

# GEDIT-LaTeX-Plugin ICONS for L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

[ PNG 版 ]

[ru\\_museum](#) 

2023-04-18

# 目次

<b>1</b>	<b>"gedit-latex-plugin"</b>	<b>2</b>
1.1	概要	2
1.2	インストールと設定	2
1.3	使用方法	2
1.3.1	ライブラリの読込	2
1.3.2	定義	3
1.3.3	表示	3
<b>2</b>	<b>アイコンライブラリの使用：付録</b>	<b>4</b>
2.1	ICON ファイル (.svg) のダウンロード。	4
2.2	パッケージファイルの編集。	5
2.3	TEX 内での表示。	5
<b>3</b>	<b>gedit-latex ICONS 一覧</b>	<b>6</b>

# 1 ”gedit-latex-plugin”

## 1.1 概要

- LINUX 用エディタ **gedit** には L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 向けのプラグイン **gedit-latex-plugin** があり、添付の ICON が利用出来ます。  
※ 参照：「3 gedit-latex ICONS 一覧」
- ICON 収納 PATH (LINUX Debian の場合)：  
`/usr/share/gedit/plugins/latex/icons/`

## 1.2 インストールと設定

- インストール  
\$ `apt-get install gedit-latex-plugin` (Debian の場合)  
※ PDF viewer (evince 等)、inkscape (SVG) が必要な場合があります。
- プラグインの設定で SyncTeX をオンにして置きます (作業用)。  
SyncTeX : `gedit` と `evince` (PDF viewer) で LaTeX と PDF を同期します。

## 1.3 使用方法

### 1.3.1 ライブラリの読込

```
\usepackage{lib-gedit-latex-icons} % ICON 定義ライブラリ
\usepackage{graphicx}              % PNG 用
\usepackage{svg}                   % SVG 使用時 (inkscape 必須)
```

% 色を使用する場合

```
\usepackage{xcolor}
\definecolor{code}{HTML}{800000}
\definecolor{mylinkcolor}{RGB}{3, 112, 145}
```

### 1.3.2 定義

// フォントサイズのマクロ定義

```
\def\fs#1{\fontsize{#1pt}{14pt}\selectfont}
```

// ICON のマクロ定義




```
\newcommand{\glcloseenv}{\@icon{\@dir/close_env.png}}
```

- システムとの衝突を避ける為、prefix として **gl** を付与しています。
- command 名はファイル名に準じ **\_** (アンダーバー)、**-** (ハイフン) 等は使用出来ませんので削除しています。

### 1.3.3 表示

- 各々定義した command 名で表示させます。  
※ ファイルは基本 PNG 形式ですので過度の拡大は像が粗くなります。

表 1: 表示例

サイズ	記述	表示
無指定	<code>\glabort</code>	
18pt	<code>{\fs{18} \glabort}</code>	
40pt	<code>{\fs{40} \glabort}</code>	

- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 付属のシステムアイコンは、**text-** で使うことが出来ます。  
`\textparagraph` : ¶  
`\textcopyright` : ©



- その他、OS のデスクトップ環境における各種テーマのアイコンセットも同様に使うことが出来ます。

指定 PATH：/usr/share/icons/... (Debian の場合)

// 定義例

```
\newcommand{\emblemdebian}{/usr/share/icons/desktop-base/
64x64/emoles/emblem-debian.png}}
```

表 2: 表示例

サイズ	記述	表示
18pt	<code>{\fs{18} \emblemdebian}</code>	
40pt	<code>{\fs{40} \emblemdebian}</code>	

## 2 アイコンライブラリの使用：付録

使用例：[Material Design Icons](#)

詳細参照：[material-design-icons-latex](#) 

- 他の公開されているオープンソースのアイコンライブラリでも同様の手順で利用出来ます。

### 2.1 ICON ファイル (.svg) のダウンロード。

[Material Design Icons](#) から使用するアイコンの SVG ファイルをダウンロードし所定のフォルダに保存します (例：icons)。

- ファイル名は簡便なものに変更して置きます。

例：thumb\_up\_black\_24dp.svg → thumb\_up.svg

## 2.2 パッケージファイルの編集。

### materialicons.sty

```
% フォントサイズ：変更可能

\def\@icon{\includesvg[width=1em]}

% アイコンファイル (.svg) フォルダ：変更可能

\def\@dir{./icons}

% 以下にファイル名に従い追加します


\newcommand{\mdBuild}{\@icon{\@dir/build.svg}}
\newcommand{\bsgithub}{\@icon{\@dir/github.svg}} % Bootstrap Icons
```

## 2.3 TEX 内での表示。

```
% パッケージの読み込み
\usepackage{materialicons}
\usepackage{svg} % 必須

% フォントサイズのマクロを定義
\def\fs#1{\fontsize{#1pt}{14pt}\selectfont}
```



















表 3: アイコンの表示




















アイコンライブラリ	デフォルト	サイズ指定	
Material Design Icons	<code>\mdBuild</code> 	<code>{\fs{20} \mdBuild}</code>	
Bootstrap Icons	<code>\bsgithub</code> 	<code>{\fs{20} \bsgithub}</code>	

### 3 gedit-latex ICONS 一覧














フォルダ：/usr/share/gedit/plugins/latex/icons/ (Debian)

- command 名は基本 prefix として **gl** を付与しています。
- $\_$  (アンダーバー)、 $-$  (ハイフン) は削除されます。

COMMAND	ICON
$\text{glabort}$	
$\text{glbb}$	
$\text{glbf}$	
$\text{glbib}$	
$\text{glbraces}$	
$\text{glbrackets}$	
$\text{glbuildimage}$	
$\text{glcal}$	
$\text{glcalendar}$	
$\text{glchapter}$	
$\text{glcloseenv}$	
$\text{gldescription}$	
$\text{gldisplaymath}$	
$\text{gldocument}$	
$\text{gldocuments}$	
$\text{gldvbars}$	
$\text{glenumerate}$	
$\text{gleqnarray}$	

———— \glequation	
———— \glerror	
———— \glfield	
———— \glfrak	
———— \glgraphics	
———— \glichoice	
———— \glicommand	
———— \glit	<i>A</i>
———— \glitemize	
———— \gljustifycenter	
———— \gljustifyleft	
———— \gljustifyright	
———— \gllabel	
———— \gllisting	
———— \glmath	
———— \glokay	
———— \gloutline	
———— \glparagraph	
———— \glparantheses	( )
———— \glpart	
———— \glrm	<i>A</i>
———— \glrun	
———— \glsc	AB



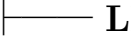










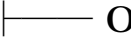












——	<code>\glsection</code>	
——	<code>\glsf</code>	<b>A</b>
——	<code>\glsnippet</code>	
——	<code>\glsubsection</code>	
——	<code>\glsubsubsection</code>	
——	<code>\gltable</code>	
——	<code>\gltask</code>	
——	<code>\gltreechapter</code>	
——	<code>\gltreeinclude</code>	
——	<code>\gltreeincludegraphics</code>	
——	<code>\gltreeparagraph</code>	—
——	<code>\gltreepart</code>	—
——	<code>\gltreesection</code>	●
——	<code>\gltreesubsection</code>	●
——	<code>\gltreesubsubsection</code>	●
——	<code>\gltreetable</code>	
——	<code>\gltt</code>	<b>A</b>
——	<code>\glunderline</code>	<u>A</u>
——	<code>\gluneqnarray</code>	
——	<code>\glusers</code>	
——	<code>\glvbars</code>	
——	<code>\glwarning</code>	
——	<b>ACCENTS</b>	
——	<code>\glacute</code>	á
——	<code>\glbar</code>	ā
——	<code>\glbreve</code>	ă
——	<code>\glcheck</code>	ǎ
——	<code>\glddot</code>	ä

└───	<code>\gldot</code>	$\dot{a}$
└───	<code>\glgrave</code>	$\grave{a}$
└───	<code>\glhat</code>	$\hat{a}$
└───	<code>\gltilde</code>	$\tilde{a}$
└───	<code>\glvec</code>	$\vec{a}$
└───	<b>ARROWS</b>	
└───	<code>\glLeftarrow</code>	$\Leftarrow$
└───	<code>\glLeftrightarrow</code>	$\Leftrightarrow$
└───	<code>\glLongleftarrow</code>	$\Longleftarrow$
└───	<code>\glLongleftrightarrow</code>	$\Longleftrightarrow$
└───	<code>\glLongrightarrow</code>	$\Longrightarrow$
└───	<code>\glRrightarrow</code>	$\Rightarrow$
└───	<code>\glhookleftarrow</code>	$\hookleftarrow$
└───	<code>\glhookrightarrow</code>	$\hookrightarrow$
└───	<code>\glleadsto</code>	$\leadsto$
└───	<code>\glleftarrow</code>	$\leftarrow$
└───	<code>\glleftharpoondown</code>	$\leftharpoondown$
└───	<code>\glleftharpoonup</code>	$\leftharpoonup$
└───	<code>\glleftrightarrow</code>	$\leftrightarrow$
└───	<code>\glleftrightarrows</code>	$\leftrightarrows$
└───	<code>\glleftrightharpoons</code>	$\leftrightharpoons$
└───	<code>\gllongrightarrow</code>	$\longrightarrow$
└───	<code>\gllongrightarrow</code>	$\longleftrightarrow$
└───	<code>\gllongrightarrow</code>	$\longrightarrow$

$\longrightarrow$	<code>\gllongrightarrow</code>	$\rightarrow$
$\longmapsto$	<code>\glmapsto</code>	$\mapsto$
$\rightarrow$	<code>\glrightarrow</code>	$\rightarrow$
$\rightrightarrows$	<code>\glrightharpoonowdown</code>	$\rightharpoonowdown$
$\rightleftarrows$	<code>\glrightharpoonoup</code>	$\rightharpoonoup$
$\rightleftharpoons$	<code>\glrightleftarrows</code>	$\rightleftharpoons$
$\rightleftharpoons$	<code>\glrightleftharpoons</code>	$\rightleftharpoons$
$\rule{0.5cm}{0.4pt}$	<b>GREEK</b>	
$\Delta$	<code>\glDelta</code>	$\Delta$
$\Gamma$	<code>\glGamma</code>	$\Gamma$
$\Lambda$	<code>\glLambda</code>	$\Lambda$
$\Omega$	<code>\glOmega</code>	$\Omega$
$\Phi$	<code>\glPhi</code>	$\Phi$
$\Pi$	<code>\glPi</code>	$\Pi$
$\Psi$	<code>\glPsi</code>	$\Psi$
$\Sigma$	<code>\glSigma</code>	$\Sigma$
$\Theta$	<code>\glTheta</code>	$\Theta$
$\Upsilon$	<code>\glUpsilon</code>	$\Upsilon$
$\Xi$	<code>\glXi</code>	$\Xi$
$\alpha$	<code>\glalpha</code>	$\alpha$
$\beta$	<code>\glbeta</code>	$\beta$
$\chi$	<code>\glchi</code>	$\chi$
$\delta$	<code>\gldelta</code>	$\delta$

$\text{⏟}$	<code>\glepsilon</code>	$\epsilon$
$\text{⏟}$	<code>\gleta</code>	$\eta$
$\text{⏟}$	<code>\glgamma</code>	$\gamma$
$\text{⏟}$	<code>\gliota</code>	$\iota$
$\text{⏟}$	<code>\glkappa</code>	$\kappa$
$\text{⏟}$	<code>\gllambda</code>	$\lambda$
$\text{⏟}$	<code>\glmu</code>	$\mu$
$\text{⏟}$	<code>\glnu</code>	$\nu$
$\text{⏟}$	<code>\glomega</code>	$\omega$
$\text{⏟}$	<code>\glphi</code>	$\phi$
$\text{⏟}$	<code>\glpi</code>	$\pi$
$\text{⏟}$	<code>\glpsi</code>	$\psi$
$\text{⏟}$	<code>\glrho</code>	$\rho$
$\text{⏟}$	<code>\glsigma</code>	$\sigma$
$\text{⏟}$	<code>\gltau</code>	$\tau$
$\text{⏟}$	<code>\gltheta</code>	$\theta$
$\text{⏟}$	<code>\glupsilon</code>	$\upsilon$
$\text{⏟}$	<code>\glvarepsilon</code>	$\varepsilon$
$\text{⏟}$	<code>\glvarphi</code>	$\varphi$
$\text{⏟}$	<code>\glvarpi</code>	$\varpi$
$\text{⏟}$	<code>\glvarrho</code>	$\varrho$
$\text{⏟}$	<code>\glvarsigma</code>	$\varsigma$
$\text{⏟}$	<code>\glvartheta</code>	$\vartheta$

	<code>\glxi</code>	$\xi$
	<code>\glzeta</code>	$\zeta$
	<b>LIMITERS</b>	
	<code>\glVert</code>	$\parallel$
	<code>\gllangle</code>	$\langle$
	<code>\gllbrace</code>	$\{$
	<code>\glceil</code>	$\lceil$
	<code>\glfloor</code>	$\lfloor$
	<code>\glrangle</code>	$\rangle$
	<code>\glrbrace</code>	$\}$
	<code>\glrceil</code>	$\rceil$
	<code>\glrfloor</code>	$\rfloor$
	<code>\glvert</code>	$ $
	<b>OPERATORS</b>	
	<code>\glapprox</code>	$\approx$
	<code>\glast</code>	$*$
	<code>\glbullet</code>	$\bullet$
	<code>\glcap</code>	$\cap$
	<code>\glcdot</code>	$\cdot$
	<code>\glcirc</code>	$\circ$
	<code>\glcong</code>	$\cong$
	<code>\glcup</code>	$\cup$
	<code>\gldiv</code>	$\div$
	<code>\glequiv</code>	$\equiv$

$\text{---}$	<code>\gleth</code>	$\eth$
$\text{---}$	<code>\glexists</code>	$\exists$
$\text{---}$	<code>\glforall</code>	$\forall$
$\text{---}$	<code>\glgeq</code>	$\geq$
$\text{---}$	<code>\glgg</code>	$\gg$
$\text{---}$	<code>\glin</code>	$\in$
$\text{---}$	<code>\glland</code>	$\wedge$
$\text{---}$	<code>\glleq</code>	$\leq$
$\text{---}$	<code>\glll</code>	$\ll$
$\text{---}$	<code>\gllor</code>	$\vee$
$\text{---}$	<code>\glmid</code>	$ $
$\text{---}$	<code>\glnabla</code>	$\nabla$
$\text{---}$	<code>\glneg</code>	$\neg$
$\text{---}$	<code>\glneq</code>	$\neq$
$\text{---}$	<code>\glnexists</code>	$\nexists$
$\text{---}$	<code>\glni</code>	$\ni$
$\text{---}$	<code>\gloplus</code>	$\oplus$
$\text{---}$	<code>\glparallel</code>	$\parallel$
$\text{---}$	<code>\glpartial</code>	$\partial$
$\text{---}$	<code>\glperp</code>	$\perp$
$\text{---}$	<code>\glpm</code>	$\pm$
$\text{---}$	<code>\glpropto</code>	$\propto$

└──	<code>\glsetminus</code>	$\setminus$
└──	<code>\glsim</code>	$\sim$
└──	<code>\glsimeq</code>	$\simeq$
└──	<code>\glstar</code>	$\star$
└──	<code>\glsubset</code>	$\subset$
└──	<code>\glsubseteq</code>	$\subseteq$
└──	<code>\glsubseteq</code>	$\supset$
└──	<code>\glsupset</code>	$\supseteq$
└──	<code>\glsupseteq</code>	$\times$
└──	<code>\gltimes</code>	$\times$
└──	<code>\gluplus</code>	$\oplus$
└──	<code>\glvarnothing</code>	$\emptyset$
└──	<b>SPECIAL</b>	
└──	<code>\glIm</code>	$\Im$
└──	<code>\glP</code>	$\P$
└──	<code>\glRe</code>	$\Re$
└──	<code>\glS</code>	$\S$
└──	<code>\glaleph</code>	$\aleph$
└──	<code>\glangle</code>	$\angle$
└──	<code>\glcdots</code>	$\cdots$
└──	<code>\glcomplement</code>	$\complement$
└──	<code>\gldagger</code>	$\dagger$

$\text{---}$	<code>\glldots</code>	$\ddots$
$\text{---}$	<code>\glell</code>	$\ell$
$\text{---}$	<code>\glhbar</code>	$\hbar$
$\text{---}$	<code>\gliint</code>	$\iint$
$\text{---}$	<code>\glinfty</code>	$\infty$
$\text{---}$	<code>\glint</code>	$\int$
$\text{---}$	<code>\glldots</code>	$\dots$
$\text{---}$	<code>\gloint</code>	$\oint$
$\text{---}$	<code>\glprime</code>	$\prime$
$\text{---}$	<code>\glprod</code>	$\prod$
$\text{---}$	<code>\glsum</code>	$\sum$
$\text{---}$	<code>\gltextcopyright</code>	$\copyright$
$\text{---}$	<code>\gltextregistered</code>	$\text{\textcircled{R}}$
$\text{---}$	<code>\gltexttrademark</code>	$\text{TM}$
$\text{---}$	<code>\glvdots</code>	$\vdots$
$\text{---}$	<code>\glwp</code>	$\wp$