## 一面

一个声音软软的小姐姐，面试体验很棒  
1. 自我介绍

1. ==和===的区别
2. JS实现继承的几种方式和好处 >面试官逐渐引导,原型链继承与类继承的区别,为什么js要采用原型链继承
3. settimeout和setinteval的区别以及轮询时怎么优化  
   >逐渐引导到了event loop,然后逐步聊到宏任务与微任务
4. 聊一下箭头函数  
   >说完以后又逐渐聊到其他的es6的api
5. 聊一下this  
   >聊到了执行上下文,以及AO与GO的建立过程,变量提升等,后面也简单说到了bind与call,apply等
6. 给一个无序数组分成两个数组，让两个数组的和最接近  
   >先提了个暴力的思路,后面采用贪心的思路改良成了O(nlogn), 也不是很好的一个思路,估计有些特殊的用例也过不了, 但是小姐姐声音太软了脑子转不过来了
7. 说一下满二叉树，以及使用数组实现满二叉树  
   >简单聊了二叉树的结构,以及搜索二叉树,平衡二叉树等特殊的结构
8. 求两个字符串的最长公共前缀  
   >直接暴力怼了
9. 求字符串的最长回文子串 >就把马拉车算法的思路简单说了下
10. 聊聊z~index与opcity >就逐渐聊到盒模型以及主流的布局方式
11. v-if和v-show的使用场景 >延申到vue的一些常见的性能优化,以及父子组件之间的生命周期的问题, 通过montend钩子又聊到了vue的SSR
12. 聊聊为什么v-for时需要加key >在vue对虚拟dom进行比较的层次简单回答了下
13. 聊聊vue的单向数据流与v-model  
    >从vue的响应式以及发布者订阅者模式角度简单说了下

15.谈谈常见的网络请求状态码 >延申至常见的网络问题处理以及优化

## 二面

1. 自我介绍
2. 说说bfc以及bfc的实现方式 > 然后就详细的说了说css布局里常见的坑,比如margin塌陷,清除浮动等, 在面试官的引导下说了说对盒模型的理解,inline-block与block真正的区别在那里
3. 说说垂直居中的方式
4. 公司会前端概率a，会后端概率b，既会前端也会后端概率c，求啥都不会的概率 >说了下思路然后又问了问在校时高数以及概率论的一些情况
5. 给你一个只有a b两个字符的数组，求最长连续a的长度 >常见的算法题,在面试官的提示下对一些边界条件进行了一些优化
6. 说说你影响最深的项目或者文章 >就详细聊了聊最近仿ele组件库里form组件的经历,  
   说了下自己开发的细节以及设计思路,  
   在面试官的追问下, 又说了对组件设计时的健壮性以及代码的低侵入性的考虑,  
   说了下这个组件的优化空间,以及现在让我去重新设计这个组件会怎么做
7. 平时有写博客嘛？什么内容？怎么写的

## hr面

1. 自我介绍
2. 实习经历
3. 实习收获
4. 校内活动
5. 自我评价
6. 别人对你的评价

总之就是围绕着能加班,稳定性好,喜欢专研技术谈就行了