Kommunikation zwischen Server und App / Desktopanzeige

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  | Desktop | App | Server |
| Port | 8000 | 8001 |  |
| IP-Adresse |  |  | n.d. |
| Protokoll | TCP | TCP | TCP |
| Schlüsselwort ankommend |  |  |  |
| INSERT <…> | Speichere neue Daten ab | Speichere neue Daten ab | Speichere neue Daten ab |
| UPDATE <…> | Aktualisiere Daten | Aktualisiere Daten | Aktualisiere Daten |
| UPDATE | Neue Daten verfügbar | Neue Daten verfügbar | Anforderung Geänderte Daten versenden |
| DELETE <…> | Entferne Daten | Entferne Daten | Objekt deaktivieren |

Beispiel:

* INSERT  
  An Anzeige / App:  
  INSERT,ID,Name,Vorname,Station,Raum,Status; // Status bei App = null  
    
  An Server, von Anzeige  
  INSERT,ID,Name,Vorname,Geburtstag(YYYY-MM-DD),maxTemp,minTemp,maxSystolisch,minDiastolisch,maxAtem,minAtem;  
    
  An Server, von App:  
  INSERT,ID,Name,Vorname,Temperatur,Systolisch,Diastolisch,Atemfrequenz;
* UPDATE  
  UPDATE,ID,key=value,key=value, … ,key=value;
* UPDATE  
  UPDATE;
* DELETE  
  DELETE,ID;