

# Gigant

**Description.** Les Gigants sont les plus grands des humanoïdes, pouvant peser jusqu'à 300 kg, avec une taille moyenne de 2.50 m. Hormis leur mensurations gigantesques, ils sont de morphologie humaine.

**Mœurs.** Les Gigants vivent dans les montagnes, de préférence dans des vallées fermées qui les coupent du reste du monde, assemblés en familles de quatre ou cinq individus au maximum. Ils sont peu sociables et amateurs de solitude, vivant de chasse et d'élevage de chèvres. Au demeurant paisibles, ils ne sont pas agressifs tant qu'on respecte leur intimité. Leur langage est à base de chuchotements (pour éviter les avalanches) et il est exceptionnel qu'ils parlent la langue du voyage.

**Combat.** Surtout chasseurs, les Gigants manient excellemment le javelot. Au contact, il utilisent la masse lourde à deux mains. Ils sont vêtus de cuir souple valant 2 points de protection, auxquels ils ajoutent 2 points de protection naturelle due à leur grande taille.

TAILLE	23 / +8	VOLONTÉ	0	Vie	16
APPARENCE	0	INTELLECT	-2	Endurance	32
CONSTITUTION	+4	EMPATHIE	0	SC	4
FORCE	+4	RÊVE	0	+dom	+3
AGILITÉ	+2	CHANCE	0	Sust	5
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	13	Enc	16
VUE	0	Tir	10	Vitesse	16
OUÏE	0	Lancer	13	Protection	4
ODORAT-GOÛT	0	Dérobée	7		

Masse 2 mains

niv +3 init 10 +dom +6

Javelot

niv +3 init 9 +dom +2

Esquive

niv +3

Saut +5 Escalade +5 Vigilance +5 Srv Montagne +5.

*Prohibées : Équitation / Pickpocket / Srv Cité / Navigation  
Orfèvrerie / Serrurerie / Alchimie / Draconic.*

# Gnome

**Description.** Les Gnomes sont les plus petits des humanoïdes, 90 cm de haut pour 30 kg en moyenne. Hormis leur petite taille, ils sont de morphologie humaine. Les hommes (Gnomes) sont barbus de très bonne heure, et un individu rasé est une rare excentricité. Les femmes (Gnomesses) ne se coupent jamais les cheveux, qu'elles nattent ordinairement. Une chevelure de Gnomesse dénouée lui descend souvent plus bas que les chevilles. Tous sont robustes et particulièrement adroits de leurs mains. Ils ont généralement les cheveux et les yeux clairs. Les Gnomes des cités humaines parlent couramment la langue du voyage.

**Mœurs.** Les Gnomes sont, selon la légende, les plus anciens des humanoïdes. On leur attribue la découverte des gemmes, assimilée à celle de la magie, découverte qui provoqua le premier grand cauchemar des Dragons et leur réveil. Une partie d'entre eux vit maintenant dans des cités troglodytes ou souterraines, d'accès quasiment impossible pour qui n'est pas explicitement invité. Il y défendent farouchement leur culture et leurs traditions. Une autre partie s'est déracinée et vit avec les Humains dans certaines cités humaines. Sociables quoique

discrets et peu bavards, ils pratiquent l'artisanat, excellent notamment en Orfèvrerie, Métallurgie, Serrurerie et Alchimie. Nombre d'entre eux sont haut-révants ; et l'on en trouve aussi parmi les voyageurs.

**Combat.** Quoique d'un naturel peu vindicatif, les Gnomes savent se battre courageusement s'il le faut, compensant leur manque de puissance par une bonne escrime. Leur arme de prédilection est une petite épée, forgée par eux-mêmes, et justement appelée épée gnome. Ils se protègent de cuir souple.

TAILLE	9 / -3	VOLONTÉ	0	Vie	10
APPARENCE	0	INTELLECT	0	Endurance	19
CONSTITUTION	+2	EMPATHIE	0	SC	4
FORCE	-2	RÊVE	0	+dom	-1
AGILITÉ	0	CHANCE	0	Sust	2
DEXTÉRITÉ	+2	Mêlée	9	Enc	7,5
VUE	0	Tir	11	Vitesse	8
OUÏE	0	Lancer	9	Protection	2
ODORAT-GOÛT	0	Dérobée	12		

Épée gnome

niv +1 init 5 +dom +1

Esquive

niv +1

Bricolage +3

Discretion +3

Vigilance +3

Commerce +3

Srv Cité +3

Légendes +3

Écriture +3.

*Prohibées : aucune.*

