包含所有不属于其它类别的题目。

1. [前端为什么提倡模块化开发？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/434)
2. [什么是MVVM模式？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/435)
3. [移动端的屏幕种类众多，你是怎么适配它们的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/436)
4. [什么是敏捷软件？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/437)
5. [极限编程XP的核心思想是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/438)
6. [软件的六大质量特性是指什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/439)
7. [什么是设计模式？有哪些常见的设计模式？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/440)
8. [讲一下你对之前项目里使用的消息中间件的理解，为什么引入这个东西，它解决了什么问题。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/773)
9. [在使用开源框架的时候有没有发现一些坑，如何去处理这些坑的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/784)
10. [介绍一下你们那边的业务？你们业务都是在APP里面的吗？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/801)
11. [策略模式是什么，说一下你的理解？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/824)
12. [同源策略是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/826)
13. [请简要介绍一下PWA？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/829)
14. [前端如何实现PV和UV的统计？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/831)
15. [AMD与CMD的区别有哪些？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/838)
16. [听说过UMD吗？可以简要介绍一下吗？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/839)
17. [依赖注入的原理什么？如何实现一个简单的依赖注入？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/847)
18. [进程和线程的区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/851)
19. [测试自己的代码有哪些优缺点？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/862)
20. [单元测试和集成测试有哪些区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/863)
21. [单元测试编写有哪些原则？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/867)
22. [前端渲染与后端渲染相比，有哪些优缺点？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/868)
23. [开发过程中遇到了哪些移动端兼容问题？你是怎么解决的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/930)
24. [项目开发时，有没有遇到比较困难的点？你又是怎么解决的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/931)
25. [移动端和PC端有哪些区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/938)
26. [前端路由的原理是怎么样的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/952)
27. [你对前端现状的看法。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/954)
28. [你遇到过哪些瓶颈？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/955)
29. [你和别人相比，你的优势是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/956)
30. [SPA渲染的优缺点。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/965)
31. [小程序的底层实现是怎么样的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/966)
32. [JSBridge的原理是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/975)
33. [观察者和发布-订阅的区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/976)