1. [Vue.nextTick()有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/869)
2. [请介绍一下Vue的侦听器。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/870)
3. [什么是Vue CLI？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/871)
4. [在Vue中，有几个生命周期钩子与<keep-alive>元素有关？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/872)
5. [在Vue渲染模板时，如何才能保留模板中的HTML注释？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/873)
6. [在Vue中，当数据对象的属性和methods选项中的方法同名时，会怎么样？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/874)
7. [请谈谈你对Vue响应式原理的理解。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/875)
8. [Vue实例常用的生命周期包括哪些？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/876)
9. [请谈谈你对Vue的理解。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/877)
10. [Vue和React有哪些不同？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/878)
11. [为什么要避免同时使用v-for和v-if两条指令？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/879)
12. [Vue的事件绑定方式相比于传统的DOM方式有哪些优势？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/880)
13. [如何自定义Vue的指令？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/881)
14. [Vue中元素的key特性有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/882)
15. [请列举你所知的v-on指令的修饰符。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/883)
16. [Vue为v-model指令提供了哪些修饰符？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/884)
17. [Vue的:class可接收哪几种类型的值？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/885)
18. [Vue的:style可接收哪几种类型的值？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/886)
19. [什么是Vue的单文件组件？如何使用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/887)
20. [Vue.extend()方法有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/888)
21. [在Vue中，组件的命名方式有哪些？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/889)
22. [组件的props能校验哪些值类型？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/890)
23. [<keep-alive>元素有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/891)
24. [.native修饰符有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/892)
25. [.sync修饰符有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/893)
26. [在Vue中，如何能直接访问父组件、子组件和根实例？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/894)
27. [Vue中的ref和$refs有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/895)
28. [在Vue的自定义事件中，父组件怎么接收从子组件传来的参数？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/896)
29. [假设有一个btn组件，在其模板中声明了作用域插槽，如下所示。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/897)
30. [请谈谈你对<slot>元素的理解。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/898)
31. [如何理解Vue的函数式组件？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/899)
32. [在Vue中，什么是插件？怎么使用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/900)
33. [如何在Vue Router中配置404页面？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/901)
34. [如何在Vue Router中切换路由时，保持原先的滚动位置？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/902)
35. [在Vue Router中，怎么实现路由懒加载？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/903)
36. [在Vue Router中，什么是导航守卫？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/904)
37. [Vue Router有几种路由模式？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/905)
38. [如何重用Vuex中的模块？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/906)
39. [如何开启Vuex的严格模式？它有什么作用？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/907)
40. [Vuex的Mutation和Action有哪些区别？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/908)
41. [请谈谈你对Vuex的理解。](https://github.com/pwstrick/daily/issues/909)
42. [Vue为什么要求在组件的模板中只能有一个根元素？](https://github.com/pwstrick/daily/issues/910)

参考资料：[Vue躬行记](https://www.kancloud.cn/pwstrick/fe-questions/1371058)