

# Tortemoque

**Description.** Les Tortemoques sont les plus étranges des humanoïdes, avec un corps de tortue et une tête de veau. Comme tous les humanoïdes, ils sont néanmoins bipèdes et verticaux, avec des bras pourvus de mains. Ils sont en moyenne plus petits que les Humains, mais plus grands que les Gnomes. Leur langage tient plus du veau que de la tortue et ressemble à des meuglements tristes et étouffés. Ils ne parlent que rarement la langue du voyage.

**Mœurs.** Les Tortemoques vivent en sociétés très organisées, avec un roi et une reine. Leurs lieux d'élection sont les marécages bordés de falaises où des grottes ramifiées abritent leur colonie. Dans les marais, ils pêchent le zomar qui, apprêté en soupe, est à la fois leur plat national et leur presque unique raison de vivre. Ils ne pratiquent que peu d'artisanat et ignorent l'usage du fer. Quelques uns pratiquent le haut-rêve. Tortemoques mâles et femelles (au premier coup d'œil, on ne voit pas la différence) vivent nus, protégés par leur carapace naturelle, à l'exception d'un petit bonnet fait d'écailles de zomar dont il se couvrent le chef. Se montrer devant ses congénères sans son bonnet est d'une indécence scandaleuse et choquante. Durant les relations amoureuses, même, certaines Tortemoques femelles répugnent à retirer leur bonnet devant leur partenaire. Les Tortemoques sont à la fois craintifs et trouillards, et dotés d'un sens de l'honneur hypertrophié. Face à une agression, ils se mettent à chialer comme des veaux, mais, tout en s'inondant de larmes, ne s'en battent pas moins jusqu'à la mort.

**Combat.** Les Tortemoques utilisent la lance courte à pointe de pierre, un bouclier léger de cuir et d'écaille, ainsi que la fronde. Leur carapace leur assure une protection naturelle de 3 points.

TAILLE	13 / -2	VOLONTÉ	+2	Vie	9
APPARENCE	0	INTELLECT	-3	Endurance	18
CONSTITUTION	0	EMPATHIE	0	SC	3
FORCE	0	RÊVE	0	+dom	0
AGILITÉ	0	CHANCE	0	Sust	2
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	10	Enc	9
VUE	0	Tir	10	Vitesse	10
OUÏE	0	Lancer	10	Protection	3
ODORAT-GOÛT	0	Dérobée	11		

Lance de pierre	niv +1	init 6	+dom +1
Fronde	niv +1	init 6	+dom +1
Bouclier	niv +1		
Esquive	niv +1		

Cuisine (soupe au zomar) +5    Vigilance +3    Srv Sous-sol et Marais +3    Natation +3.

*Prohibées : Équitation / Srv Cité / Métallurgie / Serrurerie.*

## Taille relative des humanoïdes

