# Modelagem do banco de dados e da aplicação

Site: TCU Moodle Site
Impresso por: RUAN HELENO CORREA DA SILVA
Curso: Curso Básico de Apex
Data: quarta, 30 Mar 2022, 02:32

Livro: Modelagem do banco de dados e da aplicação

## Índice

### 1. SQL Workshop

### 2. Introdução ao banco de dados Oracle

- 2.1. Principais tipos de dados
- 2.2. Principais objetos

### 3. Identificação do problema

- 3.1. Padrão de nomenclatura de objetos de banco
- 3.2. Normalização
- 3.3. Modelo de dados

#### 4. Criando as tabelas do sistema

- 4.1. Criando a tabela Aluno
- 4.2. Criando as demais tabelas

### 5. Verificando os objetos criados

### 6. Fazendo a carga inicial de dados

- 6.1. Utilizando os Scripts SQL
- 6.2. Carregando dados pelo Data Workshop

### 7. Resumo

## 1. SQL Workshop

O SQL Workshop é um componente do APEX que permite a visualização e o gerenciamento de objetos de banco de dados, tais como tabelas, views, funções, procedures, triggers, packages, etc.



No SQL Workshop é possível acessar:

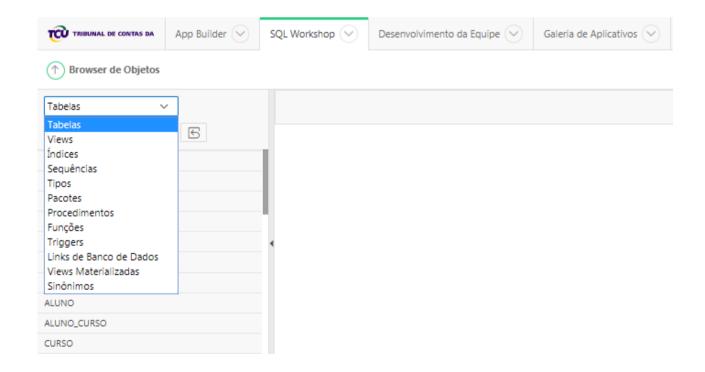
- Browser de Objetos;
- Comandos SQL;
- Scripts SQL;
- Utilitários; e,
- Serviços RESTful.

## a. Browser de Objetos

Esta parte do SQL Workshop é responsável pela criação, alteração, visualização e exclusão de objetos no seu esquema de banco de dados.

Os objetos disponíveis são: Tabelas, Views, Índices, Sequências, Tipos, Pacotes, Procedimentos, Funções, Triggers, Links de Banco de Dados, Views Materializadas e Sinônimos.

Veja a árvore de seleção de objetos. Ao se selecionar uma opção na árvore, são listados os objetos daquele tipo.



No SQL Workshop não se manipula o aplicativo, mas apenas os objetos de banco de dados.

Por meio do botão que fica no canto superior direito +v, você terá acesso ao assistente de criação de todos esses objetos de banco.

### b. Comandos SQL

Você já estudou SQL (*Structured Query Language*)? Já ouviu falar em PL/SQL (*Procedural Language/Structured Query Language*)? Então, agora chegou a hora de conhecermos um pouco sobre essas tecnologias!

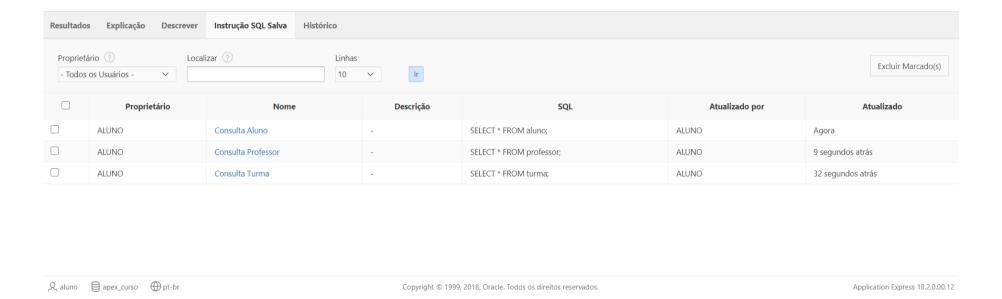
A área "Comandos SQL" é o melhor lugar dentro do APEX para testar, validar e otimizar códigos SQL e PL/SQL (linguagem de programação do banco Oracle). Você poderá implementar comandos para manipular os dados do banco.

Nesta parte da ferramenta você poderá escrever um código SQL ou PL/SQL e executá-lo diretamente sobre o banco. Para isso, basta digitar o código e clicar no botão Executar Executar.

DICA: Outra forma de executar é selecionar o trecho de código desejado e pressionar simultaneamente as teclas Ctrl e Enter: <Ctrl> + <Enter>.

O resultado da execução aparecerá na aba da parte inferior da janela. Além do resultado, é gerado o plano de execução (caminho percorrido pelo Oracle para acessar os dados) que pode ser acessado pela aba Explicação e automaticamente o comando fica registrado na aba Histórico.

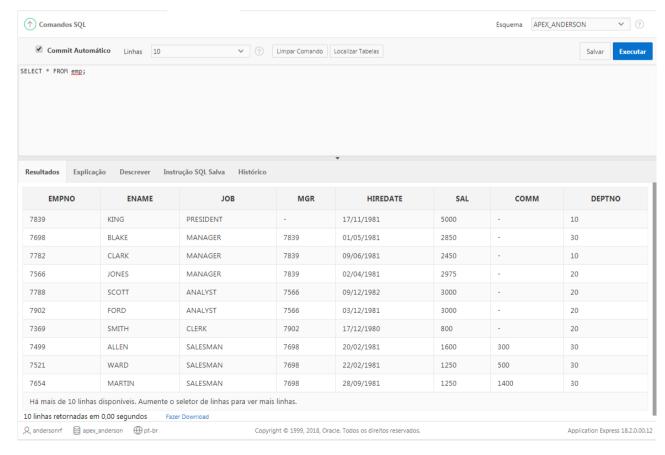
Existe a possibilidade de você querer executar um ou mais comandos e salvá-los, para utilização posterior. O botão "**Salvar**" permite isso e a recuperação destes comandos é feita através da aba "**Instrução SQL Salva**". Salve com nomes significativos para você lembrar depois.



Para ver o tipo de objeto ou a descrição de uma tabela utilize o comando DESC ou DESCRIBE < nome\_do\_objeto >.

### Agora é com você!

- 1. Vá ao Browser de Objetos e verifique se existe uma tabela com o nome *emp*. Caso não exista, acesse "SQL Workshop" > "Utilitários" > "Conjunto de Dados de Amostra" e instale os objetos "EMP / DEPT" em inglês. Verifique novamente se a tabela existe no "Browser de Objetos".
- 2. Abra o "Comandos SQL" e digite: SELECT \* FROM emp;
- 3. Selecione a instrução digitada no passo anterior e pressione <crtl> + <enter> ou pressione o botão "**Executar**". O resultado deve ser semelhante ao da imagem abaixo.



- 4. Vá na aba "Explicação" e veja o plano de execução desse comando SQL.
- 5. Vá na aba "Histórico" e veja os comandos executados.
- 6. Salve esse SQL e o recupere na aba "Instrução SQL Salva". Depois apague o comando salvo.

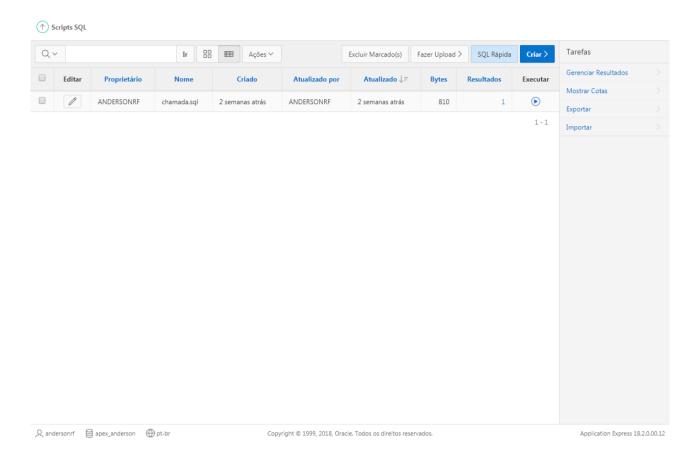
- 7. Agora digite o código abaixo para saber mais sobre a tabela EMP: DESCRIBE emp;
- 8. Digite e execute outro SQL: SELECT \* FROM emp WHERE deptno = :COD\_DEPARTAMENTO;

Teste o SQL com os valores 10, 20 e 30 para o parâmetro :COD\_DEPARTAMENTO.

## c. Scripts SQL

Esta parte do APEX permite que você crie (botão "**Criar>**"), apague, importe (botão "**Fazer Upload>**"), visualize e exporte scripts SQL (conjunto de comandos SQL agrupados).

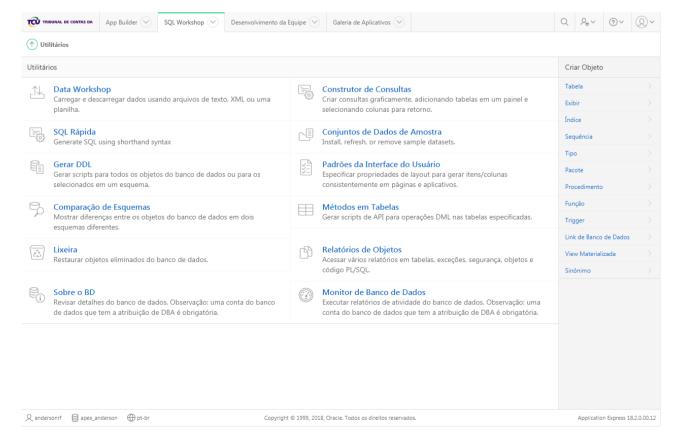
Na prática, essa área é muito útil quando é necessário executar uma sequência de comandos SQL de uma só vez, normalmente incluindo, alterando e/ou excluindo estruturas de tabelas.



### d. Utilitários

Nesta parte do APEX podemos acessar alguns Utilitários que permitem executar operações relacionadas ao banco de dados.

Os itens de menu mais usados são Carga/Descarga de Dados (dentro de Data Workshop), Gerar DDL e Relatórios de Objetos.



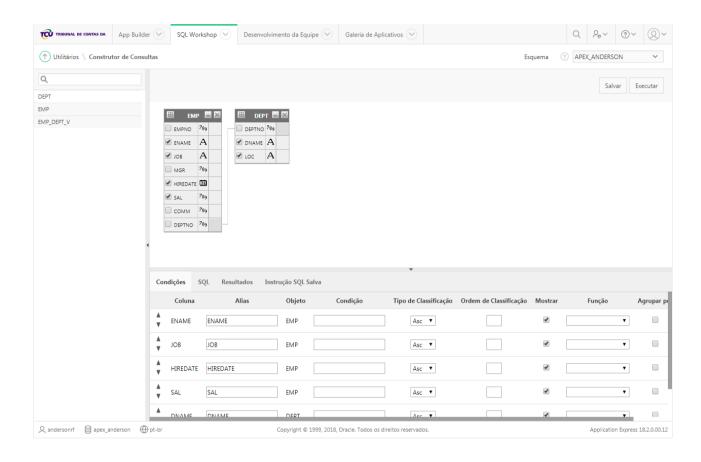
Um utilitário que só é útil para quem não domina SQL é o "**Construtor de Consultas**" (ou "Query Builder"). Ele permite que você monte consultas SQL visualmente. Para isso, dê um clique sobre quaisquer das tabelas (painel à esquerda). Neste momento a tabela será exibida na parte superior da tela. Caso você precise de mais de uma tabela e entre elas tenha que fazer uma junção (join), clique nas colunas, das 2 (duas) tabelas a serem ligadas. Para escolher os campos que aparecerão na

consulta. Marque as caixas de seleção (checkboxes) ao lado do campo desejado.

Veja abaixo um exemplo de uso do "**Construtor de Consultas**" em que foram utilizadas as tabelas EMP e DEPT que foram ligadas pela coluna DEPTNO e serão exibidas as colunas marcadas (com check) ENAME, JOB, HIREDATE, SAL, DNAME e LOC.

Para verificar se os resultados estão corretos, clique no botão "Executar" para rodar a consulta SQL e visualizar os resultados.

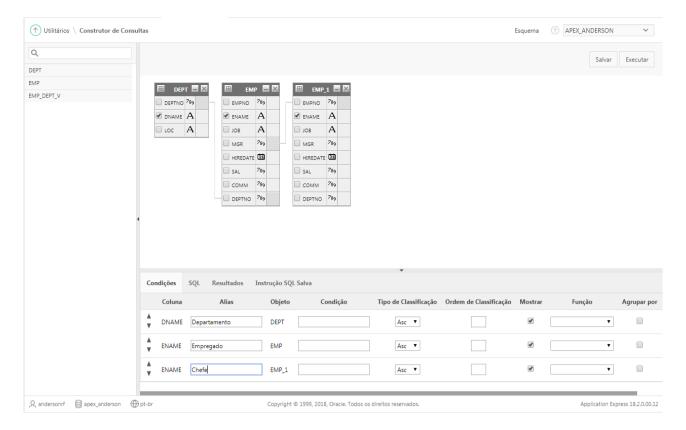
Caso queira salvar o comando construído, clique no botão "**Salvar**". Ao fazer isso o comando também ficará disponível nas "Instruções SQL Salvas" do "**Comandos SQL**".



### Agora é com você!

No "Construtor de Consultas", crie visualmente uma consulta SQL que retorna o nome do empregado, bem como o nome do departamento e do chefe do empregado. Para isso utilize as tabelas EMP e DEPT.

- 1. Acesse a tela do Construtor de Consultas (Query Builder).
- 2. Encontre e clique na tabela DEPT na lista a esquerda.
- 3. Clique na tabela EMP.
- 4. Clique novamente na tabela EMP na lista. (Uma tabela EMP será para o empregado e outra para o chefe, que também é um empregado!)
- 4. Clique no quadrado após 789 ao final do campo MGR da tabela EMP e faça o join clicando no quadrado após 789 ao final do campo EMPNO da tabela EMP\_1.
- 5. Na tabela EMP, clique no quadrado ao final do campo DEPTNO e clique no quadrado ao final do campo DEPTNO na tabela DEPT para fazer o relacionamento entre essas colunas.
- 6. Marque os campos DNAME na tabela DEPT, ENAME na tabela EMP e ENAME na tabela EMP\_1.
- 7. Na aba "Condições" na parte de baixo, altere o campo Alias para "Departamento", "Empregado" e "Chefe", conforme mostrado abaixo.



- 8. Clique na aba "SQL" e veja a consulta que foi gerada.
- 9. Clique no botão "**Executar**"
- 10. Veja abaixo na aba "Resultados" o que foi gerado pela consulta.

Pronto! Você pode ainda clicar no botão "**Salvar**", se desejar gravar o SQL para uso posterior.

# 2. Introdução ao banco de dados Oracle

Este módulo do sistema dedica-se a ambientar as pessoas que não estão familiarizadas com o banco de dados Oracle.

Para se desenvolver no APEX é importante conhecer bem o Oracle.

Veremos os principais tipos de dados e objetos de banco que são mais utilizados no APEX.

## 2.1. Principais tipos de dados

É importante que você leia as seções abaixo e conheça os principais tipos de dados no Oracle.

#### 1) CHAR (tam)

Tipo alfanumérico que recebe até 2000 caracteres, onde *tam* representa o número de caracteres. Caso o valor informado para o campo seja menor do que o tamanho máximo do mesmo, o Oracle irá preencher os espaços restantes com espaços em branco. Indicado para quando temos uma quantidade de caracteres fixa e de preenchimento obrigatório.

Exemplo de uso: SIGLA\_UF CHAR(2);

O exemplo indica que o nome do campo é SIGLA\_UF e o tipo é CHAR com 2 caracteres. Mesmo que a gente atribua apenas um caractere ao campo, o espaço ocupado para armazenamento será o de 2 caracteres no banco de dados.

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: UF (DF, SP, RJ, GO etc), Sexo (M/F), flag de Sim ou Não (S/N) tipo de endereço (R/C) (residencial / comercial)

#### 2) VARCHAR2(tam)

Tipo alfanumérico que recebe até 4000\* caracteres, onde *tam* representa o número de caracteres. Caso o valor informado para o campo seja menor do que o tamanho máximo do mesmo, o Oracle ocupará apenas o espaço necessário para o armazenamento da string, economizando assim o espaço não utilizado. Indicado para campos alfanuméricos em geral.

Exemplo de uso: EMAIL VARCHAR2(200);

O exemplo indica que o nome do campo é EMAIL e o tipo é VARCHAR2 com o máximo de até 200 caracteres. O banco de dados armazenará apenas a quantidade de caracteres atribuída.

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: Nome, email, login etc.

\* Este limite máximo pode ser estendido pelo DBA para até 32k caracteres a partir da versão 12c do banco de dados Oracle

Obs: Utilize sempre que necessário o tipo VARCHAR2! NUNCA utilize o tipo VARCHAR, pois está em desuso.

#### 3) NUMBER (i,d)

Tipo numérico que recebe de 1 x  $10^{-130}$  a 9.99...9 x  $10^{125}$  com até 38 dígitos significativos. Ao se passar os parâmetros i (quantidade de números armazenados) e d (quantidade de casas decimais).

Ex: Caso não seja passado valores para d, só serão armazenados números inteiros e se nem i nem d receberem valores o Oracle aloca o tamanho máximo para o campo. Indicado para dados numéricos em geral.

Exemplos de uso:

- SALARIO NUMBER(10,2) Significa que dos 10 números alocados, dois irão representar as casas decimais, possibilitando armazenar 8 números inteiros e dois decimais.
- QUANTIDADE NUMBER(10) Significa que serão alocados dez números inteiros.
- COD NUMBER Significa que será alocada a capacidade máxima de um tipo numérico.

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: Quantidade, COD (chave primária numérica) etc.

Obs: Procure utilizar o tipo NUMBER sem definir a precisão para não limitar a informação que o campo pode receber.

#### 4) DATE

Armazena uma data contendo ano, mês, dia, hora, minuto, segundo.

Muito cuidado com quando fizer comparações de igual com campos do tipo DATE, pois o Oracle SEMPRE armazena também hora, minuto e segundo nestes campos.

Exemplo de uso: DATA\_NASCIMENTO DATE;

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: Data de nascimento, data e hora de alteração de um dado em tabela de auditoria etc.

Para visualizar a hora, minuto e segundo, deve-se utilizar a função TO\_CHAR.

Para "zerar" a hora, minuto e segundo, utilize a função TRUNC.

Para armazenar datas, procure utilizar o tipo DATE!

Armazena um texto (conjunto de caracteres) de até (4 GB - 1) \* DB\_BLOCK\_SIZE.

Para obter o tamanho do DB\_BLOCK\_SIZE, faça a consulta: SELECT tablespace\_name, block\_size FROM user\_tablespaces;

Utilize este campo com prudência uma vez que o tamanho do dado lá inserido pode ser muito grande causando um desperdício de espaço no banco de dados.

Além disso, o uso deste tipo de dados é mais complexo necessitando de packages especializadas.

Exemplo de uso: CURRICULO CLOB;

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: conteúdo de atas ou documentos presentes em um formulário. Outputs que gerarão um HTML.

#### 6) BLOB

Armazena um binário de até (4 GB - 1) \* DB\_BLOCK\_SIZE.

Para obter o tamanho do DB\_BLOCK\_SIZE, faça a consulta: SELECT tablespace\_name, block\_size FROM user\_tablespaces;

Evite utilizar este campo uma vez que o tamanho do dado lá inserido pode ser muito grande causando um desperdício de espaço no banco de dados.

Existem outras formas bem mais baratas de lidar com arquivos desse tipo, como links para eles no Portal, no servidor de arquivos, no GED, etc.

Além disso, o uso deste tipo de dados é mais complexo necessitando de packages especializadas.

Exemplo de uso: FOTO BLOB;

Campos que normalmente usam esse tipo de dados: fotos, vídeos, arquivos pdf doc xls etc.

Para mais informações sobre os tipos de dados, acesse a documentação da Oracle.

## 2.2. Principais objetos

No Oracle, ao criarmos um usuário no banco (com permissão para criar objetos), automaticamente é criado um esquema (schema).

Este esquema é uma estrutura logicamente construída para organizar todos os objetos criados no banco de dados pelo usuário.

A seguir veremos os principais tipos de objetos.

Para mais informações sobre esquemas acesse o link.

#### a. Tabelas

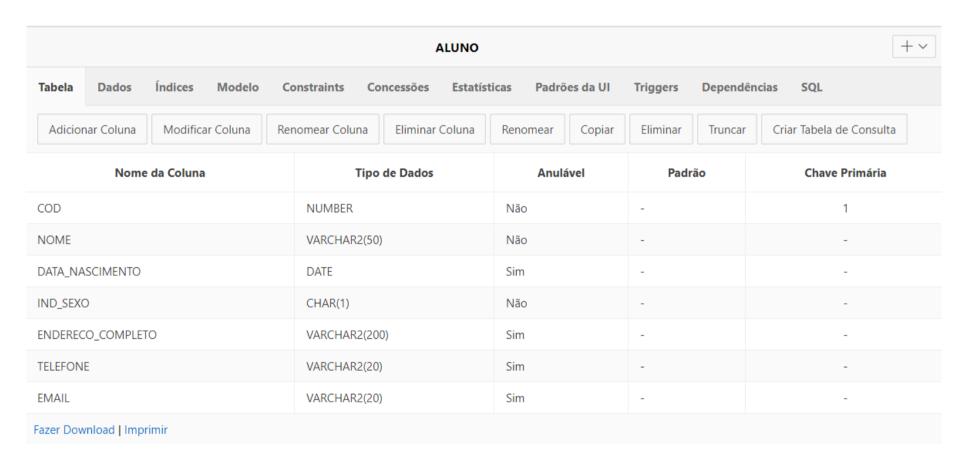
Tabela é a estrutura básica para armazenamento de dados dentro do banco de dados Oracle. Elas são formadas por linhas e colunas, e para criá-las, você deve ter o perfil de desenvolvedor no espaço de trabalho do APEX.

A criação das tabelas e outros objetos do banco de dados, no espaço de trabalho APEX, é feito em: SQL Workshop > Browser de Objetos > clicando em + v, no canto superior direito da tela.

Quando da criação da tabela, o usuário deverá informar: nome da tabela, nome das colunas, tipo de dados, se o campo é de preenchimento obrigatório ou não.

Importante: O nome da tabela deve ter até 30 caracteres, ser único no esquema, não conter espaços em branco ou caracteres especiais, com exceção do underscore "\_".

Veja na imagem abaixo, um exemplo da tabela Aluno.



Para mais informações sobre tabelas acesse o <u>link</u>.

## b. Regras de validação (Constraint)

As constraints são regras de validações criadas dentro do banco de dados para garantir a integridade de dados, independentemente da aplicação.

Podem ser criadas juntamente com a tabela ou adicionadas posteriormente.

Elas se dividem em quatro tipos:

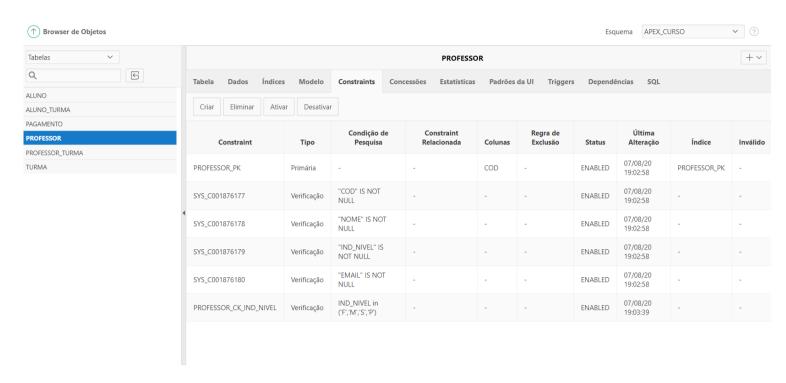
- Primary Key (chave primária) Quando o campo recebe essa constraint, fica garantido que esse campo possuirá valores únicos e não nulos.
- Não confunda o nome da constraint com o nome da chave primária;
- Foreign Key (chave estrangeira) Quando o campo recebe essa constraint, fica garantido que se o campo for preenchido com algum valor, o mesmo deverá existir na tabela mestre (Master). Quando você cria no APEX uma constraint de FK, o padrão de nomenclatura é <<nome da tabela >> + \_FK.
- Quando você cria várias Foreign Keys na mesma tabela, renomeie o constraint, pois não é permitido nomes repetidos.
- **Check** Essa constraint é uma das mais versáteis, pois pode trabalhar com validações simples, como "campo não pode ser nulo", até restrições mais complexas, como "o valor do campo deve estar dentro de um intervalo determinado", entre outras.

•

• **Unique** – Quando um campo recebe essa constraint, fica garantido que o valor dado para o campo é único e não se repetirá. Por exemplo, um campo de CPF em um cadastro de pessoas.

Observação: O nome atribuído à constraint serve apenas como um identificador. Não gaste muito tempo definindo este nome, procure seguir o padrão sugerido pelo APEX sempre que possível.

Veja na tela abaixo, as regras de validação (constraints) referentes à tabela Professor da aplicação que será implementada durante o curso.



A constraint PROFESSOR\_PK define o campo COD como chave primária.

As constraints iniciadas com SYS\_ são as que foram geradas automaticamente pelo Oracle quando marcamos a opção Não Nulo (no APEX) que verificam se o conteúdo do campo ao qual elas se referem está preenchido.

A constraint PROFESSOR\_CK\_NIVEL verifica se o campo NIVEL contém apenas algum dos seguintes valores (10 - graduado, 20 - especialista, 30 - certificado, 40 - mestre, 50 - doutor).

Quando formos criar no APEX a estrutura do banco, você poderá colocar em prática todos os conceitos desse tópico, inclusive os de constraints.

Para mais informações sobre regras de validação acesse o link.

### c. Uso de s**equência (sequence)** e triggers

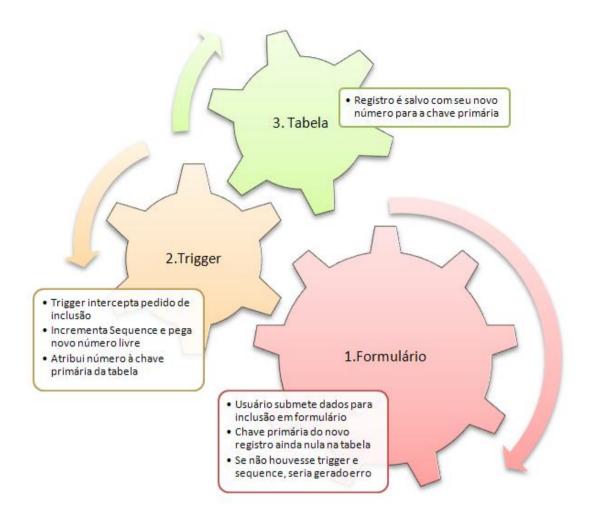
Sequências são objetos do banco de dados Oracle, especializados em armazenar e manter uma sequência de números obedecendo a uma regra previamente definida.

Na prática, uma sequência é muito utilizada para que o banco de dados saiba qual o próximo número de chave primária que será atribuído quando da criação de novos registros nas tabelas.

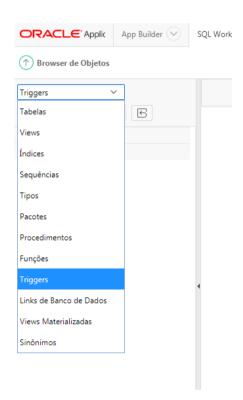
Enquanto isso, uma trigger é um objeto de banco cuja função é disparar alguma ação quando ocorre uma inclusão, uma remoção ou uma atualização de registro.

Uma trigger pode atingir um ou mais registros dessa tabela ou outras.

O diagrama abaixo, dá uma ideia do mecanismo transacional que pode ser criado por meio de sequências e triggers, quando um usuário submete dados para serem incluídos em um formulário.



No APEX, você pode verificar os objetos de sequências e triggers no banco de dados, simplesmente, consultando no "Browser de Objetos", selecionando um desses objetos na caixa de seleção à esquerda da tela.



No APEX, ao clicarmos na opção para criação de uma tabela, seguiremos uma série de passos, dentre os quais encontraremos a opção para dizermos se queremos ou não que seja criada uma sequência e/ou uma trigger.

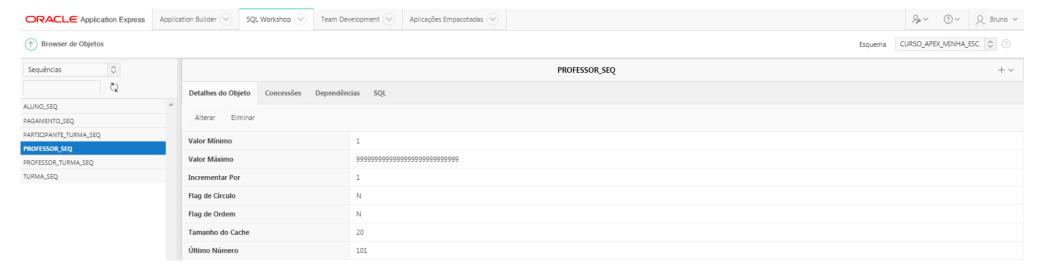
### c.1. Sequência (Sequence)

É um objeto do banco de dados Oracle, especializado em armazenar e manter uma sequência de números obedecendo a regra definida na criação do objeto.

No APEX, ao criarmos uma tabela, temos a opção de criar uma sequência, que por padrão é criada como NOME\_DA\_TABELA\_SEQ, e uma Trigger (objeto que veremos com mais detalhes a seguir) que cuidarão da população do campo que tem a chave primária.

Importante: Apesar do nome do objeto ser "Sequência", no Oracle acontecem alguns "saltos" na numeração gerada pela sequence. Caso este não seja um requisito necessário em seu sistema, não se preocupe com essa característica do Oracle!

Abaixo veremos a estrutura da sequence responsável por manter a chave primária da tabela PROFESSOR.



O principal aqui são os campos Valor Mínimo, que por padrão é 1 e o Último Número, que no exemplo está em 101. Isso significa que, nesse exemplo, os números 1 a 101 já foram usados, alterados e/ou deletados, e que o próximo número livre será o 102 (para uma chave primária, por exemplo).

Para mais informações sobre sequências acesse o link <a href="http://docs.oracle.com/cd/B28359">http://docs.oracle.com/cd/B28359</a> 01/server.111/b28286/statements 6015.htm#sthref7018

## c.2. Trigger

É um gatilho no banco de dados que dispara quando alguma alteração de dados na tabela acontece.

Ele pode ser disparado antes ou depois de um insert, delete ou update atingindo uma linha por vez ou um o conjunto de linhas.

Como exemplo de utilidade das triggers, podemos citar a que o APEX cria para implementar a chave primária com numeração automática.

Exemplo de código gerado pelo APEX para popular automaticamente a chave primária numérica COD da tabela PROFESSOR\_TURMA:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER bi_professor_turma

BEFORE INSERT

ON professor_turma

FOR EACH ROW

BEGIN

IF :NEW."COD" IS NULL

THEN

SELECT "PROFESSOR_TURMA_SEQ".NEXTVAL

INTO :NEW."COD"

FROM DUAL;

END IF;

END;
```

Comentários sobre o código acima:

CREATE OR REPLACE – Essa parte do comando cria o objeto ou substitui o objeto existente pelo conteúdo do novo código.

TRIGGER – tipo do objeto a ser criado.

bi\_professor\_turma – nome do objeto a ser criado. Este é o padrão do APEX, o bi significa que essa trigger é executada antes da inserção (Before Insert) e o resto é o nome da tabela.

BEFORE INSERT ON professor\_turma – essa parte indica quando a trigger vai ser disparada e qual o evento que irá dispará-la. Neste caso, quando o usuário for executar um insert no banco e confirmar a transação (commit), automaticamente será executado o código presente no corpo da trigger.

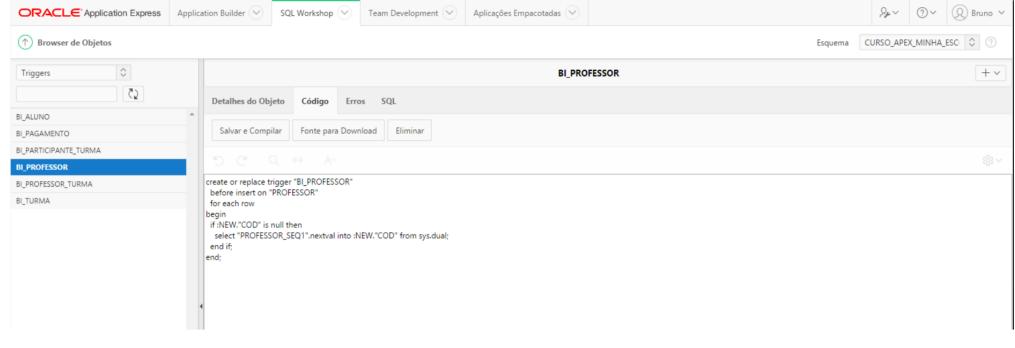
FOR EACH ROW – essa parte indica que, para cada linha inserida na tabela, o banco irá executar uma vez o código presente no corpo da trigger.

BEGIN IF : NEW. "COD" IS NULL THEN SELECT "PROFESSOR\_TURMA\_SEQ". NEXTVAL INTO : NEW. "COD" FROM DUAL; END IF; END; — esse é o corpo da trigger, o conjunto de comandos que serão processados quando ela for disparada. Basicamente, ao se inserir um novo registro, a trigger pega o próximo valor da sequence PROFESSOR\_TURMA\_SEQ com o método (comando) NEXTVAL e o atribui à chave primária COD.

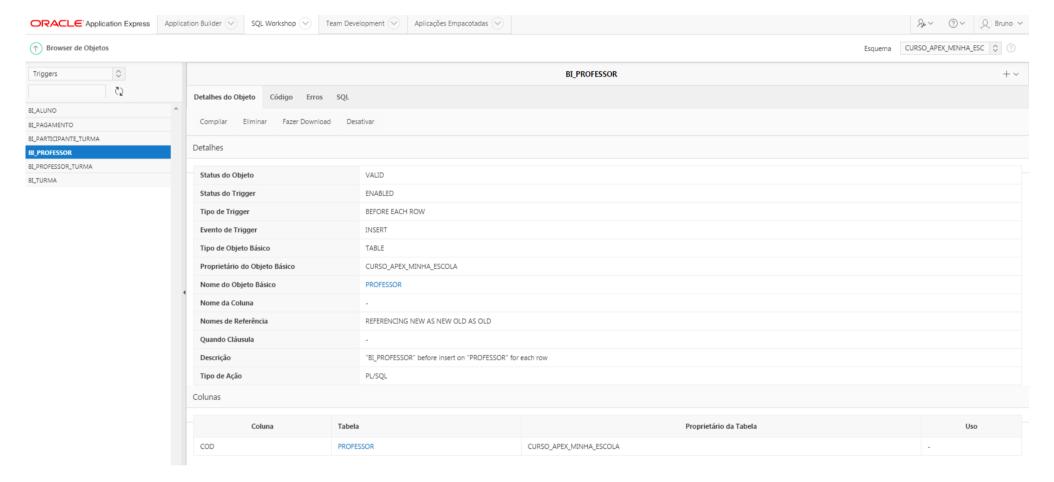
Obs: o : NEW existente no corpo da trigger, é uma referência ao valor passado pelo usuário durante o insert para o campo precedido do : NEW.

No APEX temos como as principais formas de visualização de uma trigger as telas **Detalhes do Objeto** e **Código**.

Código



#### Detalhes do Objeto



Para mais informações sobre triggers acesse o link <a href="http://docs.oracle.com/cd/B28359">http://docs.oracle.com/cd/B28359</a> 01/server.111/b28286/statements 7004.htm#sthref7670

## d. Índice (Index)

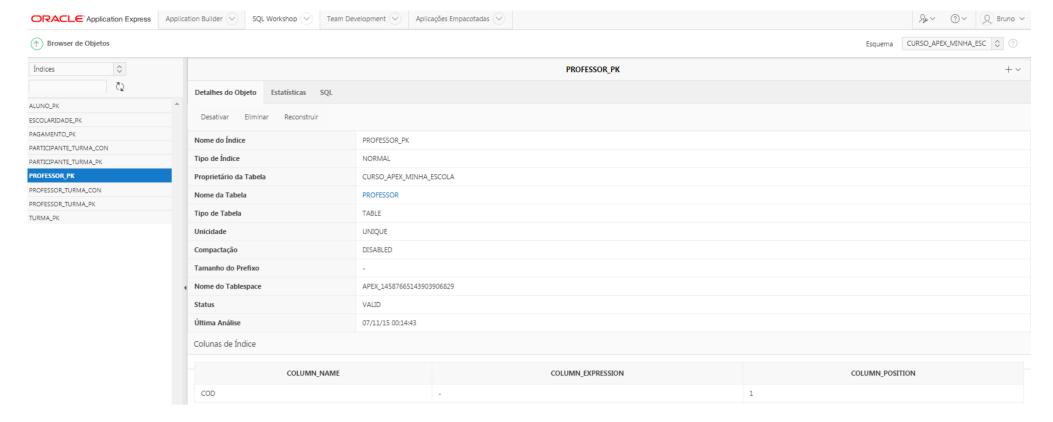
O próprio nome já nos remete para uma analogia verdadeira, os índices dos livros.

A função do índice no banco é exatamente a mesma, acelerar a busca da informação quando procuramos por um assunto específico.

Em caso de tabelas grandes (mais de um milhão de registros) é recomendável a criação de índices para que o tempo de resposta de uma consulta diminua drasticamente.

Dica: Se você faz referência a um campo da tabela, numa cláusula WHERE de uma instrução SQL, então analise se seria ou não o caso de criar um índice para esse campo.

Podemos ver na imagem abaixo um exemplo de um índice visto dentro do APEX.



Para mais informações sobre índices acesse o <u>link</u>.

#### Agora é com você!

Entre no seu ambiente "APEX -> SQL Workshop -> Browser de objetos" e explore os objetos existentes por lá.

## 3. Identificação do problema

Neste curso, faremos uma aplicação chamada *Minha Escola* a fim de exemplificar os recursos e técnicas básicas disponibilizadas pela ferramenta APEX.

Ela automatizará o funcionamento de uma organização educacional.

Teremos o controle de:

- disciplinas ministradas;
- alunos matriculados;
- pagamentos realizados;
- turmas ministradas por cada professor; e, por fim,
- temos que ter o controle das notas dos alunos.

Foram colocadas algumas regras de negócio (RN):

RN 01: Toda turma tem um ou mais professores, uma sala de aula, e vários alunos.

RN 02: As notas são classificadas de 0 (sem rendimento) a 10 (excelente rendimento).

RN 03: O aluno só pode entrar em uma turma que possua vagas.

RN 04: Todos os alunos têm nota em cada uma das turmas que participa.

RN 05: Todos os valores monetários são em reais (R\$), podendo eventualmente ser gratuitos.

### Agora é com você!

1º passo - Para facilitar o seu entendimento do curso, coloque nos seus Favoritos o link <a href="https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=curso\_apex.">https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=curso\_apex.</a>

(Para logar, utilize o usuário: CONVIDADO e a senha: cursoapex).

Lá você terá uma primeira ideia de como ficará o sistema Minha Escola em seu modo mais básico: sem o padrão visual e sem integração com o Login Integrado do TCU, sem maiores tratamentos de erro, etc.

2º passo - Navegue pela aplicação Minha Escola, clique nos links e botões disponíveis, insira, altere e exclua dados de teste.

## 3.1. Padrão de nomenclatura de objetos de banco

Para iniciar a modelagem dos dados, é muito importante utilizarmos uma **nomenclatura padrão**, pois agiliza o uso, facilita a leitura, facilita o entendimento do conteúdo (semântica) e facilita a pesquisa dessa instrução, tanto na sua aplicação como no banco de dados.

Informações simples e padronizadas fazem uma grande diferença para quem precisa analisar uma documentação ou precisa interpretar algum código.

É muito importante utilizarmos nomenclatura padrão para designação dos objetos do banco de dados, pois facilita a leitura e o entendimento do conteúdo, quer seja armazenado, quer seja pesquisado.

Caso você seja do TCU, veja o padrão de nomenclatura dos objetos no link da Comunidade APEX:

https://acesso1.tcu.gov.br/comunidade/apex/Wiki/Página Inicial/Padrão de Nomenclatura para Objetos de Banco de Dados de Aplicações APEX.aspx

Caso não seja do TCU, busque o padrão de nomenclatura do seu local de trabalho.

A utilização de CONSTRAINTs (NOT NULL, FK, PK, Unique, Check) evita o erro causado pelo esquecimento do programador. Os dados tornam-se mais robustos. Uma tabela que possui muitos atributos Nullable, corre enorme risco de, em pouco tempo, não ter informação consistente em seus registros. Por outro lado, se tudo for desnecessariamente obrigatório, rapidamente veremos usuários finais digitando os famigerados 9999999999 nos campos só para o sistema gravar o registro.

A implementação das chaves estrangeiras (FK) garante que não será salvo qualquer dado nesta tabela se sua relação com a outra tabela não estiver satisfeita (FK sem conteúdo ou inválido). Para não ter outro valor diferente de "M" ou "F" no atributo IND\_SEXO, alimentamos essa crítica. Podemos criar uma CONSTRAINT com INDEX associado para implementar chaves fortes, como Matrícula de Funcionário - que não deve ser a chave primária!

Podemos ainda utilizar outro recurso do APEX denominado Defaults de UI para designar como queremos a aparência dos conjuntos de dados. Mais adiante entraremos em detalhes sobre os Defaults de UI.

### Agora é com você!

Analise o modelo de dados abaixo, que será utilizado pelo MinhaEscola.

Procure por erros de:

- 1) Tipo de dados incorreto
- 2) Nome de campo com erro de digitação
- 3) Normalização do modelo
- 4) Atendimento aos requisitos
- 5) Padronização de nomes de campo no singular

Este modelo atenderia aos requisitos de negócio da MinhaEscola?

data_nascimento nd_sexo endereco_compelto	Tipo de dados Number Varchar2(50)	Opcional			
nome data_nascimento nd_sexo endereco_compelto					
nome data_nascimento nd_sexo endereco_compelto	Marchay2/EON	Não			
endereco_compelto	Valchaiz(SO)	Não			
nd_sexo endereco_compelto elefone	Date				
	Char(1)	Não			
	Varchar2 (200)				
	Varchar2(50)				
email	Varchar2(50)	Não			
			Pana	mento	
Partici	ipante_Turma		Campo	Tipo de dados	Opciona
Campo	Tipo de dados	Opcional	cod (PK)	Number	Não
cod (PK)	Number	Não	cod_participante_turma (FK)	Number	Não
- I - I (CIA	Number	Não	data (17)	Date	1400
cod_aluno (FK)				Date	
	Number	Não		Number (10.2)	
cod_turma (FK)	Number Date	Não	valor	Number (10,2)	
od_turma (FK)		Não	valor	Number (10,2)	
cod_turma (FK) nota	Date Turma	8	valor	essor_Turma	Opcion
cod_turma (FK) nota  Campo	Date	8	valor Prof		Opcion Não
cod_turma (FK) nota	Turma Tipo de dados Number	Opciona	Prof Campo  cod (PK)	essor_Turma	
cod_turma (FK) nota  Campo cod (PK)	Date Turma Tipo de dados	Opciona Não	valor Prof	essor_Turma Tipo de dados Number	Não
cod_turma (FK) nota  Campo cod (PK) descricao	Turma Tipo de dados Number Varchar2(50)	Opciona Não Não	Valor  Prof  Campo  cod (PK)  cod_professor (FK)	essor_Turma Tipo de dados Number Number	Não
cod (PK) descricao periodo	Turma Tipo de dados Number Varchar2(50) Varchar2(50)	Opciona Não Não Não	Valor  Prof  Campo  cod (PK)  cod_professor (FK)	essor_Turma Tipo de dados Number Number	Não Não
Campo Cod (PK) descricao periodo horario sala	Turma Tipo de dados Number Varchar2(50) Varchar2(50)	Opciona Não Não Não Não Não	Valor  Prof  Campo  cod (PK)  cod_professor (FK)	essor_Turma Tipo de dados Number Number	Não Não
Campo Cod (PK) descricao periodo horario	Turma Tipo de dados Number Varchar2(50) Varchar2(50) Varchar2(50) Varchar2(20)	Opciona Não Não Não Não	Valor  Prof  Campo  cod (PK)  cod_professor (FK)	essor_Turma Tipo de dados Number Number	Não Não

## 3.2. Normalização

A normalização dos dados para bancos de dados relacionais (como o Oracle) é essencial para a qualidade do sistema desde sua concepção.

Uma definição de estrutura de dados pouco normalizada conduz a problemas posteriores. No curto prazo, problemas na confecção rápida de formulários e relatórios. No médio prazo, baixa robustez para incorporar novas funcionalidades. E no longo prazo, altíssimo custo de manutenção, levando normalmente ao abandono do sistema e seu completo redesenvolvimento.

Mesmo sistemas que trazem uma grande simplicidade em sua estrutura de dados, em geral, com duas ou três tabelas, sem classificações ou relações, necessitam da normalização como pré-requisito. Sugerimos que você persiga a Terceira Forma Normal (3FN), pois tem a melhor relação custo-benefício.

Se você não estiver familiarizado com a construção de um modelo de dados normalizado na 3FN, sugerimos que você busque aprender um pouco mais. Será essencial para o seu dia a dia como desenvolvedor APEX.

### Agora é com você!

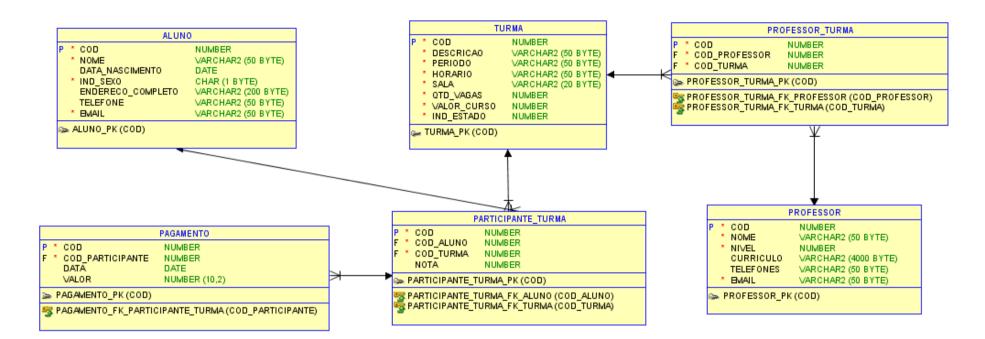
Caso você tenha dificuldade em normalização de tabelas, busque na internet algum material sobre o assunto.

No Google encontramos diversos materiais: <a href="https://www.google.com/search?&q=normaliza%C3%A7%C3%A3o+de+banco+de+dados">https://www.google.com/search?&q=normaliza%C3%A7%C3%A3o+de+banco+de+dados</a>

(Tempo estimado: 10 minutos)

## 3.3. Modelo de dados

Veja abaixo o modelo de dados que atende aos requisitos do sistema Minha Escola.



Já temos um modelo com condições de construirmos nossas tabelas no espaço de trabalho do APEX.

### Agora é com você

Analise o modelo de dados acima com atenção para entender como funcionará o sistema (3 minutos)

## 4. Criando as tabelas do sistema

Agora que já conhecemos um pouco da nomenclatura do Oracle, chegou a hora de implementarmos nosso modelo completo no banco de dados utilizando o componente "**SQL Workshop**" do APEX.

Como vimos, o APEX é uma ferramenta de desenvolvimento web, residente dentro do banco de dados.

Quando você se conecta ao espaço de trabalho do APEX, você também está abrindo uma conexão com um esquema (owner) do banco de dados.

No APEX, para a construção dos objetos de banco, podemos utilizar o **SQL Workshop.** Veja alguma das vantagens e desvantagens de se utilizar esta abordagem:

#### **Vantagens**

- 1) Permite a criação de tabelas utilizando assistentes (wizards);
- 2) Está acessível utilizando apenas um browser, não necessitando da instalação de outra ferramenta;
- 3) Ao se criar uma tabela, é possível criar automaticamente a sua seqüência (sequence) e a sua trigger (gatilho).

#### Desvantagens

- 1) Não possui uma interface gráfica para criação de relacionamentos entre tabelas;
- 2) Pelo fato de ser web, necessita de conexão com a internet;
- 3) Não permite diferenciar que desenvolvedor APEX criou a tabela.

**Observação**: Não será objeto de estudo deste curso, mas é possível fazer a manipulação de objetos de banco de dados utilizando outras ferramentas de mercado, tais como SQL Developer, Toad for Oracle e PL/SQL Developer.

Na próxima seção, vamos iniciar a construção da tabela ALUNO do projeto Minha Escola!

## 4.1. Criando a tabela Aluno

Faremos neste curso a criação dos objetos de banco utilizando o Browser de Objetos do o menu SQL Workshop.

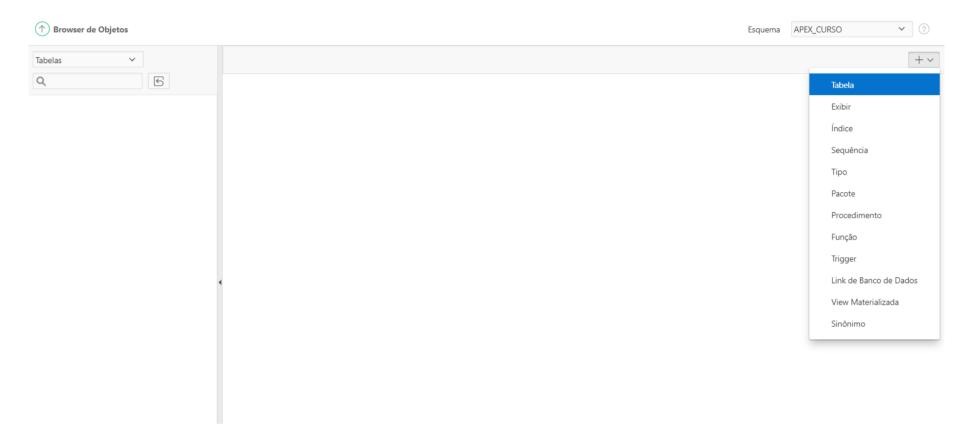
No canto superior direito da interface, há um botão que permite a criação de quaisquer objetos de banco: tabelas, views, índices, sequências, tipos, pacotes, procedimentos, funções, triggers, links de banco de dados, views materializadas e sinônimos.

#### Agora é com você!

Siga os passos abaixo para criar a tabela ALUNO e os objetos de banco auxiliares.

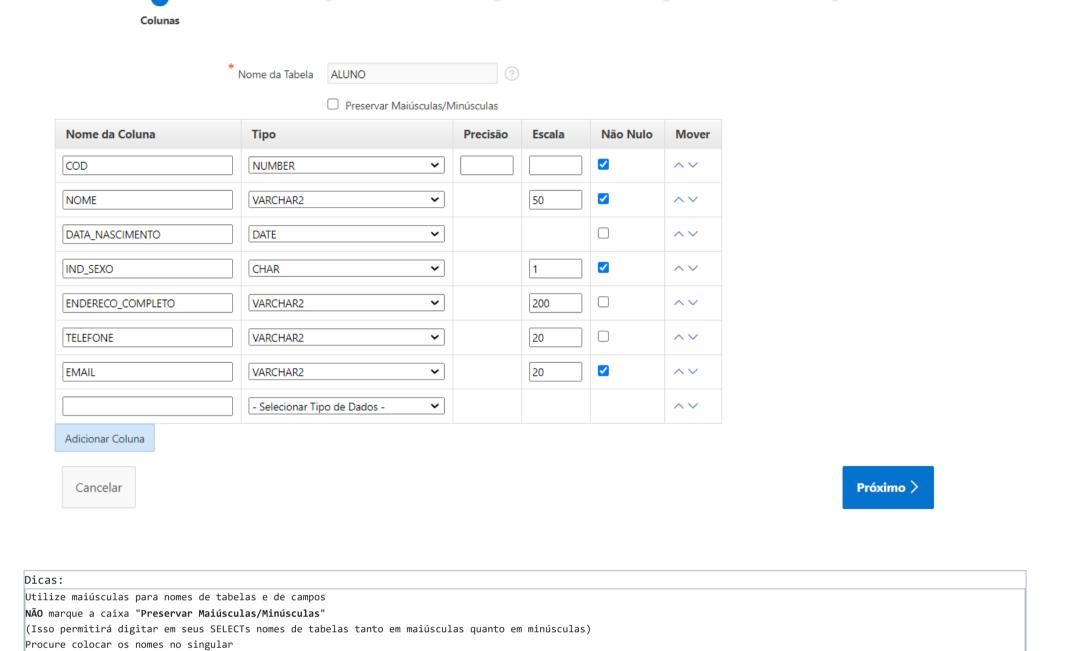
Não se esqueça de ler as explicações adicionais!

1º Passo - Clique em SQL Workshop e, em seguida, no ícone Browser de Objetos. Clique no ícone de criação to que está localizado no canto superior direito da interface e selecione a opção "Tabela" conforme imagem abaixo.



2º Passo - Preencha as colunas como demonstrado abaixo. Ao terminar, clique no botão "Próximo >" . Vale a pena ressaltar que ao marcar o checkbox Não Nulo, os campos correspondentes passarão a ser obrigatórios. Quando você for criar formulários com o APEX, surgirão validações que impedirão a inserção de valores nulos para estes campos.

## Criar Tabela

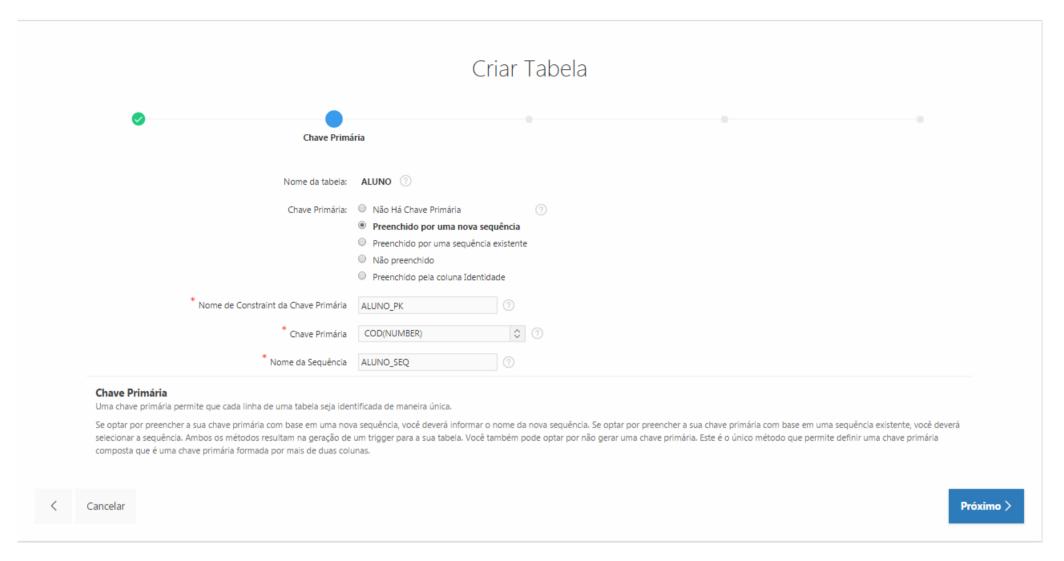


Já o campo Mover altera a posição da coluna, podendo subi-la ou descê-la em referência aos campos anteriores ou posteriores, dependendo da seta que você escolher. Tente organizar os campos da forma mais lógica possível do ponto de vista de formulários para o usuário final. Essa ordem será aproveitada pelos assistentes do APEX.

Utilize \_ (underline) como separador. Exemplo: DATA\_NASCIMENTO, VALOR\_CURSO, IND\_ESTADO

Utilize como chave estrangeira COD\_<<nome da tabela referenciada>>. Exemplo: COD\_TURMA, COD\_PROFESSOR

**3º Passo** - Nesta tela, escolheremos a Chave Primária: Preenchido por uma nova sequência. Com isso, o APEX criará automaticamente o objeto Sequência (Sequence).

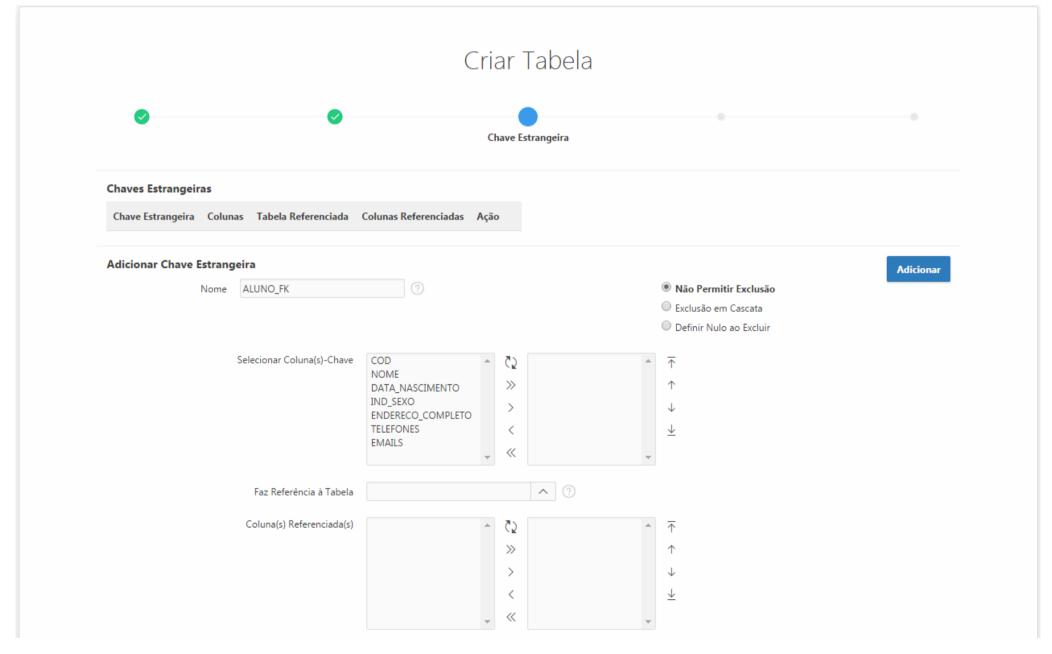


Os atributos Nome de Constraint da Chave Primária e Nome da Sequência não precisam ser alterados, pois já estão no padrão do TCU.

Na Chave Primária selecione o campo COD(NUMBER). Em seguida clique "Próximo >".

**4º passo** - Esta tela é utilizada quando você possui uma chave estrangeira entrando na tabela. Como não há chave estrangeira entrando na tabela ALUNO, clique em "**Próximo** >"

ATENÇÃO: **EVITE** utilizar chave estrangeira com a opção "**Exclusão em cascata**"!!! Prefira a opção "**Não Permitir Exclusão**" e, caso necessário, faça a exclusão dos registros nas tabelas filhas pela aplicação!



Caso houvesse chave estrangeira, o procedimento seria:

- 1. escolher o nome da chave estrangeira. O padrão do TCU determina que o nome deve ser: <<NOME\_TABELA>>\_FK\_<<NOME\_TABELA\_PAI>> (Fique atento ao limite de 30 caracteres);
- 2. clicar no campo que é a chave estrangeira na tabela e em seguida no símbolo ">";

- 3. digitar o nome da tabela pai (ou mestre) no campo "Faz Referência à Tabela" ou clicar no símbolo para ver uma lista de todas as tabelas até então criadas. Clique sobre a tabela desejada;
- 4. escolha a coluna da lista Coluna(s) Referenciadas e em seguida no símbolo ">";
- 5. para adicionar a chave estrangeira, clique em "Adicionar"; (Não esqueça deste passo!)
- 6. após incluir todas as chaves estrangeiras, clique em "Próximo >"

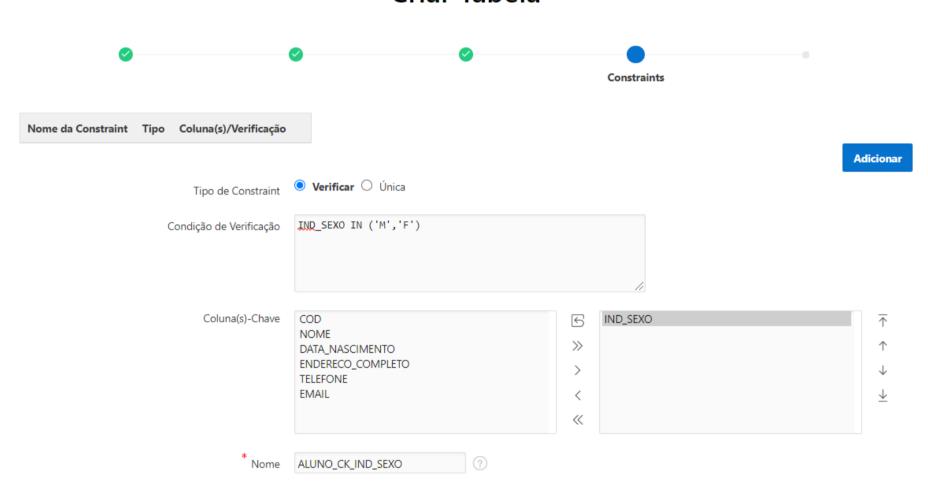
Caso você se esqueça de criar as Chaves Estrangeiras neste passo, lembre-se: é possível criá-las depois.

**5º Passo** - Criando as regras de restrição (constraint) de dados no banco. Essas constraints são criadas para garantir que independentemente da entrada de dados, o banco só aceitará valores que passarem pelo critério aqui expresso. O exemplo abaixo mostra a regra que restringe os valores do campo ind\_sexo a M ou F. Caso o valor seja diferente desses, irá acontecer um erro disparado pelo banco de dados.

Veremos agora como criar a regra de restrição abaixo mostrada:

- 1. clique na opção Verificar e em seguida na caixa de texto;
- 2. escreva na caixa de texto a regra que fica assim: ind\_sexo in ('M', 'F');
- 3. no campo Nome coloque o nome da constraint no padrão TCU que seria ALUNO\_CK\_IND\_SEXO, onde:
- ALUNO é o nome da tabela em que a constraint vai agir;
- o CK indica que esta constraint é de verificação (check);
- o IND\_SEXO é o nome da coluna em que a constraint vai agir;
- 4. para finalizar a criação desta restrição, clique em "Adicionar";
- 5. caso precise remover uma regra basta clicar no X após o campo Coluna(s)/Verificação;
- 6. se todas as regras de restrições já tiverem sido implementadas, clique em "Próximo>".

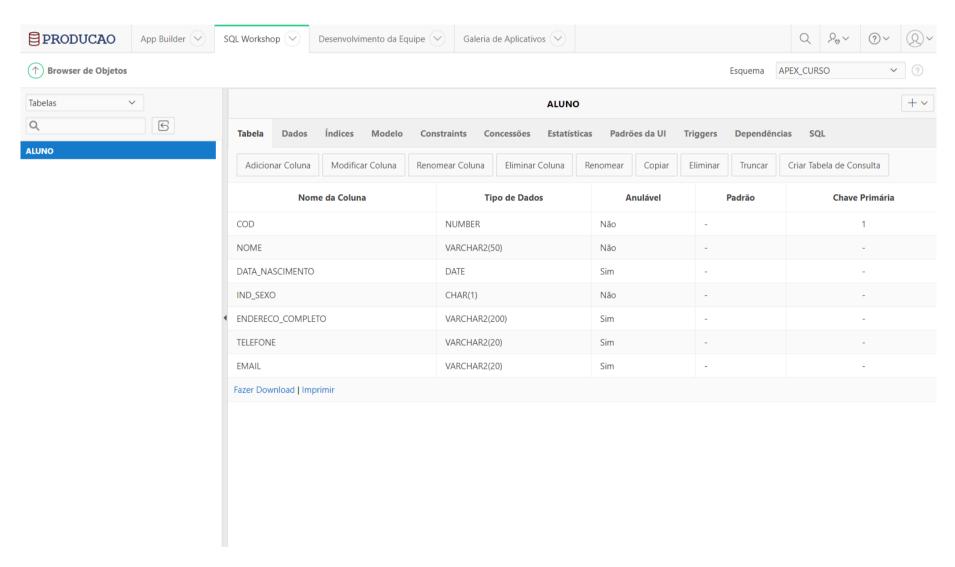
## Criar Tabela



6º Passo - Finalizando a criação da tabela. Este é o último passo antes da tabela ser criada no banco de dados. Seja curioso e clique em SQL e você verá todo o comando SQL que será executado para criar sua tabela, o índice de chave primária, a sequence e a trigger. Clique no botão "Criar Tabela" para que a tabela e todos os objetos auxiliares sejam efetivamente criados no banco de dados.



Após a geração da tabela, o APEX irá voltar para a primeira tela do Browser de Objetos, desta vez, mostrando a estrutura da tabela criada como vemos na imagem abaixo.



Na próxima seção iremos criar as outras tabelas do projeto Minha Escola. Até lá!

## 4.2. Criando as demais tabelas

Vamos agora criar todas as demais tabelas e seus objetos de banco associados para o projeto "Minha Escola".

Em cada seção abaixo, crie a tabela correspondente e os objetos de banco auxiliares, inclusive as chaves estrangeiras. Não se esqueça de ler as explicações adicionais.

Obs.: Em todas as tabelas considere como a chave primária a coluna COD

#### a. Tabela TURMA

Nome da Coluna	Tipo	Escala	Não Nulo
COD	NUMBER		√
DESCRICAO	VARCHAR2	50	√
PERIODO	VARCHAR2	50	√
HORARIO	VARCHAR2	50	<b>√</b>
SALA	VARCHAR2	20	
QTD_VAGAS	NUMBER		<b>√</b>
VALOR_CURSO	NUMBER		<b>√</b>
IND_SITUACAO	CHAR	1	√

**Obs. 1**: o período e o horário são do tipo VARCHAR2 para comportar descrição livre. Se fosse requisito do sistema ordenar e organizar turmas por horário, por exemplo, mais tabelas derivadas e uma normalização mais completa seria necessária.

**Obs. 2**: veja que a escala do campo SALA só tem 20 caracteres. Evite colocar valores maiores que o necessário (otimiza o banco), mas lembre-se de deixar alguma margem para o futuro.

Constraint de chave primária: TURMA\_PK (usar nome padrão)

Nome da sequência: TURMA\_SEQ (usar nome padrão)

Nome da constraint	Tipo	Restrição	Justificativa	
TURMA_CK_QTD_VAGAS	Verificação (check)	qtd_vagas >= 0	Aumento da qualidade da informação, evitando quantidade negativa de vagas.	
TURMA_CK_VALOR_CURSO	Verificação (check)	valor_curso >= 0	Permite apenas cursos pagos, ou seja, com valor positivo.	
			Restringe as situações possíveis de uma turma:	
			M - Matrículas abertas	
			A - Em andamento	
TURMA_CK_IND_SITUACAO	Verificação (check)	IND_SITUACAO in ('M', 'A', 'E')	E - Curso encerrado	
			Obs: Para campos <b>indicativos</b> , utilize códigos explicativos como os usados aci	
			Evite usar códigos numéricos como 1, 2, 3, pois dificulta o entendimento.	
			Só use códigos numéricos, quando for chave estrangeira.	

#### b. Tabela PROFESSOR

Nome da Coluna	Tipo	Escala	Não Nulo
COD	NUMBER		X
NOME	VARCHAR2	50	X
IND_NIVEL	CHAR	1	X
CURRICULO	VARCHAR2	4000	
TELEFONE	VARCHAR2	50	
EMAIL	VARCHAR2	50	X

**Obs. 1**: os campos TELEFONE e EMAIL são do tipo VARCHAR2 e com espaço suficiente para comportar descrição livre. Caso seja requisito armazenar mais de um telefone ou mais de um e-mail, avalie a possibilidade de criar uma tabela para armazenar os contatos.

Obs. 2: veja que os campos IND\_NIVEL e CURRICULO estão sem acento. Evite utilizar acento em nomes de objetos e campos no Oracle!

Constraint de chave primária: PROFESSOR\_PK (usar nome padrão)

Nome da sequência: PROFESSOR\_SEQ (usar nome padrão)

Nome da constraint	Tipo	Restrição	Justificativa

PROFESSOR_CK_IND_NIVEL	Verificação (check)	IND_NIVEL in ('F','M','S','P')	Indica o nível de escolaridade do professor.
			Foi utilizado um código indicativo em vez de uma tabela, pois é esperado que os níveis de escolaridade não sofram alteração.
			F - Fundamental
			M - Médio
			S - Superior
			P - Pós-graduação

### c. Tabela ALUNO\_TURMA

Nome da Coluna	Тіро	Não Nulo
COD	NUMBER	X
COD_ALUNO	NUMBER	X
COD_TURMA	NUMBER	X
NOTA	NUMBER	

Constraint de chave primária: ALUNO\_TURMA\_PK (usar nome padrão)

Nome da sequência: ALUNO\_TURMA\_SEQ (usar nome padrão)

Chave estrangeira	Colunas	Tabela referenciada	Colunas referenciadas
ALUNO_TURMA_FK_ALUNO	COD_ALUNO	ALUNO	COD
ALUNO_TURMA_FK_TURMA	COD_TURMA	TURMA	COD

Nome da constraint	Тіро	Restrição	Justificativa
ALUNO_TURMA_CK_NOTA	Verificação (check)	nota >= 0	Restringe as notas para valores não negativos.

### d. Tabela PROFESSOR\_TURMA

Nome da Coluna	Тіро	Não Nulo
COD	NUMBER	X
COD_PROFESSOR	NUMBER	X
COD_TURMA	NUMBER	X

**Constraint de chave primária**: PROFESSOR\_TURMA\_PK (usar nome padrão)

Nome da sequência: PROFESSOR\_TURMA\_SEQ (usar nome padrão)

Chave estrangeira	Colunas	Tabela referenciada	Colunas referenciadas
PROFESSOR_TURMA_FK_PROFESSOR	COD_PROFESSOR	PROFESSOR	COD
PROFESSOR_TURMA_FK_TURMA	COD_TURMA	TURMA	COD

#### e. Tabela PAGAMENTO

Nome da Coluna	Tipo	Precisão	Escala	Não Nulo
COD	NUMBER			X
COD_ALUNO_TURMA	NUMBER			X
DATA	DATE			

VALOR	NUMBER		

Constraint de chave primária: PAGAMENTO\_PK (usar nome padrão)

Nome da sequência: PAGAMENTO\_SEQ (usar nome padrão)

Chave estrangeira	Colunas	Tabela referenciada	Colunas referenciadas
PAGAMENTO_FK_ALUNO_TURMA	COD_ALUNO_TURMA	ALUNO_TURMA	COD

**Obs:** Procure utilizar os campos numéricos sem precisão e escala para evitar problemas futuros (principalmente no PLSQL).

Parabéns!!! Você finalizou uma etapa importante do sistema!

## 5. Verificando os objetos criados

O APEX oferece ao desenvolvedor uma série de relatórios úteis que permitem verificar a qualidade do seu banco de dados dentre outras coisas.

Um relatório bem interessante é o que veremos agora.

### Relatórios de Exceções

Este relatório pode ser acessado no SQL Workshop na opção Utilitários clicando em seguida no ícone Relatórios de Objetos.

A seção **Relatórios de Exceções** apresenta relatório que expõem situações que não são desejáveis.

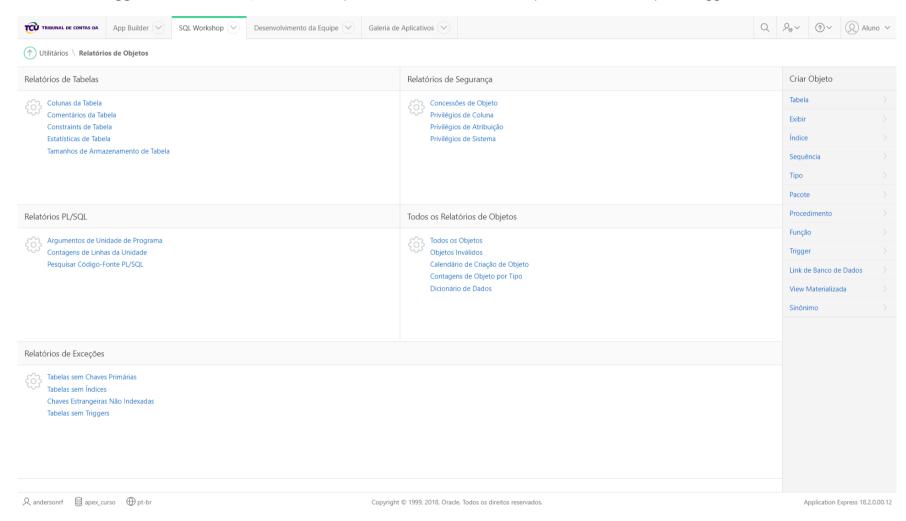
É subdividida em quatro partes (conforme imagem abaixo):

Tabelas sem Chaves Primárias - Retorna a relação de tabelas que não possuem constraint de Primary Key;

Tabelas sem Índices - Retorna a relação de tabelas que o usuário tem acesso e não possuem nenhum tipo de índice;

Chaves Estrangeiras Não Indexadas - Diferentemente do índice de chave primária, a criação de uma chave estrangeira não gera índice automaticamente. Por isso, devemos executar esse relatório para que possamos criar estes índices e otimizar nossas consultas a essas tabelas;

**Tabelas sem Triggers** - Retorna a relação de tabelas que o usuário tem acesso e não possuem nenhum tipo de trigger.



Quando finalizar a implementação do modelo de dados, é importante consultar estes relatórios e sanar os problemas.

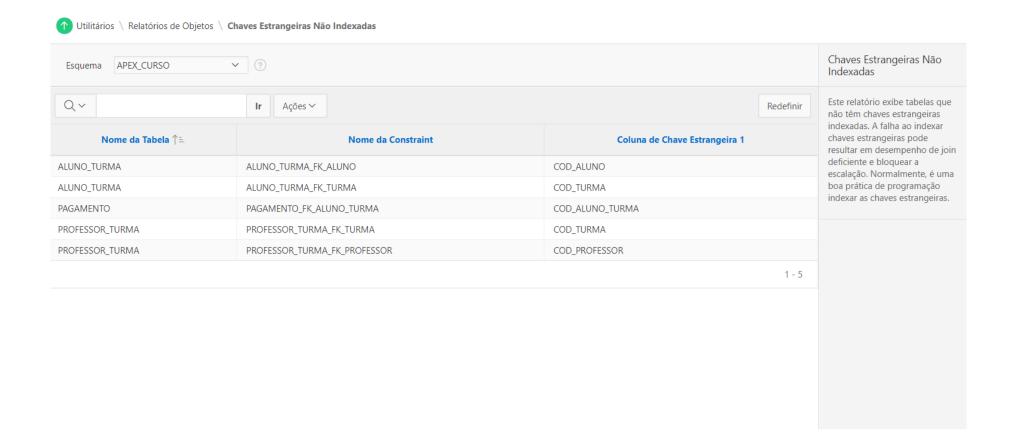
## Chaves Estrangeiras Não Indexadas

Vamos fazer um passo a passo de como resolver o problema de chaves estrangeiras não indexadas (sem índice).

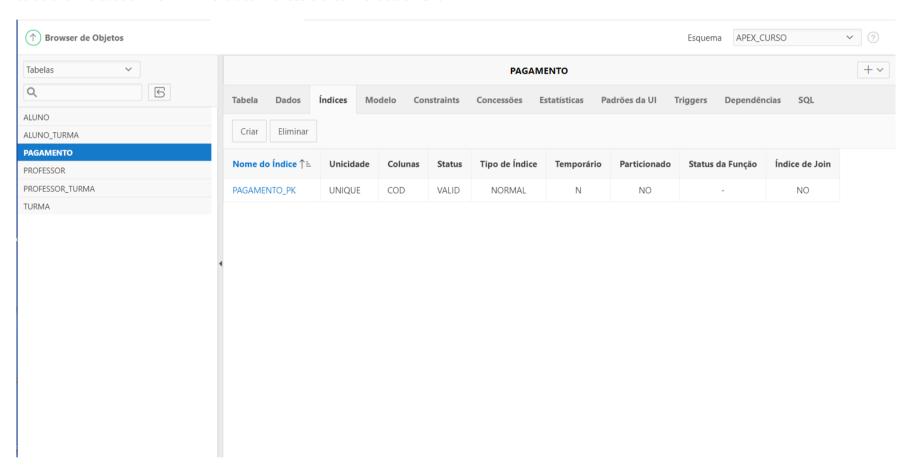
Índices são importantes para melhorar a performance das consultas. Como uma coluna que é chave estrangeira é uma forte candidata a fazer JOIN em um SELECT, na maioria dos casos é importante que tenha índice.

Vamos seguir o passo a passo abaixo para criar índices em chaves estrangeiras que não os possuem.

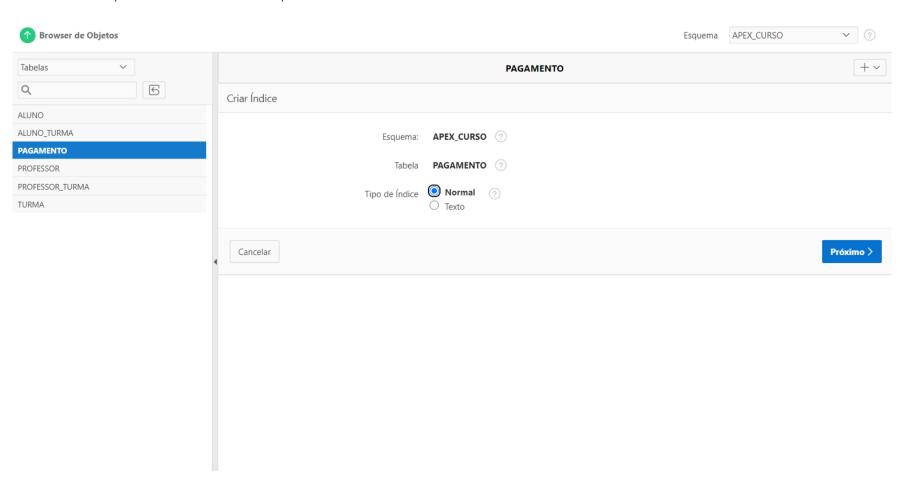
- 1 Em **Relatórios de Exceções**, escolha Chaves Estrangeiras Não Indexadas;
- 2 Será apresentado uma lista com tabelas e chaves estrangeiras FKs que não estão indexadas (sem índice).



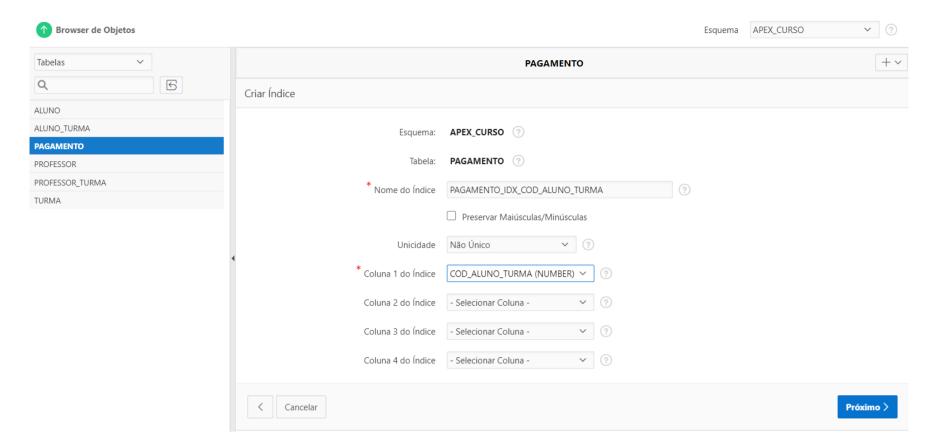
3 - Para resolver, a situação do campo COD\_ALUNO\_TURMA na tabela PAGAMENTO, devemos clicar na aba **SQL Workshop** e em seguida no **Browser de Objetos** e selecionar na tabela PAGAMENTO a aba **Índices** e clicar no botão "**Criar**".



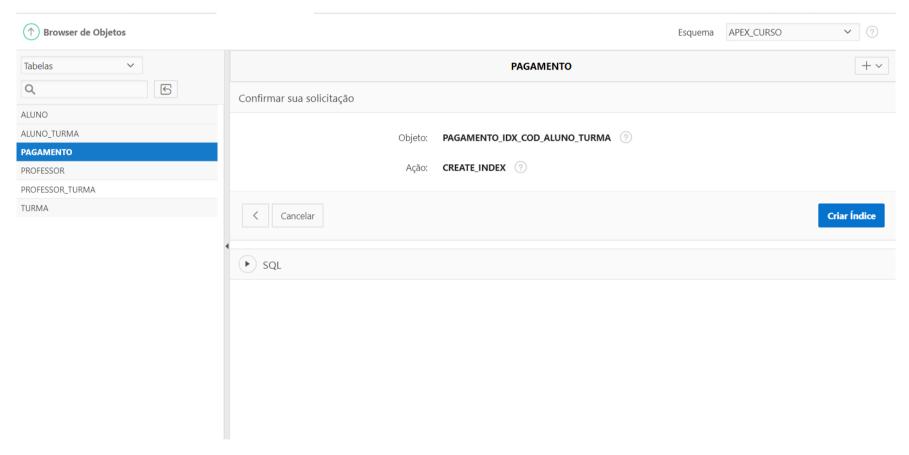
4 - Selecione o tipo de índice "Normal" e clique em **"Próximo >"** 



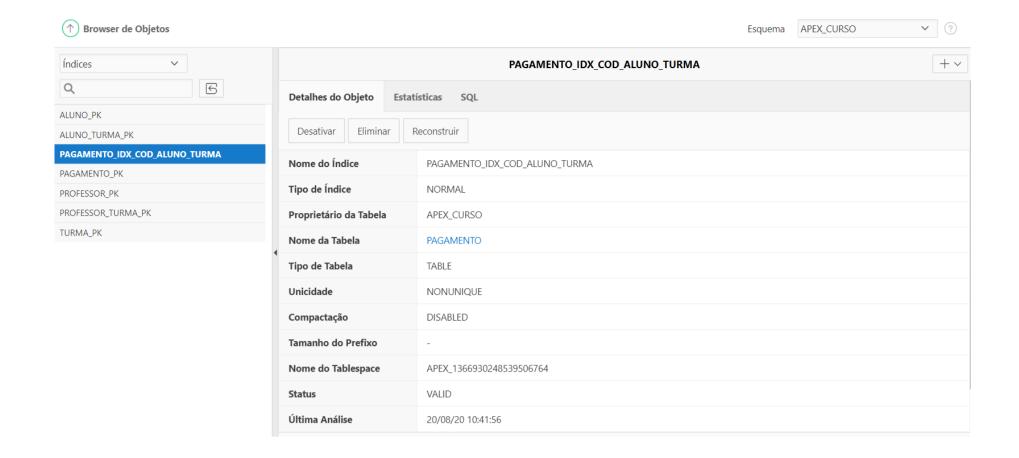
5 - Informe o nome do índice: PAGAMENTO\_IDX\_COD\_ALUNO\_TURMA, selecione a opção "**Não Único**" em Unicidade e escolha como "Coluna 1 do Índice" a opção "**COD\_ALUNO\_TURMA (NUMBER)"**. Após isso, clique em "**Próximo** >".



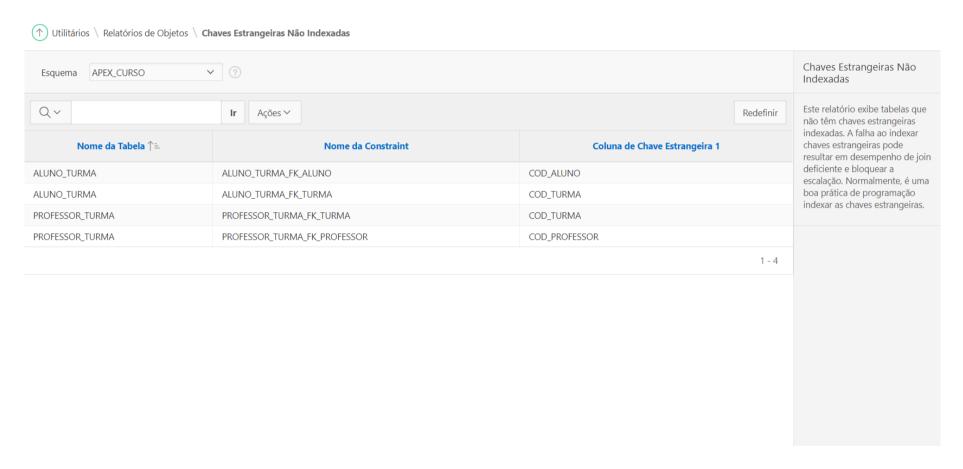
6 - Clique no botão "Criar Índice".



7 - Com o índice criado, veremos a estrutura do mesmo.



8 - Por fim verifique novamente que o relatório de "Chaves Estrangeiras Não Indexadas" NÃO apresenta mais a coluna COD\_ALUNO\_TURMA da tabela PAGAMENTO.



## Agora é com você!

- 1 Crie os índices das Chaves Estrangeiras Não Indexadas da tabela ALUNO\_TURMA (ALUNO\_TURMA\_FK\_TURMA e ALUNO\_TURMA\_FK\_ALUNO).
- 2 Faça o mesmo para a tabela PROFESSOR\_TURMA (PROFESSOR\_TURMA\_FK\_TURMA e PROFESSOR\_TURMA\_FK\_PROFESSOR).

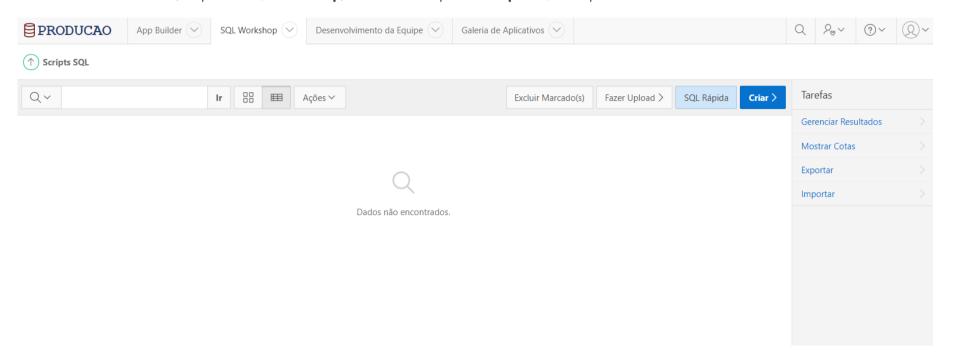
# 6. Fazendo a carga inicial de dados

Nesta seção iremos fazer uma carga inicial de dados em algumas das tabelas criadas utilizando Scripts SQL, Comandos SQL e Data Workshop.

## 6.1. Utilizando os Scripts SQL

Veremos a seguir o passo a passo para a execução de script SQL para carga de dados de exemplo.

Passo 1 – Dentro do APEX, clique em SQL Workshop, dentro dele clique em Scripts SQL e clique no botão "Criar>".



Passo 2 - Digite um nome para o script, copie e cole o código abaixo e clique em "Executar".

#### --INÍCIO DO CÓDIGO A COPIAR--

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Alberto Domingues Esteves',to\_date('07/11/1974','dd/mm/yyyy'),'M','QRSW-05 Bl.B-3 Apt .206 - Sudoeste',null,'alberto@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Ana Maria Alves',to\_date('30/12/1981','dd/mm/yyyy'),'M','SQN 406 bloco D apart 107',null,'ana@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Carlos Alberto Alves',to\_date('27/03/1980','dd/mm/yyyy'),'M','QNL 30 TAGUATINGA NORTE DF',null,'carlos@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Cristina Pires Domingues',to\_date('18/11/1979','dd/mm/yyyy'),'M','QNA 36 CASA 08',null,'cristina@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'David Cunha Goncalves',to\_date('03/04/1984','dd/mm/yyyy'),'M','SQS 116 BLOCO E APT 401',null,'david@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval, 'Eusebio dos Santos Aguiar',to\_date('15/05/1985','dd/mm/yyyy'),'M','SHCES QUADRA 1405 BLOCO H APARTAMENTO 304',null,'eusebio@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Fabrice Stephane Alves Pereira',to\_date('31/10/1988','dd/mm/yyyy'),'M','QI 16 BLOCO O APT. 301',null,'fabrice@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Fernanda Maria Rodrigues',to\_date('24/06/1975','dd/mm/yyyy'),'M','SQSW 504 BLOCO H APARTAMENTO 209',null,'fernanda@apex.com');

insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Joao Paulo Barros da Silva',to\_date('26/12/1978','dd/mm/yyyy'),'M','QD.104 LT.08 BL.A APTO 301',null,'joao@apex.com');

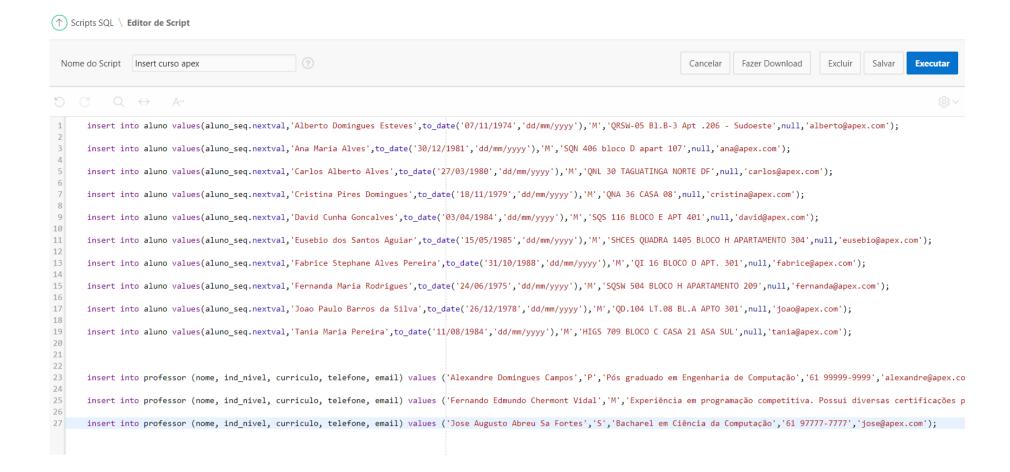
insert into aluno values(aluno\_seq.nextval,'Tania Maria Pereira',to\_date('11/08/1984','dd/mm/yyyy'),'M','HIGS 709 BLOCO C CASA 21 ASA SUL',null,'tania@apex.com');

insert into professor (nome, ind\_nivel, curriculo, telefone, email) values ('Alexandre Domingues Campos','P','Pós graduado em Engenharia de Computação','61 99999-9999','alexandre@apex.com');

insert into professor (nome, ind\_nivel, curriculo, telefone, email) values ('Fernando Edmundo Chermont Vidal','M','Experiência em programação competitiva. Possui diversas certificações profissionais','61 98888-8888','fernando@apex.com');

insert into professor (nome, ind\_nivel, curriculo, telefone, email) values ('Jose Augusto Abreu Sa Fortes', 'S', 'Bacharel em Ciência da Computação', '61 97777-7777', 'jose@apex.com');

--FIM DO CÓDIGO A COPIAR--



**Passo 3** – Veremos então a tela de confirmação. Basta então clicarmos no botão **Executar Agora** para confirmamos a execução do script. Após esta confirmação, o script será executado.



## **Executar Script**

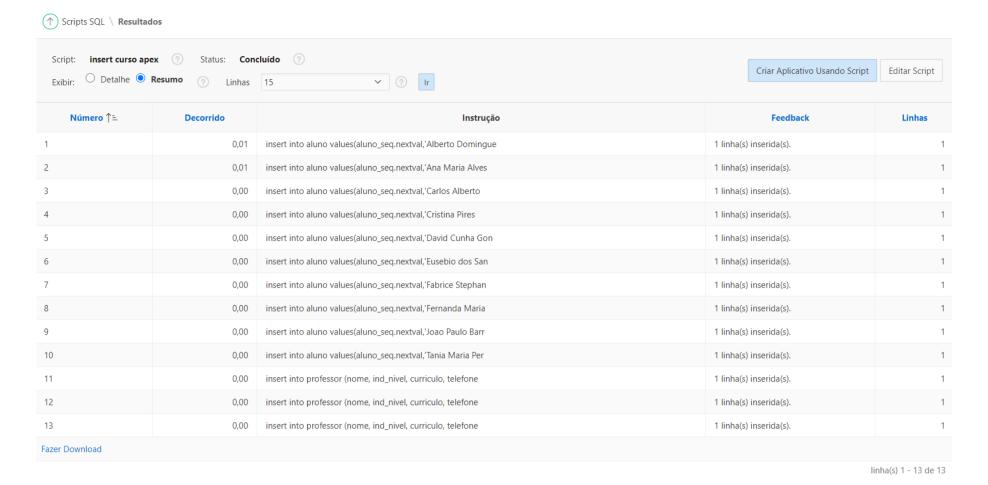
Você solicitou a execução do script a seguir. Confirme sua seleção.

Nome do Script	insert curso apex
Criado	em 25/10/20 18:56:38 por ANDERSONRF
Atualizado	-
Número de Instruções	13
Tamanho do Script em Bytes	2.296

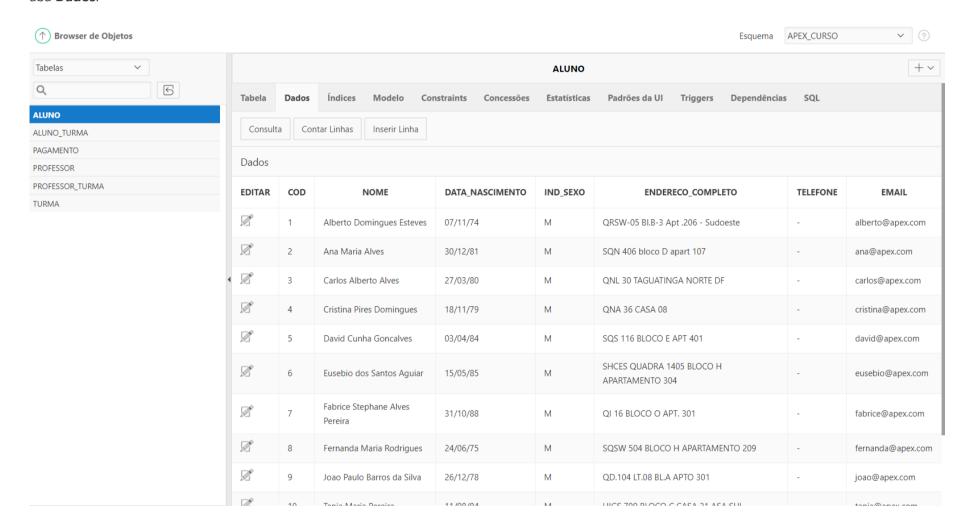
Cancelar

**Executar Agora** 

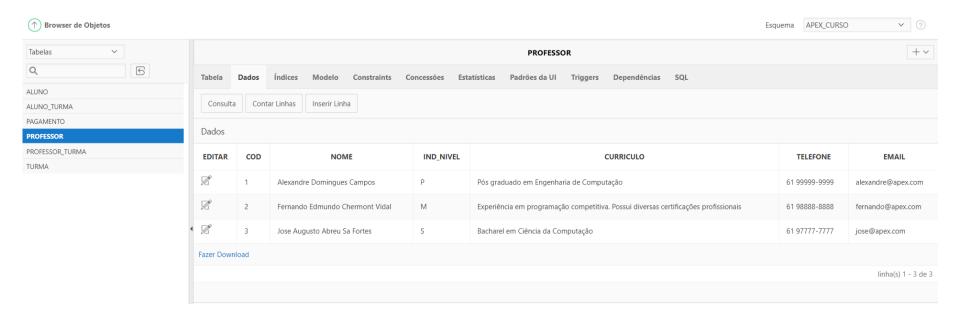
Passo 4 - Nesta tela, veremos que o script foi executado corretamente, com o status "Concluído".



Para vermos o que foi inserido, podemos clicar na aba **SQL Workshop**, em seguida, no ícone **Browser de Objetos**, clicar na tabela **ALUNO** e em seguida na aba **Dados**.



Agora verificaremos os dados criados na tabela **PROFESSOR**.



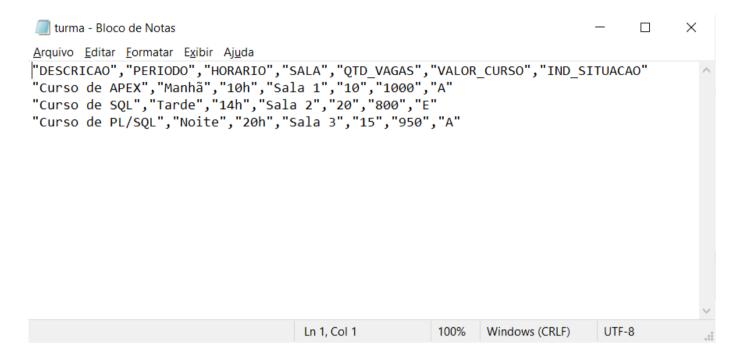
## 6.2. Carregando dados pelo Data Workshop

Nesta seção veremos um exemplo de como é possível inserir dados em uma tabela por meio do Data Workshop.

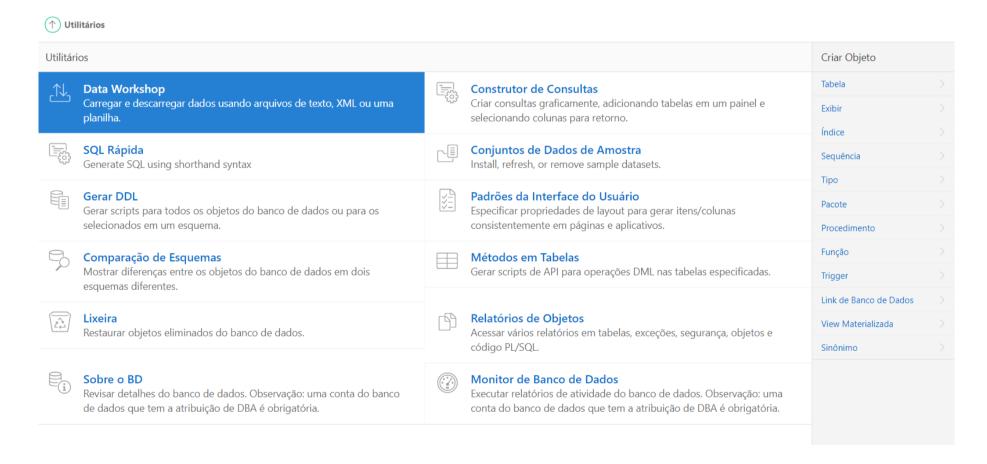
## Agora é com você!

Passo 1 - Baixe para seu computador o arquivo contendo dados da tabela TURMA clicando aqui.

Abra o arquivo e verifique se foi baixado corretamente.



Passo 2 - Acesse SQL Workshop, depois em Utilitários, escolha Data Workshop.



Passo 3 - Como o arquivo com os dados é um arquivo de texto, selecione Dados de Texto.



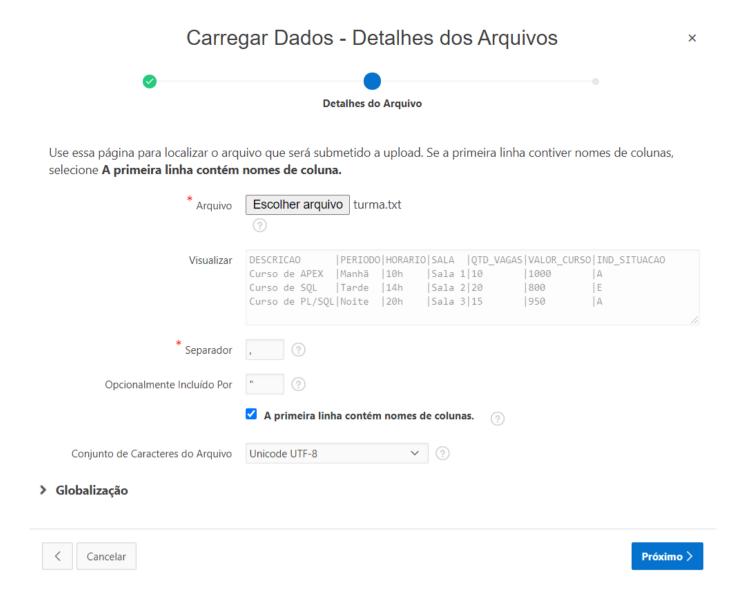
Passo 4 - Selecione Carregar Para: "Tabela existente" e Carregar de: "Arquivo obtido por upload (separados por vírgula ou delimitado por tabulação" e pressione o botão "Próximo>".



Passo 5 - Em Nome da Tabela selecione a tabela TURMA e clique em "Próximo>".



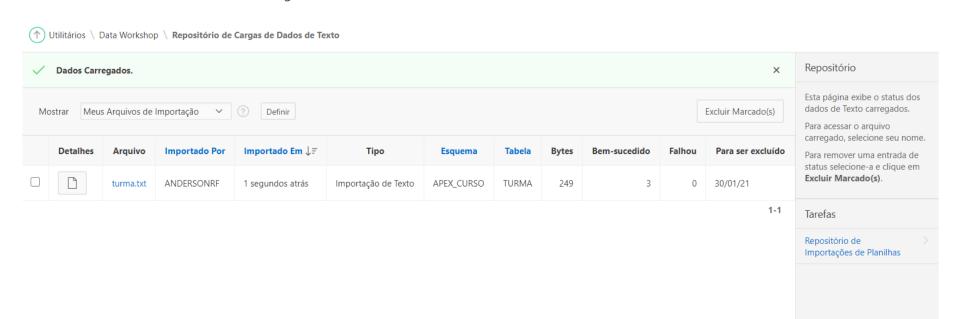
Passo 6 - Em Arquivo, selecione o arquivo contendo os dados da turma baixados no Passo 1, em Separador, mantenha digitado a vírgula "," e em Opcionalmente Incluído Por, digite aspas duplas, pois os dados no arquivo estão encapsulados por aspas duplas, certifique-se de que está marcada a opção: "A primeira linha contém nomes de colunas" e clique em "Próximo>"



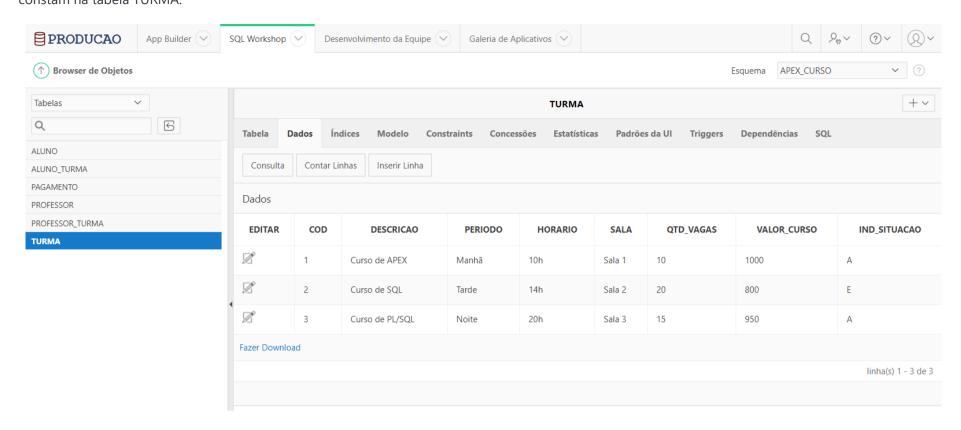
Passo 7 - Confira se o mapeamento de colunas foi realizado corretamente na tabela TURMA e clique em "Carregar Dados".



Passo 8 - Pronto! Você receberá uma mensagem de sucesso.



É importante conferir se os dados foram realmente carregados na tabela TURMA. Para isso acesse no Browser de Objetos na aba Dados e veja as informações que constam na tabela TURMA.



## 7. Resumo

#### Vimos neste módulo:

- Sobre o que se trata o sistema Minha Escola;
- Como se faz um Modelo Entidade Relacionamento (MER);
- Os principais tipos de dados e objetos do banco de dados Oracle;
- Como criar tabelas, relacionamentos, sequências, regras de validação de banco no **SQL Workshop**;
- Como checar se o nosso modelo está com alguma falha por meio dos **Relatórios de Exceções**;
- Como carregar dados utilizando **Scripts SQL** e **Data Workshop.**