

Groin

Description. Les Groins sont des humanoïdes à faciès porc, dotés de groins, d'où leur nom. Ils ont généralement la peau blême ou rosâtre, recouverte de soies pâles, les yeux minuscules, et de grandes oreilles tombantes comme celles des porcs. Certaines races ont le museau plus allongé, le poil plus sombre, les canines dépassant de la bouche, et tiennent d'avantage du sanglier. Lourds, trapus, costauds, les Groins ont tout de la brute. Les femmes (les Grouines) ne se distinguent des mâles que par leur énorme paire de mamelles et un volumineux postérieur. Ils ont un langage à base de couinements, mais parlent tous la langue du voyage, qu'ils écorchent de barbarismes et de syntaxe approximative.

Mœurs. Les Groins sont brutaux, méchants, querelleurs, sales, vulgaires, lubriques, souvent lâches, et (heureusement) plutôt stupides. Aussi nombreux que fréquents (leur rêve d'origine doit être surpeuplé), ils ne cessent de déferler en bandes de pillards, massacrant les animaux, incendiant les maisons, et violant les femmes. Après la tuerie, la fornication est ce qu'ils aiment le plus, et les femmes humaines les excitent tout particulièrement. Ne reconnaissant que la loi du plus fort, ils acceptent temporairement pour chef celui qui cogne le mieux. Avides, ils aiment ce qui brille, mais leur ignorance et leur imbécillité leur font souvent préférer le toc et le tape-à-l'œil à la valeur réelle.

Combat. Quoique pouvant utiliser toutes les armes, les Groins ont rarement des armes de tir ou de lancer. Ils sont le plus souvent armés d'une *grouine*, une masse lourde qu'ils bricolent eux-mêmes en la renforçant de clous et de ferrailles tordues. Ils parent au bouclier moyen, et sont protégés de bric et de broc de morceaux d'armures dépenaillées valant pour 2 points de protection.

TAILLE	16 / +1	VOLONTÉ	0	Vie	11
APPARENCE	0	INTELLECT	-5	Endurance	22
CONSTITUTION	+1	EMPATHIE	-4	SC	3
FORCE	+1	RÊVE	0	+dom	0
AGILITÉ	0	CHANCE	0	Sust	3
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	10	Enc	11
VUE	0	Tir	10	Vitesse	12
OÛÏE	0	Lancer	10	Protection	2
ODORAT-GOÛT	0	Dérobée	10		

Grouine	niv +3	init 8	+dom +3
Bouclier	niv +3		
Esquive	niv +3		

Course +3 Saut +3 Srv Extérieur +3.

Prohibées : Orfèvrerie / Serrurerie / toutes connaissances y compris le Draconic.

Ogre

Description. Venant au second rang en ce qui concerne la taille (après les Gigants), les Ogres font en moyenne 2,20 m pour 110 kg. Leur faciès et leur morphologie sont grossièrement humains et laids, voire repoussants, avec des traits lourds, des mâchoires saillantes et des yeux jaunes. Chauves de naissance, ils n'ont aucun poil sur le corps à l'exception des cils ; Ogres et Ogresses ont une silhouette identique. Leur langage a des sonorités sifflantes et d'une musicalité qui surprend chez des êtres aussi massifs. Certains baragouinent la langue du voyage.

Mœurs. Farouches, distants, peut-être conscients d'être objets d'horreur, les Ogres se mêlent le moins possible aux

