



# Projet Android

Ce projet noté, réalisé en groupe de 2 à 3 étudiants, devra nécessairement mettre en œuvre les notions suivantes (le barème de notation tiendra compte de chaque notion) :

- Serializable (*cf cours 2*)
- Enregistrement (SharedPreferences) (*cf cours 3*)
- Fragments (*cf cours 3*)
- Service (*cf cours 4*)

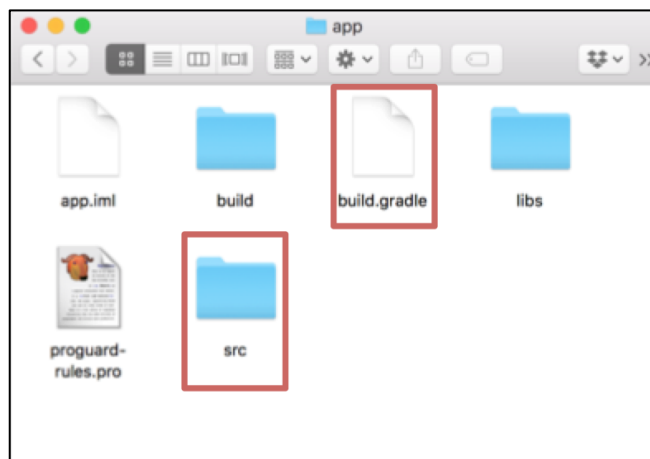
La mise en place d'une interface personnalisée, de musique et/ou vidéo, ... seront des éléments appréciés et pris en compte lors de la notation (mais attention à avoir avant tout une application fonctionnelle !! 😊).

L'application doit également pouvoir être rétro-comptable jusqu'à l'API 24.

L'évaluation tiendra compte de la « lisibilité » de votre code (nommage, documentation technique, utilisation de conteneurs, ...) ainsi que de l'ergonomie de votre application.

**Les soutenances étant le 6 avril, le code\* devra être envoyé dernier délai le mercredi 5 avril 2023 sur le Moodle :**

- **13h30 pour le groupe 1**
- **18h30 pour le groupe 2**



*\*le code envoyé doit comprendre uniquement le répertoire **src** qui contient les sources et le fichier **build.gradle** (Module:app)*

Je serai joignable par mail ([celine.hivart@eseo.fr](mailto:celine.hivart@eseo.fr)) ou via Teams sur vos séances non tuteurées (si vous avez des questions ou si vous rencontrez des problèmes). Je serai également à l'ESEO le 30 mars de 9h15 à 12h en salle Euler.

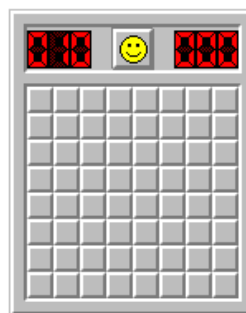
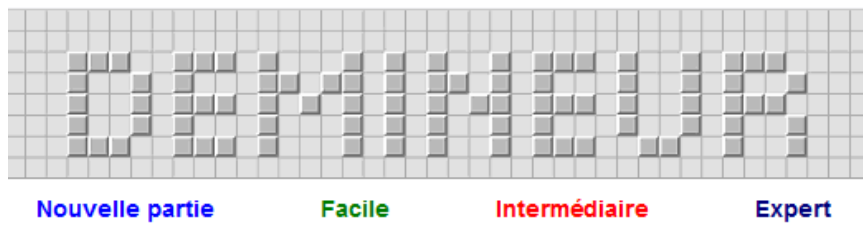


## Sujet : Le démineur

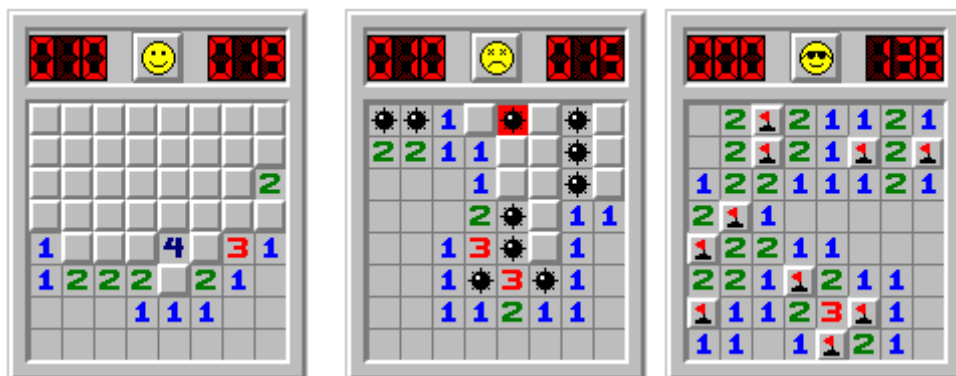
L'objectif est de développer un jeu de Démineur (lien pour un exemple en ligne : <http://demineur.org>)

L'utilisateur aura le choix entre **3 niveaux de difficulté** (i.e. grilles avec plus ou moins de cases – pas besoin d'autant de cases que sur les exemples) et un **système de classement** enregistrera les meilleurs résultats.

Libre à vous d'ajouter des fonctionnalités (pose de drapeaux, bouton recommencer, écran en mode paysage, ...), du moment que le fonctionnement de base attendu fonctionne.



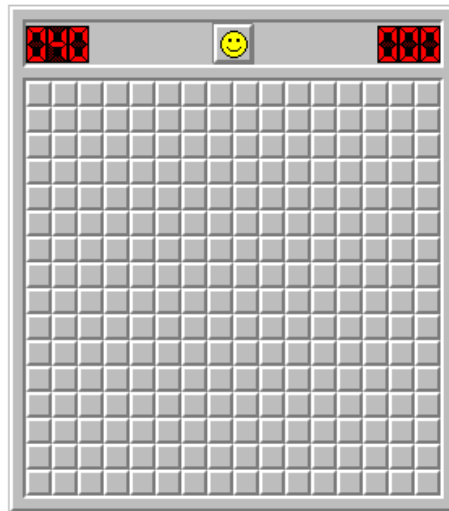
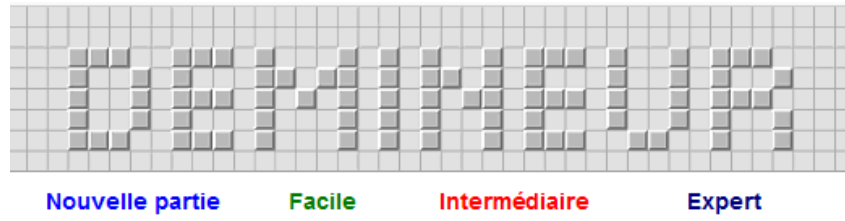
Mode Facile



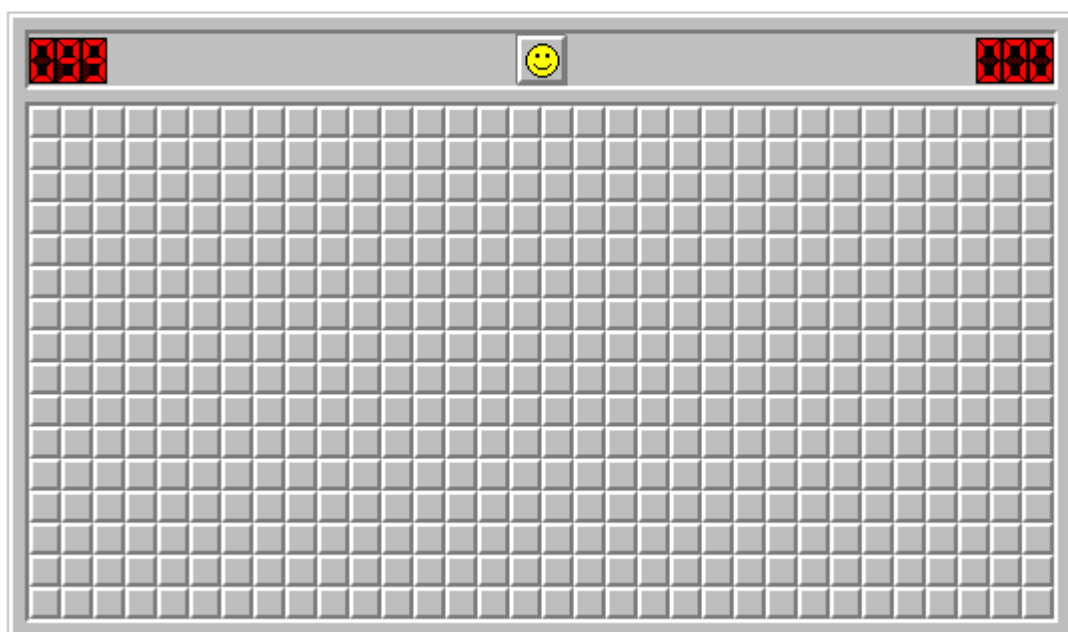
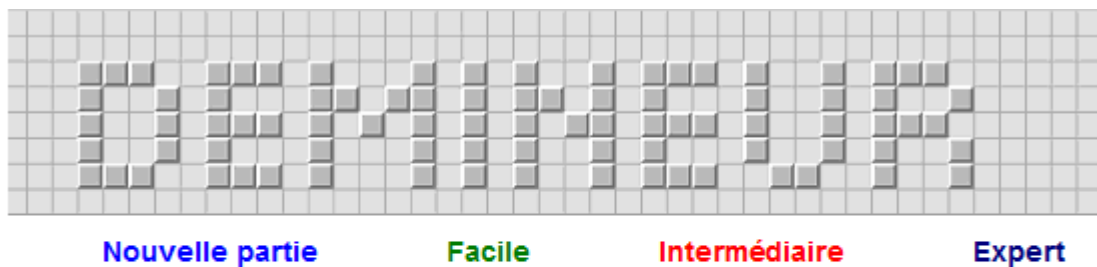
Exemples de parties



## Android – E4a



### Mode Intermédiaire



### Mode Expert