1. [说说TS和ES的区别，以及TS带来的好处？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/797)
2. [看到你写了TS，那么TS的优势是什么呢？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/794)
3. [TypeScript是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/911)
4. [TypeScript中的void和null与undefined两种类型的区别是什么？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/912)
5. [什么是TypeScript的类型推论？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/913)
6. [在TypeScript中，readonly和const两个关键字有什么区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/914)
7. [如何用TypeScript的接口来约束函数的结构？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/915)
8. [什么是泛型？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/916)
9. [TypeScript创建了两种兼容性：子类型和赋值，它们有什么区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/917)
10. [如何利用混入来模拟类的多重继承？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/918)
11. [接口与类型别名有哪些区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/919)
12. [TypeScript中的.d.ts文件用来做什么的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/920)
13. [命名空间和模块有哪些区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/921)
14. [什么是装饰器？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/922)
15. [装饰器的执行顺序是怎么样的？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/923)

参考资料：[TypeScript躬行记](https://www.kancloud.cn/pwstrick/fe-questions/1437676)