Whatsapp 2 Desktop

Leonardo Alex Fusinato Ruan Gustavo Moretti

Roteiro de Apresentação

- Introdução;
- Desenvolvimento;
- Mensagens;
- Clientes;
- Servidores;

Introdução

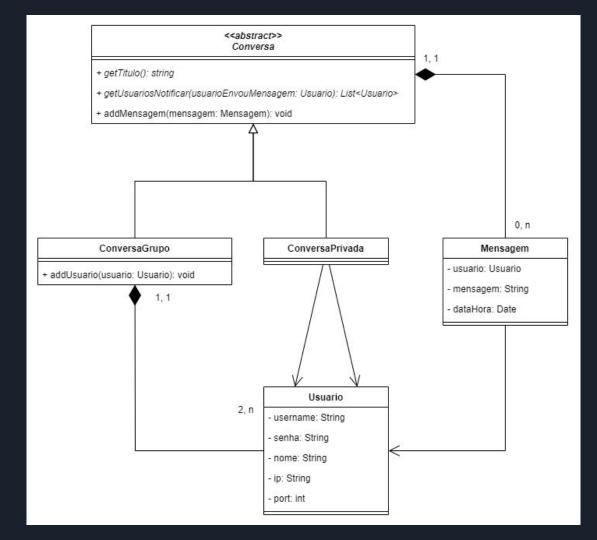
- Aplicação para troca de mensagens;
- Baseado no Whatsapp;
- Conversas privadas e em grupo;
- Notificação de mensagens instantâneas.



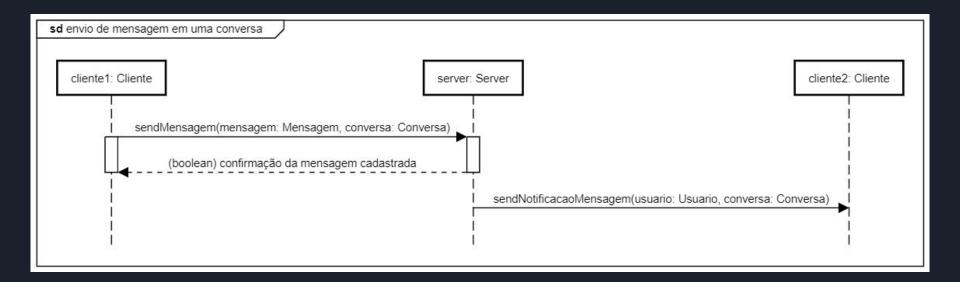




Introdução



Introdução



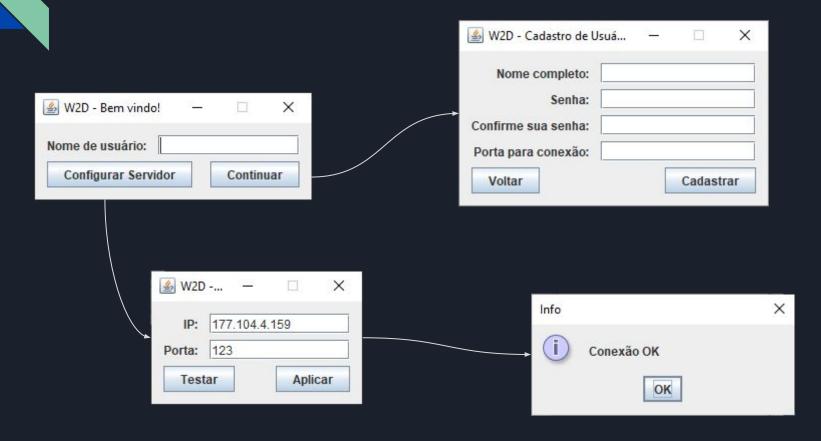
Desenvolvimento

- Tecnologias:
 - o Java;
 - Git/GitHub;
 - https://sequencediagram.org/;
 - o Netbeans.
- Problemas encontrados:
 - Erros entre cliente/servidor;
 - Uso de portas pelos Sockets;
 - Troca de mensagens não serializadas.

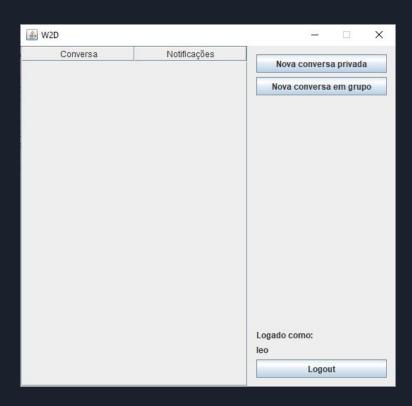
Mensagens

- Texto com as informações separadas por um delimitador (";");
- Ex.:
 - newUsuario;<username>;<nome_completo>;<password_md5>
 - newConversaGrupo;<username>;<titulo>;<username1>;<username2>;<username3>;<username4>;<username_n>
- Este formato é utilizado tanto no envio de mensagens do cliente para o servidor quanto do servidor para o cliente.

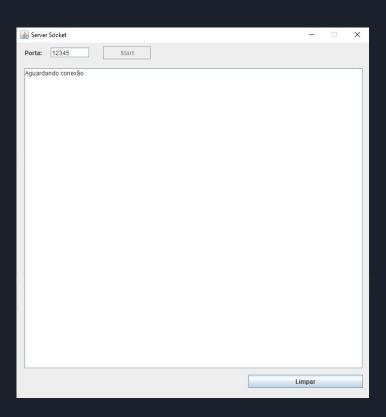
Cliente(s) - Configurações iniciais



Cliente(s)



Servidor



Whatsapp 2 Desktop

Leonardo Alex Fusinato Ruan Gustavo Moretti