建设网站： html基础和css基础

html&css----https://www.cnblogs.com/byqh/p/5598921.html https://blog.csdn.net/wangtaotao\_/article/details/97502102

前台 静态资源： HTML,CSS,JavaScript

后台 PHP(简单) JSP ASP .NET -->mysql 动态编程语言和数据库：asp、php、jsp、asp.net。ASP教程

服务器 \*DNS域名解析https://www.zhihu.com/question/23042131 了解IP的知识 服务器 window service 服务器服务框架 阿帕奇 is

安卓app接口对接 小程序

PHP JSP 框架

IP 网站管理员IP、Github

SQL 服务器 PHP服务器 服务器

TCP/IP协议 HTTP协议 FTP协议

！canvas

wordpress：建站工具

网站会员

青芒平台：配套app ；接口； 后台接口

！！ 技术面试必备基础知识、Leetcode、计算机操作系统、计算机网络、系统设计

H5插件：Cordova

BootStrap：Web前端CSS框架 、 agax：一种网页开发技术、Mybatis：基于Java的持久层框架

自媒体；文章 自媒体排版 像word编辑器 文章排版 微信小程序后台排版

W3C标准包括一系列的标准：HTML内容方面：XHTML、样式美化方面：CSS、结构文档访问方面：DOM、页面交互方面：ECMAScript

第一阶段：JavaSE、MySQL数据库、JDBC、有兴趣的话了解一下Swing  
第二阶段：HTML、CSS、JavaScript基础  
第三阶段：JSP&Servlet、Bootstrap、layUI  
第四阶段：JavaScript高级、Ajax&Json、Jquery、XML、EasyUI  
第五阶段：各种开发框架和组件之类的  
扩展部分：Oracle数据库、Linux系统和Dubbo分布式开发

职位要求：

-精通多种前端技术，包括HTML/CSS/JavaScript/NodeJs等

-至少熟悉一门非前端语言(如Java/PHP/C/C++/Python等)

-熟悉常用数据可视化库，如ECharts/HighCHarts/D3.js等

-熟悉主流前端框架(如React/Angular/Vue等)，特别具备React实际项目经验者优先

-具备NodeJs实际开发经验，对前后端分离模式有实际项目经验者优先

https://www.vmovier.com/

https://kanzaki.com.cn/wordpress/ 视频分享类的网站 场库

https://cowtransfer.com/ 文件传输

http://lcoc.top/

https://q.eqxiu.com/s/jSGMePp3

<https://www.cnblogs.com/an-wen/tag/%E5%89%8D%E7%AB%AF/> 博客园

<https://www.cnblogs.com/an-wen/p/11061809.html> mysql中的数据类型

简历：

熟悉不同行业不同规模企业的审批流程，内部管理规范、用户对于产品的反馈，帮助公司产品不断优化

因根据现场实施情况整理收集产品反馈信息提交研发部和分享实施过程中的问题解决方案

CRM系统 物流BOS系统

前端：Node.js \ 程序逻辑入门：Tomcat部署、nginx部署、服务器基本知识、sqlServer熟练使用并能简单优化、mysql、js基础 \ 前端开发：小程序开发：一个是客户端、一个是服务端 \ vue: 开发管理平台 \ 搭建个人博客 \ ！react：开发两个reactPC项目 \ Flutter \ css布局 、vue声明周期、代码习惯、react技能如何 \

react基础、项目管理、代码思维、逻辑、babel、vue、react核心原理、typescript、项目性能优化、css布局、如何解决兼容低版本浏览器 \ !精通分布式与微服务，精通高并发负载均衡，精通数据库性能调优，精通redis等NOSQL数据库

总结：1、webpack   
懂得基本的打包原理，知道入口出口等等。起码自己管理项目能用吧。这块我个人觉得会用为主。记得面试官还问我插件来着，但是我说用过，不会写。  
  
2、js语法兼容性处理、babel的使用、深入babel原理，关键在于AST语法树原理、polyfill.js文件解决api问题   
3、**vue或者react性能优化**  
  
按需加载：主要根据import以及配合webpack进行实现，最好是了解下为什么会按需加载，千米网问我这个来着  
js文件的cdn加载   
 图片优化   
 图片压缩   
多分辨率屏幕的优化：picture标签   
oss云存储配置，具体不知道  
节流防抖   
首屏优化（预渲染和服务端渲染）优化，减少页面内不同的域名来源  
  
 7、js压缩   
  
 8、去除不必要的console等  
4、**vue或者react的原理或者生命周期**   
**核心在于diff算法 ，问vue和react一定会问原理和diff**千米网问了两者之间为什么会产生明显的渲染的性能差异，react会导致组件重复渲染性能浪费。vue不会。面试官和我说的是两者的核心架构不一样。其实我后来想想应该是react全部为jsx语法，并且颗粒度低，导致重复执行函数，那么导致了函数内部的html代码重复渲染。最明显的性能优化就是imput组件的优化。  
  
  
5、css和css3的基础  
flex布局  
兼容ie8以上版本的布局至少一种，其余的布局方案能大致讲出来  
动画基础  
盒子模型，主要的ie模型和谷歌的标准模型要说的出来  
  
  
6、浏览器响应原理（http）和渲染原理  
这块比较扯淡，大家自己多了解  
  
7、前端的几种数据存储方案  
localStorage,cookie,seeionStorage等，要能讲得出差别。  
  
8、vuex的使用和接口数据管理  
vuex和loaclStorge的差别，vuex的优点  
你是如何管理接口和数据的  
你是怎么用vuex的  
  
  
9、**代码规范**  
eslint和prettier必须说  
这些最好是网上看看比较成熟，好的管理方案等等。

· node , 是javascript语言的环境和平台，

· npm , bower 是一类，包管理，

· webpack , browserify , 是一类，javascript预编译模块的方案，

· requirejs , seajs , 是一类, 基于commonjs，amd，cmd，umd 之类的模块类包加载方案的框架，

· grunt , gulp , 前端工具，合并、压缩、编译 sass/less，browser 自动载入资源，

· react , angular , vue , backbone , 是一类，mvc , mvvm , mvp 之类的前端框架，