

GAME DESIGN DOCUMENT

SUPER QUIZ

Equipe de Desenvolvimento

Matheus Rivello da Costa Arantes

Ruan dos Santos Ferreira

Filipe Pereira Zanardi

Lucas Duque de Oliveira

1. INTRODUÇÃO

Este documento tem o intuito de demonstrar aspectos técnicos, artísticos e narrativos do jogo digital “*Super Quiz*”. Este documento apresenta o enredo do jogo, a mecânica de jogo, seu objetivo, aspectos de jogabilidade e ferramentas de desenvolvimento.

Com estes pontos é possível dar sequência ao processo de produção e desenvolvimento do jogo.

2. RESUMO

O objetivo do jogo digital “*Super Quiz*” destina-se para o desenvolvimento do conhecimento geral do usuário. Com perguntas de temas abordados no Brasil e no mundo.

3. GAMEPLAY OVERVIEW

O jogo digital usará um sistema de vidas, onde o jogador perderá uma vida caso responda uma questão incorretamente. O *Super Quiz* conta com um grande acervo de perguntas, tornando a experiência diferente a cada *gameplay*

4. GÊNERO

O *Super Quiz* é um jogo no estilo *Quiz Game* padrão, que apresenta as questões e as respostas abaixo. O jogo digital possui semelhanças com jogos já existentes como Jogo do Bilhão 2018, *Super Quiz* Brasil e *Prepara Quiz*.

5. PÚBLICO ALVO

O jogo destina-se a jogadores com faixa etária ampla, desde adolescentes até adultos, que desejam competir e/ou aumentar suas capacidades de conhecimentos gerais.

6. RESTRIÇÕES

O jogo digital será disponibilizado para o sistema operacional Android em sua versão 2.1 ou superior na loja virtual *Google Play*. Será disponibilizado também para *Desktop* com sistema operacional *Windows 7* ou superior.

O *game* tem como objetivo contribuir para a comunidade brasileira de jogos independentes e não poderá ser monetizado.

7. REQUISITOS FUNCIONAIS

Essa seção tem como objetivo demonstrar os requisitos funcionais do projeto.

[RF-001] DESENVOLVIMENTO MULTIPLATAFORMA

Descrição: Esse requisito tem como objetivo atingir um público maior. Entretanto, o jogo digital não será exportado para IOS.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições: Não existe.

Saídas e pós-condição: Não existe.

[RF-002] CARREGAR PERGUNTAS

Descrição: Esse requisito tem como objetivo carregar as questões para o correto funcionamento do jogo.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições: Não existe.

Saídas e pós-condição: Não existe.

[RF-002.1] CARREGAR PERGUNTAS ALEATORIAMENTE

Descrição: Esse requisito tem como objetivo modificar a ordem das questões e das repostas.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições: Carregar Perguntas.

Saídas e pós-condição: Não existe.

8. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Essa seção tem como objetivo demonstrar os requisitos não funcionais do projeto.

[RNF-001] INTERFACE AMIGÁVEL

Descrição: Esse requisito permite ao usuário compreender com clareza a proposta metodologia, evitando distrações e “prendendo” o usuário ao jogo digital.

Prioridade: (X) Essencial () Importante () Desejável

Entradas e pré-condições: Não existe.

Saídas e pós-condição: Não existe.

[RNF-002] SONORIZAÇÃO

Descrição: Esse requisito permite ao usuário uma melhor experiência com o jogo digital, entretanto, não é um elemento fundamental para o funcionamento.

Prioridade: () Essencial () Importante (X) Desejável