

RENAN TOMAZINI

Recife, Pernambuco | (81)99650-9489 | renantomazini@gmail.com

Github: <https://github.com/rtomazini42>
Site pessoal: <https://rtomazini42.github.io/>
Demos e jogos: <https://rtomazini.itch.io/>

Resumo

Programador avançado em Python com grande conhecimento técnico de ferramentas relacionadas à computação e pedagogia. Aprendizado rápido e conhecimentos multidisciplinares que auxiliam na resolução de problemas e facilidade didática para repassar os mesmos. Tenho projetos disponíveis no repositório de dados GitHub, incluindo alguns jogos, softwares e páginas web.

Durante meus estudos e dia a dia, tive a oportunidade de trabalhar com diferentes tipos de dados e ferramentas, incluindo Python, R, PHP e Java. Além disso, tenho conhecimentos em modelagem estatística, mineração de dados e visualização, o que me permite entender e interpretar dados de forma eficiente.

Formação Acadêmica

Licenciatura Plena em Computação

Esperado em 12/2023

Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE

Cursos de extensão

Desenvolvedor de jogos eletrônicos

02/2021

Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN

Introdução à Ciência da Computação com Python

07/2020

Universidade de São Paulo

A complexidade sensível: Um paralelo entre videogames e arte

06/2020

Universidade Estadual de Campinas

Humanidades digitais: Ciências Humanas e História da Tecnologia

05/2020

Universidade Autônoma de Barcelona

Produção com Photoshop

06/2020

Alura

Formação Matemática para Programação e Data Science

04/2021

Alura

Formação Python

02/2021

Alura

Formação C# e Orientação a objetos

09/2021

Alura

Identidade Visual com softwares gratuitos

01/2022

Alura

UX Design

12/2022

Alura

Experiências

Voluntário PIBID UFRPE

02/2021 - 08/2021

Participação em projeto de ensino de programação na Escola Técnica Estadual Porto Digital, "Recife-GO", que aborda ensino de programação, pensamento computacional, literatura e geografia.

Responsável: Professora Rozelma Soares de França - rozelma.franca@ufrpe.br

Estagiário PROex UFRPE

09/2021 - 02/2023

Controle de mídias sociais, criação de imagens para posts de redes sociais, suporte de TI, edições no site com Wordpress, PHP para personalização de temas Wordpress, automatização de algumas tarefas e criação de documentos organizacionais.

Responsável: Professora Fábila Burgos - fabia.burgos@ufrpe.br

Linguagens e Tecnologias

- | | |
|---------------------------|--------------------|
| ● Programação em Python | ● Power Point |
| ● Programação em Java | ● Github |
| ● Programação Web (JS) | ● Programação em R |
| ● Canva | ● Linux avançado |
| ● Photoshop e Illustrator | |

Competências

- | | |
|-------------------------------------|--|
| ● Conhecimentos em Data Science | ● Github |
| ● Conhecimentos avançados em Design | ● Leitura e escrita em inglês |
| ● Conhecimentos avançados em Linux | ● Conhecimentos em tipografia e design |