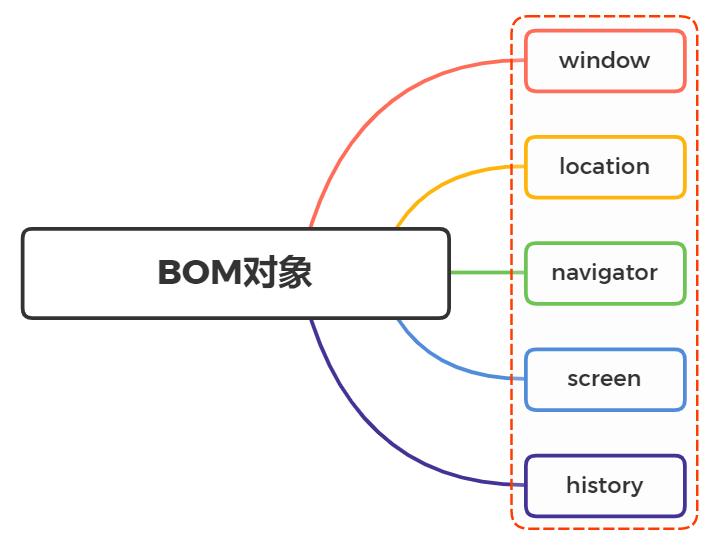
# 面试官：说说你对BOM的理解，常见的BOM对象你了解哪些？



## 一、是什么

BOM (Browser Object Model)，浏览器对象模型，提供了独立于内容与浏览器窗口进行交互的对象

其作用就是跟浏览器做一些交互效果,比如如何进行页面的后退，前进，刷新，浏览器的窗口发生变化，滚动条的滚动，以及获取客户的一些信息如：浏览器品牌版本，屏幕分辨率

浏览器的全部内容可以看成DOM，整个浏览器可以看成BOM。区别如下：



## 二、window

Bom的核心对象是window，它表示浏览器的一个实例

在浏览器中，window对象有双重角色，即是浏览器窗口的一个接口，又是全局对象

因此所有在全局作用域中声明的变量、函数都会变成window对象的属性和方法

var name = 'js每日一题';  
function lookName(){  
 alert(this.name);  
}  
  
console.log(window.name); //js每日一题  
lookName(); //js每日一题  
window.lookName(); //js每日一题

关于窗口控制方法如下：

* moveBy(x,y)：从当前位置水平移动窗体x个像素，垂直移动窗体y个像素，x为负数，将向左移动窗体，y为负数，将向上移动窗体
* moveTo(x,y)：移动窗体左上角到相对于屏幕左上角的(x,y)点
* resizeBy(w,h)：相对窗体当前的大小，宽度调整w个像素，高度调整h个像素。如果参数为负值，将缩小窗体，反之扩大窗体
* resizeTo(w,h)：把窗体宽度调整为w个像素，高度调整为h个像素
* scrollTo(x,y)：如果有滚动条，将横向滚动条移动到相对于窗体宽度为x个像素的位置，将纵向滚动条移动到相对于窗体高度为y个像素的位置
* scrollBy(x,y)： 如果有滚动条，将横向滚动条向左移动x个像素，将纵向滚动条向下移动y个像素

window.open() 既可以导航到一个特定的url，也可以打开一个新的浏览器窗口

如果 window.open() 传递了第二个参数，且该参数是已有窗口或者框架的名称，那么就会在目标窗口加载第一个参数指定的URL

window.open('htttp://www.vue3js.cn','topFrame')  
==> < a href=" " target="topFrame"></ a>

window.open() 会返回新窗口的引用，也就是新窗口的 window 对象

const myWin = window.open('http://www.vue3js.cn','myWin')

window.close() 仅用于通过 window.open() 打开的窗口

新创建的 window 对象有一个 opener 属性，该属性指向打开他的原始窗口对象

## 三、location

url地址如下：

http://foouser:barpassword@www.wrox.com:80/WileyCDA/?q=javascript#contents

location属性描述如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性名 | 例子 | 说明 |
| hash | "#contents" | utl中#后面的字符，没有则返回空串 |
| host | www.wrox.com:80 | 服务器名称和端口号 |
| hostname | www.wrox.com | 域名，不带端口号 |
| href | http://www.wrox.com:80/WileyCDA/?q=javascript#contents | 完整url |
| pathname | "/WileyCDA/" | 服务器下面的文件路径 |
| port | 80 | url的端口号，没有则为空 |
| protocol | http: | 使用的协议 |
| search | ?q=javascript | url的查询字符串，通常为？后面的内容 |

除了 hash之外，只要修改location的一个属性，就会导致页面重新加载新URL

location.reload()，此方法可以重新刷新当前页面。这个方法会根据最有效的方式刷新页面，如果页面自上一次请求以来没有改变过，页面就会从浏览器缓存中重新加载

如果要强制从服务器中重新加载，传递一个参数true即可

## 四、navigator

navigator 对象主要用来获取浏览器的属性，区分浏览器类型。属性较多，且兼容性比较复杂

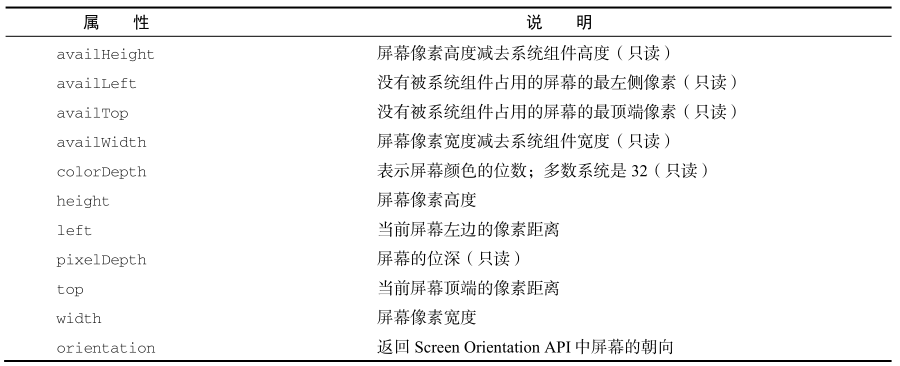
下表列出了navigator对象接口定义的属性和方法：





## 五、screen

保存的纯粹是客户端能力信息，也就是浏览器窗口外面的客户端显示器的信息，比如像素宽度和像素高度



## 六、history

history对象主要用来操作浏览器URL的历史记录，可以通过参数向前，向后，或者向指定URL跳转

常用的属性如下：

* history.go()

接收一个整数数字或者字符串参数：向最近的一个记录中包含指定字符串的页面跳转，

history.go('maixaofei.com')

当参数为整数数字的时候，正数表示向前跳转指定的页面，负数为向后跳转指定的页面

history.go(3) //向前跳转三个记录  
history.go(-1) //向后跳转一个记录

* history.forward()：向前跳转一个页面
* history.back()：向后跳转一个页面
* history.length：获取历史记录数