Project\_Lance

게임의 재미

컨트롤 하면서 기병들을 쓸어 담는 쾌감.

창병들은 총을 쏘아 격파해, 진영을 붕괴시켜 보병들을 처리하는 쾌감.

또한 점점 강해지는 자신의 화력과 무기를 구경하는 재미.

구체적인 시스템

플레이어는 스테이지로 나뉘어져 있는 필드에서 보병 연대를 상대하게 된다.

시대적 배경 : 기병이 건재하고, 파이크가 개발되었지만, 화승총의 활용이 흔하지 않았을 때

그래픽 스타일 : 도트 예정 / 안되면 간단한 선화로. Or 외주..도?

.