

GEDIT-LaTeX-Plugin ICONS for L^AT_EX

[PNG 版]

[ru_museum](#) 

2023-04-19

目次

| | | |
|----------|-----------------------------|----------|
| 1 | "gedit-latex-plugin" | 2 |
| 1.1 | 概要 | 2 |
| 1.2 | インストールと設定 | 2 |
| 1.3 | 使用方法 | 2 |
| 1.3.1 | ライブラリの読込 | 2 |
| 1.3.2 | 定義 | 3 |
| 1.3.3 | 表示 | 3 |
| 2 | アイコンライブラリの使用：付録 | 4 |
| 2.1 | ICON ファイル (.svg) のダウンロード。 | 4 |
| 2.2 | パッケージファイルの編集。 | 5 |
| 2.3 | TEX 内での表示。 | 5 |
| 3 | gedit-latex ICONS 一覧 | 6 |

1 ”gedit-latex-plugin”

1.1 概要

- LINUX 用エディタ **gedit** には L^AT_EX 向けのプラグイン **gedit-latex-plugin** があり、添付の ICON が利用出来ます。
※ 参照：「3 gedit-latex ICONS 一覧」
- ICON 収納 PATH (LINUX Debian の場合)：
`/usr/share/gedit/plugins/latex/icons/`

1.2 インストールと設定

- インストール
`$ apt-get install gedit-latex-plugin` (Debian の場合)
※ PDF viewer(evince 等)、inkscape(SVG) が必要な場合があります。
- プラグインの設定で SyncTeX をオンにして置きます (作業用)。
SyncTeX : gedit と evince(PDF viewer) で LaTeX と PDF を同期します。

1.3 使用方法

1.3.1 ライブラリの読込

```
\usepackage{lib-gedit-latex-icons} % ICON 定義ライブラリ
\usepackage{graphicx}             % PNG 用
\usepackage{svg}                  % SVG 使用時 (inkscape 必須)
```

% 色を使用する場合

```
\usepackage{xcolor}
\definecolor{code}{HTML}{800000}
\definecolor{mylinkcolor}{RGB}{3, 112, 145}
```

1.3.2 定義

// フォントサイズのマクロ定義

```
\def\fs#1{\fontsize{#1pt}{14pt}\selectfont}
```

// ICON のマクロ定義




```
\newcommand{\glcloseenv}{\@icon{\@dir/close_env.png}}
```

- システムとの衝突を避ける為、prefix として **gl** を付与しています。
- command 名はファイル名に準じ **_** (アンダーバー)、**-** (ハイフン) 等は使用出来ませんので削除しています。

1.3.3 表示

- 各々定義した command 名で表示させます。
※ ファイルは基本 PNG 形式ですので過度の拡大は像が粗くなります。

表 1: 表示例

| サイズ | 記述 | 表示 |
|------|---------------------------------|---|
| 無指定 | <code>\glabort</code> |  |
| 18pt | <code>{\fs{18} \glabort}</code> |  |
| 40pt | <code>{\fs{40} \glabort}</code> |  |

- L^AT_EX 付属のシステムアイコンは、**text-** で使うことが出来ます。
`\textparagraph` : ¶
`\textcopyright` : ©



- その他、OS のデスクトップ環境における各種テーマのアイコンセットも同様に使うことが出来ます。

指定 PATH : /usr/share/icons/... (Debian の場合)

// 定義例

```
\newcommand{\emblemdebian}{/usr/share/icons/desktop-base/64x64/emoles/emblem-debian.png}}
```

表 2: 表示例

| サイズ | 記述 | 表示 |
|------|--------------------------------------|---|
| 18pt | <code>{\fs{18} \emblemdebian}</code> |  |
| 40pt | <code>{\fs{40} \emblemdebian}</code> |  |

2 アイコンライブラリの使用：付録

使用例：[Material Design Icons](#)

詳細参照：[material-design-icons-latex](#) 

- 他の公開されているオープンソースのアイコンライブラリでも同様の手順で利用出来ます。

2.1 ICON ファイル (.svg) のダウンロード。

[Material Design Icons](#) から使用するアイコンの SVG ファイルをダウンロードし所定のフォルダに保存します (例: icons)。

- ファイル名は簡便なものに変更して置きます。

例: thumb_up_black_24dp.svg → thumb_up.svg

2.2 パッケージファイルの編集。

materialicons.sty

```
% フォントサイズ：変更可能

\def\@icon{\includesvg[width=1em]}

% アイコンファイル (.svg) フォルダ：変更可能

\def\@dir{./icons}

% 以下にファイル名に従い追加します

\newcommand{\mdBuild}{\@icon{\@dir/build.svg}}
\newcommand{\bsgithub}{\@icon{\@dir/github.svg}} % Bootstrap Icons
```

2.3 TEX 内での表示。

```
% パッケージの読込
\usepackage{materialicons}
\usepackage{svg} % 必須

% フォントサイズのマクロを定義
\def\fs#1{\fontsize{#1pt}{14pt}\selectfont}
```



















表 3: アイコンの表示




















| アイコンライブラリ | デフォルト | サイズ指定 | |
|-----------------------|------------------------|----------------------------------|---|
| Material Design Icons | <code>\mdBuild</code> | <code>{\fs{20} \mdBuild}</code> |   |
| Bootstrap Icons | <code>\bsgithub</code> | <code>{\fs{20} \bsgithub}</code> |   |














3 gedit-latex ICONS 一覧

フォルダ：/usr/share/gedit/plugins/latex/icons/ (Debian)

- command 名は基本 prefix として **gl** を付与しています。
- $_$ (アンダーバー)、 $-$ (ハイフン) は削除されます。

| COMMAND | ICON |
|-------------------------|---|
| \glabort |  |
| \glbb |  |
| \glbf |  |
| \glbib |  |
| \glbraces |  |
| \glbrackets |  |
| \glbuildimage |  |
| \glcal |  |
| \glcalendar |  |
| \glchapter |  |
| \glcloseenv |  |
| \gldescription |  |
| \gldisplaymath |  |
| \gldocument |  |
| \gldocuments |  |
| \gldvbars |  |
| \glenumerate |  |
| \gleqnarray |  |

| | | |
|------|-------------------------------|---|
| ———— | <code>\glequation</code> |  |
| ———— | <code>\glerror</code> |  |
| ———— | <code>\glfield</code> |  |
| ———— | <code>\glfrak</code> |  |
| ———— | <code>\glgraphics</code> |  |
| ———— | <code>\glichoice</code> |  |
| ———— | <code>\glicommand</code> |  |
| ———— | <code>\glit</code> | <i>A</i> |
| ———— | <code>\glitemize</code> |  |
| ———— | <code>\gljustifycenter</code> |  |
| ———— | <code>\gljustifyleft</code> |  |
| ———— | <code>\gljustifyright</code> |  |
| ———— | <code>\gllabel</code> |  |
| ———— | <code>\gllisting</code> |  |
| ———— | <code>\glmath</code> |  |
| ———— | <code>\glokay</code> |  |
| ———— | <code>\gloutline</code> |  |
| ———— | <code>\glparagraph</code> |  |
| ———— | <code>\glparantheses</code> | $()$ |
| ———— | <code>\glpart</code> |  |
| ———— | <code>\glrm</code> | <i>A</i> |
| ———— | <code>\glrun</code> |  |
| ———— | <code>\glsc</code> | AB |

| | | |
|----|-------------------------------------|---|
| —— | <code>\glsection</code> |  |
| —— | <code>\glsf</code> | A |
| —— | <code>\glsnippet</code> |  |
| —— | <code>\glsubsection</code> |  |
| —— | <code>\glsubsubsection</code> |  |
| —— | <code>\gltable</code> |  |
| —— | <code>\gltask</code> |  |
| —— | <code>\gltreechapter</code> |  |
| —— | <code>\gltreeinclude</code> |  |
| —— | <code>\gltreeincludegraphics</code> |  |
| —— | <code>\gltreeparagraph</code> | — |
| —— | <code>\gltreepart</code> | — |
| —— | <code>\gltreesection</code> | ● |
| —— | <code>\gltreesubsection</code> | ● |
| —— | <code>\gltreesubsubsection</code> | ● |
| —— | <code>\gltreetable</code> |  |
| —— | <code>\gltt</code> | A |
| —— | <code>\glunderline</code> | <u>A</u> |
| —— | <code>\gluneqnarray</code> |  |
| —— | <code>\glusers</code> |  |
| —— | <code>\glvbars</code> | |
| —— | <code>\glwarning</code> |  |
| —— | ACCENTS | |
| —— | <code>\glacute</code> | á |
| —— | <code>\glbar</code> | ā |
| —— | <code>\glbreve</code> | ă |
| —— | <code>\glcheck</code> | ǎ |
| —— | <code>\glddot</code> | ä |

| | | |
|------|------------------------------------|-----------------------|
| └─── | <code>\gldot</code> | \dot{a} |
| └─── | <code>\glgrave</code> | \grave{a} |
| └─── | <code>\glhat</code> | \hat{a} |
| └─── | <code>\gltilde</code> | \tilde{a} |
| └─── | <code>\glvec</code> | \vec{a} |
| └─── | ARROWS | |
| └─── | <code>\glLeftarrow</code> | \Leftarrow |
| └─── | <code>\glLeftrightarrow</code> | \Leftrightarrow |
| └─── | <code>\glLongleftarrow</code> | \Longleftarrow |
| └─── | <code>\glLongleftrightarrow</code> | \Longleftrightarrow |
| └─── | <code>\glLongrightarrow</code> | \Longrightarrow |
| └─── | <code>\glRrightarrow</code> | \Rightarrow |
| └─── | <code>\glhookleftarrow</code> | \hookleftarrow |
| └─── | <code>\glhookrightarrow</code> | \hookrightarrow |
| └─── | <code>\glleadsto</code> | \leadsto |
| └─── | <code>\glleftarrow</code> | \leftarrow |
| └─── | <code>\glleftharpoondown</code> | \leftharpoondown |
| └─── | <code>\glleftharpoonup</code> | \leftharpoonup |
| └─── | <code>\glleftrightarrow</code> | \leftrightarrow |
| └─── | <code>\glleftrightarrows</code> | \leftrightarrows |
| └─── | <code>\glleftrightharpoons</code> | \leftrightharpoons |
| └─── | <code>\gllongrightarrow</code> | \longrightarrow |
| └─── | <code>\gllongrightarrow</code> | \longleftrightarrow |
| └─── | <code>\gllongrightarrow</code> | \mapsto |

| | | |
|-----------------------|-----------------------------------|----------------------|
| \longrightarrow | <code>\gllongrightarrow</code> | \rightarrow |
| \longmapsto | <code>\glmapsto</code> | \mapsto |
| \rightarrow | <code>\glrightarrow</code> | \rightarrow |
| \rightrightarrows | <code>\glrightharpoonup</code> | \rightharpoonup |
| \rightleftarrows | <code>\glrightharpoonup</code> | \rightharpoonup |
| \rightleftarrows | <code>\glrightleftarrows</code> | \rightleftarrows |
| \rightleftarrows | <code>\glrightleftharpoons</code> | \rightleftharpoons |
| $\rule{0.5cm}{0.4pt}$ | GREEK | |
| Δ | <code>\glDelta</code> | Δ |
| Γ | <code>\glGamma</code> | Γ |
| Λ | <code>\glLambda</code> | Λ |
| Ω | <code>\glOmega</code> | Ω |
| Φ | <code>\glPhi</code> | Φ |
| Π | <code>\glPi</code> | Π |
| Ψ | <code>\glPsi</code> | Ψ |
| Σ | <code>\glSigma</code> | Σ |
| Θ | <code>\glTheta</code> | Θ |
| Υ | <code>\glUpsilon</code> | Υ |
| Ξ | <code>\glXi</code> | Ξ |
| α | <code>\glalpha</code> | α |
| β | <code>\glbeta</code> | β |
| χ | <code>\glchi</code> | χ |
| δ | <code>\gldelta</code> | δ |

| | | |
|---------------------|----------------------------|---------------|
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glepsilon</code> | ϵ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\gleta</code> | η |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glgamma</code> | γ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\gliota</code> | ι |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glkappa</code> | κ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\gllambda</code> | λ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glmu</code> | μ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glnu</code> | ν |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glomega</code> | ω |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glphi</code> | ϕ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glpi</code> | π |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glpsi</code> | ψ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glrho</code> | ρ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glsigma</code> | σ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\gltau</code> | τ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\gltheta</code> | θ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glupsilon</code> | υ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvarepsilon</code> | ε |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvarphi</code> | φ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvarpi</code> | ϖ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvarrho</code> | ϱ |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvarsigma</code> | ς |
| $\rule{1cm}{0.4pt}$ | <code>\glvartheta</code> | ϑ |

| | |
|-----------------------|-------------|
| └─── \glxi | ξ |
| └─── \glzeta | ζ |
| └─── LIMITERS | |
| └─── \glVert | \parallel |
| └─── \gllangle | \langle |
| └─── \gllbrace | $\{$ |
| └─── \glceil | \lceil |
| └─── \glfloor | \lfloor |
| └─── \glrangle | \rangle |
| └─── \glrbrace | $\}$ |
| └─── \glrceil | \rceil |
| └─── \glrfloor | \rfloor |
| └─── \glvert | $ $ |
| └─── OPERATORS | |
| └─── \glapprox | \approx |
| └─── \glast | $*$ |
| └─── \glbullet | \bullet |
| └─── \glcap | \cap |
| └─── \glcdot | \cdot |
| └─── \glcirc | \circ |
| └─── \glcong | \cong |
| └─── \glcup | \cup |
| └─── \gldiv | \div |
| └─── \glequiv | \equiv |

| | | |
|--------------|--------------------------|-------------|
| --- | <code>\gleth</code> | \eth |
| --- | <code>\glexists</code> | \exists |
| --- | <code>\glforall</code> | \forall |
| --- | <code>\glgeq</code> | \geq |
| --- | <code>\glgg</code> | \gg |
| --- | <code>\glin</code> | \in |
| --- | <code>\glldand</code> | \wedge |
| --- | <code>\glleq</code> | \leq |
| --- | <code>\glld</code> | \ll |
| --- | <code>\glldor</code> | \vee |
| --- | <code>\glmid</code> | $ $ |
| --- | <code>\glnabla</code> | ∇ |
| --- | <code>\glneg</code> | \neg |
| --- | <code>\glneq</code> | \neq |
| --- | <code>\glnexists</code> | \nexists |
| --- | <code>\glni</code> | \ni |
| --- | <code>\gloplus</code> | \oplus |
| --- | <code>\glparallel</code> | \parallel |
| --- | <code>\glpartial</code> | ∂ |
| --- | <code>\glperp</code> | \perp |
| --- | <code>\glpm</code> | \pm |
| --- | <code>\glpropto</code> | \propto |

| | |
|---------------------|---------------|
| └─── \glsetminus | \ |
| └─── \glsim | \sim |
| └─── \glsimeq | \simeq |
| └─── \glstar | * |
| └─── \glsubset | \subset |
| └─── \glsubsepeq | \subseteq |
| └─── \glsubset | \supset |
| └─── \glsubsepeq | \supseteq |
| └─── \gltimes | \times |
| └─── \gluplus | \oplus |
| └─── \glvarnothing | \emptyset |
| └─── SPECIAL | |
| └─── \glIm | \Im |
| └─── \glP | \P |
| └─── \glRe | \Re |
| └─── \glS | \S |
| └─── \glaleph | \aleph |
| └─── \glangle | \angle |
| └─── \glcdots | \cdots |
| └─── \glcomplement | \complement |
| └─── \gldagger | \dagger |

| | | |
|----------------|--------------------------------|--------------------------|
| ----- | <code>\glddots</code> | \ddots |
| ----- | <code>\glell</code> | ℓ |
| ----- | <code>\glhbar</code> | \hbar |
| ----- | <code>\gliint</code> | \iint |
| ----- | <code>\glinfty</code> | ∞ |
| ----- | <code>\glint</code> | \int |
| ----- | <code>\glldots</code> | \dots |
| ----- | <code>\gloint</code> | \oint |
| ----- | <code>\glprime</code> | \prime |
| ----- | <code>\glprod</code> | \prod |
| ----- | <code>\glsum</code> | \sum |
| ----- | <code>\gltextcopyright</code> | \copyright |
| ----- | <code>\gltextregistered</code> | $\text{\textcircled{R}}$ |
| ----- | <code>\gltexttrademark</code> | TM |
| ----- | <code>\glvdots</code> | \vdots |
| ----- | <code>\glwp</code> | \wp |