-}Even Trento Implementazione}$	Doc. Number	D3 V0.1
Description	Documento di descizione dell'implementazione		

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell'Informazione

CONTENTS

Contents

1	Scopo del Documento	ì
2	User Stories	ii
3	User Flow	iii
4	Web APIs	vi
5	Implementation	vii
	5.1 Repository Implementation	vii
	5.2 Branching strategy e organizzazione del lavoro	vii
	5.3 Dependencies	vii
	5.4 Database	viii
	5.5 Testing	ix
6	Front-End	ix
7	Deployment	ix

1 Scopo del Documento

Il presente documento ha lo scopo di riportare le informazioni riguardanti lo sviluppo di una parte dell'applicazione EvenTrento. Partendo dalle user stories, il documento presenta un walk-throgh delle funzionalità effettivemente implementate, con un focus sull'interazione dell'utente con queste ultime. Prosegue dunque con la descrizione delle web APIs del'applicazione, nonché della modalità di sviluppo collaborativo, del database e del testing delle varie funzionalità. Infine, viene presentato il front-end realizzato, accompagnato da una descrizione della modalità di deployment utilizzata.

2. User Stories CONTENTS

2 User Stories

Le seguenti tabelle raccolgono una sere di User Stories divise in diverse epiche. Ad ogni user story è associata una priorità (ad un numero più piccolo corrisponde una priorità maggiore) rappresentante l'importanza della funzionalità in questione per l'operatività del sistema.

Profilo			
Id	Nome	User Story	Priorità
A1	Registrazione	Come utente, voglio registrarmi per utilizzare il sistema	1
A2	Login	In qualità di utente, devo essere in grado di effet- tuare il login	1
A3	Visualizzazione profilo	Come utente, devo essere in grado di visualizzare lo storico eventi, le mie informazioni personali, e gli eventi salvati	2

Table 1: User stories relative all'epica "profilo".

Eventi			
Id	Nome	User Story	Priorità
B1	Lista eventi	In qualità di utente, devo essere in grado di scorrere una lista di eventi	2
B2	Filtri eventi	In qualità di utente, devo essere in grado di filtrare gli eventi in base alla data	2
В3	Creazione evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di creare un nuovo evento in un determinato luogo	2
B4	Condivisione evento	In qualità di utente, devo essere in grado di con- dividere un evento tramite link	4
В5	Pagamento	In qualità di utente, devo essere in grado di ef- fettuare il pagamento per un evento a cui voglio iscrivermi	2
В6	Aggiornamento evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di aggiornare la descrizione di un evento	3
В7	Statistiche evento	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di visualizzare gli iscritti all'evento	4
В8	Salvataggio evento	In qualità di utente, devo essere in grado di salvare un evento in modo da poterlo visualizzare nella mia area personale	3

Table 2: User stories relative all'epica "eventi".

Spazi			
Id	Nome	User Story	Priorità
C1	Aggiunta spazio	In qualità di owner, devo essere in grado di pubblicare uno spazio disponibile	2
C2	Rimozione spazio	In qualità di owner, devo essere in grado di rimuovere uno spazio esistente	2
C3	Visualizzazione spazi	In qualità di organizzatore, devo essere in grado di visualizzare gli spazi disponibili	3

Table 3: User stories relative all'epica "spazi".

CONTENTS 3. User Flow

Марра			
Id	Nome	User Story	Priorità
D1	Esplorazione mappa	In qualità di utente, devo essere in grado di muovermi nella mappa per visualizzare gli eventi	1

Table 4: User stories relative all'epica "mappa".

3 User Flow

Di seguito sono riportati i diagrammi di flusso rappresentanti gli user flow corrispondenti ad una serie di user stories. La notazione utilizzata nelle descrizioni si riferisce a quella riportata nelle Tabelle 1, 2, 3 e 4.

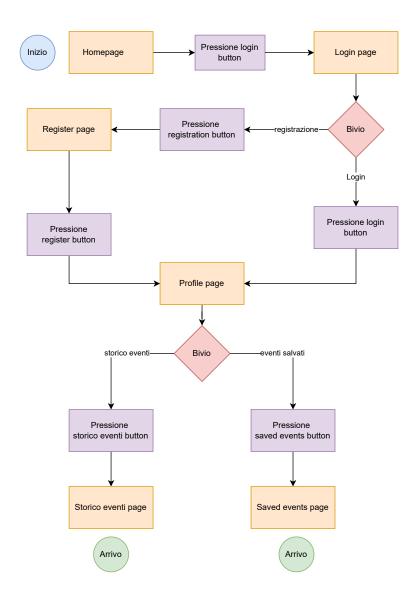


Figure 1: User Flowchart relativo alle user stories A1, A2 e A3.

3. User Flow CONTENTS

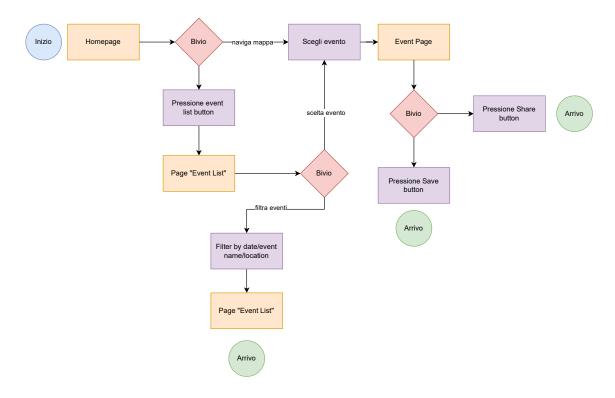


Figure 2: User Flowchart relativo alle user stories B1, B2, B4, B8 e D1.

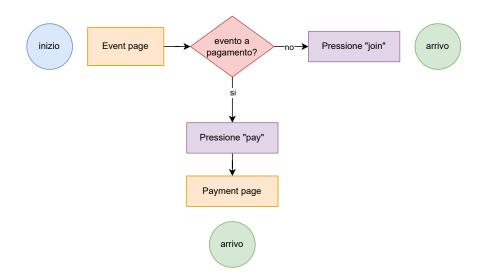


Figure 3: User Flowchart relativo alla user story B5.

CONTENTS 3. User Flow

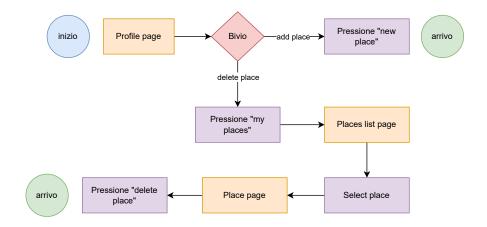


Figure 4: User Flowchart relativo alle user stories C1 e C2.

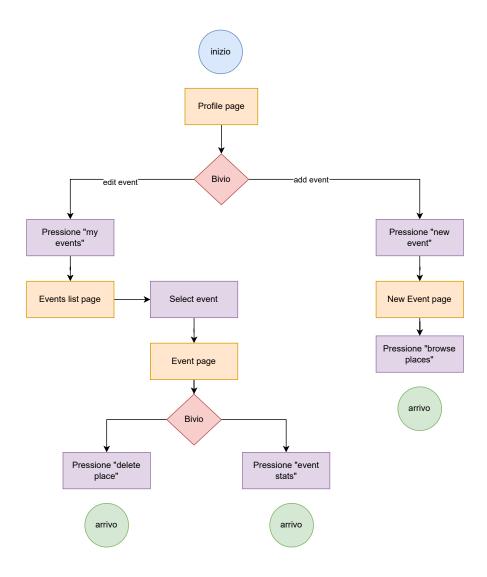


Figure 5: User Flowchart relativo alle user stories B3, B6, B7 e C3.

4. Web APIs CONTENTS

4 Web APIs

CONTENTS 5. Implementation

5 Implementation

5.1 Repository Implementation

Il codice del progetto, disponibile su GitHub, è organizzato secondo questo schema:

```
+-- D1
+-- D2
+-- D3
+-- D4
+-- front_end
   +-- index.html
   +-- pages
+-- node_app
   +-- app.js
   +-- authentication.js // middleware per l'autenticazione
   +-- clearDB.js // funzione ausiliaria utilizzata durante lo sviluppo
   +-- .env.example // esempio di file di configurazione delle
                     // variabili d'ambiente
   +-- index.js
   +-- models // modelli dati mongoose
   +-- package.json // file di configurazione del progetto npm
   +-- package-lock.json
   +-- routes // endpoint routes per le APIs
   +-- tokenChecker.js
+-- README.md
   +-- .gitignore // configurazione git repo
+-- swagger
    +-- evenTrentoAPIs.yaml // documentazione API
```

5.2 Branching strategy e organizzazione del lavoro

Malgrado i propositi di collaborazione iniziali, verso la fine del mese di settembre ho preso la decisione di proseguire lo sviluppo in modo individuale. Come facilmente osservabile dalla commit history del progetto, il contributo degli altri due membri del gruppo è limitato al processo di brainstorming e alla realizzazione di alcuni grafici relativi allo User Flow. Tali grafici non sono presenti nella versione finale del presente documento a causa della loro modifica nel corso dello sviluppo dell'applicazione. Una descrizione dettagliata delle statistiche finali è riportata in Figura **TODO**.

```
git log --format='%aN <%aE>' | sort | uniq -c | sort -nr
```

5.3 Dependencies

Il progetto npm fa uso dei seguenti moduli:

5.4 Database CONTENTS

- Cors per il supporto alle chiamate cross-origin
- Express come framework per il backend
- Jsonwebtoken per gestire l'autenticazione
- Mongoose per interfacciarsi con mongoDB

Sono inoltre riportate le seguenti dipendenze di sviluppo:

- Dotenv per la gestione delle variabili d'ambiente
- TODO

5.4 Database

La gestione dei dati è stata realizzata basandosi su un database non relazionale. In particolare, si è fatto uso del servizio offerto da Atlas MongoDB.

CONTENTS 5.5 Testing

5.5 Testing

TODO

- 6 Front-End
- 7 Deployment