

Opgavebeskrivelse

Night Club

Svendeprøveprojekt

Webudvikler 2020

Roskilde Tekniske Skole

Du skal programmere en web-app for firmaet CPH Night Life Entertainment.

Applikationen er til firmaets nye flagskib "Night Club", som ligger centralt i København.

Opgaven skal løses som en front-end applikation. Du får udleveret alle assets, samt et fuldt fungerende API som du skal bruge til at hente og gemme data.

Du må bruge frameworks, biblioteker og andre resurser, der kan hjælpe dig til at gøre opgaven færdig.

Din aflevering skal indeholde:

- Den færdige hjemmeside
- Projekt-dokumentation (maks. 4 sider)
 - Hvilke teknologier er valgt – og begrundelse
 - Teknisk dokumentation
 - Dokumentation for arbejdsprocessen

Opgaven skal udføres som en selvstændig aflevering.

Aflevering foregår på GitHub (classroom assignment).

Obligatorisk Opgave

I kravsspecifikationen er der en række punkter. Den obligatoriske del er følgende:

- Hoved-navigation
- Footer
- Forside/landingpage
 - Hero
 - Sektion 1
 - Sektion 2
 - Sektion 3
 - Sektion 6
 - Sektion 8
- Contact Us

Valgfrie opgaver

Du skal vælge mindst én af følgende valgfrie opgaver.

Valgfri Opgave A: Blog

- Forside/landingpage
 - Sektion 7
- Blog
 - Enkelt blog-indlæg
 - Kommentarer/svar

Valgfri Opgave B: Medie-afspillere

- Forside/landingpage
 - Sektion 4
 - Sektion 5

Valgfri Opgave C: Booking

- Book Table

API

Du finder APIet på denne adresse:
<https://github.com/rts-cmk/night-club-api>