

EC Examen de Problemes (SOLUCIONS)

Exercici 1 (problema 2.29 de la col.lecció)

a) #punterc++;

```
la    $t0, punterc
lw    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 1
sw    $t1, 0($t0)
```

b) #punteri++;

```
la    $t0, punteri
lw    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 4
sw    $t1, 0($t0)
```

c) #punterh++;

```
la    $t0, punterh
lw    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 2
sw    $t1, 0($t0)
```

d) #punterd++;

```
la    $t0, punterd
lw    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 8
sw    $t1, 0($t0)
```

e) #*punteri = *punteri + 5;

```
la    $t0, punteri
lw    $t0, 0($t0)
lw    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 5
sw    $t1, 0($t0)
```

f) #*punterh = *punterh + 10;

```
la    $t0, punterh
lw    $t0, 0($t0)
lh    $t1, 0($t0)
addiu $t1, $t1, 10
sh    $t1, 0($t0)
```

Exercici 2 (problema 2.28 de la col.lecció)

a) punter = &vec[2];

b) punter = punter + 1;

c) vec[1] = vec[0] + vec[1];

d) vec[2] = *punter + 1;

e) *(punter + 2) = *punter + 1;