1. [请简单介绍一下图像的预加载和懒加载。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/488)
2. [平时会用到哪些方法来优化页面的性能？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/489)
3. [页面性能分析一般会关注哪些参数？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/490)
4. [请谈谈你用过的性能分析工具。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/491)
5. [性能测试的原理是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/766)
6. [什么是负载均衡？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/767)
7. [怎么优化页面的加载速度？如果有很多个小图标，怎么优化？iconfont有什么缺点？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/807)
8. [将静态资源放在其他域名的目的是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/830)
9. [Canvas性能优化的方法有哪些？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/834)
10. [重绘和回流（重排）是什么，如何避免？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/842)
11. [如何优化网页的动画？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/858)
12. [大量数据滚动加载如何保证性能。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/860)
13. [可以通过哪些方式改善网站的滚动性能？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/864)
14. [如何解决白屏？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/953)
15. [白屏时间怎么计算？如何确定页面出现了白屏，内容无法展示？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/978)
16. [FP和FCP是指什么？如何计算？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/979)