# Renan Tomazini

#### Recife, Pernambuco | (81)99650-9489 | renantomazini@gmail.com

Github: <a href="https://github.com/rtomazini42">https://github.com/rtomazini42</a> Site pessoal: <a href="https://rtomazini42.github.io/">https://rtomazini42.github.io/</a> Demos e jogos: <a href="https://rtomazini.itch.io/">https://rtomazini.itch.io/</a>

### Resumo

Programador avançado em Python com grande conhecimento técnico de ferramentas relacionadas à computação e pedagogia. Aprendizado rápido e conhecimentos multidisciplinares que auxiliam na resolução de problemas e facilidade didática para repassar os mesmos. Tenho projetos disponíveis no repositório de dados GitHub, incluindo alguns jogos, softwares e páginas web.

Durante meus estudos e dia a dia, tive a oportunidade de trabalhar com diferentes tipos de dados e ferramentas, incluindo Python,R,PHP,Delphi e Java. Além disso, tenho conhecimentos em modelagem estatística, mineração de dados e visualização, o que me permite entender e interpretar dados de forma eficiente.

## Formação Acadêmica

Universidade Autônoma de Barcelona

Licenciatura Plena em Computação Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE	Esperado em 10/2024
Cursos de extensão	
<u>Ciência de Dados</u> Dio	09/2023
Linux do Zero Dio	03/2023
UX Design Alura	12/2022
Identidade Visual com softwares gratuitos Alura	01/2022
Formação C# e Orientação a objetos Alura	09/2021
Formação Python Alura	02/2021
Formação Matemática para Programação e Data Science Alura	04/2021
<u>Desenvolvedor de jogos eletrônicos</u> Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN	02/2021
Introdução à Ciência da Computação com Python Universidade de São Paulo	07/2020
A complexidade sensível: Um paralelo entre videogames e arte Universidade Estadual de Campinas	06/2020
Produção com Photoshop Alura	06/2020
Humanidades digitales: Ciências Humanas e História da Tecnologia	05/2020

## **Experiências**

#### Estagiário - Via Criativa

05/2023 - 01/2024

Com Delphi, sou responsável por codificar novos recursos, aprimorar funcionalidades existentes, identificar e corrigir bugs, realizar testes e manter a documentação técnica. Meu objetivo é desenvolver um software de qualidade, estável e eficiente, garantindo uma experiência positiva para os usuários.

#### Estagiário - PROex UFRPE

09/2021 - 02/2023

Controle de mídias sociais, criação de imagens para posts de redes sociais, suporte de TI, edições no site com Wordpress,PHP para personalização de temas Wordpress, automatização de algumas tarefas e criação de documentos organizacionais.

#### Voluntário PIBID - UFRPE

02/2021-08/2021

Participação em projeto de ensino de programação na Escola Técnica Estadual Porto Digital, "Recife-GO", que aborda ensino de programação, pensamento computacional, literatura e geografia.

Responsável: Professora Rozelma Soares de França - rozelma.franca@ufrpe.br

## Linguagens e Tecnologias

- Programação em Python
- Programação em Java
- Programação Web (JS)
- Canva
- Photoshop e Illustrator

- Power Point
- Github
- Programação em R
- Linux avançado
- Delphi

### Competências

- Conhecimentos em Data Science
- Conhecimentos avançados em Design
- Conhecimentos avançados em Linux
- Leitura e escrita em inglês
- Conhecimentos em tipografia e design