

Mœurs. Drôles et Drôlesses vivent en solitaires, ne se rencontrant que brièvement pour s'accoupler. Méchants et mesquins, ils détestent tout le monde, y compris leurs congénères. Il vivent généralement cachés sous les vieux ponts ou à l'entrée de bâtiments en ruines, où ils se nourrissent de vermine et de racines, tout juste vêtus d'un pagne. Ils possèdent un pouvoir inné qu'ils peuvent conserver et utiliser tant qu'ils respectent la règle de n'agresser personne si la personne respecte elle-même la condition de jeter une pièce de monnaie (un denier suffit) en disant «pour le péage !» ou une formule équivalente. Si cette condition n'est pas respectée, le Drôle s'estime offensé. Si le fauteur est seul ou faible, il cherche à le tuer ; à défaut, il utilise son pouvoir qui est de lancer le mauvais œil. Ce pouvoir est l'équivalent d'un sort de *Thanateil* de 10 points (voir *Le Haut-rève*). S'agissant d'un pouvoir inné, le Drôle n'a ni à monter dans les TMR, ni à dépenser de points de rêve.

Combat. Les Drôles se contentent généralement de leurs énormes mains (Corps à corps) qui causent des dommages sur la table des Blessures (et non celle des Coups non mortels). Ils sont parfois armés d'une masse lourde ou d'une hache. Leur grande résistance physique leur confère une protection naturelle de 2 points.

TAILLE	17 / +2	VOLONTÉ	0	Vie	12
APPARENCE	0	INTELLECT	-5	Endurance	24
CONSTITUTION	+2	EMPATHIE	-2	SC	4
FORCE	+2	RÊVE	0	+dom	+1
AGILITÉ	+2	CHANCE	0	Sust	3
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	12	Enc	12
VUE	-2	Tir	9	Vitesse	12
OUÏE	+2	Lancer	10	Protection	2
ODORAT-GOÛT	-2	Dérobée	10		

Corps à corps	niv +3 init 9 +dom +1
Hache	niv +3 init 9 +dom +4

Discrétion +3 Vigilance +3 Srv Ext +3 Srv Sous-sol +3.

Prohibées : Tous les Tirs / Équitation / Musique / Pickpocket / Srv Cité / toutes les compétences spécialisées sauf Maroquinerie et Natation / toutes les connaissances et le Draconic.

Fièrabras

Description. Les Fièrabras sont des humanoïdes à visage humain, au torse, aux épaules et aux bras extrêmement développés et musclés, mais à la tête minuscule. Un Fièrabras moyen fait 1,90 m de haut pour une tête de 15 cm de diamètre ; placés le long du corps, ses bras descendent plus bas que le genou. Le bas du corps est de proportions normales. Les femmes, plus petites, sont morphologiquement l'inverse : le haut du corps est normal, y compris la tête, mais cuisses, hanches et fesses sont de proportions énormes. Hommes et femmes ne sont généralement vêtus que d'un pagne et de quelques ornements de cuir, les hommes arborant en plus un petit casque à peine grand comme un bol. Les Fièrabras s'expriment par grognements et ignorent tout de la langue du voyage.

Mœurs. Les mâles ne savent faire que trois choses (qu'ils font au demeurant fort bien) : rouler des mécaniques, engrosser leurs femelles et taper sur tout ce qui bouge. Toutes proportions gardées, leurs compagnes sont intellectuellement des surdouées. Ce sont elles qui fabriquent les huttes de branchages où ils vivent, tannent les peaux, pratiquent la poterie, etc. Face



à une rencontre de Fièrabras, il n'y a que deux comportements raisonnables : fuir le plus vite possible ou frapper encore plus fort.

Combat. Les Fièrabras ignorent la subtilité des armes de tir ou de jet et ne combattent qu'à la masse lourde tenue à deux mains.

TAILLE	18 / +3	VOLONTÉ	0	Vie	13
APPARENCE	0	INTELLECT	-5	Endurance	26
CONSTITUTION	+3	EMPATHIE	-4	SC	4
FORCE	+3	RÊVE	0	+dom	+1
AGILITÉ	+1	CHANCE	0	Sust	3
DEXTÉRITÉ	-2	Mêlée	12	Enc	13
VUE	-2	Tir	8	Vitesse	14
OUÏE	-2	Lancer	10	Protection	0
ODORAT-GOÛT	-2	Dérobée	9		

Masse à 2 mains	niv +5 init 9 +dom +5
Esquive	niv +5

Course +3 Saut +3 Srv Extérieur +3.

Prohibées : Comédie / Équitation / Maçonnerie / Musique / Pickpocket / Srv Cité / Navigation / Orfèvrerie / Serrurerie / toutes connaissances y compris le Draconic.