

# Eksamensopgave

## Webudvikler (EUD)

Landrup Dans – en web app til en danseskole

## Introduktion

Landrup Dans er en lille danseskole som er i gang med en større ekspansion.

Firmaet vil gerne tilbyde deres kunder en digital oplevelse, som skal hjælpe med at få flere tilmeldinger til deres danseaktiviteter.

Landrup Dans har bestilt en mobil web-app, hvor det er muligt for brugere at finde og tilmelde sig til forskellige aktiviteter, der afvikles på skolen.

Du skal lave hovedopgaven, samt mindst én af de valgfrie opgaver.

## Hovedopgaven

Du skal lave en web-applikation.

Applikationen skal kodes som et front-end projekt, dvs. ved hjælp af HTML, CSS og JavaScript. Du må gerne bruge hjælpemidler, biblioteker og frameworks.

Hovedopgaven består af følgende:

- En landing page
- En oversigt over hvilke aktiviteter der tilbydes
- En søgefunktion
- En side med detaljer for hver enkelt aktivitet
- En "Kalender" for brugeren
- En holdoversigt for instruktørerne
- En log ind formular

Informationer om brugere, aktiviteter, hold og instruktører kommer fra et web API som er til rådighed.

APIet kan klones fra GitHub her: <https://github.com/rts-cmk/landrup-dans-api>

## Valgfri opgave A – Opret, rediger og slet

Instruktører skal kunne oprette, redigere og slette en ny aktivitet. Følg designet og sorg for at validere alle formularer, samt at bekräfte destruktive handlinger (er du sikker på, du vil slette?).

## Valgfri opgave B – Registrering af ny bruger

Du skal lave en brugerregistreringsformular. Brugere, der registreres ved hjælp af denne formular, må kun få rollen "default". Formularen skal valideres og give hensigtsmæssig feedback.

## Valgfri opgave C – Cookies

Du skal bruge cookies til at huske brugeren fra gang til gang at app-en bliver brugt. Brugeren skal selv kunne vælge om de skal huske ved log ind.

Hvis en bruger har tilvalgt cookie og bliver husket, skal brugeren ikke se log ind-skærmen – men i stedet vises videre til kalenderen.

## Aflevering

Du skal aflevere på GitHub. Dit sidste push er din aflevering.

Husk at lave commits og push hver dag!

Husk at udfylde din log hver dag.

## Hvad skal afleveres?

Du skal aflevere den færdige applikation, samt projekt-dokumentation.

APIet behøver du ikke aflevere, medmindre du selv har lavet ændringer til det, som skal bruges under præsentationen.