

## Chamule

**Description.** La chamule est une sorte de chameau sans bosse, de la taille d'un âne, à fourrure épaisse rayée brun et noir, et à la tête vaguement féline avec des oreilles et des moustaches de chat. Adulte, la chamule pèse 180 kg pour 1m35 au garrot. Son cri est un hululement plaintif et strident.

**Mœurs.** A l'état sauvage, les chamules vivent dans les plaines à l'orée des forêts, en bandes de 10 à 20 individus. D'un naturel dolent et paresseux, elles passent le plus clair de leur temps à dormir au soleil. Sociables, elles se laissent souvent capturer et apprivoiser pour servir de monture ou d'animaux de bât. Omnivores de dentition, elles se nourrissent normalement de graines et de fruits. Si on les laisse goûter à la chair, elles deviennent agressives, intraitables, et mordent.

## Chiard

**Description et Mœurs.** Le chiard est un canidé charognard des plaines et des désolations, vivant en meute, voisin du chacal et du coyote. Usuellement lâche, il peut devenir d'une audace extrême s'il est affamé. Un individu adulte pèse en moyenne 40 kg.

## Chrasme

**Description.** Le chrasme (prononcer krasme) est une sorte de cafard géant à carapace de crabe aux jointures poilues. Il mesure en moyenne 1 m de haut sur 1m50 de long, et peut peser jusqu'à 50 kg. Doté de mandibules acérées et puissantes, il est redouté pour son venin mortel.

**Mœurs.** Le chrasme vit dans les lieux sombres, cavernes et souterrains, où il se nourrit de tout. Paranos le Moindre affirme qu'à défaut d'une meilleure chère, il peut même se sustenter de cail-loux. Il déteste la lumière comme son cousin de petite taille, mais à toutefois un comportement différent : au lieu de fuir, il entre dans une rage féroce et se rue sur le porteur de lumière pour le réduire en charpie. Savez-vous, cher Paranos, que vous nous faites un peu peur ?

## Cornicochon

**Description.** Le cornicochon est une sorte d'énorme sanglier, aux défenses très réduites, mais pourvu en revanche d'une paire de cornes acérées, recourbées vers l'avant. Le cornicochon se distingue

en outre par sa couleur verdâtre, due au vert des feuilles et des mousses qui lui teignent la peau. Un adulte pèse en moyenne 160 kg.

**Mœurs.** Hôte des forêts profondes, le cornicochon, vit en familles de 4 à 5 individus ; mais comme chez les sangliers, il arrive que l'on tombe sur un vieux solitaire acariâtre. Omnivore, le cornicochon est excité par l'odeur du sang, qui le pousse d'autant plus au carnage. Il dévore usuellement ses adversaires vaincus. Gibier recherché, c'est tout autant un mortel prédateur qui n'hésite pas à s'attaquer à l'homme, se servant redoutablement de ses cornes.

## Dong

**Description.** Le dong est une créature saurienne de l'apparence d'un gros crapaud, doté d'une peau écailleuse, de griffes et de crocs. Quand il gonfle son jabot puis le contracte, il émet un son qui ressemble à s'y méprendre à celui d'une cloche, d'où son nom. Plus le dong est gros, plus le son est grave, et inversement plus il est aigu. Une colonie de dongs produit un véritable carillon. Doté de membres postérieurs puissants, le dong est un sauteur impressionnant capable de faire des bonds de 6-8 m. Un dong moyen fait 80 kg.

**Mœurs.** Le dong vit en plaine à proximité de l'eau (rivière, lac, marais). Carnivore, c'est un chasseur habile qui n'hésite pas à s'attaquer à l'homme. Quand il bondit, son attaque est considérée comme une *charge*.

## Drakkule

**Description.** Le drakkule, également surnommé *chauve-souris dragon*, est un énorme chiroptère vampire pouvant atteindre 20 kg pour 4 m d'envergure. Paranos le Moindre suggère que son surnom vient sûrement de ce que les mythiques Dragons du Premier Age étaient censés posséder les mêmes grandes ailes membraneuses et le même goût du sang. Serions nous alors dans un rêve de chauve-souris ? Je suppose que c'est encore une de vos plaisanteries, cher Paranos !

**Mœurs.** Comme les chauves-souris, les drakkules sont nocturnes, repliés le jour dans des cavernes ou autres lieux sombres, pour ne sortir chasser qu'à la tombée de la nuit. Comme pour la plupart des grands prédateurs, l'homme est pour eux une proie comme les autres. En combat, quand un drakkule réussit une particulière et cause au moins une

### Chiard

TAILLE	6	Vie	8
CONSTIT.	10	Endurance	18
FORCE	10	Vitesse	12/36
PERCEPT.	11	+dom	0
VOLONTÉ	8	Protection	-1
RÊVE	8		

		niv	init	+dom
Morsure	12	+2	8	+1
Esquive	10	+3	—	—
Course,Saut	12	+3	—	—
Vigilance	11	+3	—	—

### Chrasme

TAILLE	7	Vie	8
CONSTIT.	9	Endurance	17
FORCE	11	Vitesse	12/28
PERCEPT.	10	+dom	0
VOLONTÉ	3	Protection	4
RÊVE	2		

		niv	init	+dom
Mandibules	11	+3	8	+2 (venin)
Esquive	10	+3	—	—
Course	11	+3	—	—
Vigilance	10	+3	—	—

#### Venin

Malignité	3
Périodicité	1 minute
Dommages	-1 point de vie
Antidotes	-2 \ Liqueur de Bagdol +16 Teinture d'Érozone +10

### Cornicochon

TAILLE	20	Vie	19
CONSTIT.	18	Endurance	37
FORCE	16	Vitesse	12/36
PERCEPT.	13	+dom	+4
VOLONTÉ	7	Protection	3
RÊVE	9		

		niv	init	+dom
Cornes	13	+4	10	+4
Esquive	11	+3	—	—
Course	11	+3	—	—
Discretion	10	+3	—	—
Vigilance	13	+4	—	—

### Dong

TAILLE	12	Vie	12
CONSTIT.	12	Endurance	24
FORCE	15	Vitesse	14/38
PERCEPT.	10	+dom	+1
VOLONTÉ	6	Protection	3
RÊVE	4		

		niv	init	+dom
Griffes et crocs	13	+3	9	+3
Esquive-saut	13	+3	—	—
Course-saut	13	+3	—	—
Vigilance	10	0	—	—