

## TUTORIAL

- MUSERVER SEASON 2 PART 5
- FIRETEAM – MAYKON
- GAME SERVER 1.00.56
- CLIENT 1.02.19 – 1.2S JPN

Segue tutorial para configurar **apenas MuServer** Season 2.5 **para liga-lo**.

**ATENÇÃO** abra os arquivos desse MuServer com BLOCO DE NOTAS do windows.

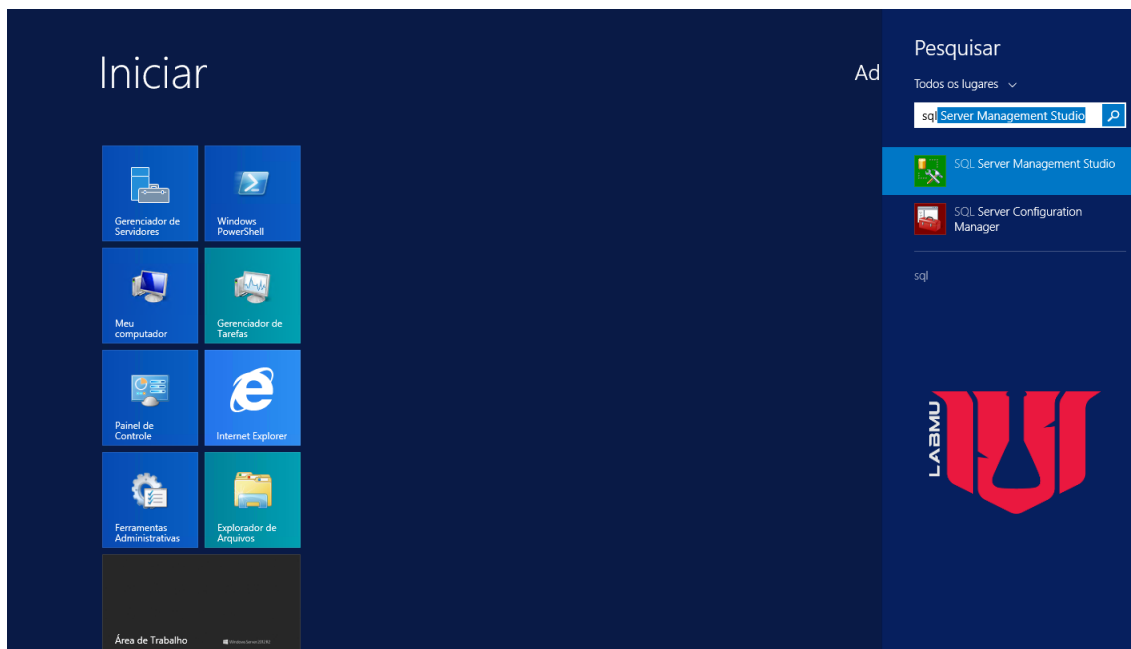
**ATENÇÃO** SQL Server recomendo é o **SQL 2008 R2 Developer Edition** que está disponível em nosso site:

<https://labmu.com.br/download/SQL%20Server>

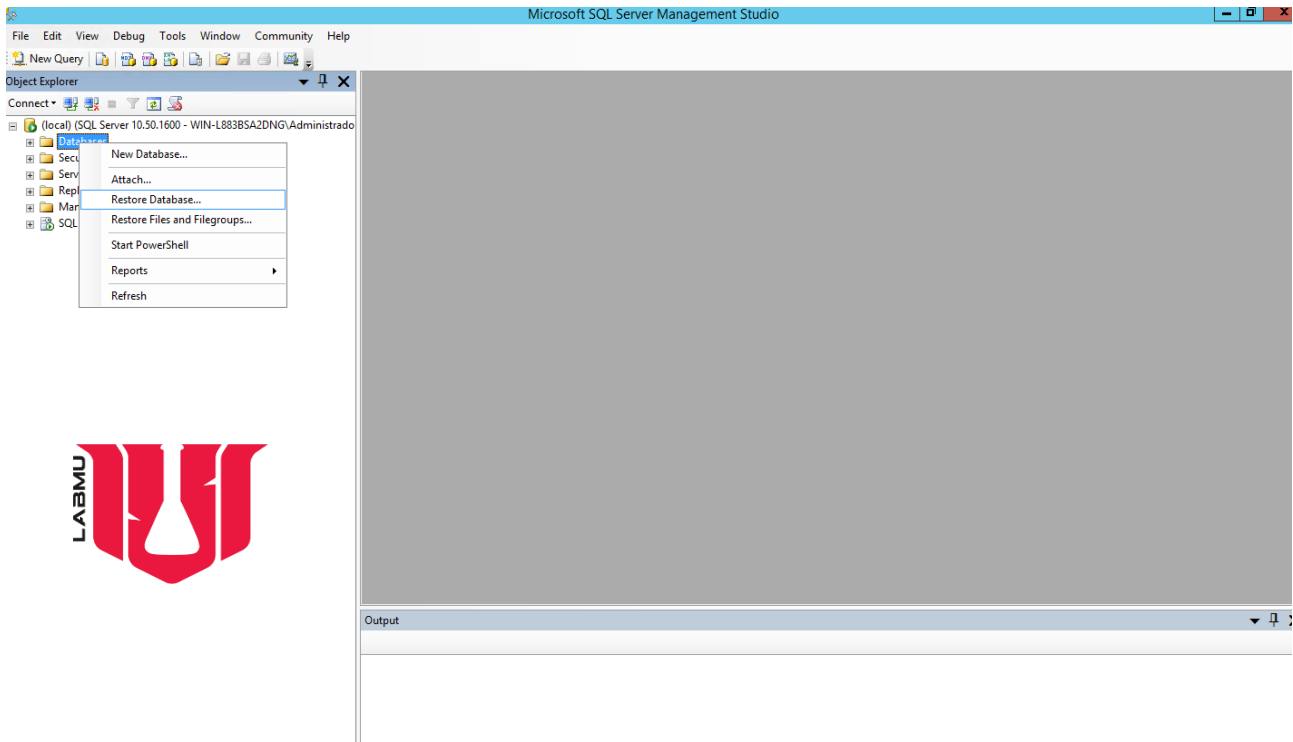
**ATENÇÃO** de preferência deixar a pasta com nome MuServer em C: para facilitar pois todos os atalhos e dicas serão baseados nesse caminho ou seja tem que ficar:

C:MuServer

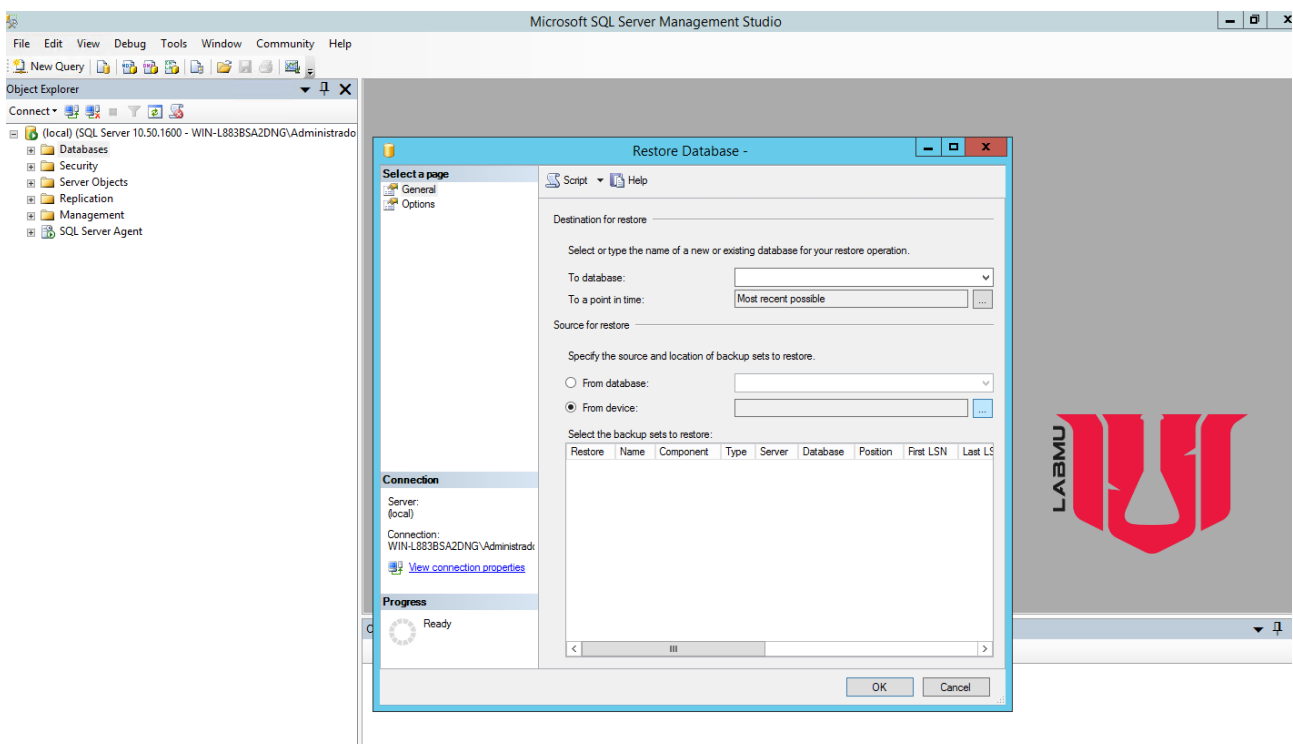
1. Com seu SQL Server já instalado e configurado copie pastar MuServer para C:
2. Com seu MuServer já em C: abra seu **SQL Server Management Studio** reconhecido pelo seu icone amarelo ou verde.



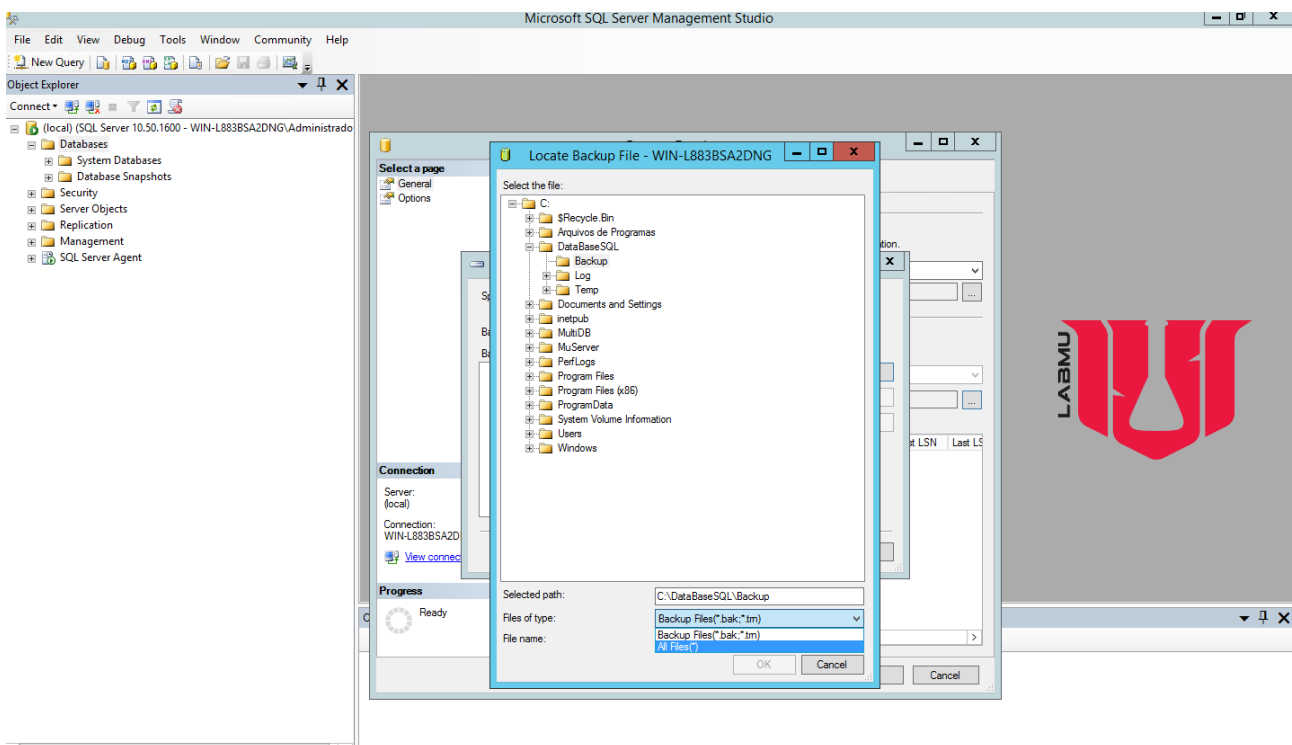
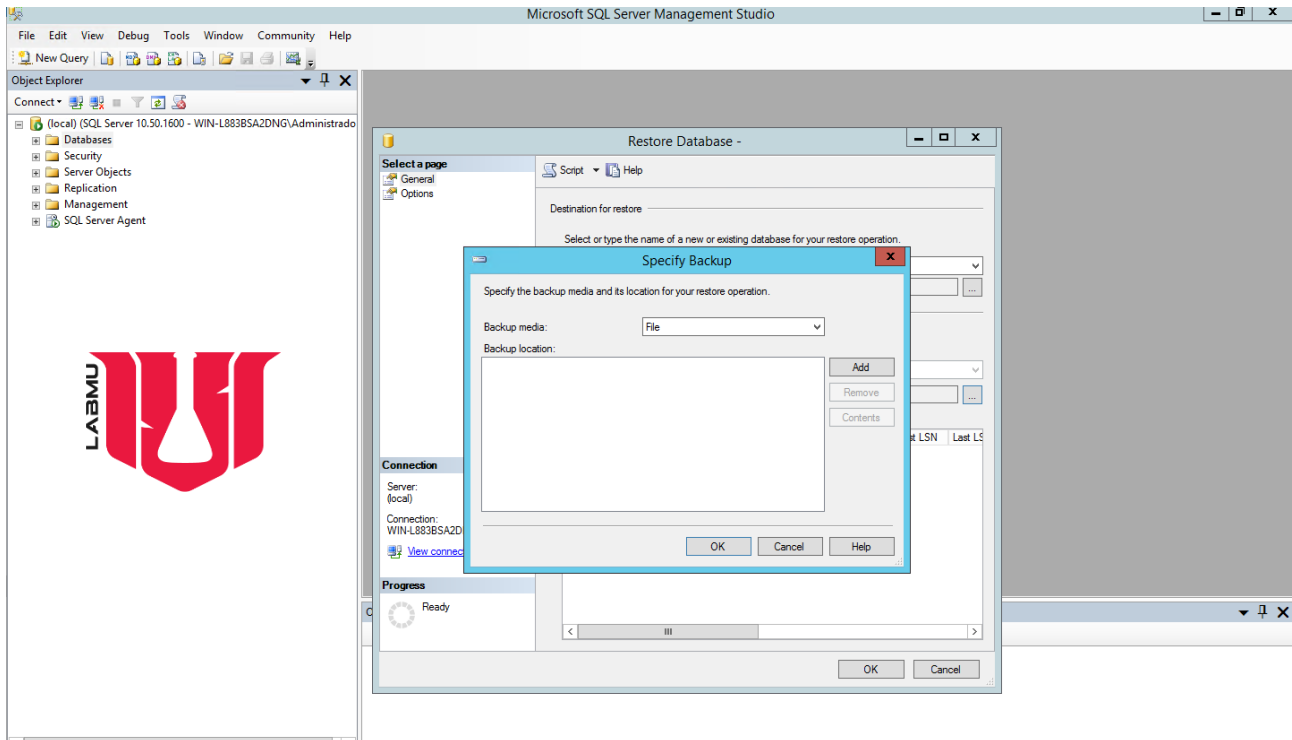
3. Com o SQL aberto clique com botão direito em Databases e em seguida Restore Database



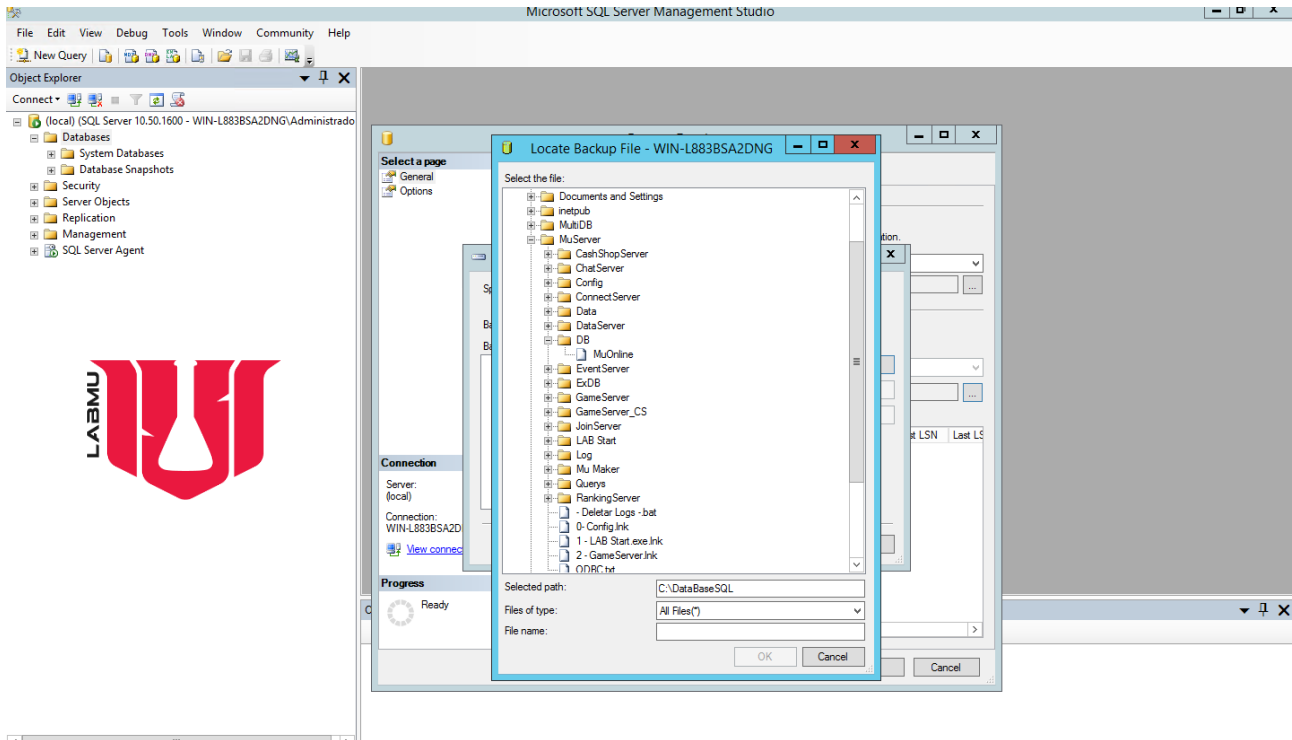
4. Em seguida terá 2 opções de bolinhas From database e From device clique em From device e na mesma linha dele terá caixinha com 3 potinhos ( ...) clique nele.



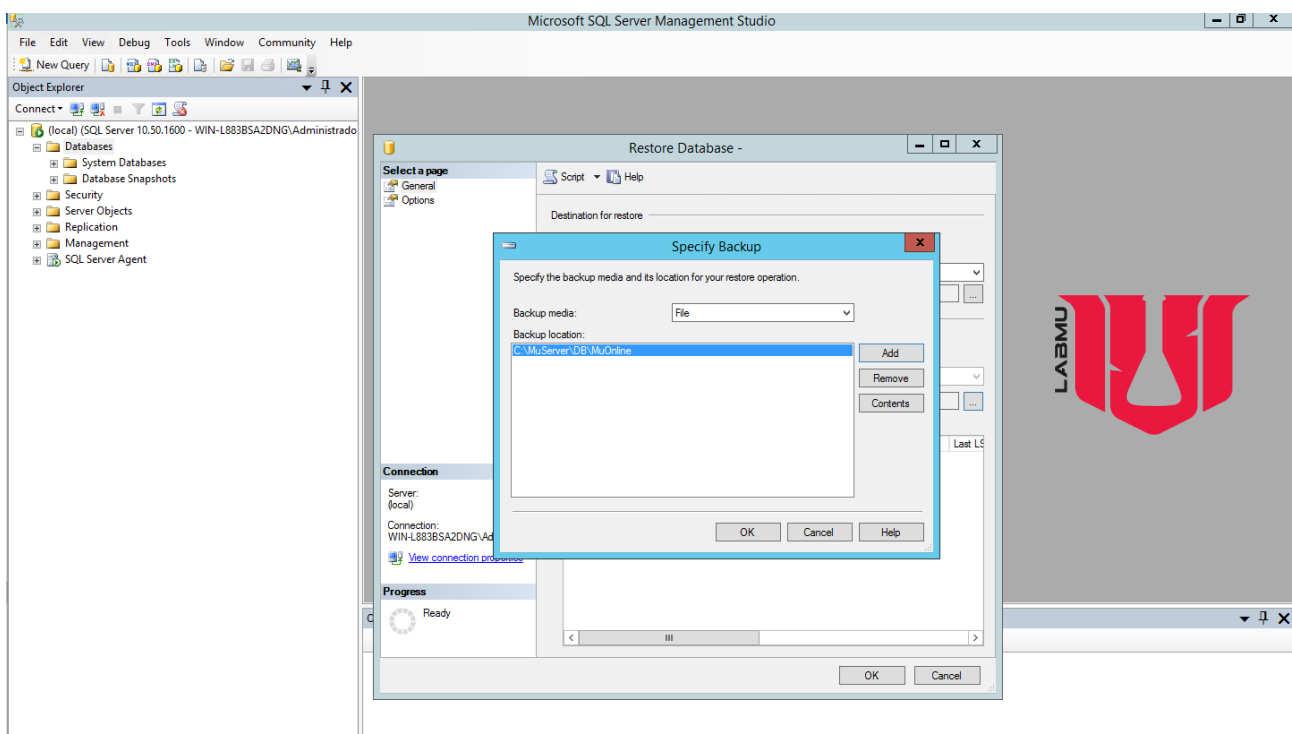
- Logo em seguida vai aparecer uma janelinha escrito Specify Backup terá botão escrito Add. Clique nesse botão Add e ao clicar nele vai parecer caixinha com caminhos das pasta do seu C: , você precisa agora lá em baixo perto do botão Cancel clicar em Backup Files(\*.bak,\*.tm) ao clicar na setinha ao lado vai aparecer All Files(\*) clique nele.



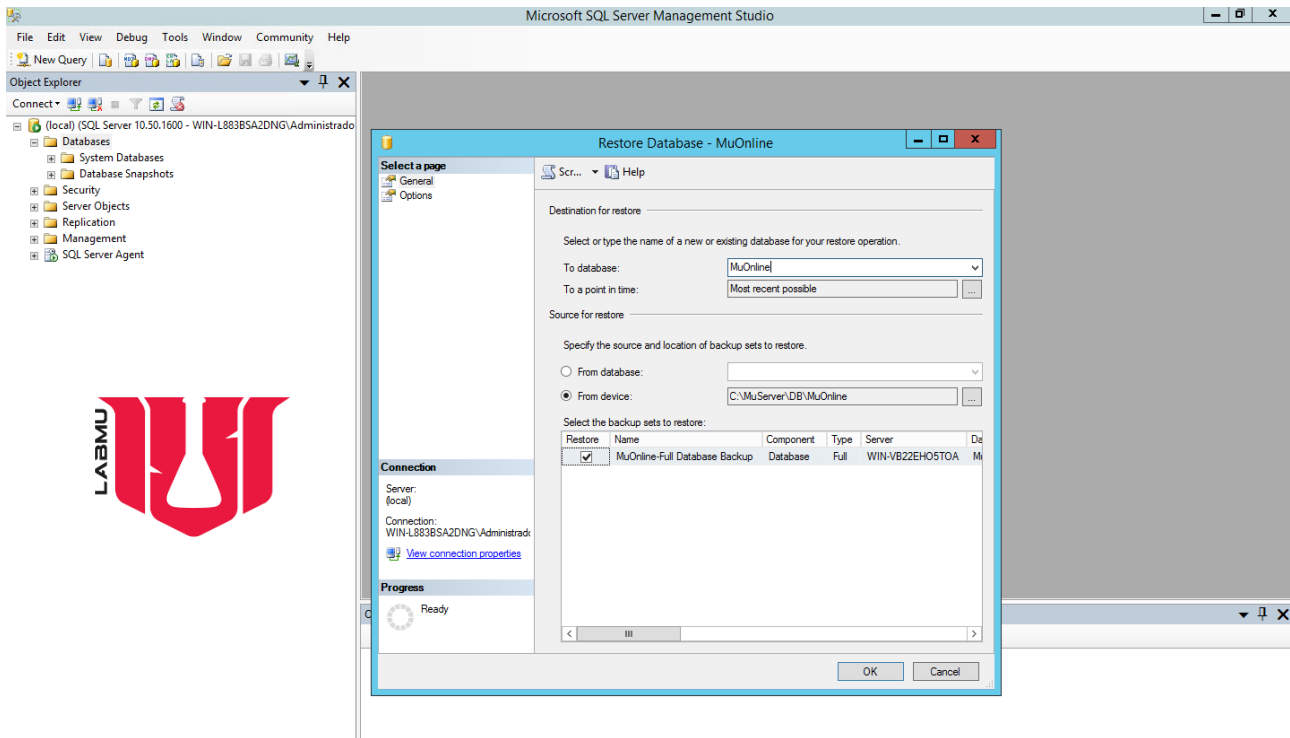
6. Agora localize a pasta MuServer ao lado dele terá um + clique nele e você perceberá que vai aparecer todas pastas que estão no seu MuServer localize a pasta DB e clique no + que fica ao lado do nome da pasta, você perceberá um arquivo branco com nome MuOnline clique nele e ao clicar nele logo abaixo o botão OK aparecerá para você poder clicar nele.



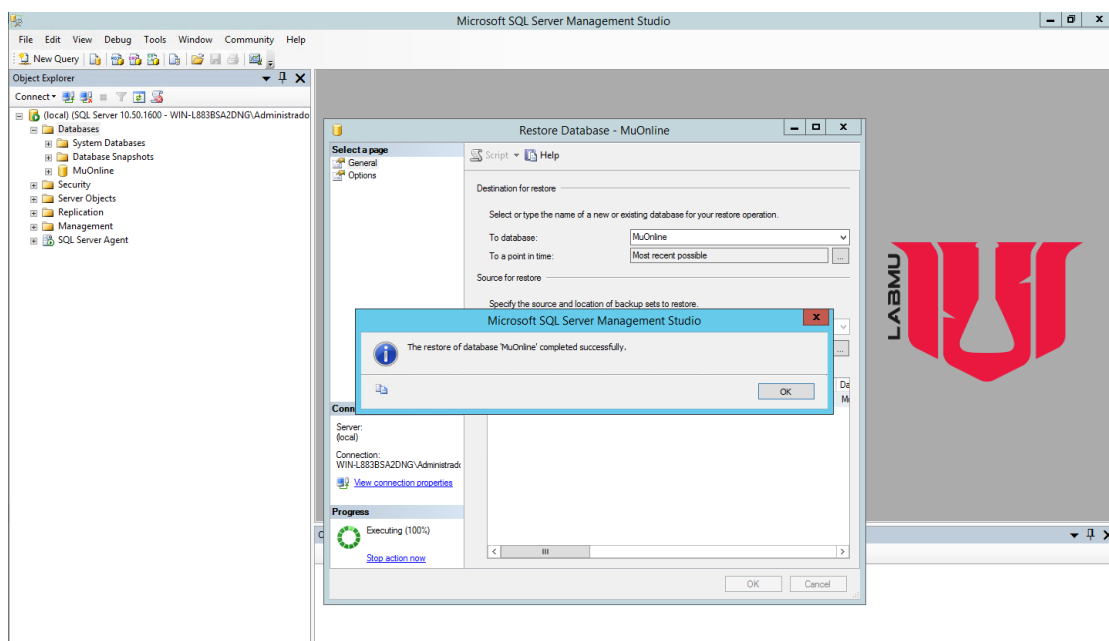
7. Ao clicar no botão OK você perceberá que vai voltar para caixinha escrita Specify Backup, clique no botão OK novamente.



8. Ao clicar perceberá que voltou para janela Resto Database so que agora terá umas informações novas nela e logo abaixo de From device onde você clicou na bolinha, você vai perceber que terá quadrado desmarcado e em cima dele escrito Restore, clique nesse quadrado e marque ele você vai perceber que ele agora está marcado com sinal de V em seguida você vai olhar mais a cima terá retângulo em branco ao lado dele terá escrito **To database:** nesse campo você vai escrever nome do banco de dados que é **MuOnline** e logo em seguida clique em no botão OK



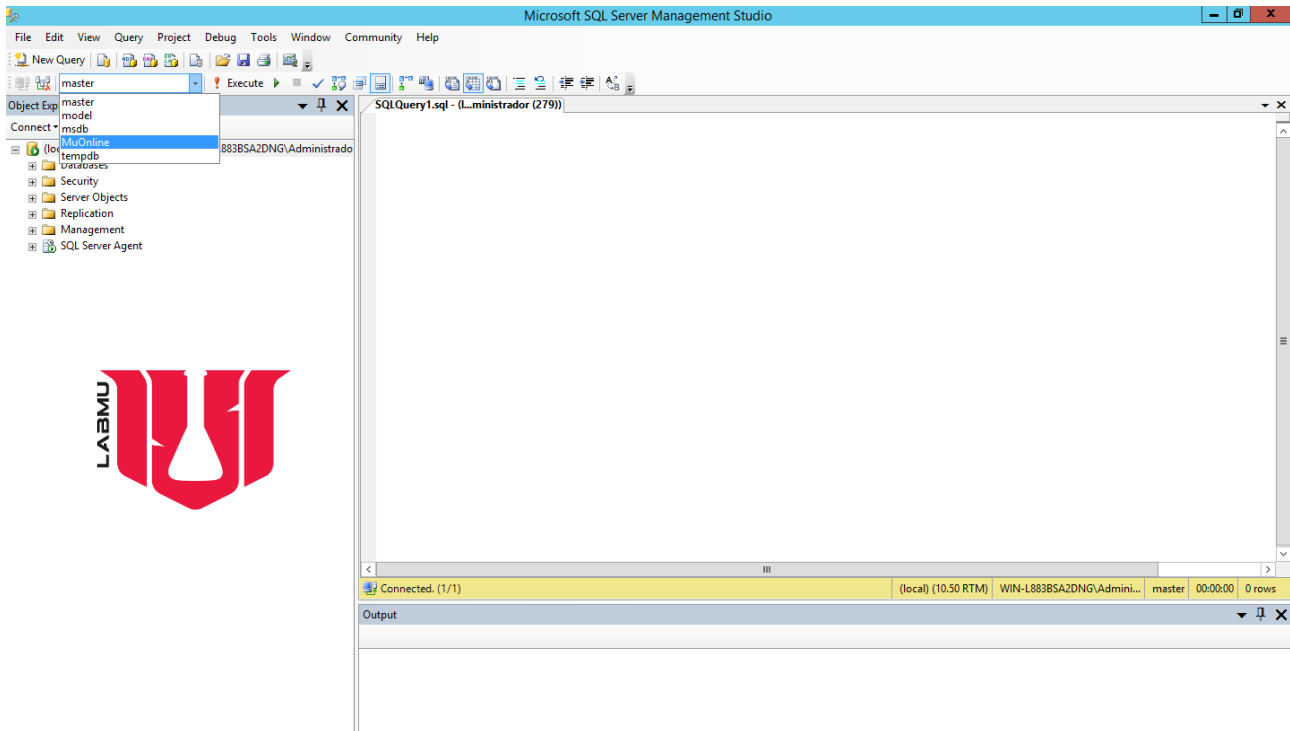
9. Vai aparecer quadrado com mensagem escrito The restore "MuOnline" completed successfully isso quer dizer que deu tudo certo apenas clique no botão OK novamente



10. Agora vamos rodar algumas Query para funcionamento do seu Banco de dados.

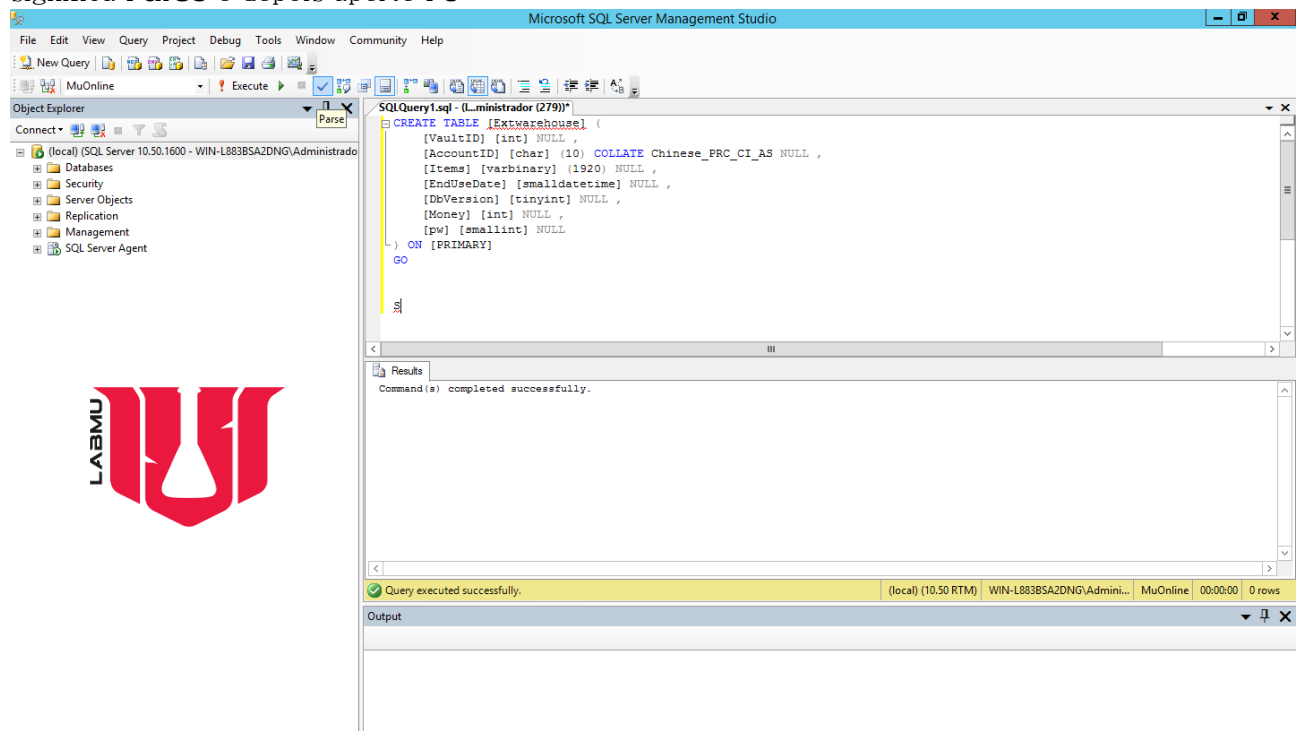
Abra seu **SQL Server Management Studio**

11. Agora bem cima no menu você vai ver o **New Query** clique nele e logo abaixo terá retângulo escrito **master** clique na seta ao lado e selecione **MuOnline**



12. Vá na pasta do seu MuServer dentro terá a pasta Querys C:\MuServer\Querys

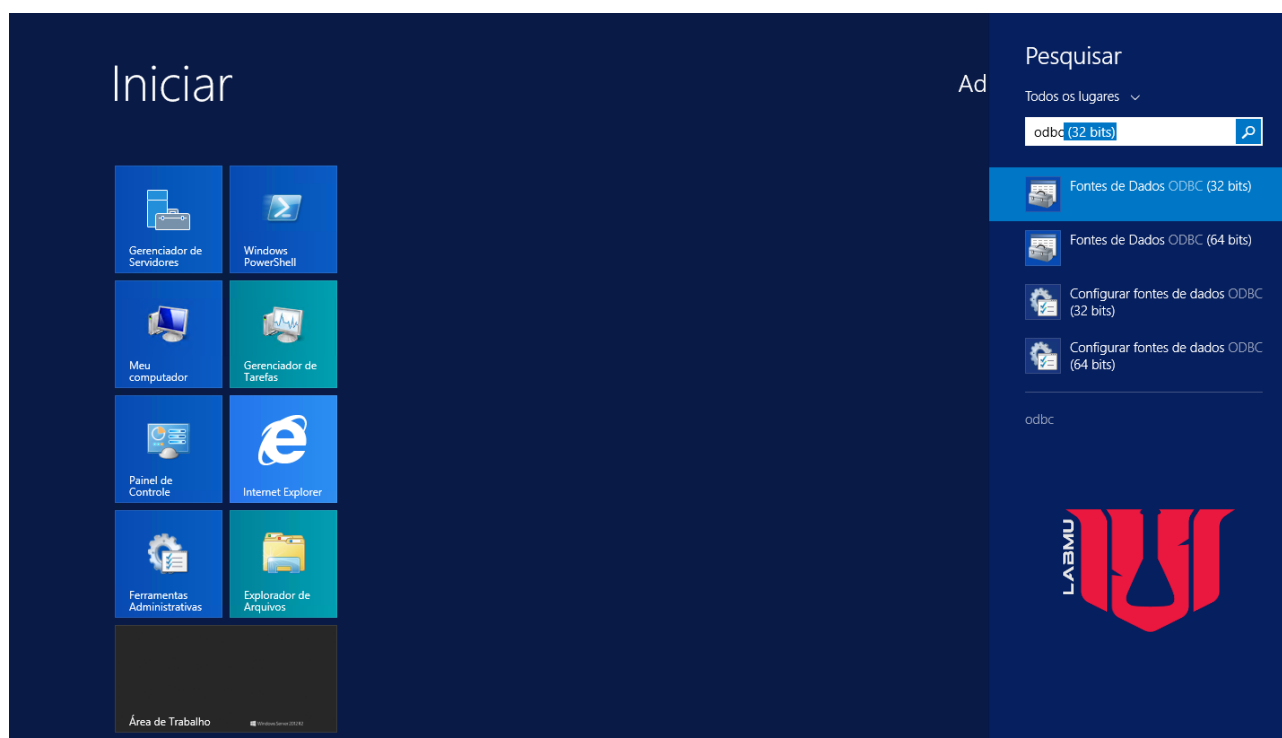
Dentro terá 4 arquivos abra o primeiro Extwarehouse.txt copie todo o conteúdo dele e cole dentro do SQL Server na aba da NewQuery que você clicou e clique no ícone **V azul** que significa **Parse** e depois aperte **F5**



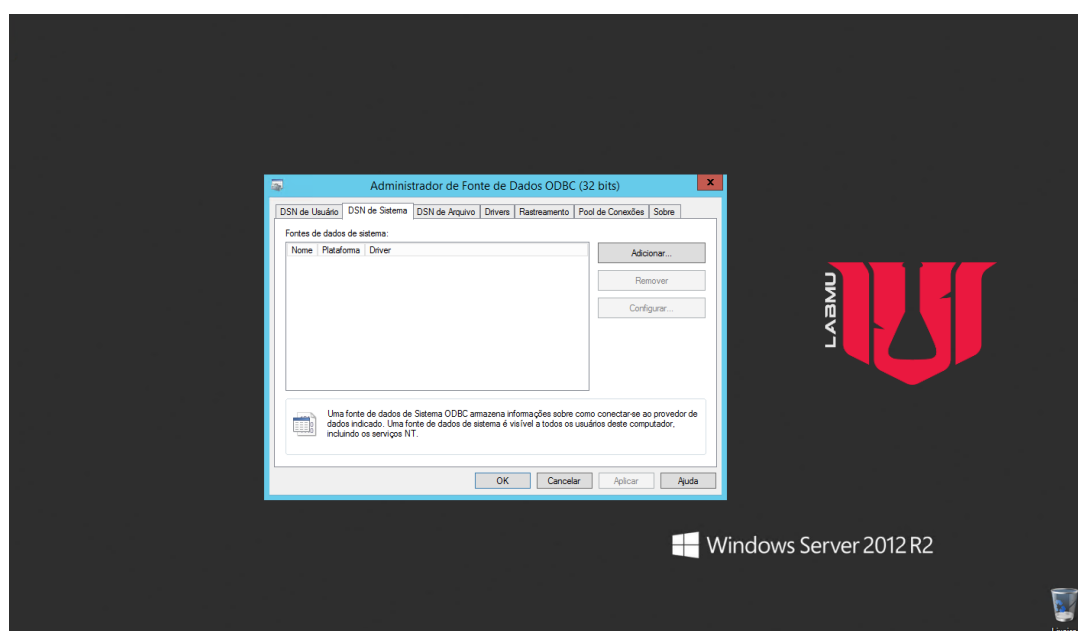
13. Repita esses processos da query com todos os 4 arquivos dentro da pasta Query, caso apareça algum erro ou alguma mensagem dizendo que já existe em vermelho apenas ignore e continue executando arquivo por arquivo.

## CRIAR ODBC

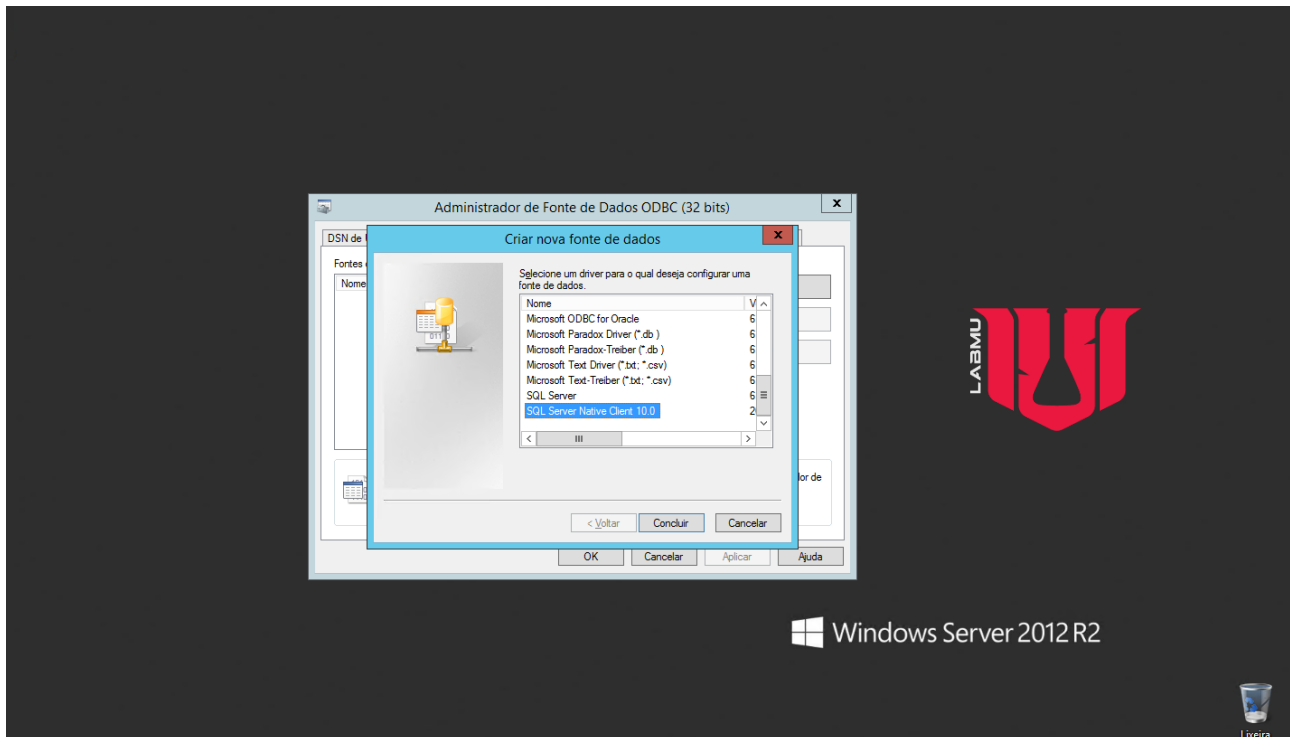
14. Agora vamos criar as ODBC necessárias para ligar o servidor. Clique na barra de pesquisa do seu Windows ou Windows server e procure ODBC e vai aparecer algumas opções escolha Fontes de Dados ODBC (32 bits)



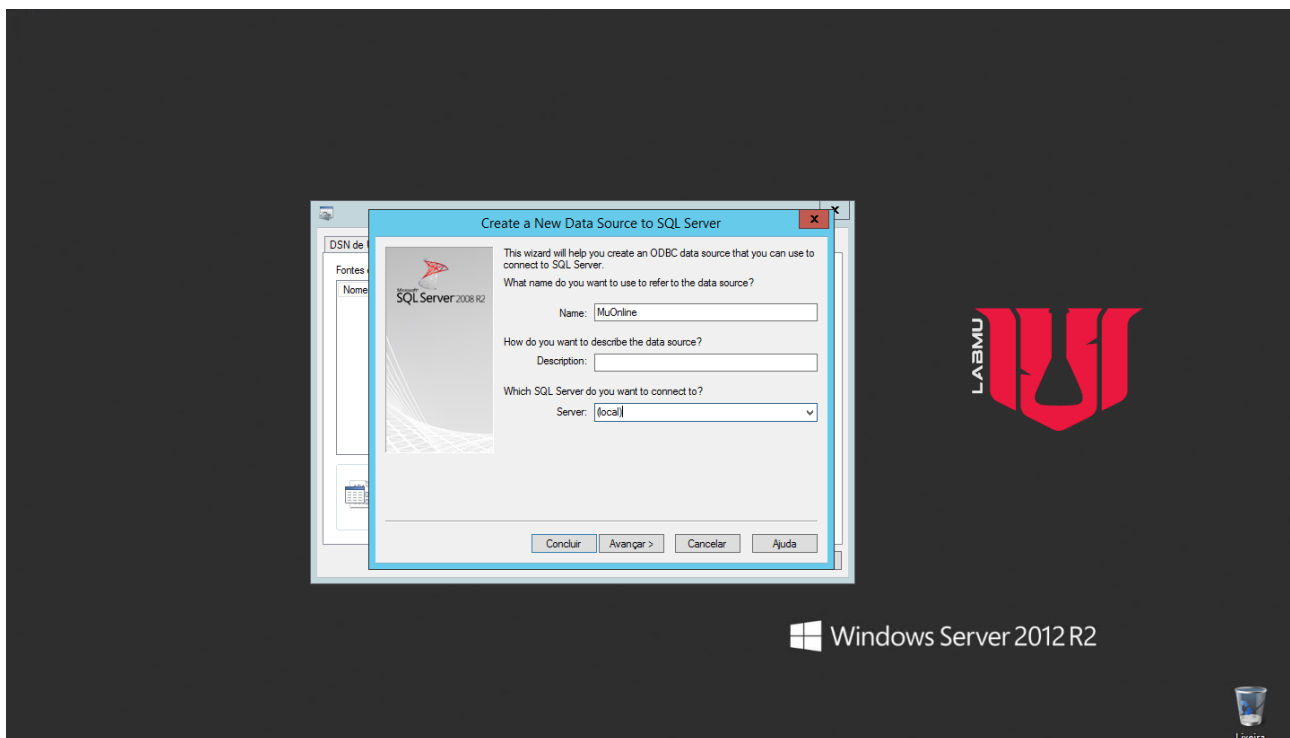
15. Agora com vai aparecer janelinha de configurações de ODBC terá algumas abas, clique na aba DSN de Sistema ao clicar você notará que mudou de aba.



16. Agora clique no botão Adicionar vai aparecer nova janelinha com nome criar nova fonte de dados dentro dela terá várias opções escolha a opção que geralmente fica em último SQL Server Native Client 10.0 ao clique nele clique no botão Concluir.

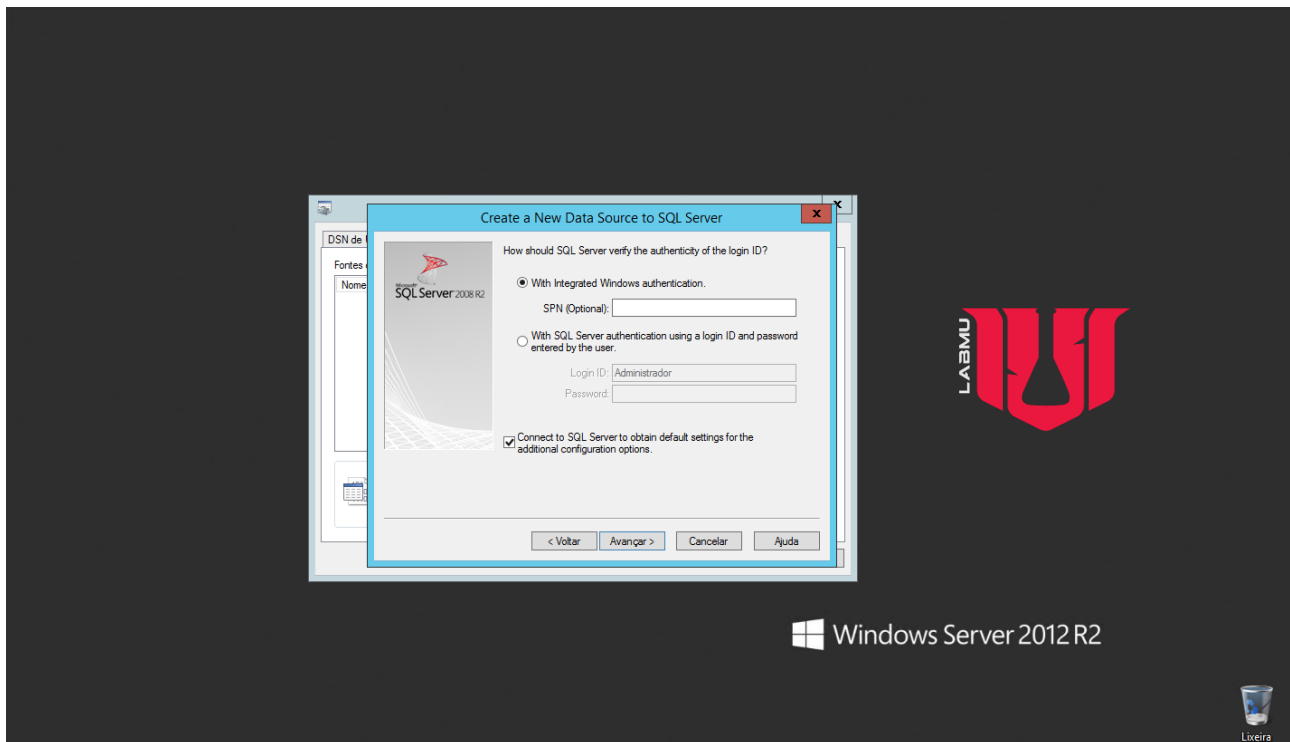


17. E novamente vai abrir nova janelinha com nome Create a New Data Source to SQL Server em **Nome:** coloque **MuOnline** depois pule para **server:** e coloque em server: **(local)** e em seguida clique no botão Avançar

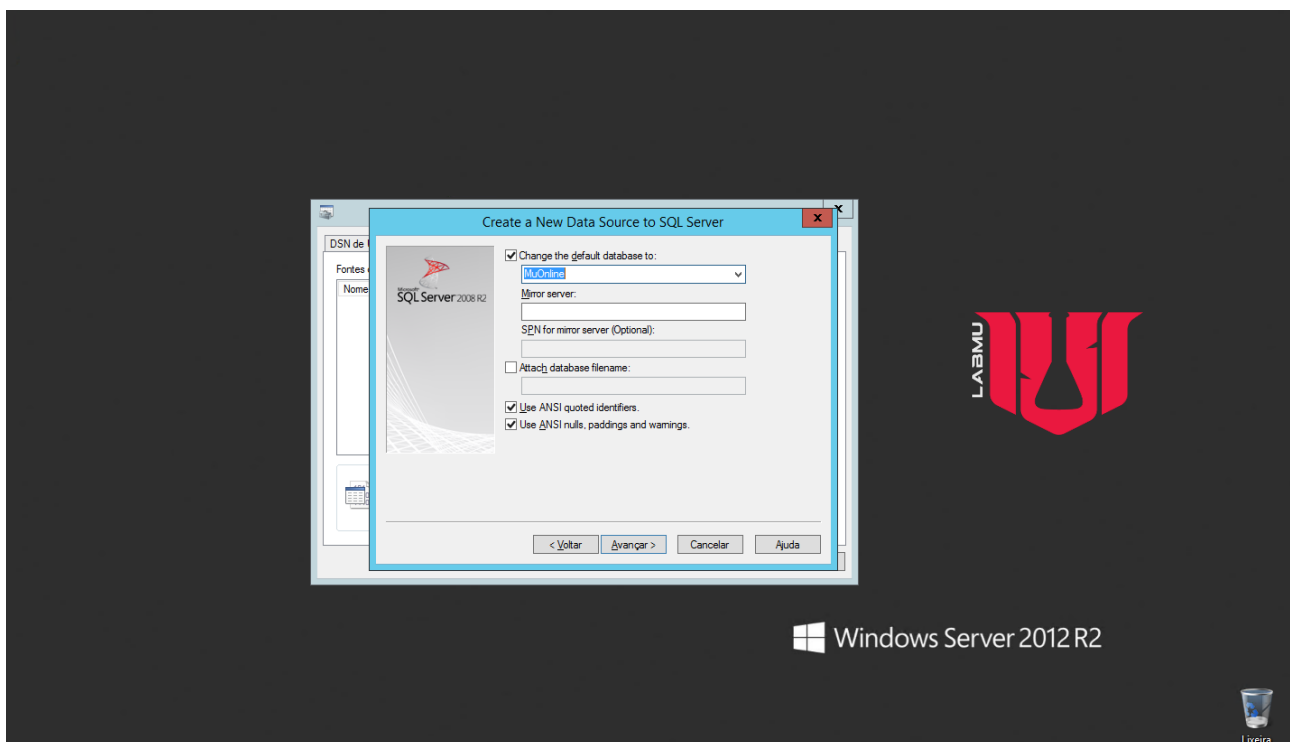




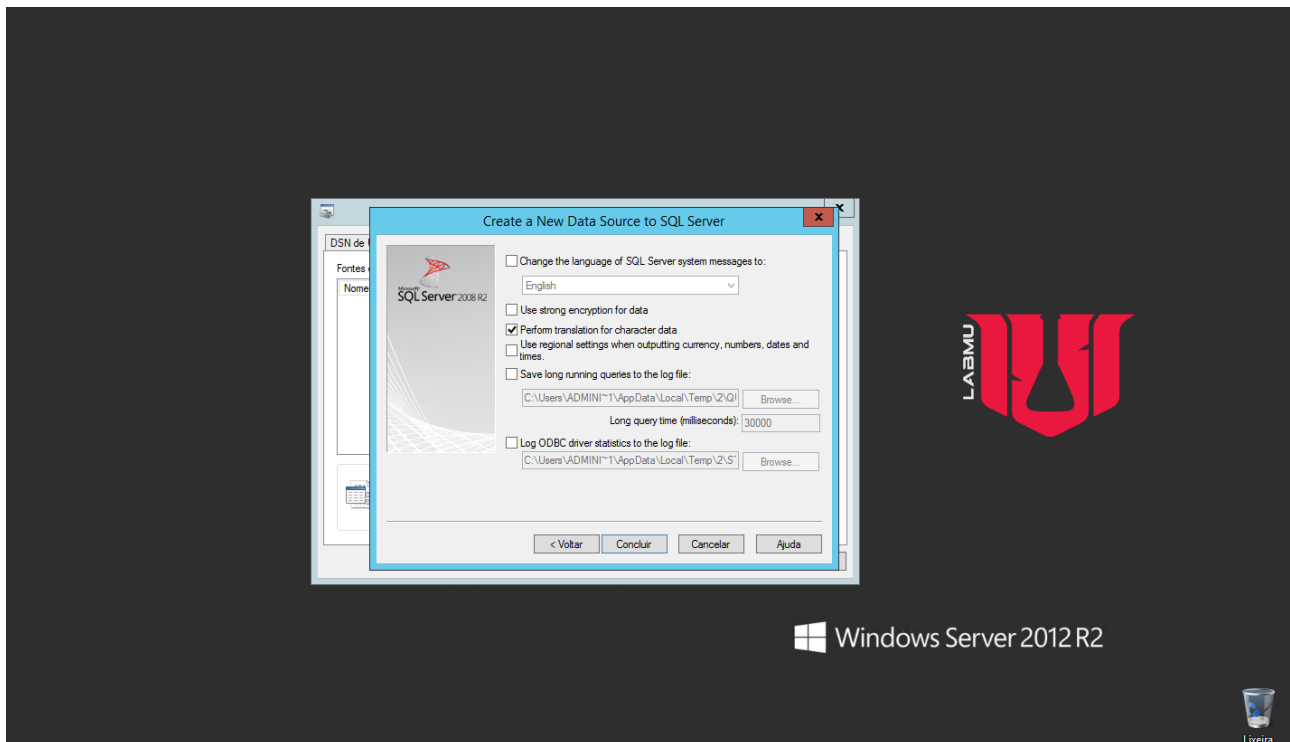
18. E vai aparecer novas informações não mexa em nada e clique novamente em Avançar.



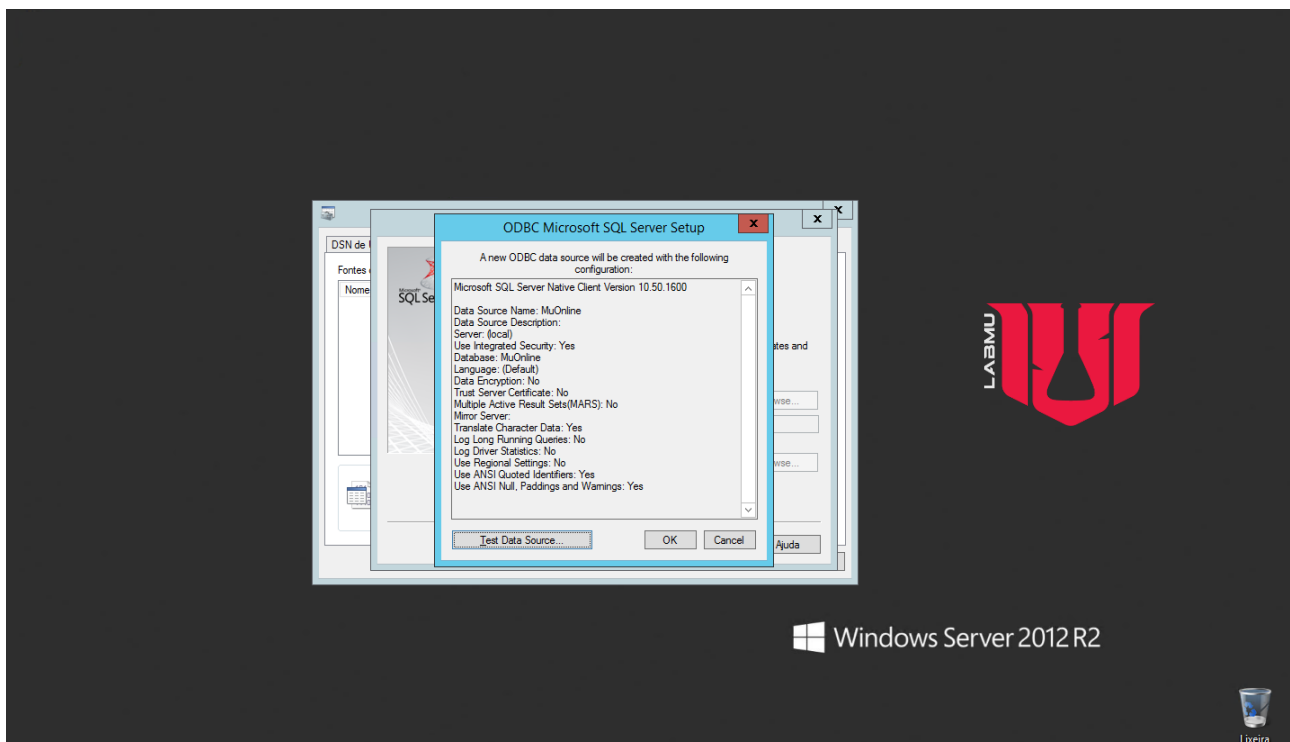
19. Agora clique no quadradinho em branco que ta escrito **Change the default database to:** e você vai perceber que ele ficou marcado com v em seguida abaixo terá escrito master ao lado uma setinha clique e vai aparecer algumas opções clique em **MuOnline** e não mude mais nada apenas clique no botão **Avançar** novamente.

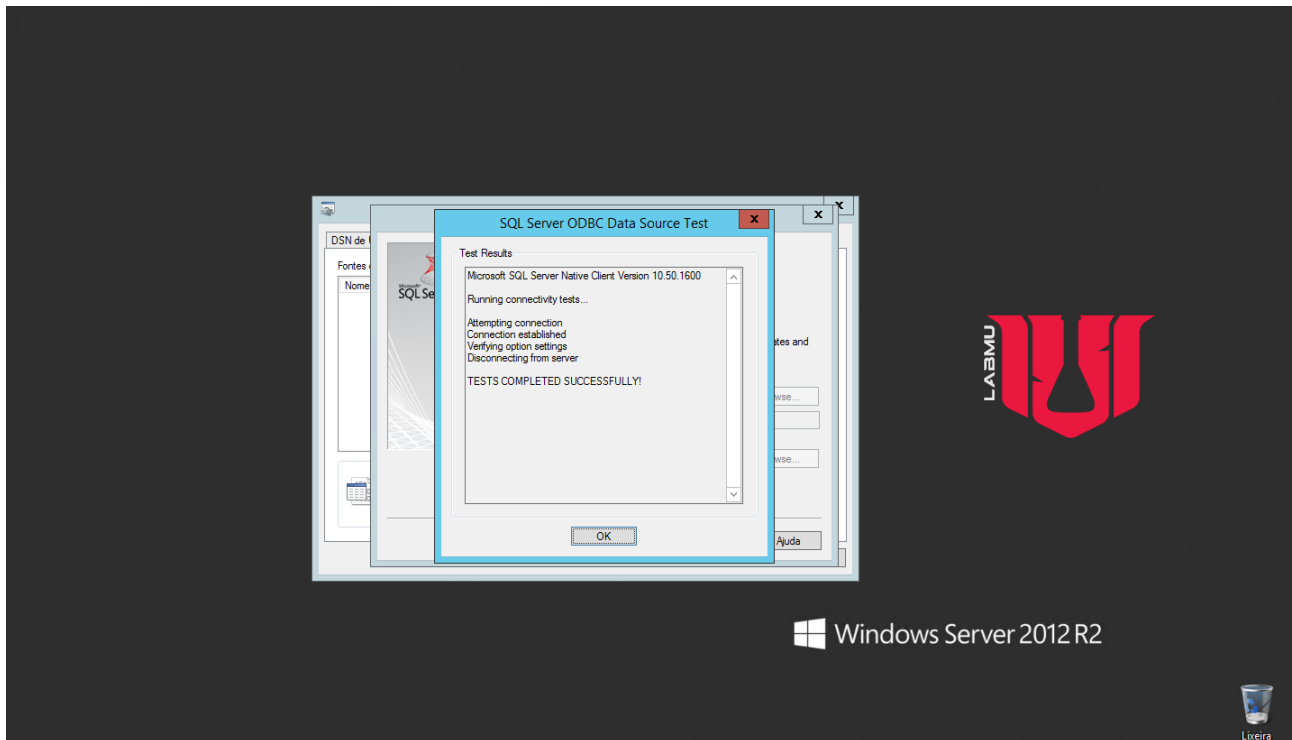


20. Agora vai aparecer novamente outras opções não altere mais nada apenas clique no botão **Concluir**.

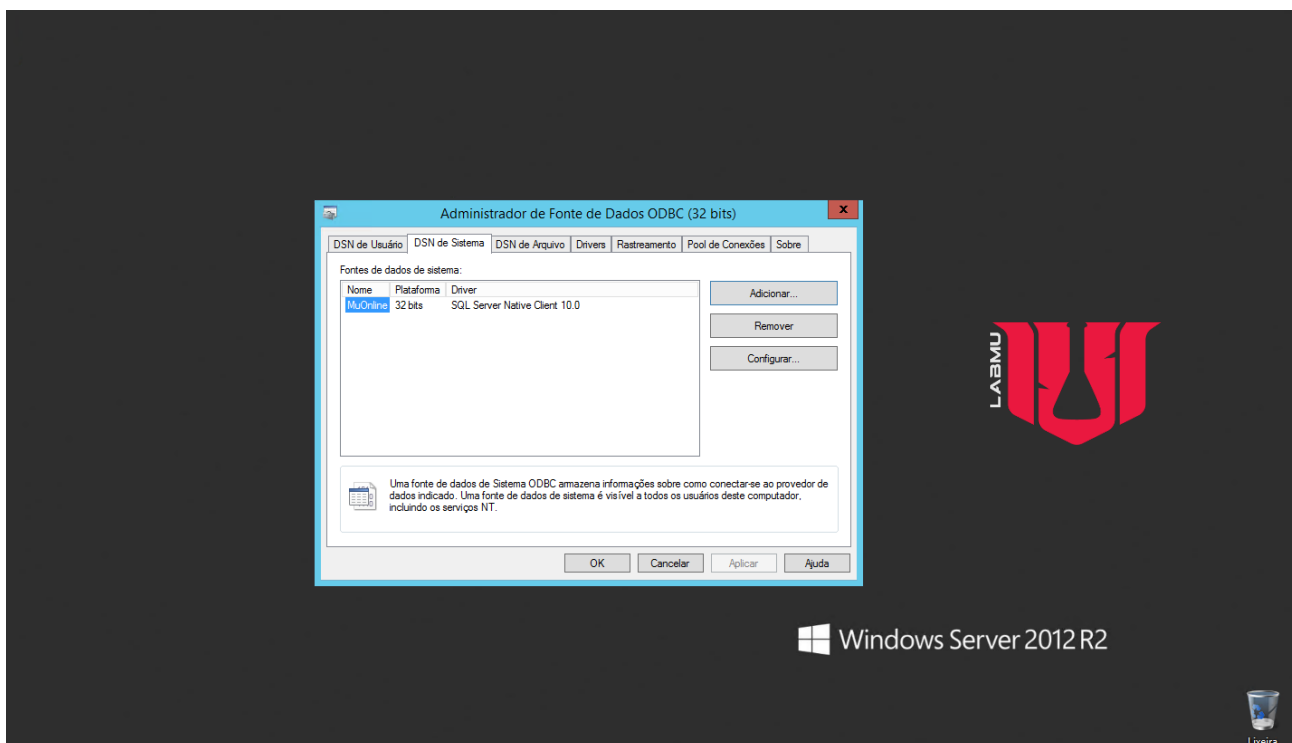


21. Agora vai aparecer outra janelinha escrito **ODBC Microsoft SQL Server Setup** clique no botão **Test Data Source**, caso tenha dado certo vai aparecer mensagem **TESTS COMPLETED SUCCESSFULLY!** e agora apenas clique no botão **OK**

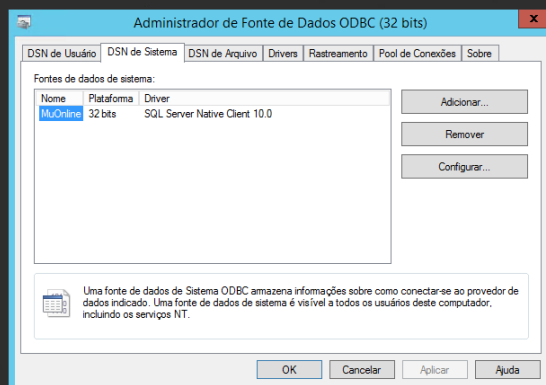




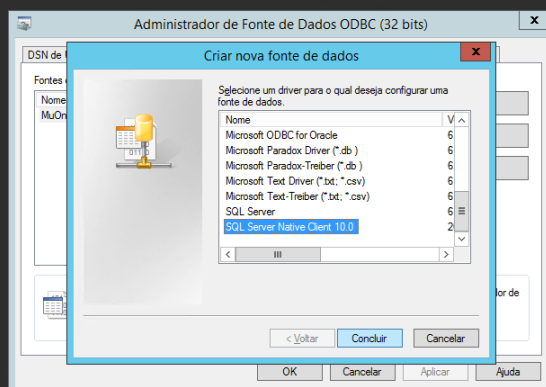
22. Novamente clique no botão **OK** você vai perceber que terá voltado para aquela janela escrito **Administrador de Fonte Dados ODBC (32 bits)** e nela agora terá criado uma informação no quadro **nome** MuOnline e **Plataforma** 32 bits e **Driver** SQL Server Native Client 10.0  
Isso quer dizer que deu certo so que ainda falta fazer mesmo processo 2 x com **MuOnlineJoinDB** e **USERLOG**



23. Agora clique no botão Adicionar vai aparecer nova janelinha com nome criar nova fonte de dados dentro dela terá várias opções escolha a opção que geralmente fica em último SQL Server Native Client 10.0 ao clique nele clique no botão Concluir.



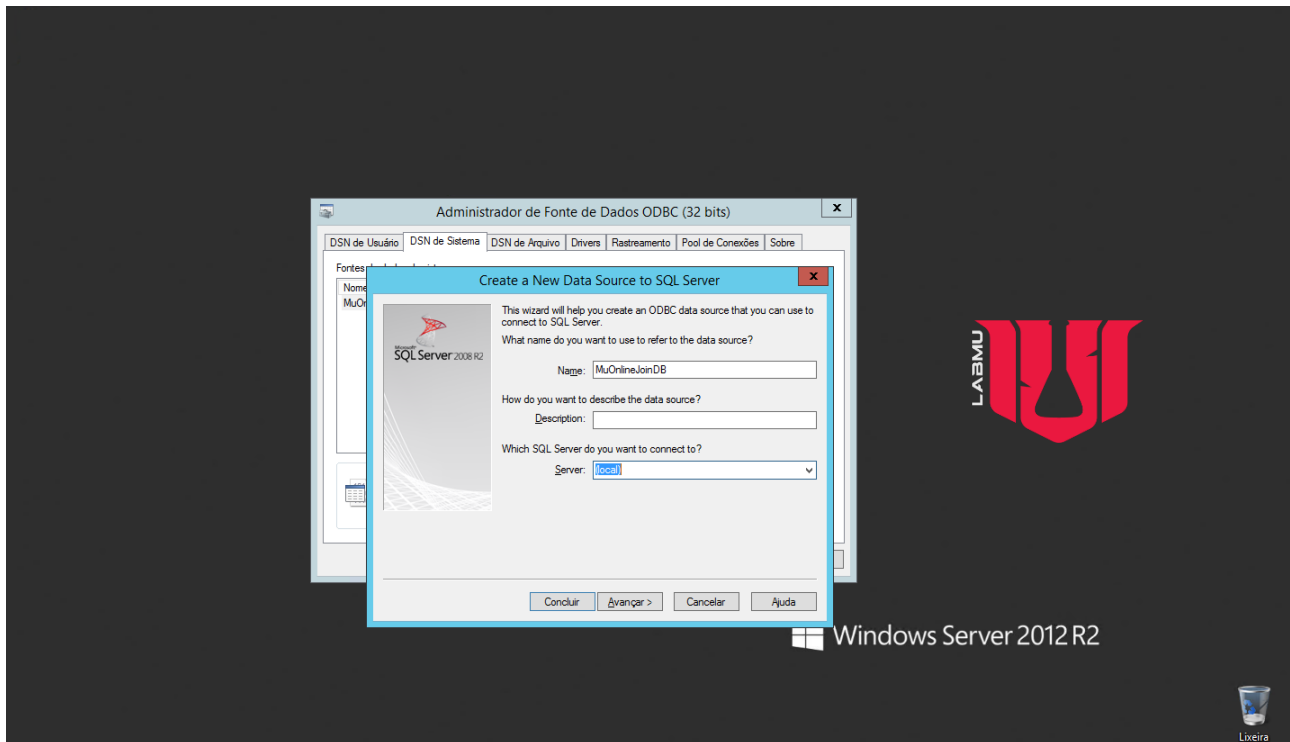
Windows Server 2012 R2



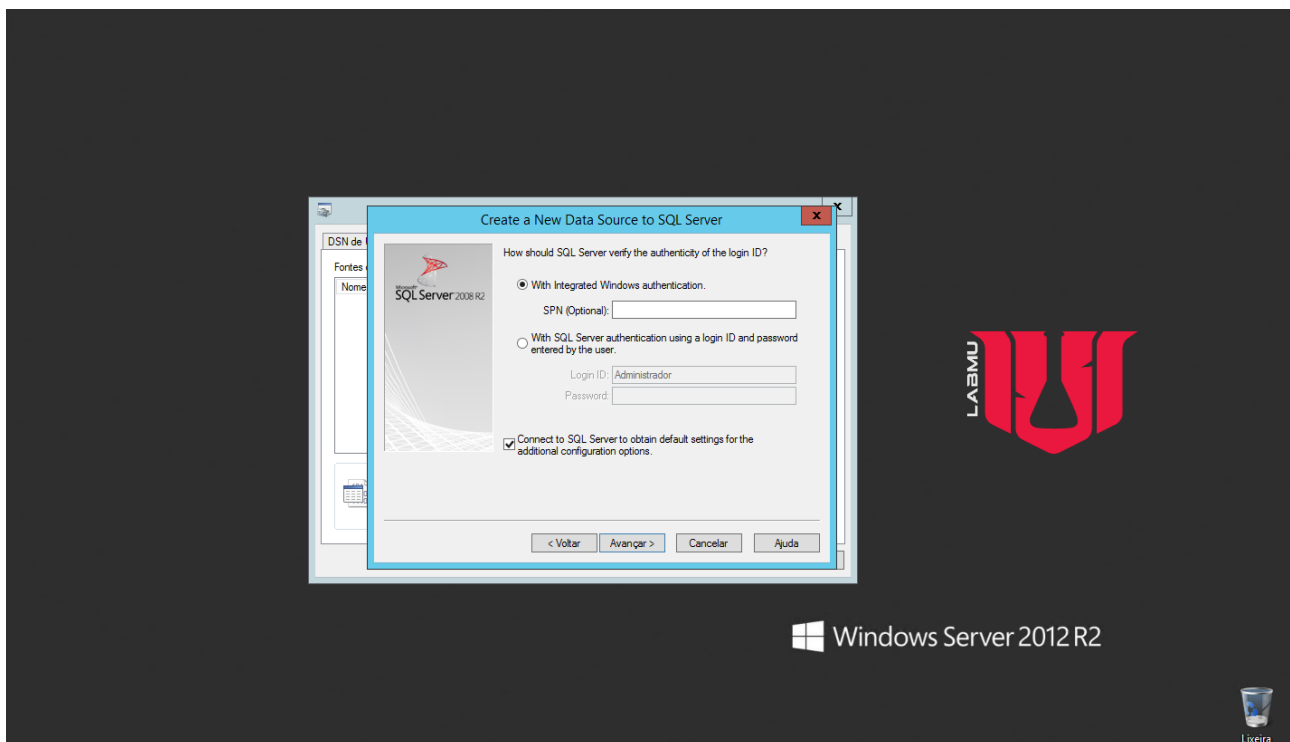
Windows Server 2012 R2



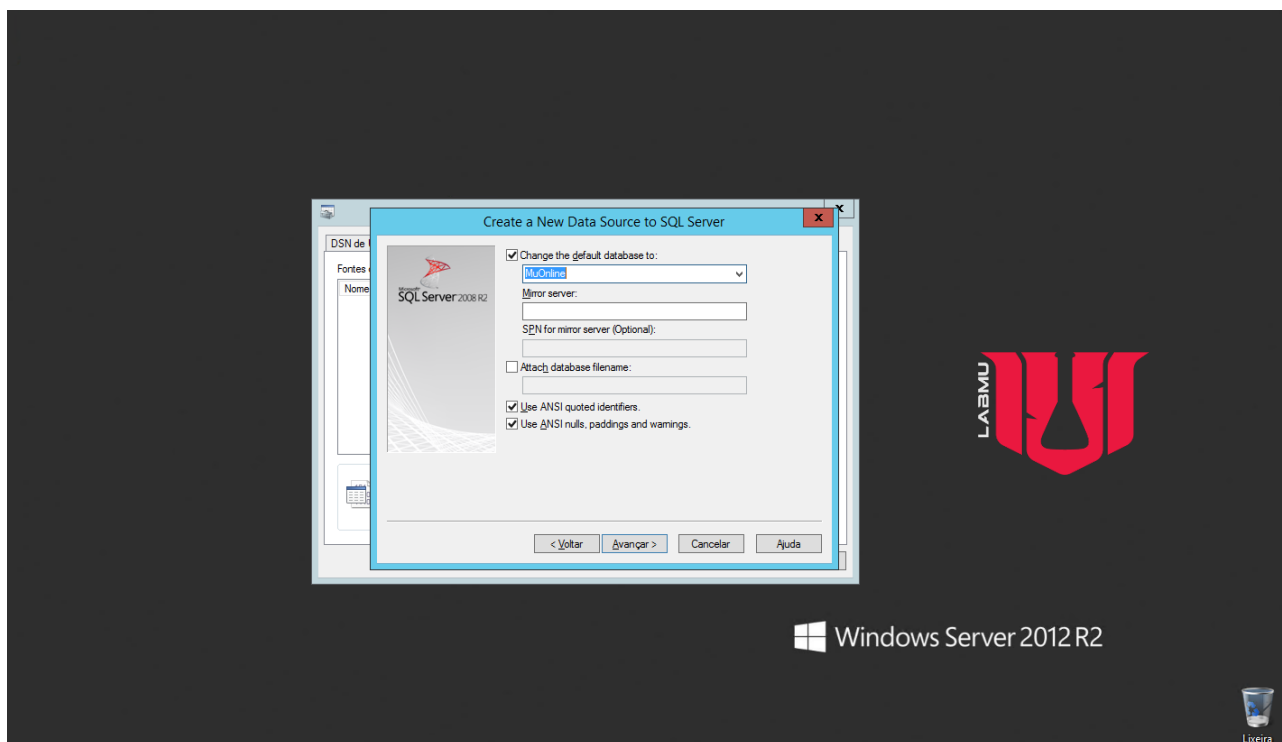
24. E novamente vai abrir nova janelinha com nome Create a New Data Source to SQL Server em **Name:** coloque **MuOnlineJoinDB** depois pule para **server:** e coloque em **server: (local)** e em seguida clique no botão **Avançar**



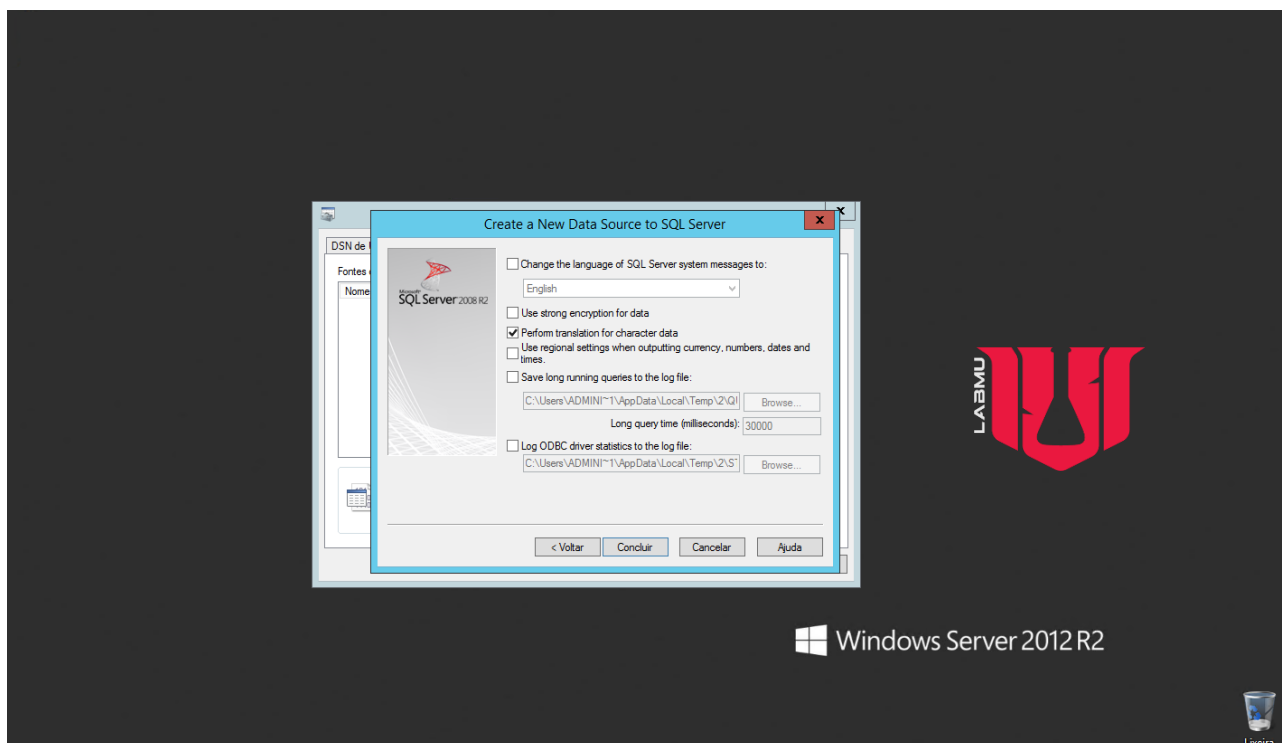
25. E vai aparecer novas informações não mexa em nada e clique novamente em **Avançar**.



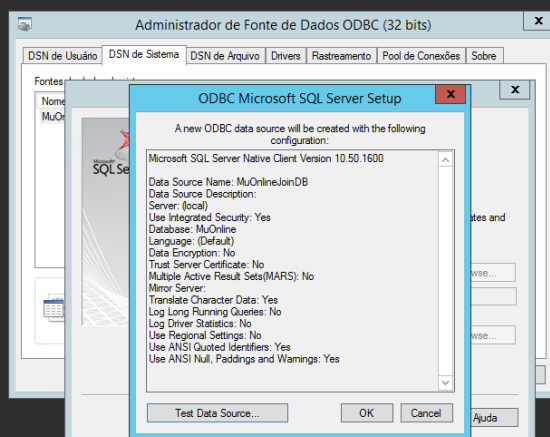
26. Agora clique no quadradinho em branco que ta escrito **Change the default database to:** e você vai perceber que ele ficou marcado com v em seguida abaixo terá escrito master ao lado uma setinha clique e vai aparecer algumas opções clique em **MuOnline** e não mude mais nada apenas clique no botão **Avançar** novamente.



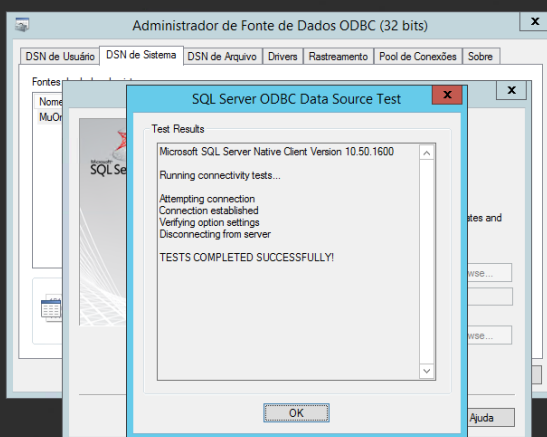
27. Agora vai aparecer novamente outras opções não altere mais nada apenas clique no botão **Concluir**.



28. Agora vai aparecer outra janelinha escrito ODBC Microsoft SQL Server Setup clique no botão **Test Data Source**, caso tenha dado certo vai aparecer mensagem **TESTS COMPLETED SUCCESSFULLY!** e agora apenas clique no botão **OK**



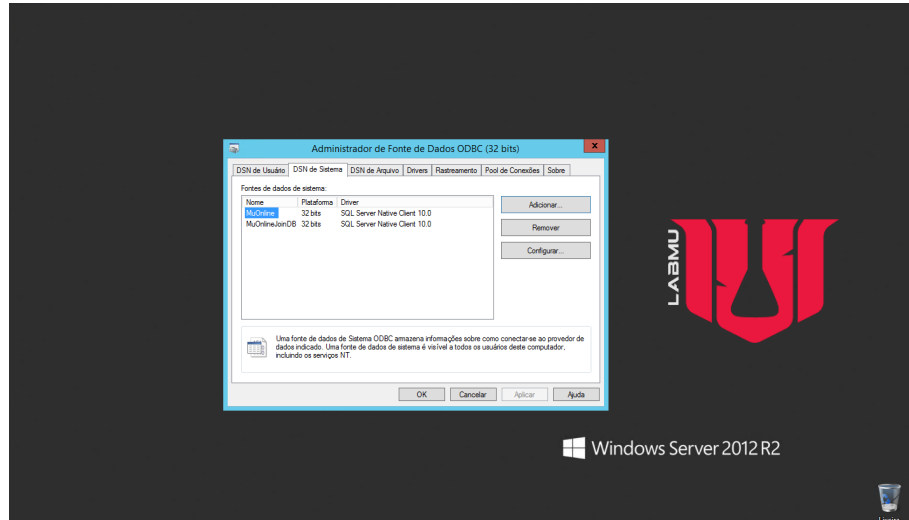
Windows Server 2012 R2



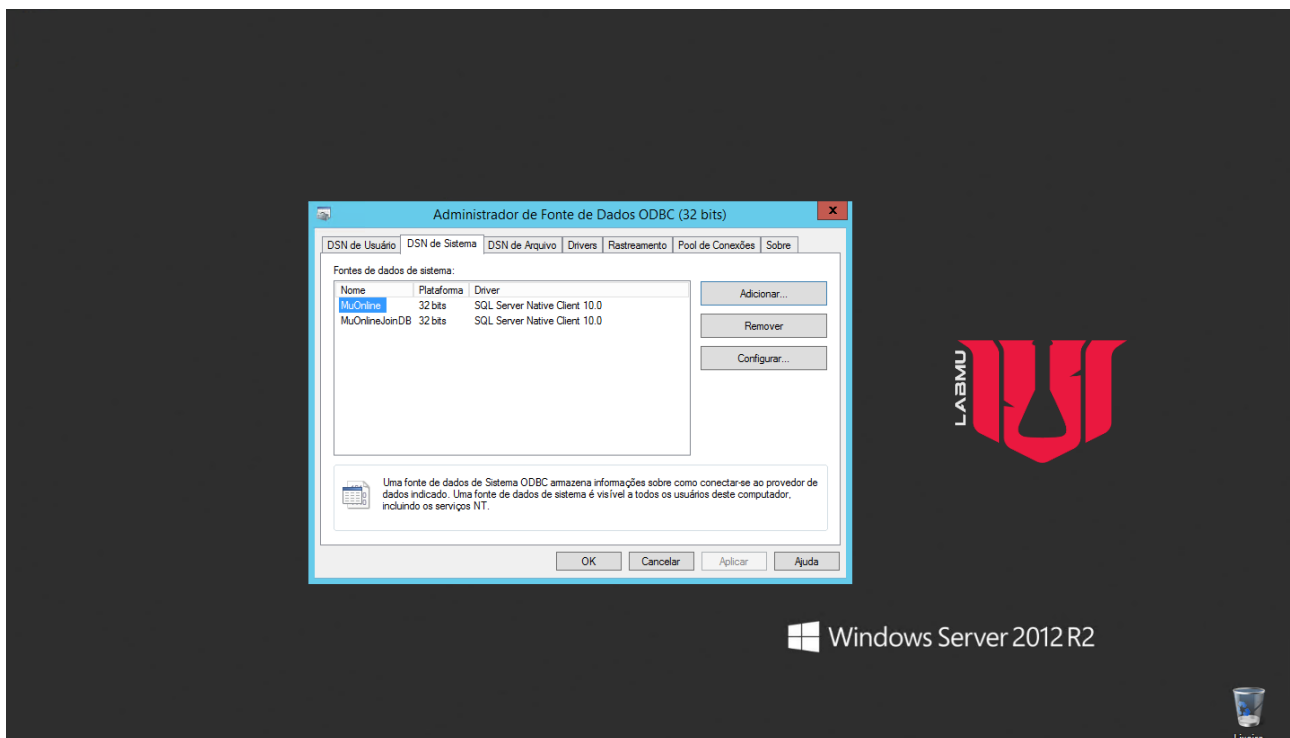
Windows Server 2012 R2



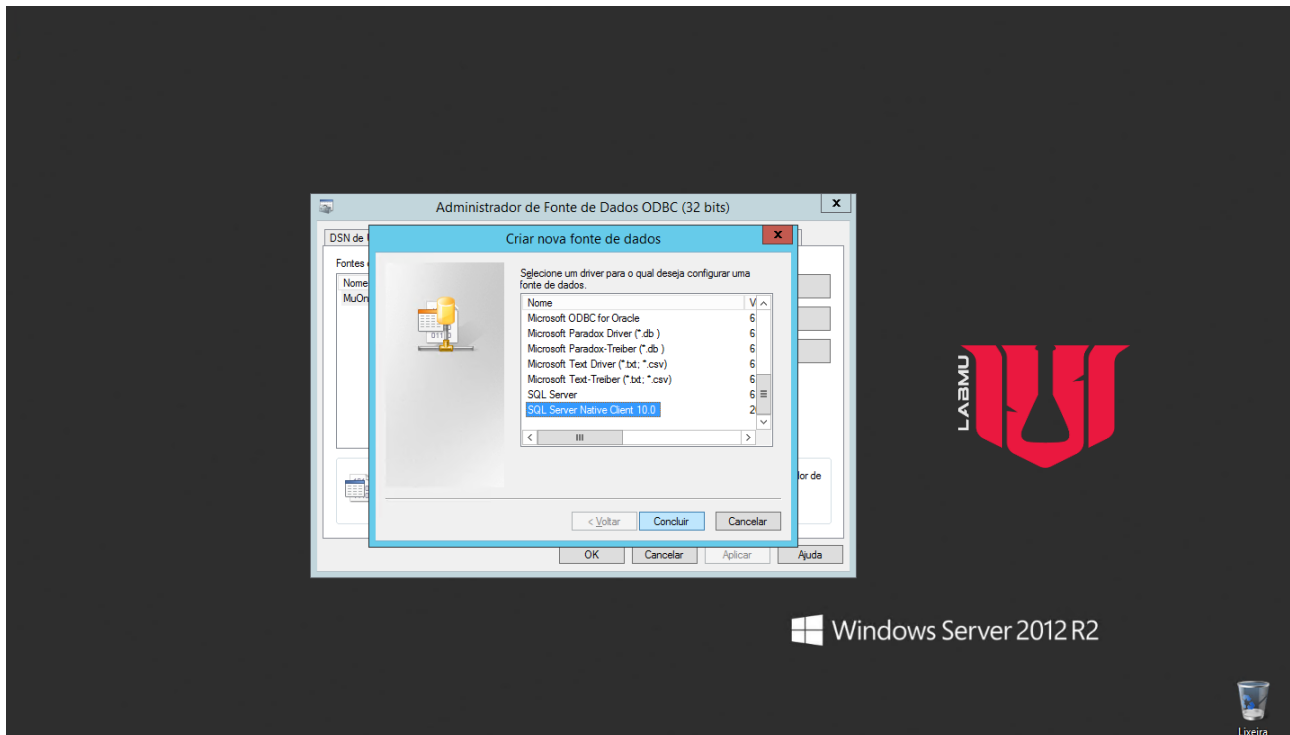
29. Novamente clique no botão **OK** você vai perceber que terá voltado para aquela janela escrito **Administrador de Fonte Dados ODBC (32 bits)** e nela agora terá criado uma informação no quadro **nome** MuOnlineJoinDB e **Plataforma** 32 bits e **Driver** SQL Server Native Client 10.0. Isso quer dizer que deu certo so que ainda falta fazer mesmo com **USERLOG**



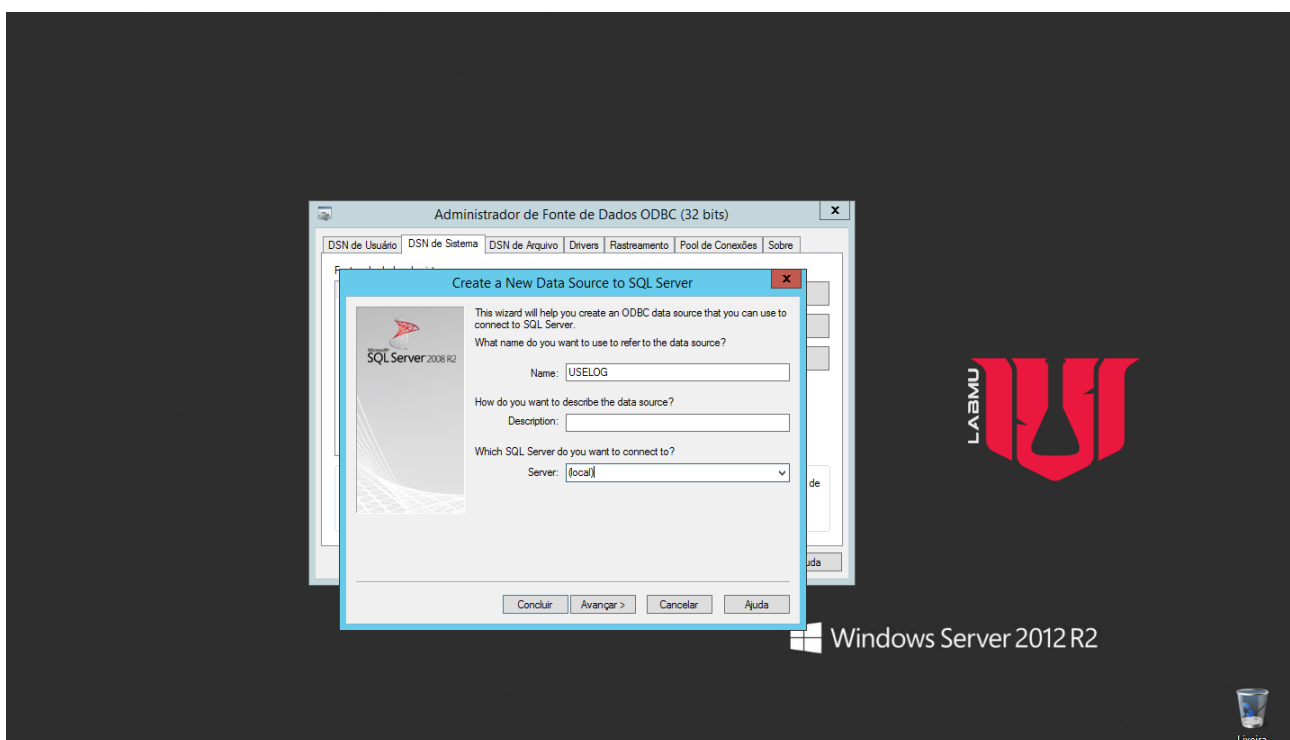
30. Agora clique no botão **Adicionar** vai aparecer nova janelinha com nome criar nova fonte de dados dentro dela terá várias opções escolha a opção que geralmente fica em último **SQL Server Native Client 10.0** ao clique nele clique no botão **Concluir**.



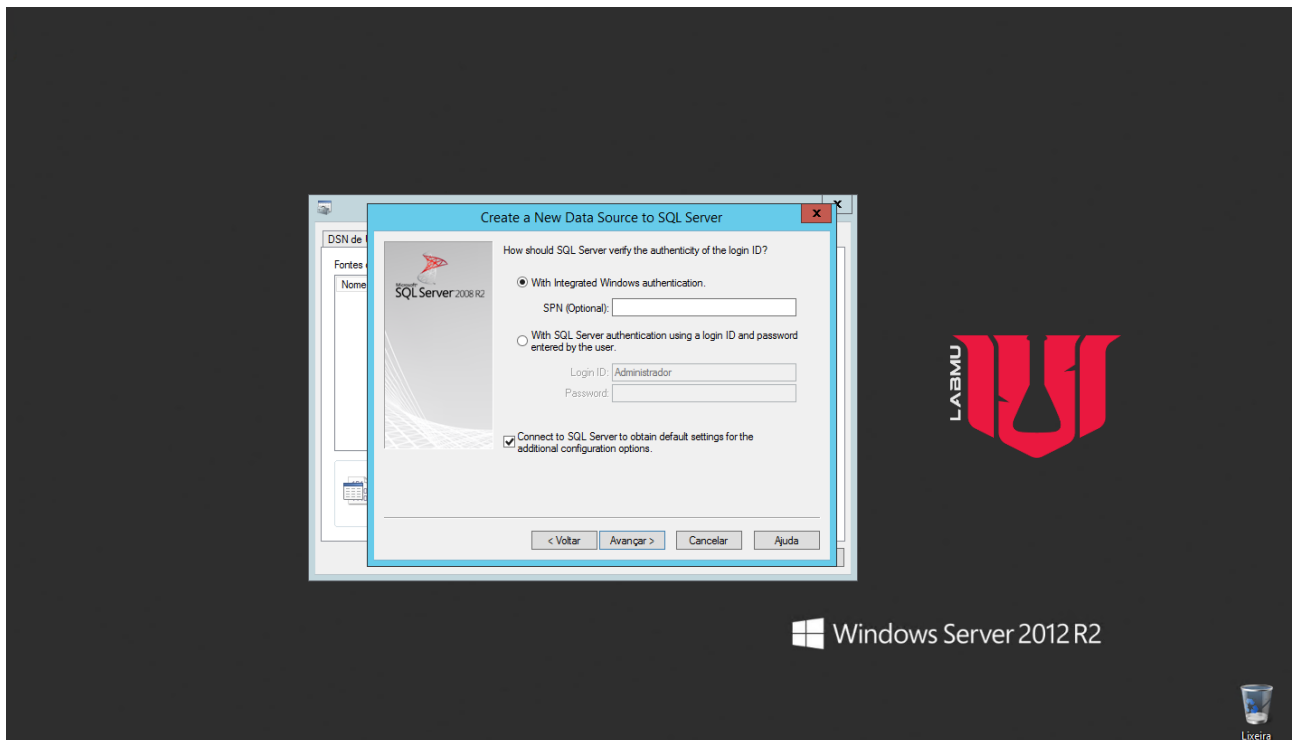




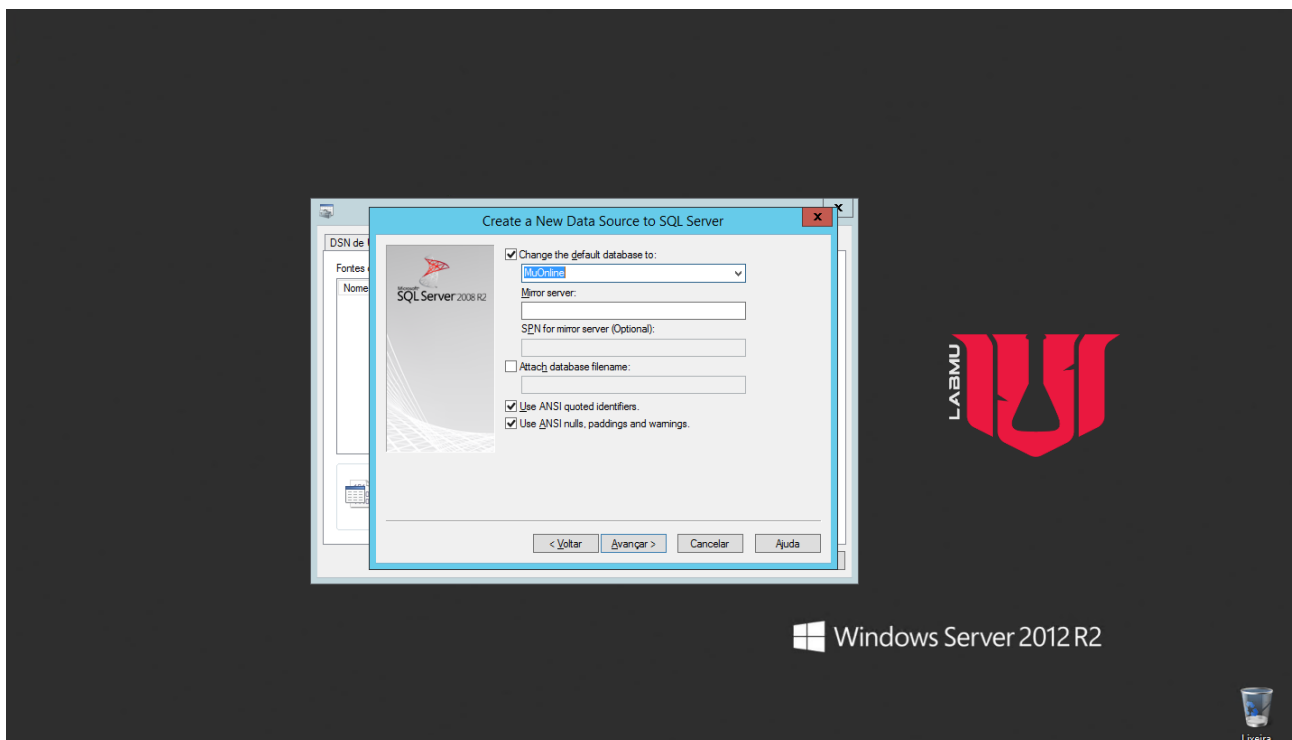
31. E novamente vai abrir nova janelinha com nome Create a New Data Source to SQL Server em **Name:** coloque **USELOG** depois pule para **server:** e coloque em **server: (local)** e em seguida clique no botão **Avançar**



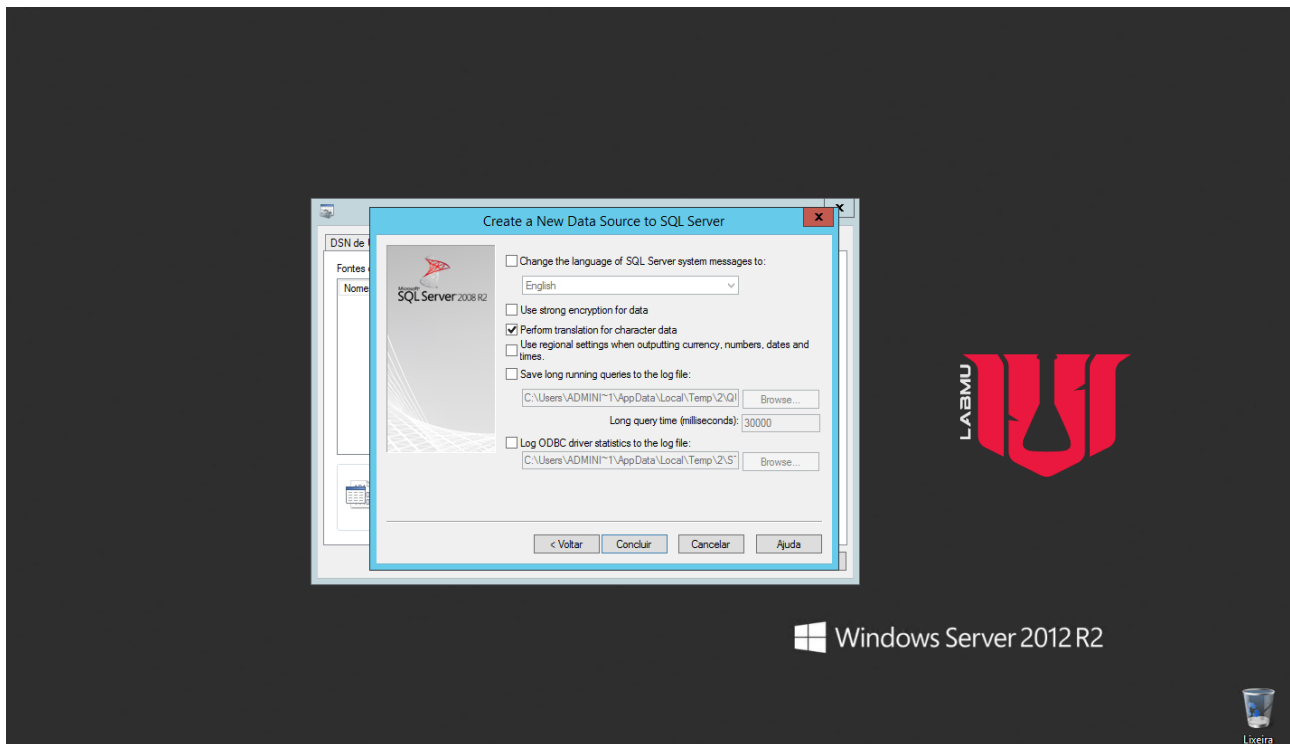
32. E vai aparecer novas informações não mexa em nada e clique novamente em Avançar.



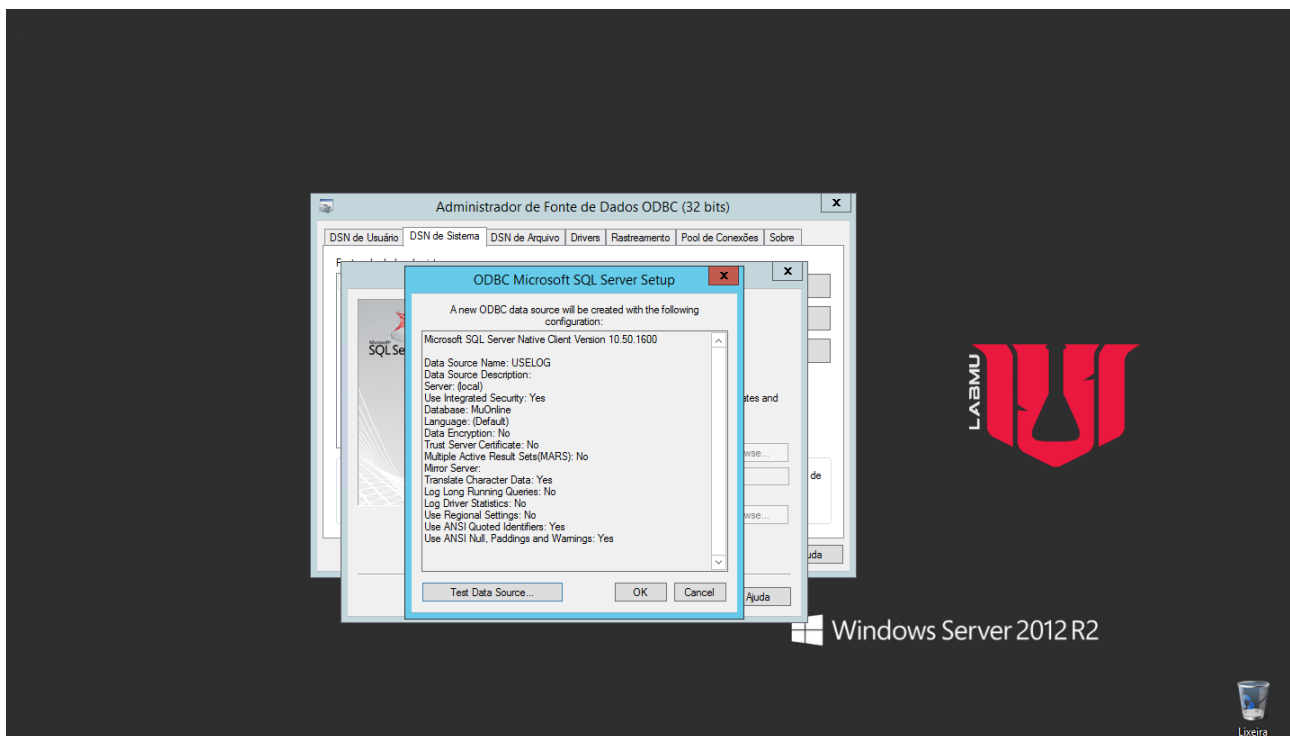
33. Agora clique no quadradinho em branco que ta escrito **Change the default database to:** e você vai perceber que ele ficou marcado com v em seguida abaixo terá escrito master ao lado uma setinha clique e vai aparecer algumas opções clique em **MuOnline** e não mude mais nada apenas clique no botão **Avançar** novamente.

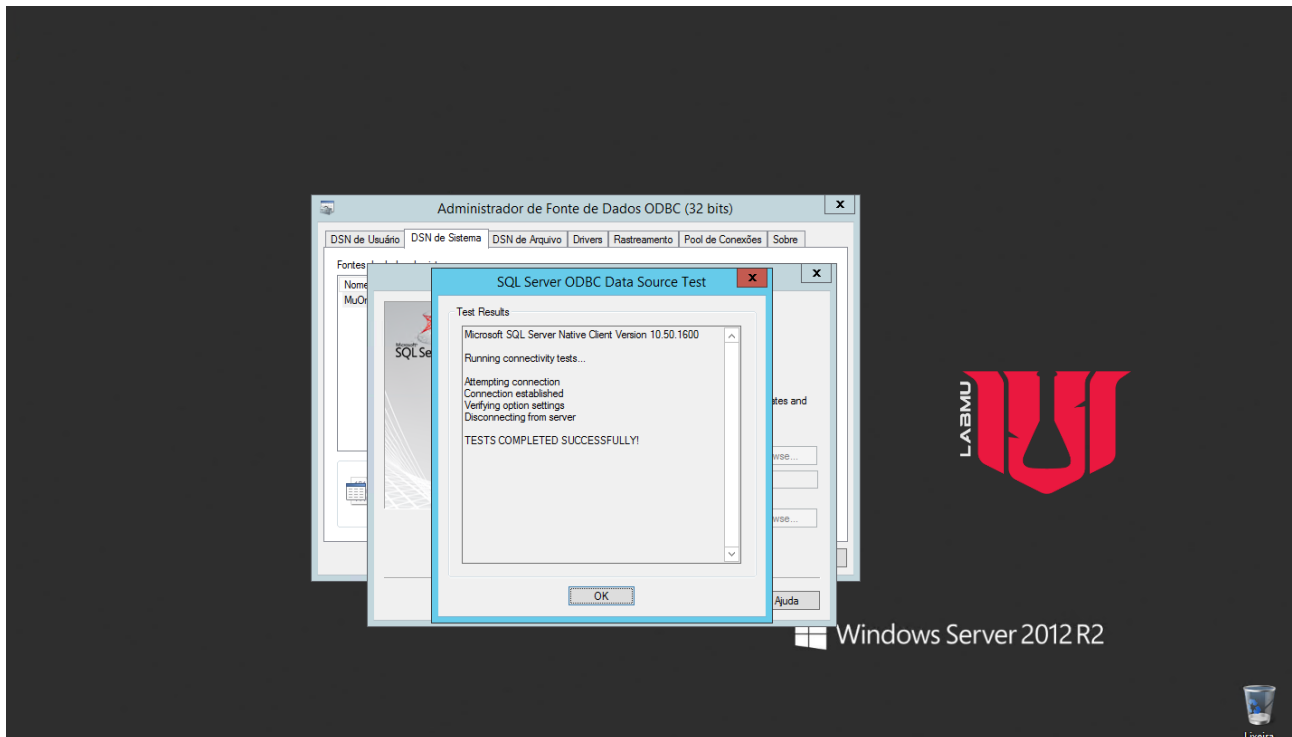


34. Agora vai aparecer novamente outras opções não altere mais nada apenas clique no botão **Concluir**.



35. Agora vai aparecer outra janelinha escrito **ODBC Microsoft SQL Server Setup** clique no botão **Test Data Source**, caso tenha dado certo vai aparecer mensagem **TESTS COMPLETED SUCCESSFULLY!** e agora apenas clique no botão **OK**





36. Novamente clique no botão **OK** você vai perceber que terá voltado para aquela janela escrito **Administrador de Fonte Dados ODBC (32 bits)** e nela agora terá criado uma informação no quadro **nome** USELOG e **Plataforma** 32 bits e **Driver** SQL Server Native Client 10.0. Isso quer dizer que deu certo.

## CONFIGURAR IP e Key SQL

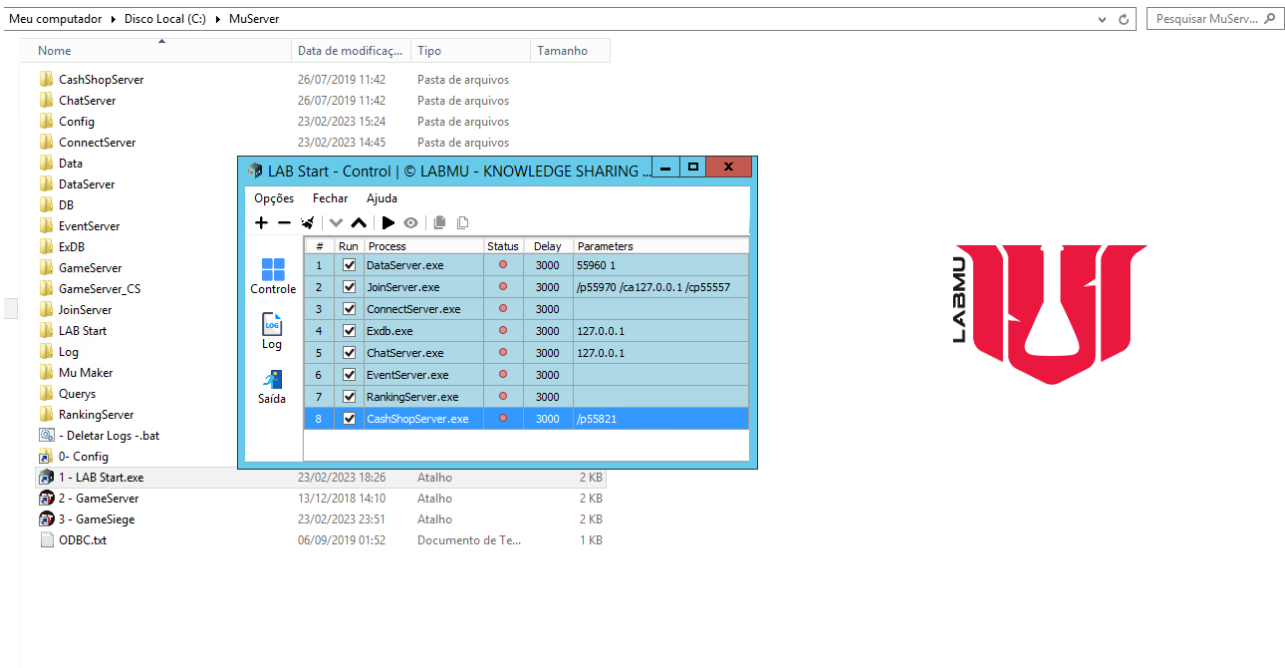
37. Agora acesse pasta do seu MuServer e dentro da pasta Config você vai encontrar os atalhos para configurar os IPs e Key SQL  
C:\MuServer\Config

| Nome         | Data de modificaç... | Tipo              | Tamanho |
|--------------|----------------------|-------------------|---------|
| 1 - Tutorial | 23/02/2023 15:24     | Pasta de arquivos |         |
| 2 - IP       | 23/02/2023 15:19     | Pasta de arquivos |         |
| 3 - Key_SQL  | 23/02/2023 15:23     | Pasta de arquivos |         |

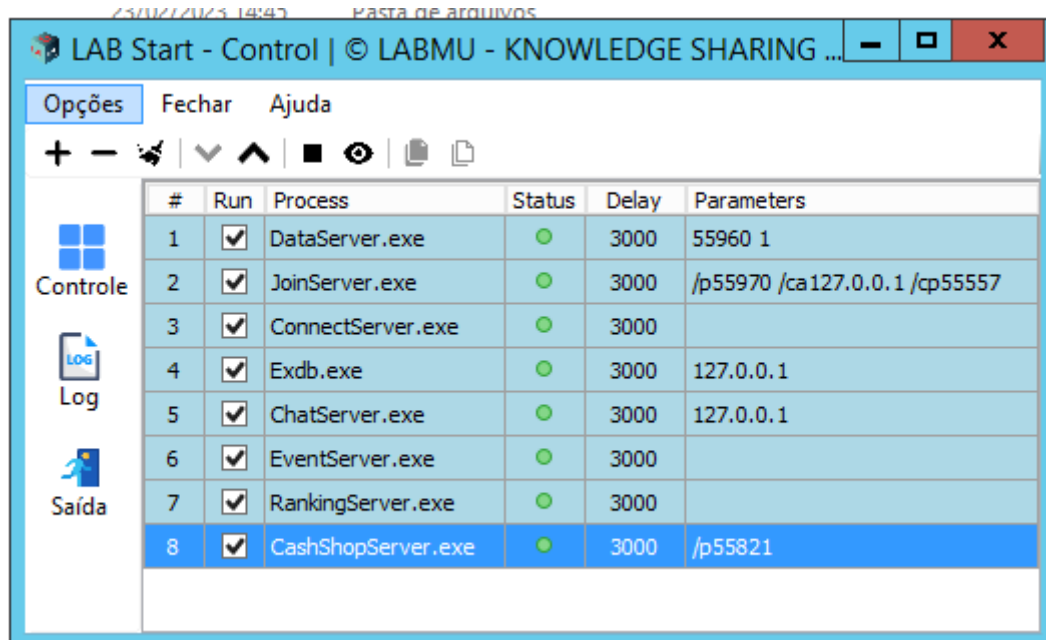
## ATENÇÃO

- Substitua apenas as palavras **IP** para o ip da sua VPS ou Máquina local
- **Key\_SQL** para senha do seu SQL SERVER
- **NÃO** mude nenhum **IP** que estiver 127.0.0.1
- **ATENÇÃO** no arquivo MapServer.txt cuidado para não remover a **letra S** apenas mude a palavra **IP**

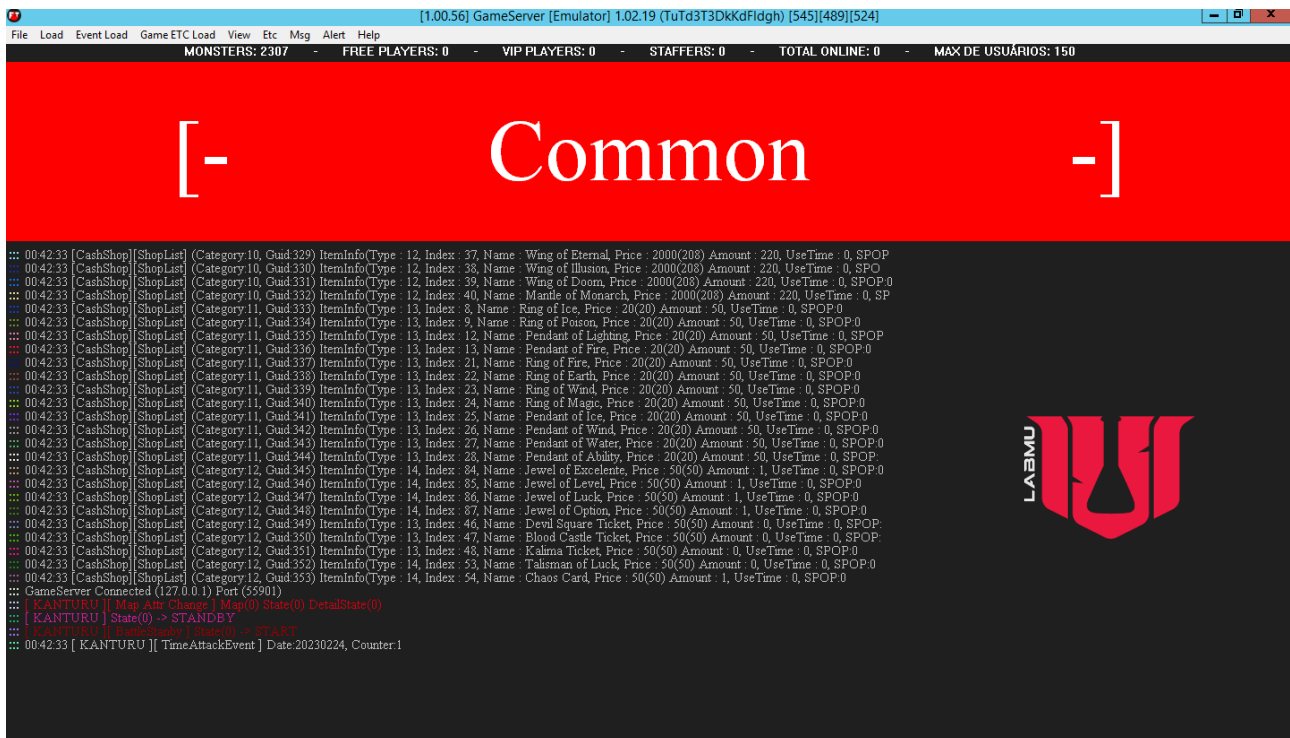
38. Agora chegamos no momento que todos querem que é ligar servidor dentro da pasta MuServer clique em 1 – LAB Start.exe para executar os executáveis do seu servidor recém configurado.



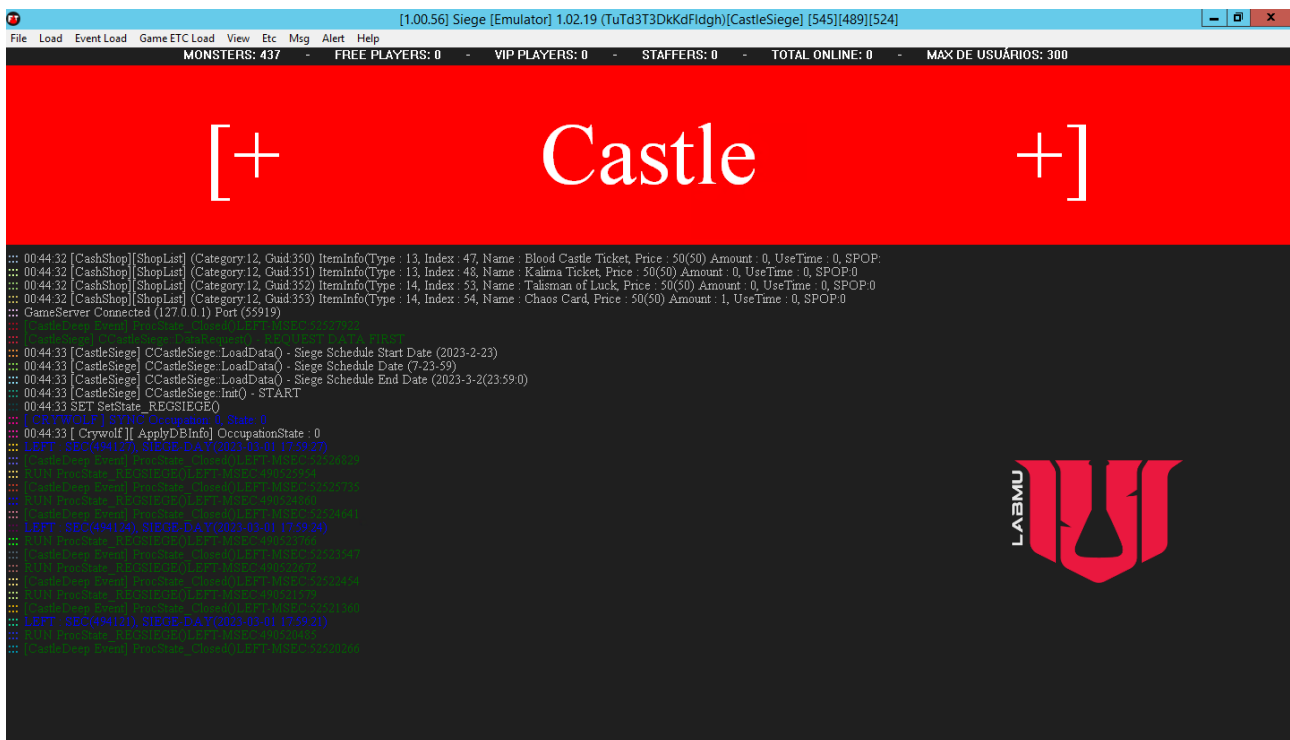
39. Ao abrir o LAB Start terá um botão padrão play preto que fica ao lado de um olho clique nele e aguarde todos os executáveis ligarem você consegue saber se todos executáveis ligaram olhando para campo status pois ele passa de vermelho para verde.



40. Agora clique em no atalho **2 – GameServer** para ligar o GameServer do servidor.

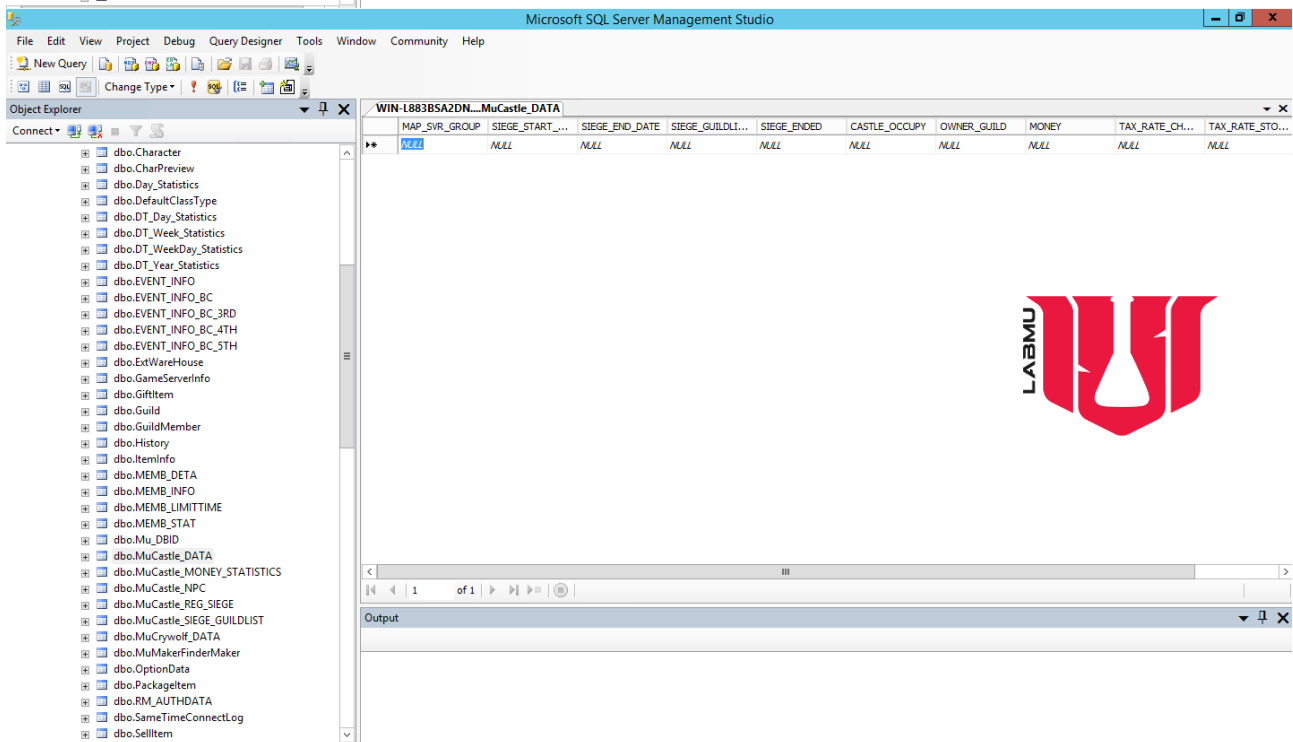
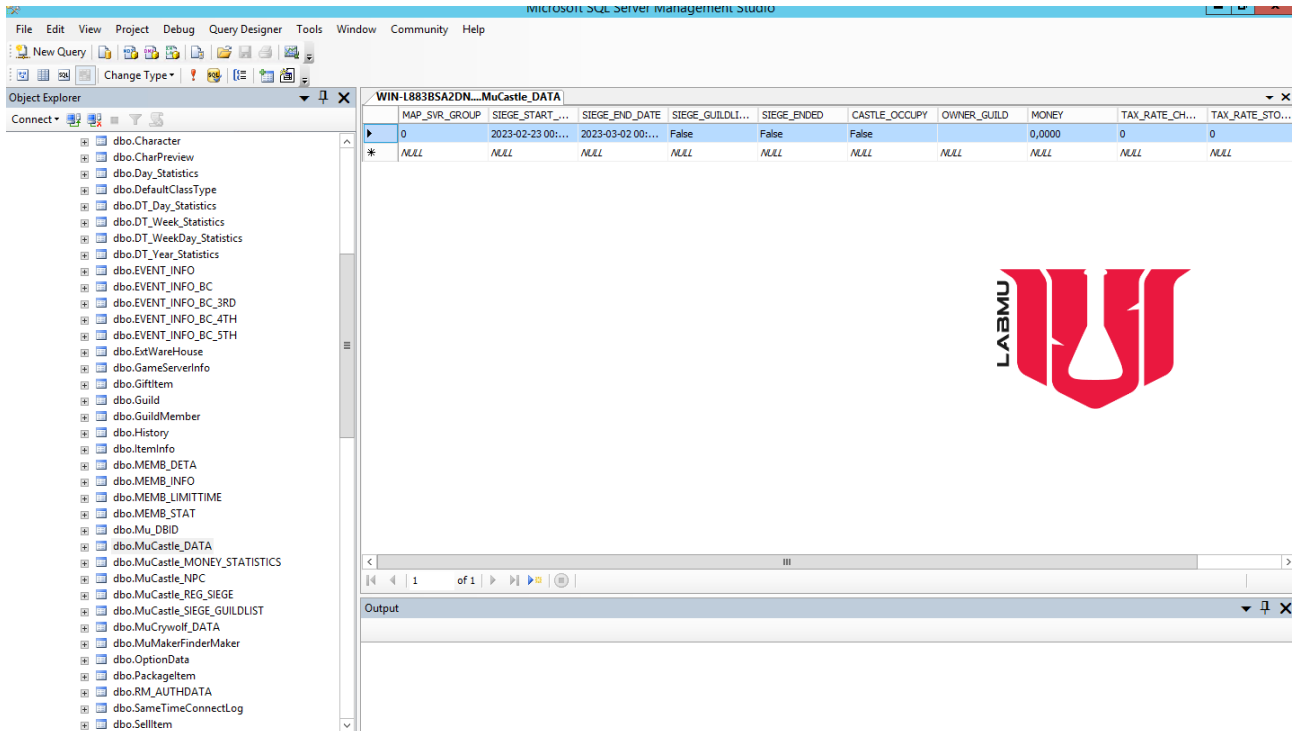


41. Agora clique em no atalho **3 – GameSiege** para ligar o servidor do Castle Siege.








Caso ao ligar dê algum erro feche o **GameSiege** abra seu **SQL Server Management Studio** clique em  **sinal de +** em **Databases** em seguida no  **sinal de +** de **MuOnline** depois no sinal de + em **Tables** clique em cima de **MuCastle\_DATA** e clique com botão direito, clique em **Edit Top 200 Rows**

Clique agora em cima de uma **setinha preta** para selecionar **linha inteira** e clique em **delete** vai aparecer janelinha para confirmar clique em **Sim**. E agora feche seu SQL Server e tente abrir seu **GameSiege** perceberá que vai ligar normalmente pois fazendo isso ele colocará data do ligamento do **GameSiege** para ser data de contagem do evento pois o erro que deu tem haver com data do evento mais não se preocupe depois poderá mudar nas configurações dentro do MuServer.



**Seu servidor está ligado e funcionando com sucesso.**

42. Agora vamos configurar parte do cliente para poder conectar dentro do jogo.  
Abra pasta GetMainLab que está junto com arquivos baixado.

| Nome   | Data de modificação | Tipo                  | Tamanho  |
|--|---------------------|-----------------------|----------|
|  Customs.dll    | 23/02/2023 13:28    | Extensão de aplica... | 150 KB   |
|  GetMainLab.exe | 23/02/2023 13:14    | Aplicativo            | 112 KB   |
|  Main.exe       | 15/11/2019 01:41    | Aplicativo            | 1.232 KB |
|  main.lab       | 23/02/2023 13:29    | Arquivo LAB           | 1 KB     |
|  MainLab.ini    | 23/02/2023 11:53    | Parâmetros de co...   | 4 KB     |

43. Dentro dela terá uma arquivo chamado MainLab.ini abra esse arquivo, e mude a **palavra IP** pelo seu **IP** da VPS ou maquina local e salve o arquivo.

```

MainLab.ini - Bloco de Notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
// ~~~~~
//
// # COPYRIGHT © LABMU - SHARING KNOWLEDGE      ##  `7MMF'      db      `7MM""Vp, `7MM.      ,MMF`7MMF' `7MF'
// # GAME SERVER: 1.00.56 (C) 2005 WEBZEN Inc.    ##  MM      ;MM:      MM Yb  MMb  dPMM MM M
// # CLIENT: 1.2.19 / 1.2s                        ###  MM      ,V^MM.      MM dP  M YM  ,M MM MM M
// # Since: 2018 / 2023                          ###  MM      ,M `MM  MM""bg.  M Mb  M' MM MM M
// # Website: www.labmu.com.br                   ###  MM      , AbmmmqMA  MM `Y  M YM.P' MM MM M
// # Skype: LABMU [contato_55562]                ##  MM      ,M A'  VML  MM ,9  M `YM' MM YM. ,M
// # Discord: Ongam Otsugua#4950                 #   .JVMmmmmMM .AMA. .AMMA..JVMmmd9 .JML. ``.JMML. `b2018d"
//
// ~~~~~
// # " Quem compartilha conhecimento, torna imaginação em realidade - Ongam Otsugua "
// ~~~~~
// # MainLab.ini: Nesse arquivo você editará opções disponíveis para seu cliente desde configurações até personalizações.
// ~~~~~
//
// MAULAB # Segue abaixo as opções para configuração ao acesso do seu cliente
//
// [MainLab]
// ~~~~~
//
// # IPaddress = Alterar o ip do seu servidor no cliente .
// ~~~~~
//
// IPaddress      = IP
//
//
// # Version = Alterar a versão no cliente. Lembre-se versão deve ser colocada em hexadecimal
// ~~~~~
//
// Version        = 2255>
//
//
// # ClientSerial = Alterar a serial / key no cliente.
// ~~~~~
//
// ClientSerial   = TuTd3T3DkKdFldgh

```

44. Execute **GetMainLab.exe** para gerar o arquivo **main.lab** depois copie esse arquivo para dentro da pasta do Client e execute o **Main.exe** e aproveite o game.

Lembre-se nesse Banco de Dados já existe uma conta que é :

Usuário: teste  
Senha: teste