**Паттерн проектирования Adapter**

**Список требований для реализации:**

1. Два класса с несовместимыми интерфейсами (‘Existing\_functionality’ и ‘Useful\_functionality’)
2. Класс адаптера, который адаптирует ‘Useful\_Functionality’.
3. Реализовать все методы(метод), у нас это функция “some\_code”(клиентский код, который поддерживает функционал класса ‘Existing\_functionality’).
4. Приложение должно использовать адаптер только через клиентский интерфейс(main). Это позволит легко изменять и добавлять адаптеры в будущем.

**Диаграмма классов:**

