

Eksamensopgave

Webudvikler (EUD)

Trainer – en web-app til et fitnesscenter.

Introduktion

Fitness Verden er en lille kæde af fitnesscentre, som er i gang med en større ekspansion.

Firmaet vil gerne tilbyde deres kunder en digital oplevelse, som skal hjælpe med at få flere tilmeldinger til deres fitnesshold.

Fitness Verden har bestilt en mobil web-app, hvor det er muligt for brugere at finde og tilmelde sig til forskellige hold, der afvikles i fitnesscentrene.

Du skal lave hovedopgaven, samt mindst én af de valgfrie opgaver.

Hovedopgaven

Du skal lave en web-applikation.

Applikationen skal kodes som en front-end løsning, dvs. ved hjælp af HTML, CSS og JavaScript. Du må gerne bruge hjælpemidler, biblioteker og frameworks.

Hovedopgaven består af følgende:

- En velkomstkærm
- En oversigt over hvilke hold, der tilbydes
- En søgefunktion
- En side med detaljer for de enkelte hold
- En "Kalender" for brugeren
- En log-ind formular

Information om brugere, hold og instruktører kommer fra et API, som er til rådighed.

APIet kan kloneres fra GitHub her: <https://github.com/rts-cmk-opgaver/trainer-api>

Valgfri opgave A – Ratings

En bruger, som er logget ind, skal kunne rate et hold fra 1-5 som vist på mockups.

Det skal kun være muligt at rate på holdets detaljeside-visning. En bruger kan kun rate et hold en gang. Ratings skal vises i alle views, som indeholder en form for hold-visning (se mockups).

Valgfri opgave B – Opret bruger

Nye brugere skal kunne oprette en konto. Brug APIlets dokumentation til at løse denne opgave. Du skal selv finde ud af et design til det view, som denne opgave lægger op til.

En bruger skal indtaste sit nye password 2 gange så du kan tjekke om brugeren har tastet rigtigt.

Valgfri opgave C – Automatiseret deployment

Både API og din web-app skal deployes til en eller flere online servere.

Deployment skal ske automatiseret – Dvs. når du for eksempel committer eller lave en pull-request til master-branchen på GitHub.

Du skal demonstrere deployment flowet under selve eksaminationen.

Aflevering

Du skal aflevere på GitHub. Dit sidste push er din aflevering.

Husk at lave commits og push hver dag, og hold din logbog opdateret!

Hvad skal afleveres?

Du skal aflevere den færdige applikation, samt din projekt-dokumentation.

Du skal ikke aflevere APIlet, med mindre du selv har lavet ændringer til APIlets kode, som skal bruges under præsentationen.