# LuaLATEX with Debian

環境構築と作業手順

ru\_museum(GitHub)

2023年8月13日

# 目次

1		Debian における LualAT <sub>E</sub> X の使用	1
1.1	. 3	環境構築	1
1.2	2 1	作業環境	1
1	1.2.1	$\operatorname{gedit}$	1
]	1.2.2	VSCode	3
2	Ç	SVG 画像の表示	4
3	F	PythonTEX の利用	5
4	E	BibLAT <sub>E</sub> X + biber <b>の導入</b>	6
5	4	編集作業の流れ	7
6	:	コードサンプル	8
6.1	. 1	Build LuaLatex	8
6.2	. (	Open PDF	9

# 1 Debian における LuaLTEX の使用

# 1.1 環境構築

- これは Debian 標準添付のエディタ gedit を使用した作業手順です。
- インストールパッケージ

※ texlive-full は容量大なので必要なもののみを選択。

texlive

texlive-lang-japanese

texlive-luatex

texlive-bibtex-extra % BibLaTeX

texlive-extra-utils % PythonTex

incscape % SVG 画像の表示

PDF Viewer (Atril、evince 等)が必要となります。
 LualAT<sub>F</sub>X は直接 PDF を作成するので pdftex 等は不要です。

# 1.2 作業環境

## 1.2.1 gedit

- 1. プラグインパッケージをインストール
  - # apt-get install gedit-latex-plugin 参照:TFX Wiki gedit (https://texwiki.texjp.org/?gedit)
- 2. プラグイン設定

「設定」→「プラグイン」において以下にチェックを入れます: LaTeX Plugin、外部ツール、組み込み端末、コードースニペット、 コードーコメント

3. 外部ツール設定

「Manage External Tools(外部ツールの設定)」→「外部ツールの管理」で新規ツールを登録します(画面左下の 🛨 をクリックします)。

### ツール1: Build LuaLatex

sh スクリプト: #!/bin/sh

lualatex \$GEDIT\_CURRENT\_DOCUMENT\_NAME

ショートカットキー: Alt + F5



図 1 外部ツールの設定: Build LuaLatex

- 「ショートカットキー」は設定が重複していなければ自由に登録出来ます。
- 設定は "/.config/gedit/tools/build-lualatex" に登録されます。
- ビルド(Alt + F5) は処理状況が gedit 画面下部の Tool Output に表示され Done と表示されれば正常終了です。

## ツール2: Open PDF

sh スクリプト:

#!/bin/sh

FILENAME="\$GEDIT CURRENT DOCUMENT NAME"

PDF FILE="`basename "\$FILENAME" .tex`.pdf"

# Open with PDFViewer(atril or evince)

atril \$PDF\_FILE

ショートカットキー: Shift + Alt + P

- 初回もし PDF ファイルが生成されていれば  $\mathbf{Shift} + \mathbf{Alt} + \mathbf{P}$  で開くことが 出来ます。
- 2 度目のビルド以降は変更が自動で反映されます。

### 4. Build LuaLatex の修正: biber

- ビルド時 biber 用の .bcf ファイルが既に生成されていれば同時にコンパイルする様に Build LuaLatex を修正します。
- この設定は「BibIAT<sub>E</sub>X + biber」導入済の場合です。
   ⇒ 詳しくは「4 BibIAT<sub>E</sub>X + biber」をご覧下さい。
- biber は BibLATFX 用のコンパイラーです。

### ツール名: Build LuaLatex

```
sh スクリプト:
         #!/bin/sh
         # .tex ファイル名
         FILENAME="$GEDIT_CURRENT_DOCUMENT_NAME"
         # .bcf ファイル名 (BibLatex)
         FILE_BCF="`basename "$FILENAME" .tex`.bcf"
         # .tex をビルド
         lualatex $FILENAME
         # biber での .bcf コンパイル (BibLatex)
         if [ -e $FILE_BCF ]; then
           echo "BCF File をコンパイルしています -----"
           # "File exists."
           biber $FILE_BCF
           echo "BCF File のコンパイルを終了しました -----"
           lualatex $FILENAME
         fi
1.2.2 VSCode
  1. プラグイン LaTeX Workshop をインストール
  2. settings.json に追記します。
     "latex-workshop.latex.recipes": [
     {
       "name": "lualatex",
      "tools": ["lualatex"]
     }
     ],
     "latex-workshop.latex.tools": [
         "name": "lualatex",
         "command": "lualatex",
         "args": [
         "--cmdx",
```

```
"-file-line-error",
"-synctex=1",
"-interaction=nonstopmode",% エラー中断の回避(重要)
"-halt-on-error",
"\%DOC\%"
],
"env": {}
}
```

# 2 SVG 画像の表示

- ※ "Incscape" のインストールが必要です。
  - 1. Build LuaLatex に追加します。

```
# Incscape export で変換
lualatex \textbf{-shell-escape} $FILENAME
```

2. 画像の表示

```
\usepackage{svg} % 必須
\usepackage{float} % [H]
\begin{document}
  \begin{figure}[H]
  \centering
  \includesvg[width=6cm]{./filename.svg}
  \caption{figure 1}
  \end{figure}
```

3. Example SVG:



図2 LATeX Logo: ウィキメディア・コモンズ

# 3 PythonT<sub>E</sub>X の利用

- pythontex により Python スクリプトを動作させます。
   ※ Ruby や Javascript その他も可能。
- PythonT<sub>E</sub>X は texlive-extra-utils に含まれています。
- ビルドは Lualatex ⇒ pythontex ⇒ Lualatex で行います。
- 初回のビルド lualatex .tex を行うとファイル .pytxcode が生成されます。
- ビルド時 **pythontex** 用の .pytxcode ファイルが成生されていれば Lualatex の コンパイルが動作する様に「外部コマンド」に追加します。

```
ツール名: Build LuaLatex
sh スクリプト追加部分:
FILE_PYTHON="`basename "$FILENAME" .tex`.pytxcode"

# PYTHONTEX
if [ -e $FILE_PYTHON]; then

echo "PYTHONTEX File をコンパイルしています ------"

# "File exists."
pythontex $FILE_PYTHON

echo "PYTHONTEX File のコンパイルを終了しました ------"
```

fi

lualatex \$FILENAME

• 「Alt + F5」のビルドで Python スクリプトが PDF へ反映されます。

# 4 BibLATEX + biber の導入

- Debian ではパッケージ texlive-bibtex-extra に含まれます。 /usr/share/texlive/texmf-dist/tex/latex/biblatex
- biber は参考文献処理コンパイラです。

### 【使用例】

```
\usepackage[
backend=biber,
bibstyle=ieee,
]{biblatex}
\nocite{*}
\addbibresource{./lib/sample.bib} % .bib データの読込
\begin{document}
\printbibliography[title=参考文献]

biber でのコンパイルの流れ
```

```
backend=biber の設定で .bcf ファイルが生成 lualatex test.tex \% 初回ビルド biber test.bcf \% biber でコンパイル lualatex test.tex \% 再ビルド
```

• 外部ツール **Build LuaLatex** に登録し、.bcf ファイルが存在していれば biber を動作させます。 ⇒参照: **1.2.1 4. Build LuaLatex の修正: biber** 

## データファイル (.bib) の作成

※「文献参照名」は重複するとエラーとなります。

### %書籍

@book{

### 文献参照名,

```
author = "著者名",
title = "タイトル",
year = "出版年",
publisher = "出版社",
}
```

# % 小冊子 @booklet{ 文献参照名, author = "著者名", title = "タイトル", publisher = "出版社", note = "", month = "", year = "出版年", type= "" }

# 5 編集作業の流れ

- 1. .tex ファイルを編集保存し、「Alt + F5」でビルドします。
- 2. .pdf, .aux, .out, .log (biblatex: .bcf, .bbl, .blg) が生成されます。
- 3. 「Shift + Alt + P」で PDF ファイルを開きます (初回のみ)。
- 4. .tex ファイルを再編集保存し、再ビルドします。
- 5. PDF ファイルに更新が反映されます。
- %「Alt + F5」と「Shift + Alt + P」の設定は **1.2.1 3. 外部ツール設定**を参照して下さい。

# 6 コードサンプル

• 以下は最終的な動作コードのサンプルです。

# 6.1 Build LuaLatex

```
#!/bin/sh
FILENAME="$GEDIT_CURRENT_DOCUMENT_NAME"
FILE_BCF="`basename "$FILENAME" .tex`.bcf"
FILE_PYTHON="`basename "$FILENAME" .tex`.pytxcode"
# Incscape export で変換
lualatex -shell-escape $FILENAME
# biber:.bcf ファイルが既に生成されていれば
if [ -e $FILE_BCF ]; then
 echo "BCF File をコンパイルしています -----"
 biber $FILE_BCF
 echo "BCF File のコンパイルを終了しました -----"
 lualatex $FILENAME
fi
# PYTHONTEX:ファイルが既に生成されていれば
if [ -e $FILE_PYTHON ]; then
 echo "PYTHONTEX File をコンパイルしています -----"
 pythontex $FILE_PYTHON
 echo "PYTHONTEX File のコンパイルを終了しました -----"
 lualatex $FILENAME
```

fi

# 6.2 Open PDF

```
#!/bin/sh
FILENAME="$GEDIT_CURRENT_DOCUMENT_NAME"
PDF_FILE="`basename "$FILENAME" .tex`.pdf"

# PDFViewer: evince, atril
atril $PDF_FILE
```