# Typescript、ES6、7、8新特性

### ES6、7、8有哪些新特性？

### var,let,const有什么区别？

### let 闭包？

let 会产生临时性死区，在当前的执行上下文中，会进行变量提升，但是未被初始化，所以在执行上下文执行阶段，执行代码如果还没有执行到变量赋值，就引用此变量就会报错，此变量未初始化。

### 使用箭头函数应注意什么？

### 介绍下 Set、Map的区别？

### 箭头函数和普通函数有啥区别？箭头函数能当构造函数吗？

### 知道 ES6 的 Class 嘛？Static 关键字有了解嘛

### 如何理解es6中的Proxy？

### 如何理解es6中的Decorator（装饰器）？

### 在何种情况下使用空值合并运算符(??),它和**可选链**操作符( **?.** )有何关系？

### 知道 ES6 的 Class 嘛？Static 关键字有了解嘛

为这个类的函数对象直接添加方法，而不是加在这个函数对象的原型对象上

### class fields 使用了[[define]]的语义，和之前constructor的行为有很大出入，private fields使class语法增加了许多复杂性，我们未来使用class设计库时，更推荐使用基于constructor的方式还是class fields + private fields这种更OO的方式，哪种更值得，各自的优势有哪些?

### 如何看待Pipeline Operator进入stage2，这个语法有什么缺陷，extensions提案的好处是什么，对js未来的编程风格有什么影响?

## [...undefined] 输出什么？

### 如何让const定义的对象不能被修改？