**Parâmetros**

**Objeto Arguments**

* um array com todos os parâmetros passados quando a função foi invocada
* function findMax() {
* let max = -Infinity;
* for (let i = 0; i < *arguments*.length; i++) {
* if (*arguments*[i] > max) {
* max = *arguments*[i];
* }
* }
* return max; //pegará todos os argumentos inseridos e retornará o maior
* }

**Arrays**

* **Spread:** uma forma de lidar separadamente com elementos. A sintaxe dela é colocar ... antes da variável
* o que era parte de um array se torna um elemento independente
* function sum(*x*, *y*, *z*) {
* return *x* + *y* + *z*;
* }
* const numbers = [1, 2, 3];
* console.log(sum(...numbers)); //retornará o valor "6"
* **rest:** combina os elementos em um array
* o que era um elemento independente se torna parte de um array
* function confereTamanho(...*args*) {
* console.log(*args*.length)
* }
* confereTamanho() //0
* confereTamanho(1, 2) //2
* confereTamanho(3, 4, 5) //3

**Objetos**

* entre chave { } podemos filtrar apenas os dados que nos interessam em um objeto
* técnica muito popular

