

# Listas ordenadas

(IED-001)

---

Prof. Dr. Silvio do Lago Pereira

Departamento de Tecnologia da Informação

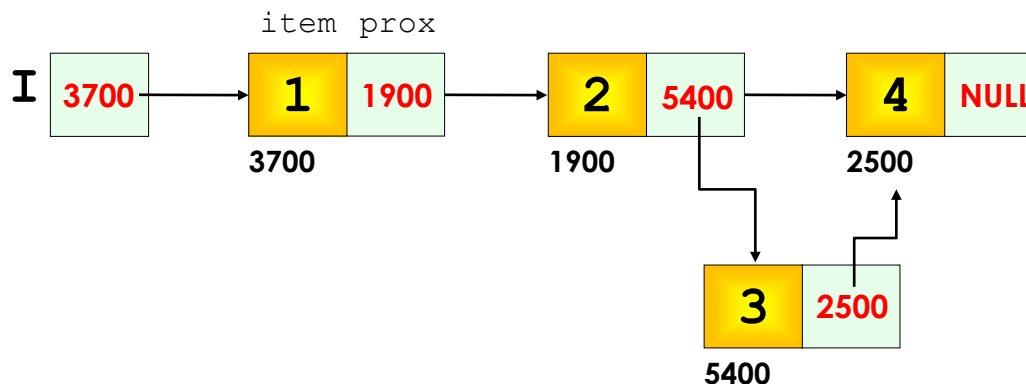
Faculdade de Tecnologia de São Paulo



# Listas ordenadas

## Lista ordenada

é uma lista encadeada cujos itens são sempre inseridos em ordem crescente.



### Observações:

- Cada novo item inserido na lista entra na posição correta para manter a ordem.
- Nenhum item precisa ser movido na memória para que a ordem seja mantida.
- Todas as funções para listas podem ser usadas com listas ordenadas.

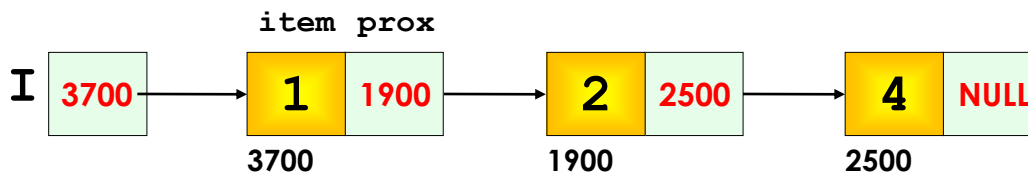
Lista ordenada é útil para guardar uma coleção dinâmicas em que a ordem é importante!



# Listas ordenadas

## Exemplo 1. O tipo `Lista` (recapitulação)

```
typedef int Item;  
typedef struct no {  
    Item item;  
    struct no *prox;  
} *Lista;
```



### Observações:

- O tipo `Item` indica o tipo dos itens armazenados na lista.
- O tipo `Lista` é usado para declarar um ponteiro de lista (que aponta o primeiro nó).
- Se `I` é um ponteiro de lista, então `I->item` é o primeiro item da lista.
- Se `I` é um ponteiro de lista, então `I->prox` é o endereço do segundo nó da lista (resto).

Note que o tipo `Item` pode ser redefinido, em função da aplicação que usa o tipo `Lista`!

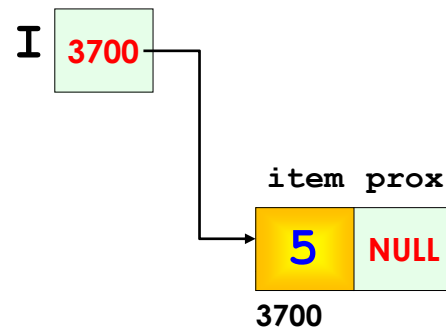


# Listas ordenadas

## Exemplo 2. Criação de nó (recapitulação)

```
Lista no(Item x, Lista p) {  
    Lista n = malloc(sizeof(struct no));  
    n->item = x;  
    n->prox = p;  
    return n;  
}
```

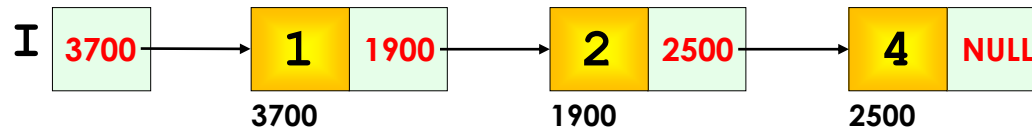
```
Lista I = no(5, NULL);
```



Usando a função **no()** é possível criar qualquer lista desejada!



Lista I = 3700 ;



Prof. Dr. Silvio do Lago Pereira – DTI / FATEC-SP

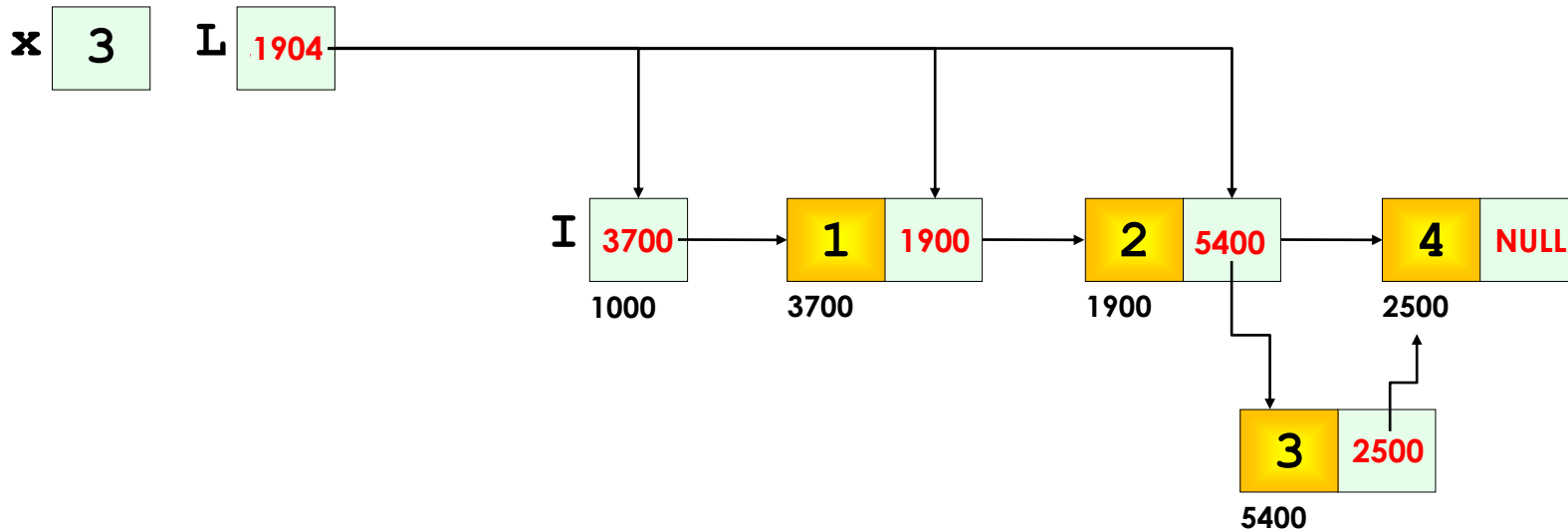


# Listas ordenadas

## Exemplo 4. Inserção em lista ordenada

```
void ins(Item x, Lista *L) {  
    while( *L != NULL && (*L)->item < x )  
        L = &(*L)->prox;  
    *L = no(x, *L);  
}
```

`ins(3, &I)`



Note que essa operação permite a inserção de itens repetidos!



# Listas ordenadas

## Exercício 1. Programa para inserção em lista ordenada

Complete e execute o programa a seguir.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

...

int main(void) {
    Lista I = NULL;
    ins(4, &I);
    ins(1, &I);
    ins(3, &I);
    ins(5, &I);
    ins(2, &I);
    exhibe(I);
    return 0;
}
```



# Listas ordenadas

## Exercício 2. Inserção em lista ordenada sem repetição

Crie a função iterativa `ins_sr(x, &L)`, que insere o item `x` na lista ordenada `L` somente se `x` não estiver em `L`. Em seguida, faça um programa para testar o funcionamento da função.

## Exercício 3. Inserção recursiva em lista ordenada

Crie a função recursiva `ins_rec(x, &L)`, que insere um item `x` numa lista ordenada `L`. Em seguida, faça um programa para testar o funcionamento da função.

## Exercício 4. Exibição recursiva crescente de lista ordenada

Crie a função recursiva `exibe_crescente(L)`, que exibe em ordem crescente todos os itens da lista ordenada `L`. Depois, faça um programa para testar o funcionamento da função.

## Exercício 5. Exibição recursiva decrescente de lista ordenada

Crie a função recursiva `exibe_decrescente(L)`, que exibe em ordem decrescente todos os itens da lista ordenada `L`. Depois, faça um programa para testar o funcionamento da função.



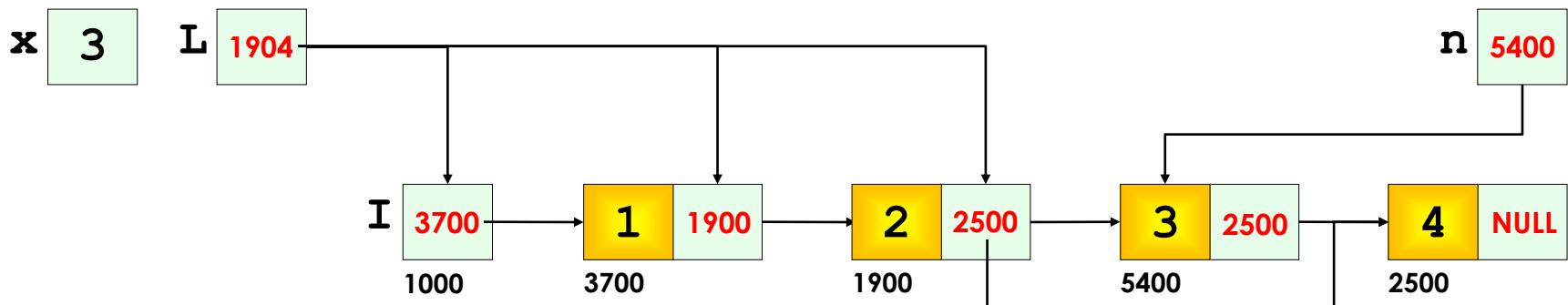


# Listas ordenadas

## Exemplo 5. Remoção em lista ordenada

```
void rem(Item x, Lista *L) {  
    while( *L != NULL && (*L)->item < x )  
        L = &(*L)->prox;  
    if( *L == NULL || (*L)->item > x ) return;  
    Lista n = *L;  
    *L = n->prox;  
    free(n);  
}
```

rem(3, &I)



Note que, caso o item não seja encontrado, a lista não é alterada!



# Listas ordenadas

## Exercício 6. Programa para remoção em lista ordenada

Complete e execute o programa a seguir.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

...

int main(void) {
    Lista I = NULL;
    ins(4,&I); ins(1,&I); ins(3,&I); ins(5,&I); ins(2,&I);
    rem(3,&I);
    exhibe(I);
    return 0;
}
```

## Exercício 7. Remoção de todas as ocorrências em lista ordenada

Crie a função iterativa `rem_todo(x,&L)`, que remove toda ocorrência do item `x` na lista ordenada `L`. Em seguida, faça um programa para testar o funcionamento da função.

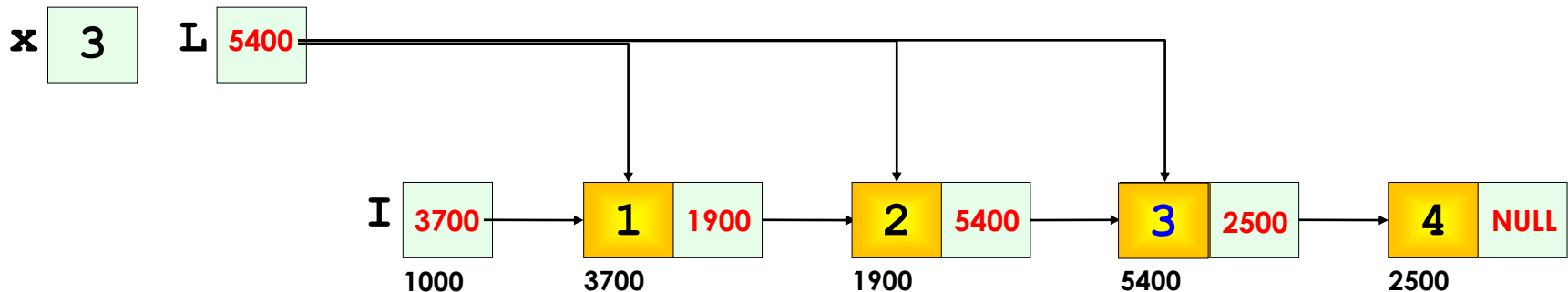


# Listas ordenadas

## Exemplo 6. Pertinência em lista ordenada

```
➔ int pert(Item x, Lista L) {  
➔     while( L != NULL && L->item < x )  
➔         L = L->prox;  
➔     return (L != NULL && L->item == x) ;  
➔ }
```

`pert(3, I)`



Note que a função devolve 0 (falso) quando o item não é encontrado na lista!



# Listas ordenadas

## Exercício 8. Programa para verificação de pertinência em lista ordenada

Complete e execute o programa a seguir.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

...

int main(void) {
    Lista I = NULL;
    ins(4, &I); ins(1, &I); ins(3, &I); ins(2, &I);
    printf("%d\n", pert(5, I));
    printf("%d\n", pert(3, I));
    return 0;
}
```

## Exercício 9. Verificação de pertinência recursiva

Crie a função recursiva **pert\_rec(x, L)**, que verifica se o item **x** está na lista ordenada **L**. Em seguida, faça um programa para testar o funcionamento da função.

**Fim**

