### **插件介绍**

◆MOG\_ActorHud.js 地图UI - 玩家信息固定框

|  |
| --- |
| **此mog插件功能受限，文档不会再更新。**  **以后作者我会推翻此插件，并重新写文档，划分更多高级功能。** |

### **配置表**

方框【】表示变量配置的png资源文件。（玩家固定框 暂时缩写为 固定框）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **效果** |  | |  | |  | |
| **固定框资源** | 【固定框-外框】 | xy坐标（0,440） | 【a\_固定框-外框】 | xy坐标（0,500） | 【b\_固定框-外框】 | xy坐标（20,520） |
| **头像** | 显示 | xy坐标（55,100） | 不显示 | | 不显示 | |
| **角色名** | 显示 | xy坐标（5,20） | 显示 | xy坐标（5,-30） | 显示 | xy坐标（0,-40） |
| **生命条** | 显示  【固定框-生命条】 | xy坐标（143,85）  角度（0） | 不显示 | | 不显示 | |
| **生命数值** | 显示  【固定框-生命数值】 | xy坐标（270,70）  左对齐 | 不显示 | | 显示  【b\_固定框-生命数值】 | xy坐标（47,13）  右对齐 |
| **最大生命数值** | 不显示 | | 不显示 | | 不显示 | |
| **生命图标** | 不显示 | | 显示  【a\_固定框-生命图标】 | 开启半血模式  10跨度2种10列2行  xy坐标（67, 60） | 显示  【b\_固定框-生命图标】 | 关闭半血模式  5跨度7种20列1行  xy坐标（50, 20） |
| **魔法条** | 显示  【固定框-魔法条】 | xy坐标（160, 115）  角度（0） | 显示  【a\_固定框-魔法条】 | xy坐标（43, 98）  角度（0） | 不显示 | |
| **魔法数值** | 显示  【固定框-魔法数值】 | xy坐标（287, 100）  左对齐 | 不显示 | | 显示  【b\_固定框-魔法数值】 | xy坐标（65, 50）  右对齐 |
| **最大魔法数值** | 不显示 | | 不显示 | | 不显示 | |
| **魔法图标** | 不显示 | | 不显示 | | 显示  【b\_固定框-魔法图标】 | 关闭半魔模式  5跨度7种20列1行  xy坐标（67, 55） |
| **怒气条** | 显示  【固定框-怒气条】 | xy坐标（143,145）  角度（0） | 不显示 | | 不显示 | |
| **怒气数值** | 显示  【固定框-怒气数值】 | xy坐标（270,130）  左对齐 | 不显示 | | 不显示 | |
| **最大怒气数值** | 不显示 | | 不显示 | | 不显示 | |
| **怒气图标** | 不显示 | | 不显示 | | 不显示 | |
| **经验条** | 显示  【固定框-经验条】 | xy坐标（127,173）  角度（0） | 不显示 | | 显示  【b\_固定框-经验条】 | xy坐标（43,75）  角度（0） |
| **等级数值** | 显示  【固定框-等级数值】 | xy坐标（65,153） | 不显示 | | 显示  【b\_固定框-等级数值】 | xy坐标（230,68） |