

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

Description :

Ce document est un document structuré et organisé de façon à utiliser l'éditeur HTML Ckeditor.
La version de démonstration est disponible à cette adresse : <http://ckeditor.com/demo/>

1.0	Toutes	Création	Jérôme	Patrick	18/04/11
Version	Sections modifiées	Libellé mise à jour	Auteur	Approbateur	Date

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

Sommaire

1 Présentation.....	3
1.1 Interface de l'éditeur.....	3
1.1.1 Ceux qui fonctionnent comme dans un traitement de texte.....	3
1.1.2 Ceux que vous utiliser plus rarement.....	4
1.1.3 Les icônes propres à l'édition Web.....	4
2 Saisie spécifique d'une page web.....	5
2.1 Insertion de liens.....	5
2.1.1 Généralités sur les liens.....	5
2.1.2 Insertion d'un lien.....	5
2.1.3 Suppression d'un lien.....	6
2.2 Insertion d'ancres.....	6
2.2.1 Insérer l'ancre dans la page :.....	6
2.2.2 Définir un lien vers l'ancre :.....	7
2.3 Insertion de tableaux.....	7
2.4 Formats, styles, polices.....	8
2.5 Autres icônes utiles.....	8
2.5.1 Editeur en pleine page.....	8
2.5.2 Caractères spéciaux.....	9
2.5.3 Ligne horizontale.....	10
2.5.4 Élément Flash.....	10
3 Gestion des images et des fichiers.....	11
3.1 Importer des images et des fichiers.....	11
3.2 Insérer une image dans une page.....	13
3.3 Agrandir une image.....	14
4 Conseils d'utilisation.....	15
4.1 Préparation des textes et des images.....	15
4.2 Gestion des sauts de ligne.....	15
4.3 Logiciel FastStone Image Resizer :.....	15

1 Présentation

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

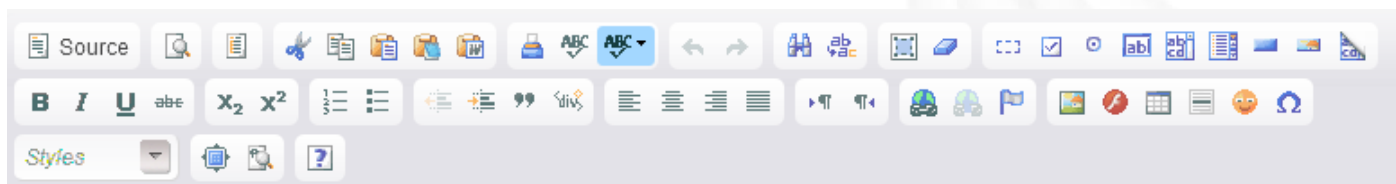
Votre site permet la création et la modification de pages web grâce à l'éditeur CKEditor. Vous êtes sans doute habitué à l'utilisation d'un éditeur bureautique comme Word.

Vous allez retrouver dans CKEditor des fonctionnalités similaires, mais il faut bien comprendre que l'édition de pages web comporte des particularités auxquelles il faut s'habituer.

Une différence fondamentale est que vous ne créez pas réellement le document final qui sera vu par l'internaute, mais une page de code en langage HTML qui sera interprétée par le navigateur. Il peut arriver que, selon le navigateur (Internet Explorer et Firefox par exemple) la même page ait un aspect légèrement différent, ou que cet aspect soit différent de celui que vous voyez au moment de la saisie.

Nous avons choisi CKEditor pour sa simplicité et ses qualités de rendu fidèle des données saisies. Avec un peu de pratique, vous n'aurez pas de difficulté à l'utiliser.

1.1 Interface de l'éditeur



1.1.1 Ceux qui fonctionnent comme dans un traitement de texte

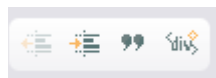
Les icônes suivantes ont un comportement similaire à un traitement de texte :



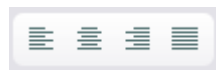
- Mettre en gras
- Italique
- Souligné
- Barré
- Mettre en indice
- Mettre en exposant



- Liste numérotée
- Liste à puces



- Diminuer le retrait
- Augmenter le retrait
- Citation (Retrait spécifique)
- Div



- Aligner à gauche
- Centrer
- Aligner à droite
- Justifier



- Aperçu (Effectué avec votre navigateur par défaut)
- Modèle (Cet icône permet d'initialiser une page avec un modèle défini, par exemple une page avec 2 colonnes. Certains modèles de base sont proposés. Vous ne pouvez pas en ajouter, mais nous pouvons le faire pour vous sur demande.)



- Couper
- Copier
- Coller
- Coller en texte brut
- Coller à partir d'un texte Word (Cette dernière option doit être utilisée avec prudence et le résultat vérifié, en prévisualisation, et plus tard sur le site lui-même)



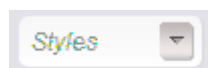
- Imprimer
- Vérifier l'orthographe
- Vérifier l'orthographe à la saisie (Nous déconseillons l'utilisation de cette option)
- Annuler
- Rétablir



- Trouver
- Remplacer



- Tout sélectionner
- Annuler la mise en forme



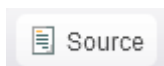
- Styles

1.1.2 Ceux que vous utiliser plus rarement

Les icônes suivants servent à la création de formulaires :



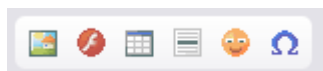
1.1.3 Les icônes propres à l'édition Web



- Visualisation du code Html généré
Cette option présente peu d'intérêt dans le cadre de votre utilisation.



- Insérer un lien
- Supprimer un lien
- Insérer une ancre



- Gestion des images et des fichiers
- Insertion d'animation Flash (Ne pas utiliser)
- Insertion de tableau
- Insertion d'une ligne horizontale
- Emoticone
- Caractères spéciaux



- Editeur en pleine page
- Montrer les blocs de paragraphe

2 Saisie spécifique d'une page web

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

2.1 Insertion de liens

2.1.1 Généralités sur les liens

Un lien définit l'action de navigation qui sera effectuée en cliquant sur une zone de la page. La définition d'un lien comporte les éléments suivants :

- **La source du lien :**

C'est une zone de texte ou une image. Sélectionnez la zone source, puis cliquez sur l'icône « Lien » :

- **La destination du lien :**

Vous pouvez définir plusieurs types de destination :

Type de destination	Résultat de l'action
Une URL, c'est-à-dire une page Internet de votre site ou d'un site externe.	La page s'ouvrira en remplaçant la page actuelle ou dans une nouvelle fenêtre selon la configuration choisie.
Un fichier déjà présent sur votre site. Il peut s'agir d'un fichier ou d'une image.	Selon la nature, le fichier sera ouvert dans une page web ou en utilisant le programme présent sur l'ordinateur de l'internaute.
Une adresse email	Un mail sera préparé pour être envoyé à cette adresse en utilisant le logiciel de messagerie de l'internaute.

- **Le comportement du lien :**

Le lien pourra être ouvert dans la même fenêtre du navigateur, ou dans une fenêtre distincte. (Il peut s'agir d'un onglet selon le navigateur utilisé).

Remarque :

Si vous ouvrez un site externe dans la même fenêtre, l'internaute va quitter votre site.

Il est donc préférable, en général, de choisir d'ouvrir un lien externe dans une fenêtre distincte.

2.1.2 Insertion d'un lien

Pour insérer un lien, la fenêtre de type « pop-up » suivante apparaît :

- Si vous souhaitez insérer un lien vers une page web, indiquez l'URL entière dans le champ « URL ». Vous pouvez copier / coller l'url désirée à partir d'une autre fenêtre de navigateur, en vous connectant sur la page désirée.
- S'il s'agit d'une page de votre site, sélectionnez la dans le menu déroulant « pages du site ».
- Si vous souhaitez insérer un lien vers un fichier ou une image, utilisez le bouton "Explorer le serveur" et sélectionnez le fichier désiré que vous aurez préalablement téléchargé, ou que vous pouvez télécharger à cette occasion.
L'opération de téléchargement des fichiers est décrite plus loin.

2.1.3 Suppression d'un lien

Placez le curseur dans la zone contenant le lien (image ou zone de texte).



Le bouton "Supprimer un lien" devient actif  et vous permet de supprimer le lien.

2.2 Insertion d'ancres

Une ancre est un mot ou un groupe de mots qui identifient un emplacement dans la page. Les ancres sont utiles lorsque vous avez un très long texte sur une seule page. Avec les ancres, le lecteur peut facilement se promener d'une partie du texte vers une autre.

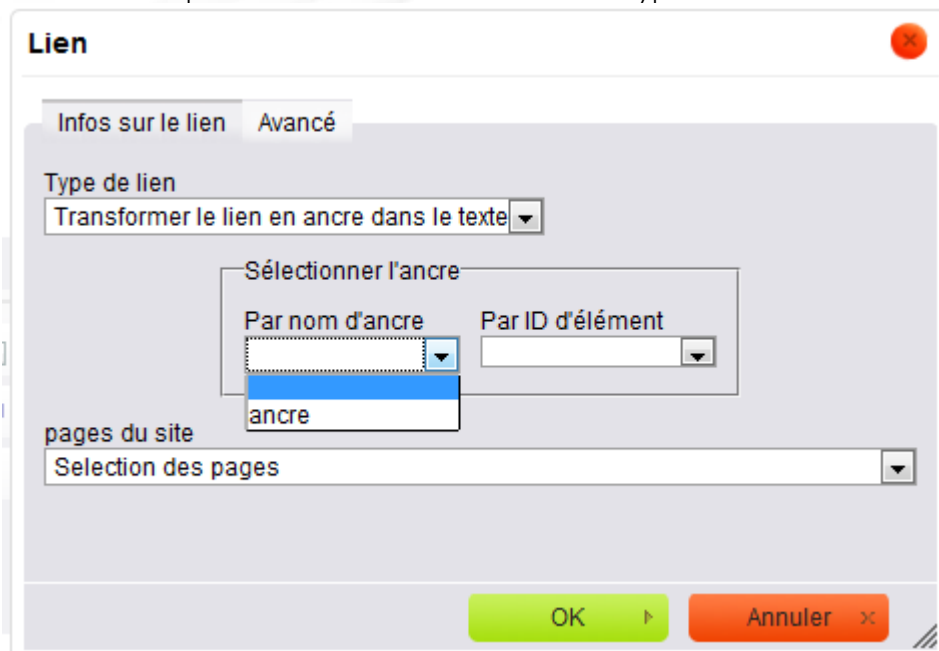
L'insertion d'une ancre se fait en deux temps :

2.2.1 Insérer l'ancre dans la page :

Placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez placer l'ancre, puis cliquez sur « Insérer une ancre ».	
Une fenêtre apparaît afin de donner un nom à votre ancre	<div> Propriétés de l'ancre </div> <div> Nom de l'ancre <input type="text"/> </div> <div> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/> </div>
Une icône représentant l'ancre apparaît mais sera invisible de l'internaute	

2.2.2 Définir un lien vers l'ancree :

Il s'agit de définir un lien de la même façon que précédemment mais en choisissant l'ancree comme destination. Une fois la fenetre « pop-up » de lien ouverte, sélectionnez « Transformer le lien en ancre » dans le menu déroulant « Type de lien » disponible dans le menu déroulant « Type de lien ».



La fenetre est automatiquement modifiée et vous propose de sélectionner l'ancree nouvellement créée dans le menu déroulant « Par nom d'ancre », puis validez.

2.3 Insertion de tableaux

La disposition naturelle d'une page web se fait de haut en bas.

Les tableaux permettent de disposer des éléments côte à côte de manière précise.

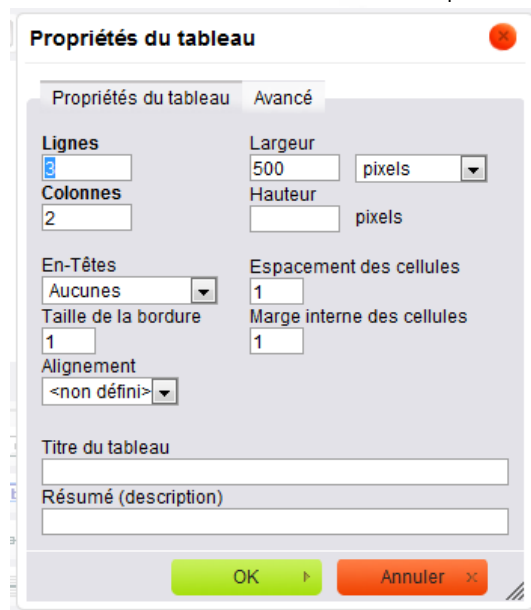
Les tableaux de CKEditor ont des points communs avec les tableaux de Word, mais des particularités liées à l'environnement web.

L'écran d'insertion d'un tableau est le suivant présenté à droite :

La largeur du tableau peut être définie en pixels ou en pourcentage de la place disponible, c'est-à-dire de la largeur de l'écran de l'utilisateur par exemple.

Dans le premier cas, la largeur du tableau est fixe, dans le second, elle s'adapte à l'écran de l'utilisateur.

Vous devez donc en tenir compte dans la mise en place des tableaux et de leur contenu.



Afin de positionner du texte proprement, nous pouvons utiliser les tableaux.

Prenons cet exemple :

Texte aligné à gauche

Animation flash
Bandeau 03

Dans la fenêtre de création du tableau :

- le champ « Taille de la bordure » à 0 rend l'affichage de la bordure invisible.
- Le champ « Espacement des cellules » permet d'espacer les bordures entre elles (en pixels).
- Le champ « Marge interne des cellules » permet d'espacer le contenu de la cellule des bords de celle-ci.

Un clic-droit sur le tableau vous permet de revenir aux propriétés de celui-ci et de modifier/corriger les éléments.

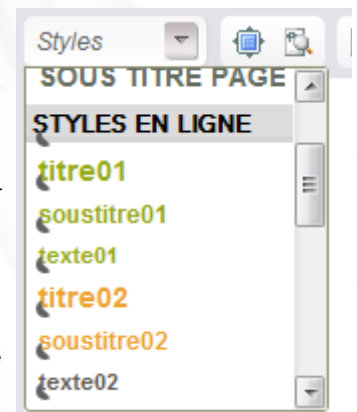
2.4 Formats, styles, polices

Comme dans un traitement de texte, vous pouvez modifier le style du texte afin de conserver une unité graphique dans votre site.

Il vous suffit de sélectionner le texte devant être stylisé et de sélectionner le style correspondant dans le menu.

Il y a 2 types de styles, visibles dans la liste ci-dessus :

- Les Styles de blocs qui s'appliquent à tout un paragraphe, même s'il n'est pas entièrement sélectionné.
- Les styles en ligne, qui s'appliquent uniquement aux caractères sélectionnés.



Rappel : Pour voir les blocs, cliquez sur l'icône

Afin de respecter le style graphique de votre site Internet, nous vous avons intégré les styles principaux de votre site. Vous ne pouvez pas ajouter vous-même de nouveaux styles car cette opération est assez complexe et n'est pas disponible dans l'éditeur.

Par contre, si vous désirez ajouter un style particulier (police, taille, couleur, attributs...), n'hésitez pas à nous contacter.

2.5 Autres icônes utiles

2.5.1 Editeur en pleine page

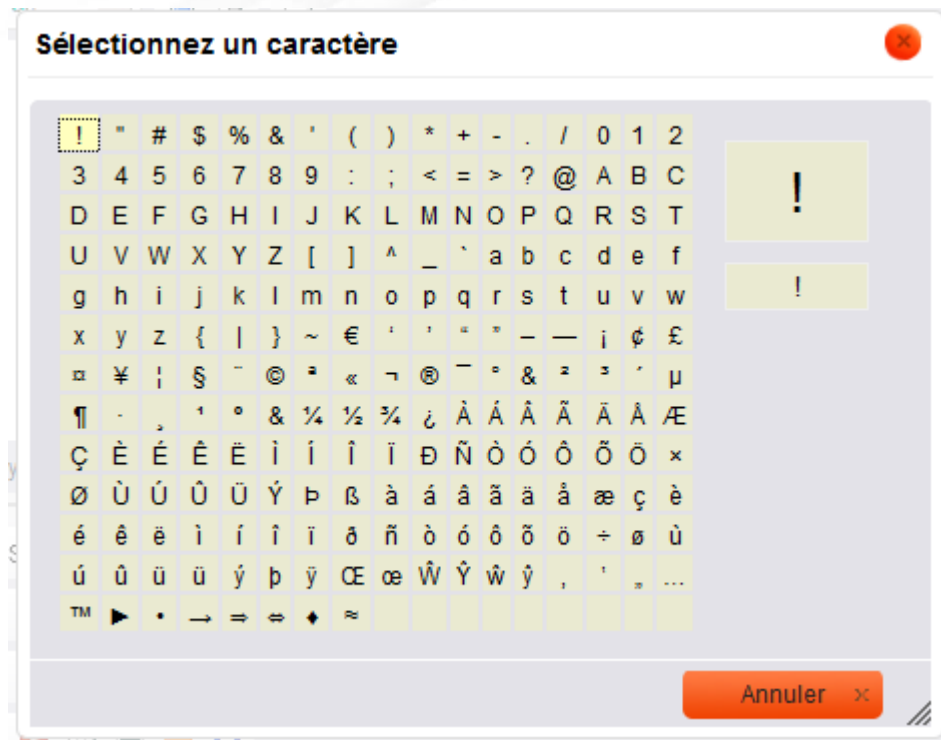
Utilisez systématiquement l'icône « Agrandir »

Il vous permet de travailler de manière plus agréable en utilisant la taille maximale de votre navigateur.

Pour retourner à l'affichage normal, cliquez à nouveau sur cet icône pour réduire la taille de l'éditeur.

2.5.2 Caractères spéciaux

L'icône « Caractères spéciaux » permet d'afficher un des caractères ci-dessous si nécessaire :



Vous avez aussi la possibilité d'utiliser l'icône « Emoticones » pour des caractères plus ludiques :



2.5.3 Ligne horizontale

L'icône  permet d'insérer une ligne horizontale dans la page.

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

2.5.4 Élément Flash

De la même manière que vous pouvez insérer un lien vers un fichier, vous pouvez aussi à l'aide de l'icône « insérer un fichier flash » dans votre page. 

Uploadez d'abord votre fichier swf, puis sélectionnez-le. Précisez la taille à afficher.

Le film flash ne s'affiche pas en tant que tel dans la zone d'édition, mais vous pouvez le voir avec l'icône « Prévisualiser ».

Cette fonctionnalité doit être utilisée uniquement par des utilisateurs avancés, en accord avec le responsable du site.

3 Gestion des images et des fichiers

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

3.1 Importer des images et des fichiers

Avant de pouvoir être utilisées dans vos pages web, les images doivent être téléchargées sur le serveur.

Les fichiers vers lesquels vous définirez des liens doivent également être présents sur le serveur.

Le gestionnaire de chargement des images et fichiers est complètement intégré à votre back-office.

Avant l'importation, assurez-vous que les images sont bien au format jpg, gif ou png, et qu'elles ont la taille souhaitée. Même si le gestionnaire dispose d'un outil de retouche, il est souvent plus facile d'optimiser une image avec son logiciel habituel (Paint, Gimp, Photoshop, etc.), ou avec le logiciel FastStone Image Resizer disponible gratuitement.

IMPORTANT :

Les noms des images ne peuvent contenir que des caractères sans accent et des chiffres, ainsi que le trait d'union (du 6) ou le underscore (trait souligné du 8). Pas d'accent, pas d'espace, pas de caractère comme & ou ?.

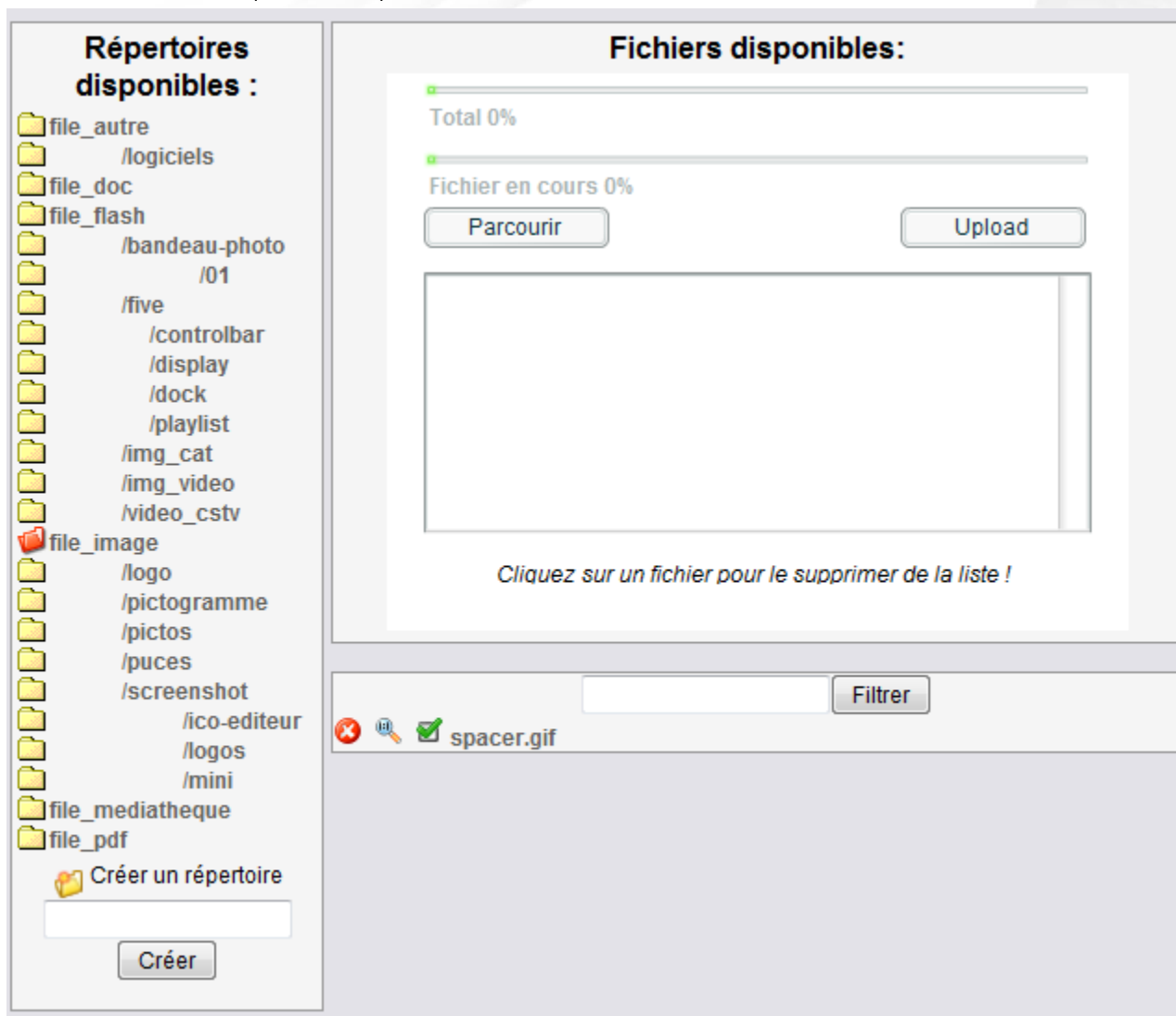
Caractères autorisés : [A-Z][a-z][0-9] - _

Si le nom de vos images contient un caractère non-autorisé, l'image ne s'affichera pas correctement ou pas du tout sur certains navigateurs.

Pour accéder au gestionnaire de documents :

- Cliquez sur le logo "Image" ou le logo "Insérer un lien"
- Cliquez sur "Explorer le serveur" :

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »




Avant de charger vos fichiers sur le serveur, vérifiez que vous êtes placé dans le bon répertoire en vérifiant que celui-ci est bien sélectionné par l'icône rouge 📁

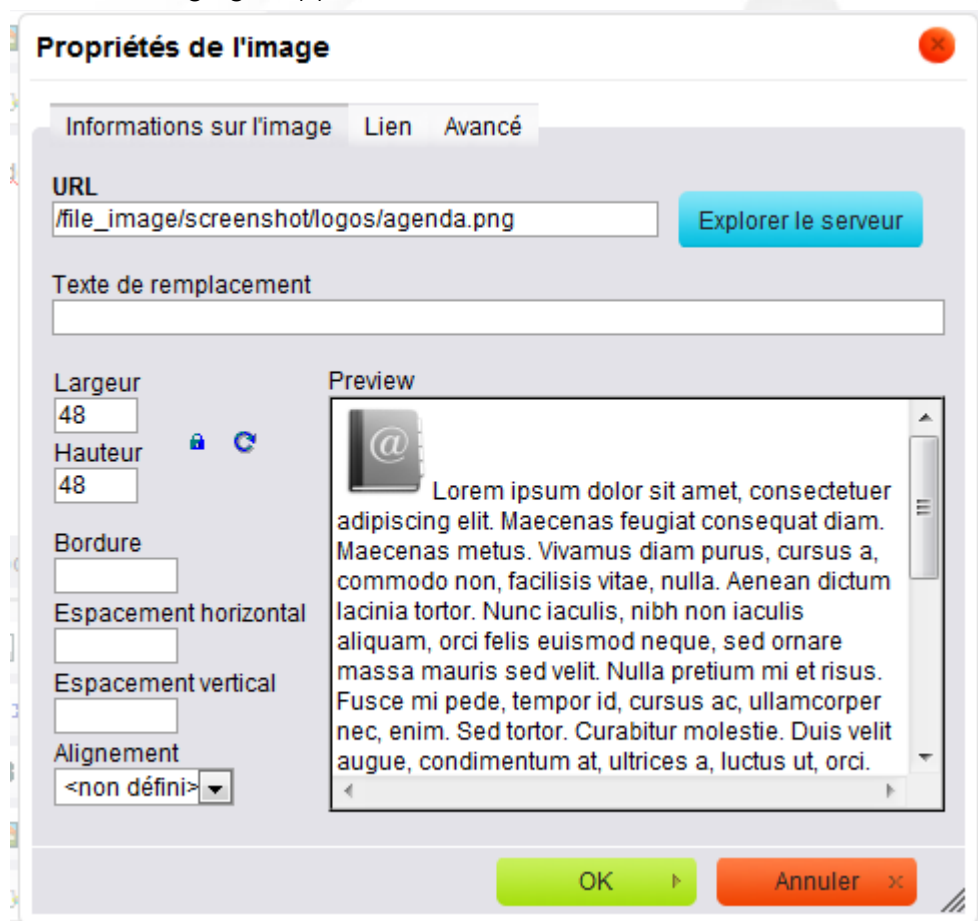
Information : Pour des raisons de sécurité, il ne vous est pas possible de supprimer un répertoire. Veuillez nous contacter afin de faire le nécessaire.


Cliquez sur le bouton « Parcourir » pour charger le fichier ou l'image de votre ordinateur puis cliquez ensuite sur « Upload ».

3.2 Insérer une image dans une page

- Cliquez sur le logo « Image », puis sur « Explorer le serveur »
- Sélectionnez l'image désirée en cliquant sur l'icône 
- Un écran de réglages apparaît :

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »



- Les dimensions en pixels de l'image sont affichées.
- Vous pouvez modifier la largeur ou la hauteur.
- Si vous voulez conserver les proportions, modifiez uniquement la largeur, par exemple, et cliquez sur l'icône « Conserver les proportions », à droite des dimensions .
- En général, vous utiliserez ceux-ci pour diminuer la taille d'une image, car si vous augmentez la taille, vous risquez d'obtenir une moins bonne qualité de définition.
- Choisissez une taille de bordure, ou laissez cette case vide ou à 0 pour ne pas afficher de bordure.
- Choisissez des espacements horizontaux ou verticaux afin que le texte qui entoure l'image soit légèrement espacé.
- Enfin, choisissez un alignement à « Droite » ou à « Gauche » afin que l'image soit positionnée par rapport au texte qui l'entoure.

3.3 Agrandir une image

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

Il peut arriver que vous souhaitiez afficher dans votre page une image de petite dimension, comme ci-dessus, et permettre à l'utilisateur de la voir en dimension normale.

Il suffit pour cela de définir un lien :

- Avec la petite image pour source
- Avec le fichier de la grande image pour destination
- Affiché dans une fenêtre popup

Indiquez éventuellement sous la petite image : « Cliquez pour agrandir » pour renseigner l'utilisateur.

Vous pouvez télécharger 2 fois l'image sur le serveur avec des tailles différentes ou, plus simplement, utiliser la grande image pour l'affichage de la petite image, en réduisant ses dimensions d'affichage comme indiqué plus haut.

Dans ce cas, il vous suffit de disposer de la grande image sur le serveur.

Remarque :

Si la grande image est volumineuse, elle le restera même réduite à l'affichage.

Si votre page comporte plusieurs images en petit format, son affichage risque donc d'être ralenti et vous avez intérêt dans ce cas à télécharger les deux images (la petite et la grande) sur le serveur.

L'utilisation du logiciel FastStone Image Resizer vous permet de réduire un grand nombre d'images en une seule opération.

4 Conseils d'utilisation

« Et si l'OPEN SOURCE
était la SOLUTION ... »

4.1 Préparation des textes et des images

Avant de commencer, il est utile de préparer son texte et ses illustrations.

L'éditeur HTML permet d'effectuer un copier/coller depuis Word, mais souvent, les meilleurs résultats sont atteints en préparant les contenus en « simple texte » et en utilisant la barre d'outils d'enrichissement de l'éditeur lui-même. En effet, un copier/coller à partir de Word peut introduire dans le code une codification incompatible, surtout s'il y a des listes à puces ou des tableaux par exemple.

Vous pouvez bien sûr saisir du texte directement dans l'éditeur, puis le formater.

Vos photos et illustrations doivent être préparées au bon format (jpg, png ou gif), à la bonne taille et de préférence d'un encombrement optimisé. Le 'poids' de vos pages est principalement lié aux images, et une bonne pratique est de conserver cette valeur en-dessous de 100 Ko.

Vous pouvez utiliser le logiciel FastStone Image Resizer, téléchargeable gratuitement, pour préparer vos images au bon format.

4.2 Gestion des sauts de ligne

Selon les paramètres de votre site, il est possible que la touche "Entrée" ajoute une ligne vide entre la ligne en cours et la ligne suivante.

Ceci est normal et si vous désirez passer à la ligne sans sauter de ligne, vous devez utiliser la touche Shift/Entrée.

4.3 Logiciel FastStone Image Resizer :

Logiciel de redimensionnement d'images téléchargeable à l'adresse suivante :

<http://www.faststone.org/FSViewerDetail.htm>