

# Eksamensopgave

## Webudvikler (EUD)

Trainer – en web-app til fitnesscentre.

## Introduktion

Believe Fitness er en lille kæde af fitness centre som er i gang med en større ekspansion.

Firmaet vil gerne tilbyde deres kunder en digital oplevelse, som skal hjælpe med at få flere tilmeldinger til deres fitness hold.

Believe Fitness har bestilt en mobil web-app, hvor det er muligt for brugere at finde og tilmelde sig til forskellige hold, der afvikles i fitness centrene.

Du skal lave hovedopgaven, samt mindst én af de valgfrie opgaver.

## Hovedopgaven

Du skal lave en web-applikation.

Applikationen skal kodes som en front-end opgave, dvs. ved hjælp af HTML, CSS og JavaScript. Du må gerne bruge hjælpemidler, biblioteker og frameworks.

Hovedopgaven består af følgende:

- En velkomst-skærm
- En oversigt over hvilke hold der tilbydes
- En søgefunktion
- En side med detaljer for hvert enkelt hold
- En "kalender" for brugeren
- En log-in formular

Informationer om brugere, hold og instruktører kommer fra et API som er til rådighed.

APIet kan forkles fra GitHub her: <https://github.com/rts-cmk-opgaver/trainer-api>

## Valgfri opgave A – Ratings

En bruger, som er logget ind, skal kunne rate et hold fra 0-5, som vist på mockups.

Det skal kun være muligt at rate på holdets detalje-visning. En bruger kan kun rate et hold en gang.

Ratings skal vises på alle views, som indeholder en form for hold-visning (se mockups).

## Valgfri opgave B – PWA

Web-appen laves som en Progressive Web App. Princippet "Offline First" benyttes således, at data om hold, instruktører, samt brugerens holdtilmeldinger caches og vises i offline tilstand.

Når en bruger får forbindelse til internettet, skal web-appens data opdateres fra APIet.

## Valgfri opgave C – Automatiseret Deployment

Både API og Web-appen skal deployes til en eller flere servere.

Deployment skal ske automatiseret – Dvs. når du fx committer/laver en pull-request til Master-branchen på GitHub.

Du skal demonstrere deployment flowet under selve eksaminationen.

## Aflevering

Du skal aflevere på GitHub. Dit sidste push er din aflevering.

Husk at lave commits of push hver dag!

### Hvad skal afleveres?

Du skal aflevere den færdige applikation, samt projekt-dokumentation.

Det skal fremgå af din projektdokumentation hvilke(n) af de valgfrie delopgaver du har løst.

APIet behøver du ikke aflevere, medmindre du selv har lavet ændringer til det, som skal bruges under præsentationen.