

下列事件哪个不是由鼠标触发的事件（）

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

click

contextmenu

mouseout

keydown

下面关于 CSS 布局的描述，不正确的是？

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

块级元素实际占用的宽度与它的 width 属性有关；

块级元素实际占用的宽度与它的 border 属性有关；

块级元素实际占用的宽度与它的 padding 属性有关；

块级元素实际占用的宽度与它的 background 属性有关。

下面有关 html 的描述，不推荐的是？

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

在页面顶部添加 doctype 声明；

在 </head> ... <body> 中间插入 HTML 代码；

避免使用 标签；

使用 <table> 元素展现学生成绩表等数据。

浏览器在一次 HTTP 请求中，需要传输一个 4097 字节的文本数据给服务端，可以采用那些方式？

正确答案: E 你的答案: 空 (错误)





存入 IndexedDB

写入 COOKIE

放在 URL 参数

写入 Session

使用 POST

放在 Local Storage

下面哪个属性不会让 `div` 脱离文档流（normal flow）？

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

`position: absolute;`

`position: fixed;`

`position: relative;`

`float: left;`

javascript 语言特性中，有很多方面和我们接触的其他编程语言不太一样，比如说，javascript 语言实现继承机制的核心就是 `prototype`，而不是 Java 语言那样的类式继承。Javascript 解析引擎在读取一个 `Object` 的属性的值时，会沿着 `prototype` 向上寻找，如果最终没有找到，则该属性值为 `undefined`；如果最终找到该属性的值，则返回结果。与这个过程不同的是，当 javascript 解析引擎执行“给一个 `Object` 的某个属性赋值”的时候，如果当前 `Object` 存在该属性，则改写该属性的值，如果当前的 `Object` 本身并不存在该属性，则赋值该属性的值。

你的答案 (错误)

参考答案 `prototype`

参考答案 原型链



参考答案 undefined

填写内容让下面代码支持 `a.name = "name1"; b.name = "name2";`

```
function obj(name){
```

```
}
```

```
obj.  = "name2";
```

```
var a = obj("name1");
```

```
var b = new obj;
```

你的答案 (错误)

参考答案 `if(name){ this.name = name;}return this;`

参考答案 `prototype.name`

输出对象中值大于 2 的 key 的数组

```
var data = {a: 1, b: 2, c: 3, d: 4};
```

```
Object.keys(data).filter(function(x) { return  ;})
```

期待输出: `["c","d"]`

你的答案 (错误)

参考答案 data[x]>2

请实现一个 `fibonacci` 函数，要求其参数和返回值如下所示：

```
1  /**
2   * @desc: fibonacci
3   * @param: count {Number}
4   * @return: result {Number} 第 count 个 fibonacci 值，计数从 0 开始
5   * fibonacci 数列为: [1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34 ...]
6   * 则 getNthFibonacci(0) 返回值为 1
7   * 则 getNthFibonacci(4) 返回值为 5
8   */
9  function getNthFibonacci(count) {
10 }
```

你的答案

- 添加笔记
-
-
- 收藏
- 纠错

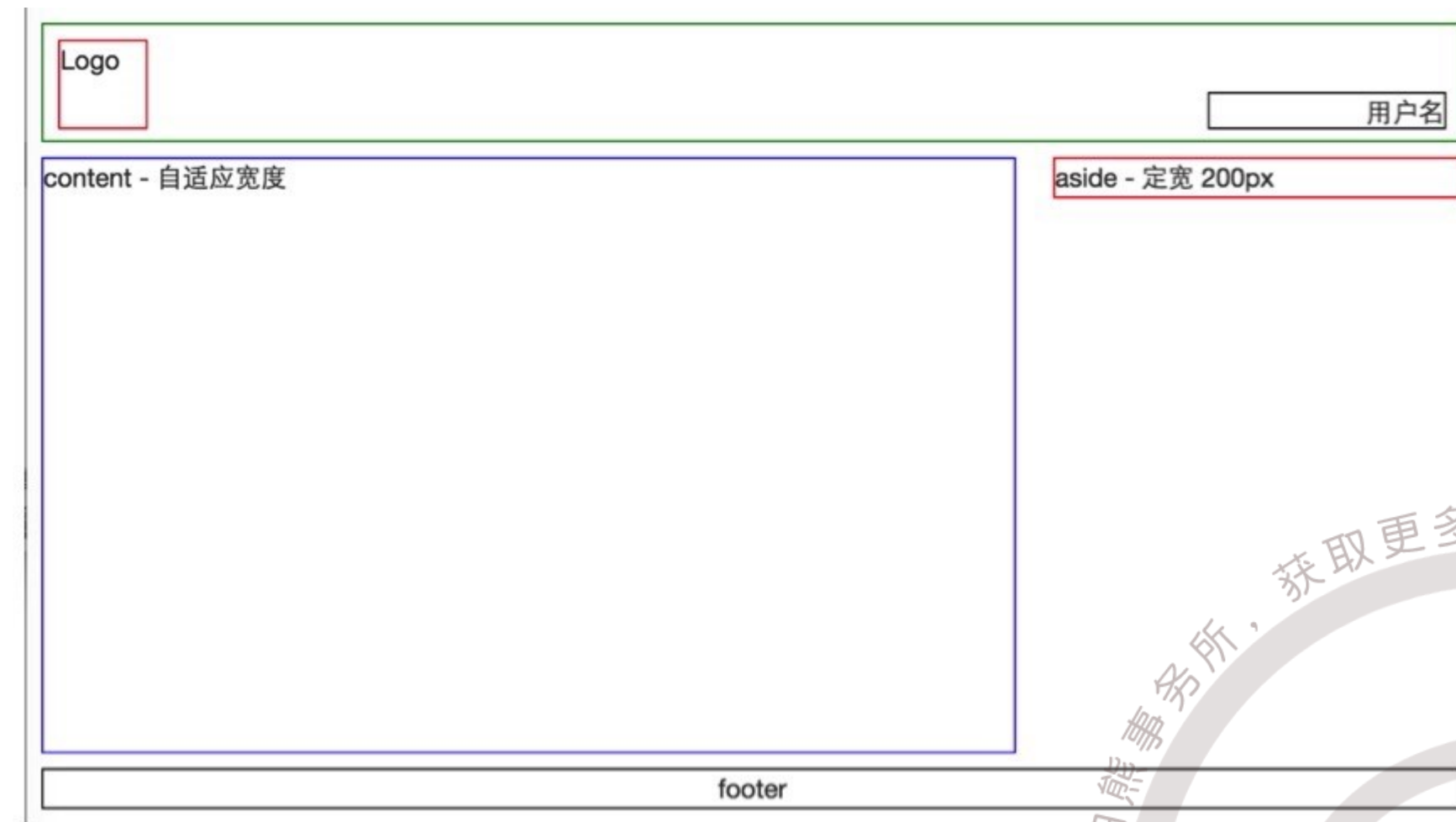
参考答案

此题应该避免使用递归的方法，因为当 `count` 较大时，递归的方法耗时较长。
故考虑使用迭代法，可以使用数组记录每一项。
但此题只需要用到前面两项，从节约空间的角度讲不需要开辟数组。

```
1  function getNthFibonacci(count) {  
2      if(count<0) return 0;  
3      if(count<=1) return 1;  
4      var first = 1;  
5      var second = 1;  
6      var third = 0;  
7      for(var i = 2; i <= count; i++) {  
8          third = first + second;  
9          first = second;  
10         second = third;  
11     }  
12     return third;  
13 }
```

实现如下页面布局。核心区域左侧自适应，右侧固定宽度 200px





你的答案

微信关注：白熊事务所，获取更多资料礼包！

- 添加笔记

-
- 求解答(7)
- 收藏
- 纠错

参考答案

CSS:

```
1  body {
2      margin: 0;
3  }
4  .fn-clear:after {
5      content: " ";
6      clear: both;
7      display: block;
8      font-size: 0;
9      visibility: hidden;
10     height: 0;
11 }
12 .fn-clear {
13     zoom: 1;
14 }
15 .container {
16     padding: 10px;
17 }
18 .header {
```

```
19         background: #eee;
20         position: relative;
21         margin-bottom: 10px;
22     }
23     .logo {
24         width: 100px;
25         height: 100px;
26         float: left;
27         background: #f60;
28     }
29     .username {
30         position: absolute;
31         right: 10px;
32         bottom: 10px;
33     }
34     .main {
35         margin-bottom: 10px;
36     }
37     .side-bar {
38         width: 200px;
39         float: right;
40         background: #ccc;
41     }
42     .content {
43         margin-right: 200px;
44         background: #f6f6f6;
```



```
45 }
46 .footer {
47     background: #999;
48 }
```

html:

```
1 <div class="container">
2     <div class="header fn-clear">
3         <div class="logo">logo</div>
4         <div
5     class="username">zhoumingXXX@163.com</div>
6         </div>
7         <div class="main">
8             <div
9     class="side-bar">menu</div>
10             <div class="content">左侧内容</div>
11         </div>
12         <div class="footer">
13             footer
14         </div>
15 </div>
```