Tema 5. Aritmètica d'enters i coma flotant Estructura de Computadors (EC)

Rubèn Tous

rtous@ac.upc.edu Computer Architecture Department Universitat Politecnica de Catalunya



.5.4 Coma flotant: multiplicació .5.5 Representació en coma flotant MIPS .5.6 Coma flotant: (no) associativitat

Índex

- 1
 - 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
 - 5.5.4 Coma flotant: multiplicació
 - 5.5.5 Representació en coma flotant MIPS
 - 5.5.6 Coma flotant: (no) associativitat

Índex

- 1
 - 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
 - 5.5.4 Coma flotant: multiplicació
 - 5.5.5 Representació en coma flotant MIPS
 - 5.5.6 Coma flotant: (no) associativitat

• Estem treballant amb nombres mantissa * 2 exponent.

$$x*b^n*y*b^m=x*y*b^{n+m}$$

$$x*b^n/y*b^m=(x/y)*b^{n-m}$$

- No ens caldrà alinear exponents.
- Multiplicarem mantisses i sumarem els exponents.

Algorisme de multiplicació de nombres IEEE 754:

- Multiplicar mantisses.
- Sumar exponents.
- Normalitzar si cal.
- Arrodonir al més proper o parell
- Ajustar el signe del resultat.

Exemple:

- Suposem \$f2=0x40400000 (3) i \$f4=0x3F000000 (0.5).
- Fem mul.s \$f0, \$f2, \$f4.
- PAS 1: Passar a binari els nombres:

```
Exponent = 128 - 127 = 1
```

$$$f4 = 0|011\ 1111\ 0|000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000$$

Positiu.

Exponent =
$$126 - 127 = -1$$

PAS 2: Producte de mantisses.

PAS 3: Sumar exponents.

$$1-1 = 0$$

En excés: $0 + 127 = 127$

Alternativament es poden sumar els exponents sense decodificar i restar l'excés:

$$128 + 126 - 127 = 127$$

PAS 4: Normalitzar (no cal) i codificar.

0x3FC0 0000

5.5.4 Coma flotant: multiplicació 5.5.5 Representació en coma flotant MIPS 5.5.6 Coma flotant: (no) associativitat

Índex

- 1
- 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
- 5.5.4 Coma flotant: multiplicació
- 5.5.5 Representació en coma flotant MIPS
- 5.5.6 Coma flotant: (no) associativitat

Registres:

- Registres \$f0, \$f1, \$f2... \$f31.
- Instrucions mfc1 (move from coprocessor 1) i mtc1 (move to coprocessor 1):

```
mfc1 $t2, $f2 # Copiar a $t2 els registre $f2
mtc1 $t2, $f2 # Copiar a $f2 els registre $t2
```

Registres:

- Els números de doble precissió es guarden en parells de registres \$fx, \$fx+1 on x és un número parell (exemple \$f2+\$f3).
- A les operacions un s'hi refereix com \$fx (e.g. \$f2).
- Instrucions mfc1.d (move double from coprocessor 1) i mtc1.d (move double to coprocessor 1)

```
Exemple:
```

```
mfc1.d $t2, $f2 # Copiar a $t2 i $t3
# els registres $f2 i $f3.
```

Instruccions de suma, resta, multiplicació i divisió de floats:

- Instruccions aritmètiques add.s/add.d, sub.s/sub.d, mul.s/mul.d, div.s/div.d
- Overflow genera excepció. Divisió per zero també (a diferència que als naturals).

Comparacións i salts condicionals

- Instruccions de comparació c.x.s/c.x.d (x=eq, lt o le)
- Modifiquen un bit a 1 (cert) o 0 (fals) que després utilitzen les instruccions de salt.
- 8 condition code flags (cc) numerats de 0 a 7
- Instruccions de salt bc1t i bc1f (branch if true/false)
- bc1t cc etiq (si no s'usa es suposa cc=0)

Comparacións i salts condicionals. Exemple:

```
c.eq.s $f0, $f2
bc1t etiq

#alternativa
c.eq.s 1 $f0, $f2
bc1t 1 etiq
```

Declaració variables globals:

```
En C:
float f = -23.375;
double d = 0.0;

En MIPS:
f: .float -23.375; #correcte
f: .word 0xC1BB0000; #correcte
f: .word -23.375; #incorrecte
f: .float 0xC1BB0000; #incorrecte
d: .double 0.0
```

Instruccions d'accés a memòria

- Instruccions lwc1 i swc1 (load/store word coprocessor 1. sobre registres \$f0, \$f1...).
- Instruccions Idc1 i sdc1 (load/store double coprocessor 1. sobre registres \$f0, \$f1...).

Instruccions d'accés a memòria. Exemple:

```
float a, b, c;
main() {
 c = a + b;
la $t1, a
lwc1 $f4, 0($t1)
la $t2, b
lwc1 $f6, 0($t2)
add.s $f2, $f4, $f6
la $t3, c
swc1 $f2, 0($t3)
```

Paràmetres i resultats

- Sols estudiarem 1 cas: si la subrutina té només 1 o 2 paràmetres i els 2 són de coma flotant de simple precisió (float).
- Es passen en els registres \$f12 i \$f14 del coprocessador, i el resultat, si és de coma flotant (float) es passa en \$f0.

Exemple complert:

```
float func(float a) {
  if (a < 1.0)
    return a*a;
  else return a-1.0;
.data
const: .float 1.0
func:
  la
       $t0, const1
  lwc1 $f16, 0($t0)
  c.lt.s $f12, $f16
 bc1f
         else
```

Índex

- 1 5.5 Coma flotant: suma i multiplicació
 - 5.5.4 Coma flotant: multiplicació
 - 5.5.5 Representació en coma flotant MIPS
 - 5.5.6 Coma flotant: (no) associativitat

Associativitat de la suma:

$$x + (y + z) = (x + y) + z$$

- La suma en coma flotant NO és associativa ja que els resultats intermitjos no són exactes.
- És a dir, l'ordre en que es realitzen les operacions importa.
 Això té implicacions en el paral·lelisme.

Exemple: de (no) associativitat. Donats:

```
x = -2^24

y = 2^24

z = 1
```

Fem primer:

Si arrodonim:

1.000 0000 0000 0000 0000 0000
$$\star$$
 2^24 = 2^24

(2^24 + 1) = 2^24

-2^24 + (2^24 + 1) = -2^24 + 2^24 = 0

 $x+(y+z) = -2^24 + (2^24 + 1)$
 $x+(y+z) = 0$

Però:

$$(x+y)+z = (-2^24 + 2^24) + 1 = 1$$