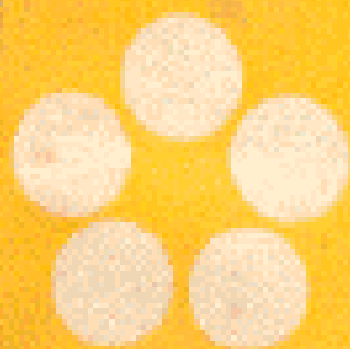


围棋初级丛书 围棋初级丛书 围棋初级丛书

# 对杀技巧



人民體育出版社

# 对杀技巧

围棋初级丛书

吴定远 编著

徐荣新 校

人民体育出版社

## 前 言

在实践中，当黑白双方的棋队纠缠在一起，而都不能独自成活时，就要进行对杀。这就要计算气的长短。因此，延气、紧气技巧的掌握和合理运用，决定对杀的成败。掌握延气、紧气的各种技巧，无疑对提高棋力会起重要的作用。

许多围棋爱好者在对杀中，遇到对杀紧气时，常会感到算不清楚，从而害怕走成复杂的局面，为避免复杂而走出一些软弱的棋来。这主要是没有掌握一些基本的对杀方法的缘故。

本书根据不同的情况和方法，把对杀时紧气、延气等问题作了分类，以便于读者阅读。

如有不妥之处，尚希读者指正。

# 目 录

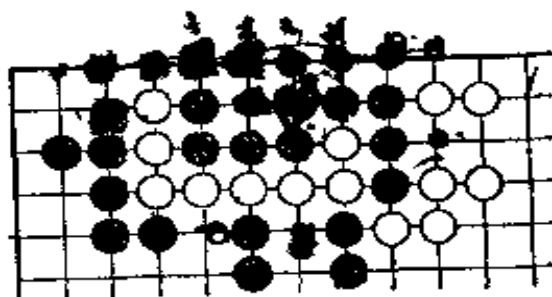
<b>第一章 紧气法</b> .....	( 1 )
第一节 断、扑、秤砣、挤、挖、顶、滚征等 手法 .....	( 1 )
第二节 虚收 .....	( 37 )
第三节 利用双关和特殊位置 .....	( 64 )
<b>第二章 宽气法</b> .....	( 75 )
第一节 放不进、立、金鸡独立 .....	( 75 )
第二节 一路尖凹形，一眼二劫 .....	( 95 )
第三节 打二还一、跳、特殊位置和避免紧 气 .....	(109)
<b>第三章 劫和避劫</b> .....	(122)
<b>第四章 眼杀</b> .....	(157)
<b>第五章 杂法</b> .....	(176)
<b>第六章 借气生情</b> .....	(202)
<b>第七章 综合运用</b> .....	(222)

# 第一章 紧 气 法

## 第一节 断、扑、秤砣、挤、挖、顶、滚征等手法

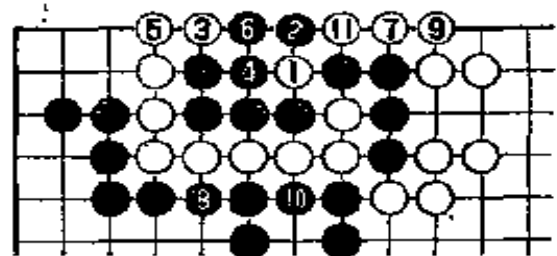
我们知道相互连接的棋队，以直线形气数最长。比如中腹“直四”是10气，而中腹“曲四”就只有9气，中腹“直三”是8气，而中腹“三角愚形”就只有7气。断、扑、秤砣、挤、挖、顶、滚征等各种手法都可以起到缩减对方棋队气数的作用。

问题图1 白先，如何与黑对杀？

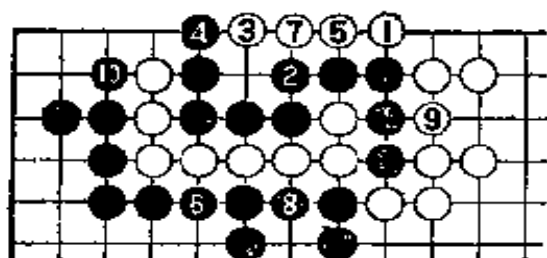


问题图1

正解图 白1断是紧气要着，以下进行至白11，黑将被吃。

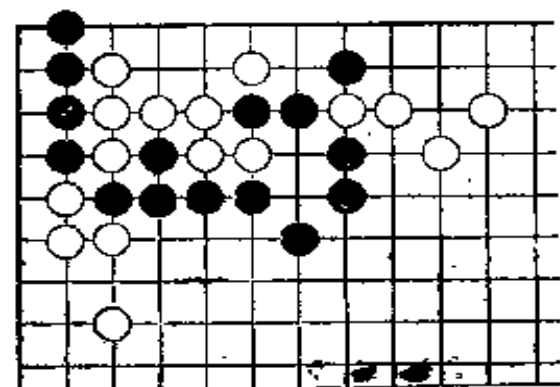


正解图



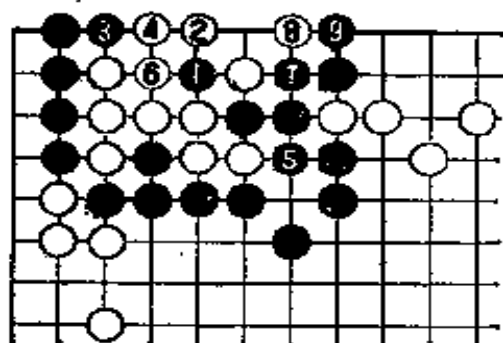
失败图

失败图 白1如扳,黑2粘。  
以下收气,白就慢一步了。



问题图 2

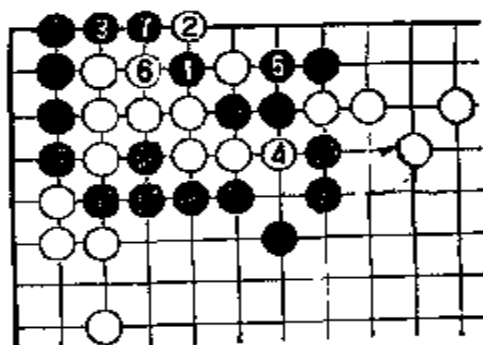
问题图 2 黑先, 如何与白  
对杀?



正解图

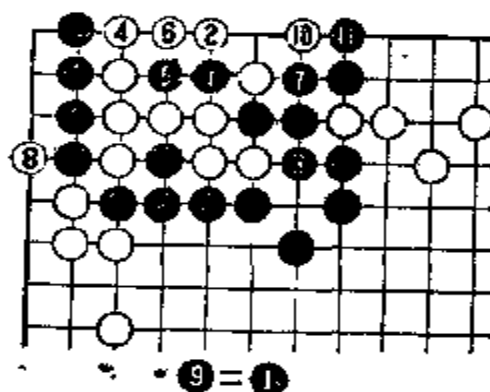
正解图 黑1断, 有趣。白无  
论在何处打吃都不行。

参考图 1 白4如打吃，黑5粘。以下进行至7，白被净吃。



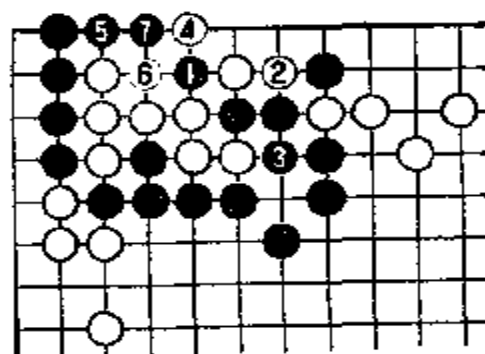
参考图 1

参考图 2 黑3如粘，白4立。至白12，也是宽气劫。

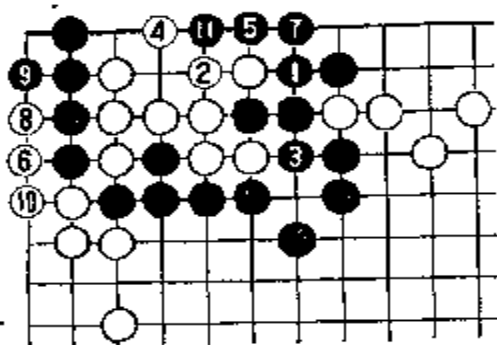


参考图 2

参考图 3 白2如断打，黑3粘。以下进行至7，白接不归。

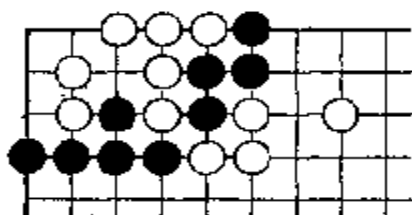


参考图 3



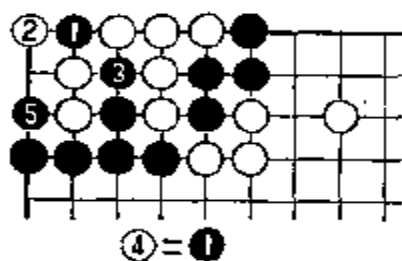
失败图

失败图 黑1粘，俗手。白2粘，好。白4做眼是宽气好手！以下进行中，成双活。



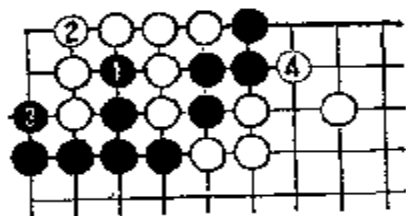
问题图3

问题图3 黑先，如何与白对杀？



正解图

正解图 黑1扑是紧白气的要着。继而黑3、5，打吃，白死。

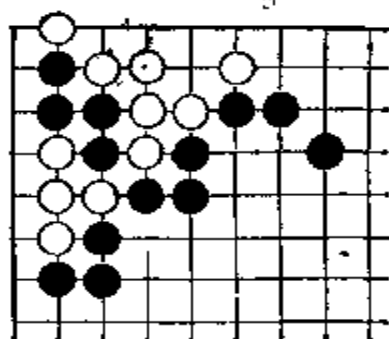


失败图

失败图 黑1先打吃，则双方按顺序收气，黑就慢一步了。

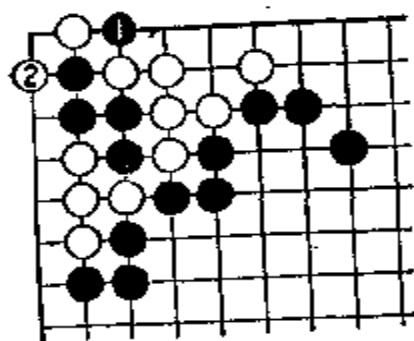


问题图4 黑先，角部四子有何解救妙着。



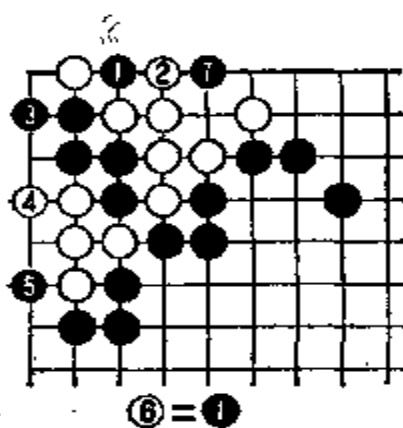
问题图4

正解图 黑1扑，是好手。白2只得扳打，展开劫争。

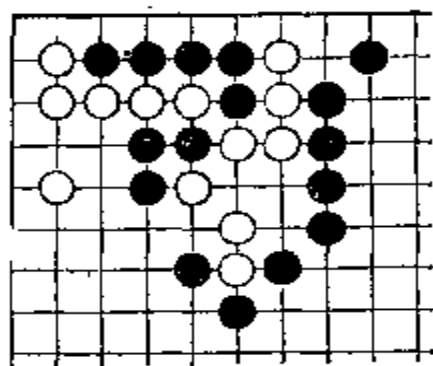


正解图

参考图 白2如提，黑3立下，以后互相收气，白将被吃。

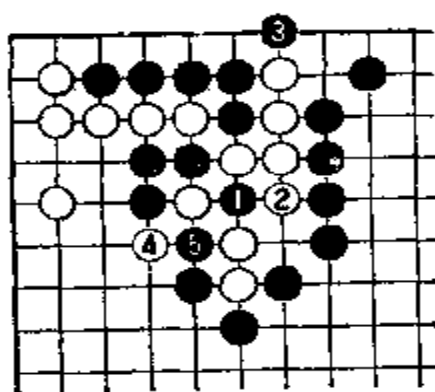


参考图



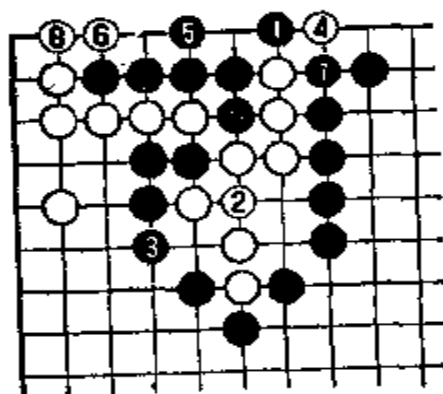
问题图5

问题图5 黑先，如何与白收气？



正解图

正解图 黑1扑，好。黑3也是紧气手筋。以下进行至5，黑可与白展开劫争。

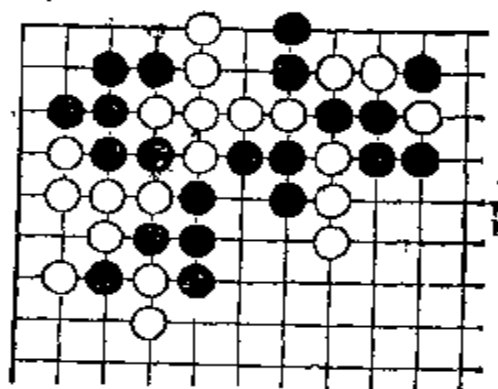


失败图

失败图 黑1先扳，白2连，正确。以下黑难两顾。黑5如退，演变至白8，黑接不归。

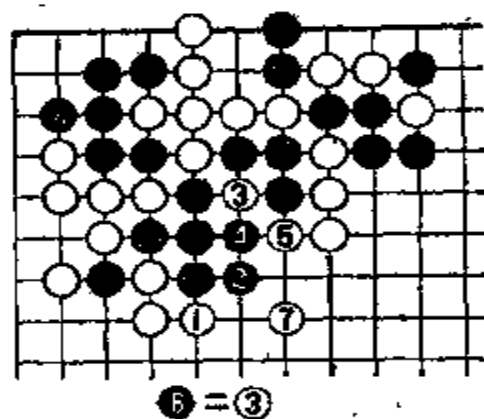
黑5后，黑棋接回尾巴也要走4步，白棋吃黑尾巴也要走4步，因白先，故黑接不归。

问题图 6 白先，如何与黑收气？



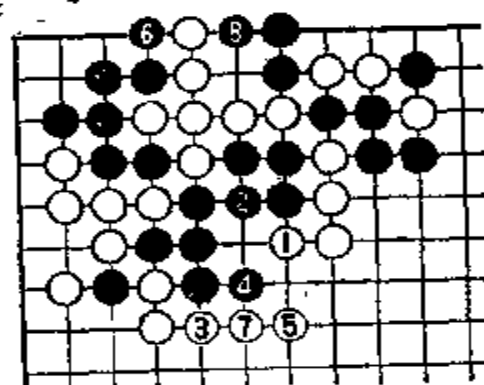
问题图 6

正解图 白 1 弯、3 扑，步调极佳。白 7 枷后，黑无法挣扎，白如先扑，也可以，但失去了先手弯头的便宜。



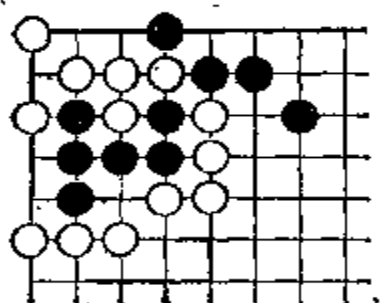
正解图

失败图 白 1 先打吃，是错着。进行至黑 8，白被吃掉。



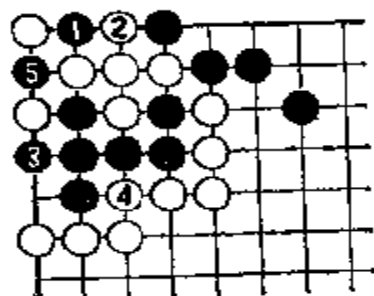
失败图

问题图 7 黑先，如何与白杀  
气？



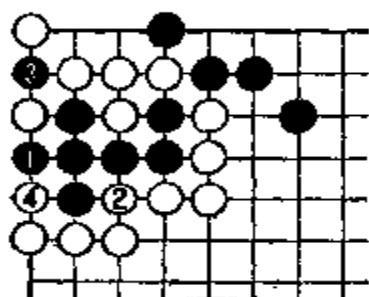
问题图 7

正解图 黑 1 扑，正确。白 2 只  
得提。以下进行至 5，黑可与白  
打劫。



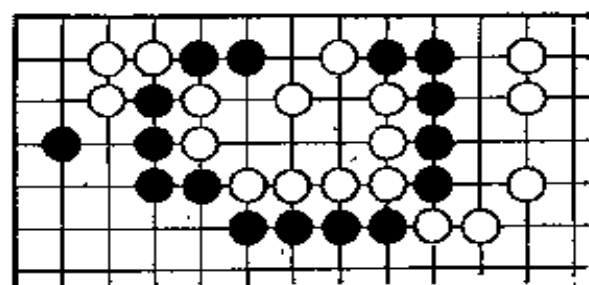
正解图

失败图 黑 1 若直接打吃，则白  
简单地收气，黑将被吃。



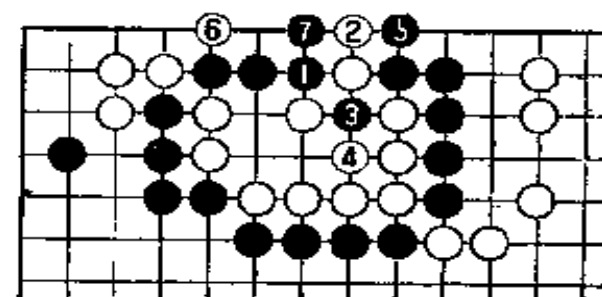
失败图

问题图 8 黑先，如何与白对杀？



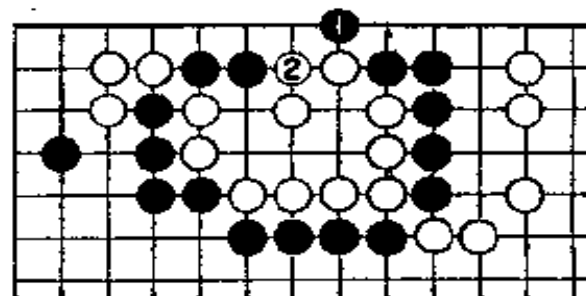
问题图 8

正解图 黑 1 紧，3 扑，是手筋。演至黑 7，白无法接住。



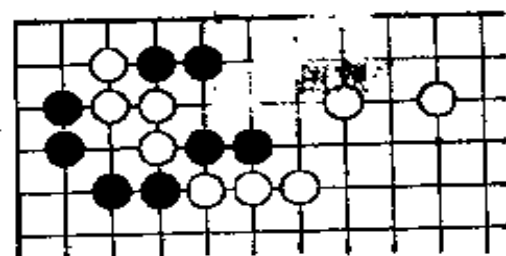
正解图

失败图 黑 1 扳，错着。白 2 后，黑便无计可施。

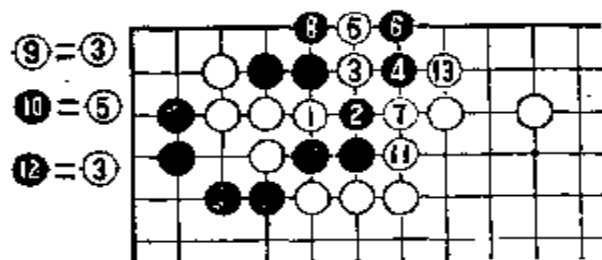


失败图

问题图 9 白先如何与黑对杀？

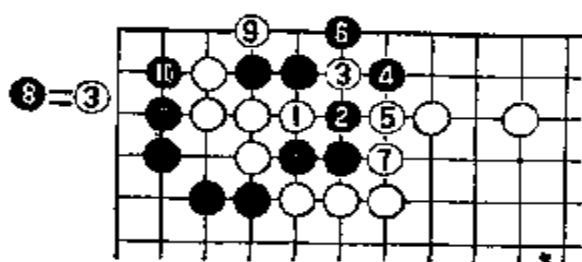


问题图 9



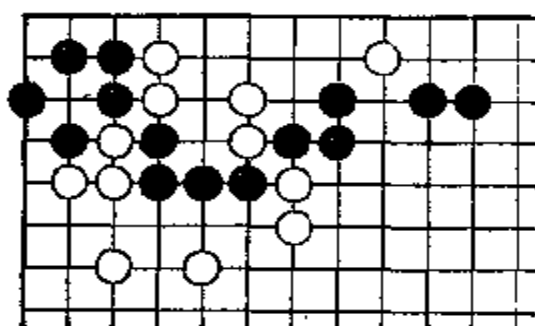
正解图

正解图 白1冲、3断、5长，是手筋。以下白用扑打手段来紧黑气，至白13，黑被吃。此法即通常所谓“秤砣”。



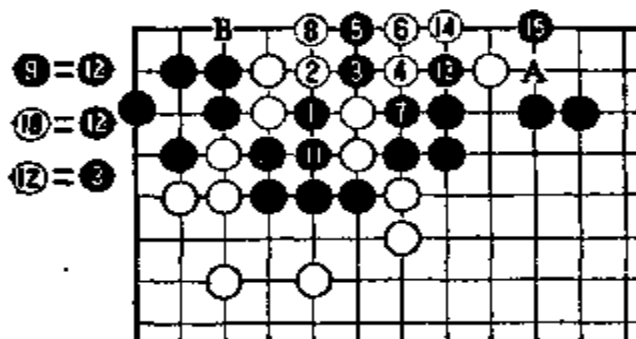
失败图

失败图 白5如不长，黑就6位提，以下收气，白负。



问题图10

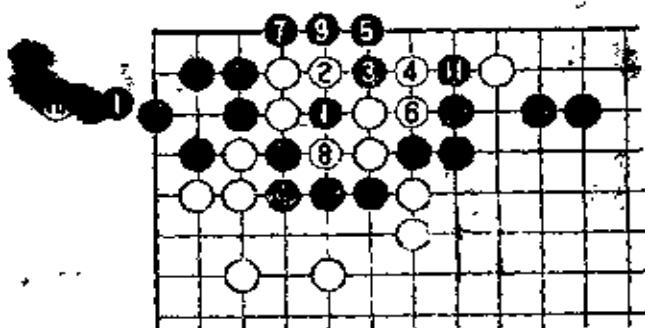
问题图10 黑先，如何解救中间被围四子。



正解图 1

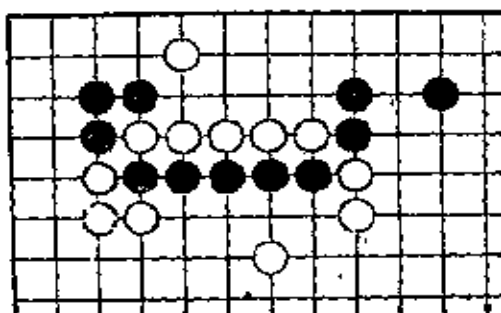
正解图 1 黑1挖，3断，5长，做成“秤砣”。黑15虚跳，好。白不免全部被吃。以下如白A，则黑B，白总是不行。

正解图 2 白 6 如接  
连，黑使用 7、9 滚  
打手段取胜。



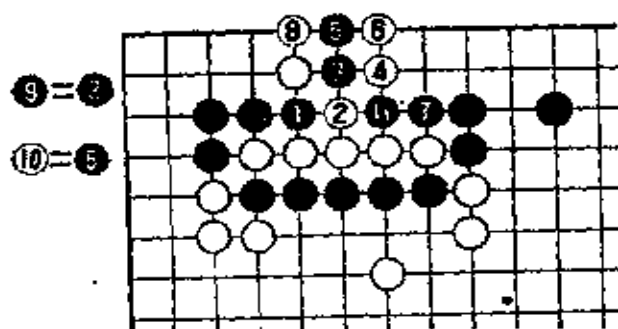
正解图 2

问题图 11 黑先，如何紧  
收上边白气？

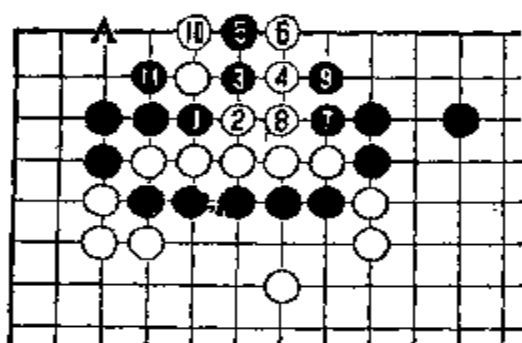


问题图 11

正解图 1 黑 1 冲，  
3 断，正确。黑 7 弯，  
9 扑，白如提，黑 11  
打吃也构成“秤砣”。  
黑胜。

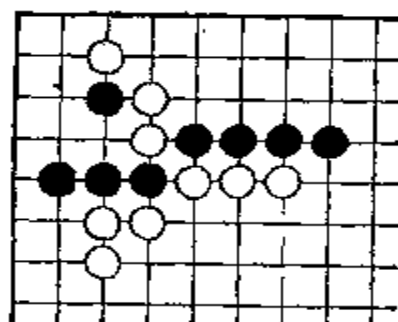


正解图 1



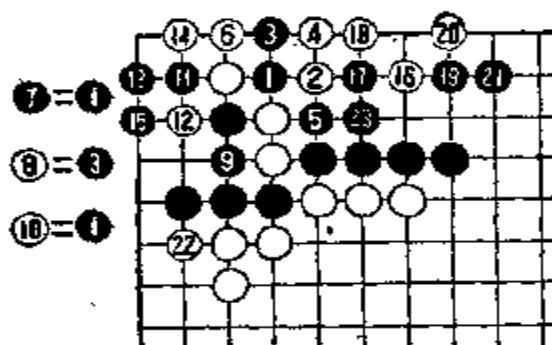
正解图 2

正解图 2 白如 8 接，以  
如图应接，也是白负。  
其中黑 11 不可先扑，防白  
于 A 位跳伸气。



问题图 12

问题图 12 黑先，如何与白对  
杀？

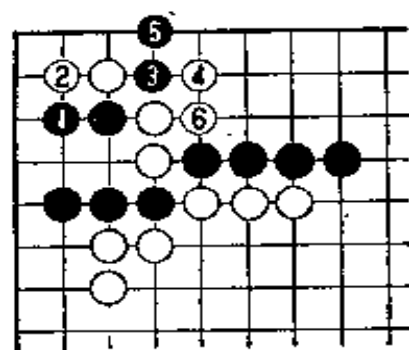


正解图

正解图 黑 1 断，正确。  
以下白被做成“秤砣”。进  
行至黑 23，白被净吃。

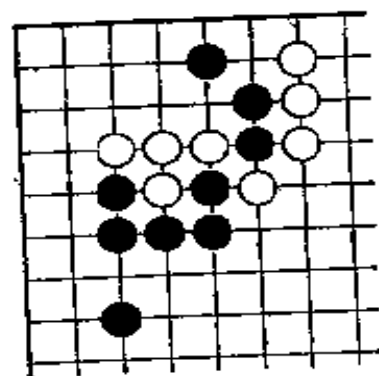


失败图 黑1退,弱。白2眼长,  
黑3再断就无济于事了。



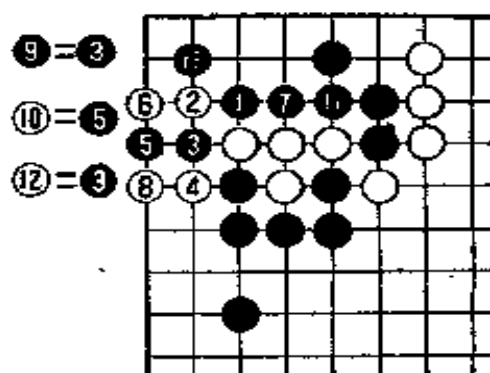
失败图

问题图13 黑先, 如何与白对  
杀?

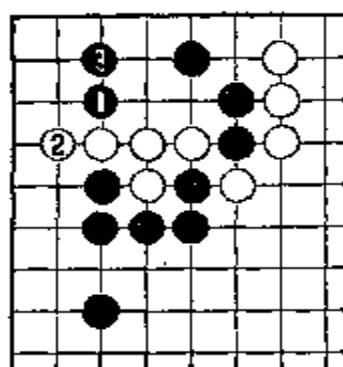


问题图13

正解图1 黑1夹, 是妙  
手。白2如扳, 则被黑3断  
后做成“秤砣”, 白被吃。

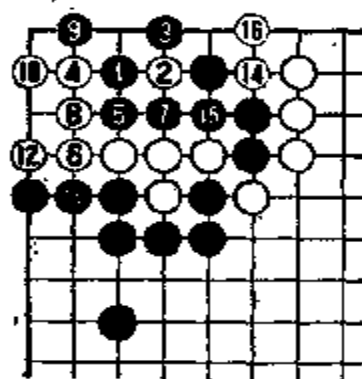


正解图1



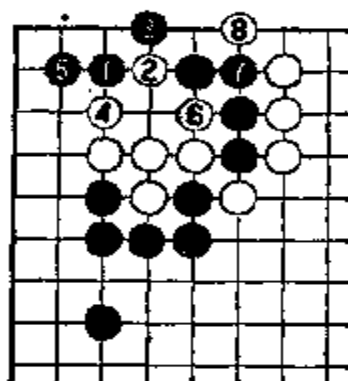
正解图2 白2如长，黑3并是沉着的好手。以下对杀，黑胜。

正解图 2



失败图1 黑1跳，错着。白2挖，手筋。白4夹也好。至白16构成双活。

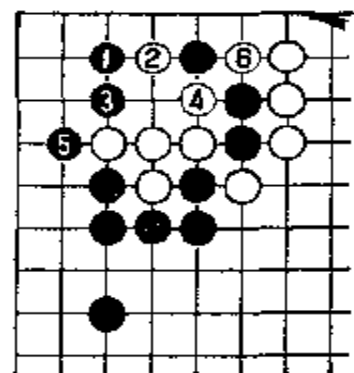
失败图 1



失败图2 白4如顶，黑5长后，双方接应至8，构成劫争。

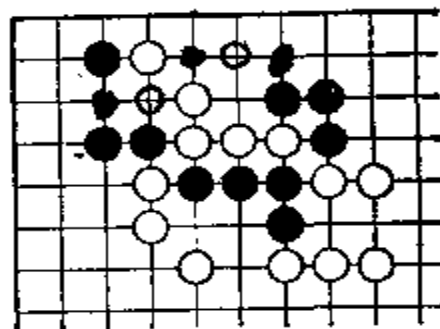
失败图 2

失败图 3 黑如 3 长，5 渡，则  
被白吃去三子。



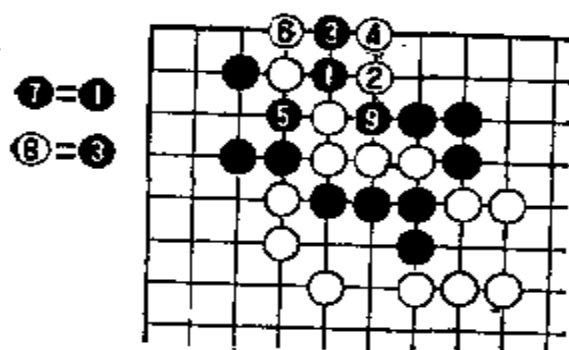
失败图 3

问题图 14 黑先，如何杀白？

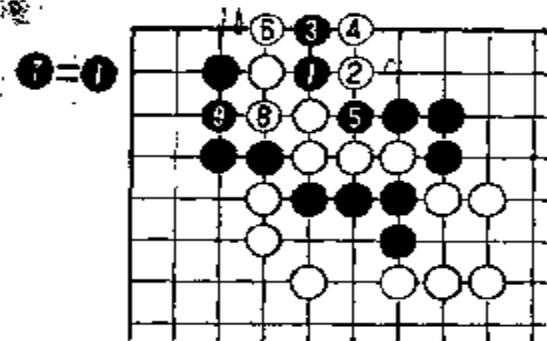


问题图 14

正解图 1 黑 1 挤是构成  
“秤砣”的要着。以下进行  
至 9，黑胜。



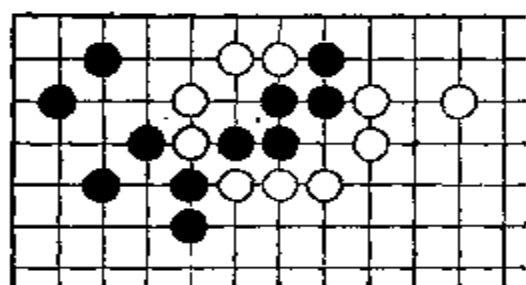
正解图 1



正解图 2

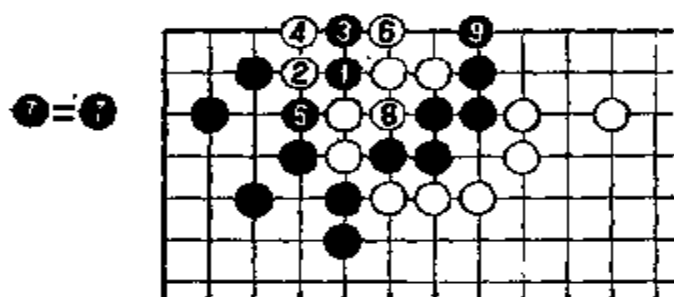
正解图 2 白 8 如连，黑 9 接住，白同样不行。

问题



问题图 15

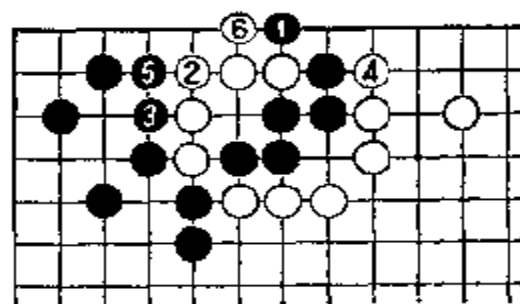
问题图 15 黑先，如何与白对杀？



正解图

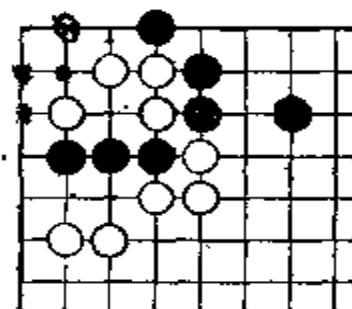
正解图 黑 1 挤，正确。以下白被做成“秤砣”，黑胜。

失败图 黑1如扳,白2接后,  
双方收气,黑失败。



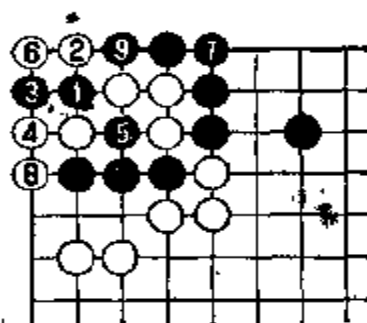
失败图

问题图16 黑先, 如何与白对杀?

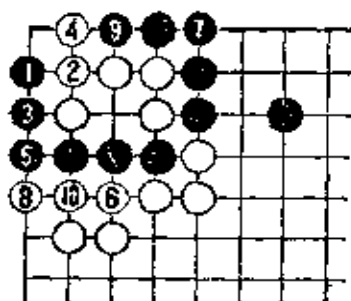


问题图16

正解图 黑1夹, 正确。以下在角部做成“秤砣” (黑7不必扑, 以免损失官子), 进行至黑9, 黑可通连。

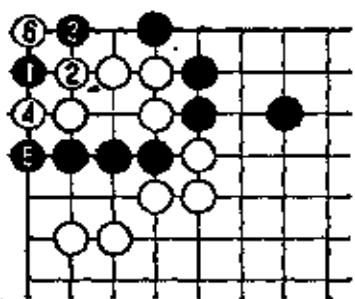


正解图



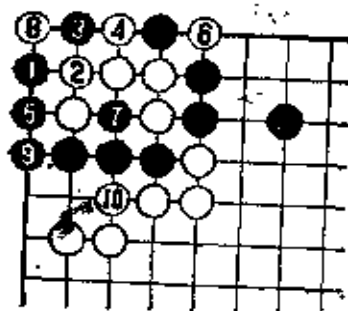
失败图 1

失败图 1 黑 1 透点，似是而非白 2 连，4 立，好。以下收气，成为双活，但外部黑子成了负担。



失败图 2

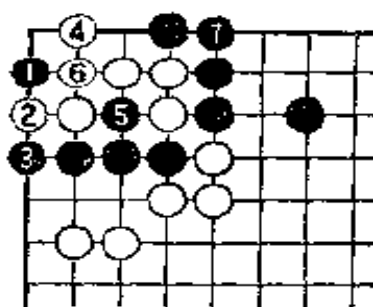
失败图 2 黑如对双活结果不满，而在 3 位扳。以下可成劫争，但此劫于白有利。



参考图 1

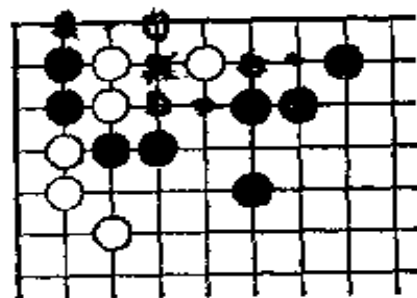
参考图 1 白如 4 位挡，以下虽也是劫争，但黑是先手宽气劫。较之上图，白明显不利。

参考图2 黑1透点，白拦下。黑3如6位夹，则还原成正解图。白4如6位打吃，则还原成参考图1。如图，白4试图做成有眼杀瞎，但由于黑外气较长，白被杀。



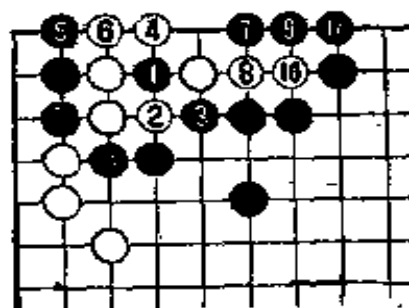
参考图2

问题图17 黑先，如何与白作战？

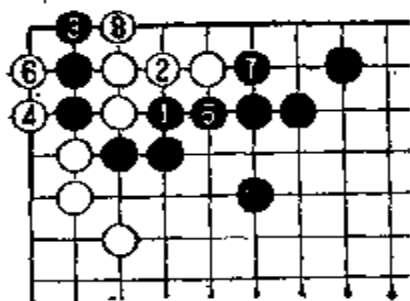


问题图17

正解图 黑1挖是要点。黑7跳避劫。以下进行至11，黑胜。

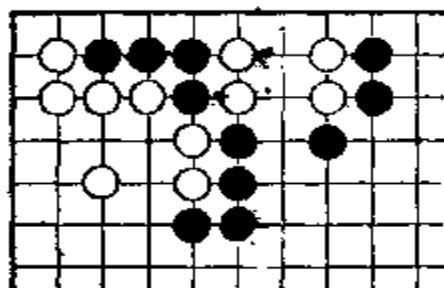


正解图



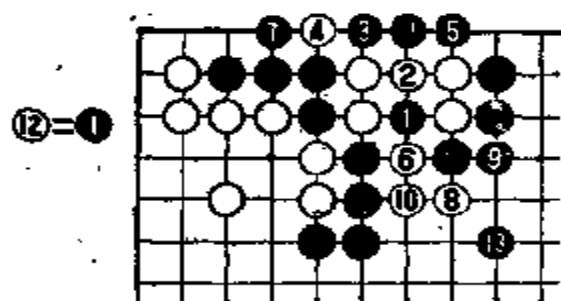
失败图 黑1冲，俗手。白2位接后，双方收气，白快一步。

失败图



问题图18 黑先，如何与白对杀？

问题图18



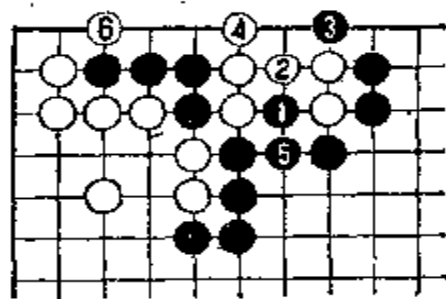
正解图 黑1挖，是紧气的要着。白2连时，黑3是正着。进行至黑13，白被枷掉。

正解图



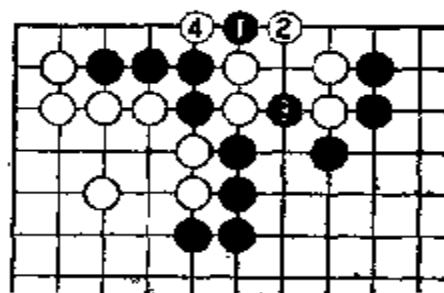
失败图1 黑3换个方向扳，  
是错着。白4立后，黑失败。

# 围棋之奥妙全在围



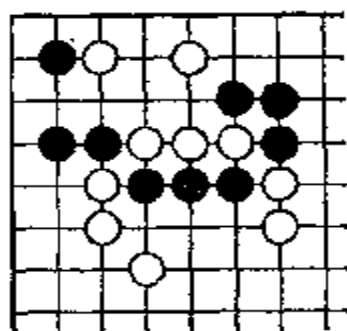
失败图1

失败图2 黑1扳，错着。白2  
打吃，黑3再挖，已无济于事  
了。



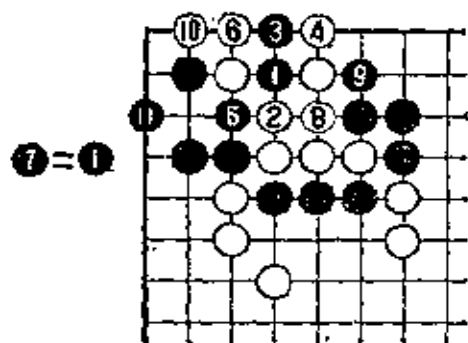
失败图2

问题图19 黑先，如何与白收  
气？



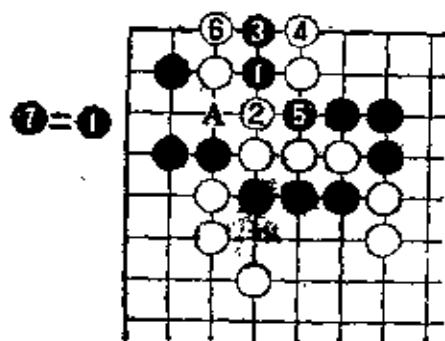
问题图19

正解图 黑5打吃，白8接。  
至黑11，准备打劫。



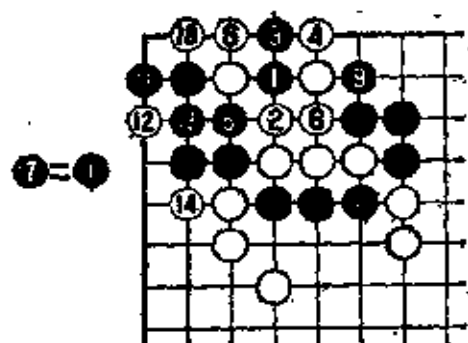
正解图

失败图1 黑1挖，3断，做成  
“秤砣”之形。黑5断，7 =  
1，白8不于3位提而走在A  
位，黑失败。



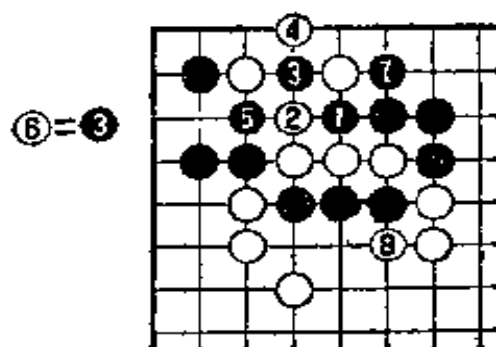
失败图1

参考图 黑11如立，白12点，  
14紧，黑遭惨败。



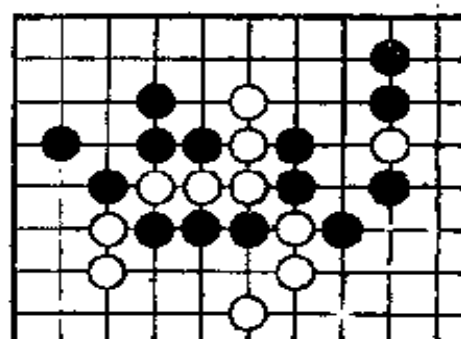
参考图

失败图2 黑1如随手一冲，  
白2挡后，总是黑败。



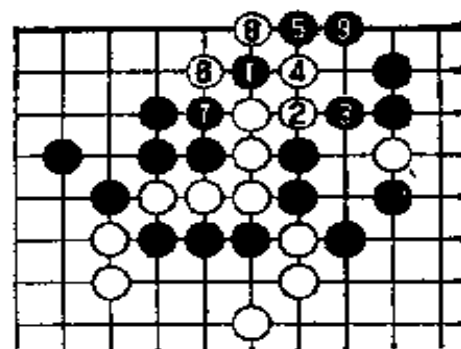
失败图2

问题图20 黑先，如何收白  
气？

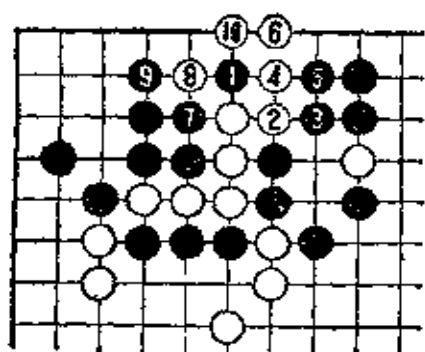


问题图20

正解图 黑1顶，正着。黑5  
扳是好手。以下进行至黑9，  
白被吃。

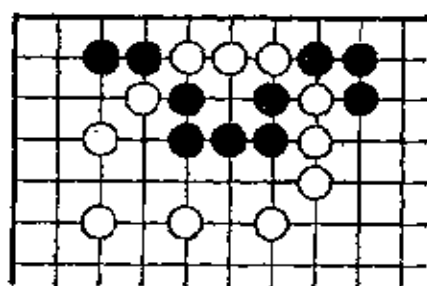


正解图



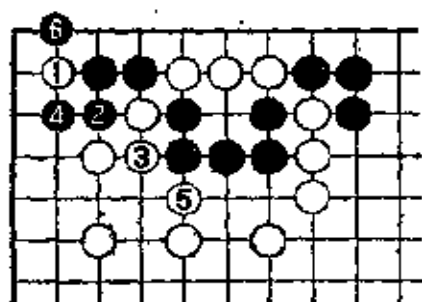
失败图

失败图 黑5是错着。白6立下后，黑如紧气，白就打吃一子。以下收气，黑无济于事。



问题图21

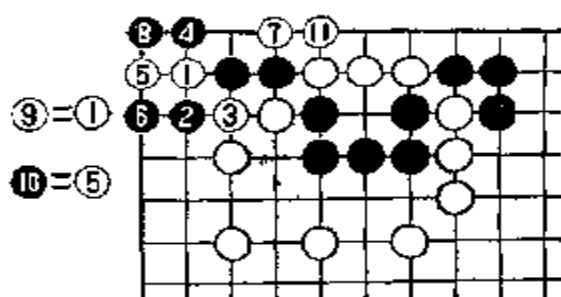
问题图21 白先，只有利用左上角黑两子的缺陷，走出漂亮手筋才可救出白三子。应如何下？



正解图1

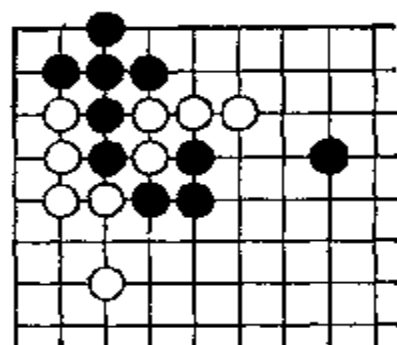
正解图1 白1顶，紧凑。待黑2弯吃时，顺势于3位紧住五子黑棋的气。继而黑4曲头，白5便收气，结果白胜。

正解图2 白1顶时，黑如2位扳下，白3断后，即可做成“秤砣”而杀黑，中间五子黑棋也一起灭亡。



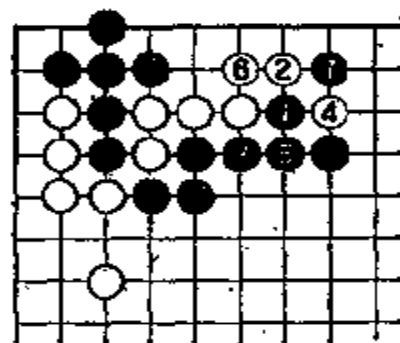
正解图2

问题图22 黑先，如何与白厮杀？

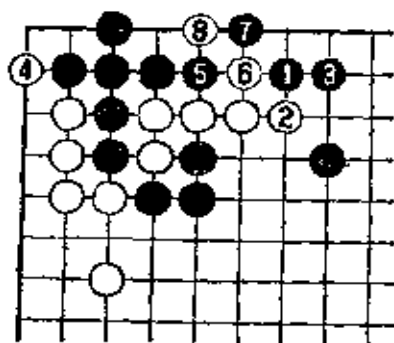


问题图22

正解图 黑1顶，有力。白2扳时，黑3紧封。以下进行至黑7，黑获胜。

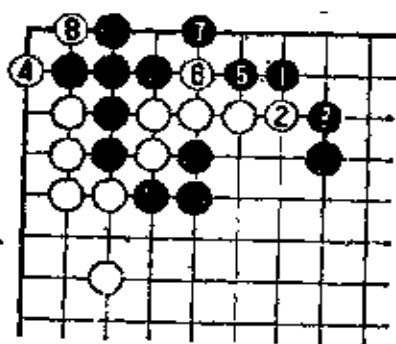


正解图



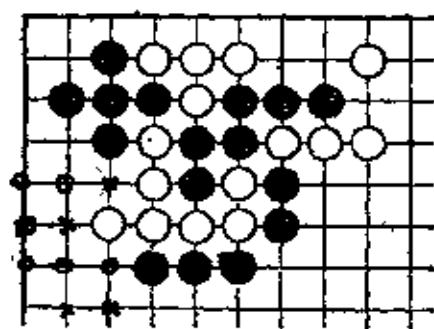
失败图1

失败图1 黑1飞,错着。白2冲,黑3如退,白4扳角。难免要形成劫争。



失败图2

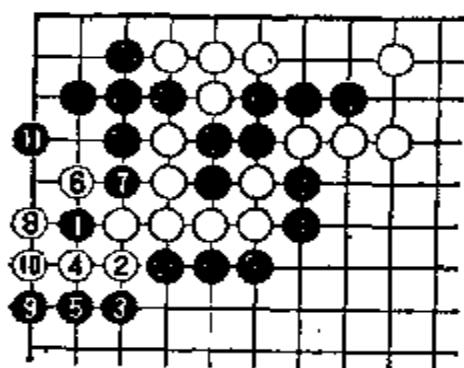
失败图2 黑3如挡,白4扳角,也将形成劫争。



问题图23

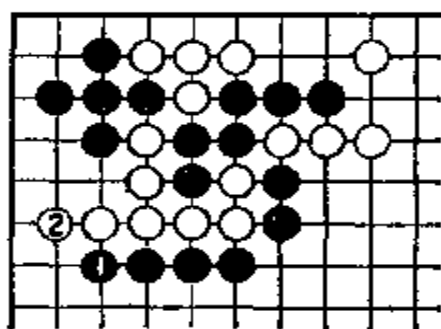
问题图23, 黑先, 如何紧收白气?

正解图 黑1顶是要着。以下黑一步也不放松，至黑11尖，白终被吃。



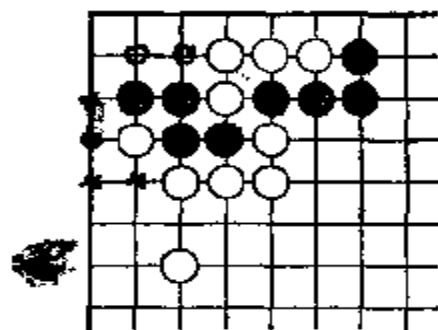
正解图

失败图 黑1如拦，则是俗手。白2长，白气就比黑长了。

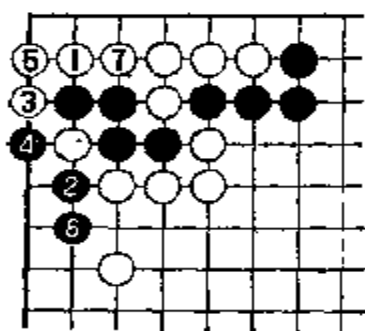


失败图

问题图24 白先，如何与黑对杀？

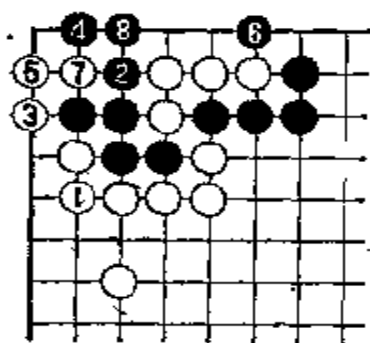


问题图24



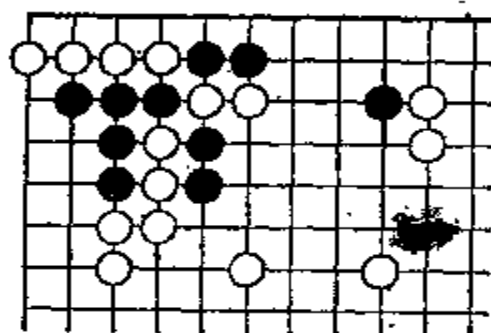
正解图

正解图 白1夹，黑2只得打吃。于是白3滚打，至白7，白获成功。



失败图

失败图 白1如接，则是错着。黑2挡下，进行至黑8，白两面不入气。白失败。

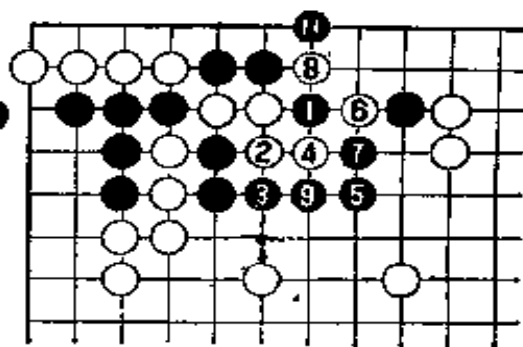


问题图25

问题图25 黑棋支离破碎。黑先，只有吃掉中间二白子，才是挽救之策。

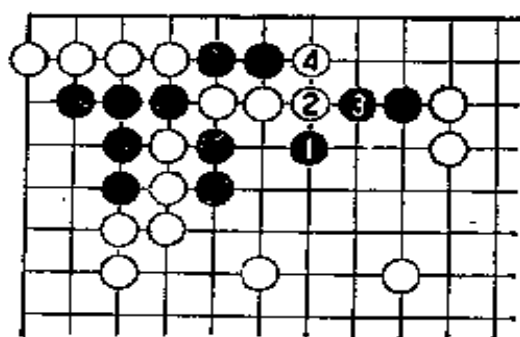


正解图 黑1，3连打。  
继而黑5虚枷，以下白便  
落入滚打之套，黑获成⑩=①  
功。



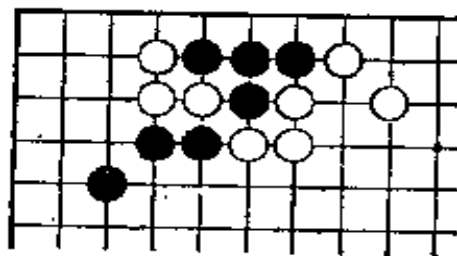
正解图

失败图 黑1直接虚枷，  
似是而非。白2长，4曲，  
黑终遭失败。

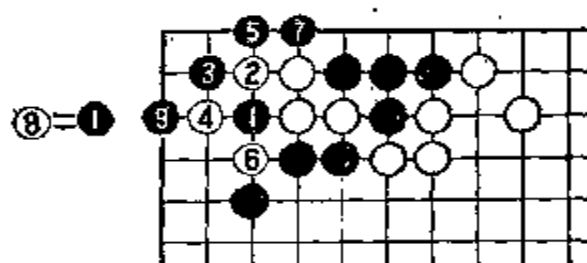


失败图

问题图26 黑先，如何吃掉  
白角三子？

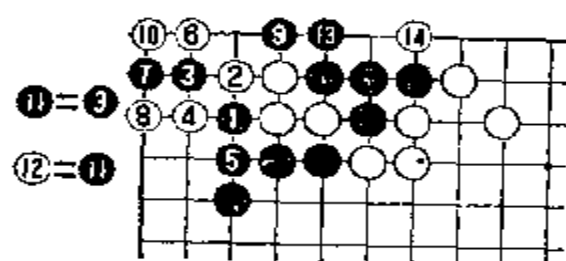


问题图26



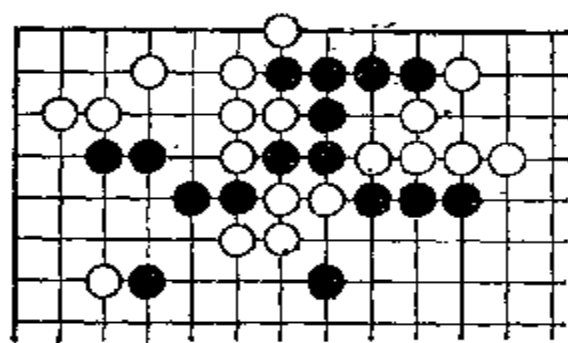
正解图

正解图 黑1, 3连扳, 手筋。白4打吃时, 黑5、7滚打, 白被吃。



失败图

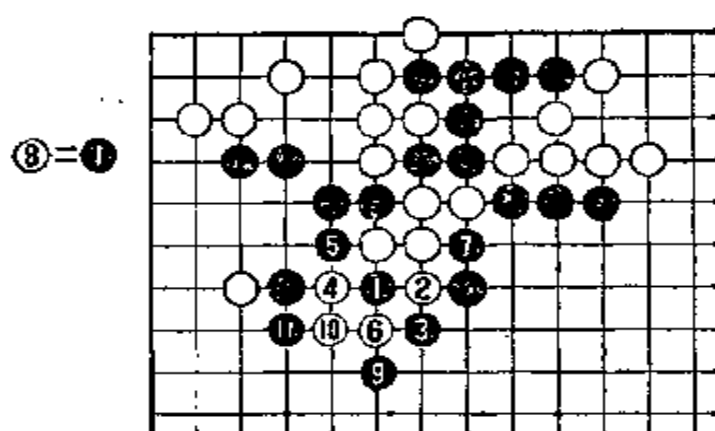
失败图 黑5如连, 企图在角部做成“秤砣”, 但在这种场合是不行的。如图进行至14, 黑被眼杀。



问题图27

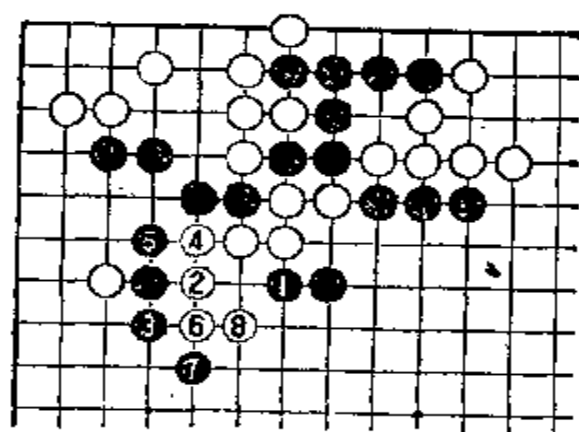
问题图27 黑先, 有何方法吃掉中腹四个白子?

正解图 黑1贴是关键的一手。以下白如试图突围，终要被黑滚征吃掉。



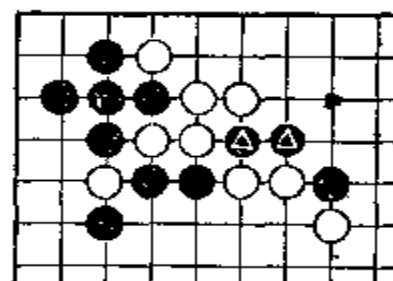
正解图

失败图 黑1长，是错着。白2夹，好。以下进行至白8，是黑失败之型。

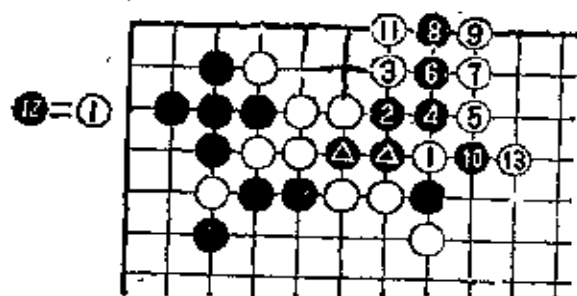


失败图

问题图28 白先，能否先吃掉黑①二子，取得通连？

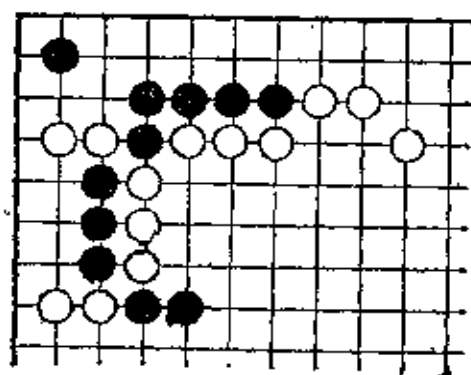


问题图28



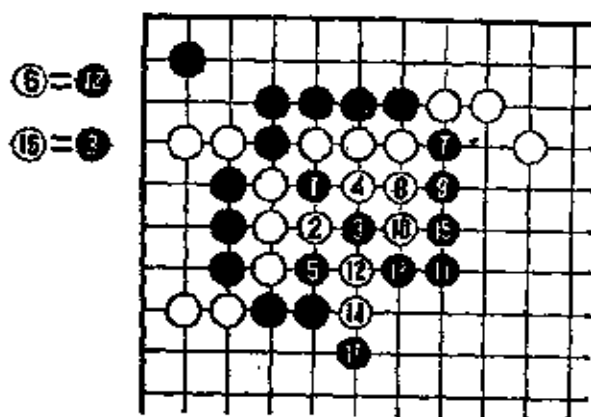
正解图

正解图 白1断打后，  
以下进行至白13，黑被征  
掉。



问题图29

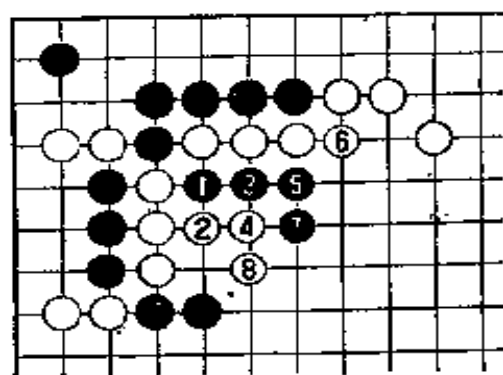
问题图29 黑先，左边三个  
黑子如何才能得到解救？



正解图

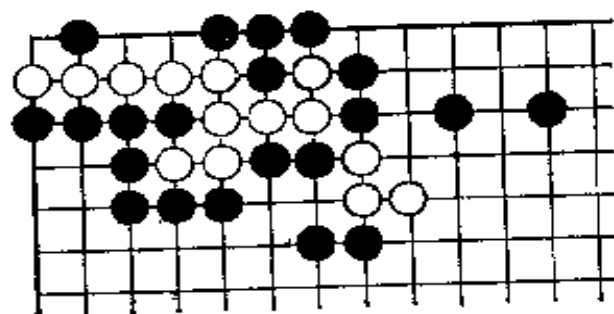
正解图 黑1是必然  
的，以下黑滚打至黑  
11虚枷。白难以抵  
抗。至17，白被黑征  
子吃掉。

失败图 黑3如不滚打，  
则白4连打。以下进行至白  
8，黑失败。



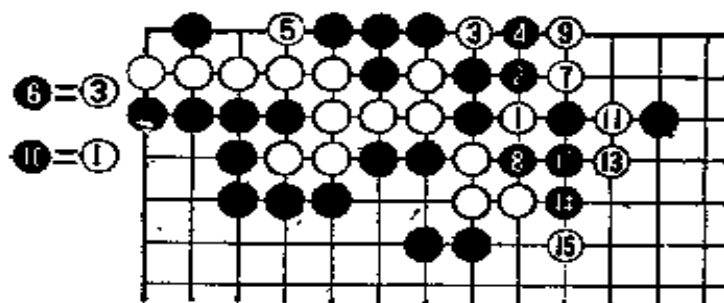
失败图

问题图30 白大棋看似绝  
望，但黑有弱点。白先如  
何施展手段？

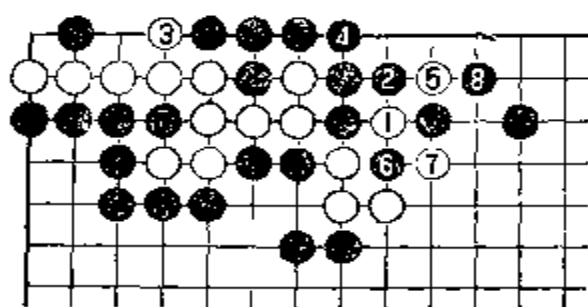


问题图30

正解图 白1挖，  
3扑是施展手段的  
关键之着。白5后，  
若黑6于3位接，  
则白7，9，11，  
13连续滚打，白大  
块棋就活了。

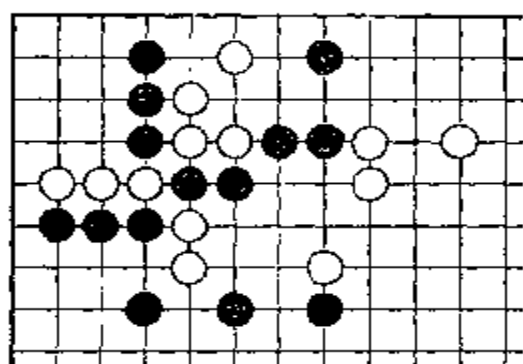


正解图



失败图

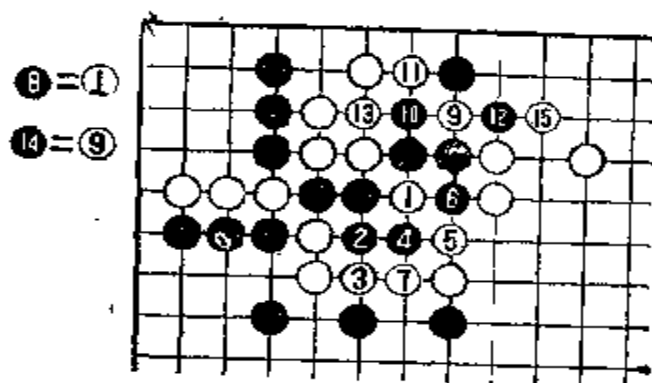
失败图 白3如不扑，  
是怎么也不能成功的。



问题图31

问题图31 有好几队白棋  
被黑分开。白先，必须吃  
掉中间二黑子，才能活  
出。

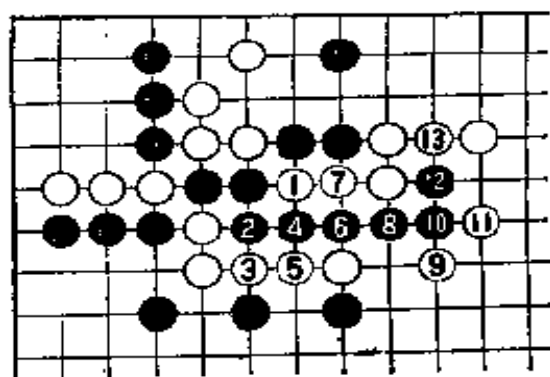
正解图 白1，  
3，5，7滚打，  
正确。继而白9挖  
也是要紧的。以下  
11、13再滚打，至  
15虎下，黑无法挣  
扎了。



正解图

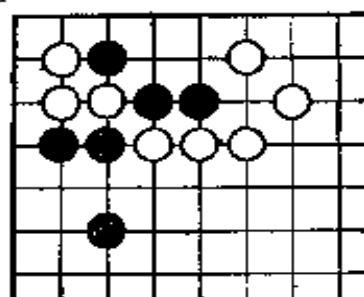
参考图 白5这里打吃也是可以的。黑6长后，至白13黑被紧紧地封锁住。

黑6如提白1一子，则还原成上图。



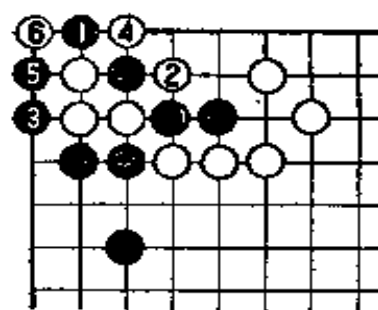
参考图

问题图32 黑并非无救之型。黑先，应利用角部地理特点，才能施展手段。

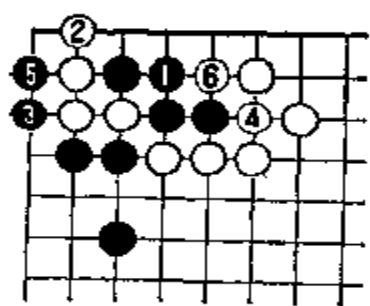


问题图32

正解图 黑1、3、5在角部滚打，至白6就成劫争。

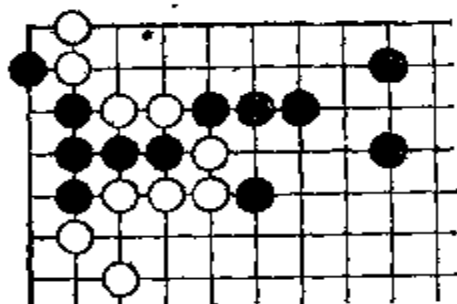


正解图



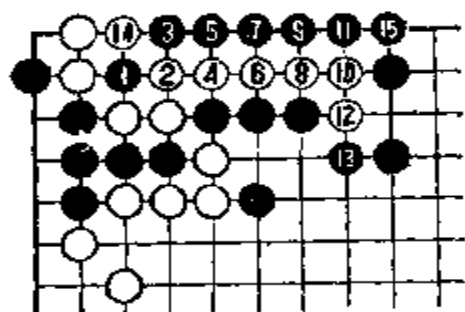
失败图

失败图 黑1如连，白2立，黑就不行了。



问题图33

问题图33 黑先，最好的结果是什么？

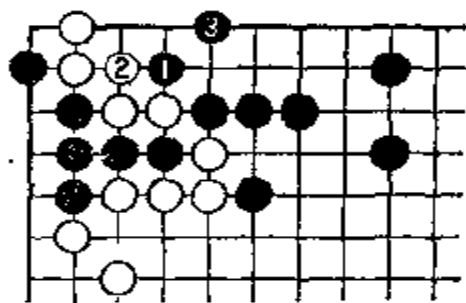


正解图

正解图 黑1断，在此场合正巧成立，黑3扳打至黑15，白全灭。



失败图 黑1如扳打，继而就只能在3位做劫了。



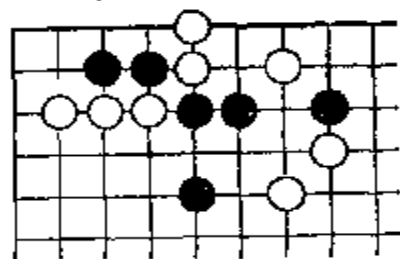
失败图

## 第二节 虚收

有时候，直接去紧对方一块棋的气，效果并不好，而走一手使对方长不出气来的棋，倒能奏效。这种手法叫虚收。

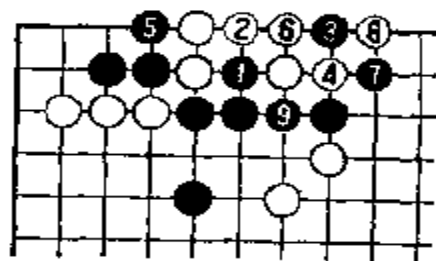
要注意的是：虚收的手法必须在己方一块棋的气比对方的气长，才能成立。同时虚收的那一手棋往往贴紧在对方即将长气的所在，或与对方长气相关的一块棋上。例如枷的手法即是如此。

问题图34 黑先，如何解救角上二个黑子？

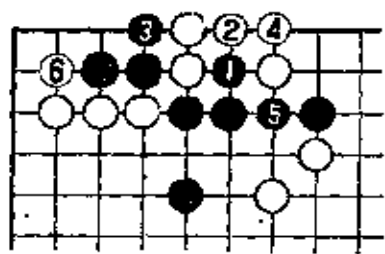


问题图34

正解图 黑1冲，3点，正确。以下进行至黑9，白全灭。

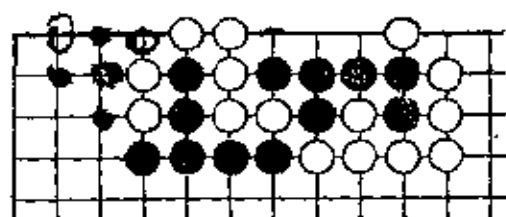


正解图



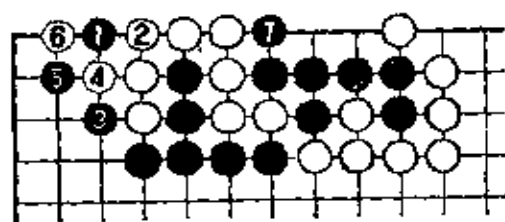
失败图 黑1冲，白2挡。3黑叫吃是错着。以下进行至白6，黑又被吃。

失败图



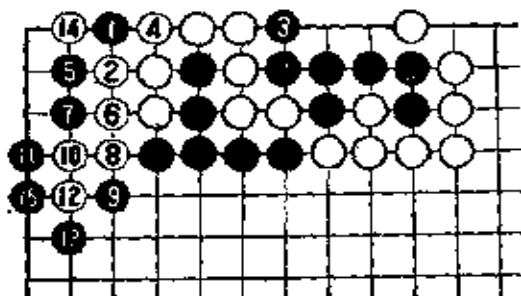
问题图35 黑先，如何利用白棋弱点与之对杀。

问题图35



正解图1 黑1虚点，白2如接住，黑3扳，以下进行至黑7，白死。

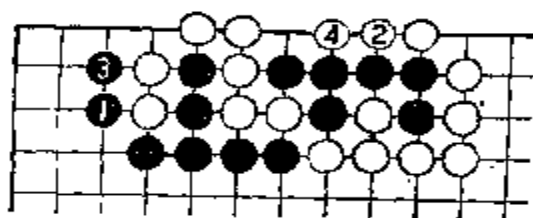
正解图1



正解图2 白2如盖，黑3打吃，以下滚征，白也被吃。

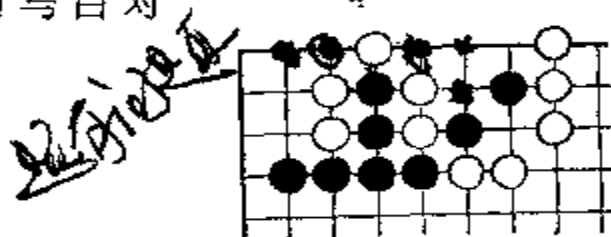
正解图2

失败图 黑1扳，平庸。  
白2长进，便可收气吃黑。



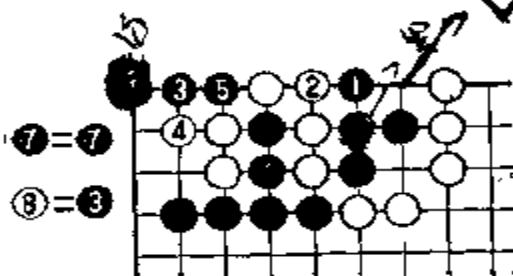
失败图

问题图36 黑先，如何与白对杀？



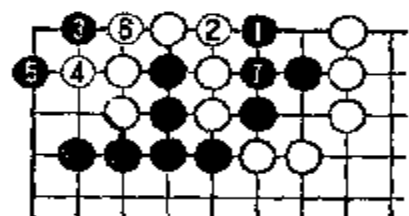
问题图36

正解图 黑1尖，黑3再虚点，白4如盖，黑5送吃，7扑，是好手。演至黑9，白全灭。

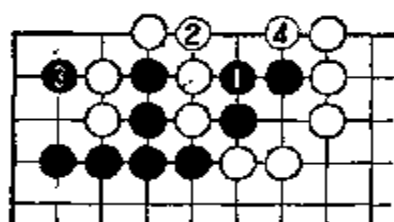


正解图

失败图1 黑5如扳，白6粘后，只能成劫争。

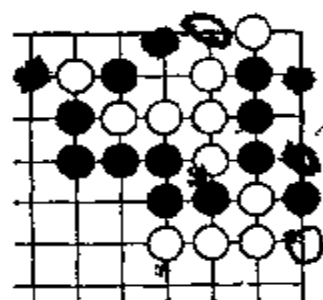


失败图1



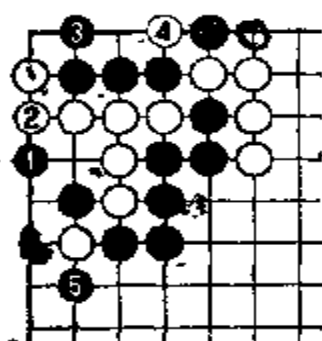
失败图2

失败图2 黑1打，3夹，俗手。  
白4可安然渡回。



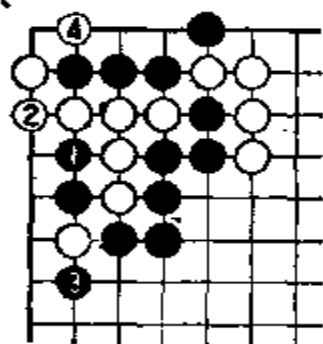
问题图37

问题图37 黑先，如何与白对杀？



正解图

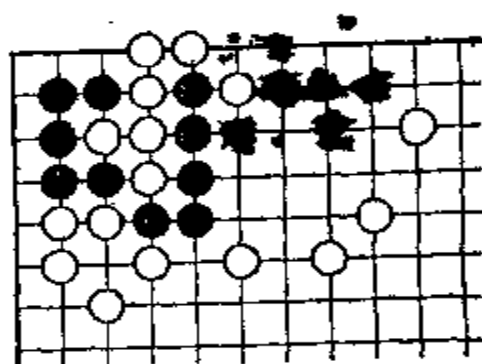
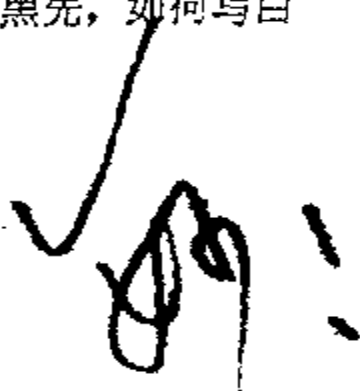
正解图 黑1尖，正着。以下接应至  
5，白被吃。



失败图

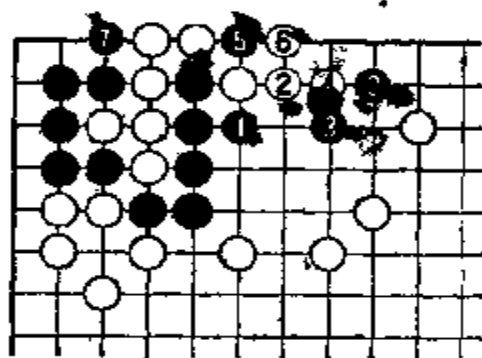
失败图 黑1如打吃。俗手。白2粘  
后，黑无可奈何。

问题图38 黑先，如何与白收气？



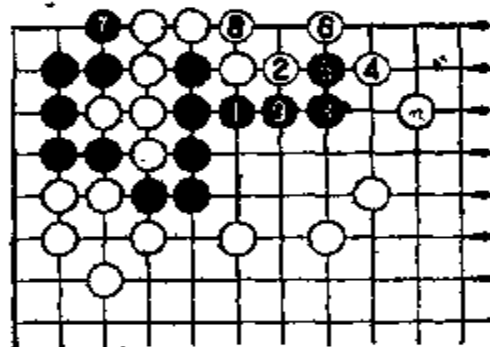
问题图38

正解图1 黑1压，3跳，妙手。白4如长，黑5扑，以下接应，白被净吃。⑧=⑤

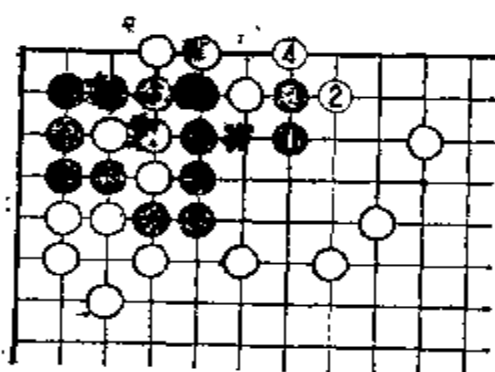


正解图1

正解图2 白4如跳，黑5冲，以下黑从容收吃，白接不归。

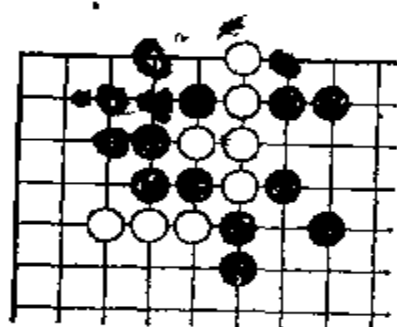


正解图2



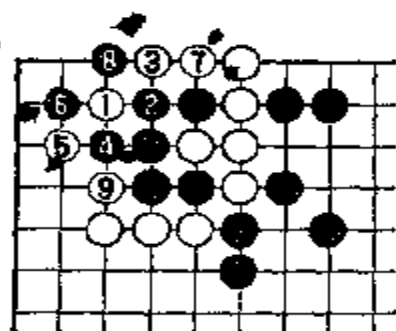
失败图

失败图 黑1如跳，白2也跳，黑就无法吃白了。



问题图39

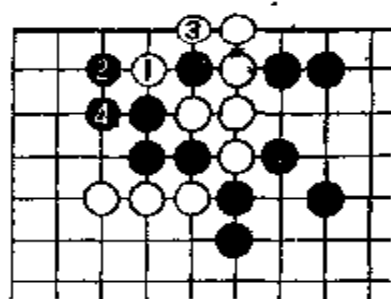
问题图39 白先，如何与黑收气？



正解图

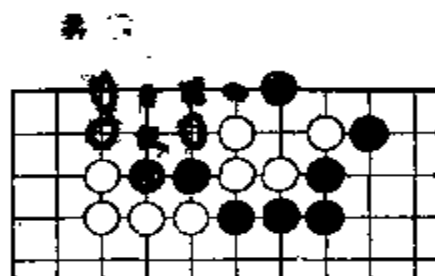
正解图 白1虚点，好手。黑2如粘，白即以滚打手法杀黑。

失败图 白1打吃，无能之着。  
黑2打，4粘，白就无法吃黑  
了。



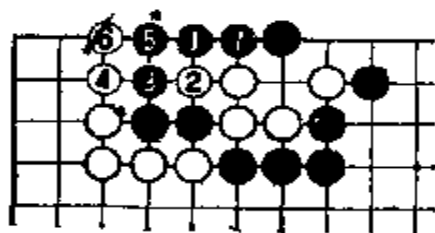
失败图

问题图40 黑先，如何吃掉白  
棋？



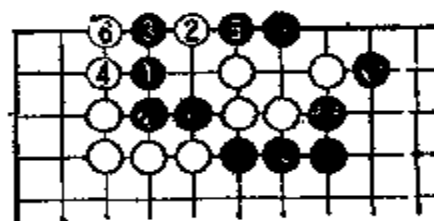
问题图40

正解图 黑1虚枷，好有此一  
着，白无法挣扎。

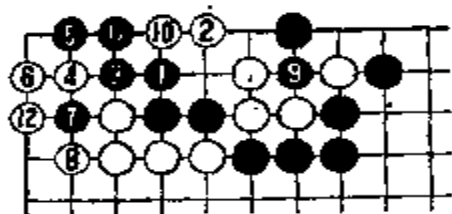


正解图

失败图1 黑1如曲，白2一  
尖，占到要点，以后接应，黑  
反被吃。

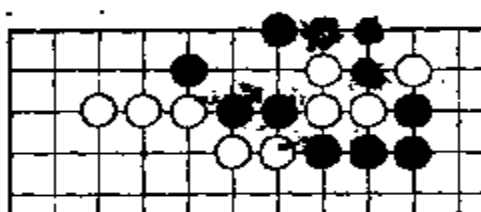


失败图1



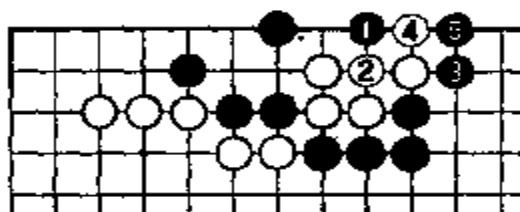
失败图 2

失败图 2 黑 3 如先长，白 4 扳，6 立。以下进行至白 12，黑同样被吃。



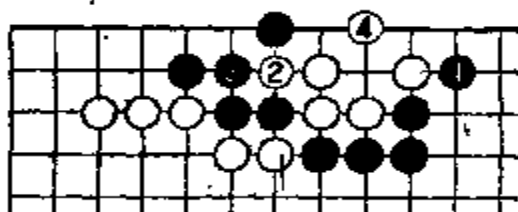
问题图 41

问题图 41 黑先，只有吃掉白棋才能自救。应如何下？



正解图

正解图 黑 1 点，好手。白 2 如连，黑 3 扳下。以下白就难以动弹了。

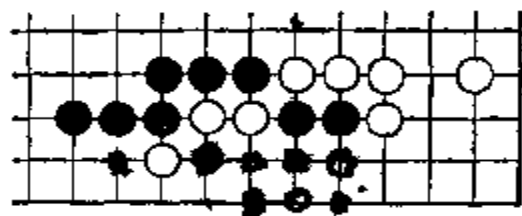


失败图

失败图 黑 1 如在外面挡，白便可从容地做成有眼杀瞎。黑失败。

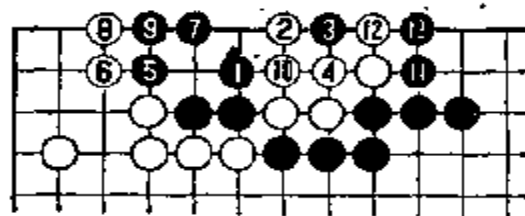


问题图 42 黑先，结果如何？



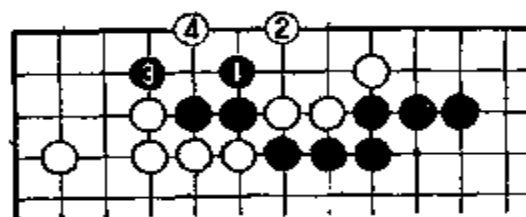
问题图42

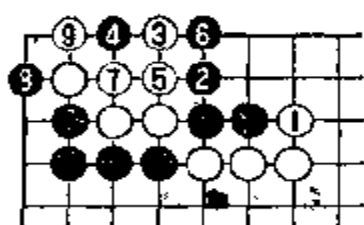
正解图 黑1团，3搭，好次序，5扳，6挡后，黑7可于10杀白。



正解图

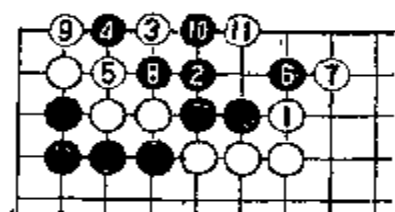
失败图 黑3如扳，白4一跳，黑即被净吃。





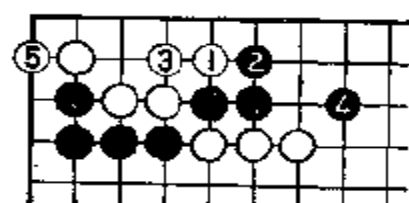
正解图

正解图 白1拐头，有力，黑2如曲，白3跳。此时黑4搭，白5接住。以下进行中，黑被吃。



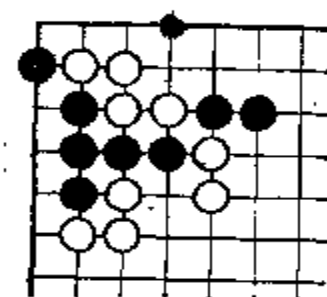
失败图1

失败图1 白5如换个位置，粘住，则黑可于6位扳，黑8，白9后，黑10如走11位先手双活，白失败。如图进行至白11，成劫争，白仍失败。



失败图2

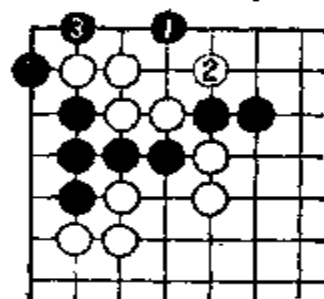
失败图2 白1扳，3粘，5立，虽有自活，但不免软弱。



问题图44

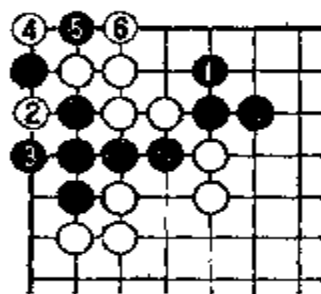
问题图44 黑先，有何手段可净吃白棋？

正解图 黑1点是虚收的要着。  
白2扳时，黑再3扳，白就无可奈何了。



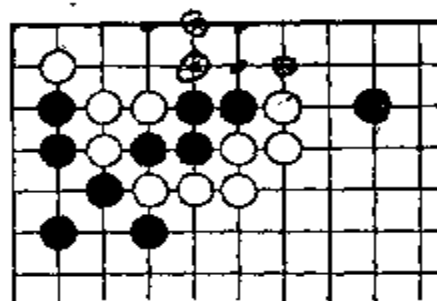
正解图

失败图 黑1错着。白2扑，  
好。至白6，成劫争。其中白2  
若在4位扑，则黑在2位接，依  
然黑吃白。

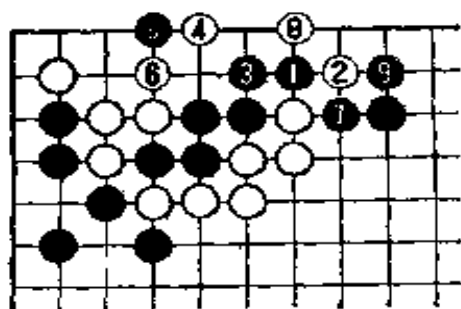


失败图

问题图45 黑先，如何与白战  
斗？

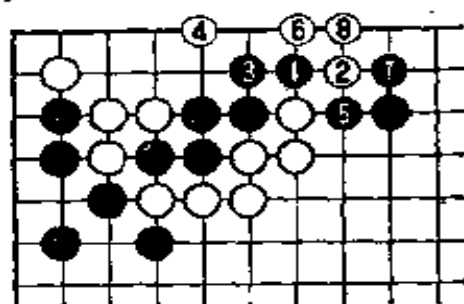


问题图45



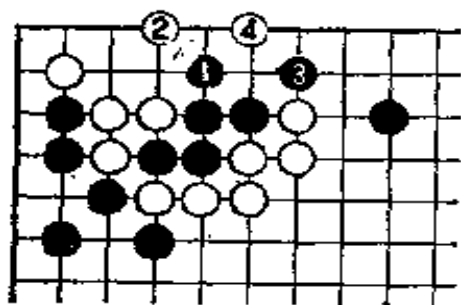
正解图

正解图 黑1扳，3接后，白4是颇有心机的一手。黑5搭，巧妙脱险。白6只得叫吃，于是黑7从容地断救出被围数子。



失败图1

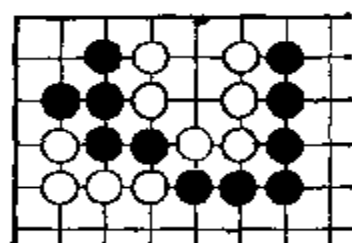
失败图1 黑5如断，白6扳，黑反而被吃。



失败图2

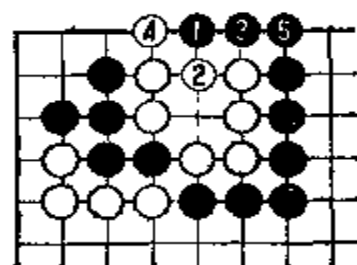
失败图2 黑1如曲下，凑白2跳、4点，黑惨败。

问题图46 黑先，如何与白对杀？



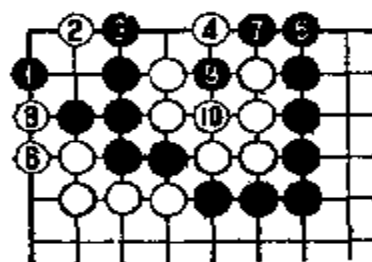
问题图46

正解图 黑1点，正着，有此一着白便必败无疑。以下白2如接，黑3退、5接，即可吃掉白棋。



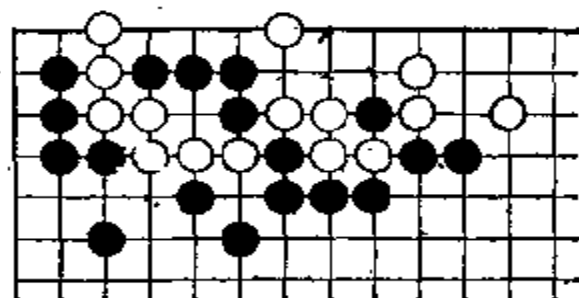
正解图

失败图 黑1求活，白2一点，黑3立下时，白4做眼要紧，以下收气成双活，黑失败。

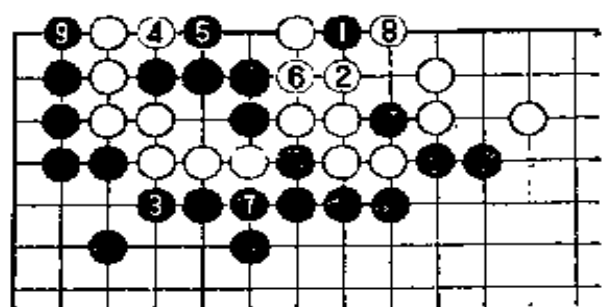


失败图

问题图47 黑先，如何与白收气？

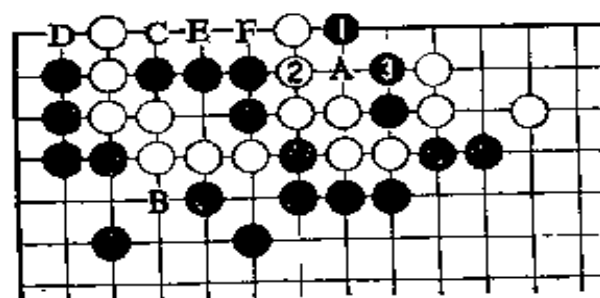


问题图47



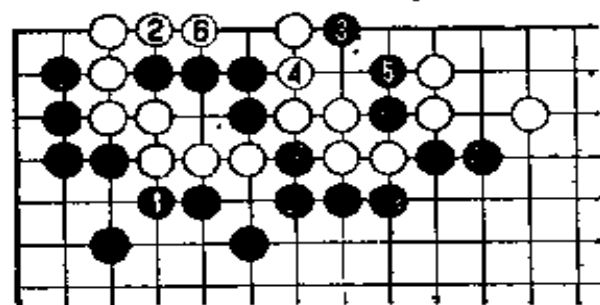
正解图 1

正解图 1 黑 1 搭，白 2 如叫吃，以下收气，由于白放不进子，黑获胜。



正解图 2

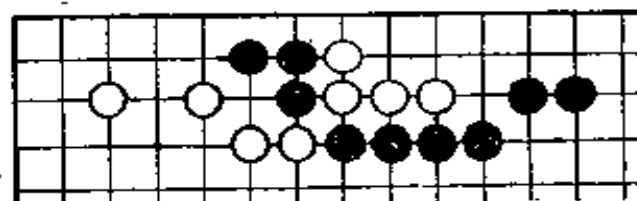
正解图 2 白 2 如连，黑 3 长出，白也被吃。



失败图

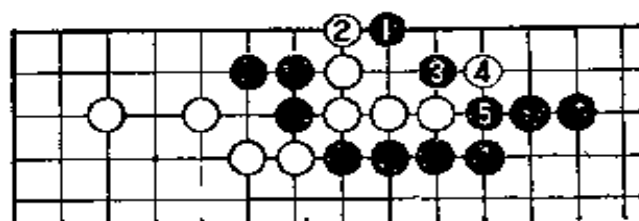
失败图 黑 1 直接收气，看看不行，再于 3 位搭，就来不及了。

问题图48 黑先，如何与白对杀？



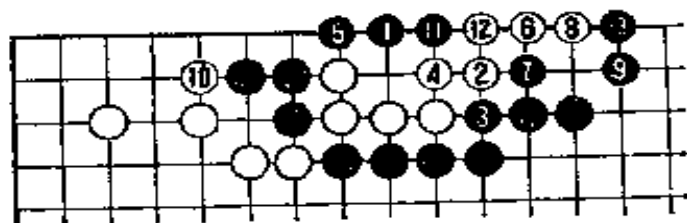
问题图48

正解图1 黑1透点，白2如拦，则黑3、5，白两面放不进，黑胜。



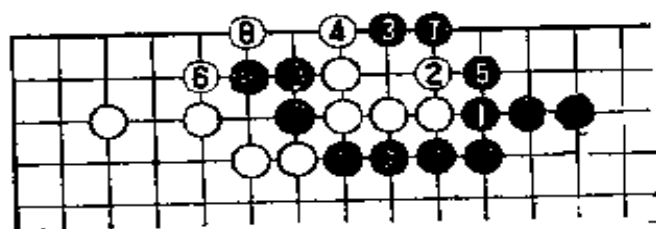
正解图1

正解图2 白2如尖，黑3挤，5退，演至黑13，白也不行。

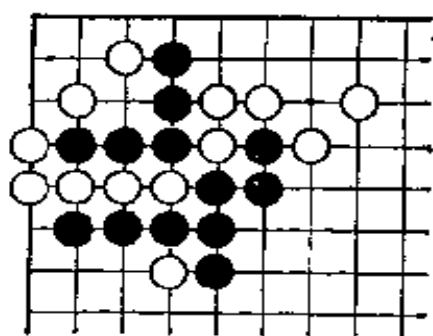


正解图2

失败图 黑1挤，白2曲，黑3再透点，已经无效了。演至白8，黑反被吃。

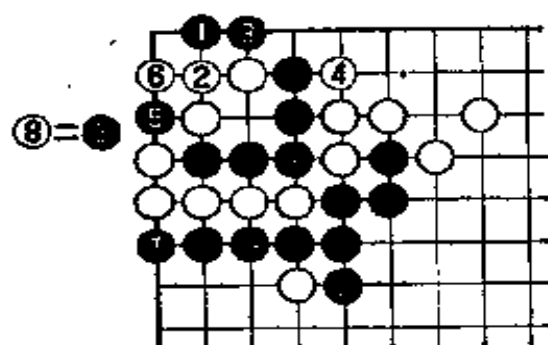


失败图



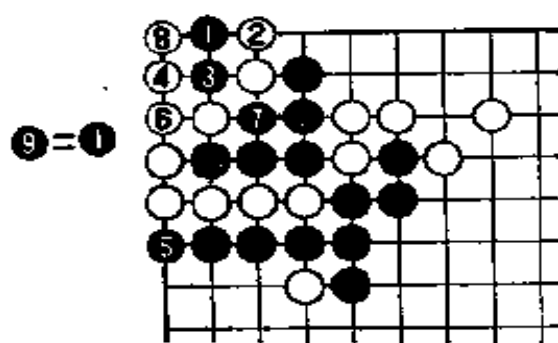
问题图49 黑先，如何与白对杀？

49



正解图

正解图 黑 1 透点，好手，白 2 团，黑 3 后，再 5 位扑，白提后可先于 4 位挡，这样，官子和白眼位均不一样。

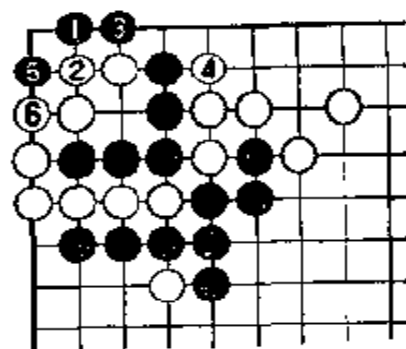


参考图 1

参考图 1 白 2 如拦，黑 3 挤，好手。以下进行至黑 9，白全灭。

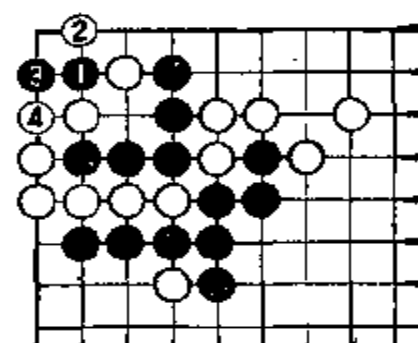


参考图2 黑5如扳，以下进行中，成劫争。



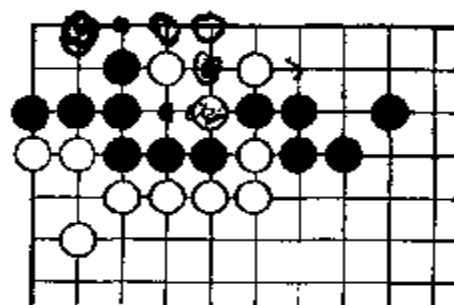
参考图2

失败图 黑1如挤，似是而非。白2打吃，之后是有眼杀瞎。黑失败。

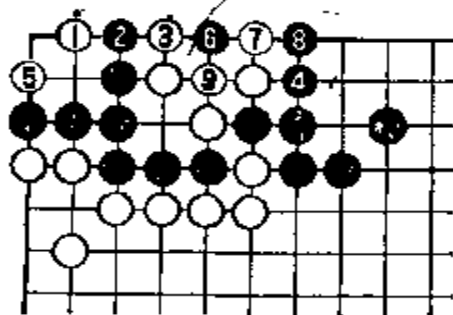


失败图

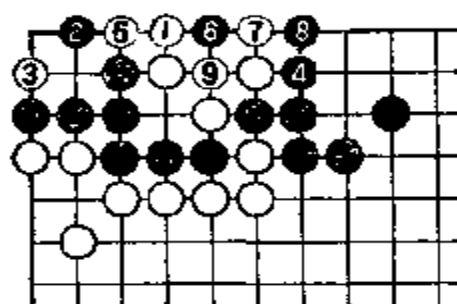
问题图50 白先，对杀结果如何？



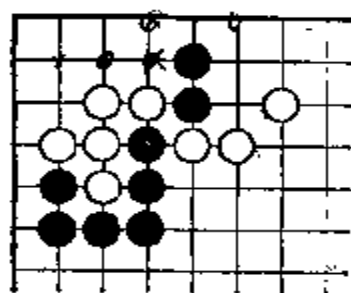
问题图50



正解图



参考图



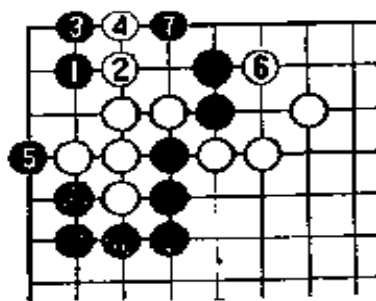
问题图51

正解图 白1透点，黑2拦下后，白3是做眼紧气的必争要点。进行至白9，成双活。黑4如于9位扑，结果是劫争，但黑毕竟太重了。

参考图 白1先立，虽也可以，但黑2尖是好手。以下进行至9虽同样是双活，但目数上白略有损失。

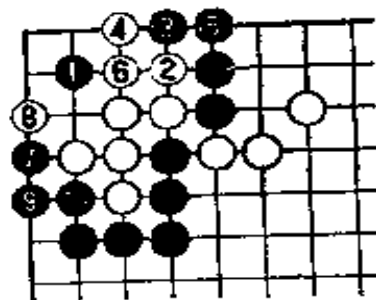
问题图51 黑先，如何与白对杀？

正解图 1 黑 1 点是筋，也是唯一能净吃白棋的一手。白 2 挡时，黑 3 立，出色。避免了劫争。以下进行至黑 7，白被吃。



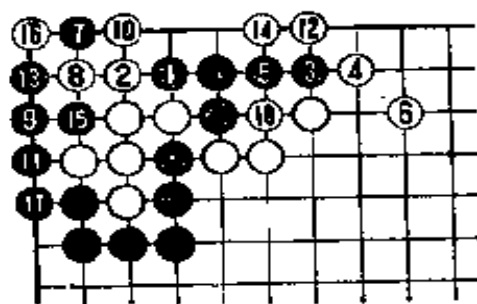
正解图 1

正解图 2 白 2 换个地方挡下，黑 3 扳，5 粘，进行至黑 9，白也被吃。

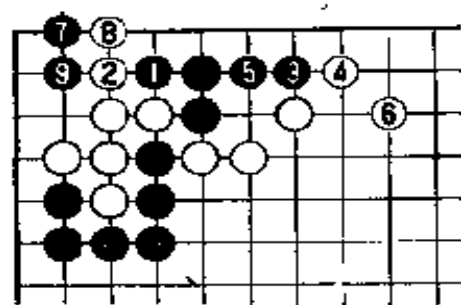


正解图 2

失败图 1 黑 1 拐头，平庸，以下进行至白 13，成劫争。

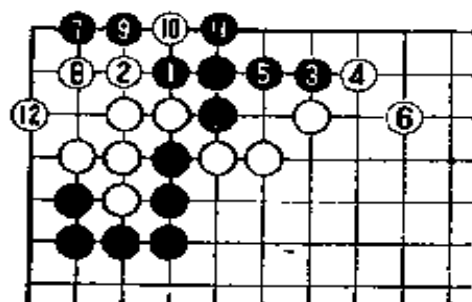


失败图 1



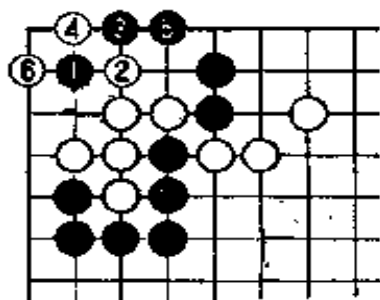
参考图 1

参考图 1 白 8 如拦，黑 9 贴长一手，收气白负。



失败图 2

失败图 2 黑 7 点。白 8 盖时，黑 9 如退，白 10 扑，白 12 做眼。之后，成打劫，或双活。黑都不利。

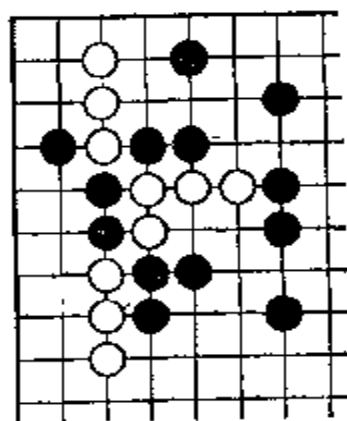


参考图 2

参考图 2 正解图 1 中，白 2 挡时，黑 3 如随手一扳，则白 4 位扑，便成劫争。

黑 5 如提掉白 4 扑的一子，则白于 5 位打吃，也是劫争。

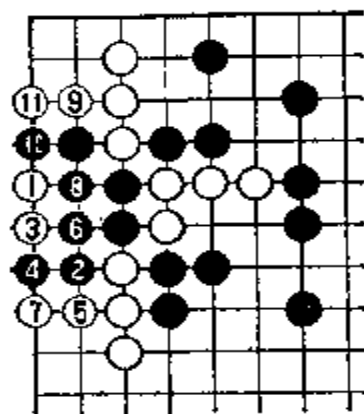
问题图52 白先，如何与黑收气？



问题图52

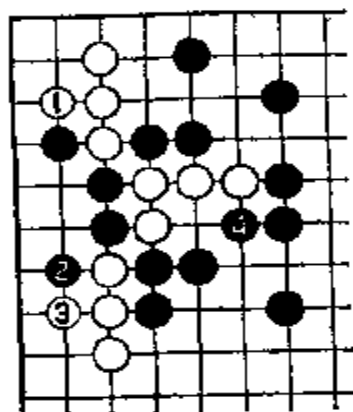
正解图 白1透点，白3并，连续的手筋。以下进行中，黑被净吃。

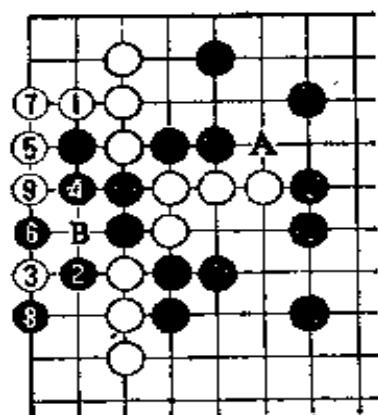
这一手法，通常称为“黄莺扑蝶”。



正解图

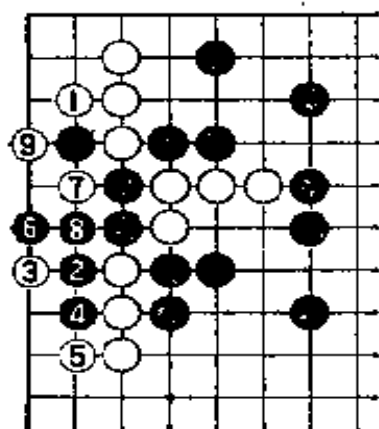
失败图 白1如挡，黑2扳。白3再挡时，黑4便可以吃白。





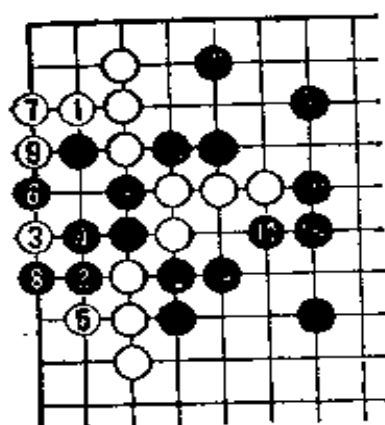
参考图 1

参考图 1 白 3 如夹，黑 4 接，不好。至白 9，黑被吃。黑应于 A 收气，白 B，黑 4、白 9、黑 6 先手劫争，这样，白失败。



参考图 2

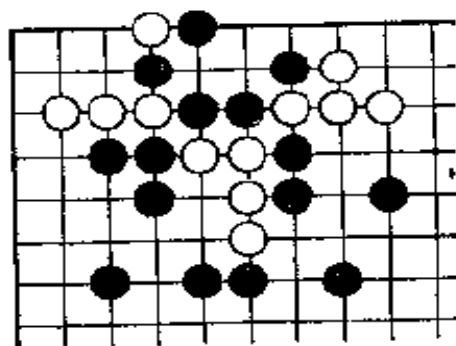
参考图 2 黑 4 如长，白 5 挡下，白 9 提去黑一子后，黑也将被吃。



参考图 3

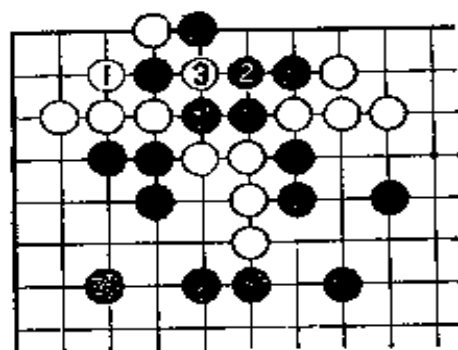
参考图 3 白 3 此时透点也不成立。以下进行中，白被吃。

问题图53 白先，结果如何？



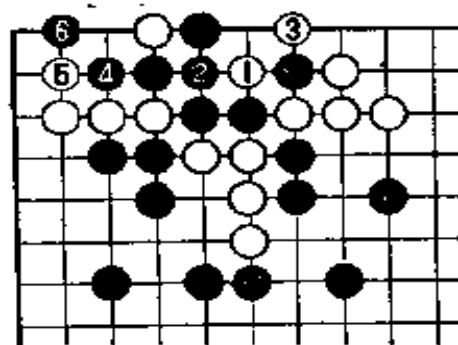
问题图53

正解图 白1挡，正着。待黑2接时，白3提，虽是劫争，但在此局部，显然于白有利。

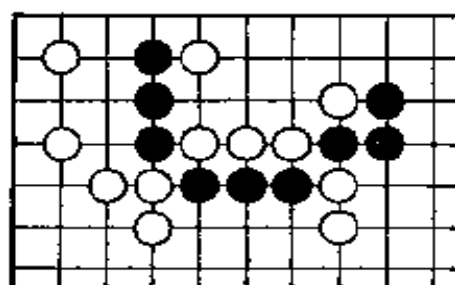


正解图

失败图 白1打吃，3提，是错着。黑有4长、6扳的手段。结果白反被吃。

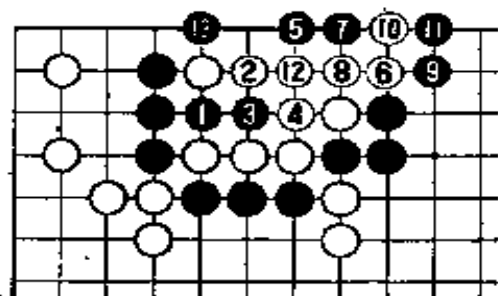


失败图



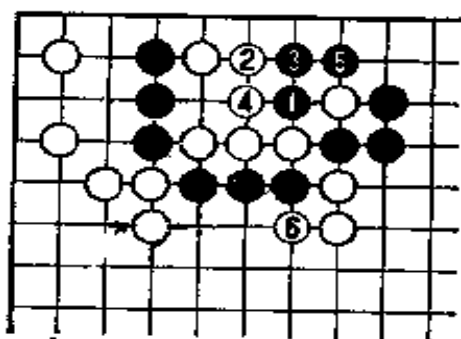
问题图54

问题图54 黑先，如何与白收气？



正解图

正解图 黑1、3连冲，继而黑5点。演至黑13，白被净吃。

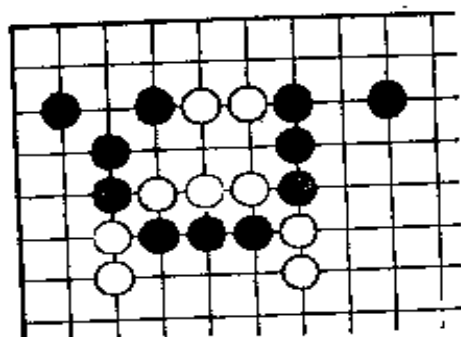


失败图

失败图 黑1打吃，俗手。白2双后，双方收气，黑反被吃。

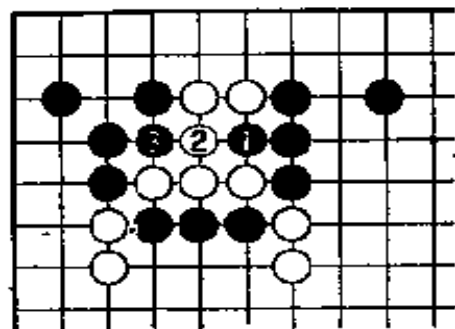


问题图55 黑先，如何与白收气？



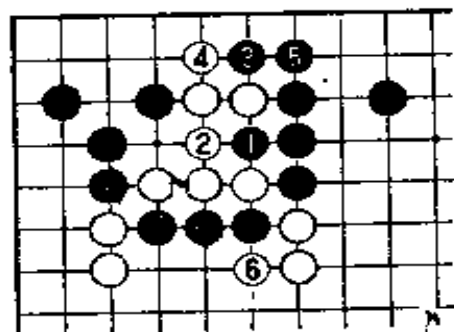
问题图55

正解图 黑1冲，3紧，成“黄莺扑蝶”之型。白总被净吃。

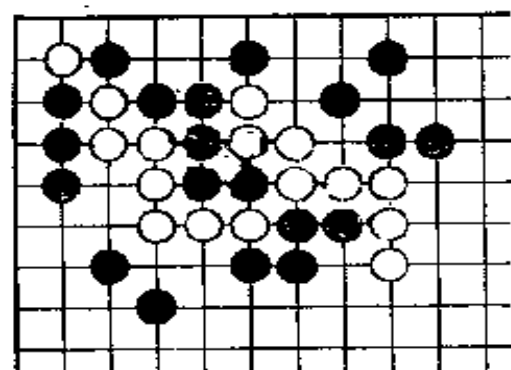


**正解图**

失败图 黑3如扳，白4挡下。以后收气，黑反被吃。

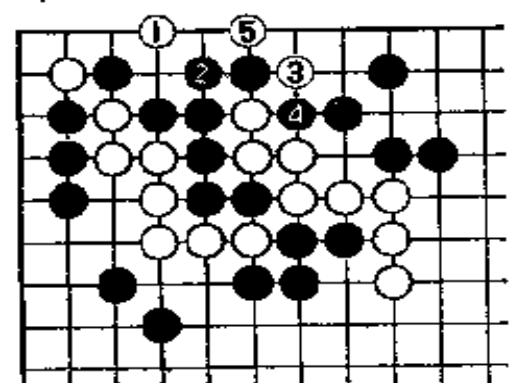


### 失敗圖



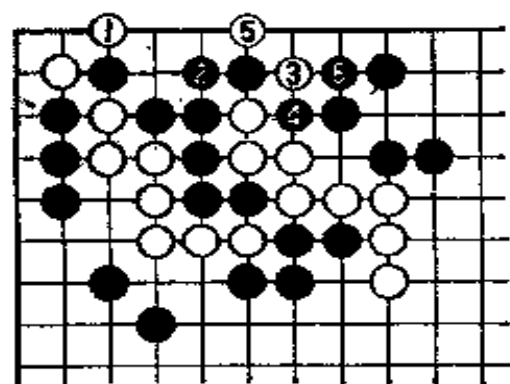
问题图56

问题图56 白先，如何与黑收气？



正解图

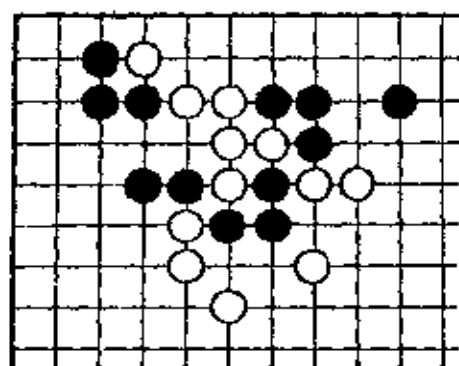
正解图 白1透点，妙手回春。黑2接时，白3扳，5再扳，黑棋无法挣扎。



失败图

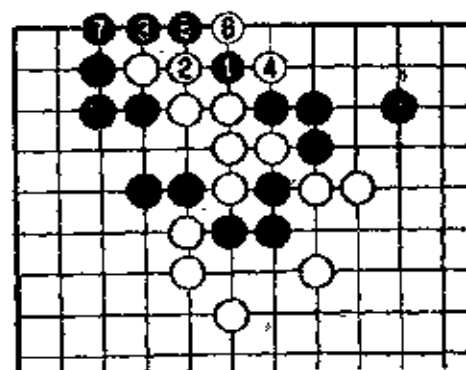
失败图 白1如打，错误。黑2接，以下进行中，白对黑无可奈何。

问题图57 黑先，如何与白收气？



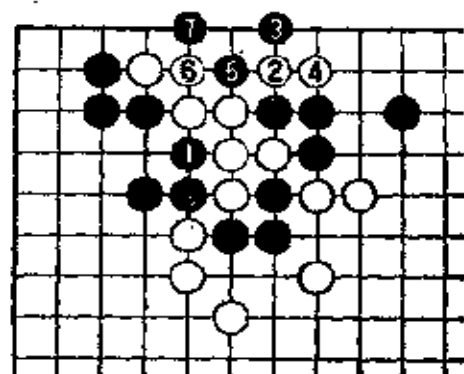
问题图57

正解图 黑1扳，白2接，黑3再从另一方面扳是紧白气的连贯手段。以下进行至黑7，白被净吃。



正解图

失败图 黑如从外面收气，白2一扳，黑即不利，此下竭尽全力于黑3夹，白4长时，再5打，7虎，做劫。净吃白变为劫争，自然于黑不利。

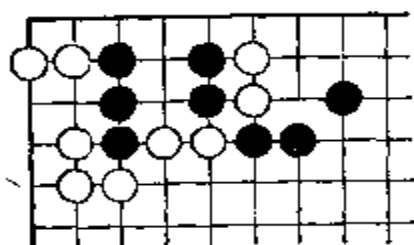


失败图

### 第三节 利用双关和特殊位置

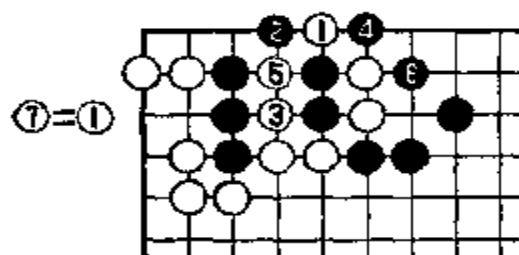
双关是很可靠的联络方法，但在对杀中紧气时有被利用之处。

在角部的特殊位置，往往会有特殊的紧气方法。



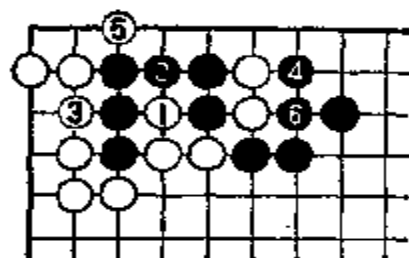
问题图58 白先，有无方法救出上边两个白子？

问题图58



正解图 白1扳。黑2如虎打，白3，5冲吃，将可提去黑二子而通连。黑2若改于5位接，则对杀中仍差一气。

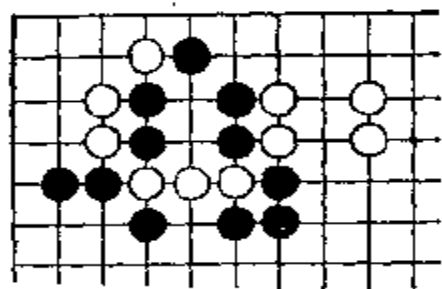
正解图



失败图 白1先冲，失去变化。以下收气黑胜。

失败图

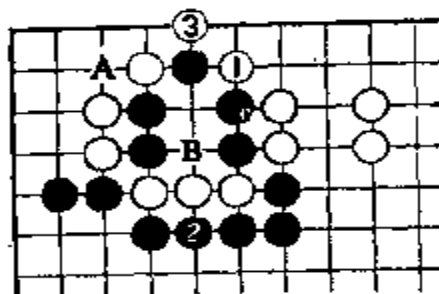
问题图59 白先，结果如何？



问题图59

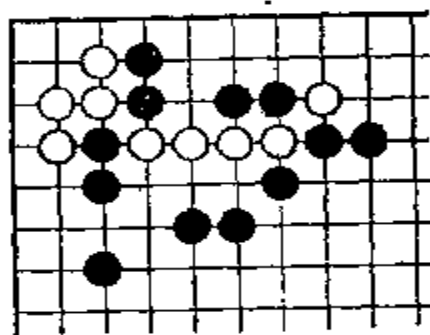
正解图 白1卡是利用双弱点的好手。黑2如封吃，白3便安然盘渡。

黑2如于A位打吃，白在B位双吃，可先手获得通连。

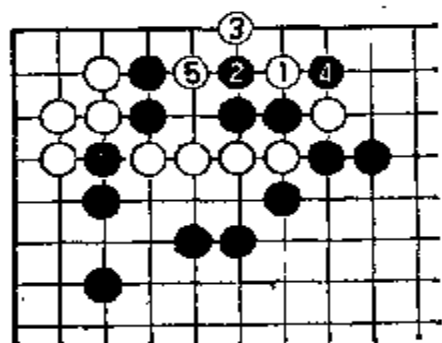


正解图

问题图60 白先，如何救出被围四个白子？

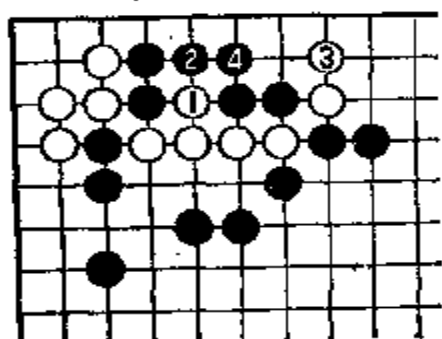


问题图60



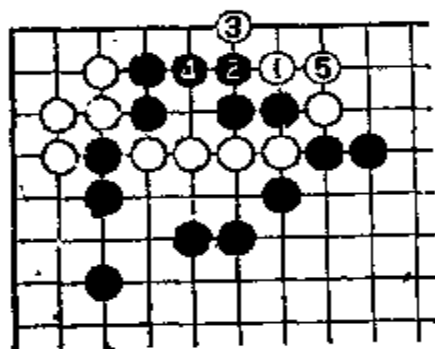
正解图

正解图 白1扳，使黑2位应形成双关。白3连扳，好手！黑4只能双吃，白5挖打，黑就成为“接不归”，白获成功。



失败图

失败图 白1随手一冲，被黑2挡后，白终无法获胜。



参考图

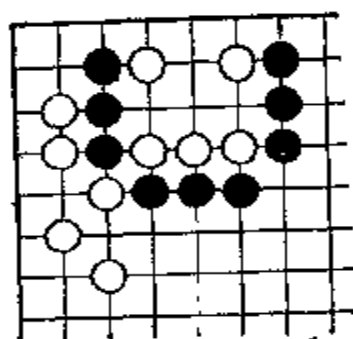
参考图 白3连扳时，黑4如接住，白5也接。则黑六子全部被擒，损失更惨重。

原  
书  
缺  
页

原  
书  
缺  
页

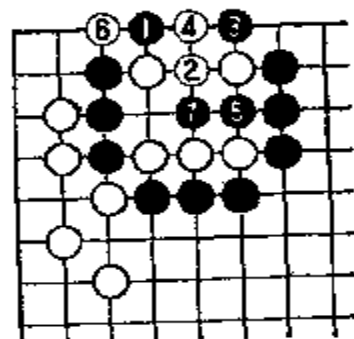


问题图63 黑先，如何与白对杀？



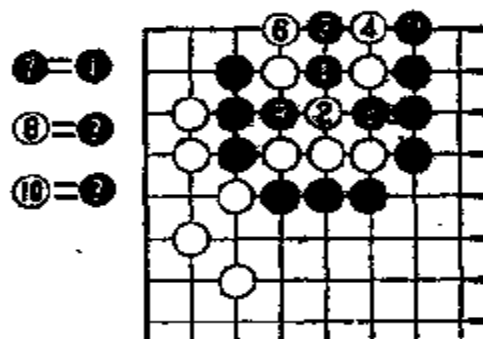
问题图63

正解图 黑1扳、3再扳。白4如挡，黑5、7一冲，白就暴露了双关的弱点。以下进行，白接不归。



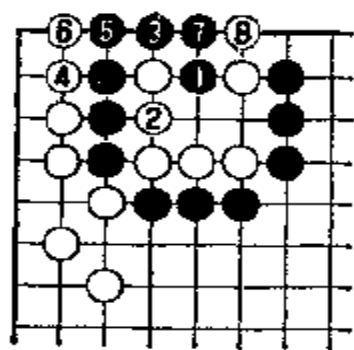
正解图

参考图 黑1如挖，好象也是妙手。白2随手一打，被黑做成“秤砣”，黑同样成功。但请看下图。



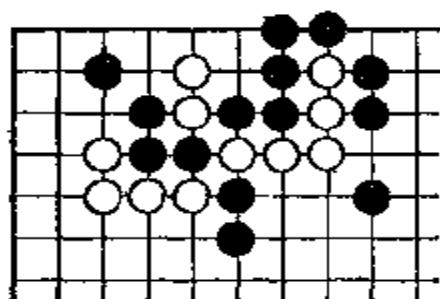
参考图

失败图 黑1挖时，白可于2位接。以下进行，黑反而被吃。



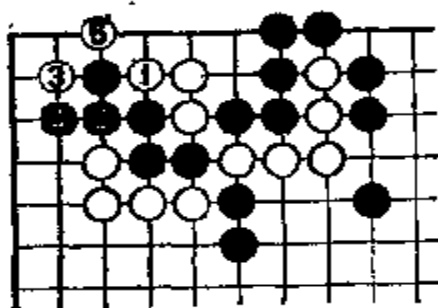
失败图

问题图64 白先，如何与黑对杀？



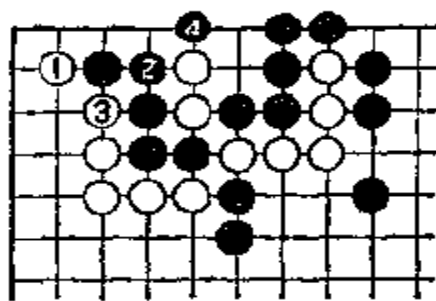
问题图64

正解图 白1打、3夹，紧凑，至白5，黑被吃。



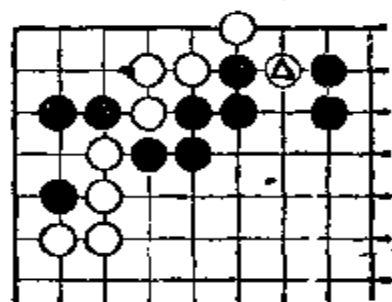
正解图

失败图 白1搭，似是而非，  
黑于2位紧气，白即无救。



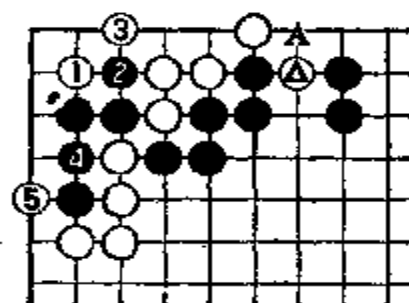
失败图

问题图65 白先，如何与黑对杀？

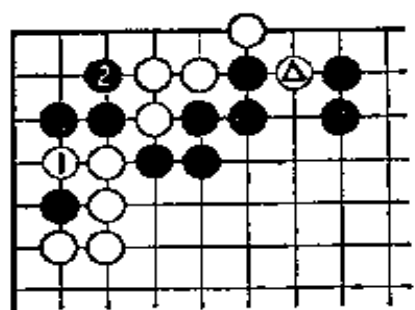


问题图65

正解图 由于白△的存在，白1  
贴跳成立。演变至白5，黑不能  
在A位入子，白可以杀取黑角。

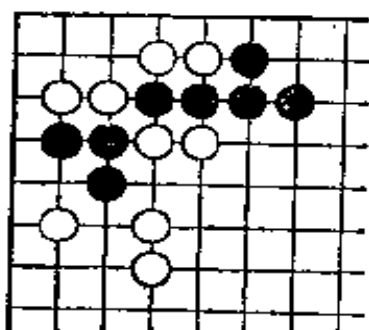


正解图



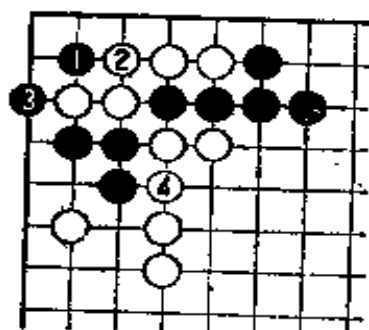
失败图 白1如冲，黑2挡下，白简单被吃。

失败图



问题图66 黑先，如何与白对杀？

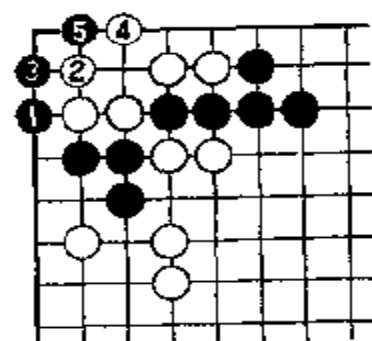
问题图66



正解图 黑1夹、3渡，利用角部有利地形与白作战，终能收气获胜。

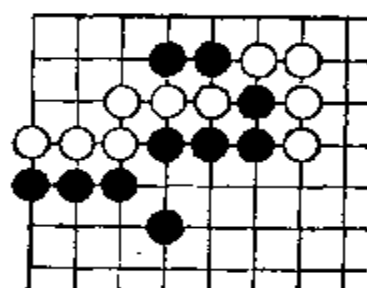
正解图

失败图 黑1如扳，白2位退。  
之后将要展开劫争。



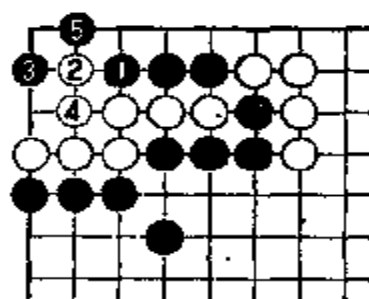
失败图

问题图67 黑先，如何与白对杀？



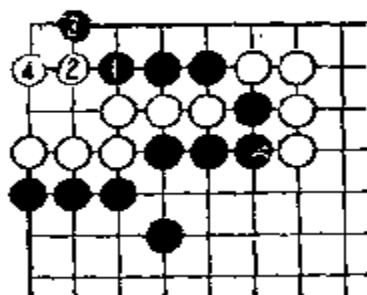
问题图67

正解图 黑1爬、白2扳后、黑3夹是手筋，白立即被擒。



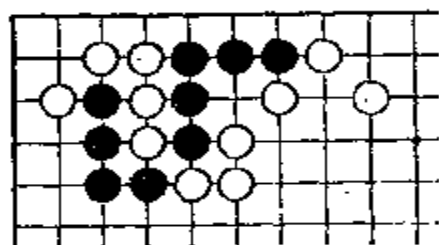
正解图

失败图 黑3随手一扳，白4立下做眼，黑反被眼杀。



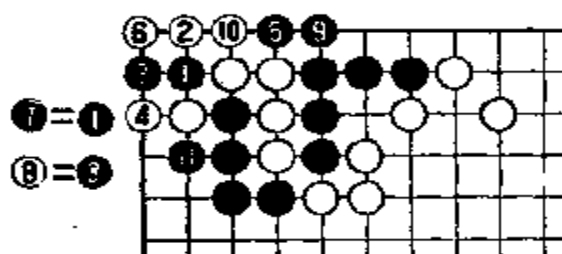
失败图

问题图68 黑先，如何与白对杀？



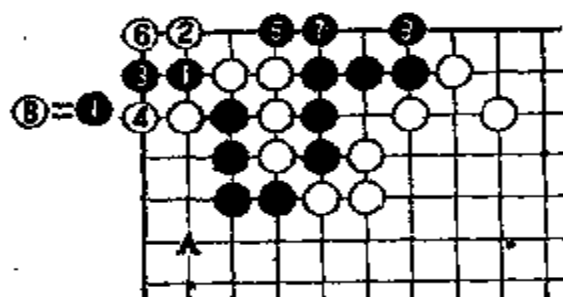
问题图68

正解图 黑1断，3立，在角部做成“秤砣”。以后进行至11，白角被吃。



正解图

失败图 黑7如不扑，白8于1位粘，黑就只能做成后手双活，白还可于A位延气，黑就要遭殃。



失败图

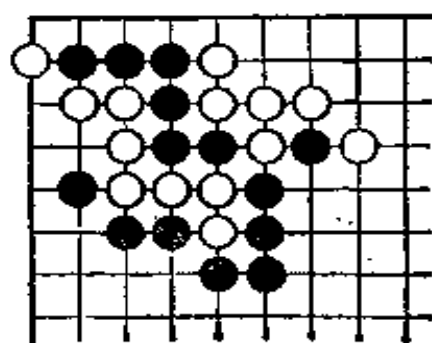
## 第二章 宽气法

### 第一节 放不进、立、金鸡独立

如果能使对方在某一方向收气时，形成一个放不进，这就无疑地减慢了对方收气的速度，也就等于宽出了自己棋队的气。

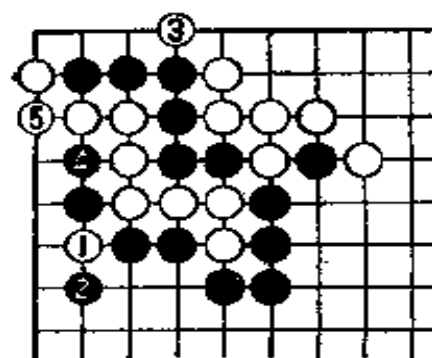
立和金鸡独立都能起到这种效果。

问题图 1 白先如何与黑收气？

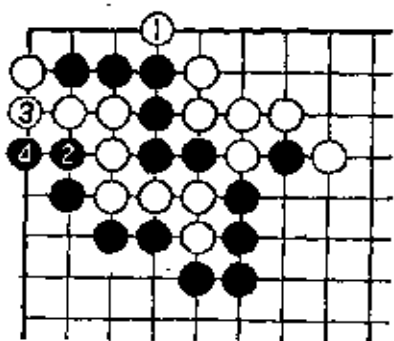


问题图1

正解图 白1断是宽气要点。黑打2打吃时，白3收收气。结果白胜。

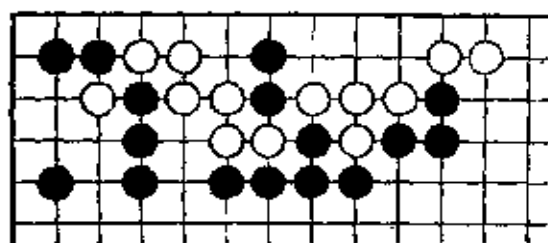


正解图



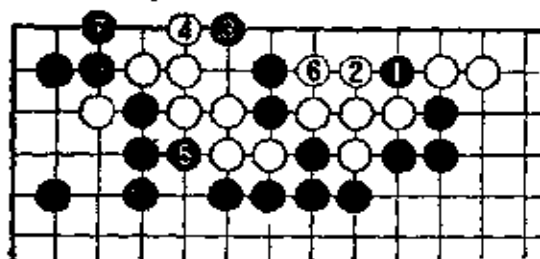
失败图 白1直接收气，则反而要被黑吃掉。

失败图



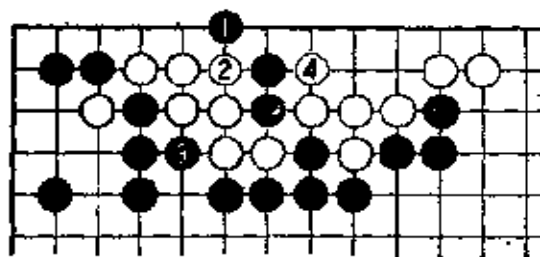
问题图 2 黑先，如何与白对杀？

问题图 2



正解图 黑1断。黑3尖也是要点。以下收气，黑胜。

正解图

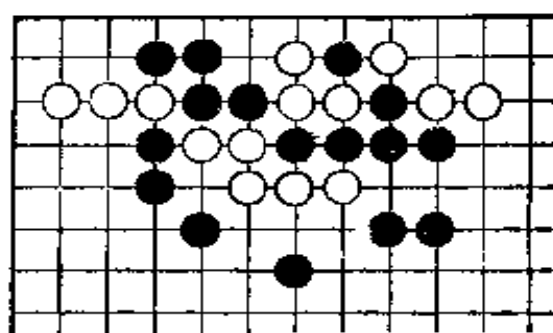


失败图 黑1先尖，被白2一挤，黑就无计可施了。

失败图

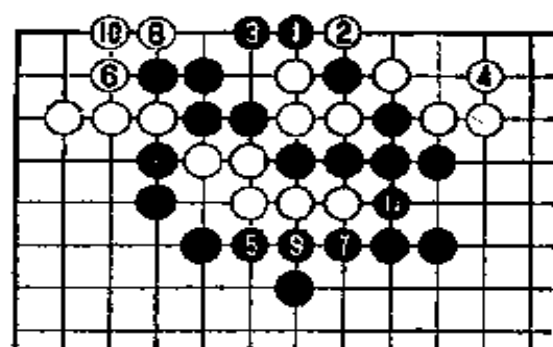


问题图 3 黑先，如何与白收气？



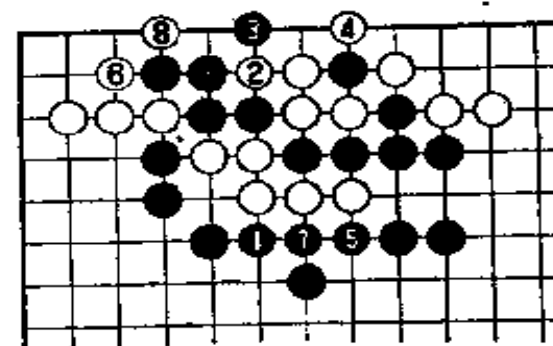
问题图 3

正解图 黑1扳打，3退，在两面都使白形成一个放不进。以下收气，黑胜。

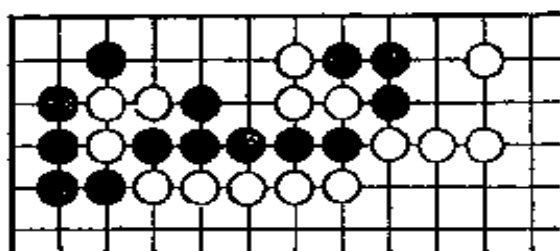


正解图

失败图 黑1如直接收气，白2紧，以下进行至8，黑失败。

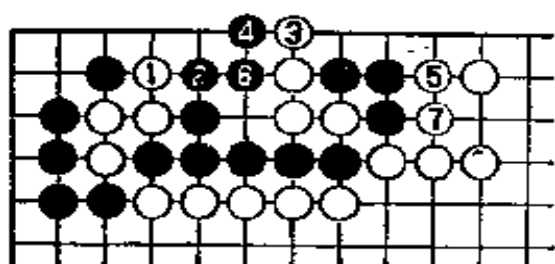


失败图



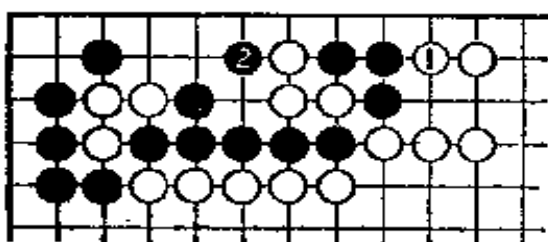
问题图 4

问题图 4 白先，如何与黑对杀？



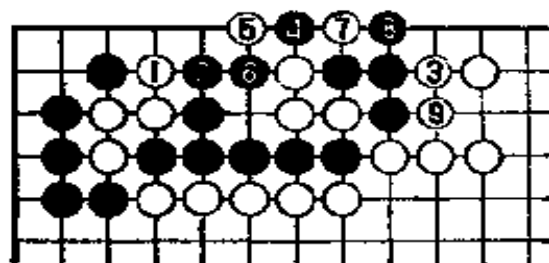
正解图

正解图 白 1 长后，白 3 立也是要点。以下收气，白胜。



失败图 1

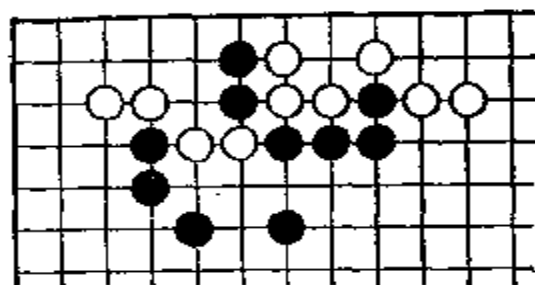
失败图 1 白 1 双，错着。黑 2 一夹，白就行了。



失败图 2

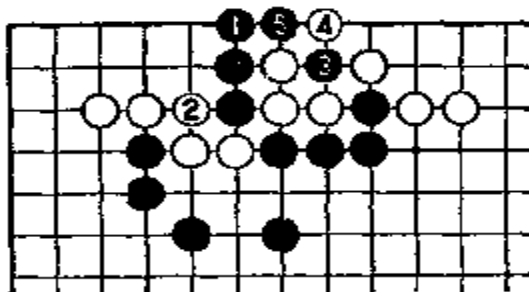
失败图 2 白 1 长，白 3 不立而双，黑 4 一扳就要成劫争了。

问题图 5 黑先，如何与白对杀？



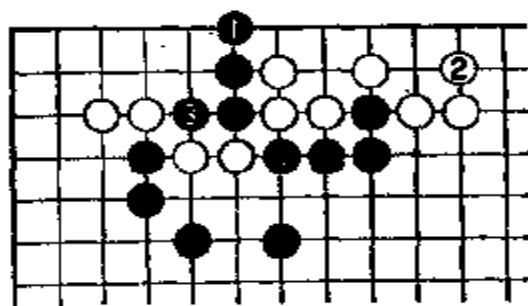
问题图 5

正解图 1 黑 1 立后，白 2 为粘，黑 3 扑，5 打，白被吃。

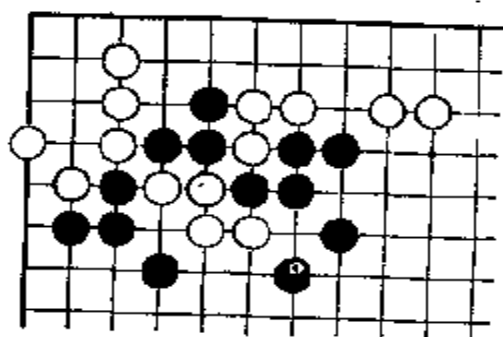


正解图 1

正解图 2 白 2 如虎补，黑 3 即可断吃白二子。

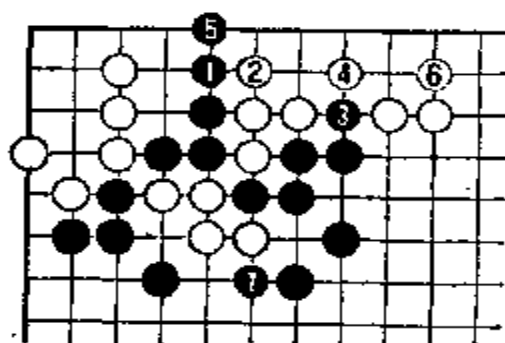


正解图 2



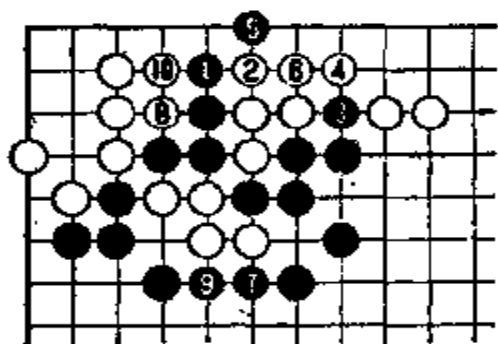
问题图 6

问题图 6 黑先，如何与白收气？



正解图

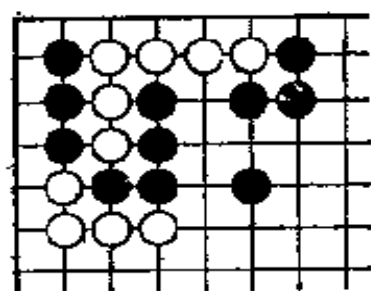
正解图 黑1长气，必然之着。黑5立，好手。白6不得不补。黑7以下收气，黑胜。



失败图

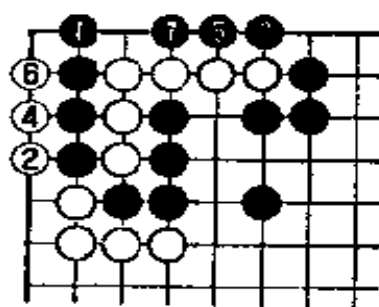
失败图 黑5随手一打，以后就无法挽救了。

问题图 7 黑先，如何与白收气？



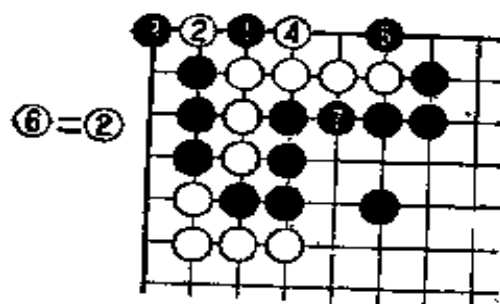
问题图 7

正解图 黑 1 立后，白从左边收气将有一个放不进。之后，黑从容收气获胜。



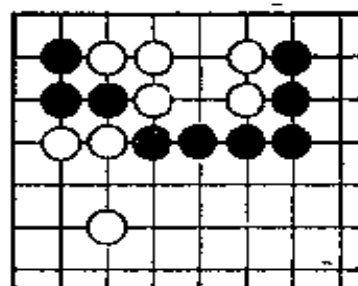
正解图

失败图 黑 1 扳，欠冷静。白 2 一扑后，势将形成劫争。黑 6 同 2。

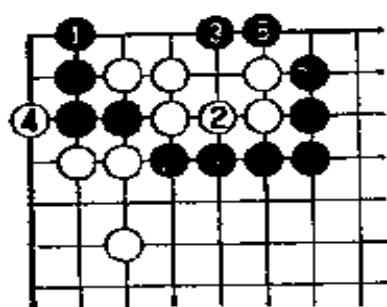


失败图

问题图 8 黑先，如何与白对杀？

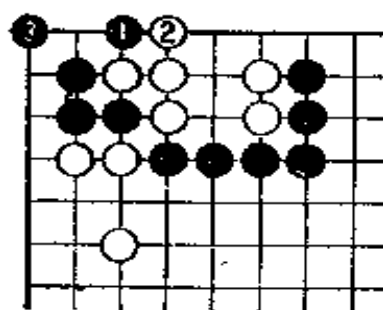


问题图 8



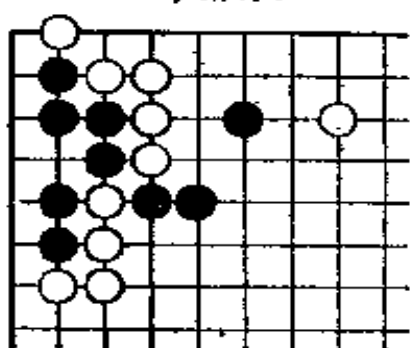
正解图

正解图 黑1立后，白2如连，黑3透点紧要。以下收气，黑胜。



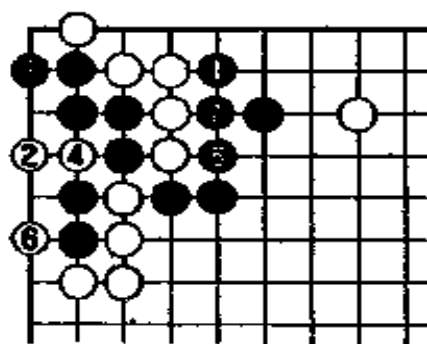
失败图

失败图 黑1扳，俗手。白2挡下，黑就不利了。即使黑3做劫与正解图相比不利之处，自不待言。



问题图9

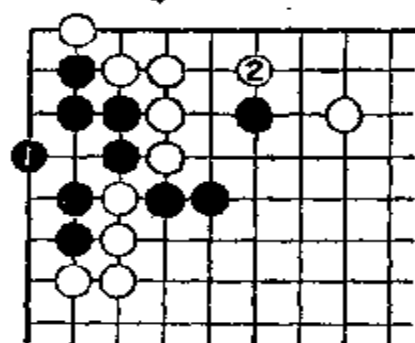
问题图9 黑先，如何与白对杀？



正解图

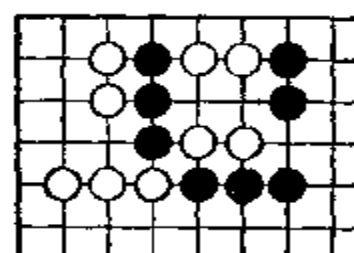
正解图 黑1夹后，白2必点，但黑有3位立的好手，收气总是黑胜。

失败图 黑1弱，但求自活，白2跳过，黑无后续手段。



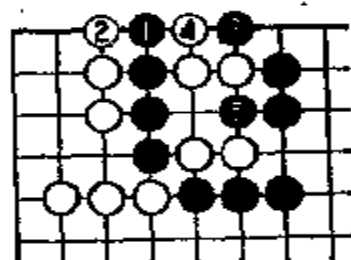
失败图

问题图10 黑先，如何脱险？



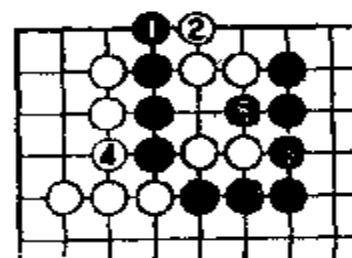
问题图10

正解图1 黑1立后，白2紧气时，黑3渡过。白4如拦，黑5冲吃，白就无法接住了。

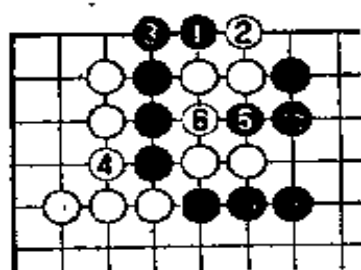


正解图1

正解图2 白换个方向紧气，收气依然黑胜。

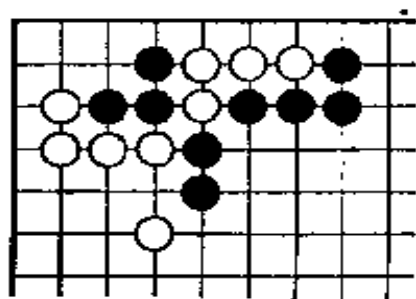


正解图2



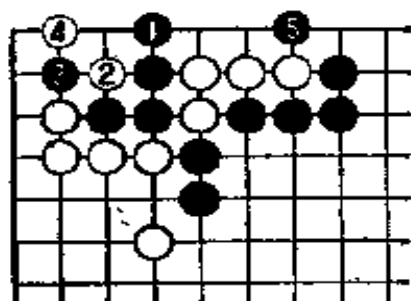
失败图

失败图 黑于1位扳，错着。以下进行至白6，黑死。



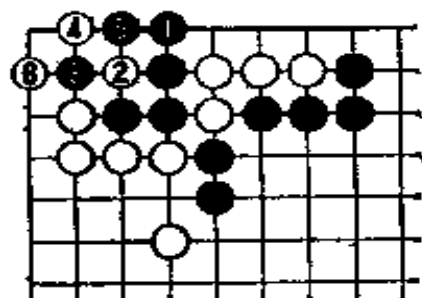
问题图11

问题图11 黑先，如何与白对杀？



正解图

正解图 黑1立，利用角的特殊性。白2紧凑，但黑3断吃，宽出一气，接着黑5扳，白就被吃掉了。

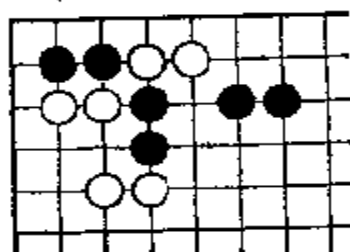


参考图

参考图 黑5如提，白6打吃，就成劫争。

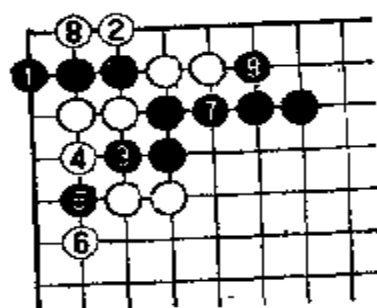


问题图12 黑先，如何解救角上二子？



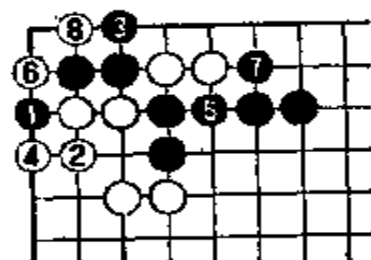
问题图12

正解图 黑1立后，白2扳时，黑3冲不可省略，否则黑角子将被吃。进行至黑9，白穷于应手（做此图时，次序应是，黑5下于7位，等白6下于8位时，黑7再于5位断，白8于6打，黑再下9位为正着）。



正解图

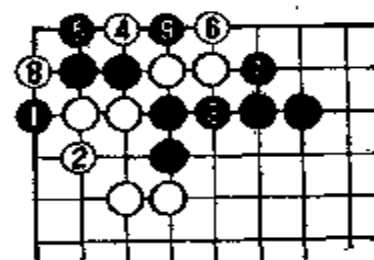
失败图1 黑1扳，俗手。以下进行至白8就要打劫了。



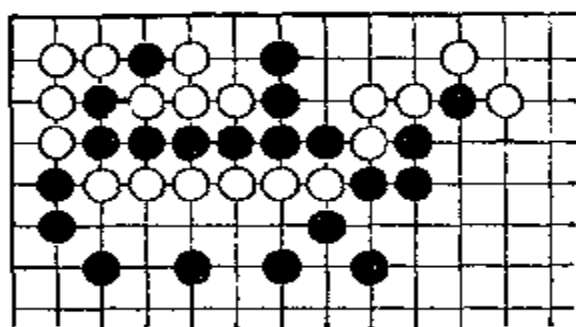
失败图1

失败图2 黑3如先紧气，至黑9也是打劫。

过程中黑5走“一、一”路也是劫，但白是先手劫，且多3个劫材。其中失败图2中白6应先于8位扑，黑7于9位提，白8于6位打，好。那样白是先手劫。

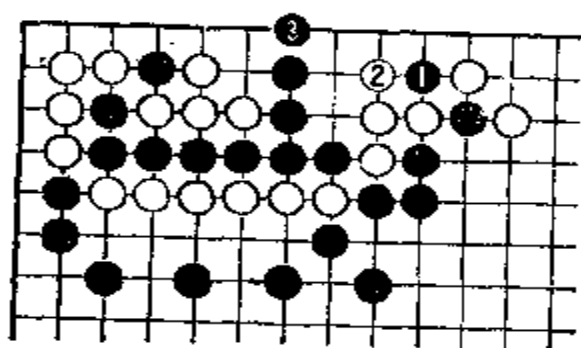


失败图2



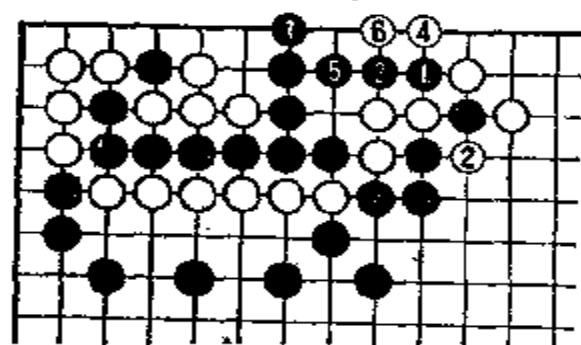
问题图13

问题图13 黑先，如何与白对杀？



正解图1

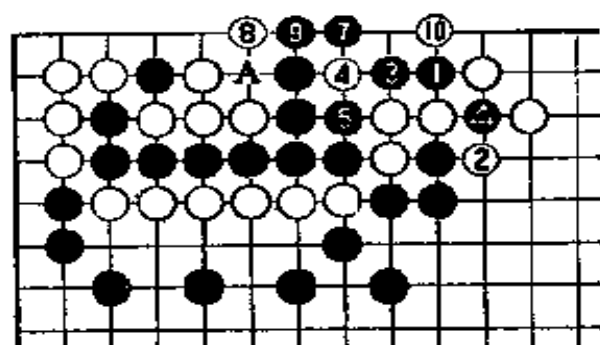
正解图1 黑1断、3立，是关连的好手。之后收气，白无论在哪一方面收气，都有一个放不进，黑终能收气取胜。



正解图2

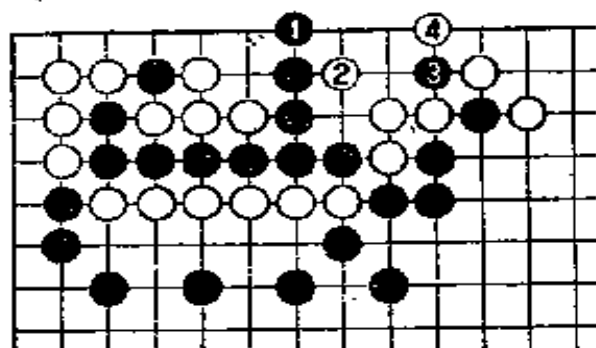
正解图2 白2如提，黑3退，5连。黑7立，是好手！以下收气也是黑胜。

正解图 3 白 4 如挖，黑 5 打吃，黑 7 提掉一子即成活形。白 8 时黑 9 可于 A 位先手打吃，然后于 10 位做眼，白损失更大。



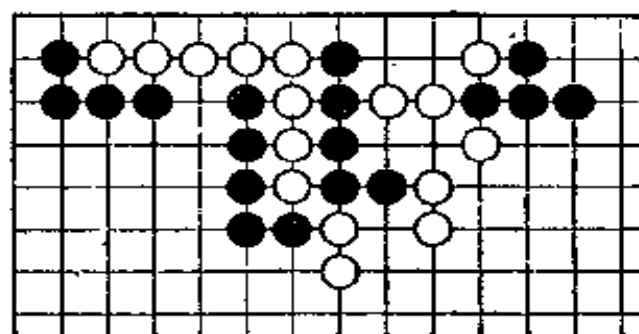
正解图 3

失败图 黑 1 如先立，则白 2 尖顶。黑 3 断时，白可于 4 位打。以下收气，黑失败。

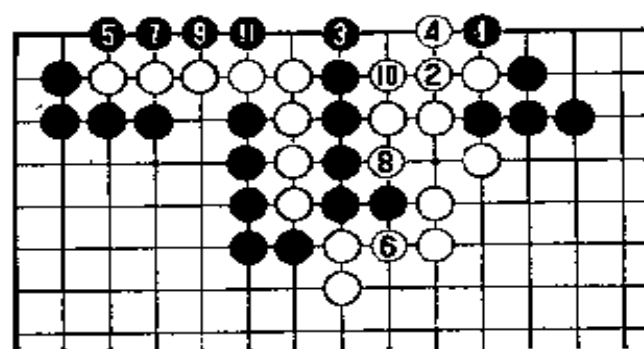


失败图

问题图 14 黑先，如何与白对杀？

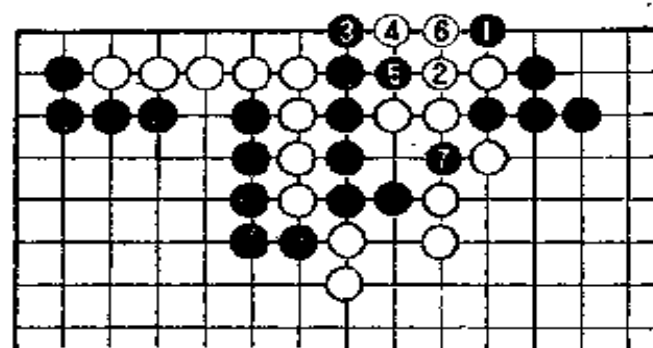


问题图 14



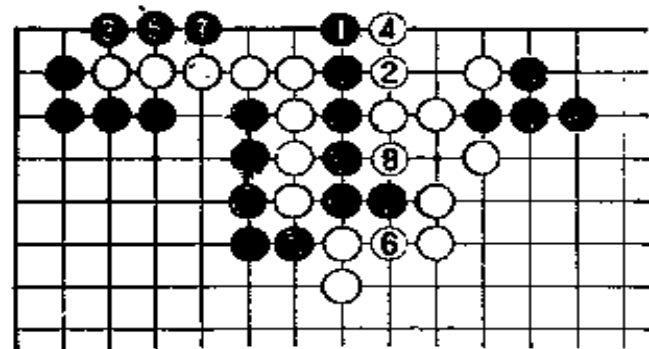
正解图 1

正解图 1 黑 1 打、3 立，次序好。以下由于右面白棋形成一个放不进，收气结果，黑胜。



正解图 2

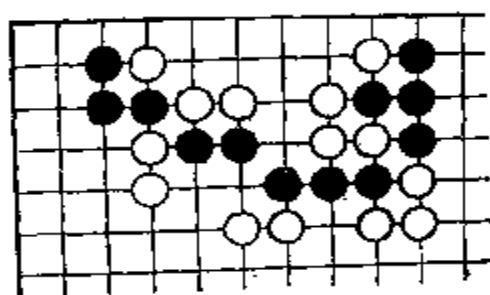
正解图 2 白 4 如尖，由于撞紧了气，黑 5 吃、7 扑的手段成立，白损失更惨。



失败图

失败图 黑 1 单立，错失良机，白 2 以下，双方简单地紧气，黑失败。

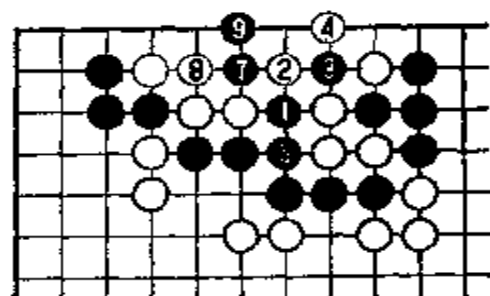
问题图15 黑先，如何与白对杀？



问题图 15

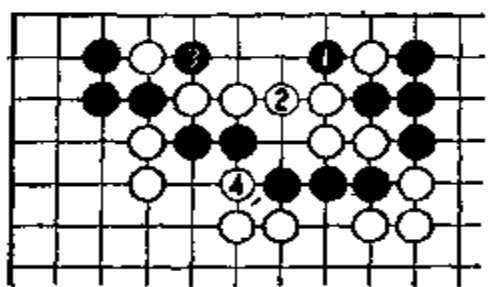
正解图 黑1挖、3扑，关连的好手。之后进行至9，黑做成金鸡独立，白被吃。

⑥=③

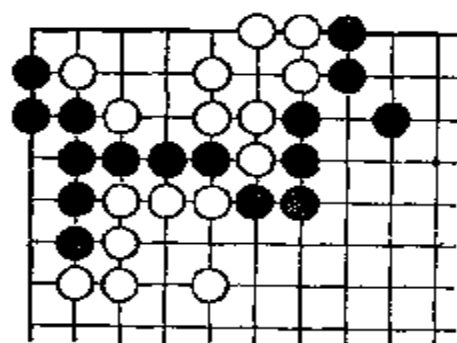


正解图

失败图 黑1断打，错失良机。白2一连，黑即失败。

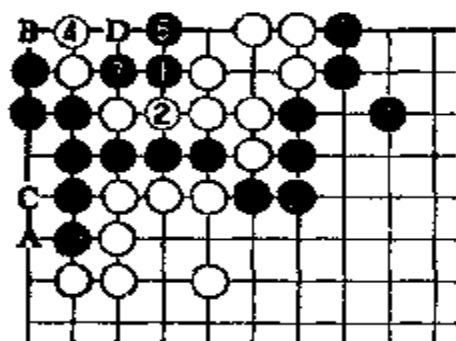


失败图



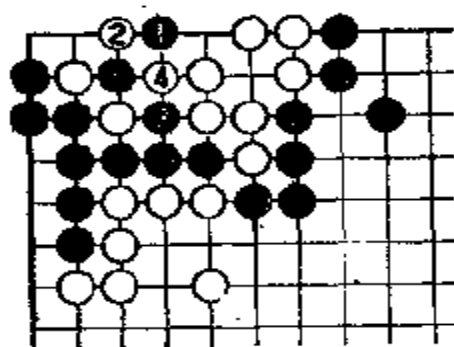
问题图 16

问题图16 黑先，如何与白对杀？



正解图

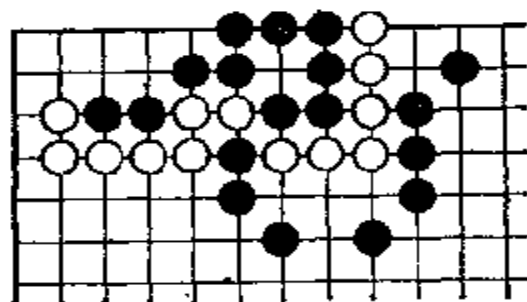
正解图 黑1贴，透彻。演至黑5，黑做成金鸡独立，白被吃。以下演示如A、B、C、D，黑长一气获胜。



失败图

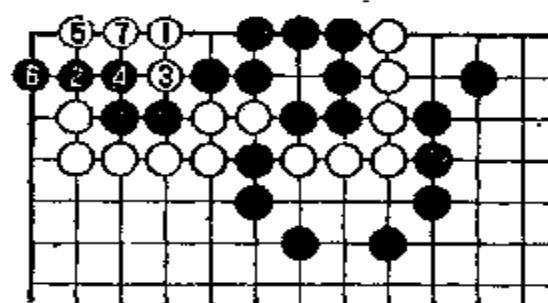
失败图 黑1点，白可于2位抵抗。以下成劫争，当然不如净吃白方有利。

问题图17 白先，如何与黑收气。



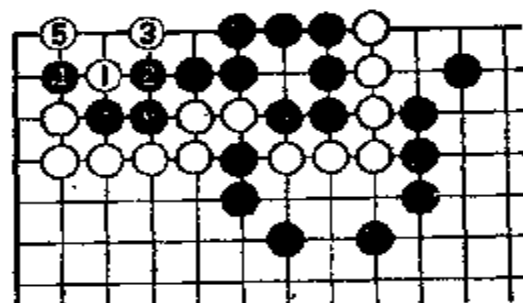
问题图17

正解图 白1点，巧手。以下进行，白可做成黑两面放不进之型。

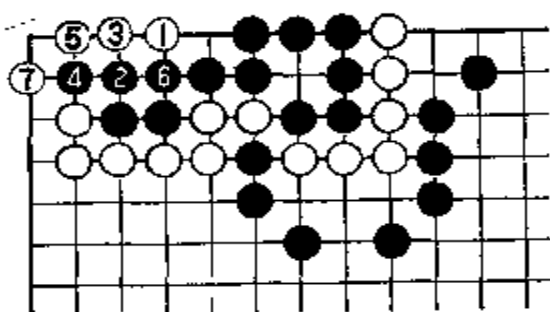


正解图

失败图 白如1打，3扳，5做劫来争夺，无疑是劣于正解的庸手。

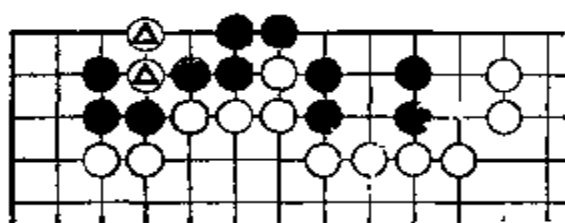


失败图



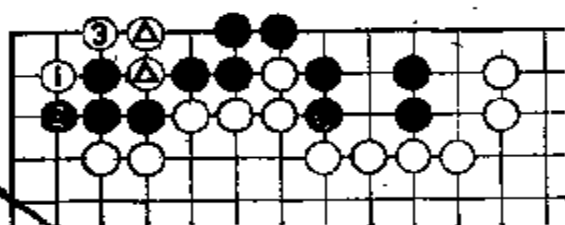
参考图

参考图 白1点时，黑2如曲，白3，5连拖二步，接着白7渡回，黑也被吃。



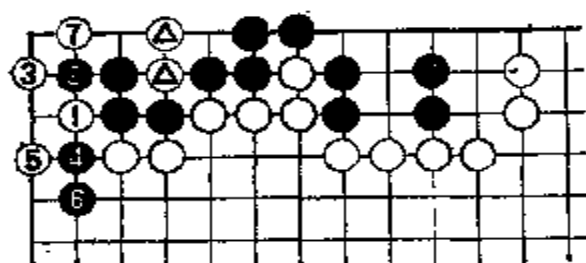
问题图18

问题图18 白先，如何利用上边△二子来杀黑？



正解图

正解图 白1夹，3渡，这样黑就两面放不进去了。白成功。

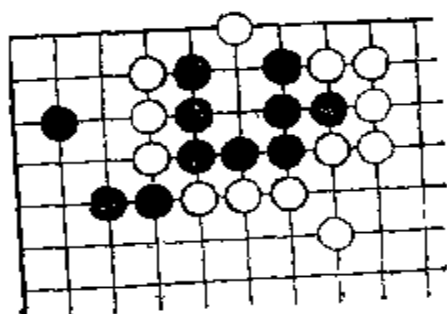


失败图

失败图 白如1扳，黑2挡，白可以勉强与黑展开劫争，明显失败。

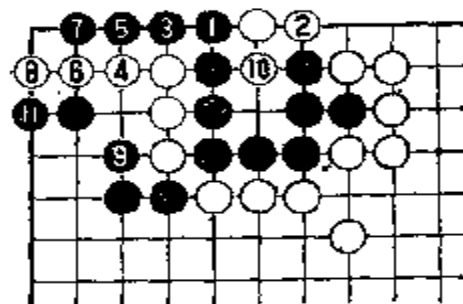


问题图19 黑先，如何与白对杀？



问题图19

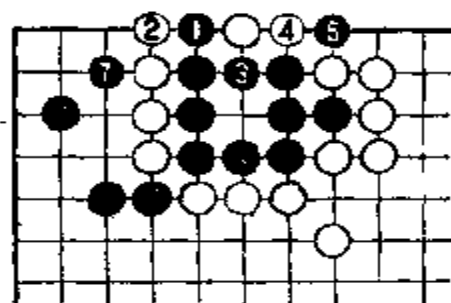
正解图1 黑1立下，白2如退，之后，黑利用角的特殊性将白引向角部，做成两面放不进之型。黑胜。



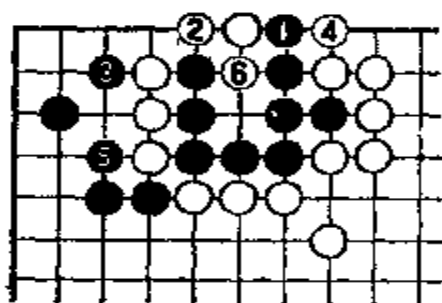
正解图1

正解图2 白2如拦，黑3做眼。以下进行至7，白慢一气被吃。

⑥=④



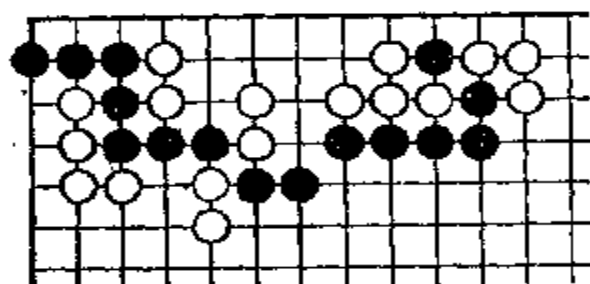
正解图2



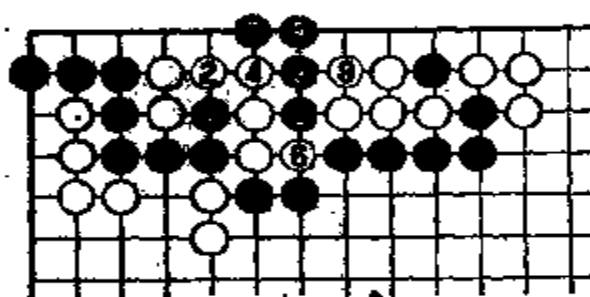
失败图 黑1换个地方立下，  
白2退后，双方收气，黑反被  
吃。

失败图

问题图20 黑先，如何  
与白对杀？



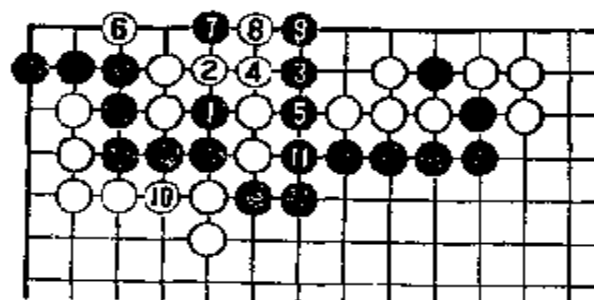
问题图20



正解图1 黑1冲、白如  
2位挡，则3点成立。  
演至黑9，白两面放不  
进。黑胜。

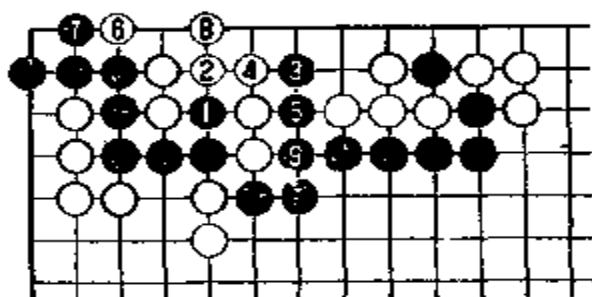
正解图1

正解图2 白6如扳，  
则黑7避劫。以下进行  
至11，白也被吃。



正解图2

失败图 黑7如挡，则  
白8可做劫，黑失败。



失败图

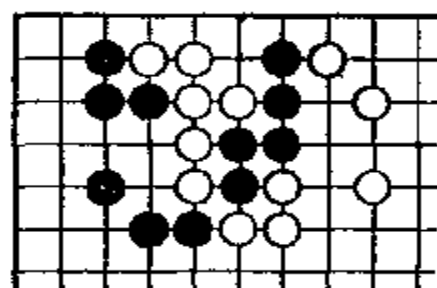
## 第二节 一路尖凹型，一眼二劫

一路尖，可使对方从外面收气时慢一步，从而起到宽气的效果。

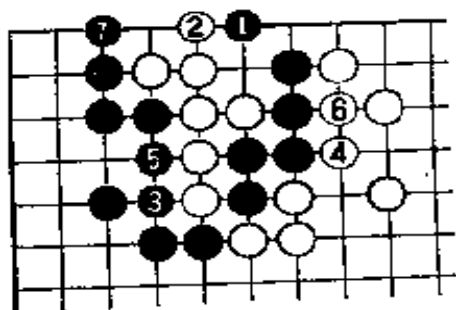
凹形也是同样道理，凹进去的地方对方不能直接收气。

有眼的棋队，如果还有二个劫，那么对方必须要粘住其中的一个劫才行，这样也等于自己的棋队多了一气。

问题图21 看上去白棋多一气，  
但黑先是否有棋？

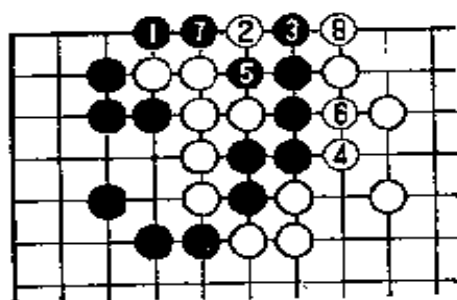


问题图21



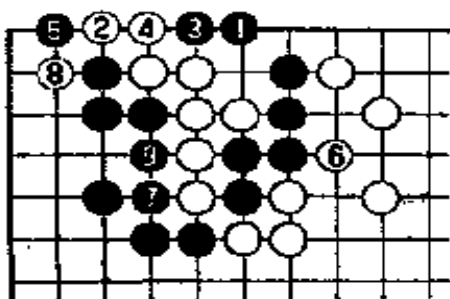
正解图 黑1尖。以下双方收气，成劫。

正解图



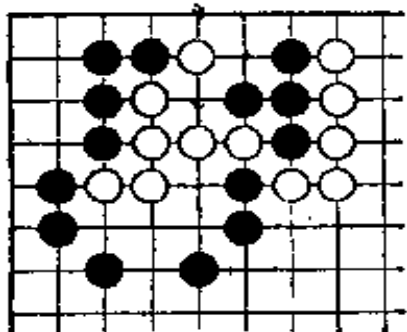
失败图 黑1扳，错着。被白抢去2位的尖，结果黑反而被吃。

失败图



参考图 黑1尖时，白2扳求变。黑3不中圈套。黑5扳，以下接应仍是黑胜。黑3如于5位扳，白便可于3位做劫。

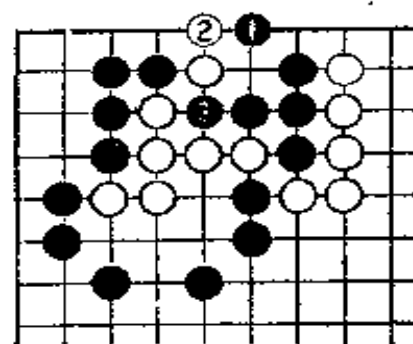
参考图



问题图29

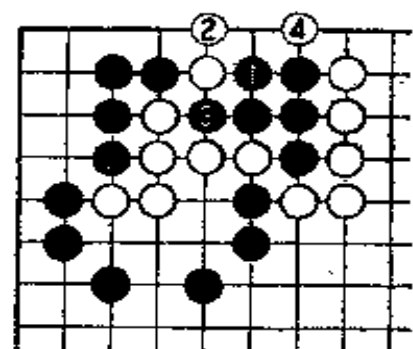
问题图29 白棋有弱点。黑先，结果如何？

正解图 黑1尖，正着，白即无法反抗，若白2想阻渡，而黑于3位断，白仍不行。



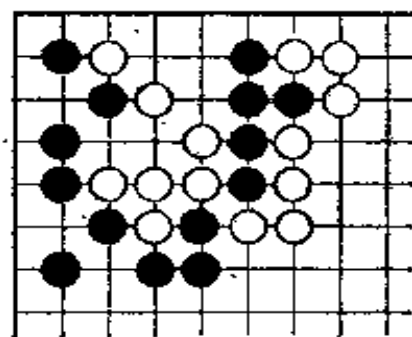
正解图

失败图 黑1平庸，白2位立下，黑3再断便无济于事了。

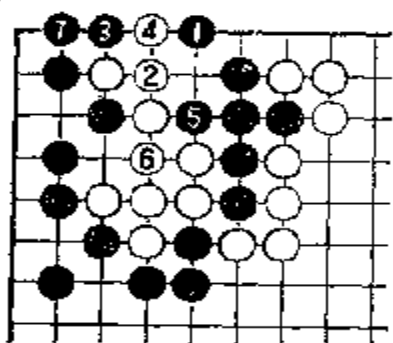


失败图

问题图22 黑先，如何与白对杀？

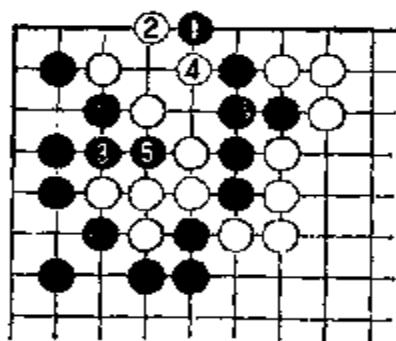


问题图22



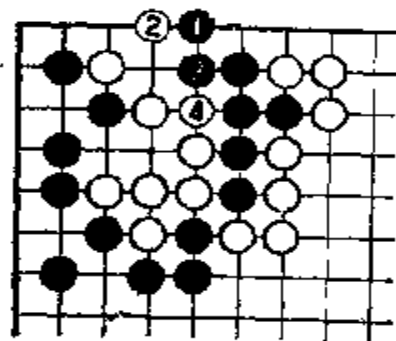
正解图 1

正解图1 黑1尖，手筋。白2如连，黑3，5，次序好。以下接应，黑获胜。



正解图2

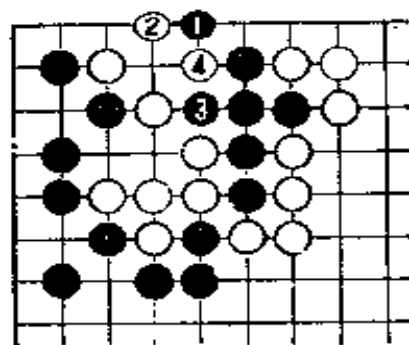
正解图2 白2如顶，则黑于3位紧气，结果白仍被吃。



失败图 1

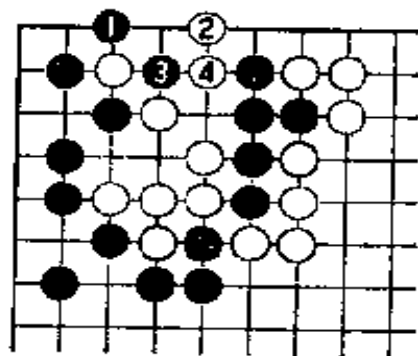
失败图1 白2顶时，黑3如接一手，则白4紧气。结果黑反而被吃。

失败图 2 黑 3 如挤，白可于 4 位抛劫，黑也失败。



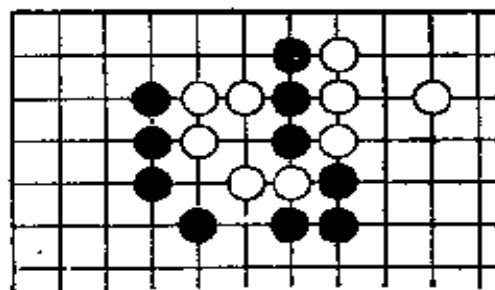
失败图 2

失败图 3 黑如 1 位扳打，白有 2 位飞的好手，可以脱险并捕获黑五子。

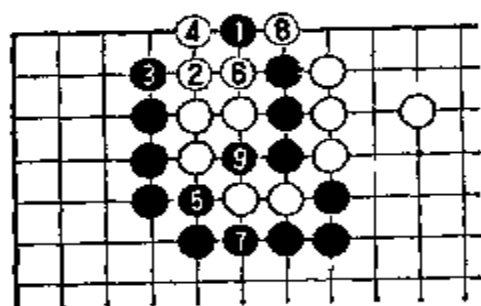


失败图 3

问题图 23 黑先，如何与白对杀救活黑三子？

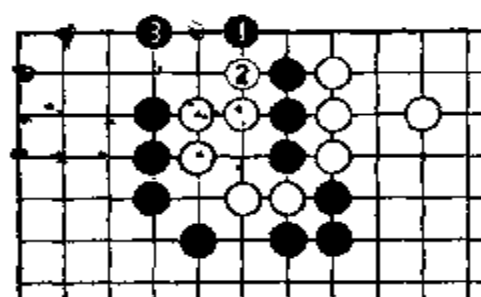


问题图 23



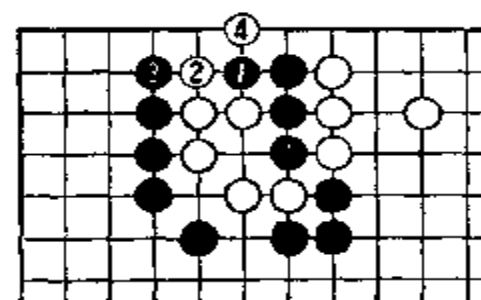
正解图 1

正解图1 黑1尖，正着。进行至黑9提掉白二子，先手通连。白还需补一手。黑成功。



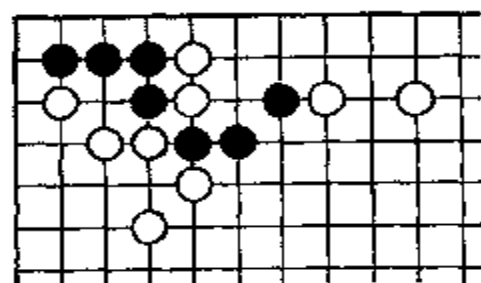
正解图2

正解图2 黑1尖时，白2如贴紧黑棋，那么黑3一跳，白棋全灭。



失败图

失败图 黑1弯头，错着。白2挡下，简易地吃掉黑子。

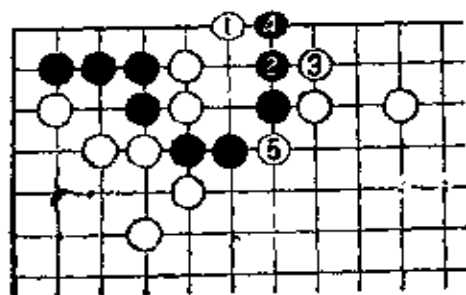


问题图24

问题图24 白先，如何与黑作战？

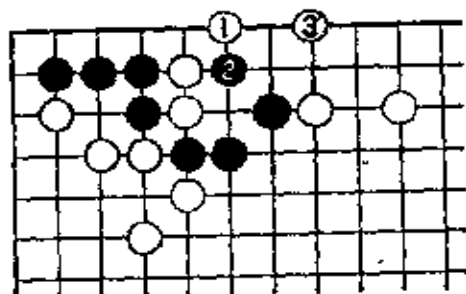


正解图1 白1以一路尖的手法开始突击。黑2如长下，白3贴，5挤，手段巧妙。



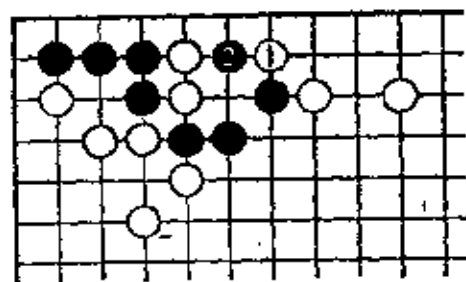
正解图1

正解图2 黑2如尖，白3一路跳，安然盘渡，黑角就被吃掉。



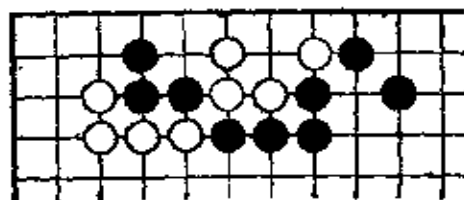
正解图2

失败图 白1试图扳渡，黑2一挖，白上边2子将反被吃掉。

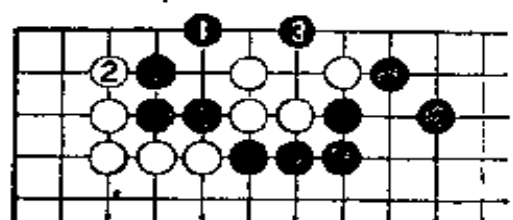


失败图

问题图25 黑先，如何与白对杀？

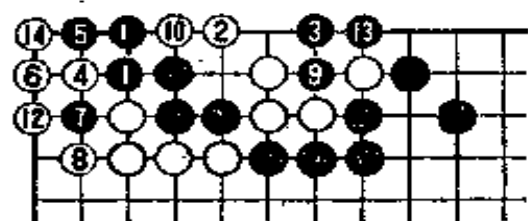


问题图25



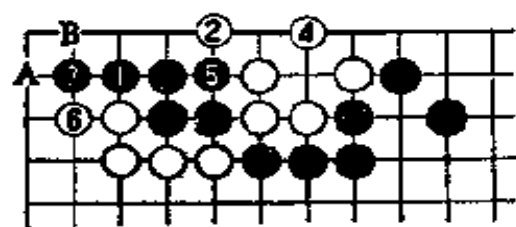
正解图

正解图 黑1尖、3点后，白无法挣扎。



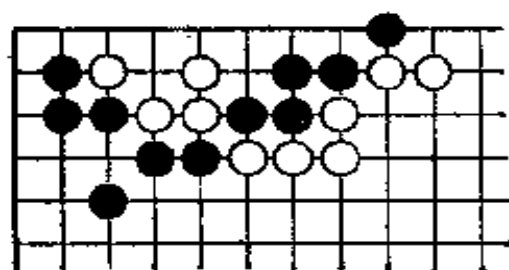
失败图1

失败图1 黑1弯头，贪。白2尖时，黑3如避劫点，白4扳后，双方收气，将是黑负。



失败图2

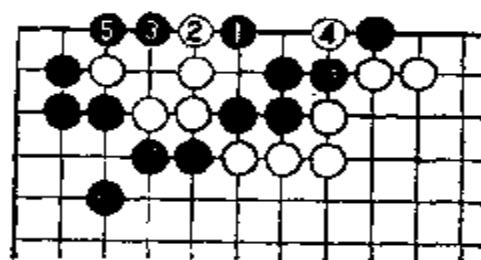
失败图2 黑3如长，白4做成一眼，黑5不得不挤，这样白总有一个宽气劫。黑如再于A位立，则白于B位点。黑也可有双活的选择。



问题图26

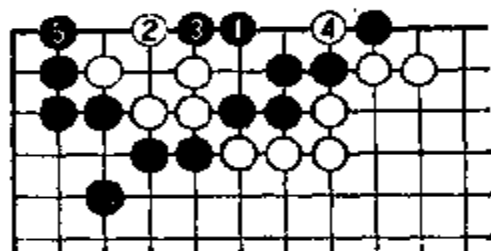
问题图26 黑先，如何与白对杀？

正解图1 黑1尖，接着以黑3  
3 避劫。以下收气，黑胜。



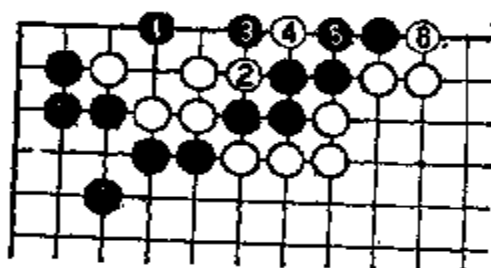
正解图1

正解图2 白2如欲做眼，  
黑走在3位，以下收气，也  
是黑胜。



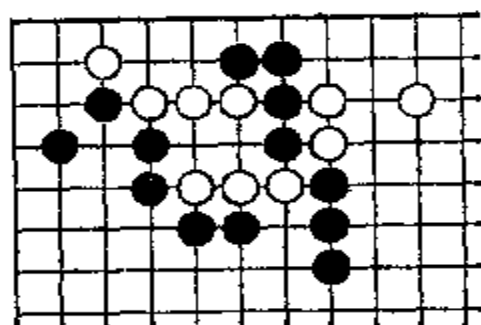
正解图2

失败图 黑1如点眼，白2  
简单地一挤就可吃掉黑棋。  
黑失败。

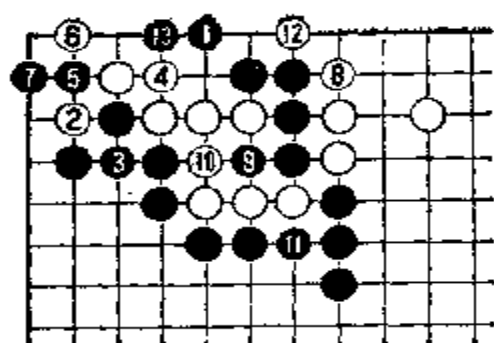


失败图

问题图27 黑先，如何与白  
对杀？

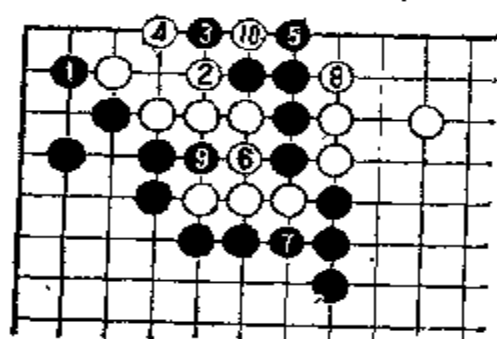


问题图27



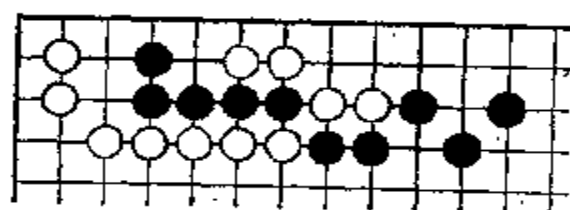
正解图

正解图 黑1尖，妙手。以下双方以常法收气，黑胜。



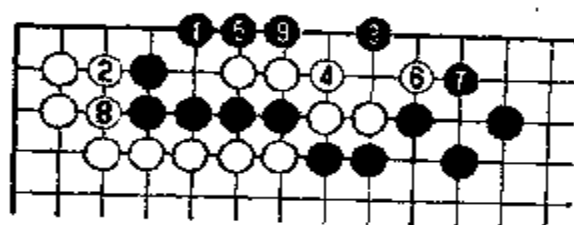
失败图

失败图 黑1如虎，白2位搪下。以下黑只得3扳，5立，做劫。



问题图28

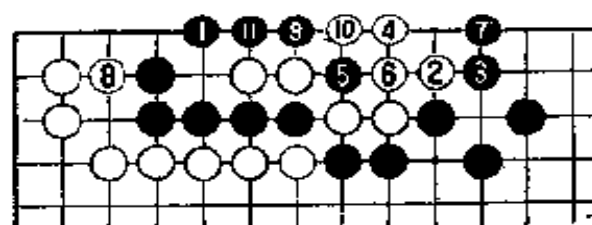
问题图28 黑先，如何与白对杀？



正解图 1

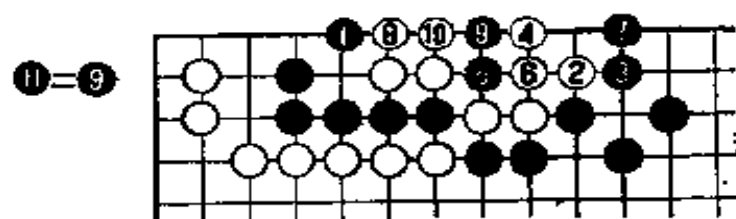
正解图 1 黑1尖，正着。白2如紧气，黑3飞，手筋。进行至黑9，白被吃。

正解图2 白2扳，4虎。黑5断吃。以下进行至黑11，白同样被吃。



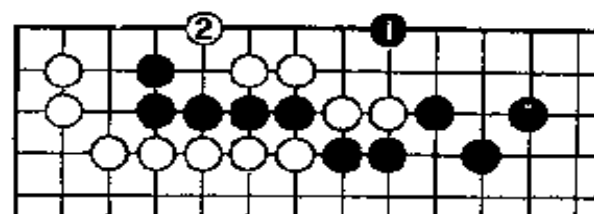
正解图 2

正解图3 白8试图做眼，黑9送吃，演至黑11，白也不行。



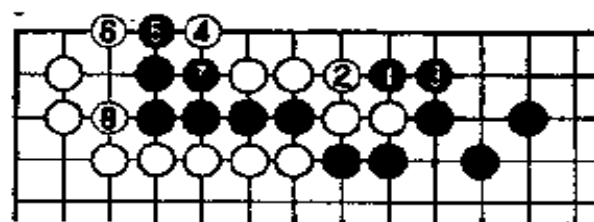
正解图 3

参考图 黑1先飞，白2尖占据要点，黑只能吃白二子。

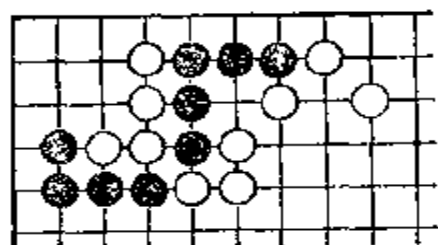


参考图

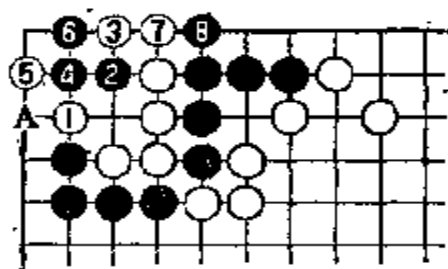
失败图 黑如一扳，3连，或1于3位立，均因放过良机而失败。白4以下随便紧气，黑气即不够。



失败图

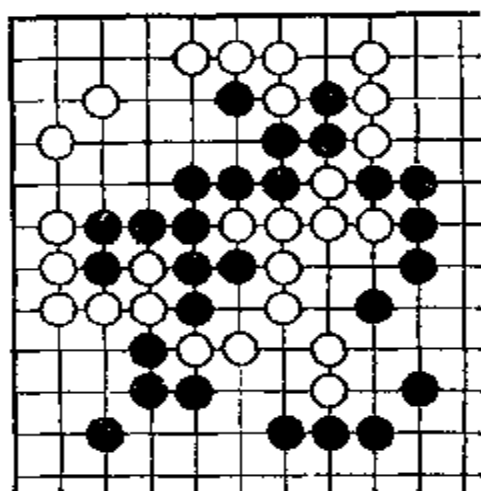


失败图 白1若扳，被黑2一夹，白将被净吃。



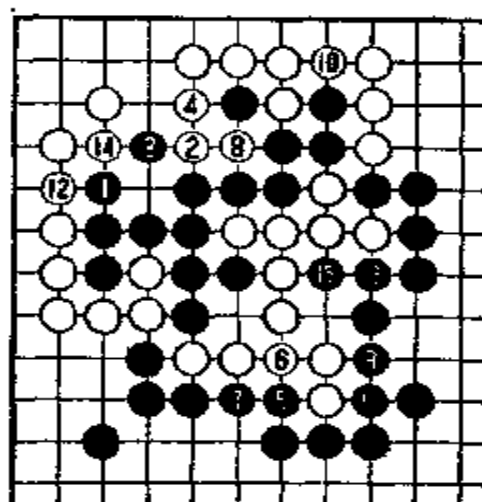
失败图

问题图31 黑先，如何与白收气？

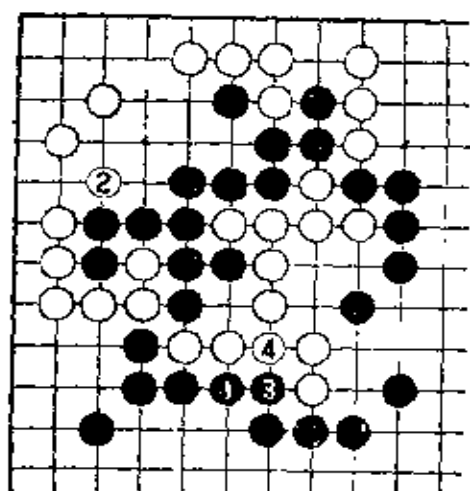


问题图31

正解图 黑1做凹形，宽出一气。以下双方正常收气，黑胜。

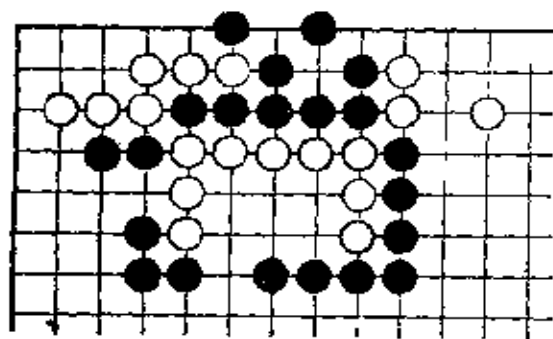


正解图



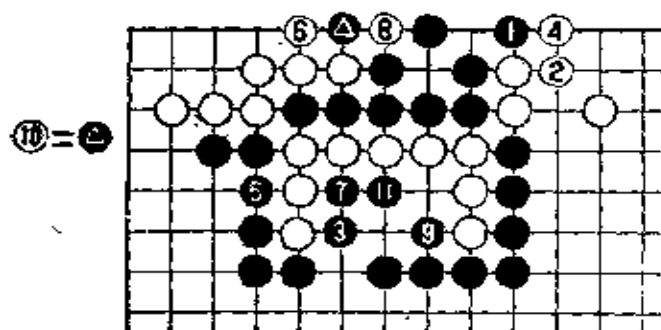
失败图 黑1从外面紧气，错过良机。白2虎上，以下收气，白胜。

失败图



问题图32 黑先，如何与白收气？

问题图32

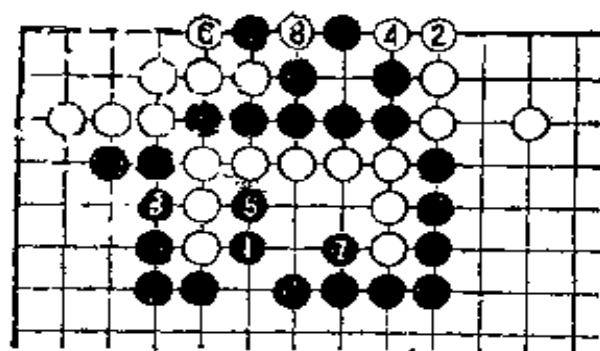


正解图 黑1扳，正确。白2只得退。由于白收黑气要打二个劫，其中白必须粘劫一次，故而黑已宽出了一气，以下收气，黑胜。

正解图



失败图 黑1如紧气，白赶紧于2位立下，接着双方收气，就要形成劫争，而且是白先手劫。



失败图

### 第三节 打二还一、跳、特殊位置和避免紧气

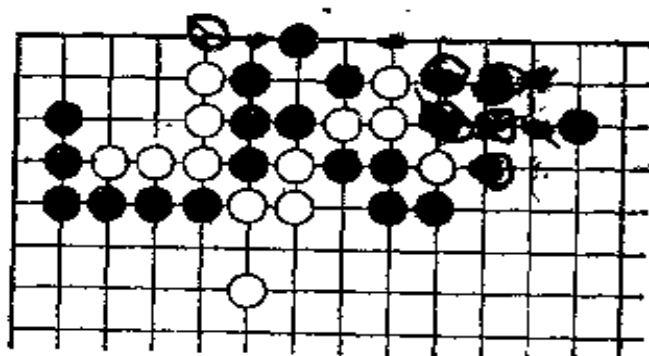
“打二还一”是一种常见的宽气手段。在还提的时候，无疑宽了一气，并留有打劫的余味。

一路跳和二路跳也是常见的宽气手法。

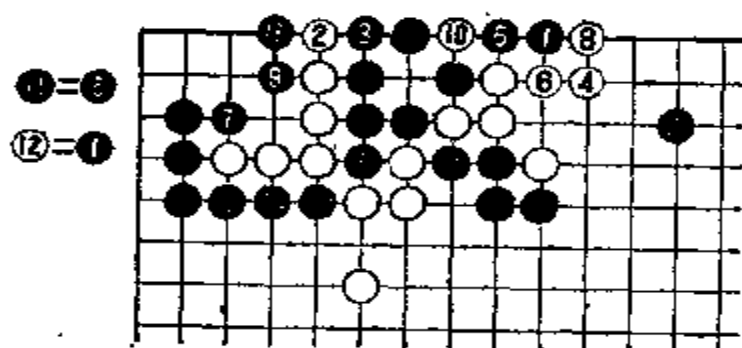
其次利用角部的特殊位置和紧气法一样，往往会有特殊的宽气方法。

此外，避免对方施展紧气手段，当然也是一种较好的宽气手法。

问题图33 黑先，如何与白杀气？

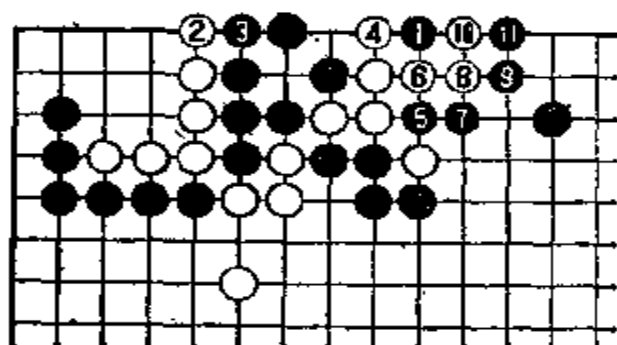


问题图33



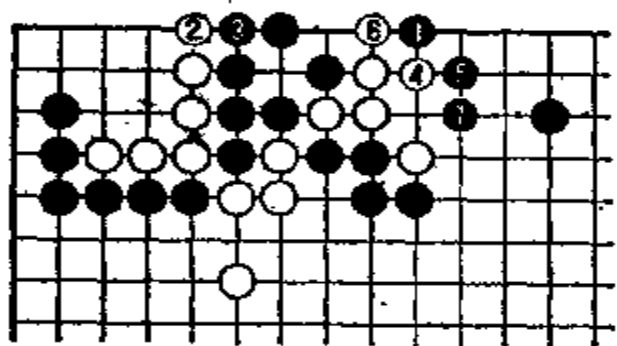
正解图 1

正解图 1 黑 1 透，巧手。白 4 跳，黑 5 连回时就形成了打二还一。以下收气，黑胜。



正解图 2

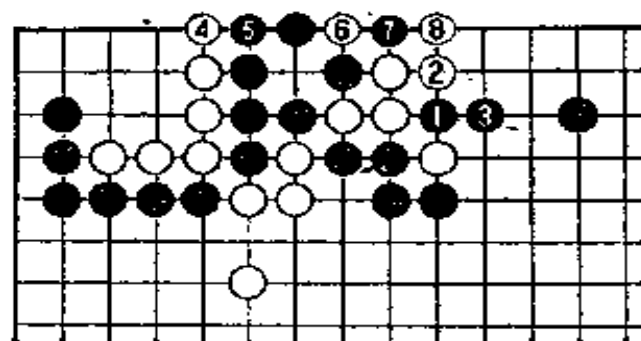
正解图 2 白 4 如阻渡，黑 5 断。以下接应至 11，白全灭。



正解图 3

正解图 3 白 4 如盖黑 5 扳，恰到好处。演至黑 7，白全灭。

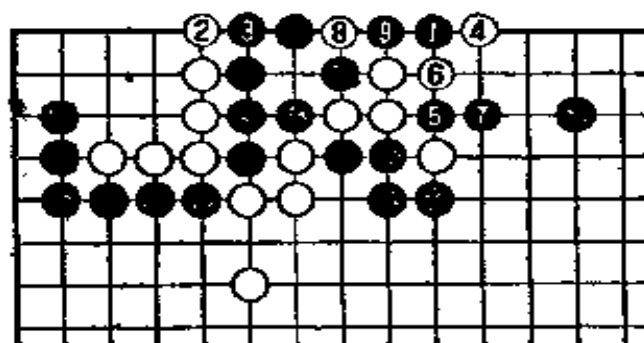
失败图 黑1如断，  
则是错着。以下进  
行，构成劫争，黑失  
败。



失败图

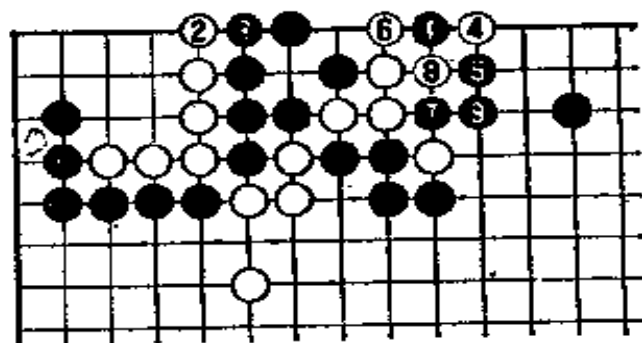
参考图1 白4  
飞搭，求变。黑  
5断，正中白  
计。白8扑，巧  
手。之后就能构  
成劫争。

⑩=⑧  
⑪=⑨  
⑫=⑩

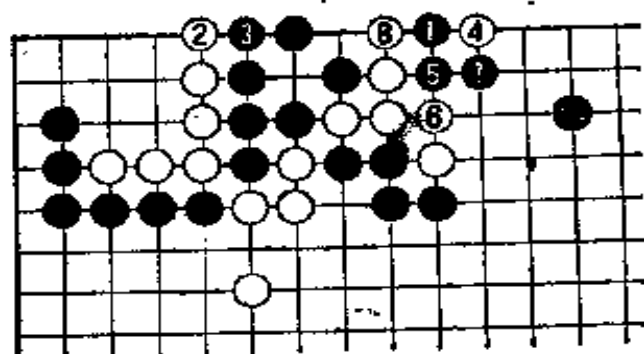


参考图 1

参考图2 而黑可于  
5扳，演至黑9，依  
然是黑胜。

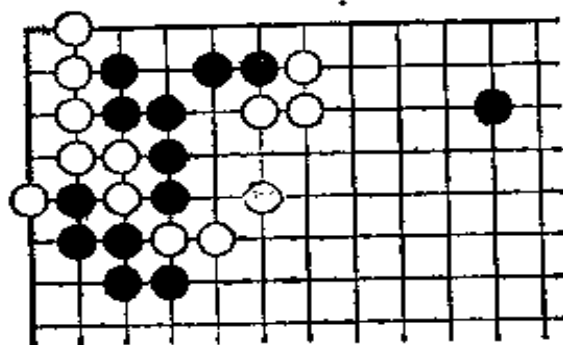


参考图 2

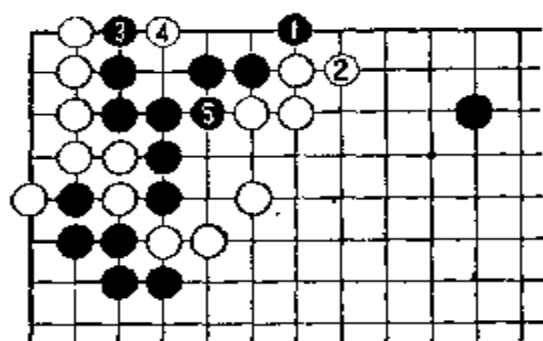


参考图 3 黑 5 如长，白接住，进行至白 8，黑反被杀。

参考图 3

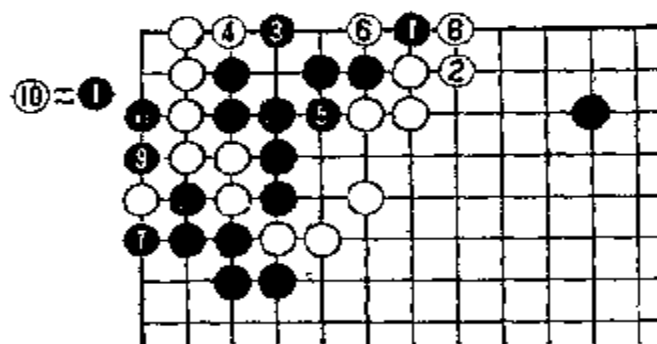


正解图 2 白 2 如退，黑 3 挡，5 团做成大眼。以下收气也是白负。



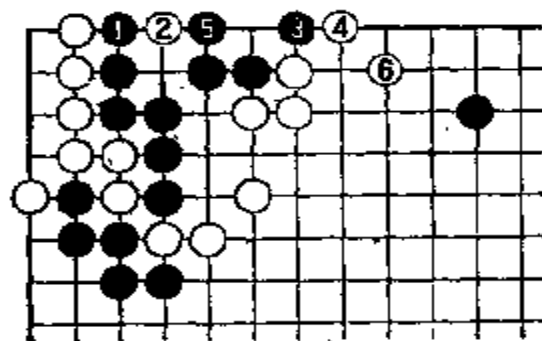
正解图 2

失败图 1 白 2 退时，黑 3 如做眼，白 4 挤，6 扑，之后双方收气就形成劫争了。

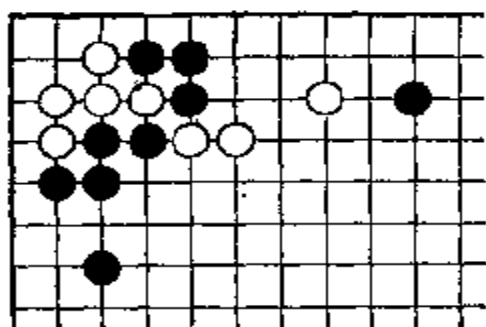


失败图 1

失败图 2 黑 1 如撞，被白 2 一点，之后黑只能勉强做劫了。

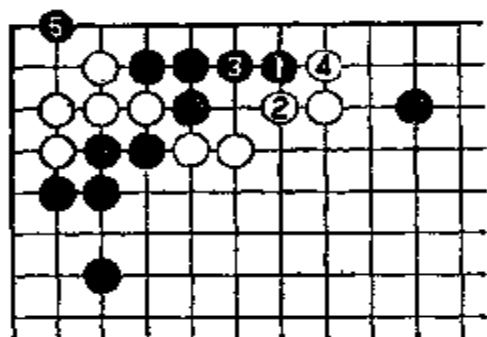


失败图 2



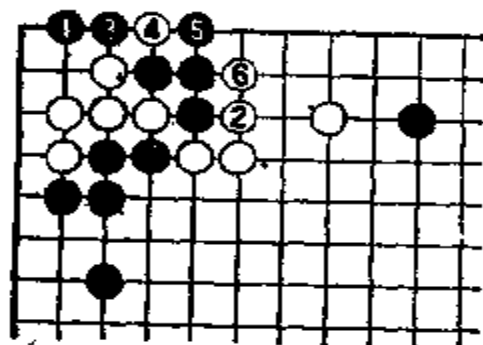
问题图35

问题图35 黑先，如何与白对杀？



正解图

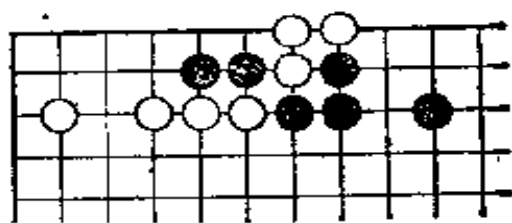
正解图 黑1跳，3连。黑5透点之后，双方收气，白负。



失败图

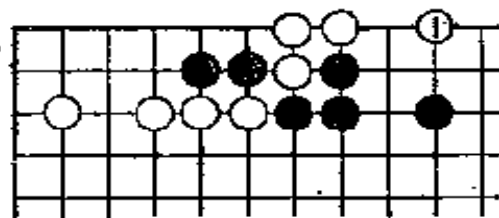
失败图 黑1先透点，则被白2弯下后，黑就要遭殃。

问题图 36 白先，如何吃掉黑二子？



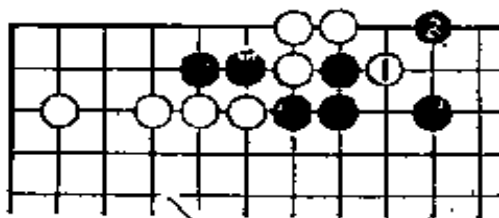
问题图 36

正解图 白 1 跳是宽气要点。有此一着，黑就无可奈何了。



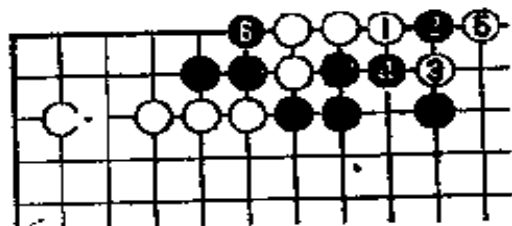
正解图

失败图 1 白 1 如扳，则凑黑 2 位虚点，白失败。

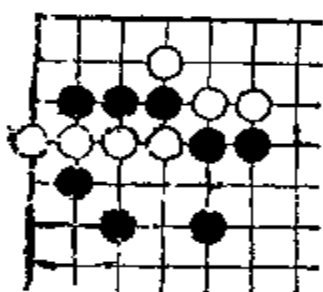


失败图 1

失败图 2 白 1 长也不对。黑 2 跳靠，紧住白气，白终无法抵抗。

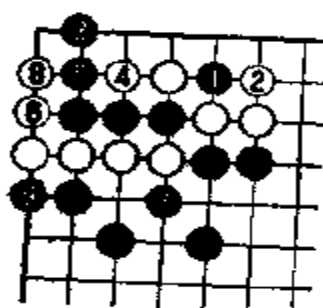


失败图 2



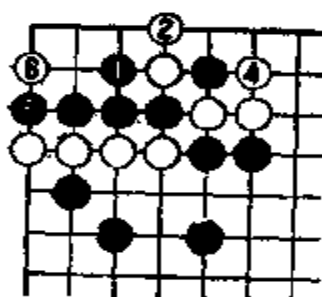
问题图37 黑先，如何与白收气？

问题图37



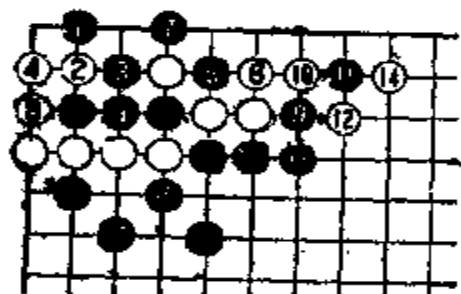
正解图 黑1断，3跳是宽气法。  
进行至黑9，白被吃。

正解图



失败图 黑1如挡，白2立下，顺至  
白6黑已不能取胜了。

失败图

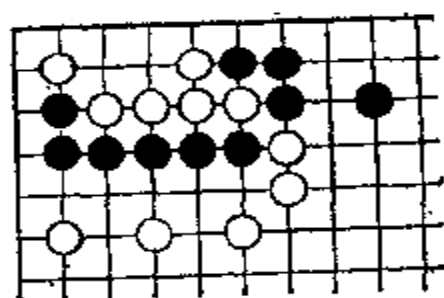


参考图 黑9以下不用交换，  
黑9可直接于15位收气，是黑  
最正确的下法。

参考图

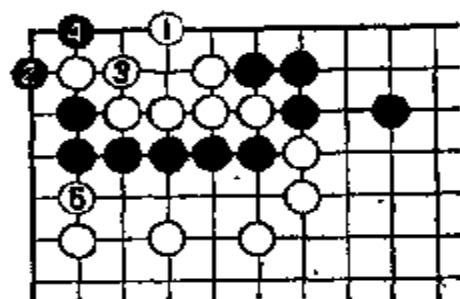


问题图38 白先，如何与黑对杀？



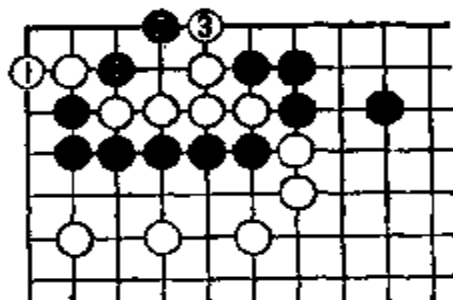
问题图38

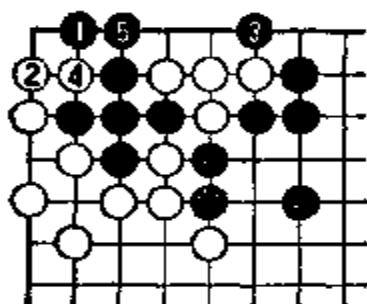
正解图 白1尖，是巧着。黑2扳时，白3再粘，利用角的特殊性，成为白“有眼杀瞎”之型。



正解图

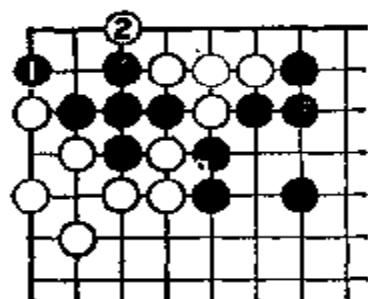
失败图 白1如立，凑黑2老鼠偷油。白角被杀。





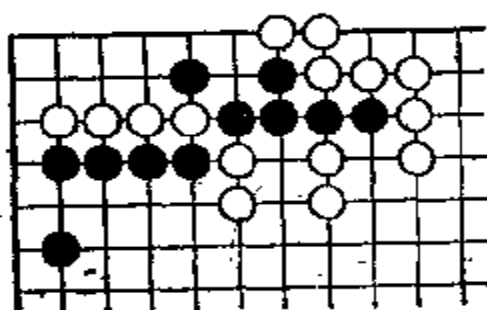
正解图

正解图 黑1尖，好。白2长进，黑3再扳。至黑5，白两面放不进。黑胜。



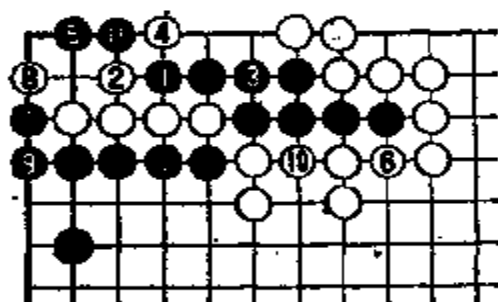
失败图

失败图 黑1如扳，白2打吃，黑将冒劫争的风险。



问题图40

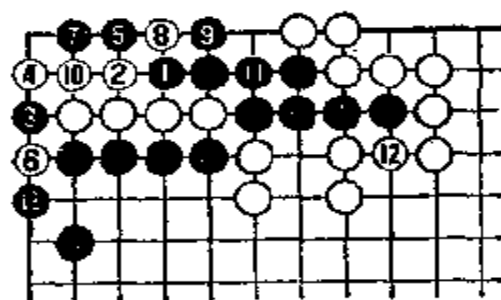
问题图40 黑先，如何与白收气？



正解图

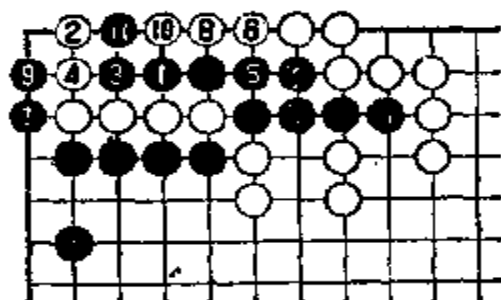
正解图 黑1长，白2撞时，黑3连避扑，好。以下对攻，黑胜。

失败图 黑3如扳，则是错着。至白10粘后，势将展开劫争。



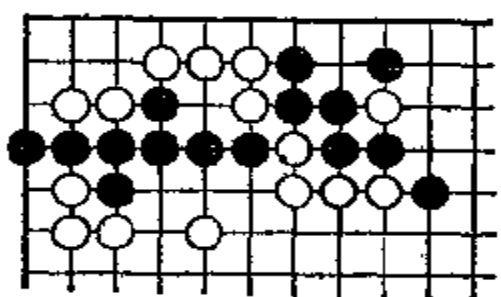
失败图

参考图 白2如跳，黑3长，再5接。以下接应，白负。

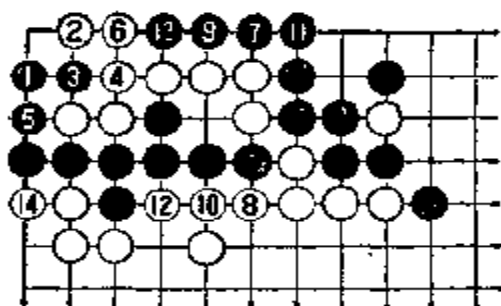


参考图

问题图41 黑先，如何与白对杀？

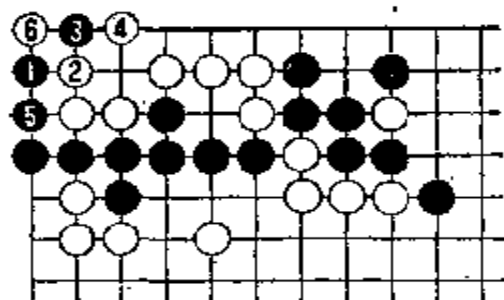


问题图41



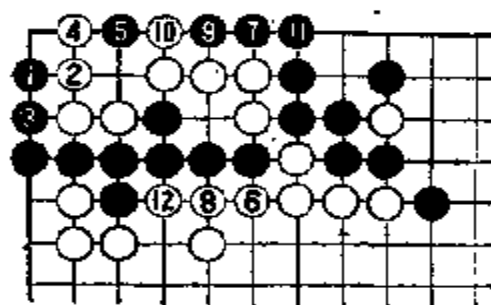
正解图 1

正解图 1 黑 1 跳，避扑，好。白 2 避劫。以下进行至白 14，构成双活，黑成功。



正解图 2

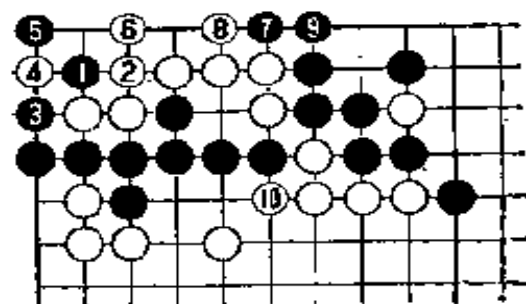
正解图 2 白 2 如盖，黑 3 扳，好。进行至白 6，构成劫争。黑也成功。



失败图 1

失败图 1 黑 3 如接，被白于 4 位立下，以后进行至 12，黑被眼杀。

失败图 2 黑 1 夹，似乎是常用紧气手法，但此处不适。由于白有 4 扑，6 立的关连手段，在对攻中延了一口气，黑将被擒。

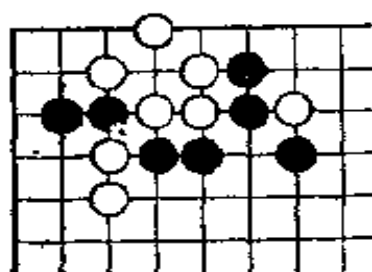


失败图 2

### 第三章 劫 和 避 劫

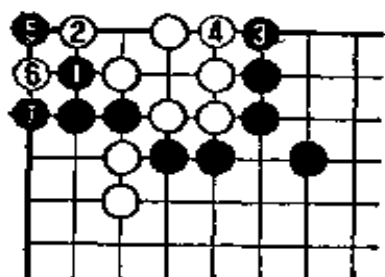
在劫争的地方提去对方一子。有如下意义：它松了自己一气，同时许多场合也紧了对方一气，由于对方在这里不能马上还提，紧气就需找合适有效的劫材。因此，劫争在杀气中是双方必须小心处理的。

避免劫争如能取胜，当然会减去不必要的麻烦。



问题图 1

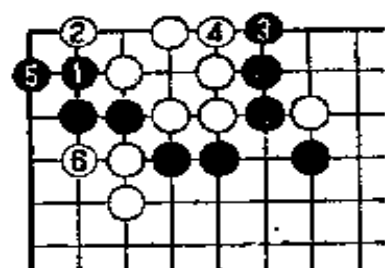
问题图 1 黑先，不能让角上二子束手待毙。



正解图

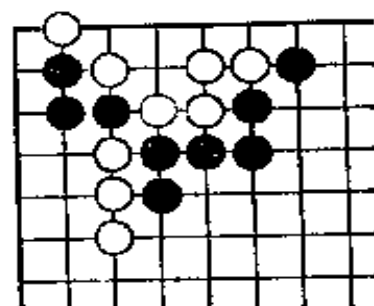
正解图 黑1弯、3立，次序好。黑5扑是关键，待白6提后，黑7拦下便成劫争。

**失败图** 黑5立下是错着。白6贴紧后，黑因放不进而前功尽弃。



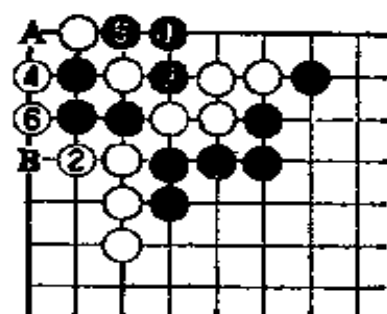
失败图

**问题图 2** 黑先，如何最有效地走成劫争？



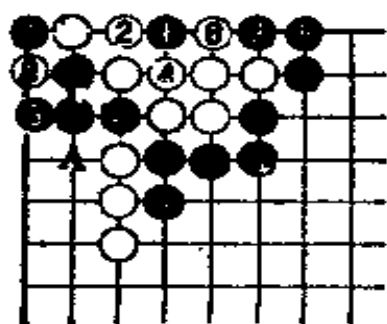
问题图 2

**正解图** 黑3应于5位，白4做劫，黑可于A位提，白找劫提回后，黑再于3位提，这样白需比参考图多一个劫材，而且损失大。因劫败，将被黑于B位提。

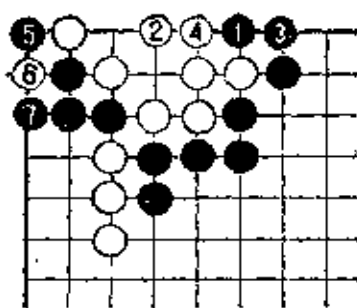


正解图

**参考图** 白2连，以下进行成打劫。白可马上于A位开劫，如劫材不利，可先下别处，等劫材有利时再开劫，而且黑不能一手吃掉白棋。综合起来，参考图白的下法显然优于正解图。

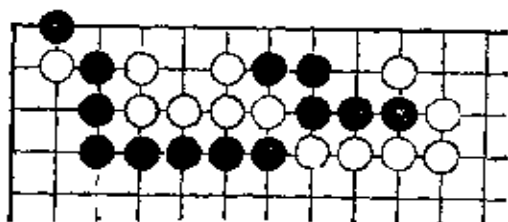


参考图



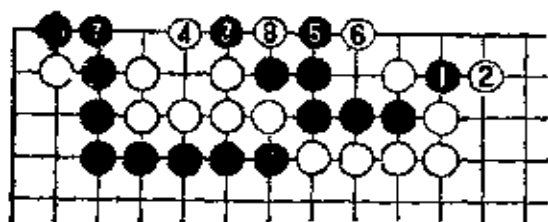
失败图

失败图 黑1扳是错着。白2做眼，以下虽也是打劫，但要花二手才能提干净。



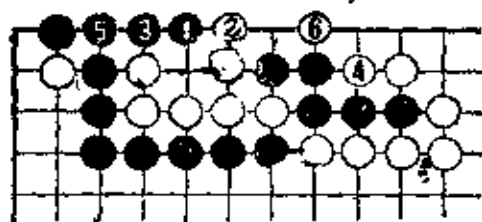
问题图 3

问题图 3 黑先，如何与白棋作战？



正解图

正解图 黑1断，宽气要着。接着3扳、5立，做成缓气劫。

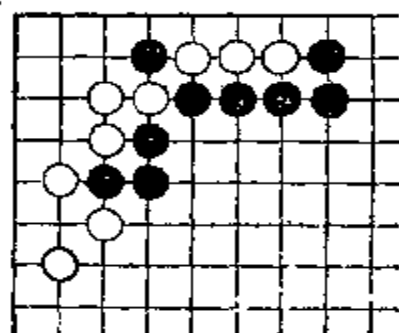


失败图

失败图 黑1点是错着。白2立下后，收气总是白胜。

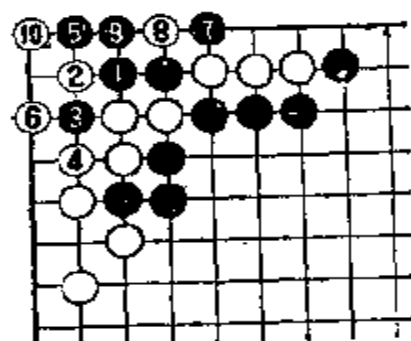


问题图 4 黑先，如何出动角中一子与白周旋？



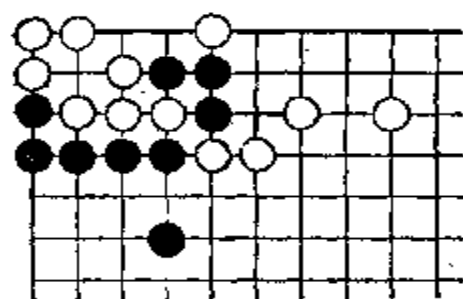
问题图 4

正解图 黑 1 长，白 2 挡，演变至白 10，形成劫争。

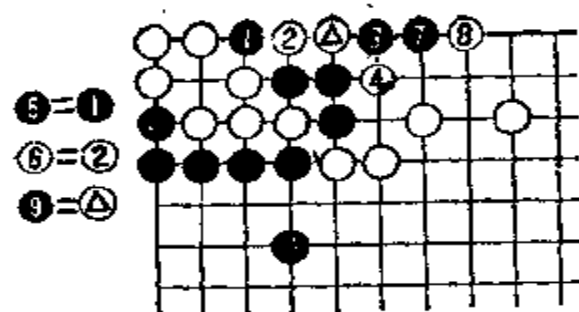


正解图

问题图 5 黑先，被围三子如何与白战斗？

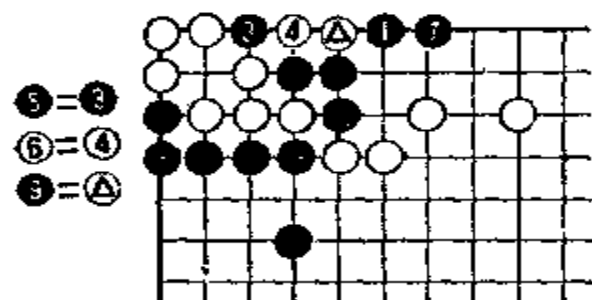


问题图 5



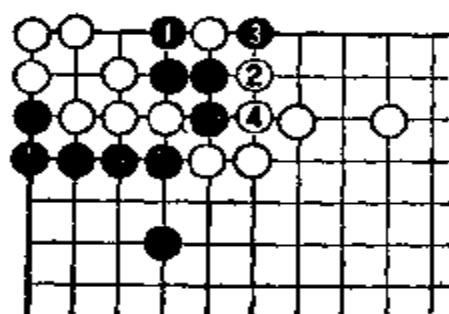
正解图 1

正解图 1 黑 1 扑，好。  
白 2 提后，黑 3 扳吃。进  
行至黑 9，便成劫争。



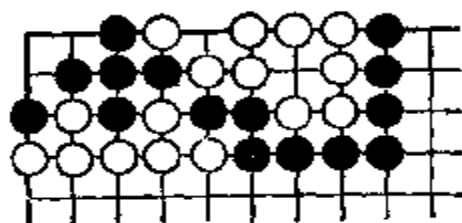
正解图 2

正解图 2 黑 1 先扳，也  
是一样。黑 3 一扑之后，  
以下进行与上图殊途同  
归。



失败图

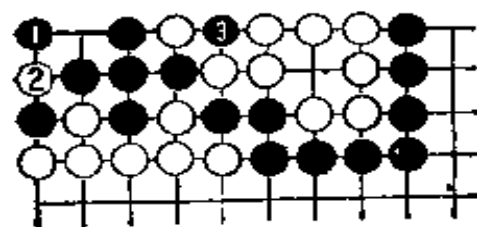
失败图 黑 1 如立下，白 2、  
4 紧收黑气。结果黑被白眼  
杀。



问题图 6

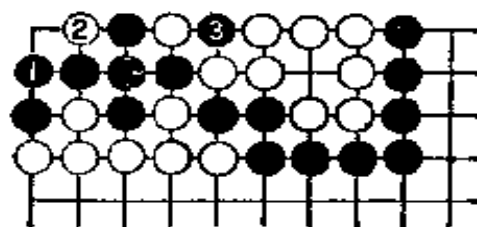
问题图 6 黑先，结果如何？

正解图 黑1虎，好。当白于2位提时，黑可于3位提。这样就形成了摇橹劫，黑胜。



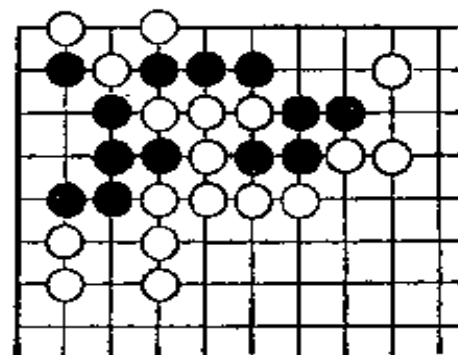
正解图

失败图 黑1如连，白2扑入便成劫争。

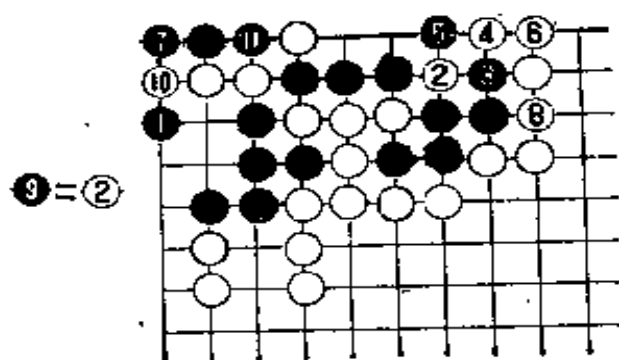


失败图

问题图7 黑先，如何吃掉角上白数子，而不受损失？

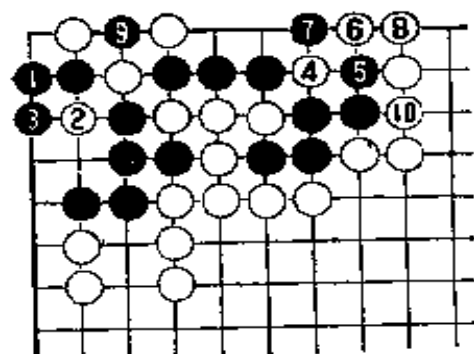


问题图7



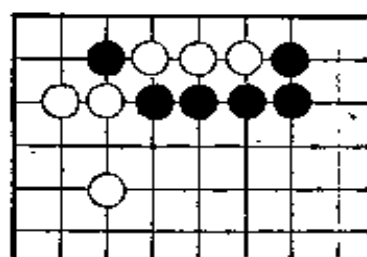
正解图

正解图 黑1虎，好。白2至白6借滚打得利。黑7扑入，即形成摇橹劫，以下进行中，黑获胜。



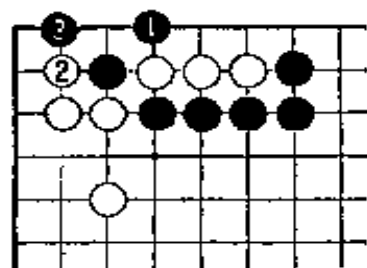
失败图

失败图 黑一立，错着。白2断，好。以下进行，黑方不能躲避劫争的麻烦。



问题图 8

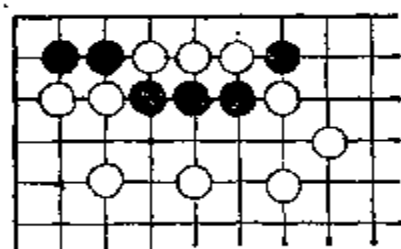
问题图 8 黑先，如何让角部一子发挥作用？



正解图

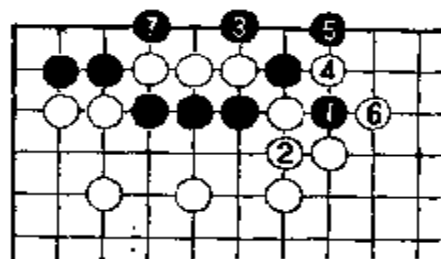
正解图 黑1是唯一的好手。当白于2位叫吃时，即可于3位做劫。

问题图 9 黑先，如何与白作战？



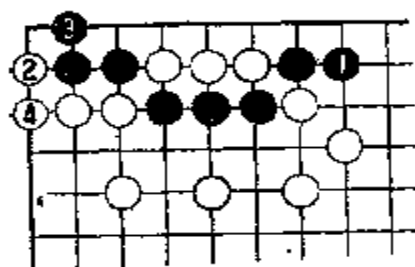
问题图 9

正解图 黑 1 打、3 扳、5 做劫，绝处逢生。除此别无他法。



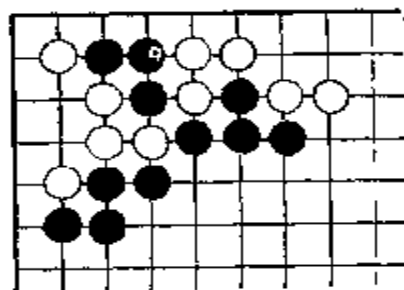
正解图

失败图 黑 1 如长，白 2 扳、4 连，黑负。

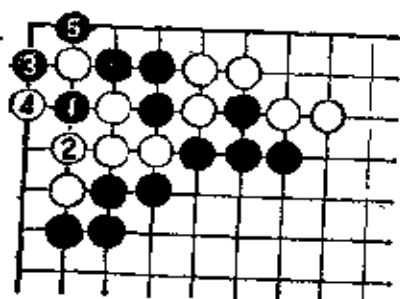


失败图

问题图 10 黑三子只有二气。黑先，如何与白战斗？

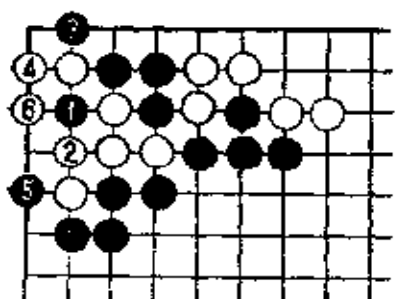


问题图 10



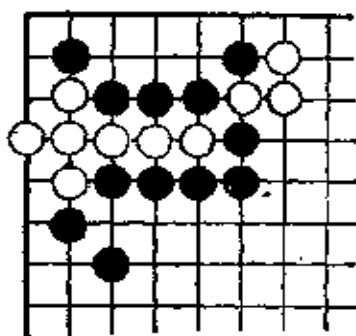
正解图

正解图 黑1断、3反打，一步也不放松。至黑5便形成劫争。



失败图

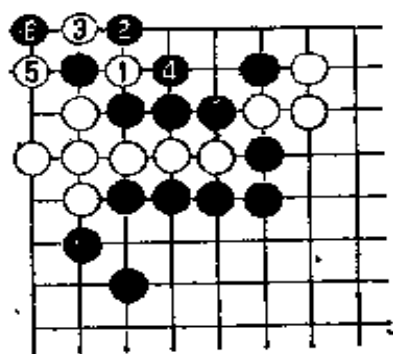
失败图 黑3换个位置打吃，白4立下，就变成有眼杀瞎，黑失败。



问题图11

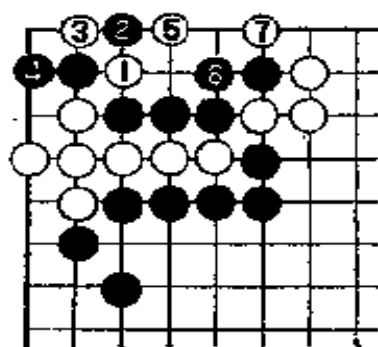
问题图11 白看似绝望，但白先，尚可借劫周旋。

正解图 白1断，好。黑2打时，白3扑吃，是好手。进行至黑6，形成劫争。



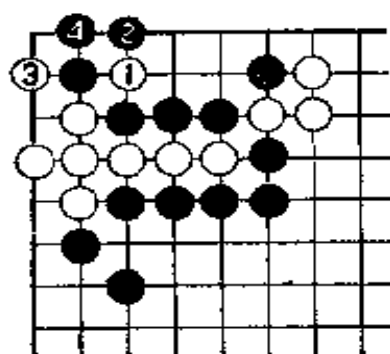
正解图

参考图 黑4如立，白5提。黑6连时，白7一扳，黑全部被吃。



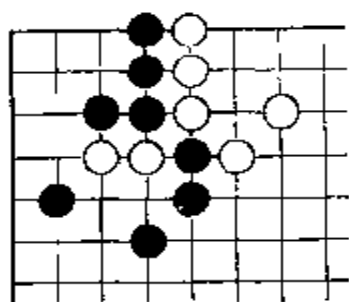
参考图

失败图 白3扳打，俗手。黑4一连就成有眼杀瞎，白失败。

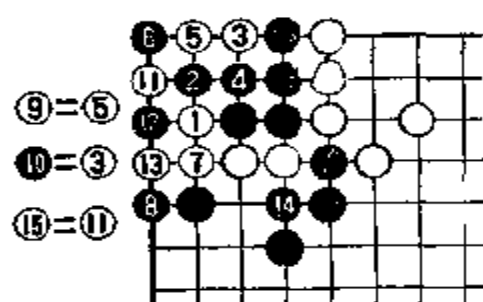


失败图

问题图12 白先，如何与黑对杀？

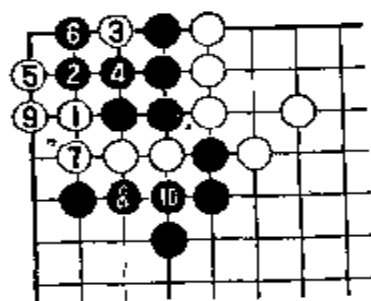


问题图12



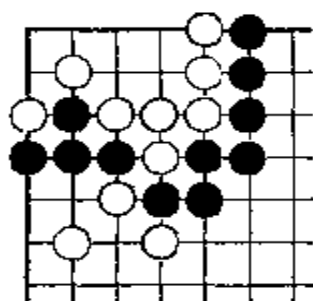
正解图

正解图 白1扳，正确。白5，好手。白7接。以下进行至白15，形成劫争。黑14也可脱先，白一下子也不能吃掉黑子。



失败图

失败图 白5扳吃，错着。以下进行至黑10，成了有眼杀瞎，白失败。



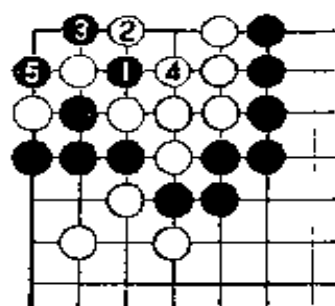
问题图13

问题图13 黑先，如何与白对杀？



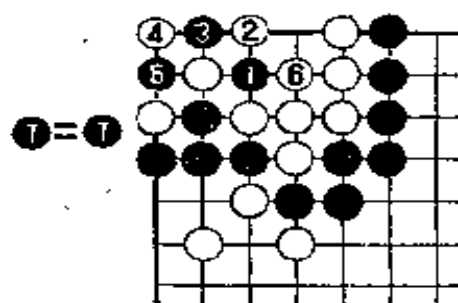
正解图 黑1断、3扑，好。至黑5，形成劫争。

黑3如于4位长；那么白提去二子后，黑在3位夹，也是打劫。



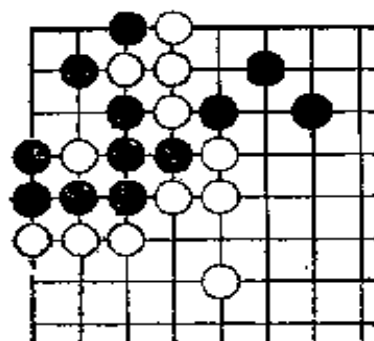
正解图

参考图 白4如提，以下变化也是劫争。但在劫争的先后手来看，本图黑更有利一些。

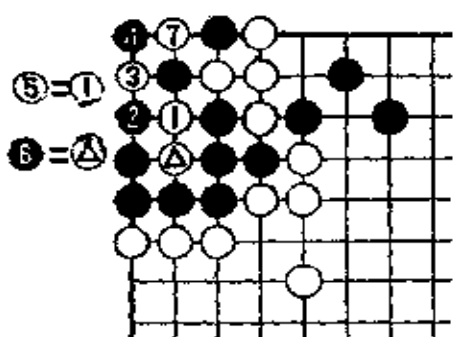


参考图

问题图14 白先，如何与黑对杀？

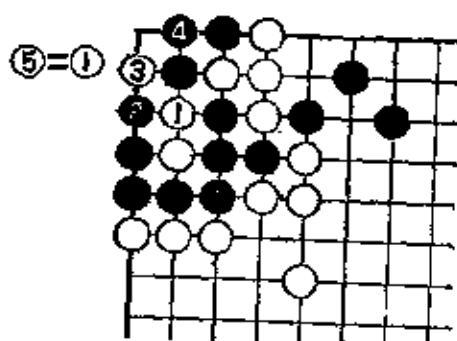


问题图14



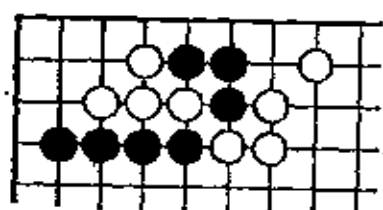
正解图

正解图 白1多送吃一子。黑2提。白3嵌是绝妙的一手。进行至白7提，形成劫争。白1如直接于7位提，黑即可下于3位，做成有眼杀瞎，白失败。



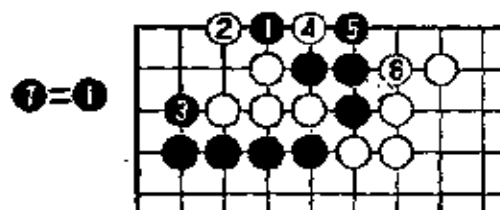
参考图

参考图 黑4如接，白5便可做成双倒扑。黑全灭。



问题图15

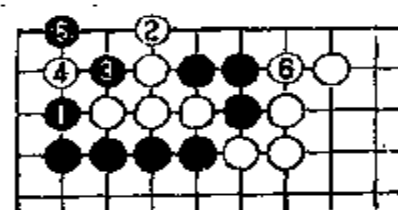
问题图15 黑先，如何与白对杀？



正解图

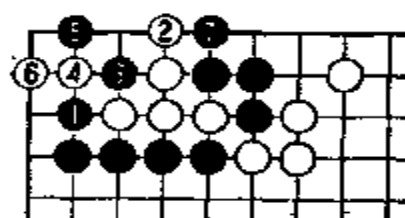
正解图 黑1扳，白2挡后，演至黑7，形成劫争。

失败图 1 黑 1 拐头，白 2 立，好。黑 3 位紧。白 4 打后，待黑 5 扳打时，再于 6 位紧，便可吃去黑 3 子。



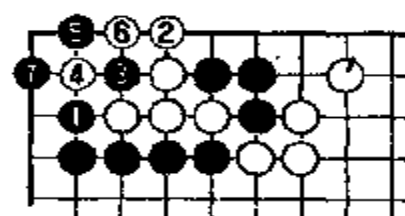
失败图 1

参考图 1 白 6 如长，黑走 7 位，即成倒扑。白不行。



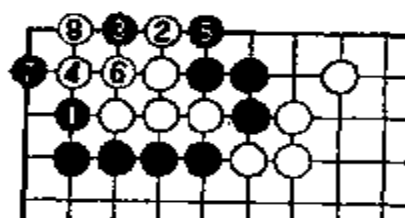
参考图 1

参考图 2 白 6 如提一子，黑走 7 位就形成劫争。

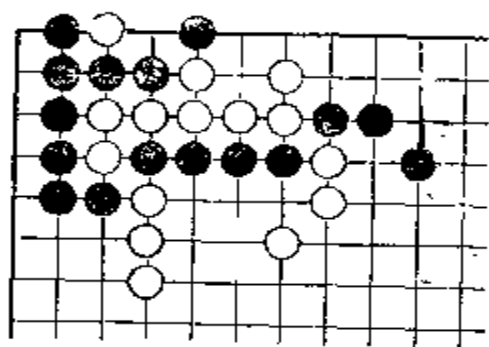


参考图 2

失败图 2 黑 3 紧气的位置不对。白 4 扳。演至白 8，做成一眼。以下收气，黑慢。

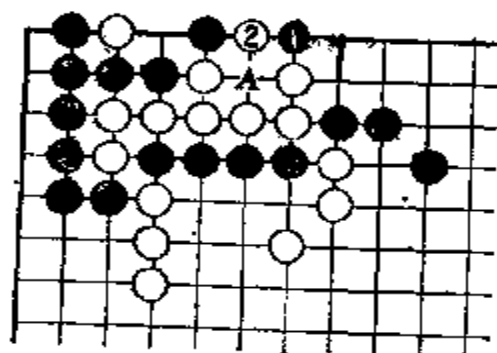


失败图 2



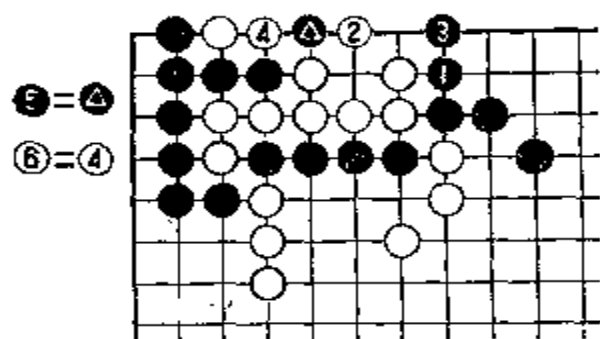
问题图16

问题图 16 黑先，结果如何？



正解图

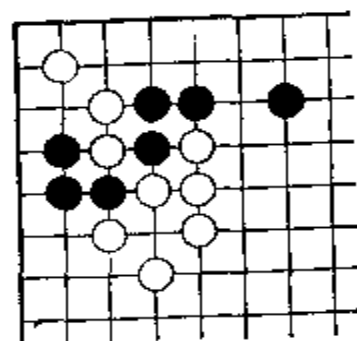
正解图 黑1跳顶，好手。白非于2位扑，做成劫争不可，而黑于A位提是先手劫。



失败图

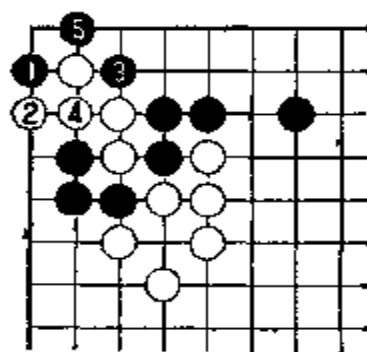
失败图 黑1挡，错着。白2虎下，进行至白6，白气比黑气长。

问题图 17 黑先，如何与白作战？



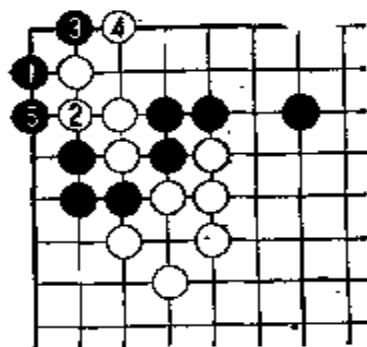
问题图 17

正解图 1 黑 1 托，好。白 2 扳时，黑 3，5 连打即可成劫。

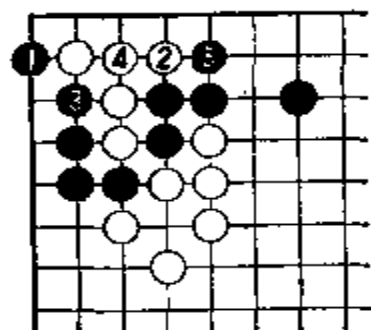


正解图 1

正解图 2 白 2 如挤，黑 3 扳角是要着。黑 5 退后也要展开劫争。

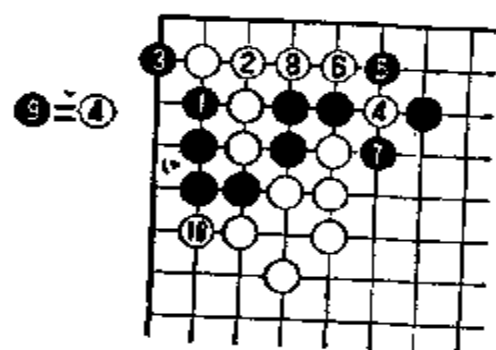


正解图 2



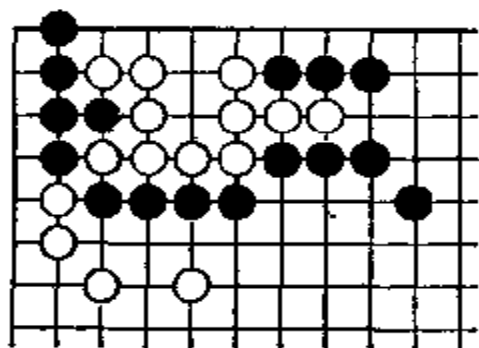
参考图 白2如虎，则黑3打、5挡，白全灭。

参考图



失败图 黑1打吃是俗手。白2连，黑3扳时，白4挖形成滚吃。白10挡下后，黑全灭。

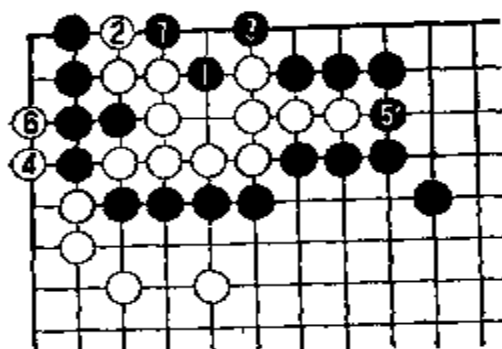
失败图



问题图18 黑先，如何与白收气？

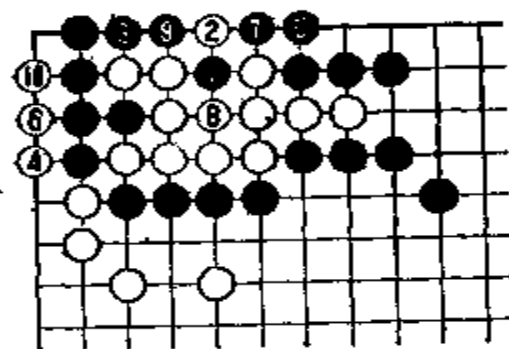
问题图18

正解图1 黑1夹，好。以下黑步步紧气，至黑7形成劫争。



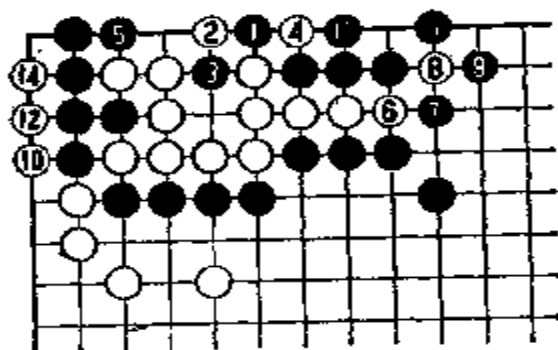
正解图1

正解图2 白2如吃黑一子，演至白10，也是打劫。

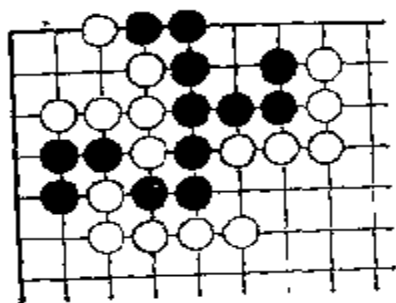


正解图2

失败图 黑1随手扳，错着。演至白14，黑失败。

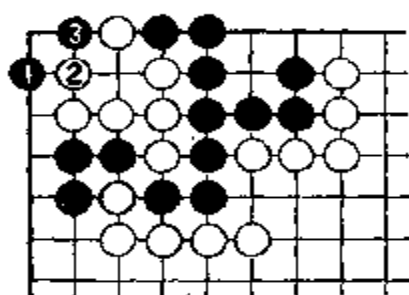


失败图



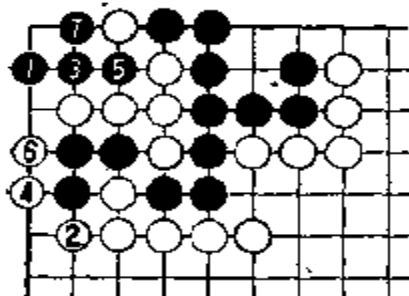
问题图19

问题图19 黑先，如何与白奋战？



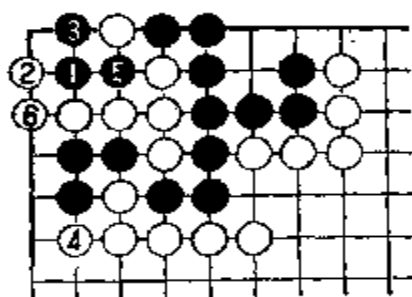
正解图

正解图 黑1透点，是关键，只此一手才可能营救黑大块棋。白2盖时，黑可3位扑，成劫。



参考图

参考图 白如劫材不足，只能照此图让黑做活。

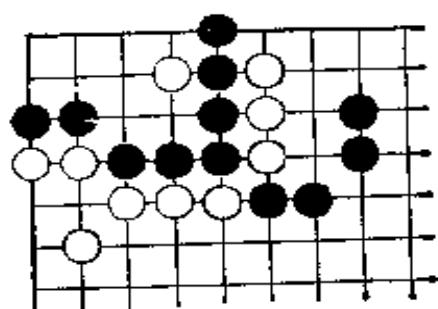


失败图

失败图 黑1如夹，错过机会，自入陷阱，白2扳、4挡、6粘，黑两面放不进，大棋无救。

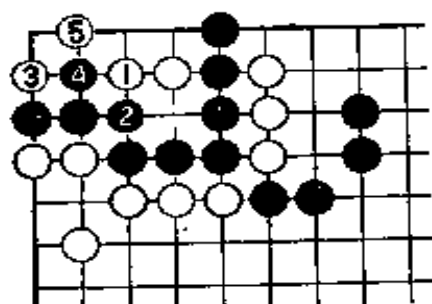


问题图20 白先，能否在角部走出来棋？



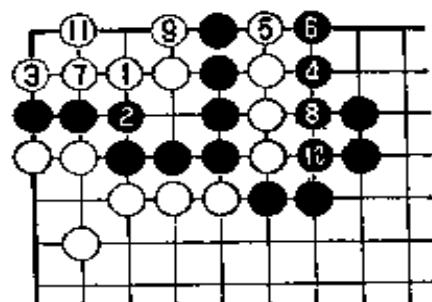
问题，2

正解图 白1并、3跳，好。至白5渡，便成黑缓气劫。



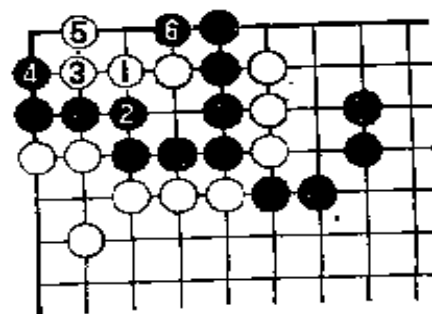
正解图

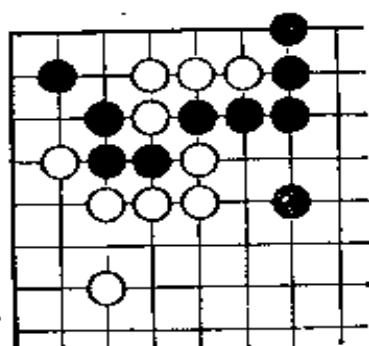
参考图 黑4如在外面收气，这样白便可在黑角内部借气成活。



参考图

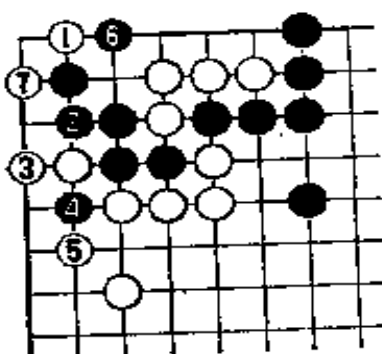
失败图 白3如长，虽在内部可做成双活，但由于外面白子是死棋，白终将全部灭亡。





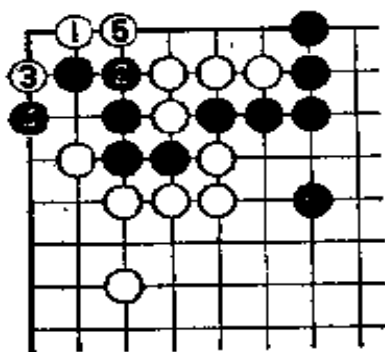
21图 题问

问题图21 白先，在角部有何手段？



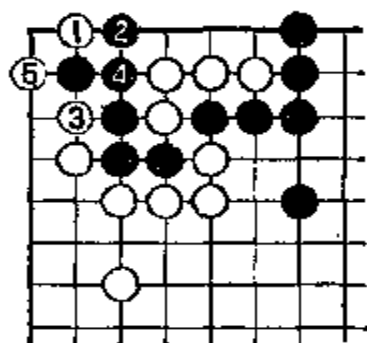
正解图 1

正解图 1 白1托，好。黑2挤时，白3立下也好。以下至白7形成劫争。



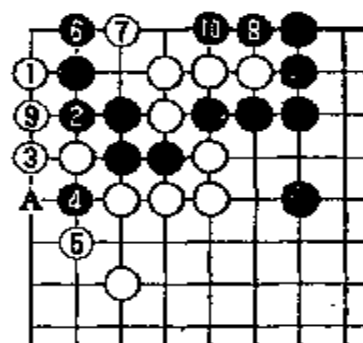
正解图 2 黑2换个方向挤也是打劫。与上图比较，官子各有出入。

参考图 黑2扳，不太好。虽然结果也是打劫，但官子上要吃亏些。



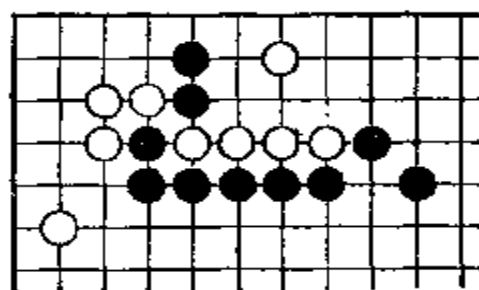
参考图

失败图 白换个方向托就不行了。  
如图进行至黑10，白失败。  
其中白3如在9位退，黑4位打，  
白再于A位做劫虽也可以，但如劫  
负，白损失太大了。

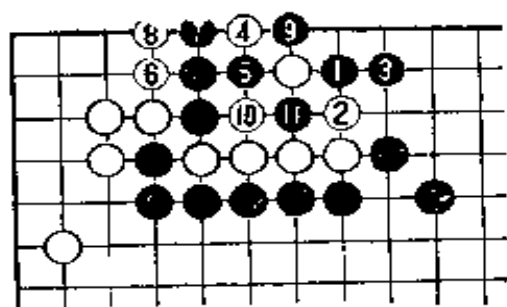


失败图

问题图22 黑先，如何与白  
对杀？



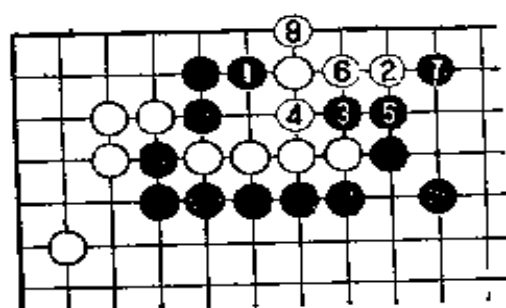
问题图22



正解图

正解图 黑1搭，好。演至黑11，成劫争。

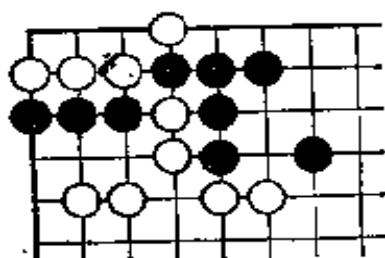
其中白4尖是手筋，黑5走在7位也可以。白4如走5位，黑于9位扳，紧凑，杀白。



失败图

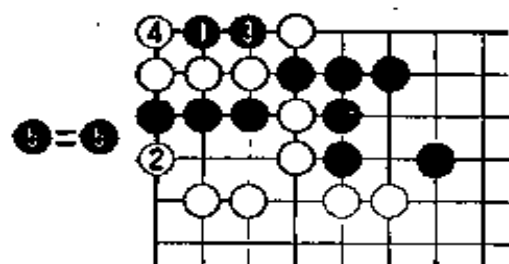
失败图 黑1如曲，则是错着。以下进行至8，黑失败。

其中白8立是净杀黑棋的要着。



问题图23

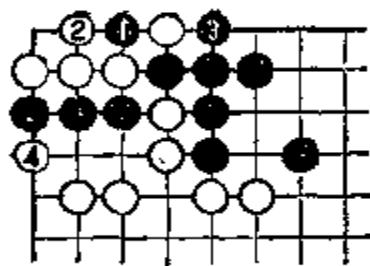
问题图23 黑先，如何与白收气？



正解图

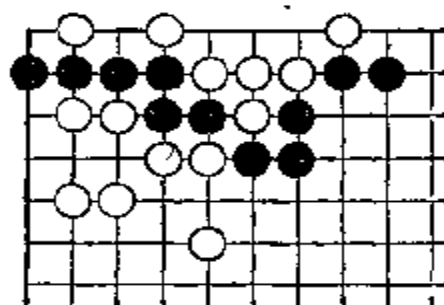
正解图 黑1避劫，好。白2紧时，黑3送吃，至黑5扑，白被净吃。

失败图 黑1扑是错着。白2提后，无论如何总是打劫。



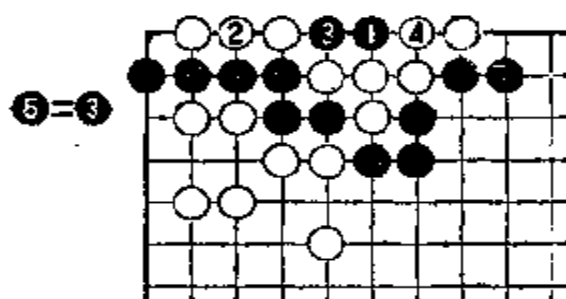
失败图

问题图24 黑先，如何于白收气？

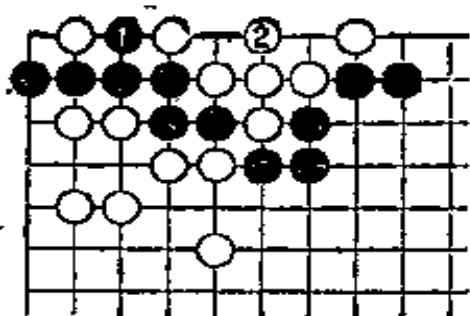


问题图24

正解图 黑1点是避劫。好手。白2如接，黑3送吃，好。黑5一扑以后，白已无救。

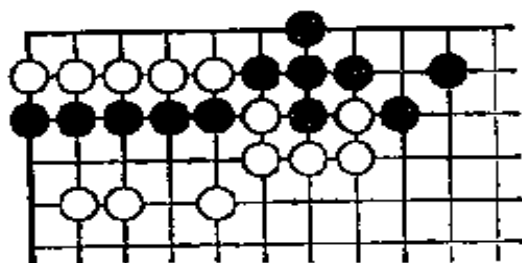


正解图



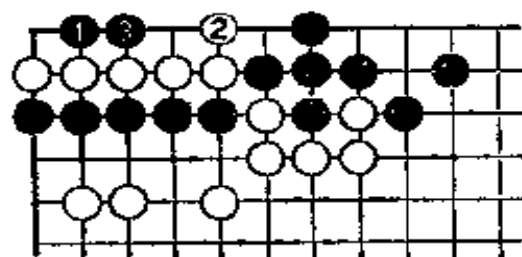
失败图 黑如1位打吃，白走2位，即要打劫。

失败图



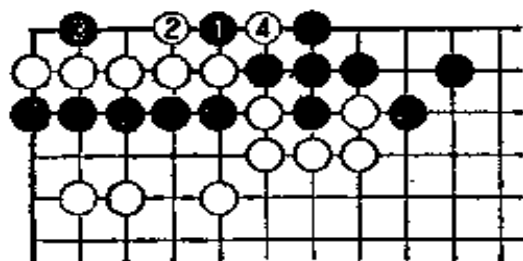
问题图 25 黑先，如何收气？

问题图25



正解图 黑1是避劫的唯一方法。白2立下时，黑3破眼，对杀黑快！  
白2如走3位，黑就2位扳，收气也是黑快。

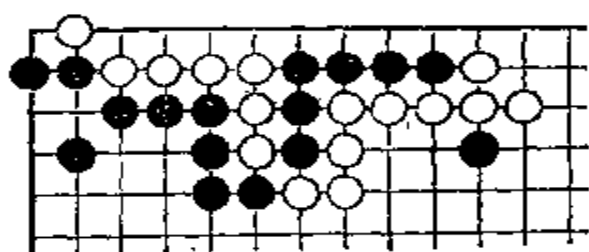
正解图



失败图 黑1扳是错着，白2挡后，黑3点，白4提就做成了劫争(虽然是缓气劫)，比起净吃白方，黑无疑遇到了麻烦。

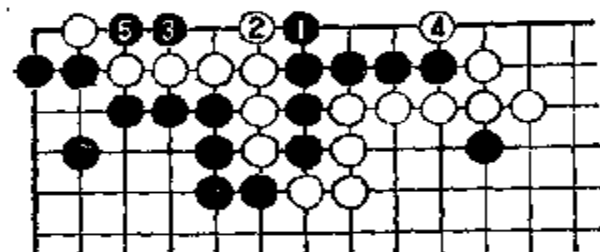
失败图

问题图26 黑先，如何与白收气？



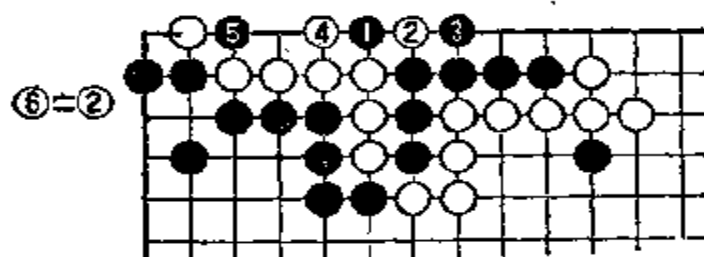
问题图26

正解图 黑1立，干净利索；白2如跟立，黑3点要紧。进行至黑5，白被净吃。



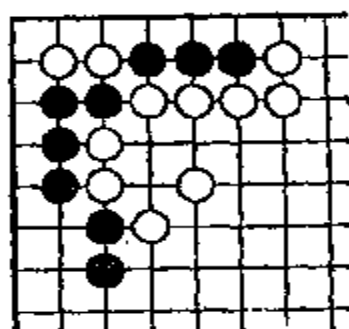
正解图

失败图 黑1如扳，白2一扑，势将形成劫争。

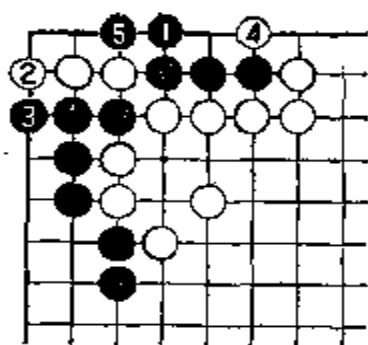


失败图

问题图27 黑先，如何吃掉白角部二子？

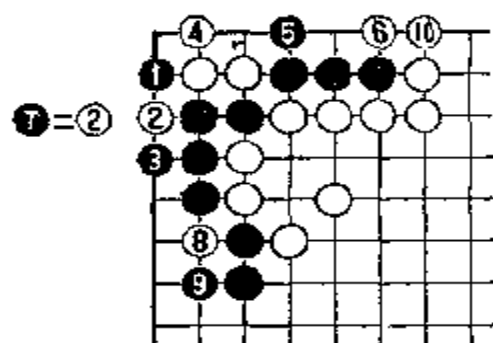


问题图27



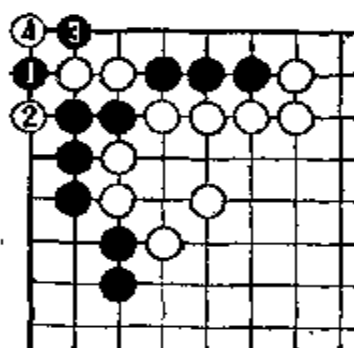
正解图

正解图 黑1立是沉着的好手。以下收气，白被净吃。



失败图1

失败图1 黑1如扳，白2就扑。黑3如提，白4拐下，黑反被净吃。

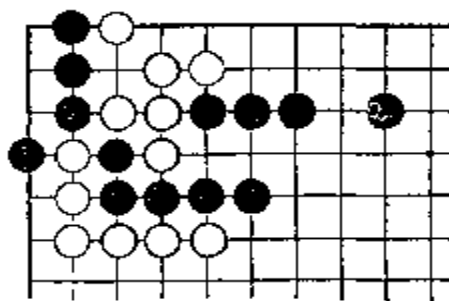


失败图2

失败图2 白2扑时，黑3扳角，被动抵抗，形成劫争，与净吃白子比，已属失败，而且此图如劫争失败，损失比失败图1还大。



问题图28 黑先，如何与白对杀？

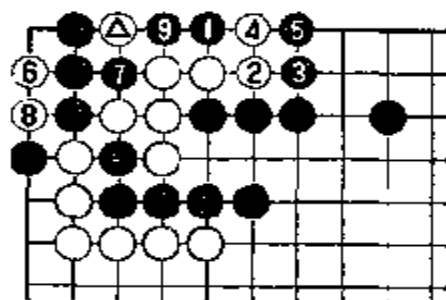


问题图 28

正解图 黑1贴，透彻。  
以下白虽于2位长，但黑步步紧收，终能净吃白子。

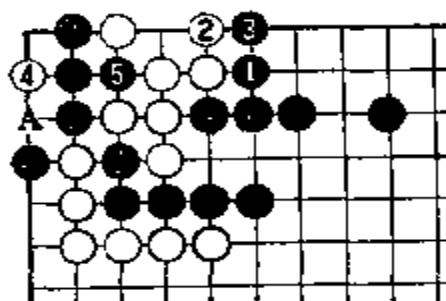
⑩=△

⑪=9

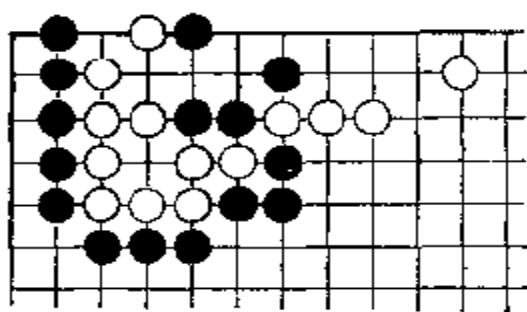


正解图

失败图 黑1挡是错着。给白2立，是抵抗的机会。以下进行，形成劫争。  
黑5如于A位连，则黑是后手双活。

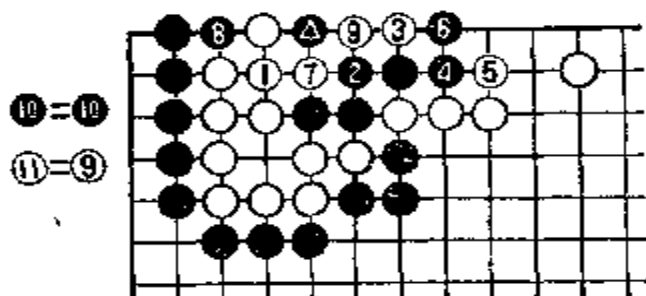


失败图



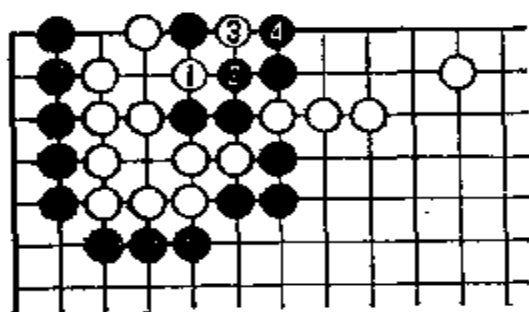
问题图 29 白先，如何净吃黑数子？

问题图 29



正解图 白1冷静。  
黑2只得粘。以下进  
行至11，黑被净吃，  
白避劫成功。

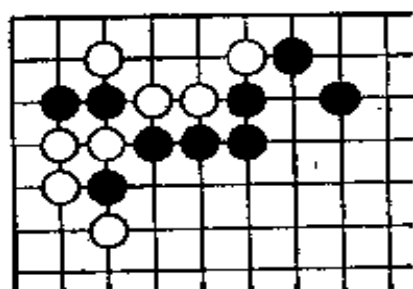
正解图



失败图 白1随手。黑2  
粘后，劫争势所难免。

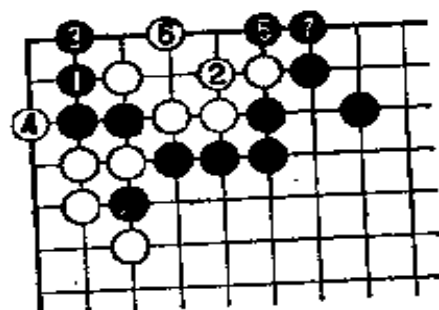
失败图

问题图30 黑先，如何吃掉白角？



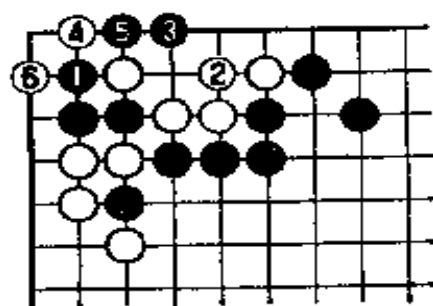
问题图30

正解图 1 黑1拐头、必然之着。黑3立，好。至黑7，白被净吃。



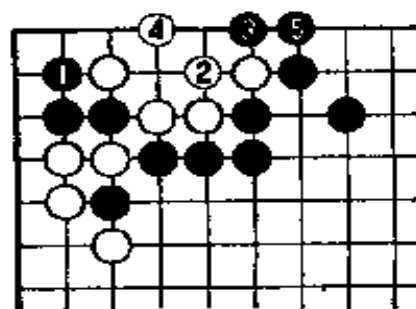
正解图 1

失败图 1 黑3点是错着。以下就会形成劫争了。

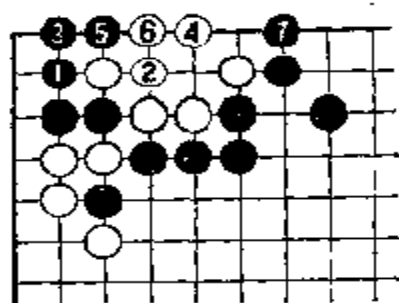


失败图 1

正解图 2 黑3如扳，5连，也可净吃白角。

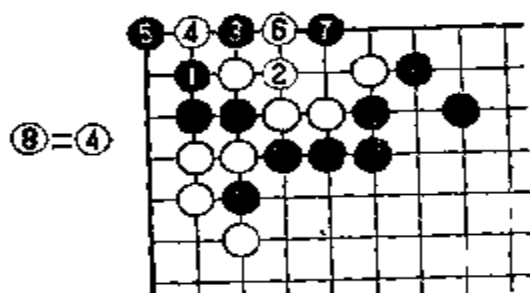


正解图 2



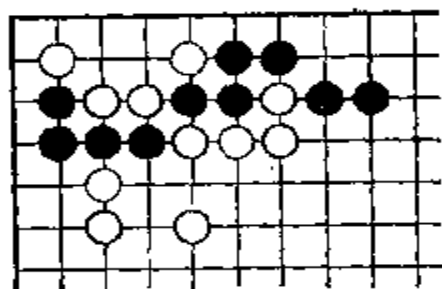
正解图 3 白 2 如换个位置接，  
黑 3 立下以后，白角也要被吃。

正解图 3



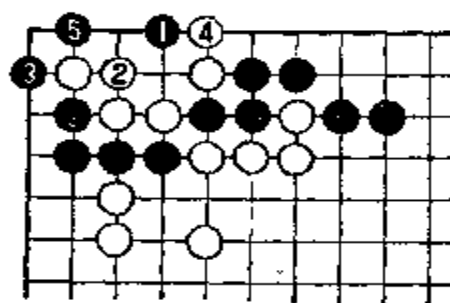
失败图 2 黑 3 扳，操之过  
急。白 4 扑后，势将形成劫  
争。

失败图 2



问题图 31 黑先，如何与白对  
杀？

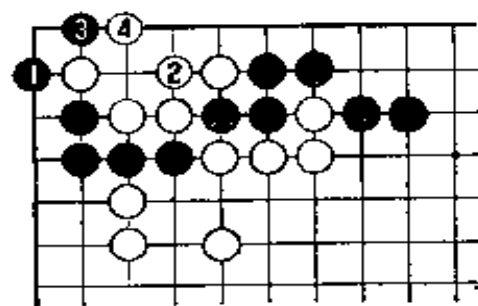
问题图 31



正解图 黑 1 透点，要紧。白  
2 只得接。黑 3 扳后，白 4 垂死  
挣扎，黑 5 再扳，白就无法动  
弹了。

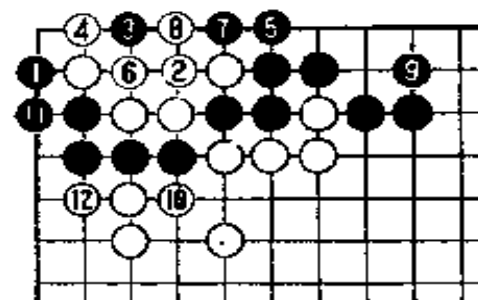
正解图

失败图 1 黑 1 扳，错着。至白 4 构成劫争。



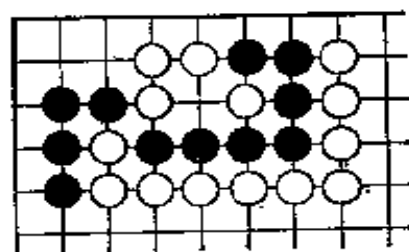
失败图 1

失败图 2 黑 3 如点，白 4 挡下，演至白 12，黑被“眼杀”。



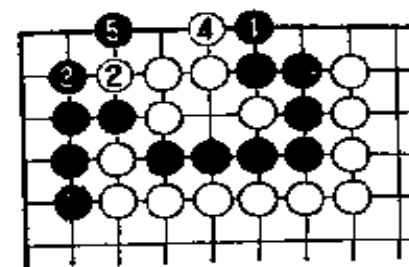
失败图 2

问题图 32 黑先，结果如何？

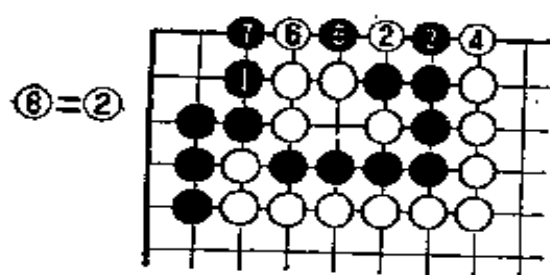


问题图 32

正解图 黑 1 立，是避劫要着。演至黑 5，白被净吃。

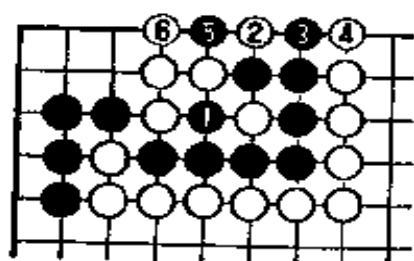


正解图



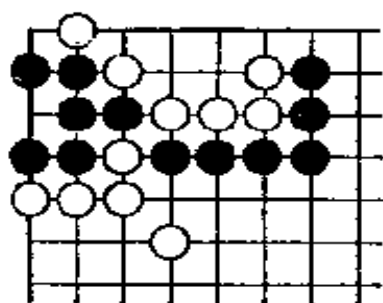
失败图 1

失败图 1 黑 1 挡是错着。白 2 扳，好。以下至白 6，形成劫争。



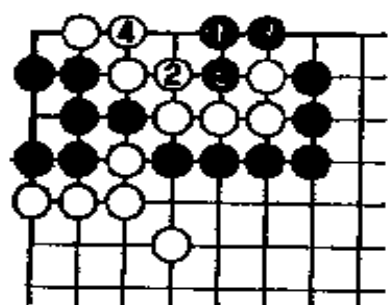
失败图 2

失败图 2 黑 1 直接提是错着。白 2 扳、4 打、6 打，成劫争，与上图异曲同工。



问题图 33

问题图 33 黑先，如何吃掉白角？

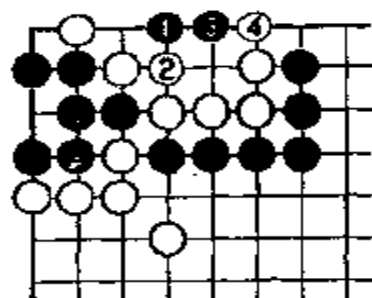


正解图

正解图 黑 1 透点，好。进行至黑 5，白被净吃。

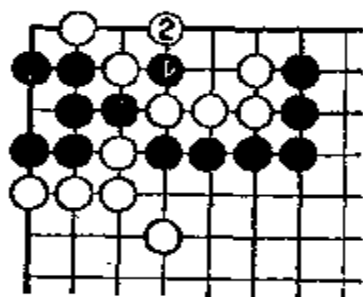
失败图1 黑1在这里点是错着。白2连时，黑3如退，白4立下，成双活。

黑3如走4位，则白于3位扑，成劫。



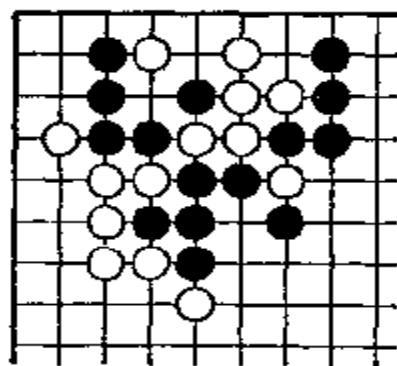
失败图1

失败图2 黑1打吃，白2便可轻易地成劫。

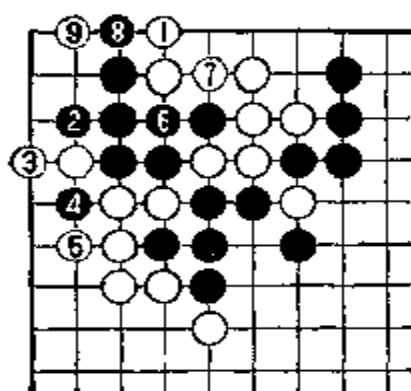


失败图2

问题图34 白先，对杀结果如何？

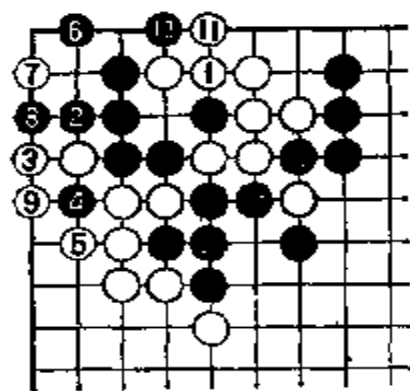


问题图34



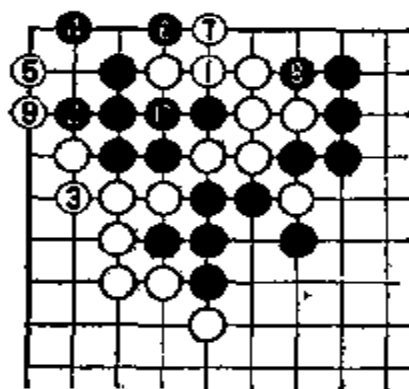
正解图

正解图 白1立,好。黑2挡时,白3立也好。演至白9,黑角被净吃。



失败图1

失败图1 白1如连,黑2挡。以后黑有10位扳做劫的手段。白失败。



失败图2

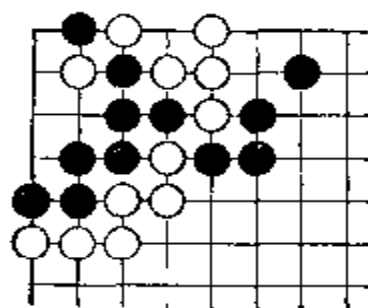
失败图2 白3如连,结果也是打劫。



## 第四章 眼 杀

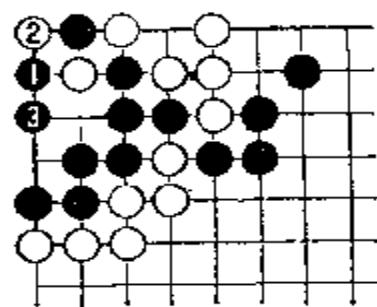
有眼杀瞎、大眼杀小眼，都可以听任对方去收公气，而自己节约了收气的手数。

问题图 1 黑先，有何方法净吃白子？

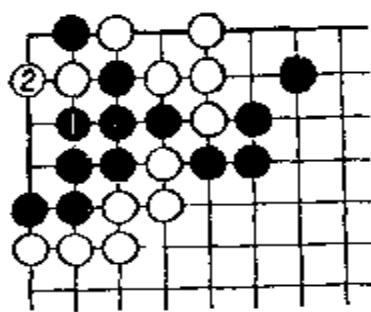


问题图 1

正解图 黑 1 扳吃。待白 2 提后再于 3 位退做成一眼，白无法与黑收气。

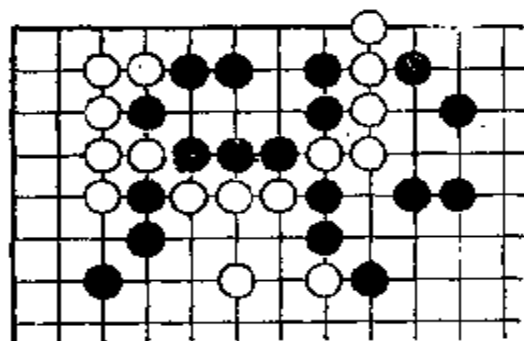


正解图



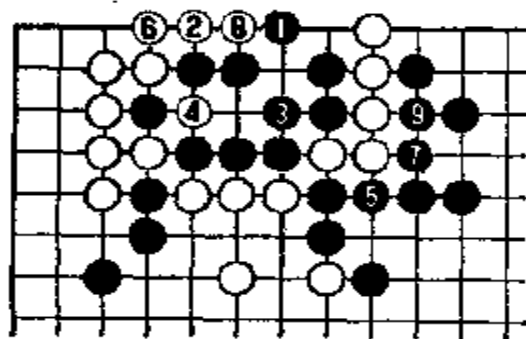
失败图 黑如换一个方向叫吃，那么，白2立下黑就要陷入劫争的纠纷。

失败图



问题图2 黑先，对杀结果如何？

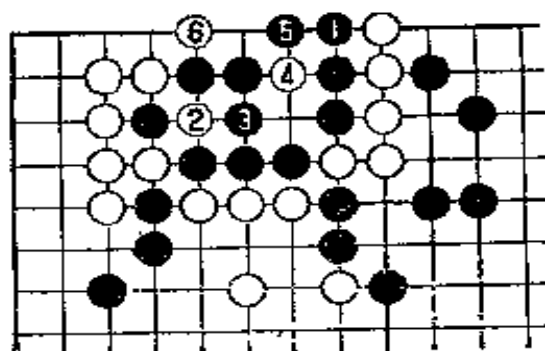
问题图2



正解图 黑1虎、3做眼，着法正确，以下收气黑胜。

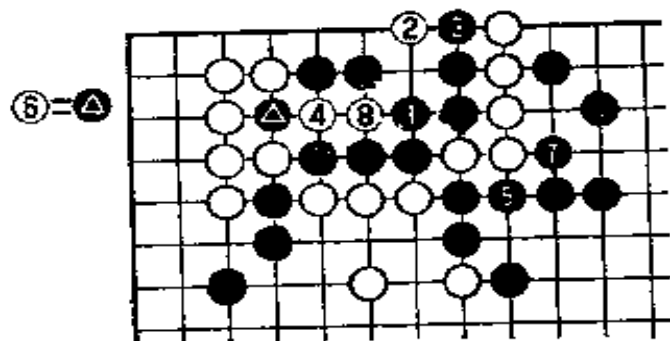
正解图

失败图 1 黑 1 贴紧，错着。白 2 提一子后，黑 3 接，演至白 6 扳，黑只能与白打劫了，并且还是缓气劫，黑太不利了。



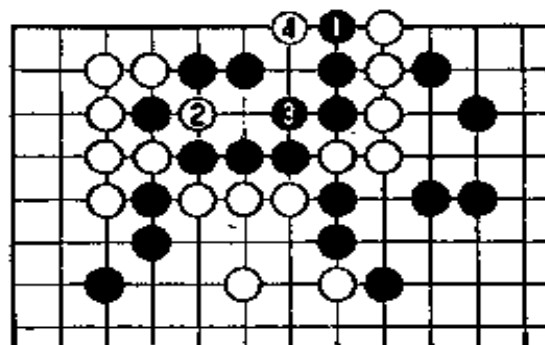
失败图 1

失败图 2 黑 1 如先粘，那么白 2 点，进行至白 8，黑就要被吃。

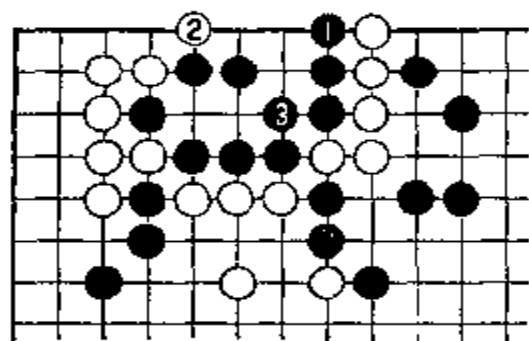


失败图 2

参考图 1 黑 1 贴紧，白 2 提后，黑 3 如在这里接，那么白 4 点，即还原成上图。

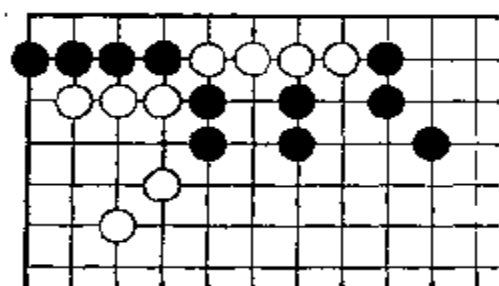


参考图 1



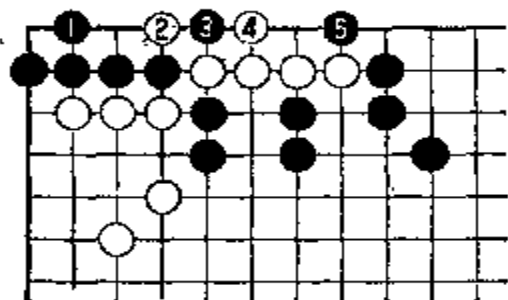
参考图 2

参考图2 黑1贴紧时，  
白如在2位扳，那么黑在  
3位粘，白就比黑慢一气  
了。



问题图 3

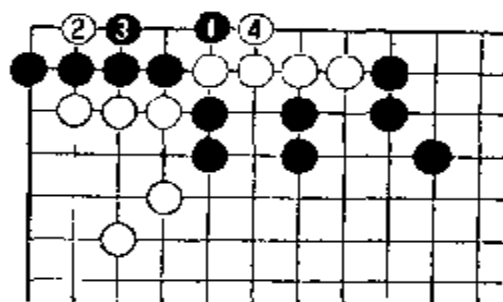
问题图 3 黑先，如何与  
白收气？



正解图

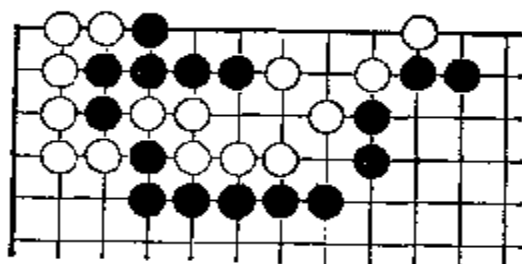
正解图 黑1做眼，妙。  
白2扳时再于3位扑，待  
白4提后再于5位扳，即  
构成有眼杀瞎。

失败图 黑1扳，错着。  
白2点，好。进行至白4，  
即成劫争。



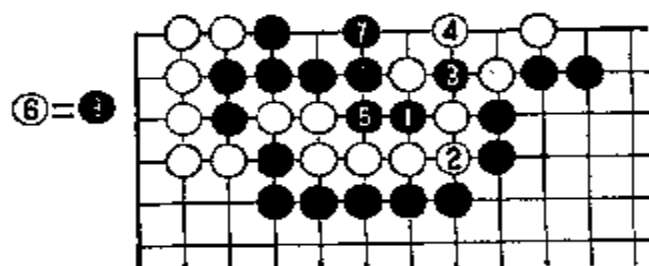
失败图

问题图4 黑先，用何法  
可净杀白子？



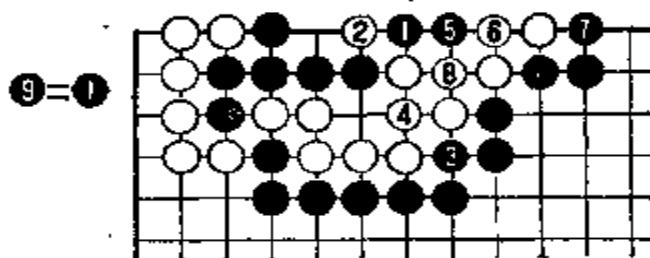
问题图4

正解图 黑1，3连  
扑，再5吃，7做眼，  
一气呵成！黑出色地  
以“有眼杀瞎”手段  
擒白。

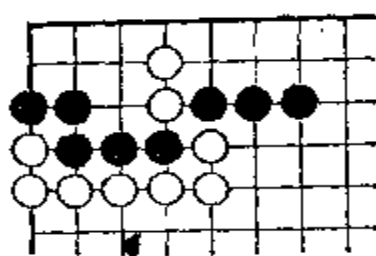


正解图

失败图 黑1如果  
扳，白2扑后，演至  
黑9扑，形成双活。黑  
失败。

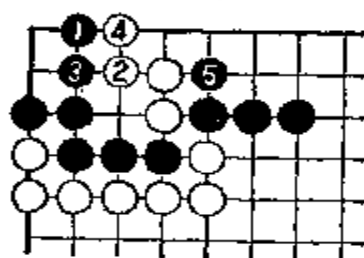


失败图



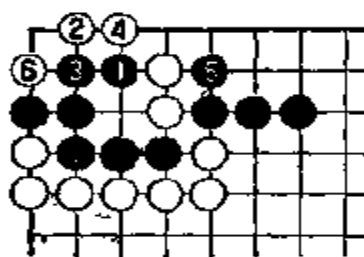
问题图 5 黑先，如何吃掉角上白二子？

问题图 5



正解图 黑1跳，冷静之着！以下成有眼杀瞎。黑成功。

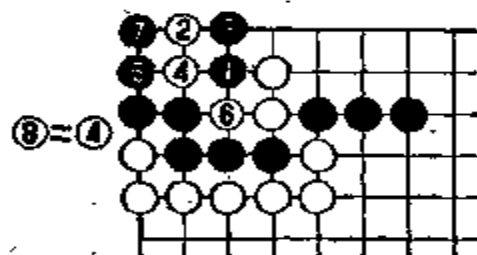
正解图



失败图 1 黑1，操之过急。白2透点。黑3虽是救败之着，但如图不免形成劫争，黑失败。

白6如果打劫不利，则走“一、1”位成双活。白6脱先也可以。

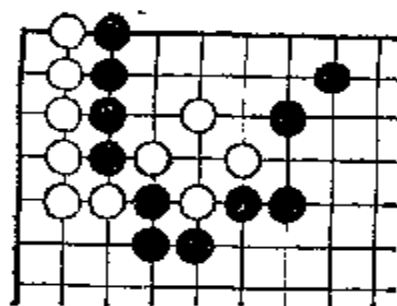
失败图 1



失败图 2 黑3，勉强，白4一挤，以下进行至白8扑，黑无可救药。

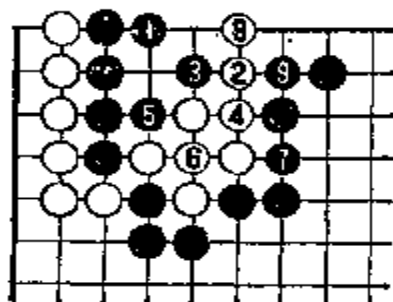
失败图 2

问题图 6 黑棋看似危险，但黑先，有巧妙方法可以起死回生。



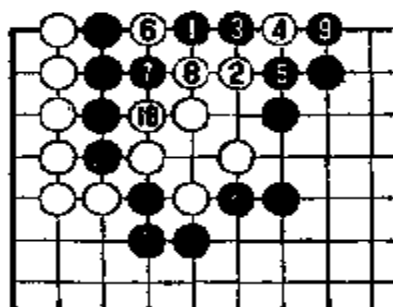
问题图 6

正解图 黑 1 看似愚形，实是对攻紧气的要着。白 2 尖，企图将黑分割开来，但黑 3 尖、5 吃，演至黑 6，白不入气。



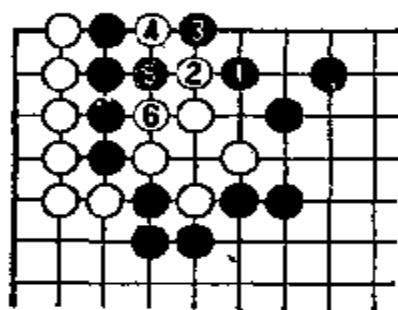
正解图

失败图 1 黑 1 跳，错着。白 2 尖，4 扳，进行至白 10，黑便接不归了。

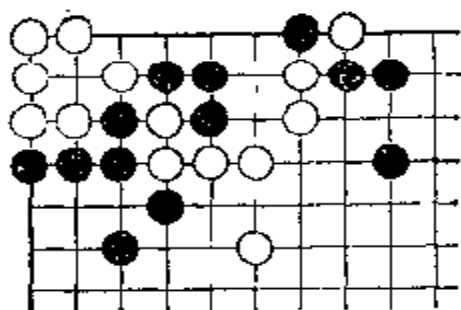


失败图 1

失败图 2 黑 1 尖，试图渡回 4 子，但白 2 冲，4 扑，6 叫吃，黑也是接不归。

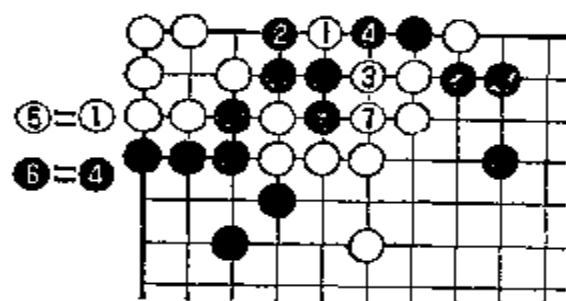


失败图 2



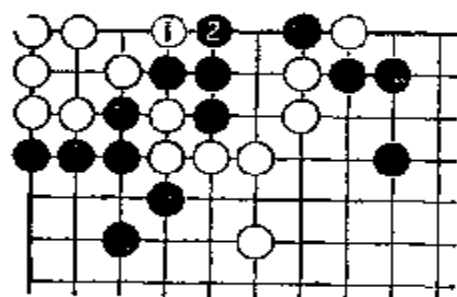
问题图 7 白先，用何办法可使白角脱险？

问题图 7



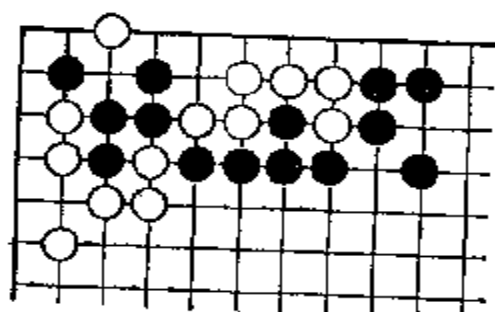
正解图 白 1 贴，好！进行至白 7，黑放不进。

正解图



失败图 白 1 如扳。黑 2 挡下，就成劫争。

失败图

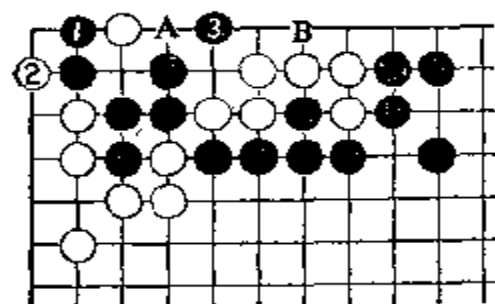


问题图 8 黑先，如何与白对杀？

问题图 8

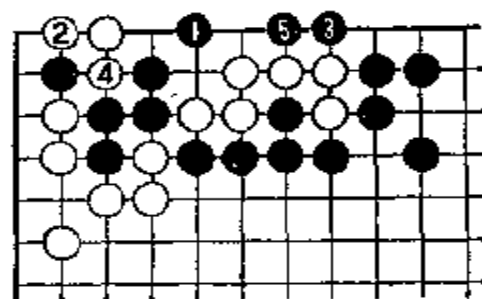


正解图 黑1立，好。白2如扳，黑3尖就做成有眼杀瞎。黑胜。



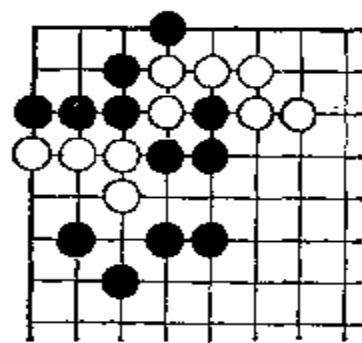
正解图

参考图 黑1如尖，以下进行黑虽可以吃白，但官子上黑损。

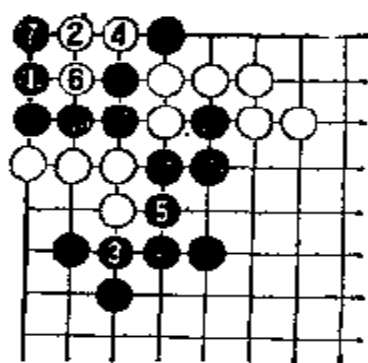


参考图

问题图9 黑先，如何与白收气？

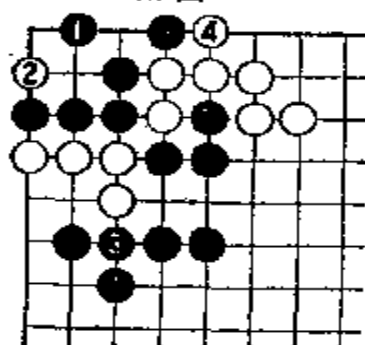


问题图9



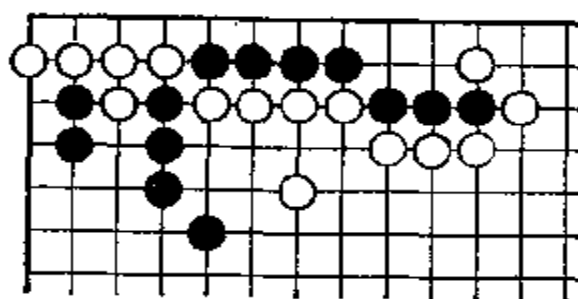
正解图 黑1拐,白2点,黑3紧气,白4再断,黑是假眼,但收气效果与真眼一样。即真丁四和假丁四都是五气,以下进行至黑7,白少一气。

正解图



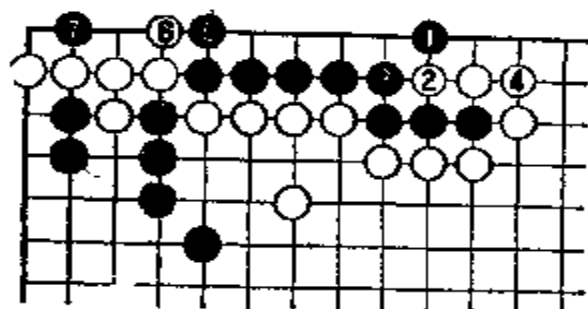
失败图 黑如果看不出图1拐做成丁四的好手,那么如图黑1虎,则尚可做成一劫。但已非正解了。

失败图



问题图10 黑先,用什么方法可以吃掉角上一队白子?

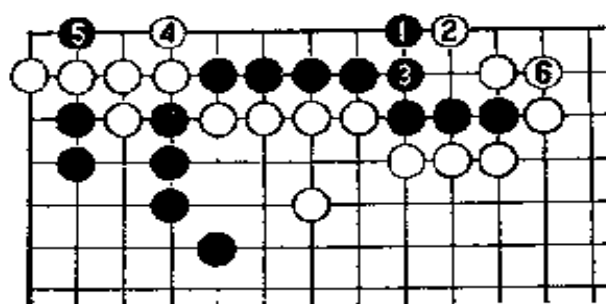
问题图10



正解图 黑1跳,好。白2冲、4接后,黑5立是避劫好手。以下进行到黑7,收气,黑胜。

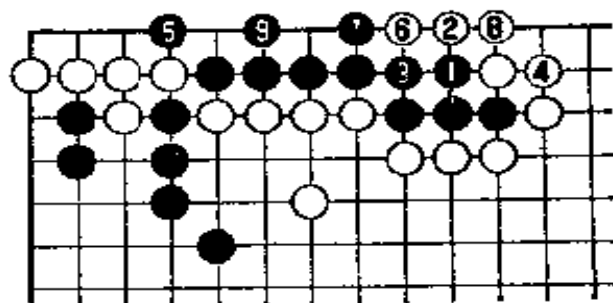
正解图

失败图1 黑1尖虎就做不成大眼了。白2准备倒扑，继而4立，6接，以下收气，黑负。



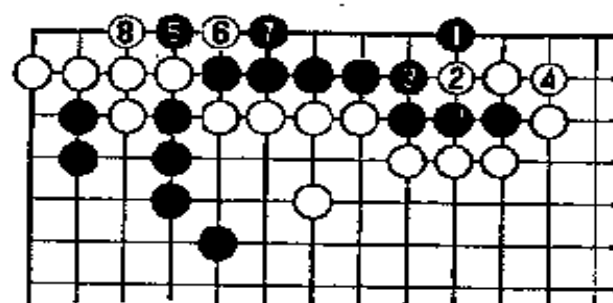
失败图1

失败图2 黑1挡，也是错着。白2打、4连，至黑9，黑只能做成对白有利的缓气劫。



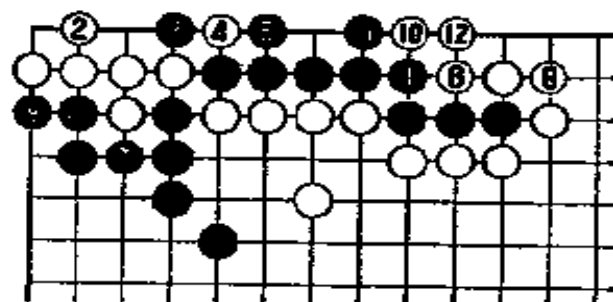
失败图2

参考图 正解图中，黑5如图扳，被白一扑，便要引起劫争。

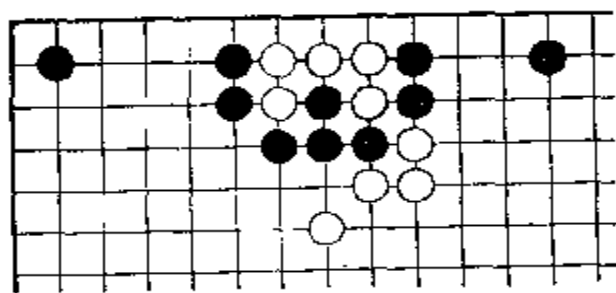


参考图

失败图3 黑1连是错着。白2是俏皮的一手，它可争得4位一扑，便可与黑形成双活。

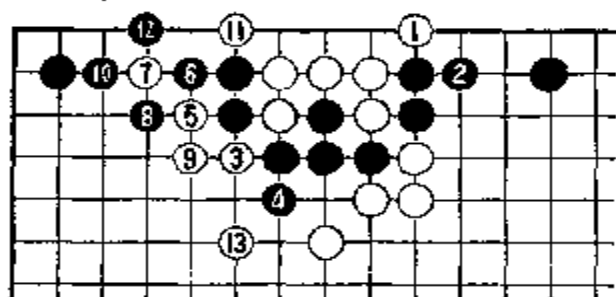


失败图3



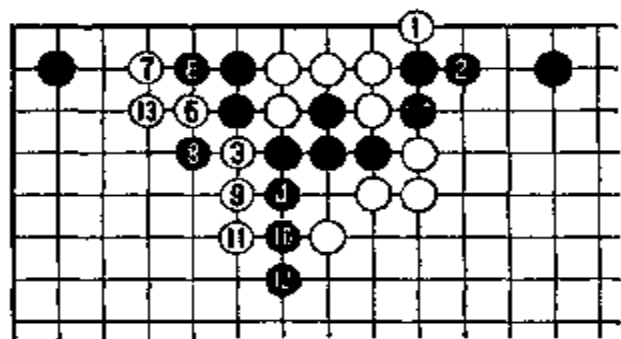
问题图11

问题图11 白上边数子看似绝望，但黑也有漏洞。白先，大有希望。



正解图

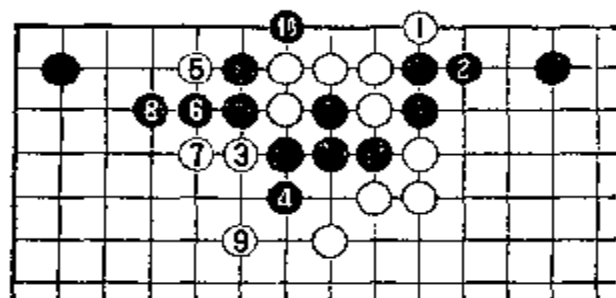
正解图 白1至白11做成边界松气的假直三，它也可起到大眼的作用。黑12提后，白13一枷，黑就无法脱逃了。



参考图

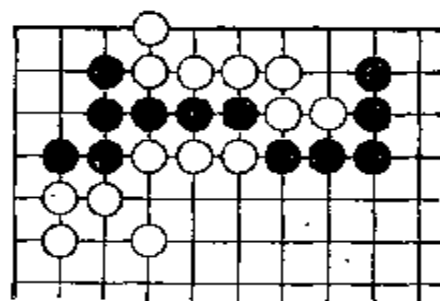
参考图 黑8换个地方打，至白13，也是黑不行。

失败图 白5如夹，  
进行至白9枷时，黑  
10一扳，白无救。



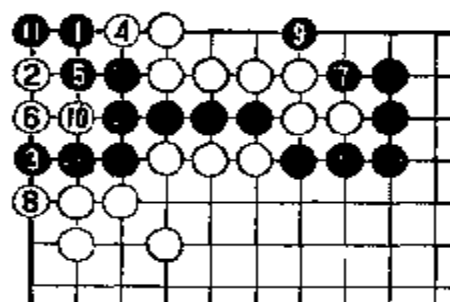
失败图

问题图12 黑先，如何与白  
对杀？



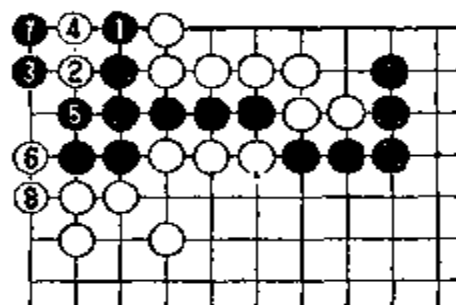
问题图12

正解图 黑1尖，3立，做成  
大眼。以下收气，黑胜。

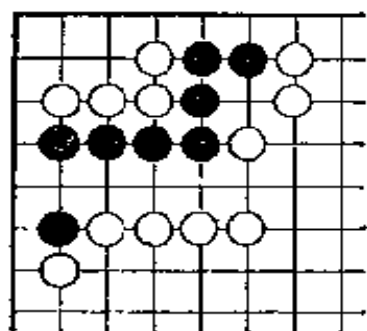


正解图

失败图 黑1挡，俗手。白2一  
贴，演至白8，黑反被吃。

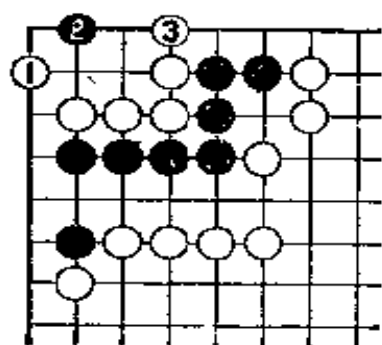


失败图



问题图13

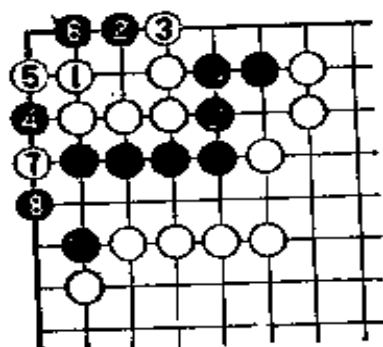
问题图13 黑气很长，白先如何与黑作战？



正解图

正解图 白1尖，3立做成“刀五”，最大限度地宽出气来。以下收气总是黑败。

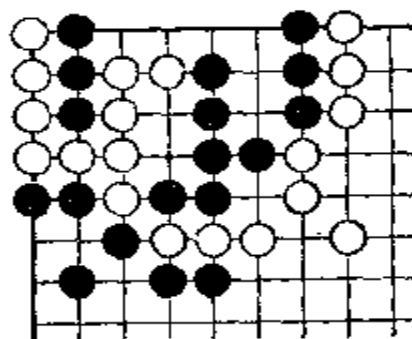
“刀五”内部有8气，这是要牢记的。



失败图

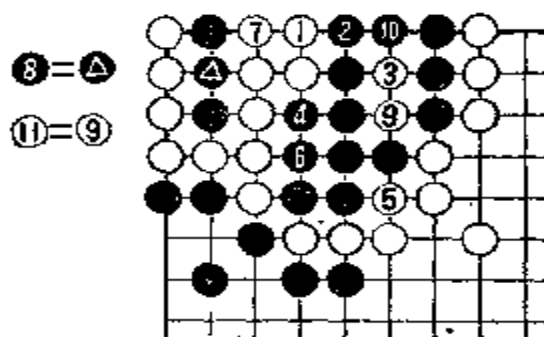
失败图 白1曲是错着。黑2点眼。以进行至黑8，白只能做个赖皮劫。

问题图14 白先，可杀黑棋。  
此图颇有妙趣。



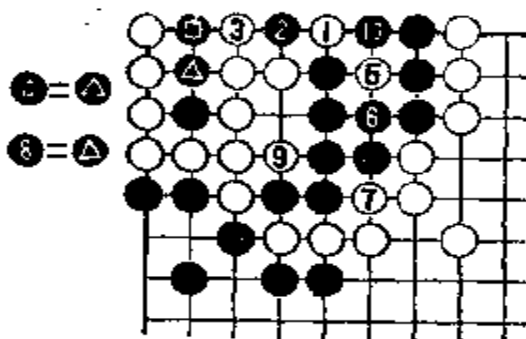
问题图14

**正解图** 白1立，做成比黑大的眼。以下收气，白胜。

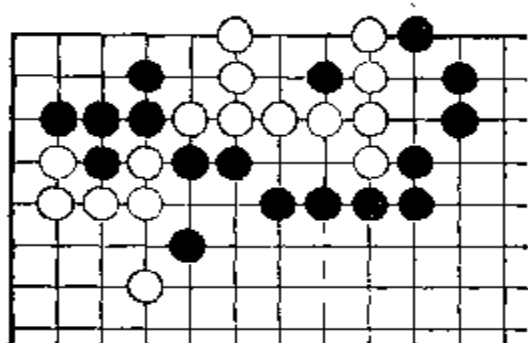


### 正解图

**失败图** 白1扳，操之过急。被黑2一扑，就要造成劫争的麻烦。白如粘劫是后手双活，明显亏。

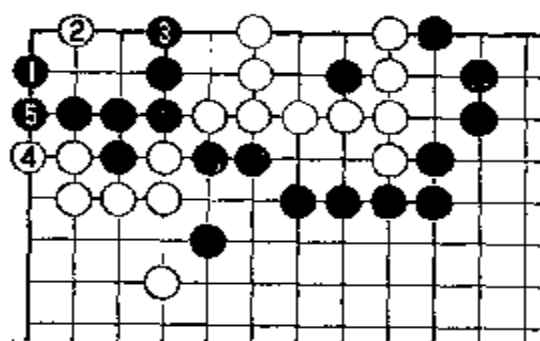


### 失败图



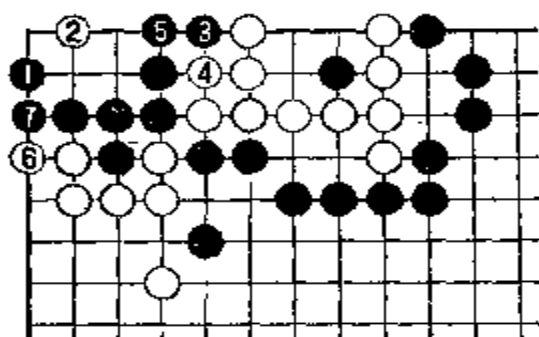
问题图15

问题图15 黑先，如何与白收气？



正解图

正解图 黑1尖，3立，做成大眼。白如收气，将比黑慢一步。

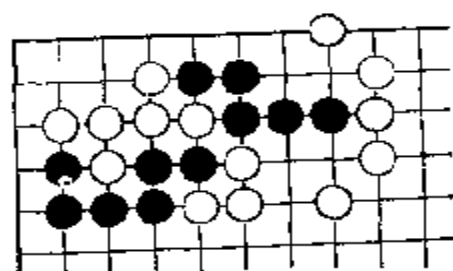


失败图

失败图 黑3尖，俗手。白4打吃，黑5连，公气收紧了。以下收气，白将取胜。

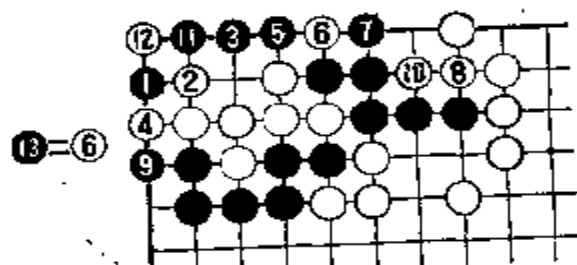


问题图16 黑先，如何与白对杀？



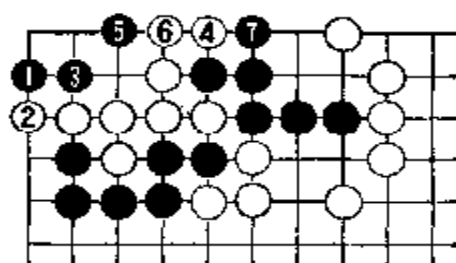
问题图16

正解图1 黑1点，破白大眼，好。白2盖时，黑3点避劫。以下进行至黑13，白被吃。



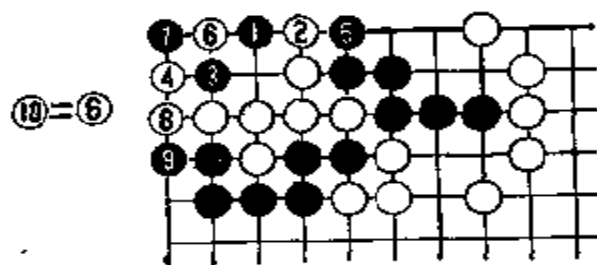
正解图1

正解图2 白2如立，黑3就贴长一手。白4试图做劫。黑5不为所诱，白终被吃。

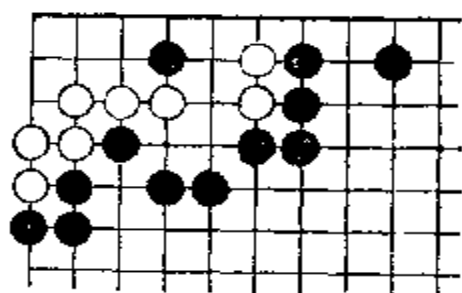


正解图2

失败图 黑1这里透点，似是而非。白2挡下，黑3尖时，只能打劫了。

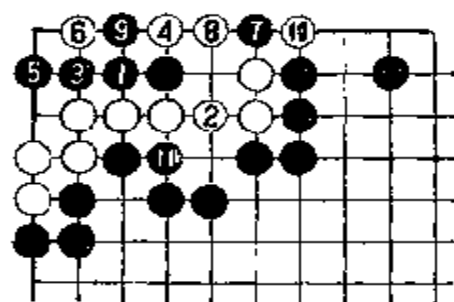


失败图



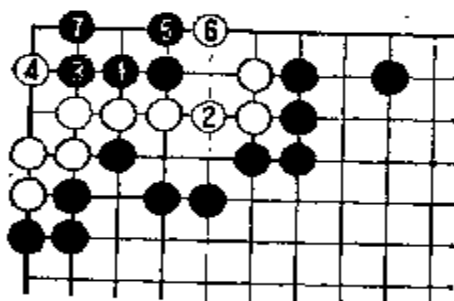
问题图17

问题图17 白地很大，但黑先，仍有手段可杀死白棋。



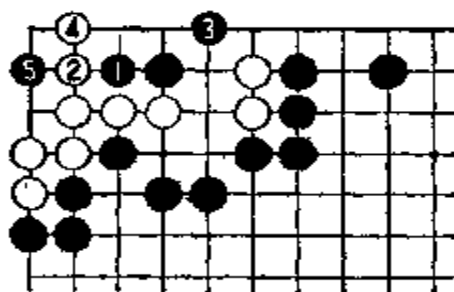
正解图1

正解图1 黑1长进，白2接应。以下进行至黑11，黑有眼杀白无眼。



正解图2

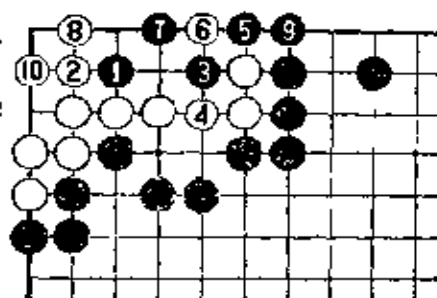
正解图2 白4如扳，黑5、7成眼，同样杀白。



正解图3

正解图3 白2如挡，黑3尖，好手！白4图活，被黑5一点就死。

失败图 白2挡时，  
黑3长是俗手。以  
下进行至10，白就  
做活了。

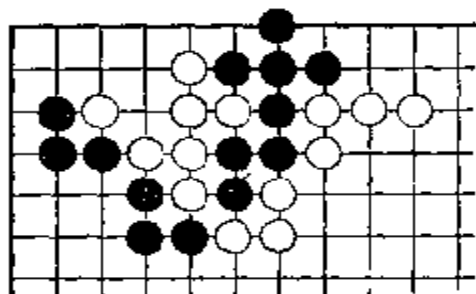


失败图

## 第五章 杂 法

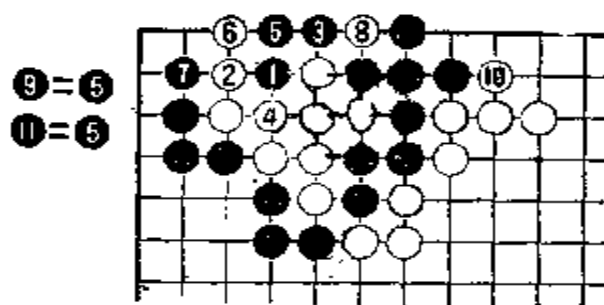
有些杀气的方法难以分类，特归纳成杂法一章。

问题图1 黑先，如何与白对杀？



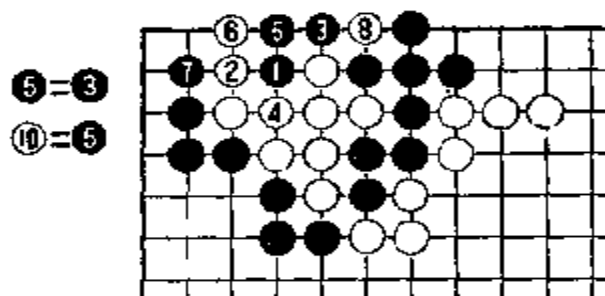
问题图1

正解图 黑1夹，好。  
继之黑送吃三子是巧妙的手法。黑9点，  
避劫。进行至黑11，  
白被净吃。



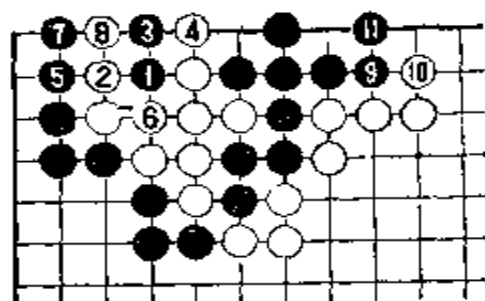
正解图

失败图1 黑9如提，  
则白10打吃，即成劫  
争。



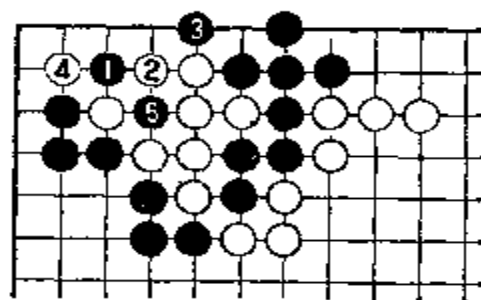
失败图1

失败图2 黑3如立，白4位挡吃。以下进行，只能构成双活。



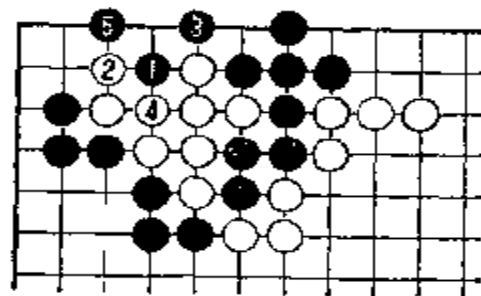
失败图2

失败图3 黑1从这方面打吃，白2顶住，不免也将形成劫争。

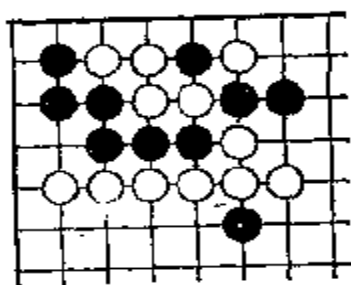


失败图3

失败图4 正解图中，黑5扳打，可简单地成劫，但此劫如失败，损失更大。

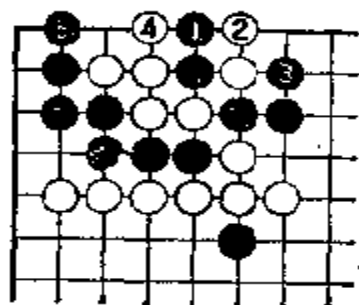


失败图4



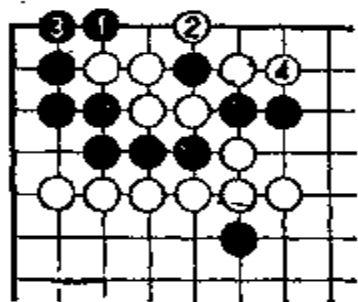
### 问题图2

问题图 2 黑先，如何与白对杀？



### 正解图

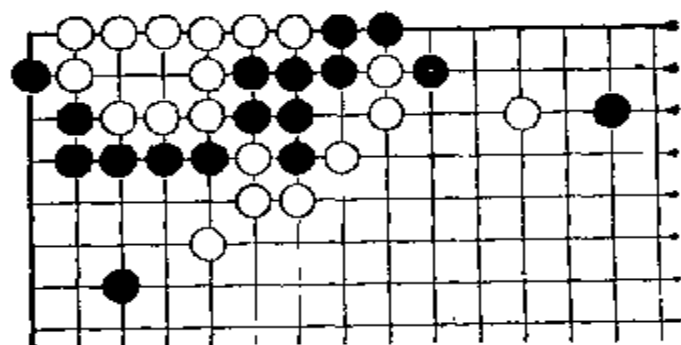
**正解图** 黑1立，好。至黑5立下后，白无法挣扎。



### 失败图

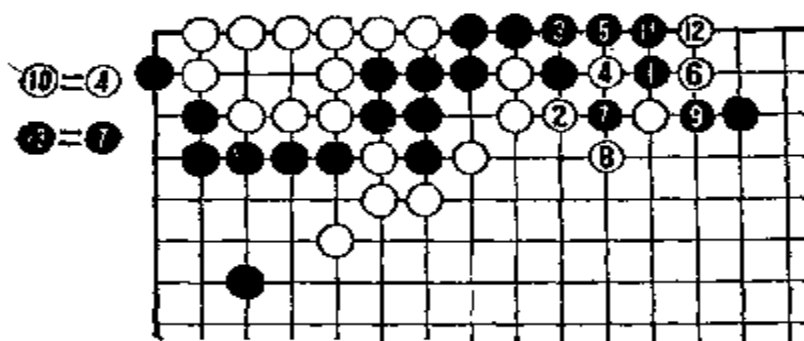
失败图 黑1扳打，3连，则是俗手。白4长后，黑角被吃。黑若于4挡，则白于3位扑，成“眼杀”。

问题图 3 黑似陷绝境，但未可丧失信心。黑先，仍然大有可为。



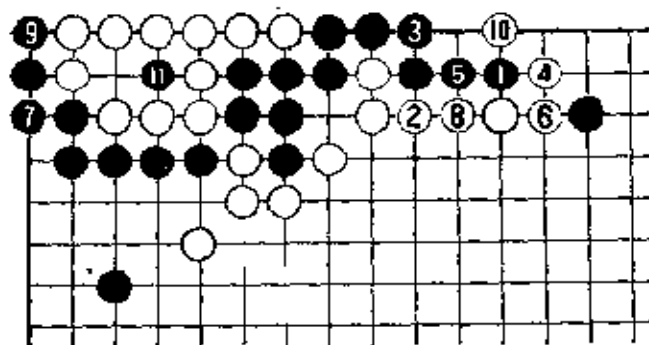
问题图 3

正解图 黑1托，试图连络。白2，黑3是冷静的好手。白4只得挖。以下进行至黑13，构成对黑有利的先手劫。白只可借劫转换（黑1可先于3位冷静地实接一手）。



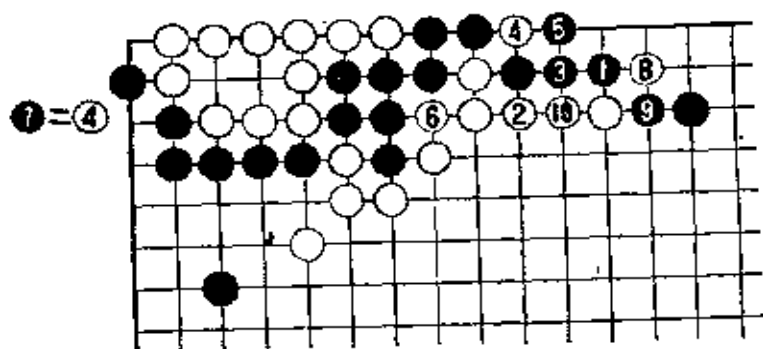
正解图

参考图 白4如随手一扳，黑5连后，白6只得接。以下收气黑胜。



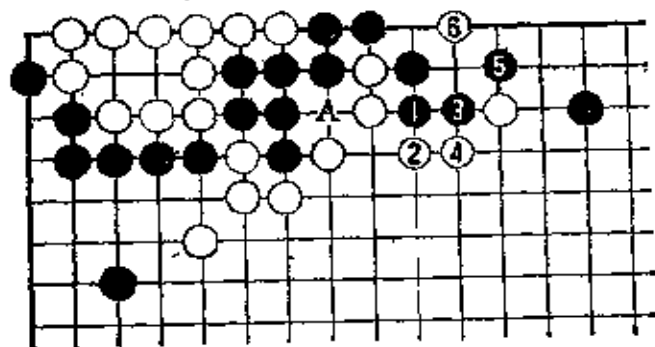
参考图

失败图1 黑3如随手接一手，则湊白4扑，6打。以下应对，黑被吃。



失败图1

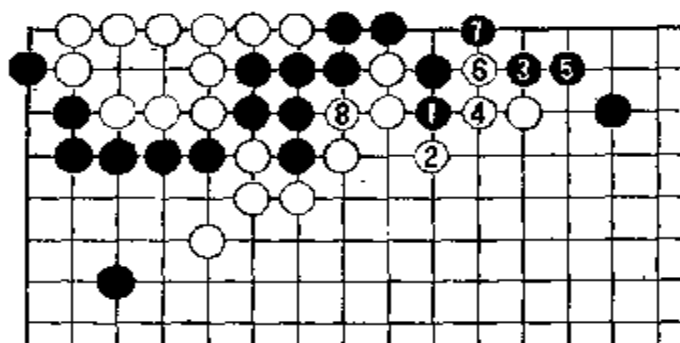
失败图2 黑1先长，再3曲、5扳，企图渡过。白6可于A位叫吃，黑不能接，否则白再于6位点，追杀。



失败图2

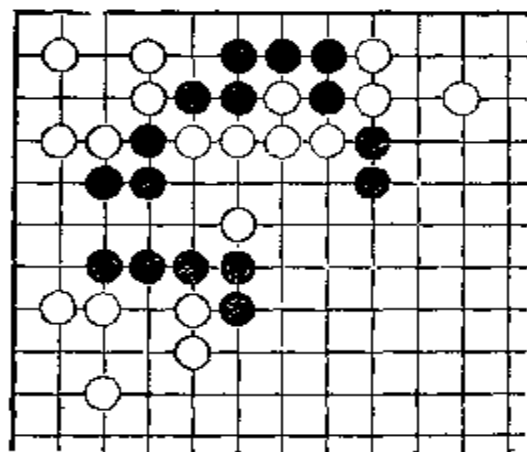


失败图 3 黑先长后  
托如何？白如图应  
对，黑就接不归了。



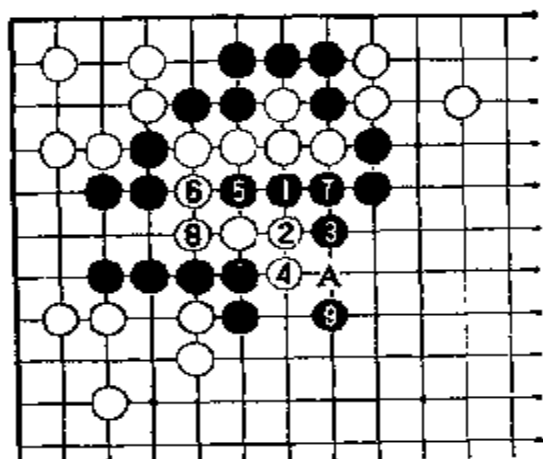
失败图 3

问题图 4 黑先，如  
何紧收白气？

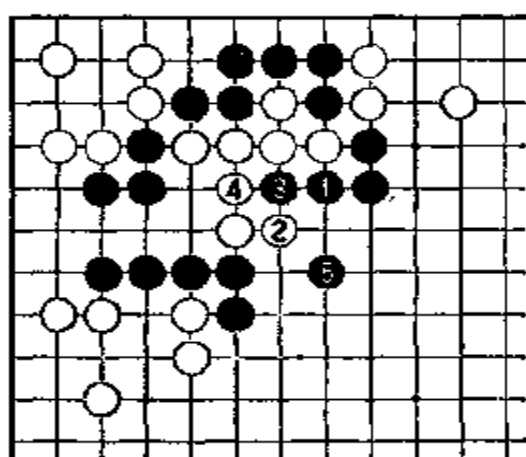


问题图 4

正解图 黑1贴紧气恰到好处。白2长出后，黑3紧顶。白4  
曲时，黑5冲，7连，步步紧住白气。至黑9枷，白再也长  
不出气来了。黑胜。白2后，黑可于5位冲，无论白于7位或  
6位冲吃二子，黑都可于A位虚枷杀白。

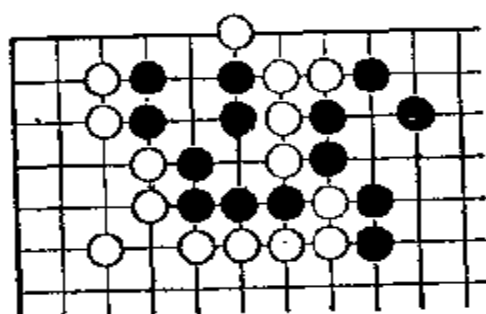


正解图



失败图

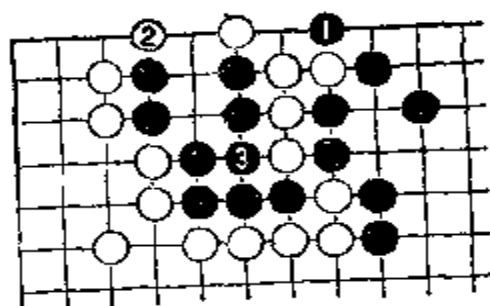
失败图 黑1平庸。白2长出。黑3冲，白4接后，黑5只得枷。但此时收气已慢了。



问题图5

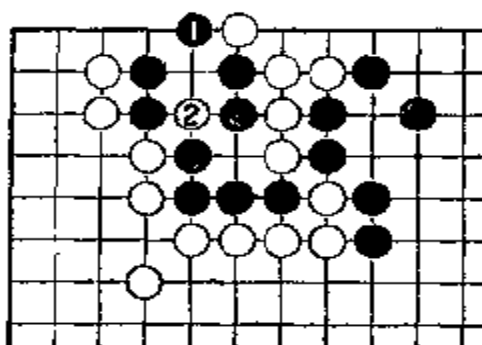
问题图 5 黑先，结果如何？

正解图 黑1扳，只此一手。  
白2不得不渡。于是黑3从容地吃白数子。



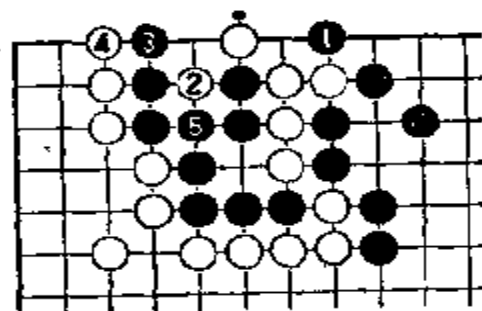
正解图

失败图 黑1如扳下，被白2一扑，黑溃灭。



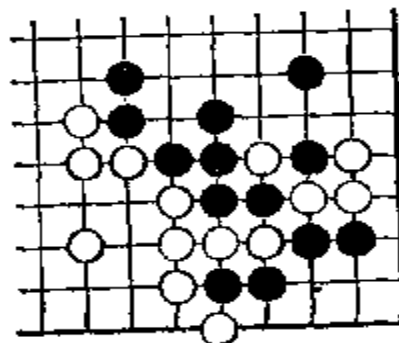
失败图

参考图 黑1扳时，白2如挖，黑3立下，将会形成眼杀。损失更大。

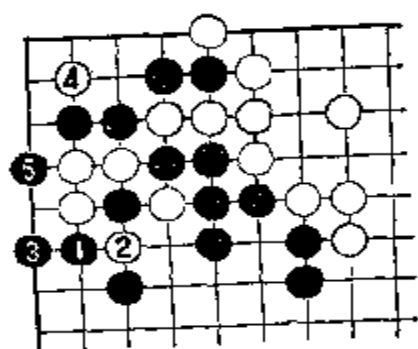


参考图

问题图6 黑先，用什么巧妙方法可吃掉角部数白子？

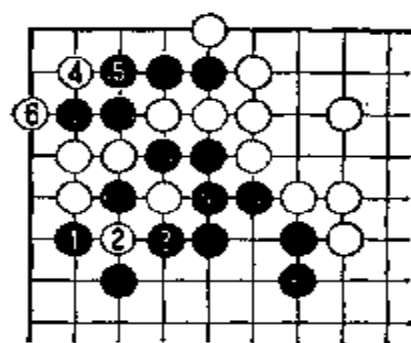


问题图6



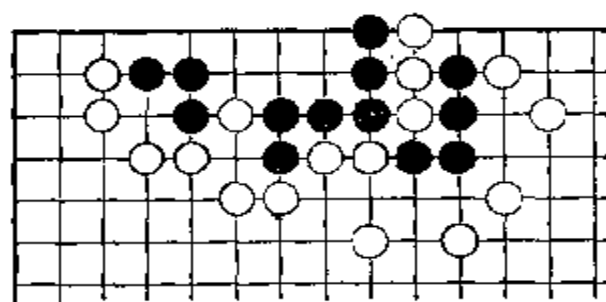
正解图

正解图 黑1虎下,紧住白气,待白2提黑一子后,黑3立下是此际好手。白4夹时,黑便可从容渡回。



失败图

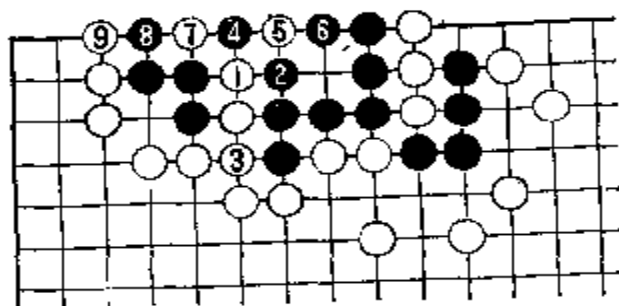
失败图 黑3如果打吃,白4夹、6渡,黑就无法挣扎了。



问题图7

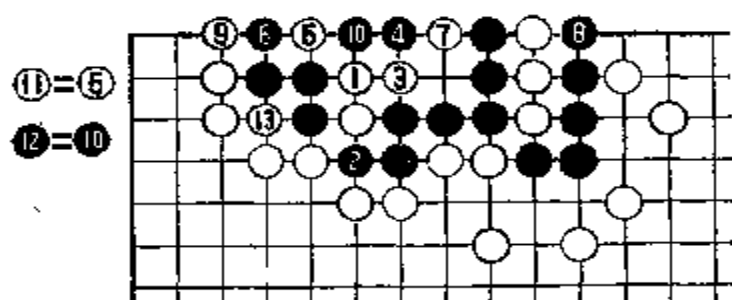
问题图7 白先,如何施展手段?

正解图 白1长，3接，好。接着白5，7连扑，至白9，黑被割去尾巴。



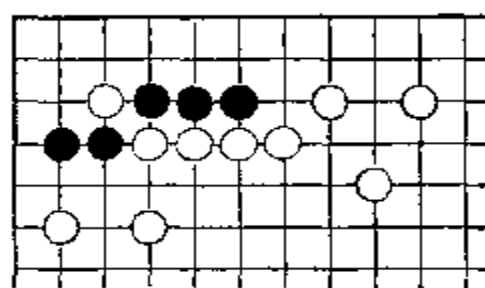
正解图

参考图 黑2如断，白3拐。黑4贴时，白5扳，7扑是好手，演至白13，黑损失更大。

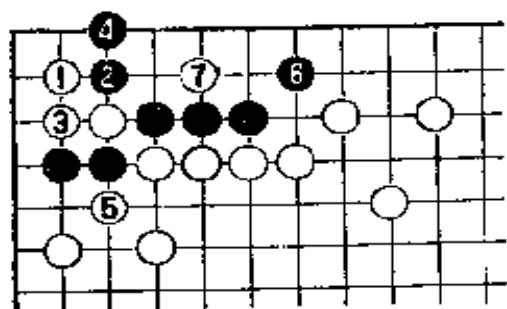


参考图

问题图8 白先，如何引动角上一子与黑对杀？

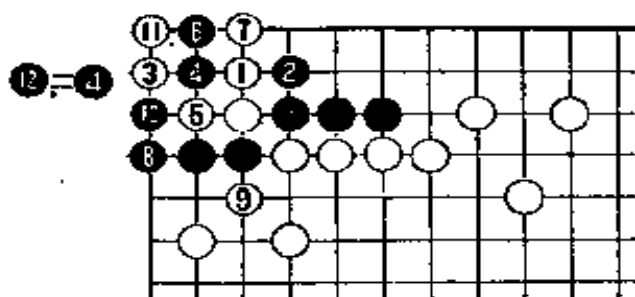


问题图8



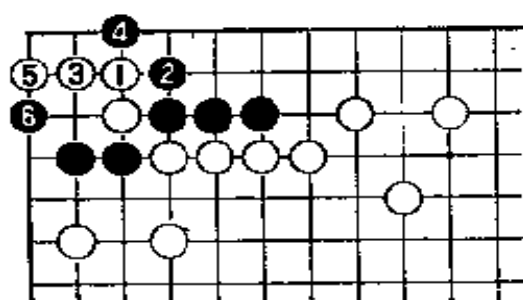
正解图

正解图 白1尖，很有妙味。演至白7，白大获成功。



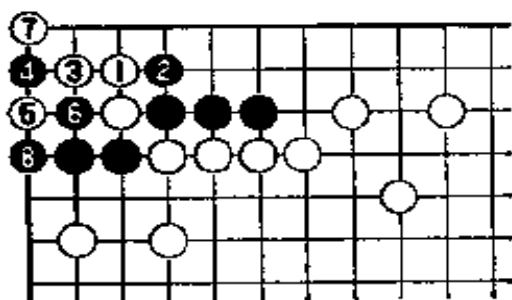
失败图1

失败图1 白1长，变化很多。但都是白失败。  
本图黑4挖是要着，进行至黑12，白不行。



失败图2

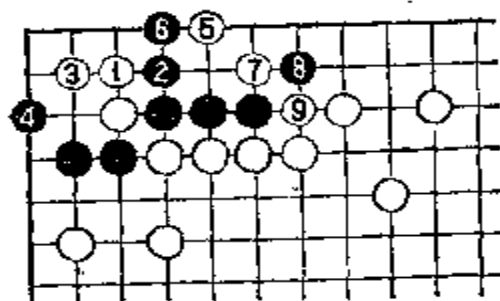
失败图2 白3长一手，虽是正着。但以下无论如何变化，白均毫无所获而失败。



参考图1

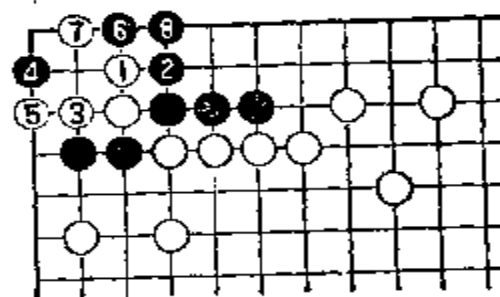
参考图1 黑4如顶，白5扳吃，则将形成劫争。

参考图2 黑4先尖，  
白5透点，好。进行至白  
9，黑无可奈何。



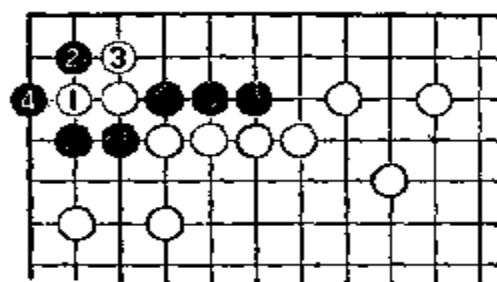
参考图2

失败图3 白3挡下如何？  
黑4透点，好。以下作战，  
白终归失败。



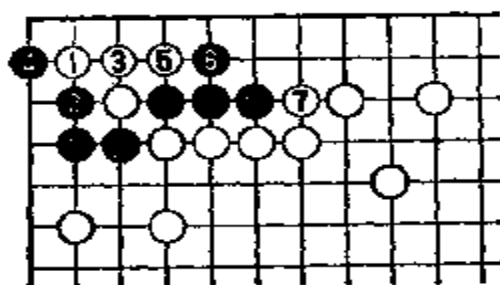
失败图3

失败图4 白1直接挡下，则被  
黑2一夹，白将被吃。

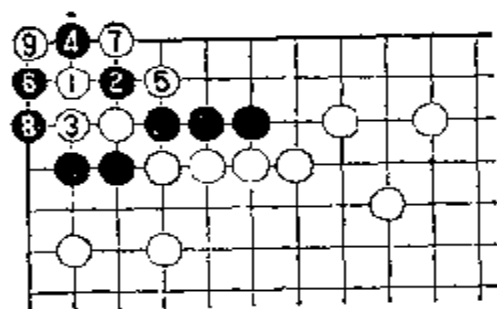


失败图4

参考图3 正解图中，  
白1尖时，黑换个方向打  
吃，进行至白7，黑将全  
部灭亡。  
其中黑4在5位挡，白在  
4位立，成为“金鸡独立”  
势，白胜。

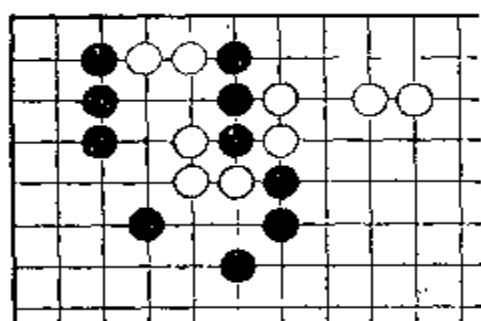


参考图3



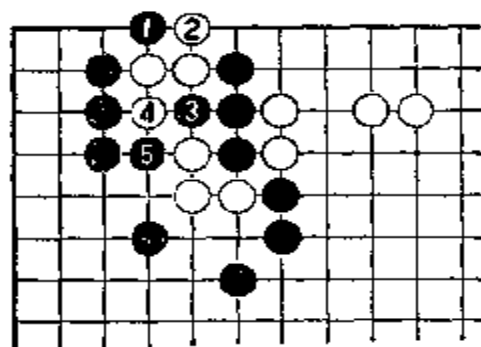
参考图4

参考图4 白1尖时，黑也有滚打成劫的手段。但黑只有在劫材有利时才能以此来决战。很可能一局棋的胜负也就因此而决定。



问题图9

问题图9 黑先，如何利用白棋弱点进行作战？

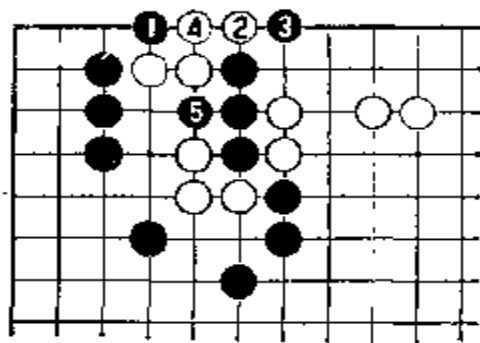


正解图1

正解图1 黑1从这方面扳，手筋，由此一着，白即被擒。白2挡时，黑3便冲，至黑5断，白就不能动弹了。

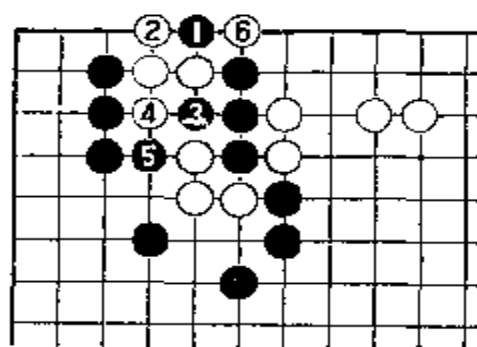


正解图2 白2扳，损失更大。黑3打，白4接。至黑5冲。白被吃更多。



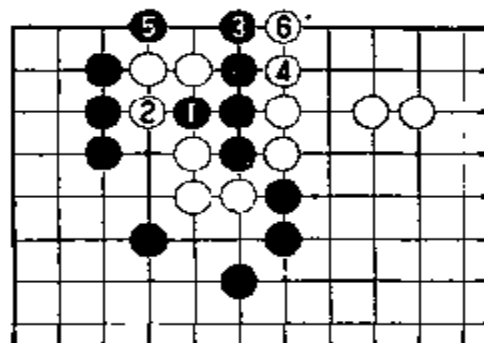
正解图2

失败图1 黑1这样扳，是错着。以下作战，黑负。



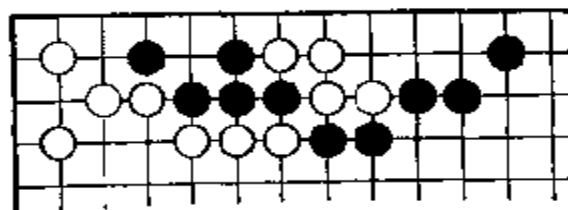
失败图1

失败图2 黑1冲，由于自身被紧住气而错过良机。以下白简单地收气，黑失败。

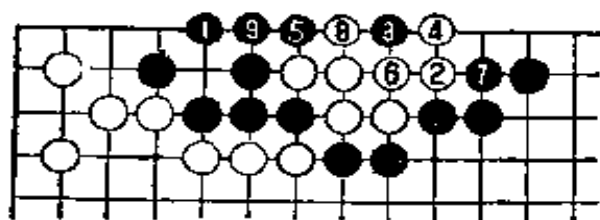


失败图2

问题图10 黑先，如何净吃白数子？

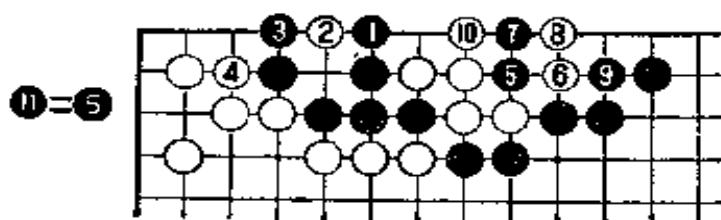


问题图10



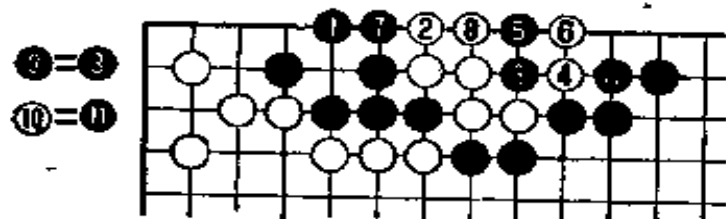
正解图

正解图 黑1做眼，冷静的一手，计算透彻。白2扳时，黑3点又是耍着，以下进行至黑9，白被吃。



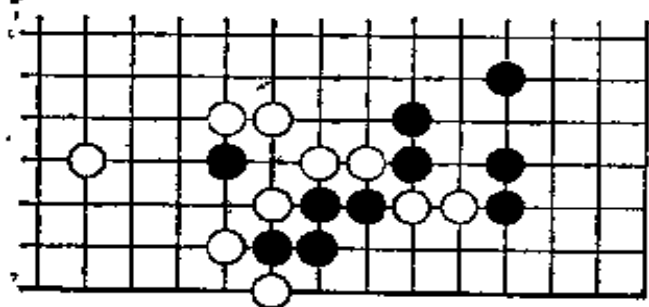
失败图

失败图 黑1立是错着。白2点，好。以下进行，形成双活。黑大损。



参考图

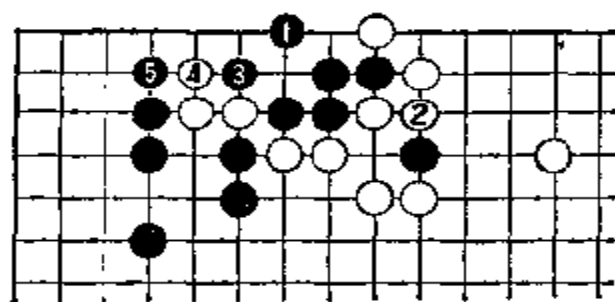
参考图 黑1做眼时，白2如立下，那么黑于3位紧。进行至黑11，也是白负。



问题图11

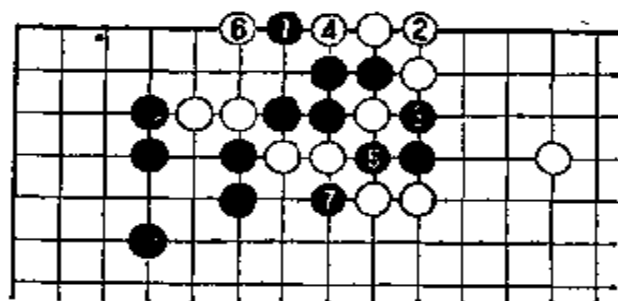
问题图 11 棋形很乱。黑先，如何与白作战？

正解图1 黑1尖，很巧妙。它可避免白滚打紧气。白2不得不如此。于是黑3虎、5夹，做成眼杀。黑成功。



正解图1

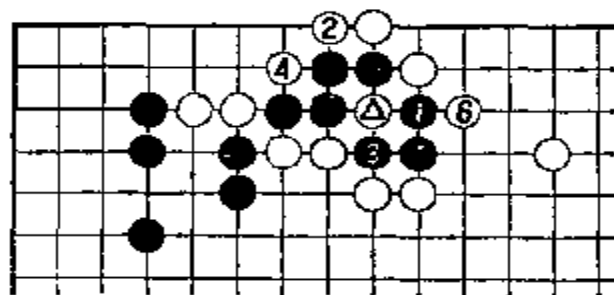
正解图2 黑1尖时，白如下于2位，黑3断后，进行至黑7，白损失更大。



正解图2

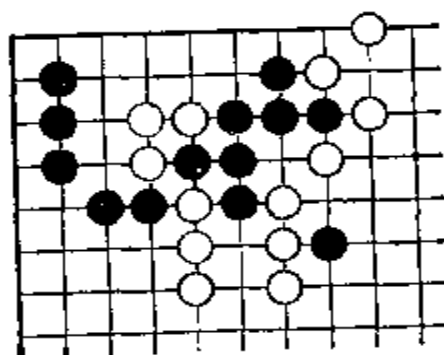
失败图 黑1如断，白即可滚打征子，黑全军覆没。

⑤=△

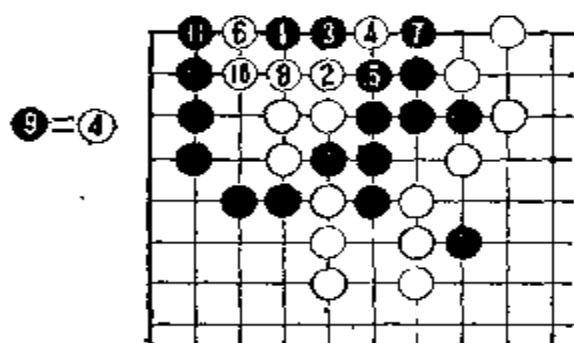


失败图

问题图12 黑子无法通过。黑先，只有吃掉白三子才能得救。

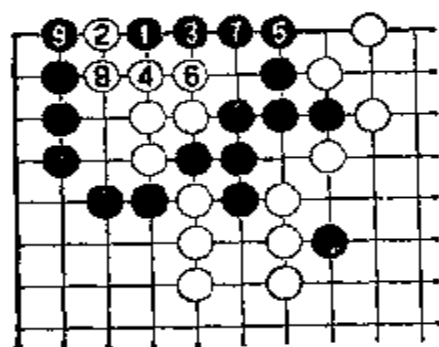


问题图12



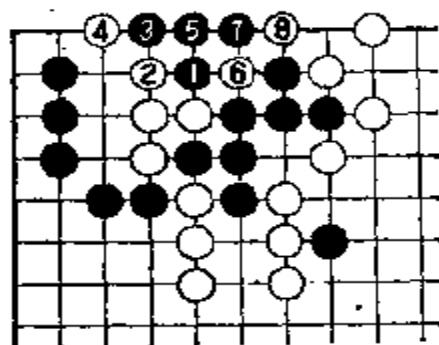
正解图1

正解图1 黑1飞，好。  
白2至白8施展了紧气的手段，但仍无补于事。



正解图2

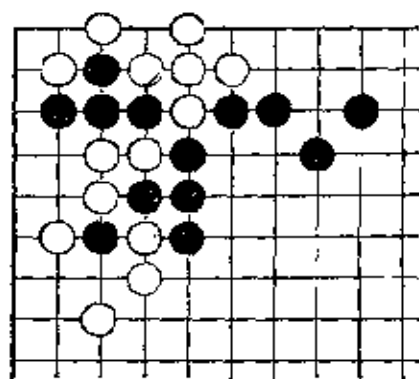
正解图2 白2从另一面搭，  
演至黑9，也是无济于事。



失败图

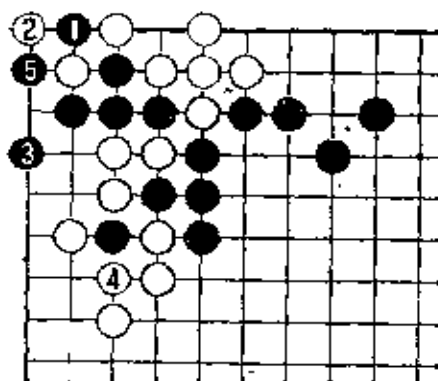
失败图 黑1扳，错着。以下  
进行，将成劫争。

问题图13 黑角四子处境困难。黑先，当如何解救？



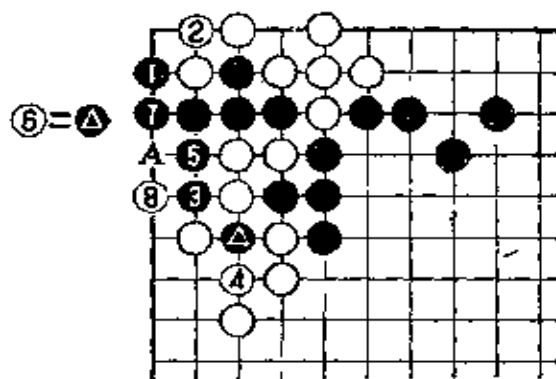
问题图13

正解图 黑1扑后、3尖，巧手。由此一手，角也就有转机了。待白4提时，黑便可在5位抛劫。

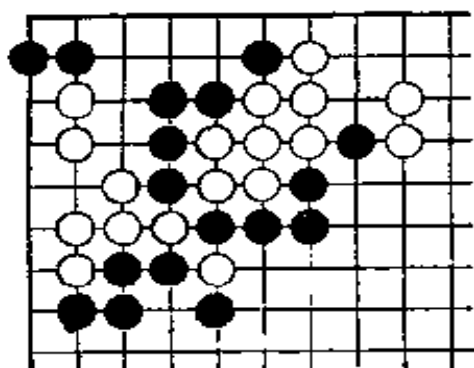


正解图

失败图 黑1如随手一打，白2粘住，如图进行至白8，黑放不进。黑如直接于图中A位尖，白也在2位接，黑同样不行。

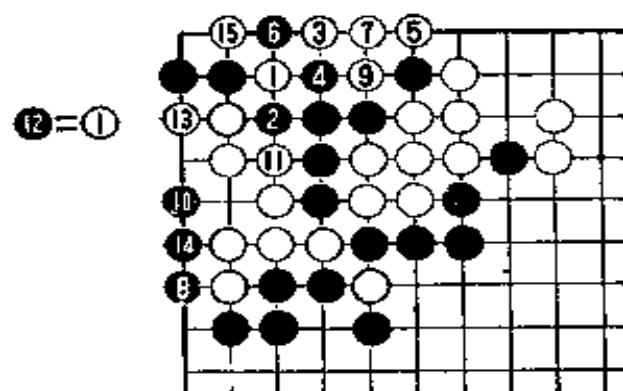


失败图



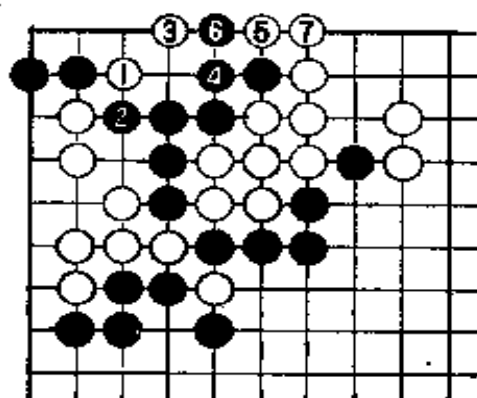
问题图14 白先，如何与黑对杀？

问题图14



正解图1 白1扳后，  
3尖，是杀黑的关键。  
黑4打吃，白5也扳打。  
以下收气，白快一步。

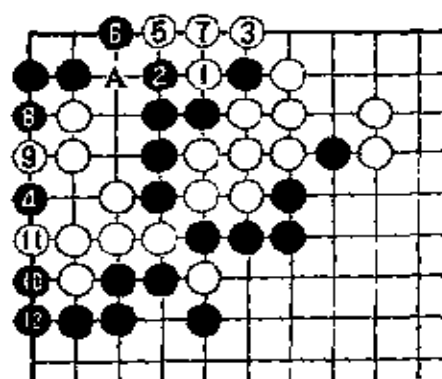
正解图1



正解图2 黑4如连，白5扳，  
7连，使黑两面放不进。结果  
同样是白胜。白5也可下于6  
位，结果相同。

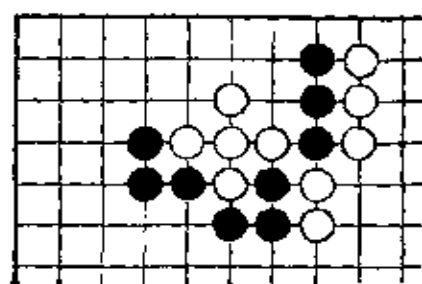
正解图2

失败图 白1如打吃一子就不对了。黑2打，再4立，即成双活之形。



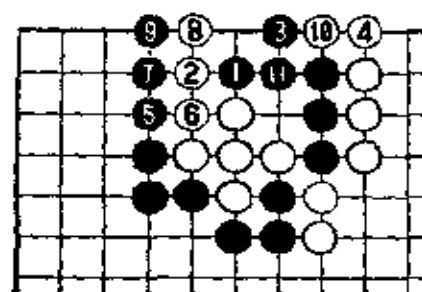
失败图

问题图15 黑先，如何与白对杀？

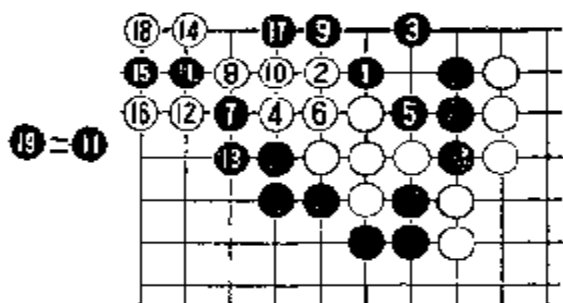


问题图15

正解图 黑1顶，紧凑！黑3却是沉着的一手。白4应手正确。以下进行至黑11，构成双活。



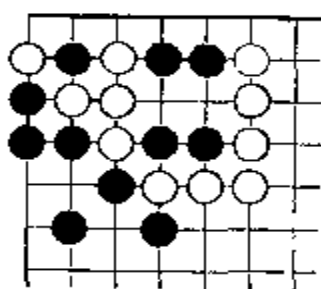
正解图



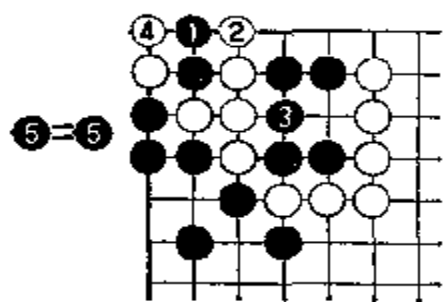
参考图 白4如虎出,落入  
黑做角上“秤砣”之套。  
结果白全灭。

参考图

问题图16 黑先, 如何与白对杀?



问题图16

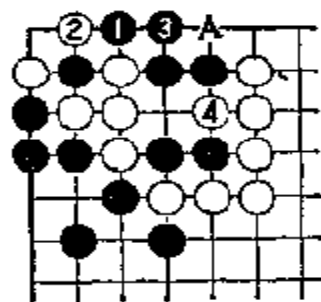


正解图 黑1立, 正着。以下  
对杀, 黑获胜。

正解图

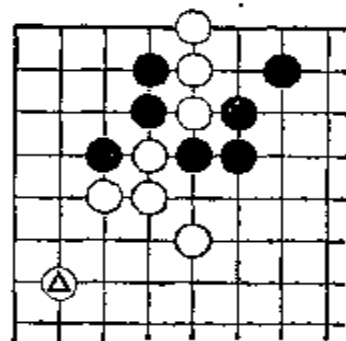


失败图 黑1扳、3连，错着。白4后，黑就成为接不归了。其中黑3如于A位做劫，实是失却根本要领，纠缠枝叶之举。



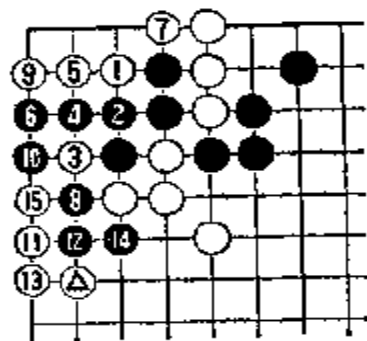
失败图

问题图17 白先，如何与黑对杀？

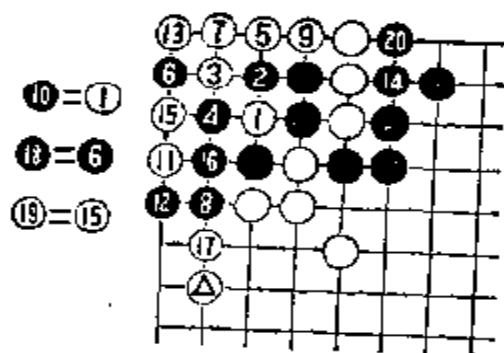


问题图17

正解图 白1贴，3扳的手段由于角的特殊性和有△的外援，滚打成立。白5长，好。进行至白15，白吃黑。

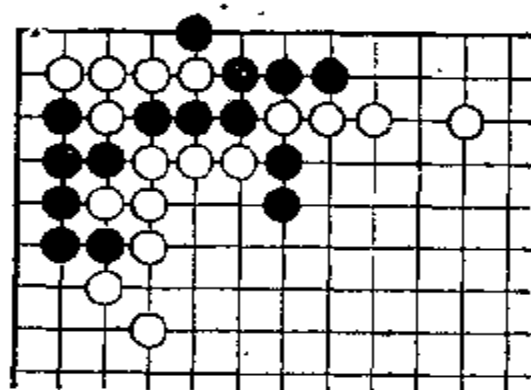


正解图



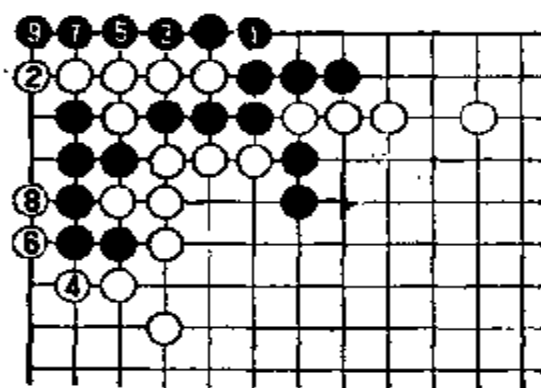
失败图

失败图 白1断吃，错着。虽然能将黑滚打一下，但以后接应还是白负。



问题图18

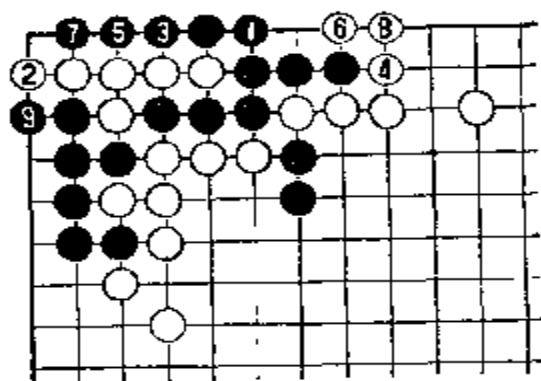
问题图18 黑先，如何与白收气？



正解图1

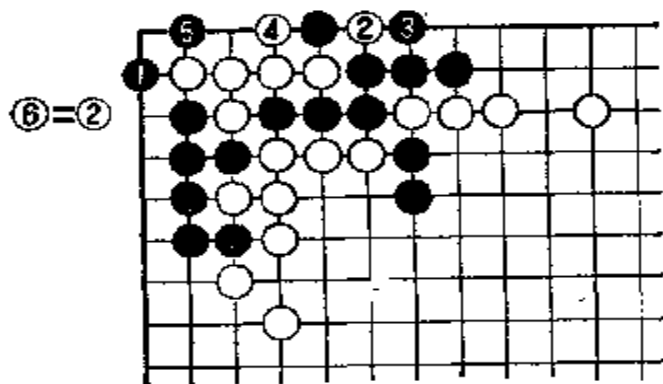
正解图1 黑1连，好。唯此一手可以净吃角上白子。一方避扑，另外，黑可根据白收气的方向而用不同的对付方法。如图进行至黑9，白被吃。

正解图2 白4换一个方向收气，那么黑9也换一个方向打吃，白同样不行。



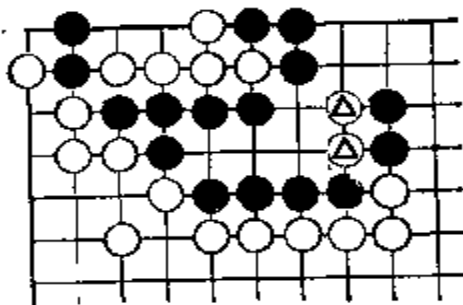
正解图2

失败图 黑如在1位扳，白2一扑便成劫争。以下至白6，皆必然之着。

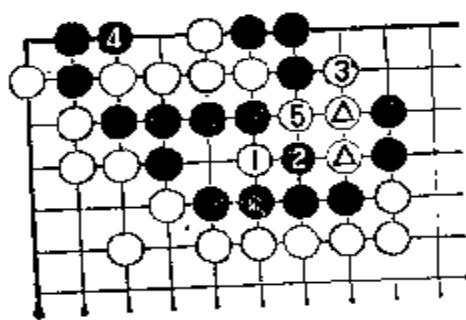


### 失败图

问题图19 白先，结果如何？

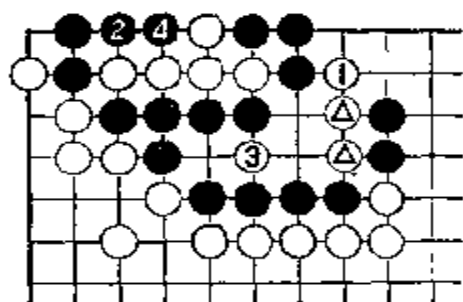


问题图19



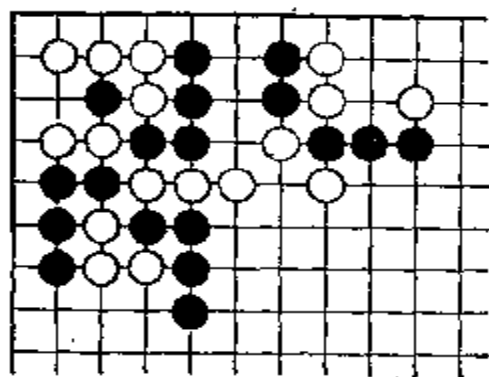
正解图

正解图 白1挖，间不容缓，有此一着，白即可救△二子，并吃黑4子。黑2吃进白一子时，白3长下又是好手。黑4不得不走。接着白5便可断吃黑数子，



失败图

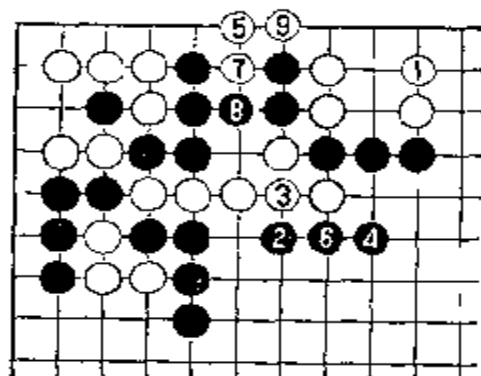
失败图 白1先长下，就不行了。黑2、4吃去白五子，白无可奈何。



问题图20

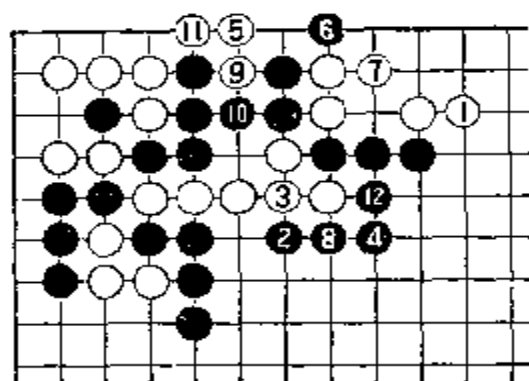
问题图20 白先，如何吃掉上边黑子？

正解图 白1于二路跳并一手，  
使黑无法宽气。以下收气，白  
胜。



正解图

失败图 白1长是错着。  
黑2即一点，黑4一枷。待  
白5再点时，黑6可争先  
手一扳，长出一气。结果  
对杀，白慢一气。

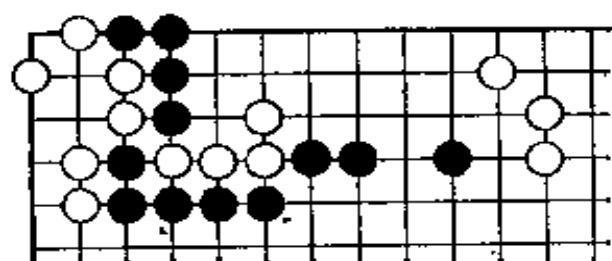


失败图

1994年11月20日借书  
6-232# 林本.  
敬请棋友仍光顾!  
共同提高!

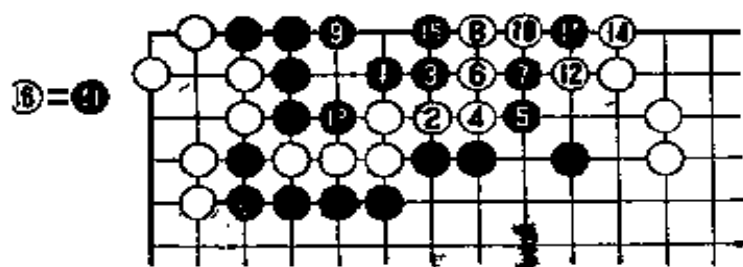
## 第六章 借气生情

有些与气数有关的着法并不一定都是对杀问题，而内容也颇生动，这里我们将它归成借气生情一章。



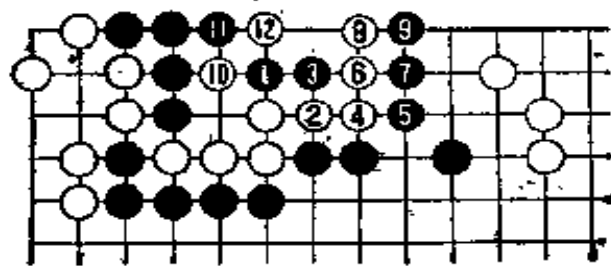
问题图1

问题图 1 黑四子并非无望，但必须着法生动才行。



正解图

正解图 黑1、3、5、7步步紧凑，而黑9却是冷静之着！当白10想渡回时，黑11扳又是争先成活的好手。演至白16，黑做活。



原  
书  
缺  
页

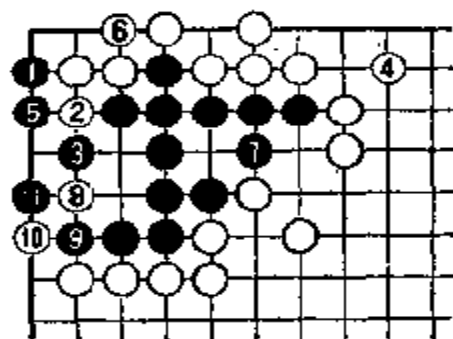
原  
书  
缺  
页



原  
书  
缺  
页

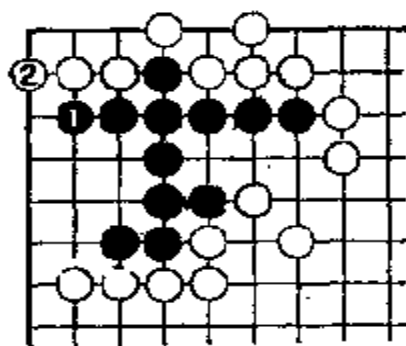
原  
书  
缺  
页

参考图2 白2先曲再在4位补断。演至黑11也是劫争。



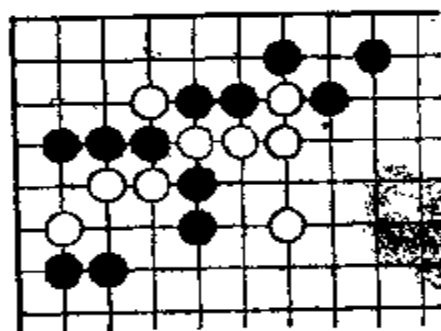
参考图2

失败图 黑1无能，白2立下后，黑便无法做活。

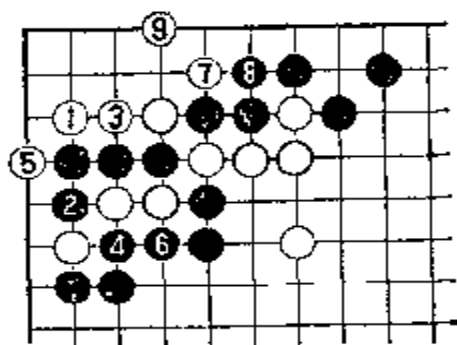


失败图

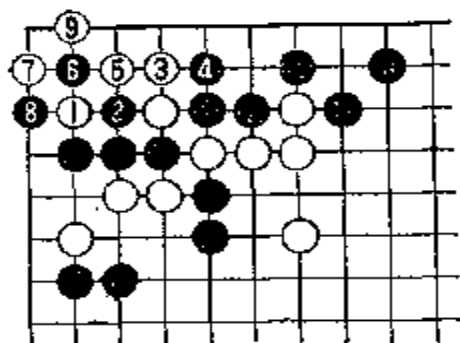
问题图6 白棋如何引动角部一子，生出波澜？



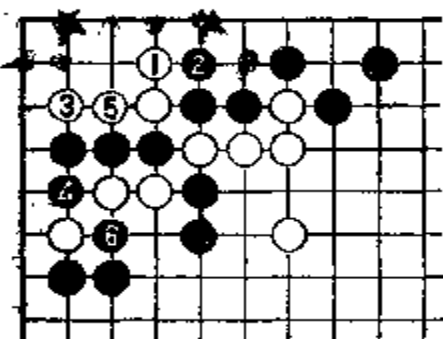
问题图6



正解图 1



正解图 2



失败图

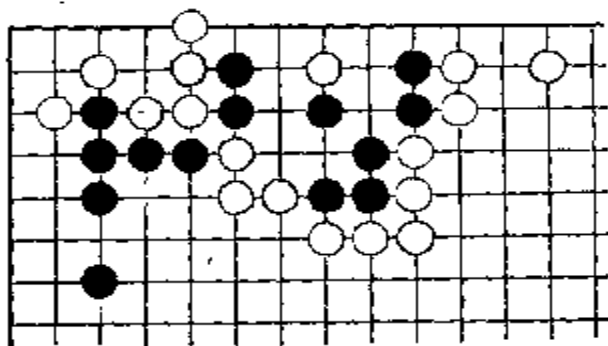
正解图 1 白 1 贴，绝妙的一手。黑 2 如拐头，白便于 3 位连、5 位打吃，继而 7 扳，9 虎，成活。

正解图 2 黑 2 如冲，由于白 3 长是先手，进行至白 9 形成劫争。

白如劫胜，收获大于上图。而白本身有劫材，如棋局他处、双方均无适当劫材，那么此劫由白独占上风。

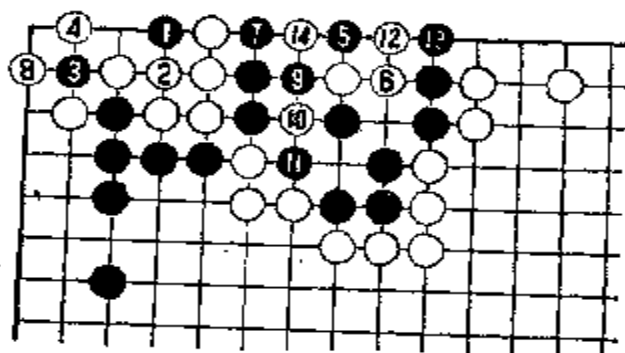
失败图 白 1 立通常是“形”。黑 2 挡后，白再于 3 位贴住气。此时黑 4、6 简单地吃住左边的白子，角上白棋居然净死。仅仅由于 1、3 的次序不同而效果的出入如此之大，所谓“失之毫厘，谬以千里”，由此可见一斑。

**问题图** 黑先，上边黑棋能否借气成活？



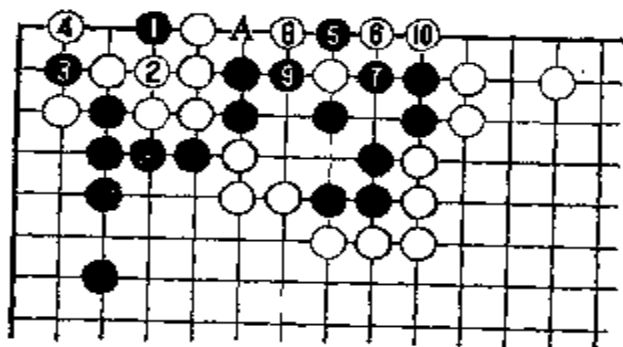
问题图 7

正解图 黑1点，3断，紧住白气，先做好准备工作。接着黑5夹又要着！由此白怎样也不能净吃黑方了。以下进行至白14，形成劫争。



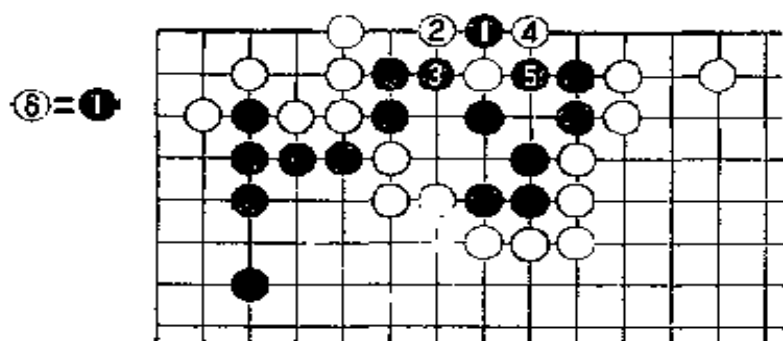
### 正解图

参考图1 黑5夹时，白如6位打吃，至9也成为劫争，但由于黑于A位提白8一子后，**(11=5)**要杀白大角，白所付代价太大而不可取。

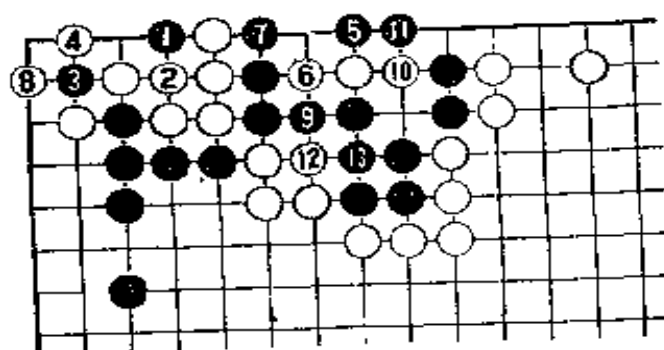


参考图 1

失败图 黑1不做准备工作就夹，则错。  
白2是要紧之着。进行至白6连，黑净死。  
黑1夹后，白2下在3位也可以。

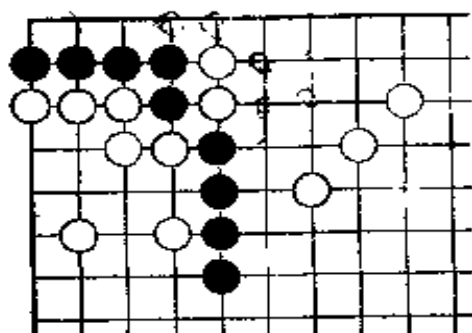


失败图



参考图 2 白6如向  
左面长，则黑7打  
吃。以下进行至黑13  
成双活。

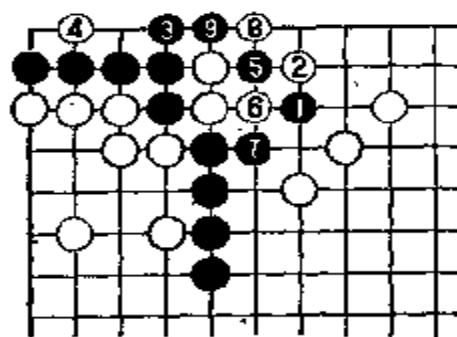
参考图 2



问题图 8 黑先，有无做活角  
子的手段？

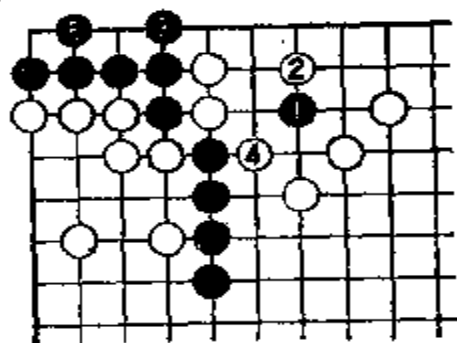
问题图 8

正解图1 黑1借虚收来谋活。白2如托，黑3求活。白4再点时，黑5便可运用滚打的手段。



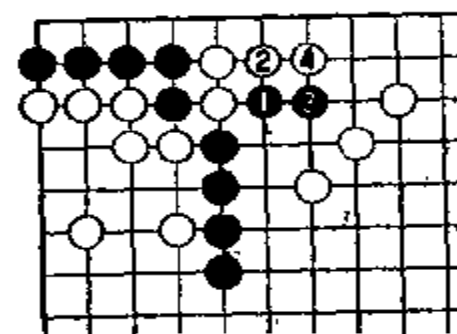
正解图1

正解图2 白4扳，让活，才是正应。实战应该这样。

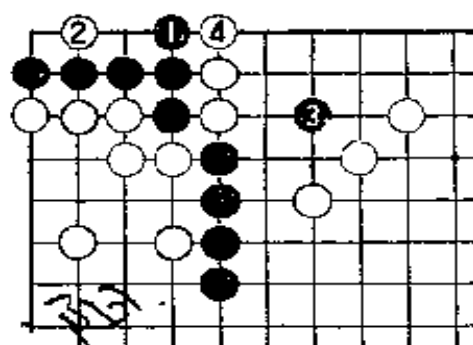


正解图2

失败图1 黑1扳，俗手。白2拐后，黑是怎么也做不活的。

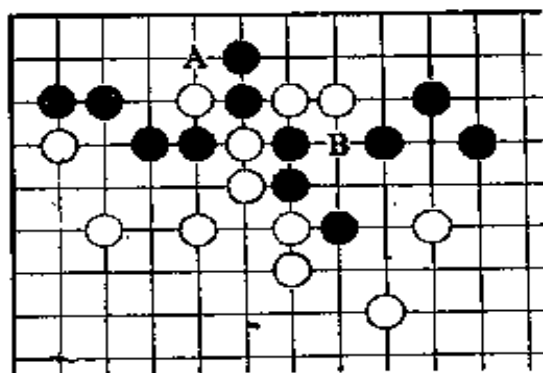


失败图1



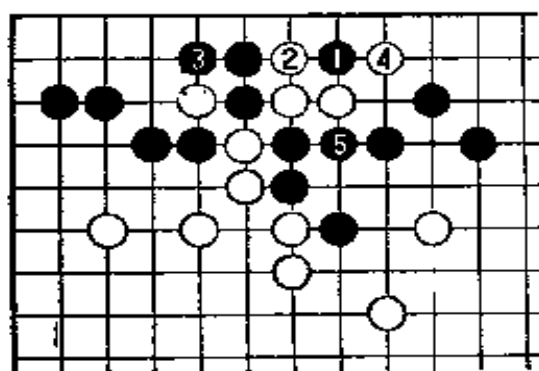
失败图 2

失败图 2 黑 1 先立也不对。  
白 2 点后,黑再在 3 位虚收时,  
白 4 挡下,黑便慢一气。



问题图 9

问题图 9 黑似乎难以两  
顾,但黑此时有一石双鸟  
的手段,可以转危为安。  
下一步白可于 A 挡吃上边  
黑两子,又可于 B 位冲吃  
中央黑两子。

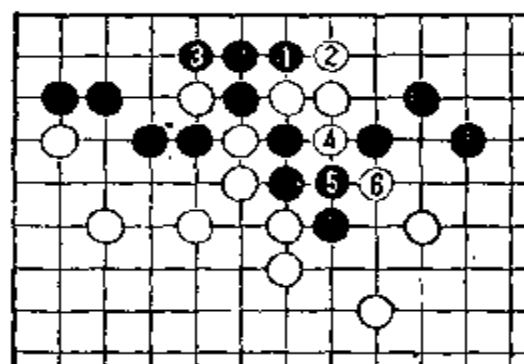


正解图

正解图 黑 1 搭,贴住  
气,只此一手,化解了两  
方的危机。即补掉了上边  
白的手段,同时还紧了白  
一气,使白不能于 5 位冲  
吃中央两个黑子。白 2 冲,  
黑 3 拐吃白一子。白已不  
行。

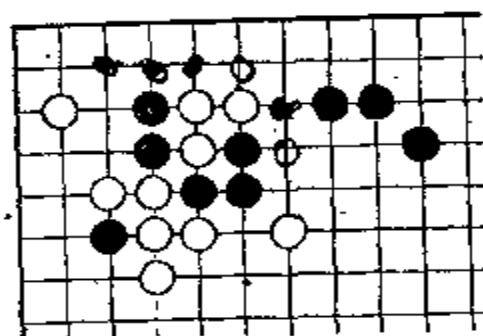


失败图 黑1弯头是无策。白2挡下，黑3再拐时，白4可冲吃黑子。



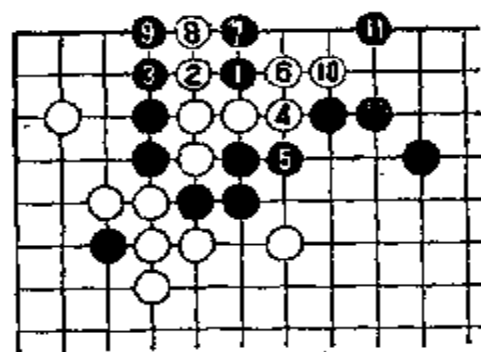
失败图

问题图10 黑先，能否吃掉白三子？

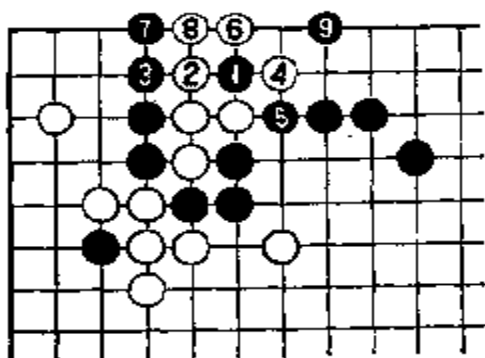


问题图10

正解图1 黑1夹，紧凑。白2立下时，黑3再夹，恰好。行至黑11，白被净吃。

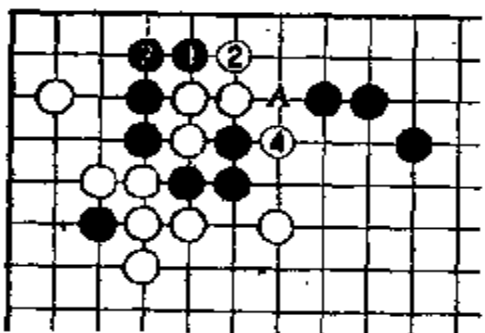


正解图1



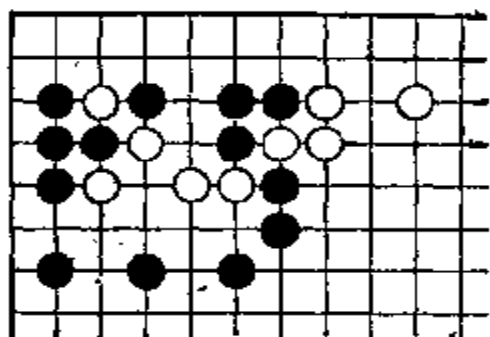
正解图 2

正解图2 白4换个方法，进行至黑9，白也是不行。



失败图

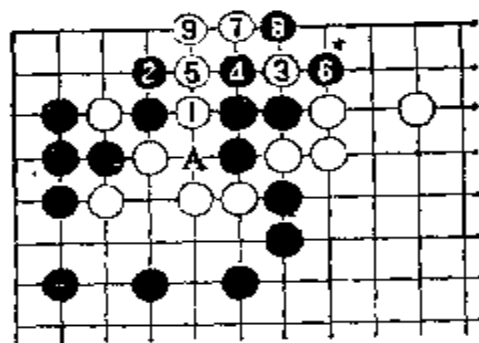
失败图 黑1扳，或A位顶均是错棋。白2挡下，黑3接住，白4即可扳枷吃黑。黑如于A位顶，则白于3位扳吃黑角上两子，实利甚大。



问题图11

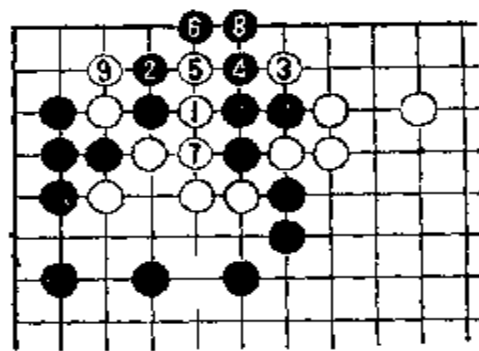
问题图11 似乎很安稳，但白有锐利的手段。

正解图1 白1打，黑于2位长，似乎没事！但白3间不容缓地抓住要领。仅此一手白即能以吃黑三子而突围，收获巨大（白3如下5位，则黑A；而白3若下于A，则黑于5位渡，都无事，此型可能再现，请注意）。



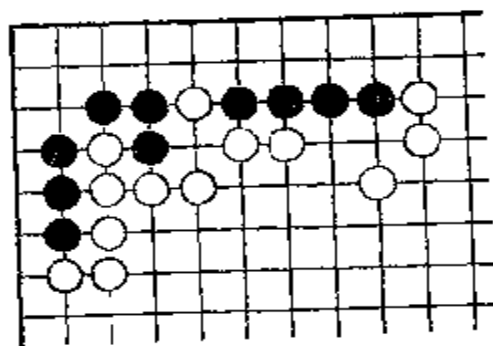
正解图1

正解图2 黑6渡过，避免滚打。但白7打，9长吃，黑损失更巨大。

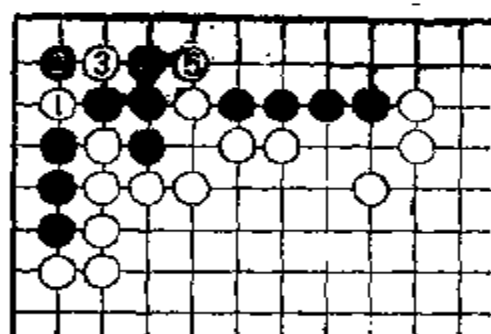


正解图2

问题图12 白先，左上黑阵中有否缝隙可钻？

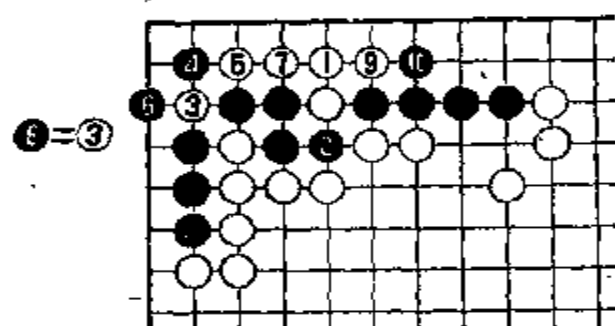


问题图12



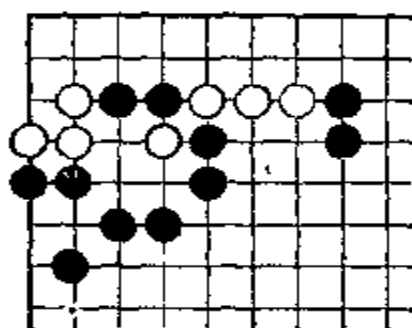
正解图

正解图 白1断，是关键的好手。由此黑阵被突破。黑2打吃后，白3断。黑4不得不再打吃。由于黑气被紧，白5便可从容长下，割断黑四子。



失败图

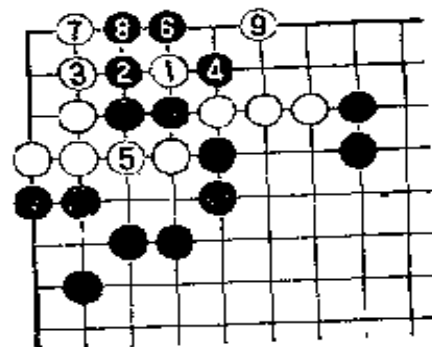
失败图 白1如直接长下，则反而不能奏效；如图进行至黑10，白被吃掉。



问题图13

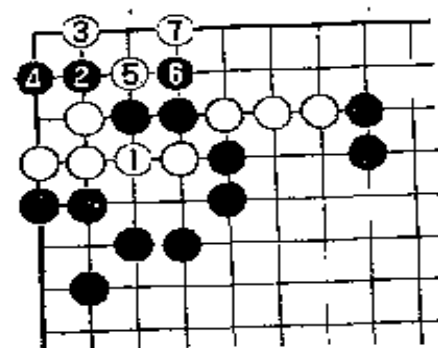
问题图13 白先，如何安顿阵形？

正解图 白1、3夹住白气，是关键之着，并以此渡过危机。以下4、5后，白渡过同时打吃，黑提白一子，白于9位跳补。



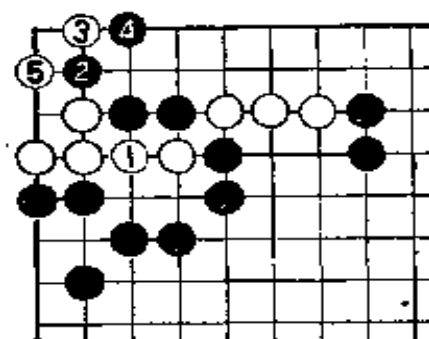
正解图

失败图1 白1如连，则黑2扳。后就要形成劫争。黑是先手劫，而且白重黑轻。

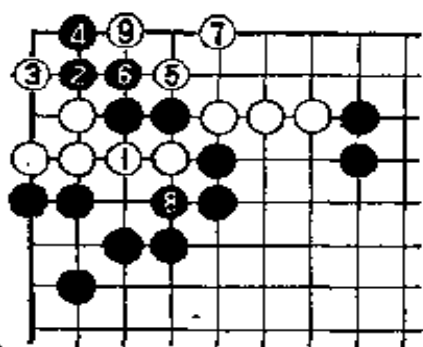


失败图1

参考图 黑4直接打吃也可以成劫，但在手数上不如上图对黑有利。

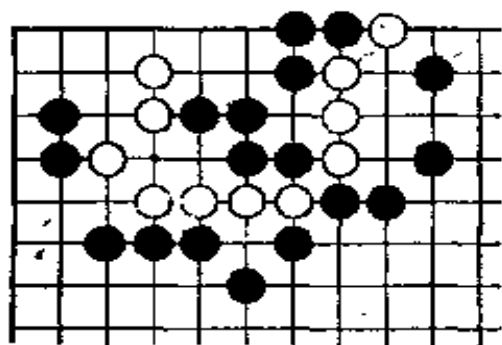


参考图



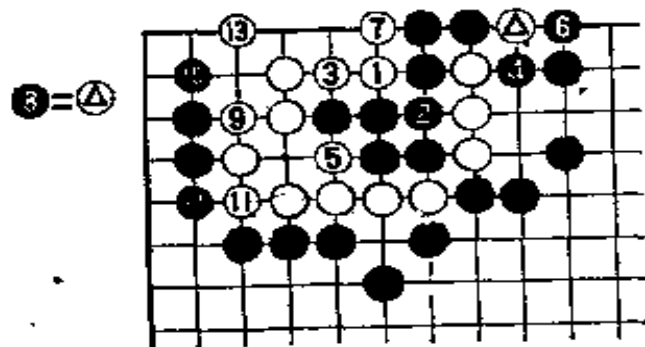
失败图 2

失败图 2 白 3 扳，也不好。黑 4 立下，进行至白 9 扑，仍是劫争。



问题图 14

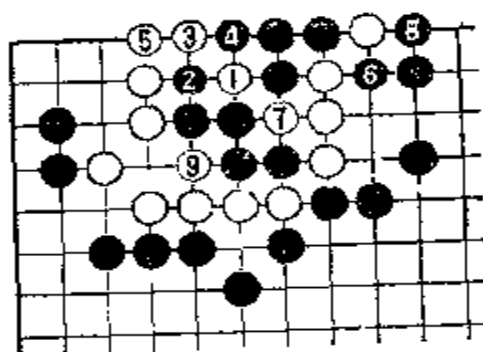
问题图 14 角上白子很危险，白先，能否借气成活。



正解图

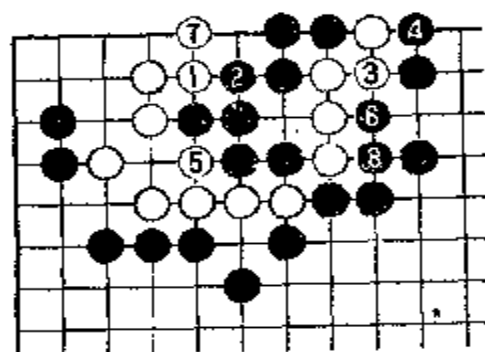
正解图 白于 1 位嵌，关键的一手，黑只能 2 位连，那么白 3、5、7，尽得收气之利。继而 9、11、13 做成两眼，白活出。

参考图 对于白1嵌，黑2如冲吃，白3扳打。以下进行至白9，黑就接不归了。



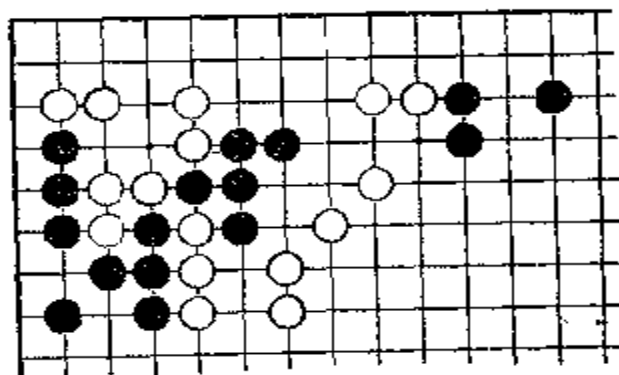
参考图

失败图 白1拐头，无能之着。黑下2位后，白虽收了几步气，但终归不能活了！

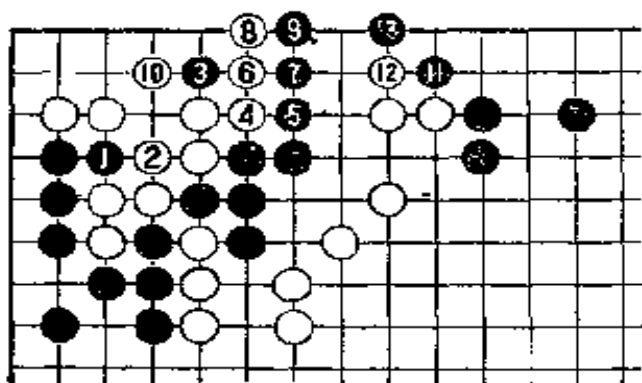


失败图

问题图15 被包围的五子黑棋看似无望。但黑先，自有巧妙方法解围。

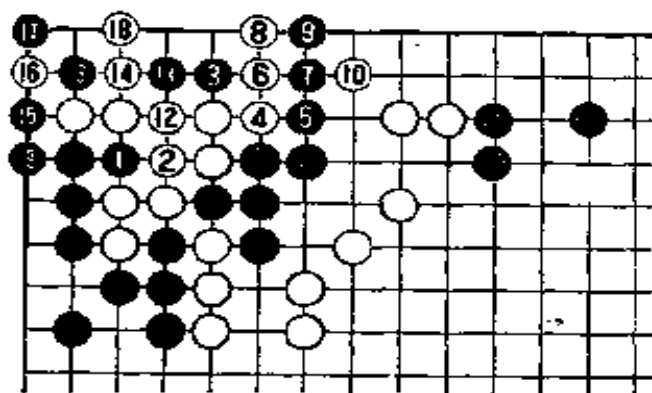


问题图15



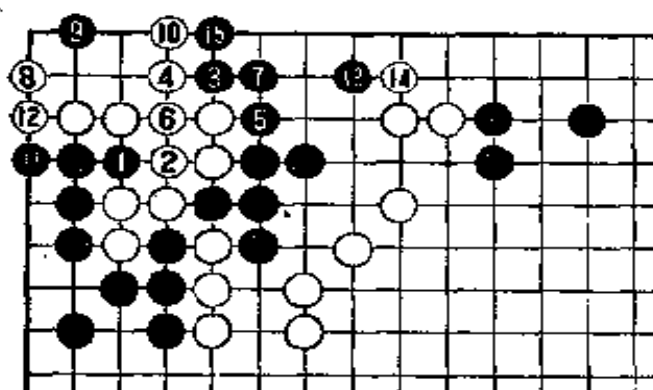
正解图

正解图 黑1冲，3顶是要领。至黑9紧紧地缠住白棋，使白无法松手。白10虎，打吃黑棋，黑11便安然渡回。



参考图1

参考图1 白如10位尖，阻渡。那么黑11长进。以下至黑19，白反被杀。

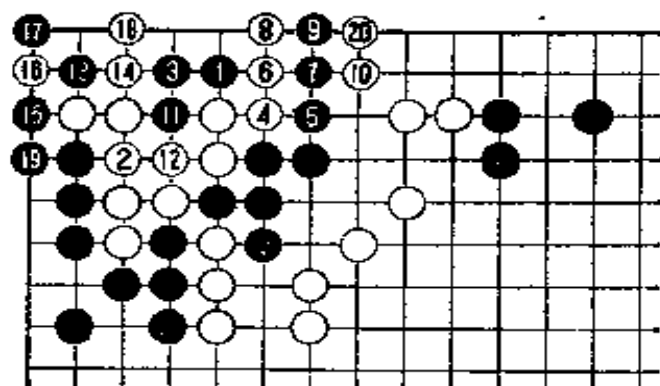


参考图2

参考图2 白4虎，企图做大眼与黑对杀。但黑有13位跳的宽气手法。最后白将慢一气被杀。

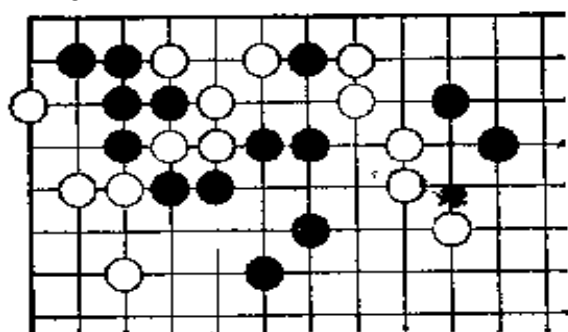


失败图 黑1如不冲，先顶，则白于2连。以下对杀中，黑被擒！



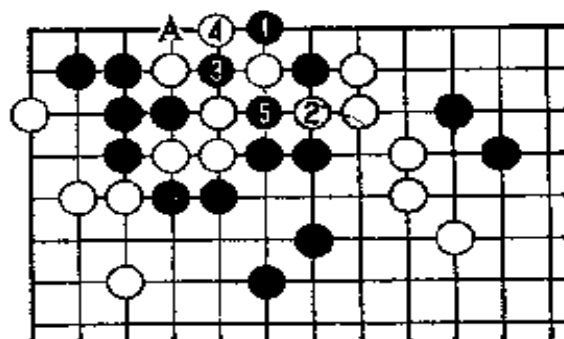
失败图

问题图16 黑先，不吃掉白子，黑角上数子是无法活出的。



问题图16

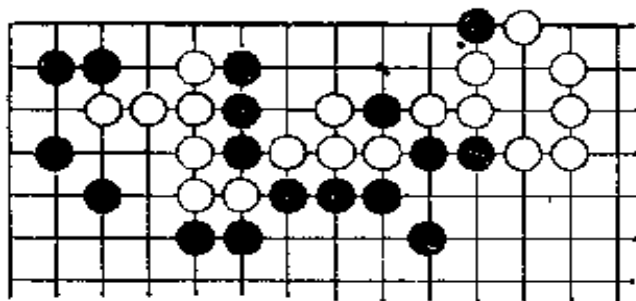
正解图 黑1扳，3扑，关连的手段，利用白被撞紧气的弱点，而使角上黑子脱险（黑3后白可于5位接，黑再于A位提一子做活）。



正解图

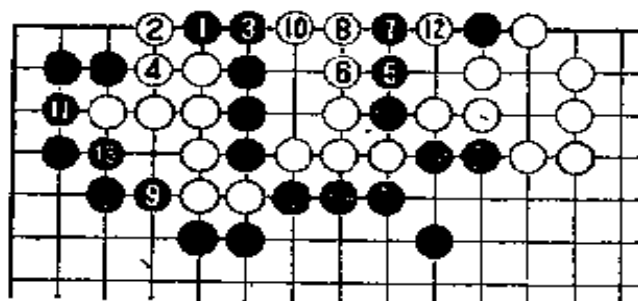
## 第七章 综合运用

掌握了一些基本的杀气方法，读者不妨对本章的问题进行分析，实际运用，从而提高棋艺水平。



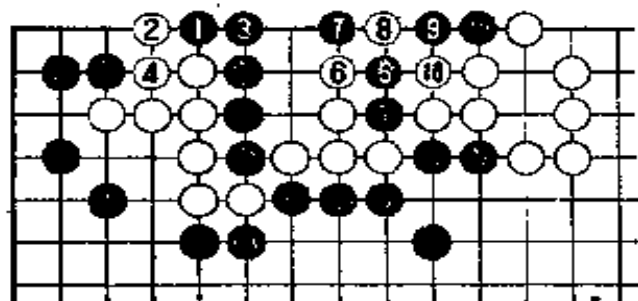
问题图 1

问题图 1 黑先，有何方法可吃掉角部白棋？

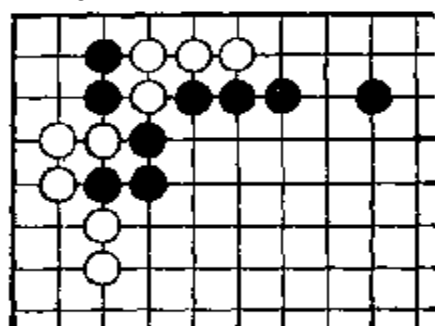


正解图

正解图 黑 1 扳、3 连，先手紧白气。接着 5 长，7 立，宽了二气。以下收气，黑快一步。

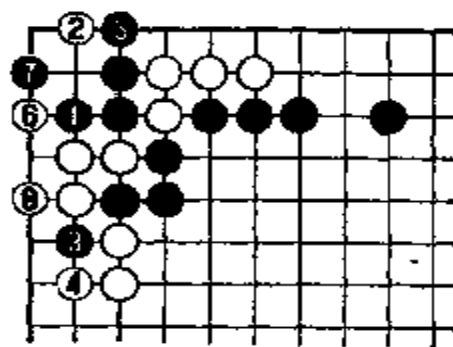


问题图 2 黑先，如何与白对杀？



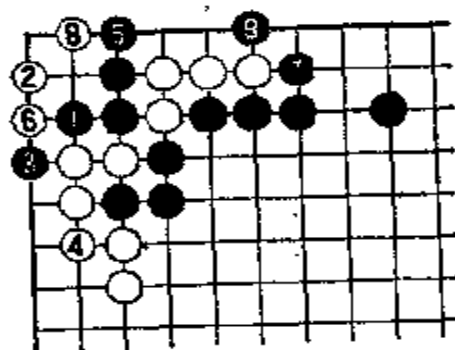
问题图 2

正解图 黑 1 挡。白 2 透点，黑 3 断，5 立，好。白 6 扳，8 做劫，很勉强。黑成功。

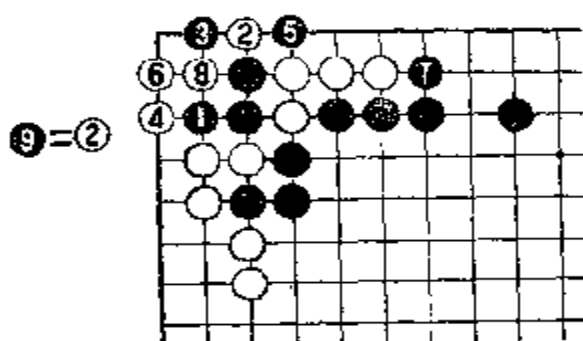


正解图

参考图 1 白 2 如换个地方透点。黑 3 扳，好。当黑 5 立下后，双方收气，黑胜。

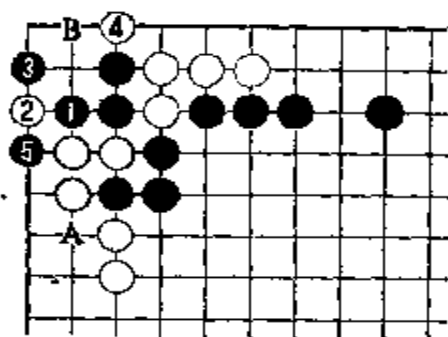


参考图 1



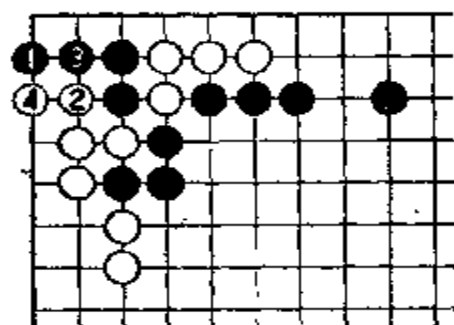
参考图 2

参考图 2 白2如扳，黑3也扳，5提，以后收气成为“金鸡独立”势，也是黑胜。



参考图 3

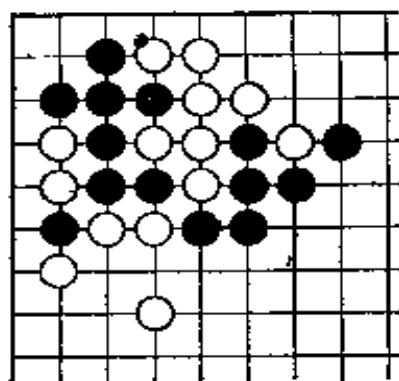
参考图 3 白换个方向扳，黑3打吃，5提后，A，B两点必得其一，白损失更大。



失败图

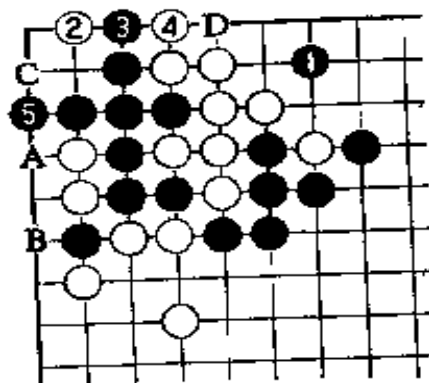
失败图 黑1跳，有时是延气的手段，但此时不适用。白2冲，4立，简单地收气，黑即短一气而被擒。

问题图 3 黑先，如何与白对杀？



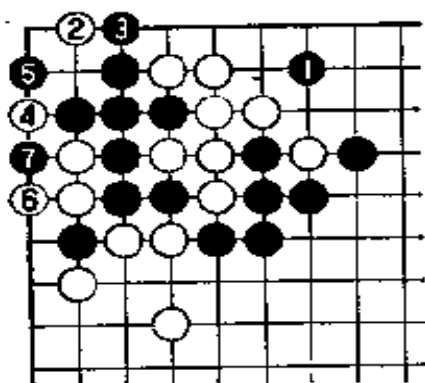
问题图 3

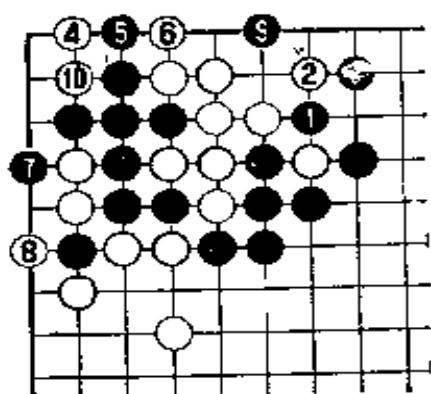
正解图 1 黑 1 飞，好。白 2 如透点，黑 3、5 两立，白终遭失败。白 2 若先于 3 位扳，黑可先于 A 位打，白 B 后，黑走 2 位，白 C 必点，黑有 D 飞靠妙手，杀白。



正解图 1

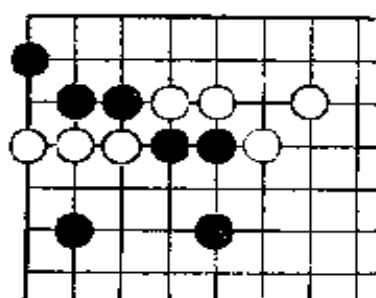
正解图 2 白 4 扳，白 6 做劫，很勉强。除非不打劫不能取胜时，才可孤注一掷。





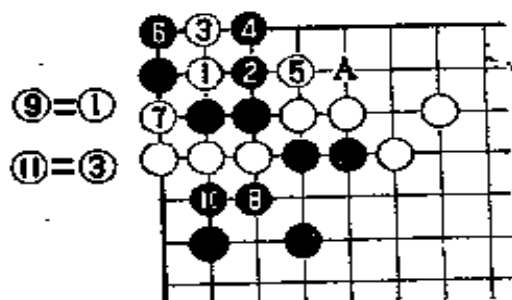
失败图

失败图 黑1提一子，没有远算。白2扳宽气。进行至白10吃，黑失败。



问题图4 白先，如何吃掉黑角？

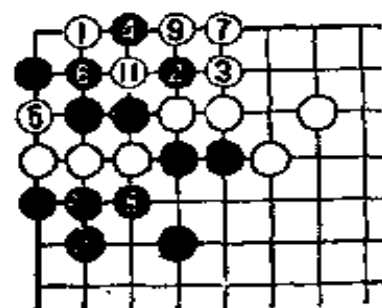
问题图4



正解图

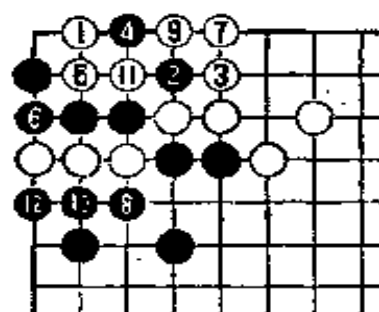
正解图 白1轧、3长，对的，演至白11，黑被净吃。黑4若于A位夹，白5冲，黑渡打，白接，黑7位团、白4扑、黑6提三子、白3位点，仍然白胜。

失败图 1 白 1 正点，似是而非，黑 2 扳、4 虎。以下收气，白反被吃。



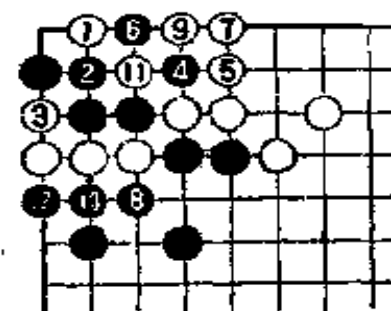
失败图 1

失败图 2 白 5 换个方法收气，同样不行。

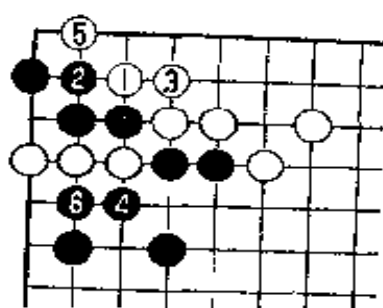


失败图 2

失败图 3 黑 2 如盖住白 1 也是可以的，演至黑 12，白同样不行。

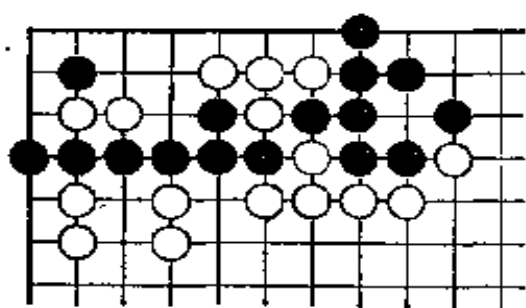


失败图 3



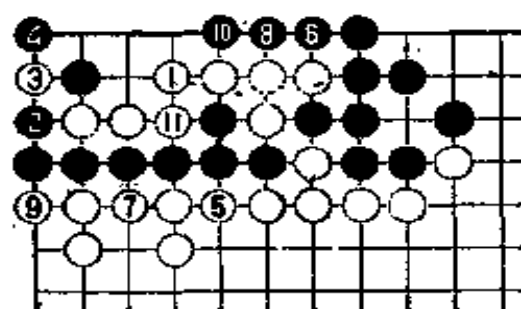
失败图 4 白1随手一扳，黑于2位挡。以下收气，白失败。

失败图 4



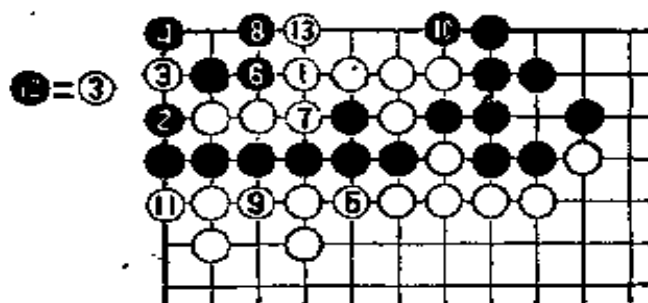
问题图 5 看上去对杀，双方的子很多，但如能看透实质，抓住要领，那么并不复杂。

问题图 5



正解图 1 白1长，黑2渡时，白3扑绝不可省略（黑4提等于自紧一气）。以下收气，白快一步。

正解图 1

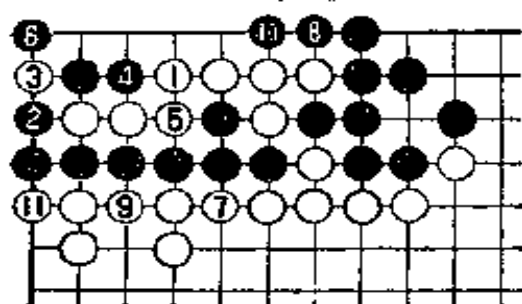


正解图 2 黑6换一个方法收气，结果也是白胜。

正解图 2

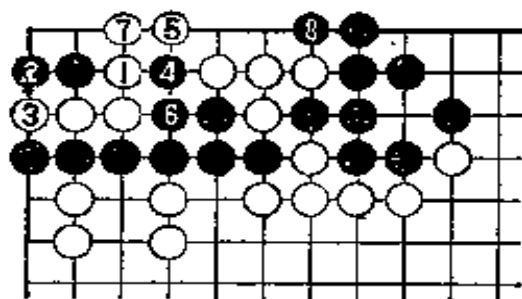


正解图3 黑8从另一方向收气，结果也是白胜。



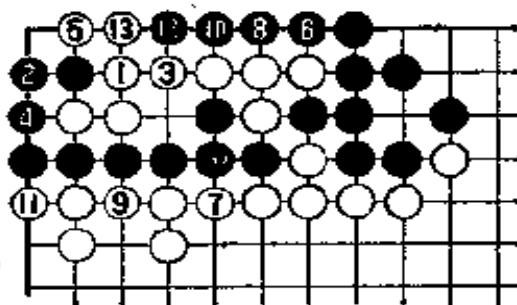
正解图3

失败图1 白1拐头是俗手。黑2立，好。白3如分开黑棋，黑4一挖白就不行了。

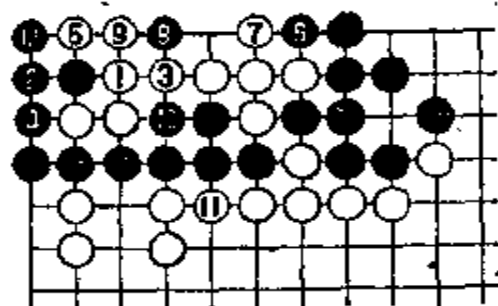


失败图1

参考图1 白3接如何？黑4接回，等于正解图白没有扑。以下接应成双活。

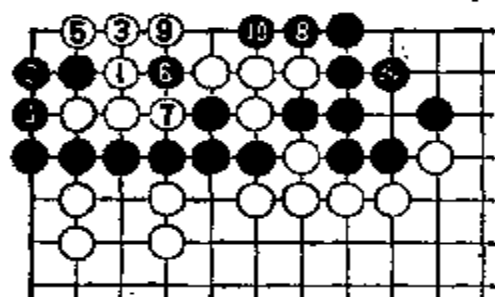


参考图1



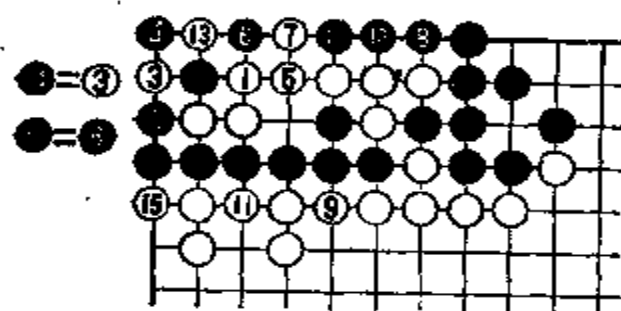
失败图 2

失败图 2 白 7 如挡，黑 8 避劫，好！进行至黑 12，白大败。



失败图 3

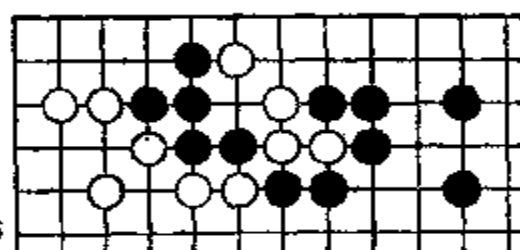
失败图 3 白 3 如立，黑也接住。以下进行至黑 10，白大败。



参考图 2

参考图 2 白 1 弯头，黑 2 渡是俗手。白 3 扑、5 连，进行至黑 16，构成劫争。

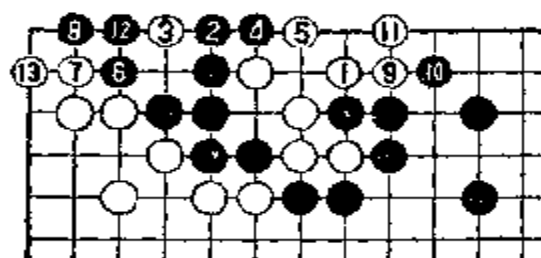
由于白 1 没有象正解那样于 5 位长，就是 3 位扑到，也不能净吃黑子。



问题图 6

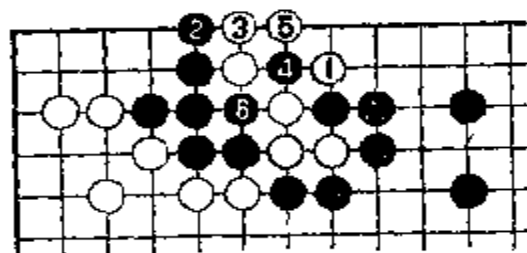
问题图 6 白先，结果如何？

正解图 白1扳，当然。黑2带有诱惑性。白3贴是好手！以下进行至13，构成双活。



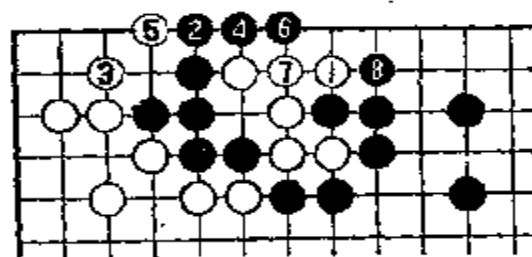
正解图

失败图1 黑2立下，白3也立下就正中黑计，接着黑4扑，6打，白失败。



失败图1

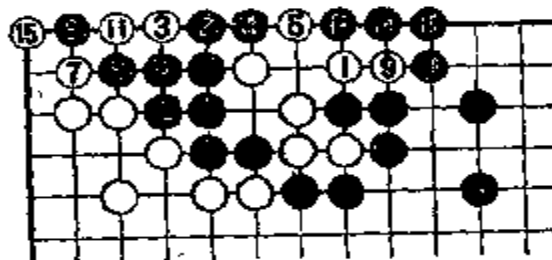
失败图2 白3企图不让黑双活，但气数上松了一步。以下进行至黑8，白反被吃。



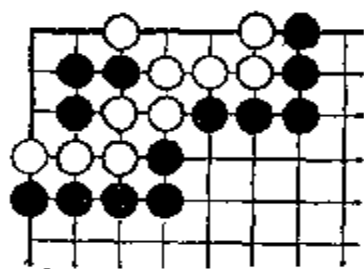
失败图2

参考图 白11, 13先破黑眼，但收气结果也是白失败。

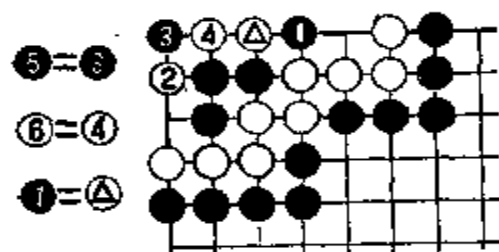
⑬=⑪  
⑮=⑦



参考图



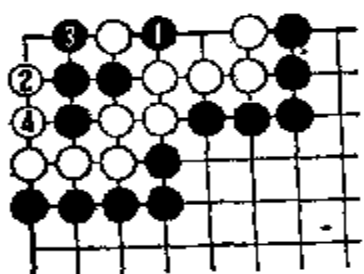
问题图7



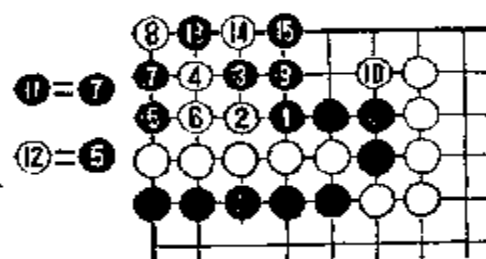
正解图

问题图7 黑先，如有巧妙方法，白棋并不太平。

正解图 黑1扑，是必然的，白2跳贴后，黑3再扑，则由于角的特殊性和白撞紧气的因素而成立。进行至黑7形成劫争。从而产生了一个变化。如果全局形势黑不利而劫材有利时，正是一个逆转形势的良机。

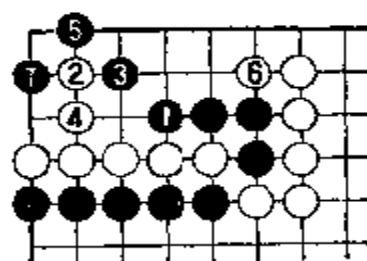


正解图 黑1长、3扳，正  
确。继而5，7送吃，巧妙。  
进行至黑15，成劫争。



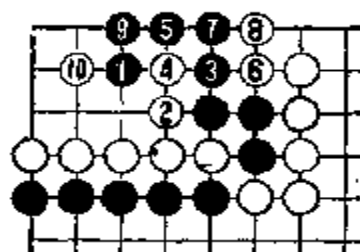
正解图

参考图 白2如跳，黑3尖，5  
扳，白被净吃。



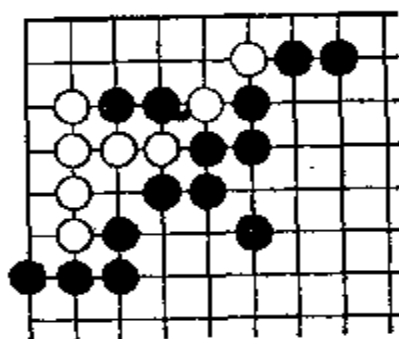
参考图

失败图 黑1如飞，就不紧凑了。  
白2、4连冲，进行至白10，黑反  
被吃。

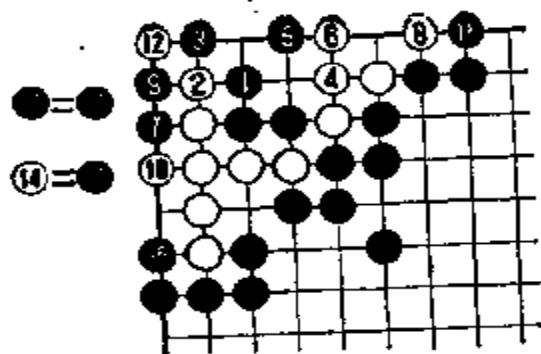


失败图

问题图9 黑先，用什么方法可杀  
死白棋？

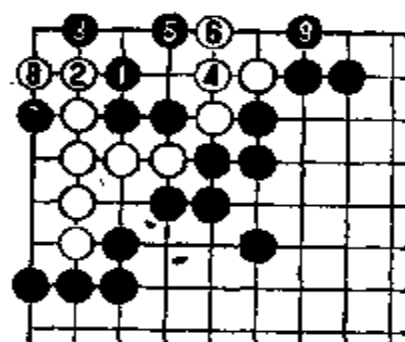


问题图9



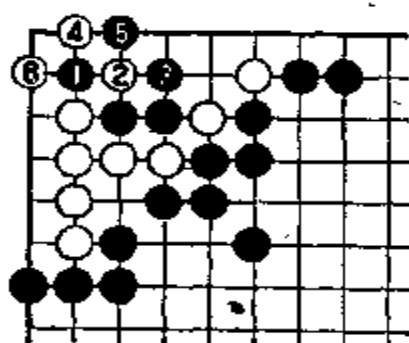
正解图

正解图 黑1团，3扳，是关键之着。白4连，黑5尖好。继而黑7避免白借劫成活。以下演至黑15，成摇橹劫。白死。



参考图

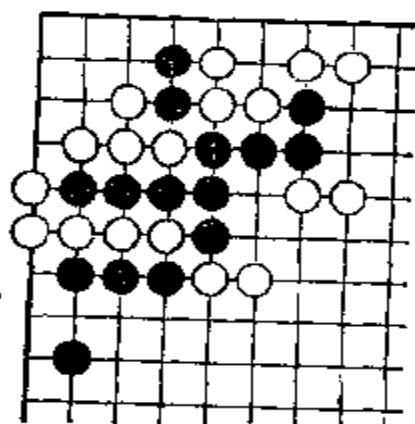
参考图 白8如拐下，则黑9位立，白就被干净地杀掉。



失败图

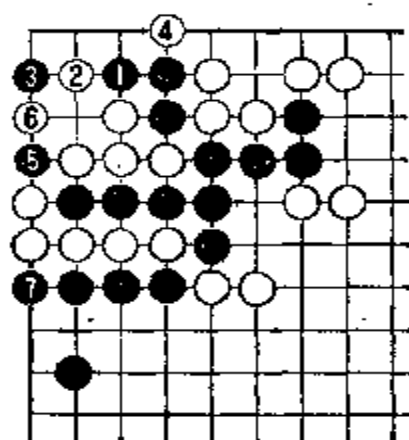
失败图 黑1如随手一扳，则被白滚打成劫。黑失败。

问题图10 黑大块不是活型，但有突围的手段。



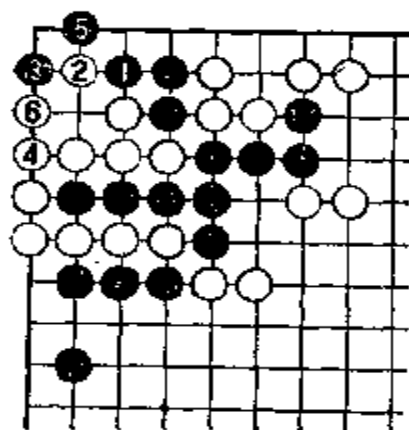
问题图10

正解图 黑1拐，3夹，是关连的好手。击中白的弱点。白4打吃时，黑5扑、7打吃，白就接不回了。

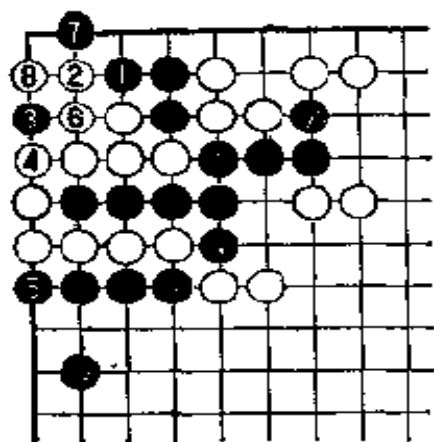


正解图

参考图 白4如连，黑5打吃，白6只得做劫。但白是后手劫，劫的立场不利，太勉强了，很可能因此而招致败局。

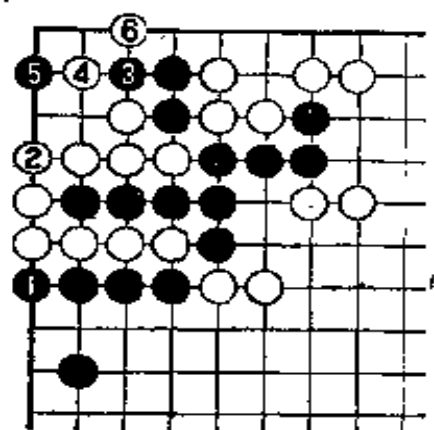


参考图



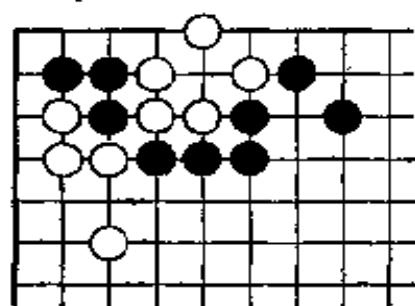
失败图 1

失败图 1 黑 3 如点，则是错着。以下进行是有眼杀瞎。黑失败。



失败图 2

失败图 2 黑 1 先叫吃，余味索然。黑 3 夹时，白 4 扳吃，黑一无所获。

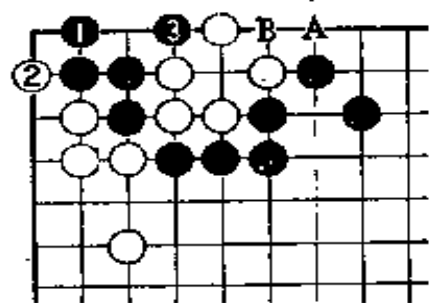


问题图 11

问题图 11 黑先，如何与白争夺？

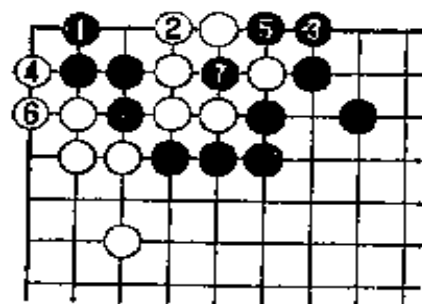


正解图 1 黑 1 立，对的。白 2 如扳，黑 3 先于 A 位立，白 B 后再抛劫较好。



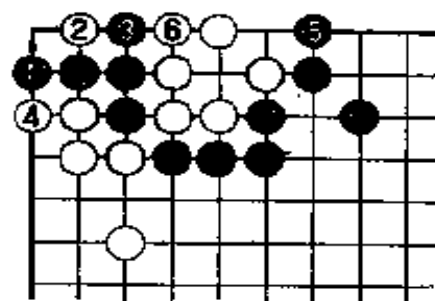
正解图 1

正解图 2 白 2 如避免黑抛劫，黑 3 立下后至 7 成为黑的先手劫，官子也不一样，此图中，白不如上图好。



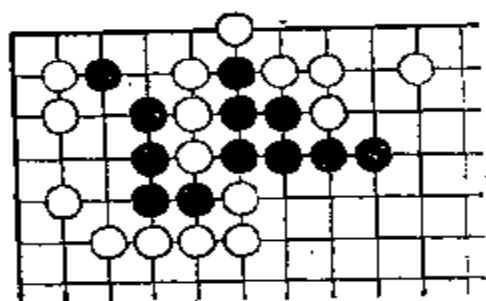
正解图 2

失败图 黑 1 立，白 2 位点避劫，以下进行黑被净杀。

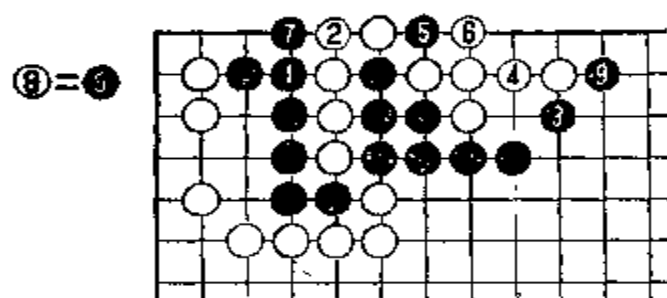


失败图

问题图12 黑先，如何与白对杀？

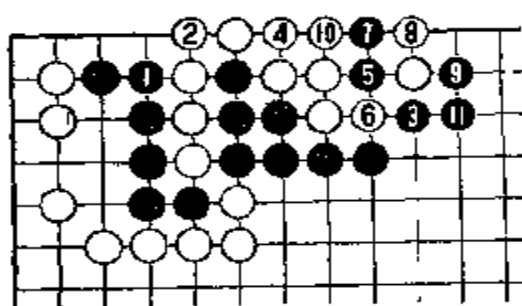


问题图12



正解图1

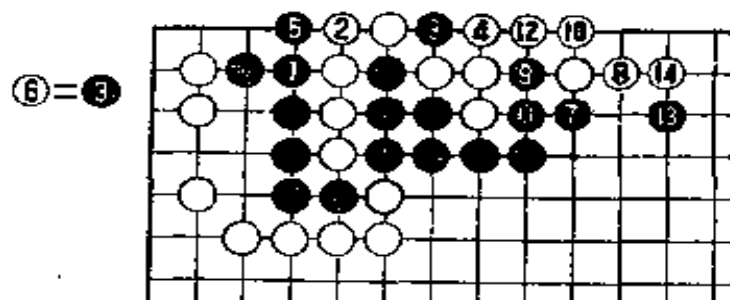
正解图1 黑1打吃，对的。黑3尖顶，静以待变。白4如接，黑5一扑，双方收气，黑胜。



正解图2

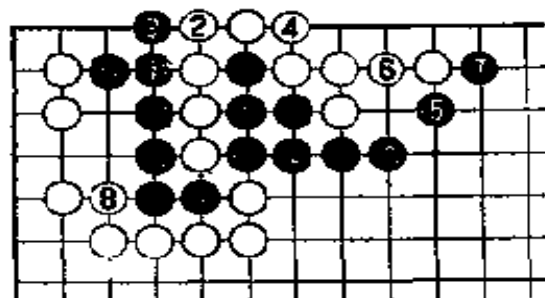
正解图2 白4如避扑，黑5一挖，以下白也将被杀。

失败图 1 白 1、3、5 先走干净，然后再走 7 位尖就不行。白 8 长，黑 9 挖时，白 10 立，好手。如图进行至白 14，黑无法与白收气。



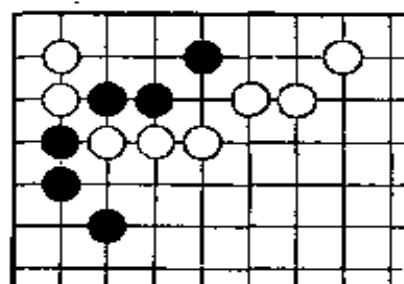
失败图 1

失败图 2 黑 3 不扑而打，白 4 连后，黑也不行。

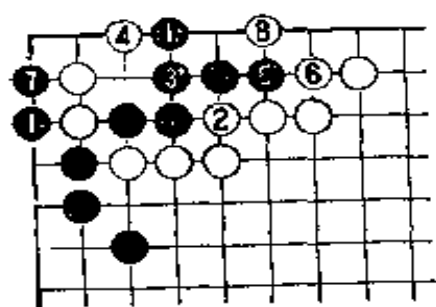


失败图 2

问题图 13 黑先，如何与白对杀？

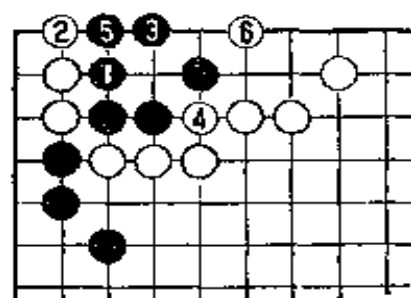


问题图 13



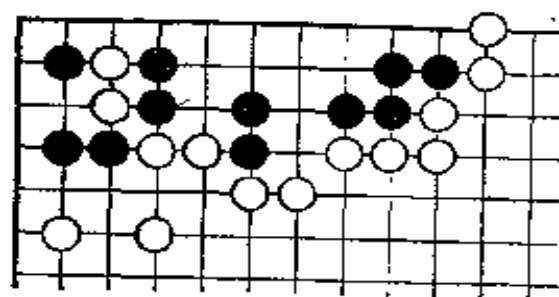
正解图 黑1，白2后，双方应对至黑7，形成劫争。

正解图



失败图 黑1如挡，白2立下。以下对杀，黑失败。

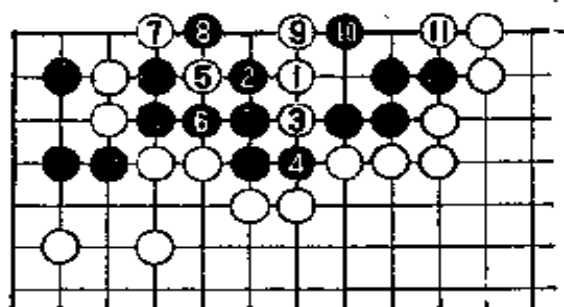
失败图



问题图14 左上黑阵似乎无事，但白先，可以施展手段，如何巧妙突破黑阵？

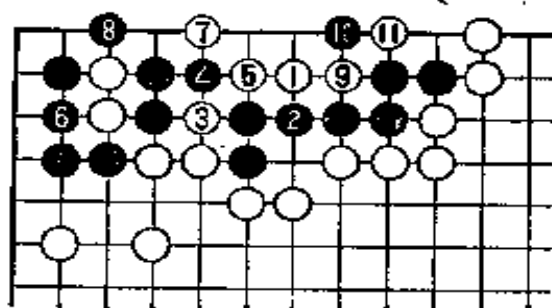
问题图14

正解图1 白1点是要着。  
白3分断黑棋后，再于5  
位挖送吃一子是妙手。接  
着，白7扳打，9立，进  
行至白11，黑两面放不  
进。



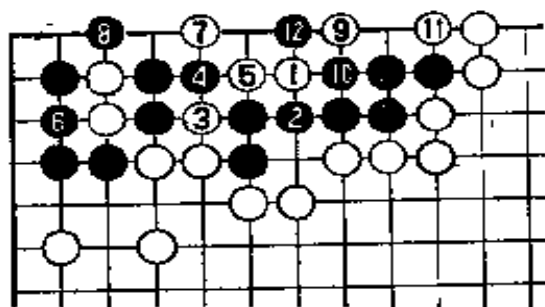
正解图1

正解图2 黑2接如何？  
白就3冲、5断、7打，继  
而9挤，11扑，是值得玩味  
的好手。一面宽了白气，  
一面紧了黑气。黑终无计  
可施。

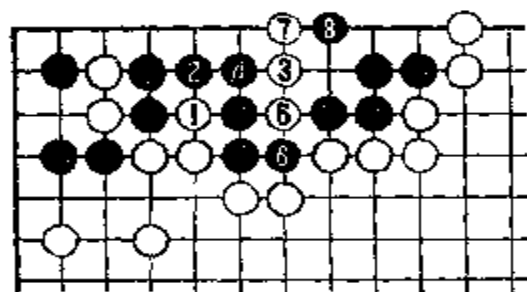


正解图2

参考图 白9如尖，被黑  
10挤、12扑，白就不行  
了。

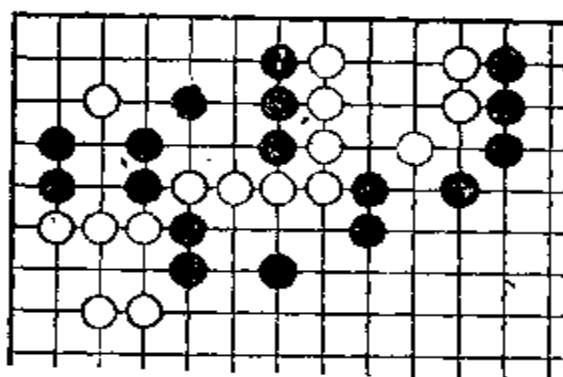


参考图



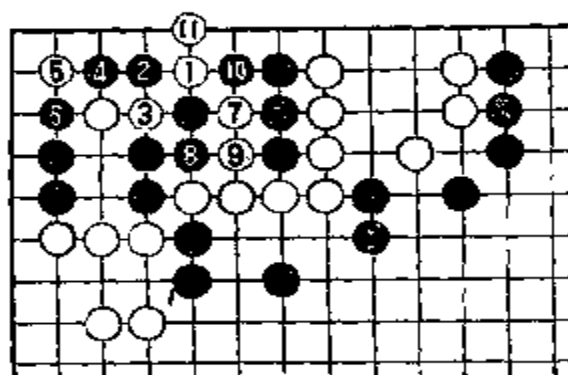
失败图

失败图 白1先冲，失去了变化。进行至黑8也是白失败。



问题图15

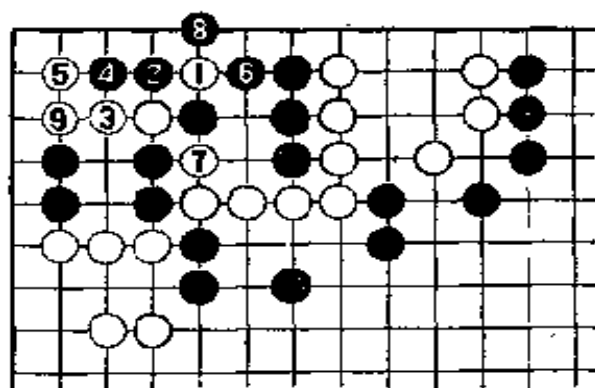
问题图15 白先，如何与黑对杀？



正解图1

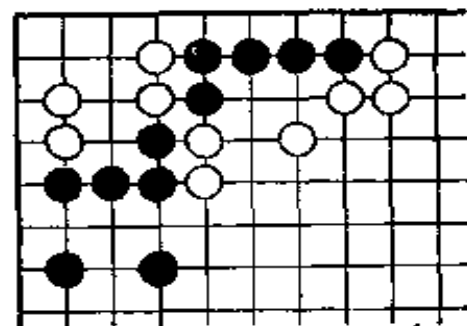
正解图1 白1、3、5是相互关联的巧妙手段。演至白11，形成金鸡独立，白获成功。

正解图 2 黑 6 如换个方面打吃，白 7 断，9 接，可割取黑四个边子。白战果更大。

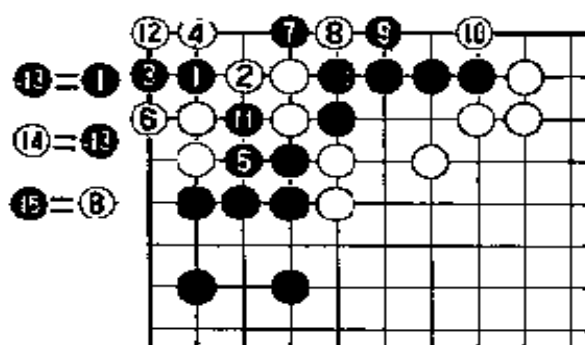


正解图 2

问题图 16 黑先，如何与白对杀？

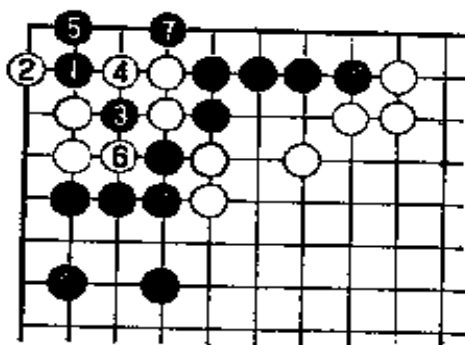


参考图1 白10如先扳，则以下收气，黑净吃白棋。



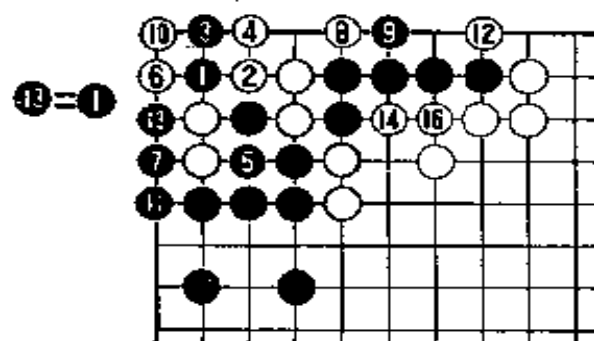
参考图1

参考图2 白2如扳，黑3一挖，白便将失败。



参考图2

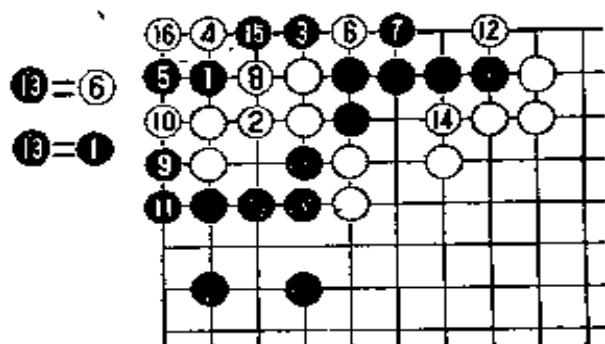
失败图 黑3换个方向立如何？双方收气也是劫争，但黑是紧气劫。不如正解图有利。



失败图

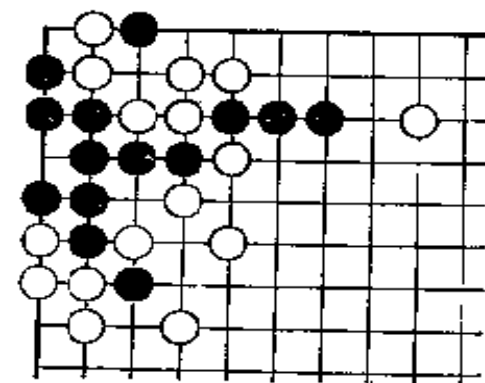


参考图 3 白 2 如接，  
黑 3 扳、5 立，好。进  
行至黑 17，白被净吃。



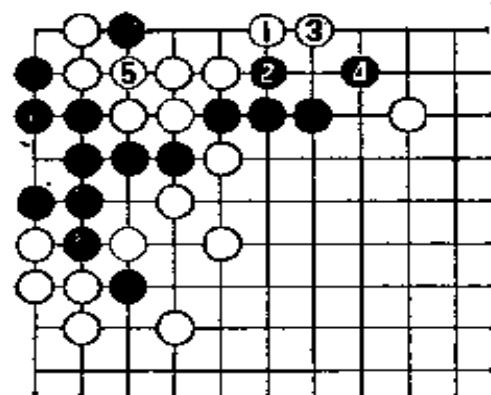
参考图 3

问题图 17 白先，如何进行？

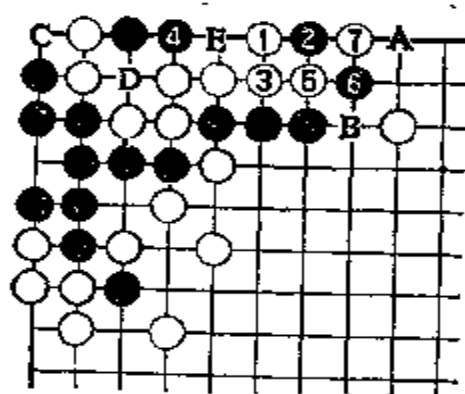


问题图 17

正解图 1 白 1 尖，有趣。黑  
2 如紧，白 3 长出后，黑 4 尖  
应。以下收气，白即获胜。

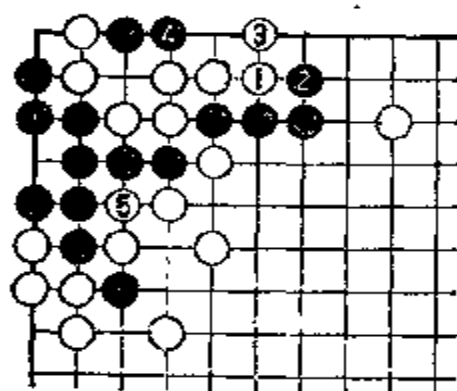


正解图 1



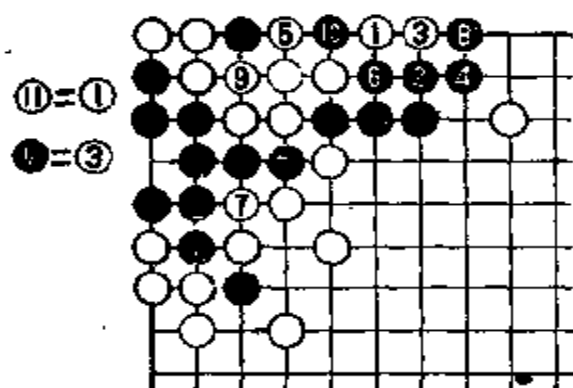
正解图 2

正解图 2 黑 2 如搭，白 3 团，进行至白 7，以下黑虽有 A 位打吃的变化，但因黑外围损失太大，黑也不利。以下双方紧气，形成劫争。



失败图

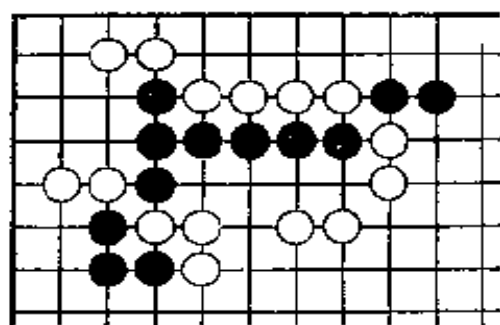
失败图 白 1 长，错着。黑 2 拐。4 破眼，随后收气，成双活，白失败。



参考图

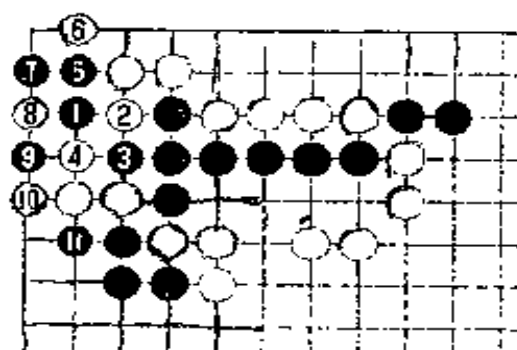
参考图 白 1 尖时，黑 2 如曲。白 3 长，黑 4 退。白 5 便可做成打二还一，以下收气白胜。其中白 5 如不做打二还一，也是白吃黑，但官子上白稍有损失。

问题图18 黑先，如何与白对杀？



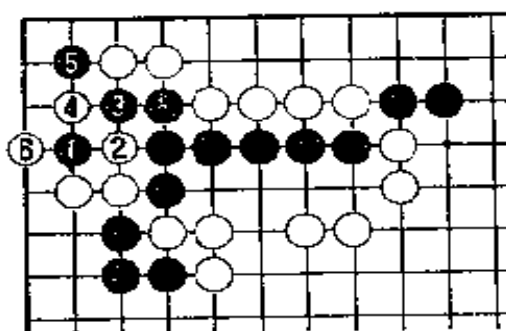
问题图18

正解图 黑1跳，黑7拐下是好手。白8后做成紧气劫。

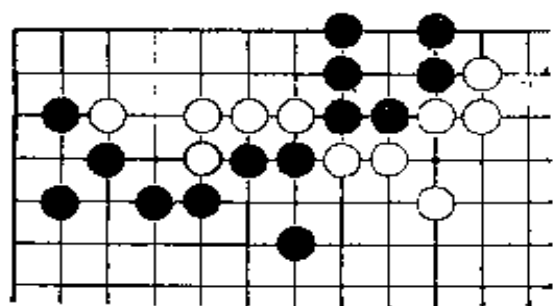


正解图

失败图 黑1贴是错着。白2、4冲断，黑终无救。

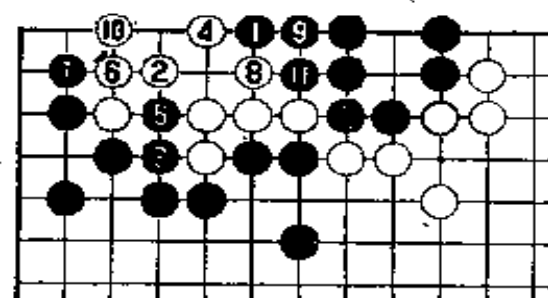


失败图



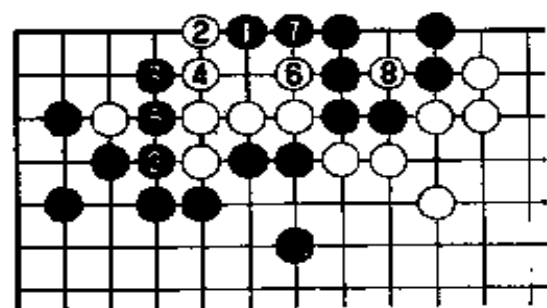
问题图19

问题图19 黑先，如何与白对杀？



正解图1

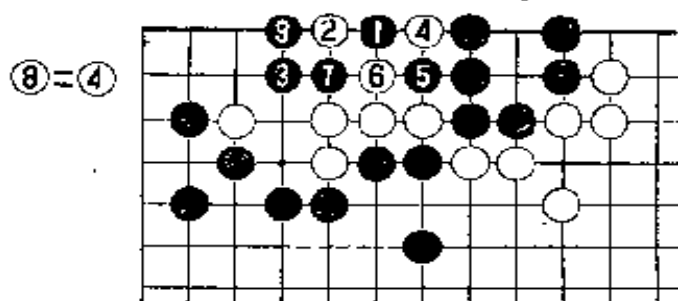
正解图1 黑1跳，对的。白2如尖，黑3挤，好。以下进行至黑11，白被净吃。



正解图2

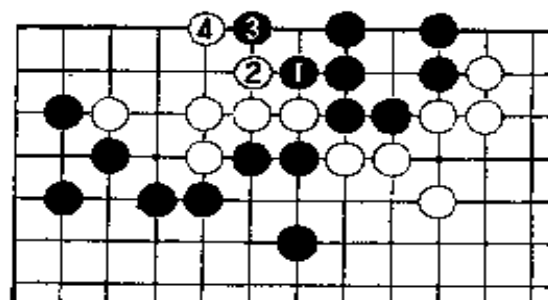
正解图2 白2如搭，黑3点，以下进行至黑9，黑同样取得成功。

正解图3 白4如  
扑，黑5提后，进  
行至黑9，也是黑  
胜。



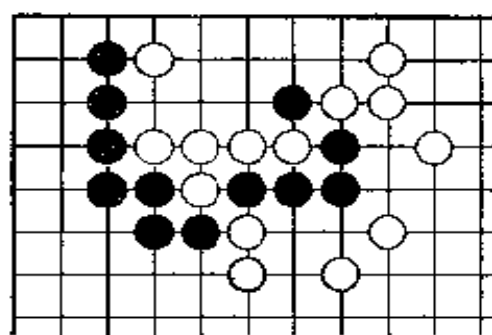
正解图3

失败图 黑如下于1位 则  
是俗手。白2挡、4扳，成  
劫。

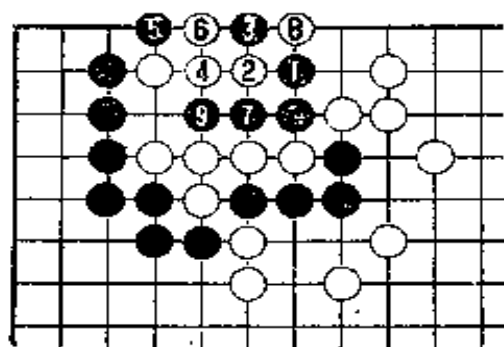


失败图

问题图20 黑先，如何出动  
上边一子，与白对杀？

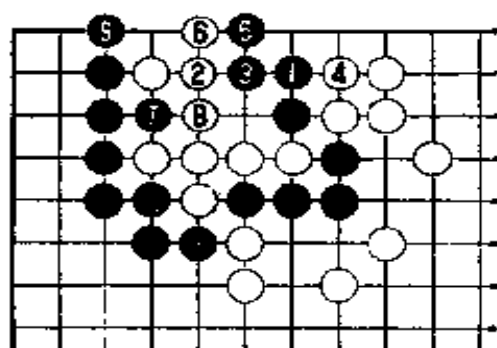


问题图20



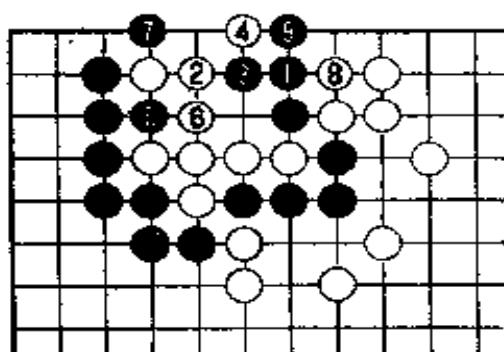
正解图1

正解图 1 黑 1 虚长，好手。  
白 2 如贴，黑 3 扳又是手筋。  
演至黑 9，白接不归，黑收获  
颇大。



正解图2

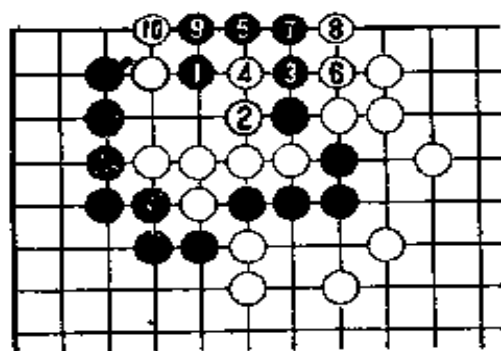
正解图 2 白 2 如双，黑 3  
顶，黑 5 是避劫要点。进行至  
黑 9，白全军覆没。



正解图3

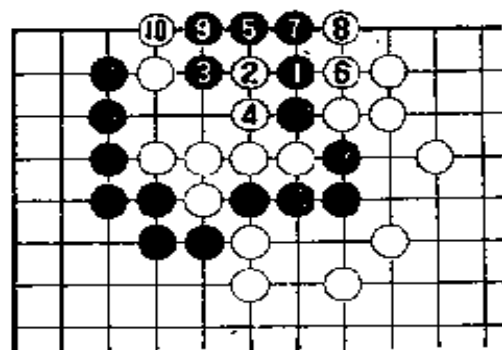
正解图 3 白 4 先扳，黑 5  
冲，7 扳是好手。以下进行仍  
可避免劫争。

失败图 1 黑 1 先搭，白 2 吃，4 冲，进行至白 10，黑被吃掉。



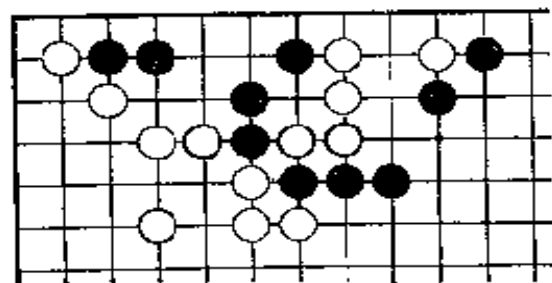
失败图1

失败图 2 黑 3 挖，似是而非。以下进行还原成上图。

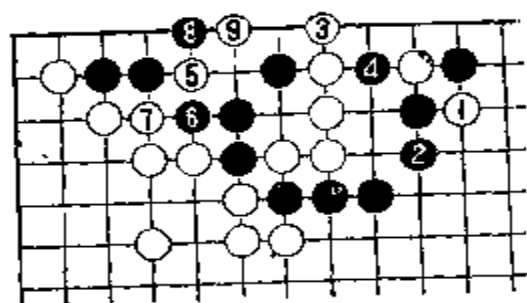


失败图2

问题图 21 白先如何与黑对杀?

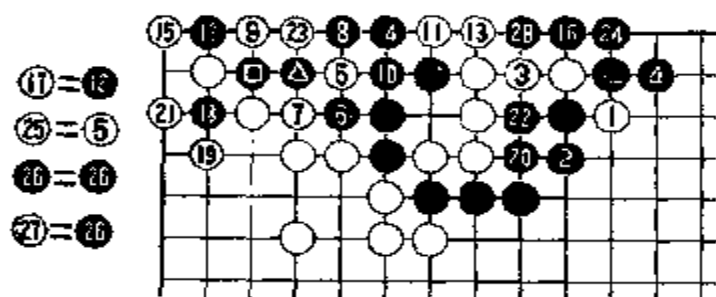


问题图21



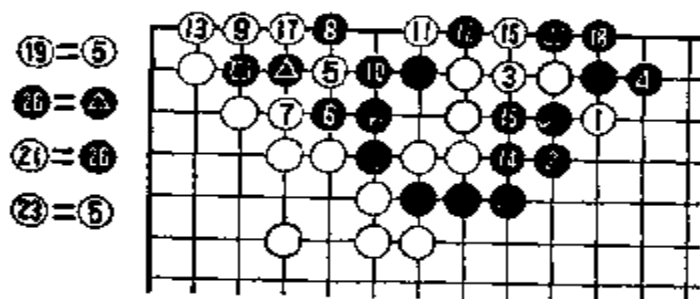
正解图 白1断, 3立,  
是争先之法。演至白9, 黑  
角被杀。

正解图



失败图 白3如  
连, 则错。黑4  
退后, 演至黑  
28, 白失败。

失败图



参考图1 黑12  
如扑, 白13连  
后, 要是黑14紧  
气, 演至白23,  
成劫争。

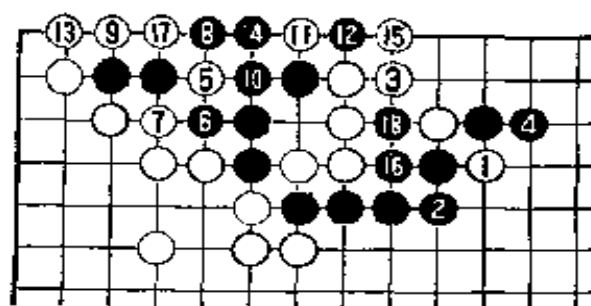
参考图1



参考图2 黑14

如接，演至白

19，也是劫争。⑬=⑪



参考图2

参考图3 白13

如提，黑14扑、

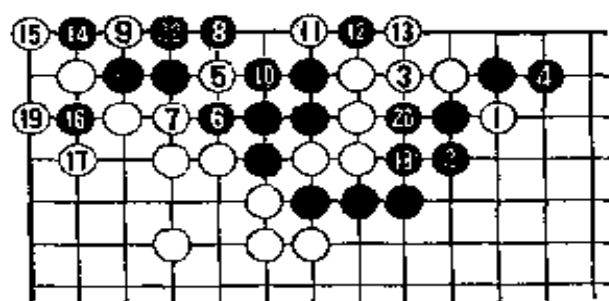
16断，宽出一

气，以下接应，

白被眼杀。

⑳=⑭

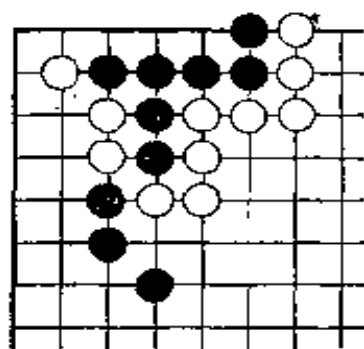
㉑=⑮



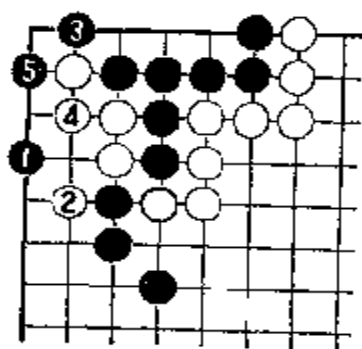
参考图3

问题图22 黑先，此形变化很多，

黑必须小心防备白的反击手段。

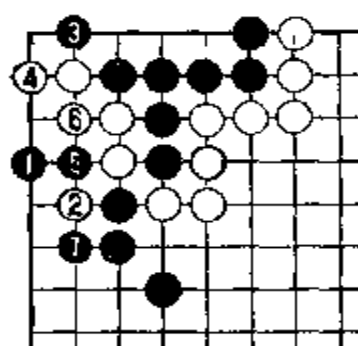


问题图22



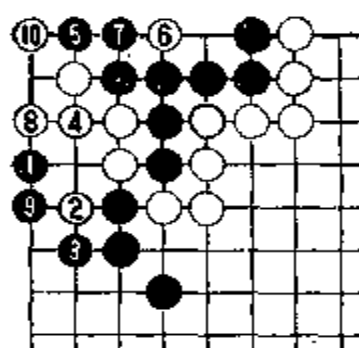
正解图1

正解图1 黑1飞，3扳，次序很好。白4接后，黑5再扳，白穷于应付。



正解图2

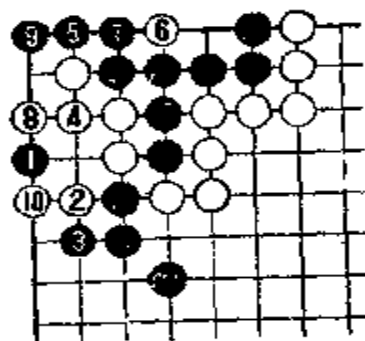
正解图2 白4如立，黑5断吃，结果做成有眼杀瞎，白负。



失败图1

失败图1 黑3如随手挡，那么以后白有8位的好手，黑不甘心白做眼，白10一扑便成劫争。

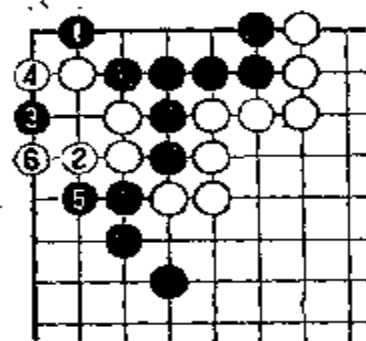
失败图 2 黑如不想打劫，则必于 9 位长。白 10 做眼，便是双活。



失败图2

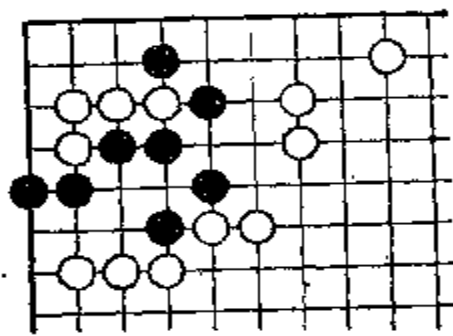
失败图 3 黑 1 先扳，白走 2 位，黑便不能净吃白子。

如图黑 3 点，进行至白 6 是双活。黑 3 如走 4 位，成劫争。

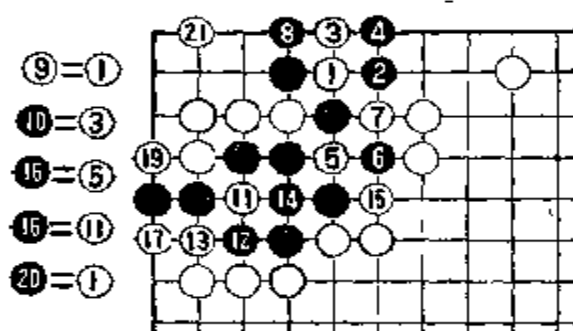


失败图3

问题图 23 白角看似无望，其实白先，还是大有可为的。

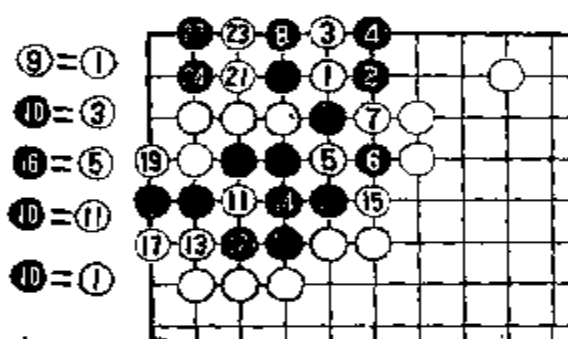


问题图23



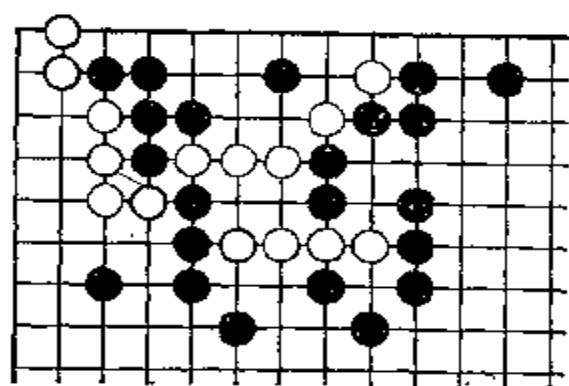
正解图

正解图 白1断，3长，做成“秤砣”。继而，施展了一系列扑打手段，使黑无法脱手。白21跳后，黑全部被杀。



失败图

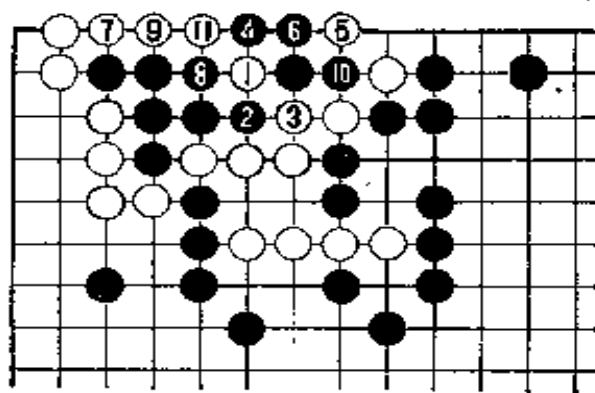
失败图 白21如随手挡，则黑有22跳的妙手，至黑24白前功尽弃。白21若下于24位也是杀黑。



问题图24

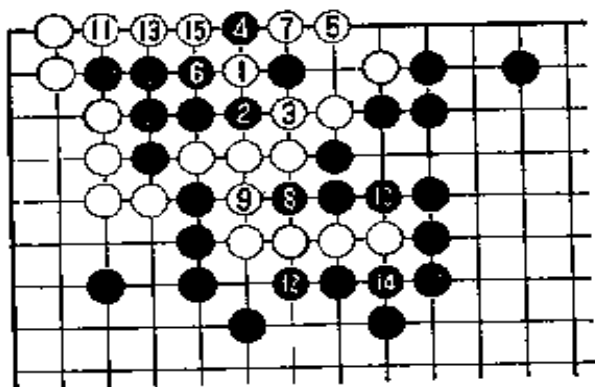
问题图24 白棋岌岌可危，但黑也并非无懈可击。就看白先，手段如何。

正解图 白1跨, 3断, 当然之着, 白5虚尖妙。以下进行至白11, 黑的尾巴就接不归了。



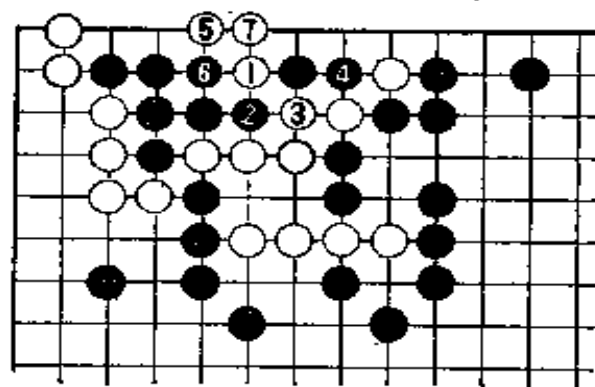
正解图

失败图 黑8试图外面收气, 最后全军覆没。

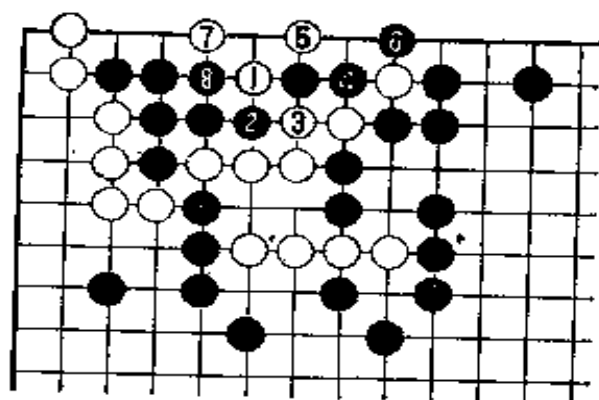


失败图

参考图 1 黑4如断, 白5尖, 妙。至白7连时, 黑两面放不进。

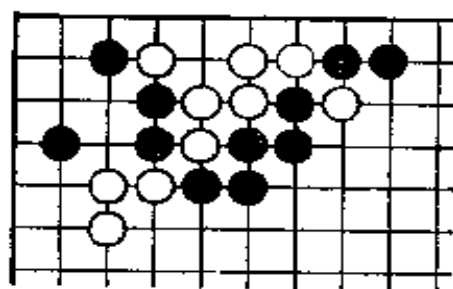


参考图 1



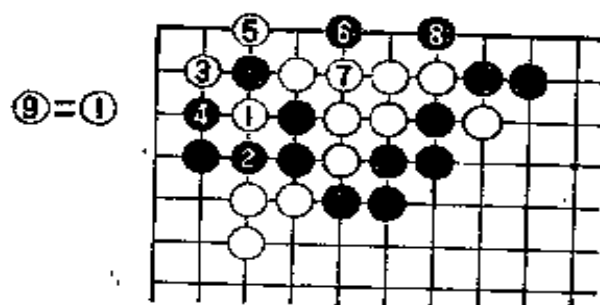
参考图 2 白 5 随手一打，黑 6 提，白 7 再尖时，黑就可于 8 位打劫了。

参考图 2



问题图 25 白先，如何与黑对杀？

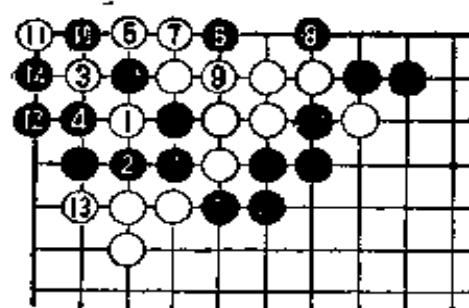
问题图 25



正解图 白 1 断吃，继而 3 位打吃。演至白 9，形成劫争。

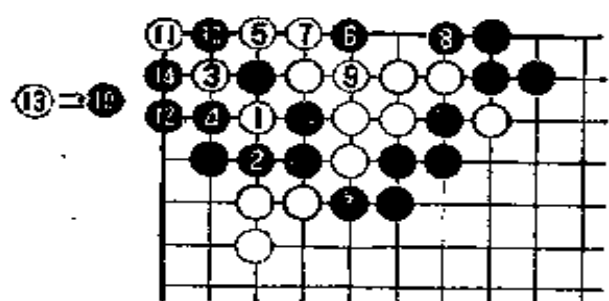
正解图

失败图 白7一路连，错。黑继续收气。至14白15如于外面紧气，黑走10位即成为摇橹劫，白负。



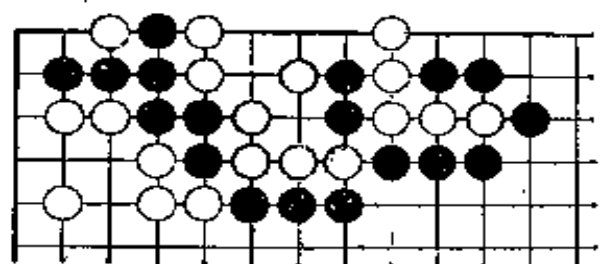
失败图

参考图 白13接，也是一策。以下进行可成宽气劫。



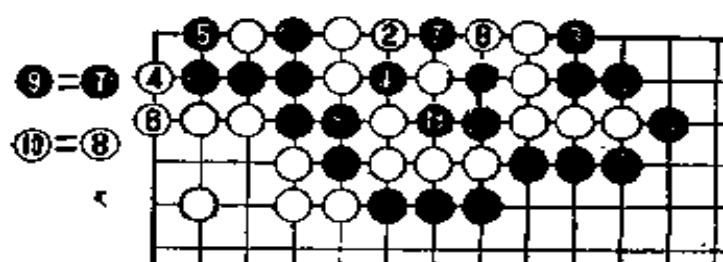
参考图

问题图26 黑先，只有吃掉白子，才能救出角部黑棋。

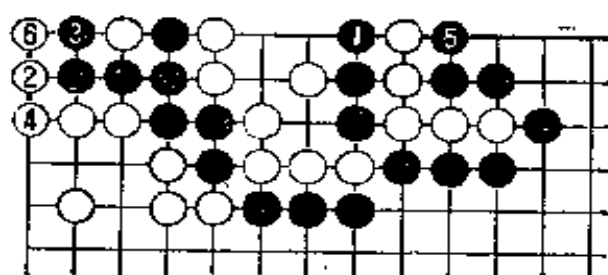


问题图26

正解图 黑1扑好。黑3于外面叫吃白棋，才能争得7位绝妙的一扑。以下进行至黑11，白被吃。

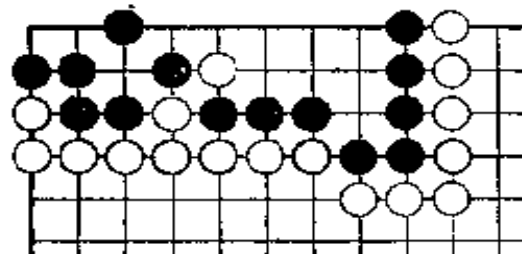


正解图



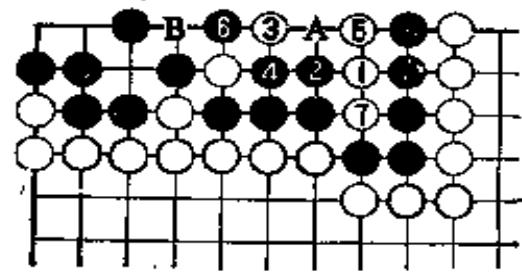
失败图

失败图 黑1立，俗手。  
以下进行至白6，眼看黑  
角被白吃掉。



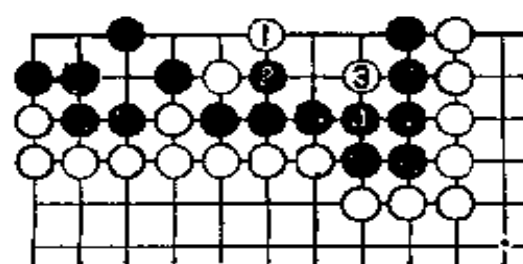
问题图27

问题图27 白先，如何利用  
被围一子白棋与黑作战？



正解图

正解图 白1先贴，黑2紧  
后，白3再小尖，次序好。  
当白5叫吃时，黑就接不归  
了。而白走A，黑可于B位  
劫争。

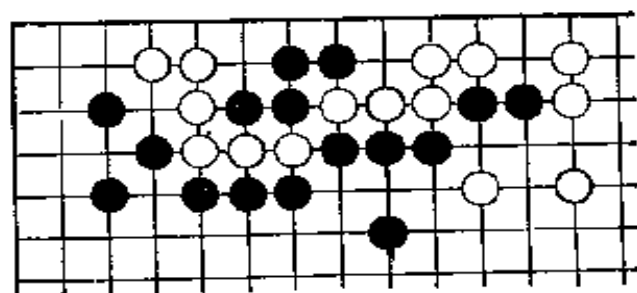


失败图

失败图 白1先尖，被黑2  
叫吃，白再贴时就无济于事  
了。

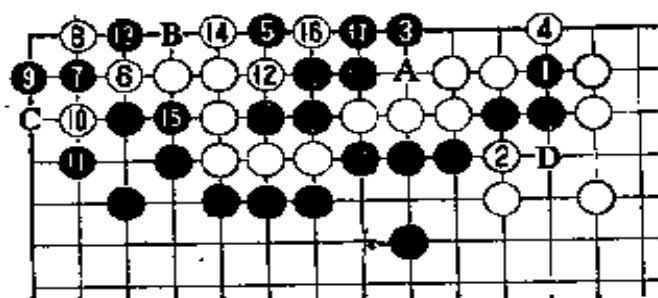


问题图28 黑先，如何与白对杀？



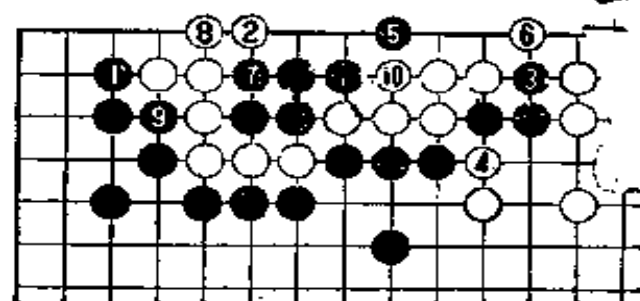
问题图28

正解图 黑1冲，3尖，宽气要着。黑5尖，对的。以下进行至黑17，成劫争。白14应于A挤(黑被吃)，黑如仍下15位，则白16，黑17，白B，黑C，白D。

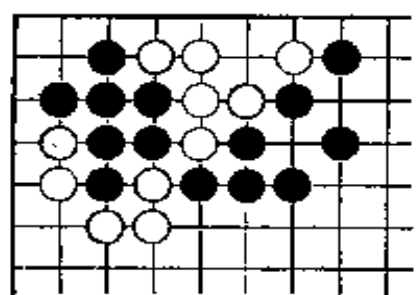


正解图

失败图 黑1如先拦，则白2尖，抢去要点。以下进行至白10，黑失败。

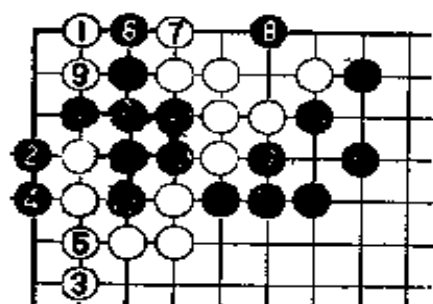


失败图



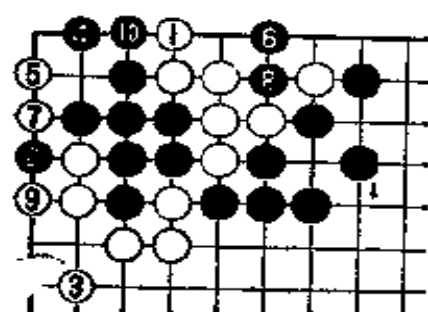
问题图29 白先，如何与黑对杀？

问题图29



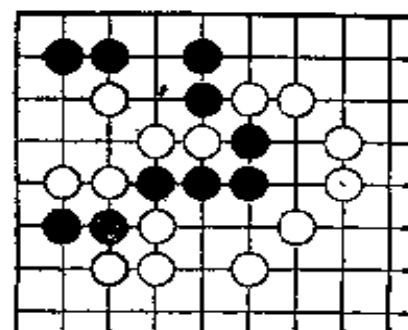
正解图 白1透点，对的。以下收气，白胜。

正解图



失败图 白1弱。黑2扳，4求活，对的。白5如不甘心黑活出而点，则是错上加错。黑6也点，以下收气，白反而被吃。

失败图

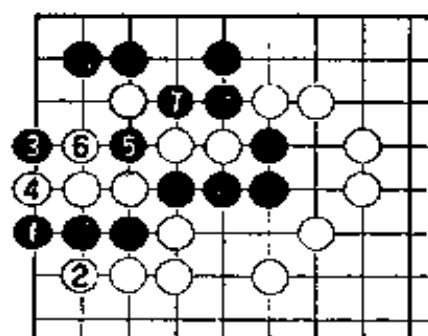


问题图30 黑先，如何救助被围4子？

问题图30

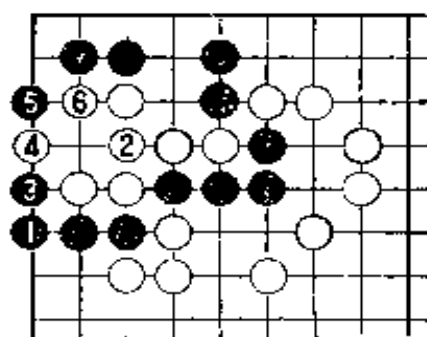
增加

正解图 1 黑 1 立下，冷静！白 2 从外面收气。黑 3 跳、5 扑、7 打吃，次序好。结果白接不归，黑取得通连。



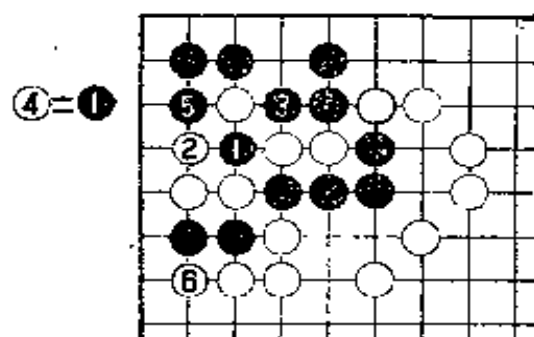
正解图 1

正解图 2 白 2 如连，黑 3 冲，5 打吃，白 6 只得展开劫争。此劫于白不利。

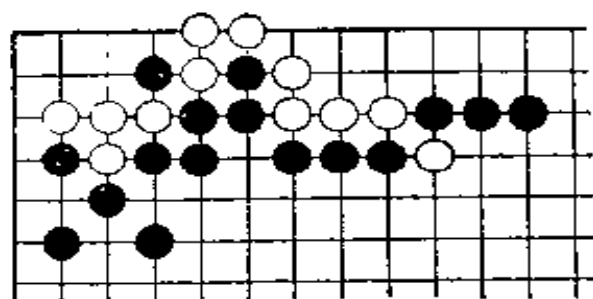


正解图 2

失败图 黑 1 先扑，错着。进行至白 6，黑一无所获。

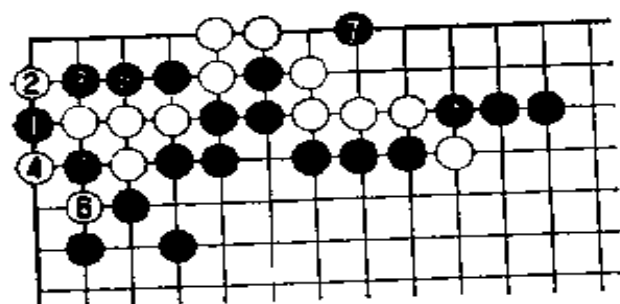


失败图



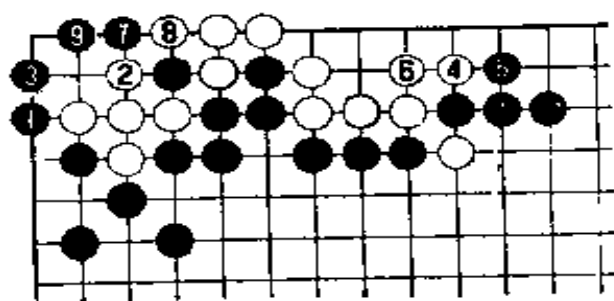
问题图31

问题图31 黑先，如何利用白地内一黑子与白战斗。



正解图 1

正解图 1 黑 1、3、5 是连贯的长气手法。继而黑 7 虚点一手，大获成功。



正解图2

正解图 2 黑 1 扳时，白 2 如吃黑棋一子成眼，黑 3 从容地一长，白依然左右为难。进行至黑 9，白被吃。