

Saure

Description. Les Saures sont des humanoïdes sauriens, des hommes-reptiles au corps recouvert d'écailles. Ils ont les mains et les pieds légèrement palmés, dotés de griffes rétractiles. Aussi à l'aise sur terre que dans l'eau, ils respirent au moyen de poumons, mais leur morphologie est telle qu'ils peuvent demeurer immergés plusieurs dizaines de minutes avant de devoir reprendre de l'air. Leur langage, évolué, a des sonorités nasillardes et chuintantes ; ils parlent parfois la langue du voyage.

Mœurs. Les Saures ont une culture primitive, mais néanmoins raffinée et très organisée. Ils fabriquent des objets, connaissent la métallurgie, le textile, la musique et l'écriture et l'on trouve même des haut-révants parmi eux. Ils vivent au bord de l'eau, près des lacs ou dans les marécages où ils construisent des huttes sur pilotis. Leur alimentation consiste en poisson, mollusques, larves et autres «fruits de marais». Hors de l'eau, ils se vêtent de longues tuniques de soie moirée, qu'ils tissent eux-mêmes avec le cocon d'un insecte qu'ils sont seuls à connaître. La soie saure est magnifique et très recherchée. Très belliqueux, les Saures ne tolèrent aucune intrusion sur le territoire qu'ils estiment être le leur et il est très difficile de commercer avec eux. Expansionnistes, ils sont souvent en guerre pour agrandir leur domaine. Leurs armées sont efficaces et disciplinées, parfois montées sur aligates.

Combat. Lances courtes, javelots, frondes et boucliers sont les armes traditionnelles des Saures. Leur morphologie leur assure une protection naturelle de 2 points.

TAILLE	16 / +1	VOLONTÉ	0	Vie	11
APPARENCE	0	INTELLECT	0	Endurance	22
CONSTITUTION	+1	EMPATHIE	0	SC	3
FORCE	+1	RÊVE	0	+dom	0
AGILITÉ	0	CHANCE	0	Sust	3
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	10	Enc	11
VUE	0	Tir	10	Vitesse	12
OUÏE	0	Lancer	10	Protection	2
ODORAT-GOÛT	0	Dérobée	10		

Lance courte	niv +5	init 10	+dom +2
Javelot	niv +5	init 10	+dom +1
Frondes	niv +5	init 10	+dom +1

Discrétion +3 Vigilance +3 Équitation (aligates) +5 Survie Extérieur et Marais +5 Natation +5.

Prohibées : aucune.

Sylvain

Description. Les Sylvains sont de petits êtres de la taille des Gnomes, vivant exclusivement au cœur des forêts. Les hommes (Sylvains) ont l'allure de diabolins avec une barbe au bout du menton et deux petites cornes pointant verticalement en haut du front, parmi la masse de leurs cheveux bouclés. Les femmes (Sylvaines) n'ont ni barbe ni corne et sont généralement bien proportionnées, jolies, adorables petites poupées. Les sylvains ont un langage à base de gazouillis et ne parlent que très rarement la langue du voyage.

Mœurs. Les Sylvains vivent au cœur des forêts, qu'ils ne quittent jamais sous peine de déperir. Ils construisent de véritables villages suspendus dans les arbres, faits de plates-formes

et de passerelles. Ils se vêtent de fibres végétales qu'ils tissent et pigmentent eux-mêmes. Bons alchimistes, ils parviennent à obtenir des couleurs éclatantes avec le suc de certaines fleurs. Leur nourriture est exclusivement végétarienne : fruits, fleurs confites, miel. Peuple joyeux et paisible, les Sylvains font perpétuellement la fête : chants, danses, musique et mascarades. Les Sylvains adorent leurs Sylvaines, qui le leur rendent, et l'amour est probablement pour eux la chose la plus importante. Nombre d'entre eux sont haut-révants, avec une prédilection pour les illusions d'Hypnos.

Combat. Les Sylvains ne chassent pas et ne se battent que contraints et forcés. Ils utilisent le javelot en guise de lance de mêlée, le bouclier léger, tirant parfois d'un petit arc. Ils n'ont aucune protection.

TAILLE	9 / -3	VOLONTÉ	0	Vie	9
APPARENCE	0	INTELLECT	0	Endurance	17
CONSTITUTION	0	EMPATHIE	+2	SC	3
FORCE	-1	REVE	0	+dom	0
AGILITÉ	0	CHANCE	0	Sust	2
DEXTÉRITÉ	0	Mêlée	10	Enc	8,5
VUE	+2	Tir	11	Vitesse	8
OUÏE	+2	Lancer	10	Protection	0
ODORAT-GOÛT	+2	Dérobée	12		

Petite lance	niv +1	init 6	+dom +1
Petit arc	niv +1	init 6	+dom +1
Bouclier	niv +1		
Esquive	niv +1		

Chant +5 Danse +5 Discrétion +5 Escalade +5 Séduction +5 Charpenterie +5 Comédie +5 Srv Forêt +5.

Prohibées : Équitation / Maçonnerie / Toutes survies sauf Forêt Navigation / Serrurerie.

