Project\_BadGuys ( 가칭 ) 기획서

## [ 개요 ]

### 게임 소개

근미래, 인간은 드디어 기억에 직접 접근하는 기기인 M.A.M을 개발하게 되었습니다.

“Project\_BadGuys” (가칭) 은 주인공이 어떤 사유에 의해 트라우마를 가지게 된 사람의 기억 속을 돌아다니면서, 퍼즐을 맞춰가고, 추리를 하여 환자에 치료에 도움을 주는 것이 목표인 스토리 중심의 추리 게임입니다.

현재 계획은 대략 챕터 하나당 20분 정도의 플레이타임, 그리고 각자 독립된 스토리 라인을 가진4개의 챕터로 구성된 게임이 될 계획입니다.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| FPS 게임 Metro 시리즈 | 1인칭 공포게임 SOMA |

비슷한 분위기로는 Metro, SOMA 등의 1인칭 스토리 게임을 닮을 것 같습니다.

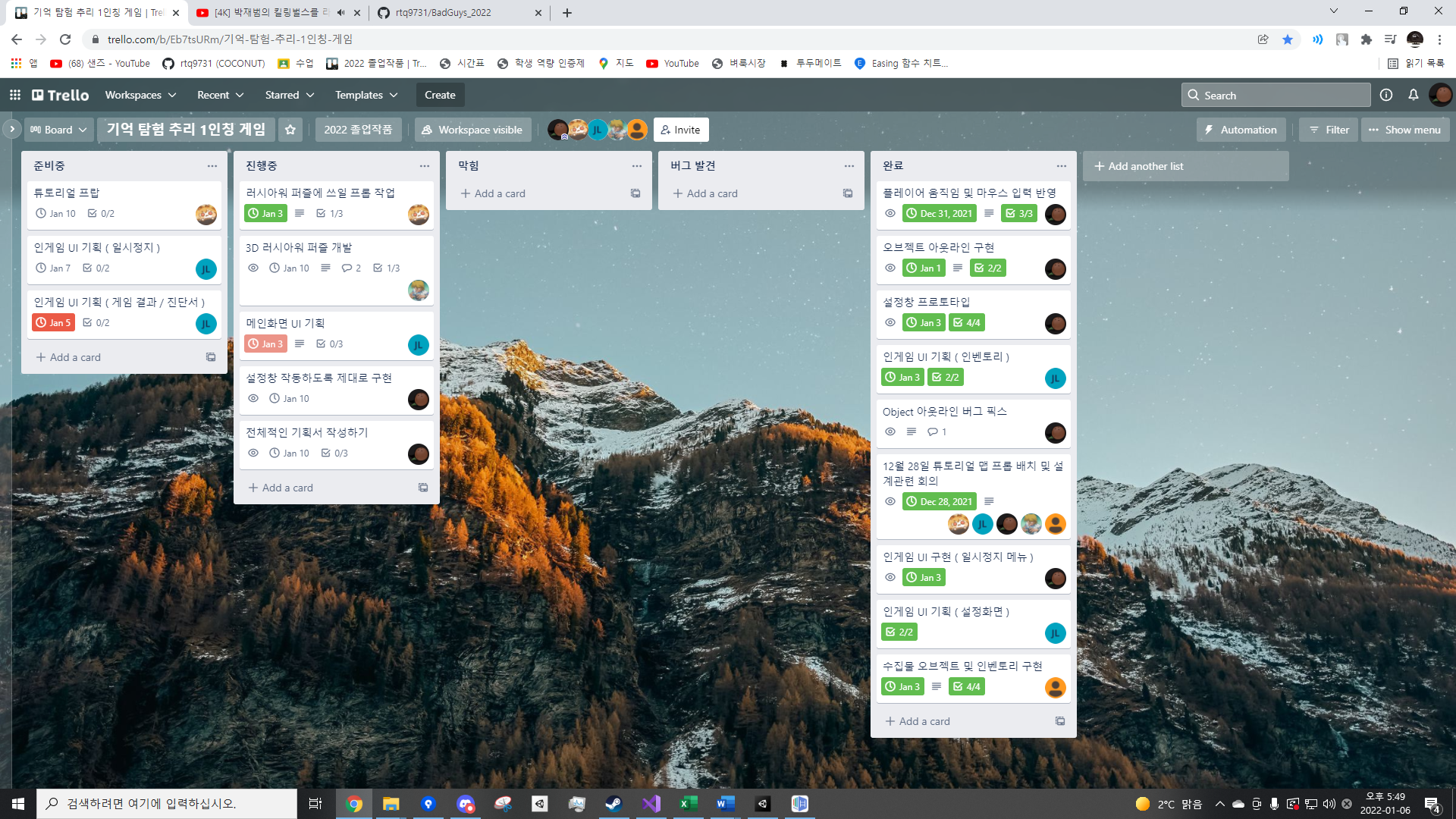
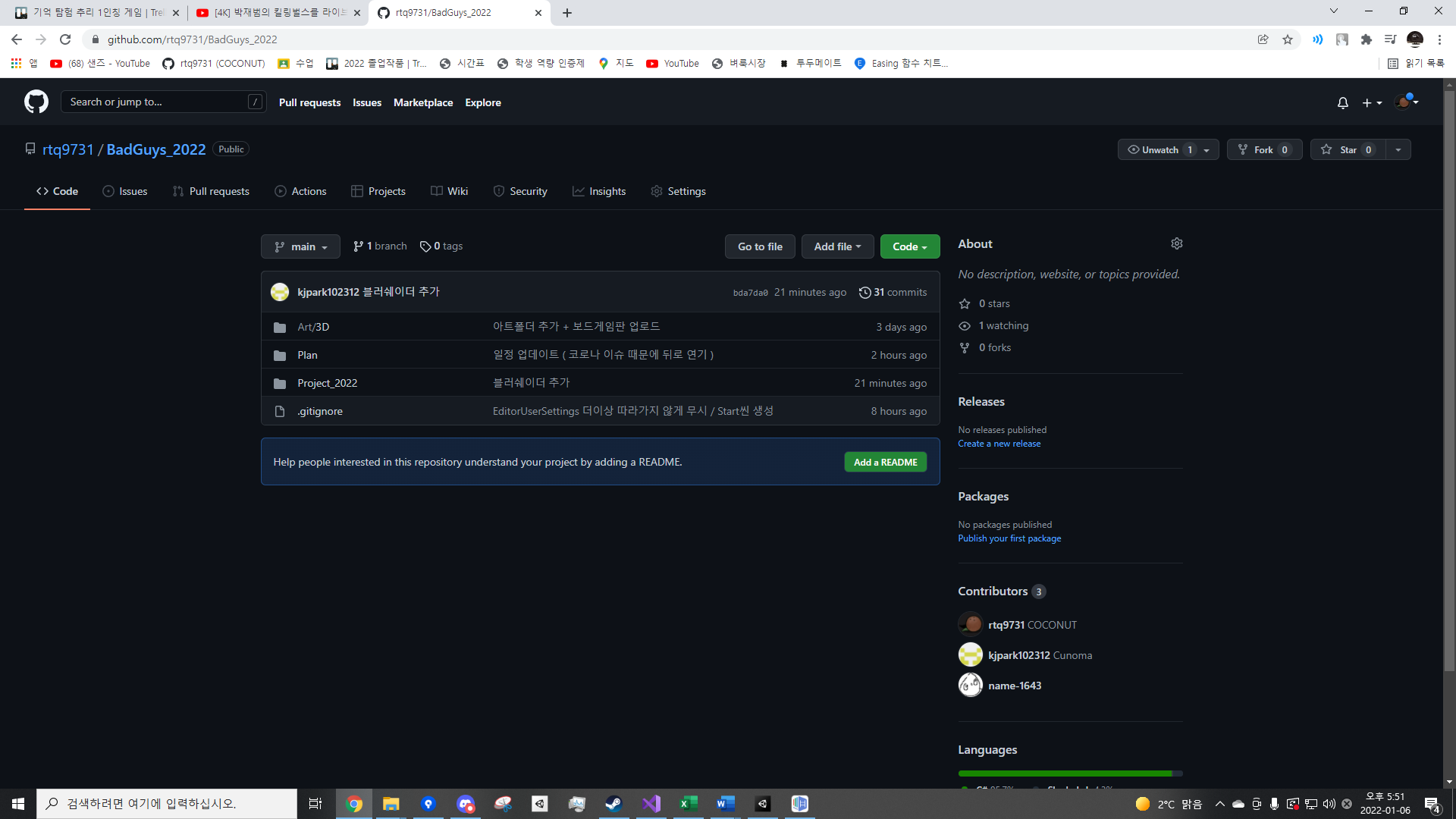
하지만 공포 요소는 최소화할 듯합니다.

**장르 키워드 [ 추리, 퍼즐, 심리적 공포 ]**

## 앞으로의 계획

### 협업 계획

협업은 Trello, Github / Source Tree를 통해 할 계획입니다.

( 현재 프로토타입에 필요한 기능을 개발중입니다. )

### 앞으로의 일정

프로토타입 제출 전에 튜토리얼까지 완성하여, 제출하는 것이 목표고,

1월 16일쯤 부터는 디테일 작업에 들어가고자 합니다.