



niveaux (+1, +3 ou +5). Des compétences non mentionnées peuvent également exister au choix du gardien des rêves, sauf celles qui sont prohibées et qui ne sont *normalement* jamais développées chez ce type d'humanoïde.

Les joueurs voulant créer un humanoïde ont pareillement 3000 points à répartir sans pouvoir dépasser le niveau +3, quelle que soit l'espèce. Ils créent leur archétype de façon standard, sauf que les compétences prohibées ne doivent pas y figurer (pas même à zéro). Aucun point d'expérience préliminaire ne peut non plus leur être alloué au départ. Elles ne pourront monter que par l'exercice.

TAILLE Poids(kg) +dom SC sust				
1	moins de 1	-5	0,5	0,1
2	1-5	-4	0,5	0,3
3	6-10	-3	1	0,5
4	11-20	-3	1	1
5	21-30	-2	1	1
6	31-40	-1	2	2
7	41-50	-1	2	2
8	51-60	0	2	2
9	61-65	0	3	2
10	66-70	0	3	3
11	71-75	0	3	3
12	76-80	+1	4	3
13	81-90	+1	4	3
14	91-100	+2	4	4
15	101-110	+2	5	4
16	111-120	+3	5	4
17	121-130	+3	5	5
18	131-140	+4	6	5
19	141-150	+4	6	5
20	151-160	+4	6	6
21	161-180	+5	7	6
22	181-200	+5	7	7
23	201-300	+6	7	8
24	301-400	+6	8	9
25	401-500	+7	8	10
26	501-600	+7	8	11
27	601-700	+8	9	12
28	701-800	+8	9	13
29	801-900	+9	9	14
30	901-1000	+9	10	15
31	1001-1500	+10	10	16
32	1501-2000	+11	10	17

