Lua
 $\mbox{\sc Bib}\mbox{\sc Bib}\mbox{\sc Etz}\mbox{\sc With Debian}$

環境構築と作業手順の解説

© ru_museum(GitHub)

2022年2月4日

目 次

1	Debian で LuaIAT _E X を使用する	2
	1 環境構築	2
	2 作業環境	2
	1.2.1 gedit の LaTeX プラグイン	2
	1.2.2 VSCodet の LaTeX プラグイン	5
2	SVG 画像の表示	6
3	PythonT _E X の利用	7
4	BibIAT _E X + biber の導入	8
5	扁集作業の流れ	9

1 Debian で Lual₄T_EX を使用する

1.1 環境構築

インストールパッケージ
texlive-full は容量大なので必要なもののみを選択。
texlive
texlive-lang-japanese
texlive-luatex
texlive-bibtex-extra (BibLatex)
texlive-extra-utils (PythonTex)

- luatex は直接 PDF を作成するので pdftex 等は不要。
- Debian では texlive-bibtex-extra に **biblatex** が同梱されています。

1.2 作業環境

1.2.1 gedit の LaTeX プラグイン

- LaTeX Plugin では機能不具合により「外部ツール」を使用します。
- PDF Viewer の Atril 又は evince 等を入れて置きます。
- 1. パッケージをインストール gedit-latex-plugin
- 2. gedit:

「設定」 \rightarrow 「プラグイン」 \rightarrow 「外部ツール」にチェックを入れます。

3. メニューに表示された「Manege External Tools(外部ツールの 設定)」→「外部ツールの管理」に登録します。

ツール名: Build LuaLatex

sh スクリプト:

#!/bin/sh

 $lualatex \ \$GEDIT_CURRENT_DOCUMENT_NAME$

ショートカットキー: Alt + F5



図 1: 外部ツールの設定

- 「ショートカットキー」は設定が重複していなければ自由 に登録出来ます。
- 設定は"/.config/gedit/tools/build-lualatex"に登録されます。
- 登録した「Alt + F5」でビルドをします。
 処理状況は下部 Tool Output に表示され、Done と表示されれば正常終了です。

5. 同時に PDF ファイル を開くコマンドも登録します。

ツール名: Open PDF

sh スクリプト:

#!/bin/sh

FILENAME="\$GEDIT_CURRENT_DOCUMENT_NAME"
PDF FILE="'basename "\$FILENAME" .tex'.pdf"

atril or evince で開く

atril \$PDF FILE

ショートカットキー: Shift + Alt + P

- 初回もし PDF ファイル が生成されていれば $\lceil \text{Shift} + \text{Alt} + \text{P} \rceil$ で開かれます。
- 2度目のビルド以降は変更が自動で反映されます。
- 6. 次に、ビルド時 **biber** 用の .bcf ファイルが既に成生されていれば同時にコンパイルする様に **Build LuaLatex** を修正します。
 - この設定は「4 BibLAT_FX + biber」を導入済みの場合です。
 - 詳しくは「4 BibLATeX + biber」をご覧下さい。
 - biber は BibLATEX 用のコンパイラーです。

ツール名: Build LuaLatex

sh スクリプト:

#!/bin/sh

.tex ファイル名

FILENAME="\$GEDIT CURRENT DOCUMENT NAME"

.bcf ファイル名 (BibLatex)
FILE_BCF="`basename "\$FILENAME" .tex`.bcf"

.tex をビルド lualatex \$FILENAME

biber での .bcf コンパイル (BibLatex) if [-e $FILE_BCF$]; then

```
echo "BCF File をコンパイルしています -----"
# "File exists."
biber $FILE_BCF
echo "BCF File のコンパイルを終了しました -----"
lualatex $FILENAME
```

1.2.2 VSCodet の LaTeX プラグイン

- 1. LaTeX Workshop をインストール
- 2. settings.json に追記する。

```
"latex-workshop.latex.recipes": [
  "name": "lualatex",
  "tools": ["lualatex"]
}
"latex-workshop.latex.tools": [
    "name": "lualatex",
    "command": "lualatex",
    "args": [
    "--cmdx",
    "-file-line-error",
    "-synctex=1",
    "-interaction=nonstopmode", % エラー中断の回避 (重要)
    "-halt-on-error",
    "\%DOC\%"
    ],
     "env": {}
    }
]
```

2 SVG 画像の表示

- ※ "Incscape" のインストールが必要です。
- 1. \usepackage{svg}

 $\sp \{float\} \% [H]$

\begin{figure}[H]

\centering

\includesvg[width=6cm]{./filename.svg}

\end{figure}

2. gedit【外部コマンド】に追加します。

lualatex -shell-escape \$FILENAME

※ "Incscape export" で変換してくれます。

以下のエラーが表示された場合:

Package svg Warning: You didn't enable 'shell escape' (or 'write18') (svg) so it wasn't possible to launch the Inkscape export

3. Example SVG:



図 2: IATeX Logo: ウィキメディア・コモンズ

3 PythonT_EX の利用

- pythontex により Python スクリプトを動作させます。
 ※ Ruby や Javascript その他も可能。
- PythonT_FX は texlive-extra-utils に含まれています。
- ビルドは Lualatex ⇒ pythontex ⇒ Lualatex で行います。
- 初回のビルド lualatex .tex を行うとファイル .pytxcode が生成されます。
- ビルド時 **pythontex** 用の .pytxcode ファイルが成生されていれば Lualatex のコンパイルが動作する様に「外部コマンド」に追加します。

ツール名: Build LuaLatex

sh スクリプト追加部分:

fi

```
FILE_PYTHON="`basename "$FILENAME" .tex`.pytxcode"

# PYTHONTEX

if [ -e $FILE_PYTHON]; then

echo "PYTHONTEX File をコンパイルしています ------"

# "File exists."

pythontex $FILE_PYTHON

echo "PYTHONTEX File のコンパイルを終了しました ------"

lualatex $FILENAME
```

「Alt + F5」のビルドで Python スクリプトが PDF へ反映されます。

4 BiblaTeX + biber の導入

- Debian には BibLatex パッケージは無く texlive-bibtex-extra に含まれます。 /usr/share/texlive/texmf-dist/tex/latex/biblatex
- biber(参考文献処理ライブラリー)をインストール。

【使用例】

```
\usepackage[
 backend=biber,
 bibstyle=ieee,
]{biblatex}
```

\addbibresource{data.bib} \printbibliography[title=参考文献]

biber でのコンパイルの流れ

- ・backend=biber の設定で.bcf ファイルが生成されます。
- 1. lualatex test.tex % ビルド
- 2. biber test.bcf % biber でコンパイル
- 3. lualatex test.tex % 再ビルド
- 外部ツールに登録し自動化する(「Build LuaTex」の修正) .bcf ファイルが存在すれば biber を動作させる。

参照:「gedit の LualATFX プラグイン: 6」

• データファイル (.bib) の作成

% 書籍 @book{ 文献参照名,

```
author = "著者名",
title = ||y1|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h|h
isbn={},
series={},
year = "出版年"
publisher = "出版社",
keywords={}
}
% 小冊子
@booklet{
文献参照名,
author = "著者名",
publisher = "出版社",
note = "",
month = "",
year = "出版年"
type= ""
}
```

5 編集作業の流れ

- 1. .tex ファイルを編集保存し、 $\lceil Alt + F5 \rfloor$ でビルドします。
- 2. .pdf, .aux, .out, .log (biblatex: .bcf, .bbl, .blg) が生成されます。
- 3. 「Shift + Alt + P」で PDF ファイルを開きます (初回のみ)。
- 4. .tex ファイルを再編集保存し、再ビルドします。
- 5. PDF ファイルに更新が反映されます。
 - ※「Alt + F5」と「Shift + Alt + P」は gedit での設定。