

Aligate

Description. L'aligate est une sorte de dinosaure de petite taille, à la peau écailleuse de couleur gris bleu. Ses pattes postérieures sont larges et munies de griffes recourbées qui lui servent de crampons quand il court. Ses pattes antérieures sont minuscules. Il se tient dans une position semi-verticale, aidé par sa longue queue qui lui sert de balancier. Il pèse environ 250 kg.

Mœurs. Paisible, l'aligate est herbivore. Il vit en plaine, souvent aux abords des marais, en larges troupeaux. Souvent domestiqué, principalement par les Cyans et les Saures, il sert de monture ou d'animal de bât. Il ne se bat que rendu furieux, cherchant à piétiner. Ses réussites particulières sont toujours en *force*.

Araflate

Description. L'araflate est une araignée géante au corps extrêmement plat, de couleur gris terne. Elle fait en moyenne 3 m de diamètre, pattes comprises, pour un poids de 6 kg, et seulement 25 cm d'épaisseur.

Mœurs. Hôte des lieux secs et sombres, les ruines, les cavernes, l'araflate ne tisse pas de toile. Elle reste à l'affût et bondit sur sa proie avec une vitesse foudroyante, sa morphologie lui permettant de se glisser dans des failles très étroites. Prédateur toujours affamé, elle n'hésite pas à s'attaquer à des proies aussi grandes que les Humains. Sa morsure inflige un venin anesthésiant, inoculé sur toute blessure sauf contusion/érafure. Quand sa victime cesse de bouger, l'araflate la dévore.

Baffreux

Description. Le baffreux à l'apparence d'une petit hippopotame de couleur vert de gris, pesant en moyenne 150 kg, doté d'immenses mâchoires garnies de doubles rangées de crocs.

Mœurs. Le baffreux vit dans les lieux humides tels que les marécages, à demi enlisé dans la vase ou la boue, où il est difficile à détecter. Carnivore et agressif, il se rue pour dévorer tout ce qui bouge. Ses réussites particulières sont toujours en *force*.

Bandersnatch

Description. Le bandersnatch, parfois appelé *jabberwock*, est peut-être la créature la plus terrifiante qui soit rêvée par les Dragons en dehors des entités de cauchemar. Quoiqu'il possède des traits de ces dernières (résistance à la magie), c'est néanmoins un animal véritable. Enorme, pesant dans les trois tonnes, il ressemble à un gigantesque crapaud, avec une tête de cheval, des ailes de chauve-souris, une peau écailleuse, des griffes comme des dagues et des pointes barbelées sur le dos. Sans véritablement voler, ses ailes lui permettent de se déplacer par bonds pouvant faire jusqu'à 12 m. Sa carapace d'écailles le rend quasiment invulnérable et il résiste automatiquement à tous les sorts d'Hypnos et de Thanatos.

Mœurs. Le bandersnatch vit dans le profond des cavernes enténébrées, ne sortant chasser que par les nuits sombres et sans lune. Il a pour la lumière une phobie absolue et la moindre clarté le plonge dans des accès de colère démen-



Aligate

TAILLE	23	Vie	21
CONSTIT.	18	Endurance	39
FORCE	18	Vitesse	12/40
PERCEPT.	11	+dom	+4
VOLONTÉ	7	Enc	20
RÊVE	8	Protection	4

		<i>niv</i>	<i>init</i>	<i>+dom</i>
Piétinement	14	+3	10	+8
Esquive	8	+3	—	—
Course	13	+3	—	—
Vigilance	11	+3	—	—

Araflate

TAILLE	3	Vie	8
CONSTIT.	12	Endurance	20
FORCE	7	Vitesse	14/36
PERCEPT.	15	+dom	-2
VOLONTÉ	10	Protection	-3
RÊVE	7		

		<i>niv</i>	<i>init</i>	<i>+dom</i>
Morsure	12	+3	9	0 (venin)
Esquive	14	+4	—	—
Course	14	+4	—	—
Discrétion	14	+4	—	—
Vigilance	15	+6	—	—

Venin

Malignité	6
Périodicité	1 round
Domages	-1d6 points d'endurance
Antidotes	-3 \ Liqueur de Bagdol +12
	Lait de Lune +6

Chaque perte d'endurance s'accompagne de la fatigue équivalente. A zéro d'endurance, la victime est paralysée et ne peut plus faire un geste.

Baffreux

TAILLE	19	Vie	19
CONSTIT.	18	Endurance	37
FORCE	18	Vitesse	10/24
PERCEPT.	12	+dom	+4
VOLONTÉ	4	Protection	2
RÊVE	6		

		<i>niv</i>	<i>init</i>	<i>+dom</i>
Morsure	13	+4	10	+6
Esquive	8	+1	—	—
Course	8	0	—	—
Discrétion	13	+4	—	—
Vigilance	12	+4	—	—

Bandersnatch

TAILLE	33	Vie	30
CONSTIT.	26	Endurance	56
FORCE	26	Vitesse	16/60
PERCEPT.	13	+dom	+9
VOLONTÉ	3	Protection	10
RÊVE	10		

		<i>niv</i>	<i>init</i>	<i>+dom</i>
Griffes/morsure	20	+8	18	+11
Esquive	10	+3	—	—
Course	15	+6	—	—
Vigilance	13	+3	—	—

