## 概念

### 定义

**作用域：**就是指插件的 作用范围 。不同作用域的插件，互不干扰。

### 特点

**1）作用域类型**

游戏中，界面类型分为三种：**战斗**、**地图**、**菜单**。

因此，作用域分为：**战斗界面**、**地图界面**、**菜单界面** 。

插件不会在超出作用范围外的情况工作。

如果出现了一个大的新的游戏类型，比如：**STG**；

那么作用域将多出一个新的分支：**STG界面**。

**2）插件类型**

插件类型是根据作用域的不同，分成了许多 类型。

详细说明可以去看看文档 ”0.基本定义 > 插件类型.docx”

**3）多个作用域的插件**

许多插件都有不同的作用域，不同作用域的插件相互独立。

但是有些插件，可以同时在战斗、地图中使用，这里单独分成了（战斗+地图）的类别。