



Ecrits

La majorité des écrits (parchemins, grimoires, inscriptions) que les voyageurs peuvent découvrir, datent du Second Âge et ne sont pas rédigés dans la langue du voyage. Il peut s'agir d'une forme vieillie de la langue du Grand Empire, d'une de ses anciennes langues constitutives, ou plus probablement de langues plus vieilles encore.

Outre la connaissance du système de runes actuellement utilisé, la compétence Écriture permet le déchiffrement, patient et laborieux, de tels documents en langues anciennes, y compris la langue gnome. Comme il serait lourd en termes de règles de créer une compétence par langue, Écriture doit être comprise comme une sorte de culture générale des langues anciennes, comme les érudits des siècles passés qui savaient tous lire le latin et le grec. Quand, en termes de scénario, un texte est rédigé dans une langue supposée plus rare, il suffit d'en corser la difficulté.

On trouvera ci-après une liste des ouvrages les plus répandus, ayant été les plus fréquemment retranscrits par les copistes. Chacun possède une difficulté, un nombre de points de tâche à obtenir, et un nombre de points d'expérience gagnés sur le sujet avec un niveau maximum. Si une partie des points gagnés font atteindre ce niveau, l'excédent est perdu. Pour tous les ouvrages indiqués, la périodicité de lecture est de 1 heure. A la fin de chaque période, jouer un jet de INTELLECT/Écriture à la difficulté indiquée, et totaliser les points de tâche obtenus selon la règle standard.

Alchimie

Traité de Précipitation Lente, par Algagath le Vieil, *traité d'alchimie*. Difficulté -6, 18 points de tâche, 30 points d'expérience en Alchimie, niveau maximum +6. C'est à Algagath le Vieil qu'on doit le célèbre procédé de reliquification alchimique.

Nomenclature Alchimique, par Balzoukar l'Ancien, *traité d'alchimie*. Difficulté -7, 18 points de tâche, 32 points d'expérience en Alchimie, niveau maximum +7. Balzoukar l'Ancien travailla toute sa chienne de vie à transmuter l'or en plomb, et mourut dans la plus grande pauvreté.

Science des Dosages, par Klorür de Saudyome, *traité d'alchimie*. Difficulté -6, 15 points de tâche, 28 points d'expérience en Alchimie, niveau maximum +8. Selon la légende, c'est le jour anniversaire de ses 20 ans que le jeune Klorür provoqua l'explosion qui détruisit intégralement la ville de Saudyome, et dont il sortit lui-même miraculeusement indemne. «Tout est dans le dosage», devait-il par la suite affirmer au bourreau.

Traité d'Ébullition, par Van Glüten, *traité d'alchimie*. Difficulté -2, 12 points de tâche, 18 points d'expérience en Alchimie, niveau maximum +4. C'est à Van Glüten, de son véritable nom Aratchik Kammerloduck, que l'on doit l'élaboration de l'échelle de température selon les couleurs, adoptée en alchimie moderne.

Astrologie

Principes d'Astrologie, par Antédar de Bagdol, *traité d'astrologie*. Difficulté -4, 12 points de tâche, 20 points d'expérience en Astrologie, niveau maximum +4. C'est à Antédar de Bagdol que l'on doit le nom actuel de l'heure du Poisson Acrobate, d'après la constellation du même nom, et qui s'appelait avant lui «le Chameau Suggestif».

Second Nébulatorum, par Astrobazzarh, *traité d'astrologie*. Difficulté -7, 15 points de tâche, 15 points d'expérience en Astrologie, niveau maximum +8. Astrobazzarh, frappé de cécité dès le début de sa carrière, fut l'un des rares astrologues à écouter les étoiles au lieu de les regarder.

Numérologie Astrale, par Wortex, *traité d'astrologie*. Difficulté -5, 15 points de tâche, 25 points d'expérience en Astrologie, niveau maximum +7. Grand amateur de loteries et de jeux de hasard, Wortex se fit une réputation de perdant systématique, et s'expliquait ainsi : «Si je gagnais, on me traiterait de tricheur !»

Le Regard des Etoiles, par Zulgar le Pointu, *abrégé d'astrologie*. Difficulté -3, 8 points de tâche, 12 points d'expérience en Astrologie, niveau maximum +5. «C'est écrit dans les étoiles», répondait Zulgar le Pointu, à qui l'on reprochait des honoraires exorbitants.

Botanique

Tiges et Racines, par Kotylédon, *traité de botanique*. Difficulté -3, 13 points de tâche, 25 points d'expérience en Botanique, niveau maximum +5. Le seul trait marquant de la destinée de Kotylédon, botaniste patient et appliqué, fut qu'il mourut d'une indigestion d'escargots.

Jus d'Herbes, par Radikos, *traité de botanique*. Difficulté -2, 10 points de tâche, 15 points d'expérience en Botanique, niveau maximum +4. Radikos, par ailleurs fin cuisinier, est l'inventeur de plus d'une centaine de salades, dont la célèbre «draconique» : navet, clopinette, estragon, herbe de lune.

