RENAN TOMAZINI

Recife, Pernambuco | (81)99650-9489 | renantomazini@gmail.com

Github: https://github.com/rtomazini42 Site pessoal: https://rtomazini42.github.io/ Demos e jogos: https://rtomazini.itch.io/

Resumo

Programador avançado em Python com grande conhecimento técnico de ferramentas relacionadas à computação e pedagogia. Aprendizado rápido e conhecimentos multidisciplinares que auxiliam na resolução de problemas e facilidade didática para repassar os mesmos. Tenho projetos disponíveis no repositório de dados GitHub, incluindo alguns jogos, softwares e páginas web.

Esperado em 12/2023

Durante meus estudos e dia a dia, tive a oportunidade de trabalhar com diferentes tipos de dados e ferramentas, incluindo Python,R,PHP e Java. Além disso, tenho conhecimentos em modelagem estatística, mineração de dados e visualização, o que me permite entender e interpretar dados de forma eficiente.

Formação Acadêmica

Licenciatura Plena em Computação

Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE	Esperado em 12/2023
Cursos de extensão	
<u>Linux do Zero</u> Dio	03/2023
UX Design Alura	12/2022
Identidade Visual com softwares gratuitos Alura	01/2022
Formação C# e Orientação a objetos Alura	09/2021
Formação Python Alura	02/2021
Formação Matemática para Programação e Data Science Alura	04/2021
Desenvolvedor de jogos eletrônicos Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN	02/2021
Introdução à Ciência da Computação com Python Universidade de São Paulo	07/2020
A complexidade sensível: Um paralelo entre videogames e arte Universidade Estadual de Campinas	06/2020
Produção com Photoshop Alura	06/2020
<u>Humanidades digitales: Ciências Humanas e História da Tecnologia</u> Universidade Autônoma de Barcelona	05/2020

Voluntário PIBID UFRPE 02/2021- 08/2021

Participação em projeto de ensino de programação na Escola Técnica Estadual Porto Digital, "Recife-GO", que aborda ensino de programação, pensamento computacional, literatura e geografia.

Responsável: Professora Rozelma Soares de França - rozelma.franca@ufrpe.br

Estagiário PROex UFRPE

09/2021 - 02/2023

Controle de mídias sociais, criação de imagens para posts de redes sociais, suporte de TI, edições no site com Wordpress, PHP para personalização de temas Wordpress, automatização de algumas tarefas e criação de documentos organizacionais.

Responsável: Professora Fábia Burgos - fabia.burgos@ufrpe.br

Estagiário Via Criativa

05/2023 - Atual

Com Delphi, sou responsável por codificar novos recursos, aprimorar funcionalidades existentes, identificar e corrigir bugs, realizar testes e manter a documentação técnica. Meu objetivo é desenvolver um software de qualidade, estável e eficiente, garantindo uma experiência positiva para os usuários.

Responsável: Bruno Campos - bruno@viacriativa.com

Linguagens e Tecnologias

- Programação em Python
- Programação em Java
- Programação Web (JS)
- Canva
- Photoshop e Illustrator

- Power Point
- Github
- Programação em R
- Linux avançado
- Delphi

Competências

- Conhecimentos em Data Science
- Conhecimentos avançados em Design
- Conhecimentos avançados em Linux
- Leitura e escrita em inglês
- Conhecimentos em tipografia e design