JavaScript面试题

1. typeof和instanceOf的区别?

typeof: 检测数据类型

○ typeof(null/symbol/new Date()/...)=>object (对象类型)

instanceOf: 检测对象之间的关联性(什么类型的对象),instance左边一定要是引用类型的值,例如:

- let a=new Number(888); a instanceof Number===true; 888 instanceof Number===false;
- [1,2] instanceof Array === true

•	typeof	instanceof	
作用	检测数据类型	检测对象之间的关联性	
返回	小写字母字符串	布尔值	
操作数	简单数据类型、 函数或者对象	左边必须是引用类型 右边必须是函数	
操作数 数量	1个	2个技术蛋老师 ЫіЫі	

- 2. Set 和 Map 的区别?es6中还有那个方法可以代替map, weakMap有什么优点?
 - Map 对象保存键值对,并且能够记住键的原始插入顺序。任何值(对象或者原始值)都可以 作为一个键或一个值
 - o set 对象允许你存储任何类型的唯一值,无论是原始值或者是对象引用。
 - Map 和 Set 查找速度都非常快,时间复杂度为 O(1),而数组查找的时间复杂度为 O(n)。
 Map 对象初始化的值为一个二维数组, Set 对象初始化的值为一维数组。
 Map 对象和Set对象都不允许键重复(可以将 Set 对象的键想象成值)。
 Map 对象的键是不能改的,但是值能改, Set 对象只能通过迭代器来更改值。
- 3. 什么是微前端, 怎么理解?
- 4. 相等运算符== 和 ===的底层理解? 123+'' 隐式转换的原理?
- 5. 获取函数参数个数的方法? calle
- 6. react.Memo() 底层实现?
- 7. script的defer和async?
 - 。 决定了浏览器对is的解析和执行是否会阻塞html解析

「不带async和defer的script标签会阻塞html的解析」

o src=""时:

O @稿土据金技术社区

o src='async' 时:下载时异步 执行时阻塞



- 8. flex:1 flex:auto flex:0 flex:none的差别? (flex-grow:有剩余空间时是否扩大 flex-shrink:是否缩 小 flex-basis: 项目本事大小 默认auto)
 - o flex: 1 对应的是1 1 0% 相当于 可扩大可缩小
 - flex:auto 对应 1 1 auto 可扩大可缩小
 - 。 区别 felx:1时 item平分空间大小 而auto是根据item自身大小来分的
 - o flex: 0 对应 0 1 0%
 - o flex:none 对应 0 1 auto 两者都是 相当于不可扩大 可缩小
 - 区别:

o flex:none