LATEX 文書作成における Gedit 代替エディタの検討

ru_museum: GitHub)

2025年10月27日

目次

1	概要	1
2	作業環境	1
3	Editors	1
3.1	KDevelop	1
3.2	Kate	2
3.3	Pluma	
3.4	$\operatorname{Zed} \ldots \ldots$	3
3.5	VSCodium	
3.6	VSCode	4
4	TIPS	4
4.1	PDFViewer	4

1 概要

- これは Gedit の不具合 *1 による、他エディタへの一時的移行に関する手引きです。
- Gedit 自体がプラグインに関し Python の非推奨とかが検討され、C 言語での再開発が試みられており、各種不具合が生じ機能の低下が心配されています *2 。
- Gedit の fork である Pluma も Snippets が動作しません。
- 軽量で使い勝手の良い Gedit には一日も早く元に戻って欲しい所ですが、IATEX を扱う上で何れが次善であるかを検証しています。

2 作業環境

- GNU/Linux Debian 6.16
- Lualatex / Luahbtex 1.22.0 (TeX Live 2025/Debian)
- KDevelop(v6.1: 推奨)、Pluma(v1.26)、Kate(v25)、Zed(v0.206.7)、VSCodium(v1.105)

3 Editors

3.1 KDevelop

• **KDevelop** は KDE のテキストエディタ「Kate」と内部的に共通しています。

3.1.1 External Script

• [設定] ⇨ Kate を設定 ⇨ **External Tools** で追加・削除・編集を行います。

設定例 (LuaLatex 使用)

設定項目	入力値
Name	Lualatex Build
Command	lualatex –shell-escape %f && atril "%b.pdf"
Input	Nothing
Output	ignore
Errors	ignore
Save mode	Save Active Document
Show output	✓
Output Filter	No Filter
Shortcut	メイン:Alt+F5 代替:なし

^{*&}lt;sup>1</sup> 以下のエラーにより起動自体が出来ないという不具合が生じています。様々試みていますが未だ解決に至っていません。 gedit:symbol lookup error:libgedit-48.1.so: undefined symbol:gtk_source_encoding_get_utf8

詳しくはプラグイン自体の問題ではなく、PyGObject が最新バージョンでサポートされなくなった事が原因らしいです。 2025-04-30 :: No more Pythons in gedit。

Are Third party plugins still going to be a thing?

^{*2} gedit は Gtk4 への移行に伴い、最近の v48 から組込 plugin の **externaltools** と **snippets** を除外することとしています。 基本的に v48 から全ての Python 製のプラグインを除外しています。

- コンパイル後に PDF を開きます。PDFViewer には **Atril** をお奨めします *³。
- 「Shortcut:メイン」は自由に設定出来ます(組合せが必要)。
- 上記例 Save mode: Save Active Document の場合、コンパイル前の「保存」イベントは必要な く、「Alt+F5」(Shortcut) でのコンパイルと同時にファイルは保存されます。
- %f、%b等の Command に使用するの設定値は以下を参照して下さい。

記述	内 容
%u	URL of the active document.
%f	local filepath to the active document.
%n	name of the active document, including its extension.
%b	name of the active document without its extension.
%d	path to the directory of the active document.
%p	URL to the project of the active document.
%s	shell escaped contents of the selection in the active document.
%i	PID of the currently running KDevelop process.

3.1.2 Snippets

- 1. 設定の Plugins から Snippets を有効にします。
- 2. Snippets に追加・登録します。

3.2 Kate

• Kate は、KDevelop の元となっていますが使い勝手が若干の異なりますので注意して下さい。

3.2.1 External Tools:

- [設定] ➡ Kate を設定 ➡ **External Tools** で追加・削除・編集を行います。
- Excutable は、ここでは直接 lualatex ではなく sh を介して扱います。 Command は一行の Shell Script として、SH のコマンドオプション'-c' で行います。

記入例:-c'lualatex -shell-escape "%{Document:FileName}" && atril "%{Document:FileBaseName}.pdf"' 設定例 (LuaLatex 使用)

設定項目	入力値
Name	Lualatex Build
Excutable	sh
Command	-c 'lualatex –shell-escape "%{Document:FileName}"
	&& atril "%{Document:FileBaseName}.pdf"'
Input	Nothing
Output	ignore
Errors	ignore
Save mode	Save Active Document
Show output	
Output Filter	No Filter
(Shortcut)	「保存」と同時に発起されますので不要です。

^{*3} evince にはコンパイル時に CPU を過剰に占有しシステムを停止するという重大なバグがあります。

3.2.2 Snippets:

- 1. [設定] ⇒ Plugins ⇒ Snippets
- 2. 右側サイドバーのアイコンで表示・非表示を行います。
- 3. 自由に追加・削除・編集が可能です。

3.3 Pluma

- Pluma は Gedit から分岐したもので使い勝手とインターフェイスは大体同じです。
- プラグインの Externaltools と Snippets は一応ありますが、Snippets は動作しませんでした*4。

3.4 Zed

- X11 環境では日本語入力不可(未対応:2025/10)。
- Wayland 環境では可能? (未検証)。

3.5 VSCodium

- MS VSCode から Fork し情報収集・追跡等を行う telemetry/tracking を disabled としたセキュリティ問題に対処したものとなっています。
- ROOT ユーザーでの使用:# codium -user-data-dir="/root/.config/Code" -no-sandbox
- Download: VSCodium(GitHub) //github.com/VSCodium/vscodium/releases
- ※ コンパイル後関連ファイル (.out, .aux .pdf など) が生成されないという不具合があります。

3.5.1 Task の作成

tasks.json の 新規作成と編集

Manage (左下ギアマーク) ⇒ Tasks

.config/Code/User/tasks.json

^{*4} 当環境に起因しているかは不明です。

Variable (参照値)	Description
\${userHome}	Path of the user's home folder
\${workspaceFolder}	Path of the folder opened in VS Code
\${workspaceFolderBasename}	Name of the folder opened in VS Code without any slashes (/)
\${file}	Currently opened file
\${fileWorkspaceFolder}	Currently opened file's workspace folder
\${relativeFile}	Currently opened file relative to workspaceFolder
\${relativeFileDirname}	Currently opened file's dirname relative to workspaceFolder
\${fileBasename}	Currently opened file's basename
$\$\{ file Basename No Extension \}$	Currently opened file's basename with no file extension
\${fileExtname}	Currently opened file's extension
\${fileDirname}	Currently opened file's folder path
\${fileDirnameBasename}	Currently opened file's folder name
\${cwd}	Task runner's current working directory upon the startup of VS Code
\${lineNumber}	Currently selected line number in the active file

3.5.2 Task 起動のショートカット設定

• keybindings.json の編集:

```
Ctrl+Shift+P ➡ コマンドパレット ➡ Preferences: Open Keyboard Shortcuts(JSON) {
    "key": "Alt+F5", // ショートカットキー
    "command": "workbench.action.tasks.runTask",
    "args": "Lualatex Build", // tasks.json で設定したタスク名
    "when": "editorLangId == latex" // latex ファイルに適応
}
```

3.5.3 Task の起動

Terminal ⇒ Run Build Task

3.6 VSCode

- 設定・操作その他の詳細は VSCodium を参照して下さい。
- ROOT ユーザーでの編集が不可です。

4 TIPS

4.1 PDFViewer

• Linux 系ではデフォルトの PDF ビューワとして evince がプリインストールされていることが多いですが、「evince-thumbnai というデーモンが複数実行されたままになり膨大なリソースを奪う」というバグの問題が確認されていますので、Atril その他のビューワの使用をお薦めします。

\$ apt-get install atril (Debian 系)