Project\_Lance

## 게임의 재미

컨트롤 하면서 보병들을 쓸어 담는 쾌감.

창병들은 총을 쏘아 격파해, 진영을 붕괴시켜 보병들을 처리하는 쾌감.

또한 점점 강해지는 자신의 화력과 무기를 구경하는 재미.

## 구체적인 시스템

플레이어는 스테이지로 나뉘어져 있는 필드에서 보병 연대를 상대하게 된다.

시대적 배경 : 기병이 건재하고, 파이크가 개발되었지만, 화승총의 활용이 흔하지 않았을 때

그래픽 스타일 : 도트 예정 / 안되면 간단한 선화로. Or 외주…도?

## 예상 진출 플랫폼

PC로 기획했으나 안드로이드 이식 고민 중

## 무기체계

휘두르는 무기 / 찌르는 무기 / 랜스로 나누는 계획을 세우는 중

또한 원거리 무기로 플린트락 권총을 생각해올 것.