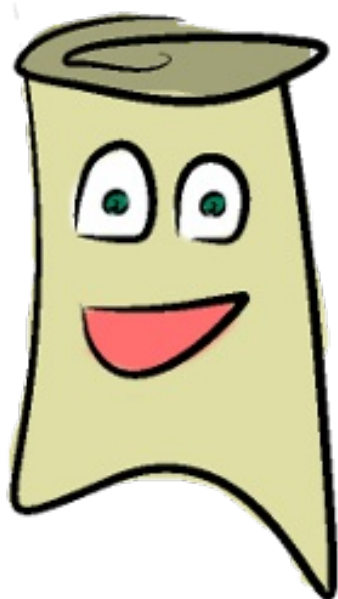


Doska

sYnthetic Wisdom

Ruan Gabriel Gato Barros



Olá!
Essa é a documentação oficial
do **Doska**!

Conteúdo

1. [Introdução](#) - *uma pequena introdução ao Doska.*
2. [Requisitos](#) - *diz respeito aos requisitos necessários para executar o programa.*
3. [Utilização](#) - *diz respeito à forma de utilizar o programa.*
 - 3.1 [Execução](#) - *diz respeito à forma de executar o programa.*
 - 3.2 [Funções](#) - *diz respeito às principais funções do programa.*

4. [Adicionar Informações](#) - diz respeito às formas de agregar conhecimento ao programa.
-

Introdução

Mas afinal, o que é o Doska?

Doska é pequeno software com o objetivo de proporcionar algumas informações acerca da geografia do Brasil de maneira interativa.

Utiliza uma base de conhecimento pré-recolhida sendo manipulada por meio da linguagem PROLOG, sendo possível adicionar novos fatos na base de dados.

Requisitos

JDK ao menos na versão **1.8.0_131**

O programa foi desenvolvido no seguinte ambiente :

```
openjdk version "1.8.0_131"  
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_131-8u131-  
b11-2ubuntu1.16.04.3-b11)  
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.131-b11, mixed  
mode)
```

Utilização

Execução

É recomendado que a execução do programa seja feita pela linha de comando, uma vez que, em alguns sistemas, o diretório de execução do **.jar** não é o mesmo da pasta atual, sendo necessário adicioná-la ao path.

- **Pela linha de comando**

No diretório do programa, execute o seguinte comando :

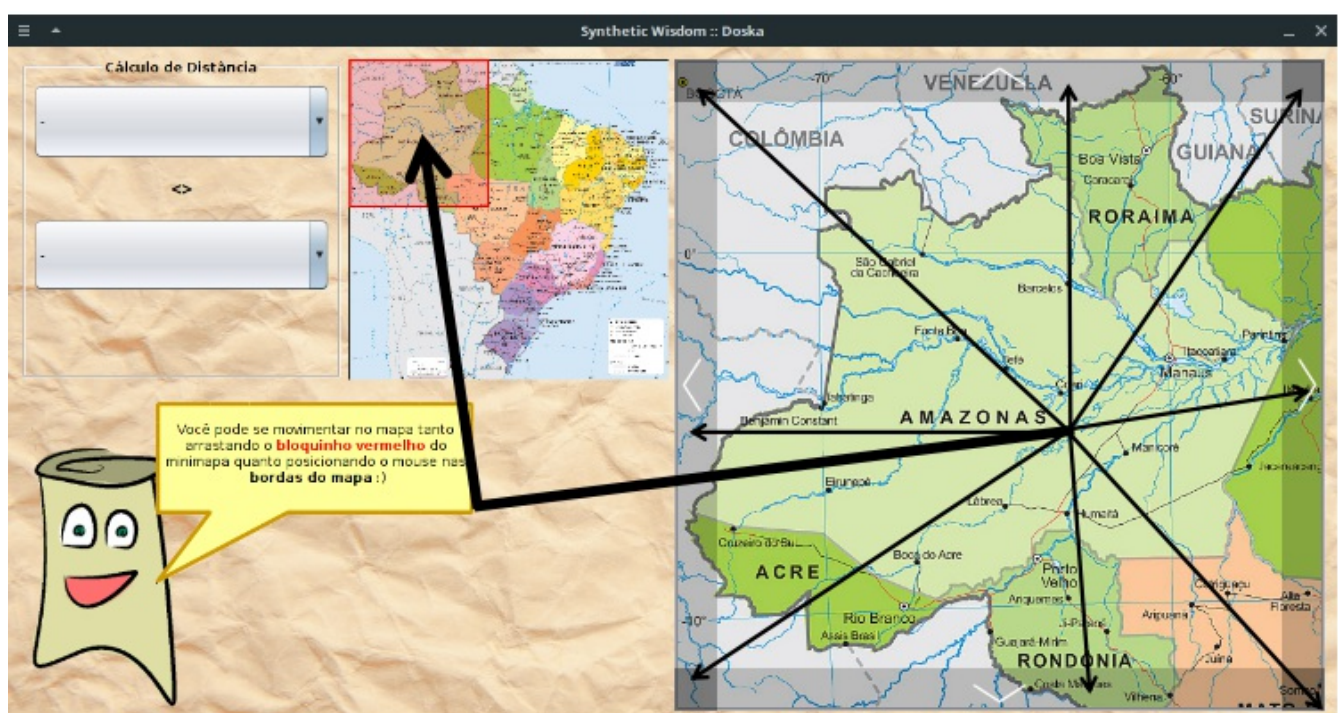
```
java -jar /dist/SyntheticWisdom-Doska.jar
```

- **Pelo próprio **.jar****

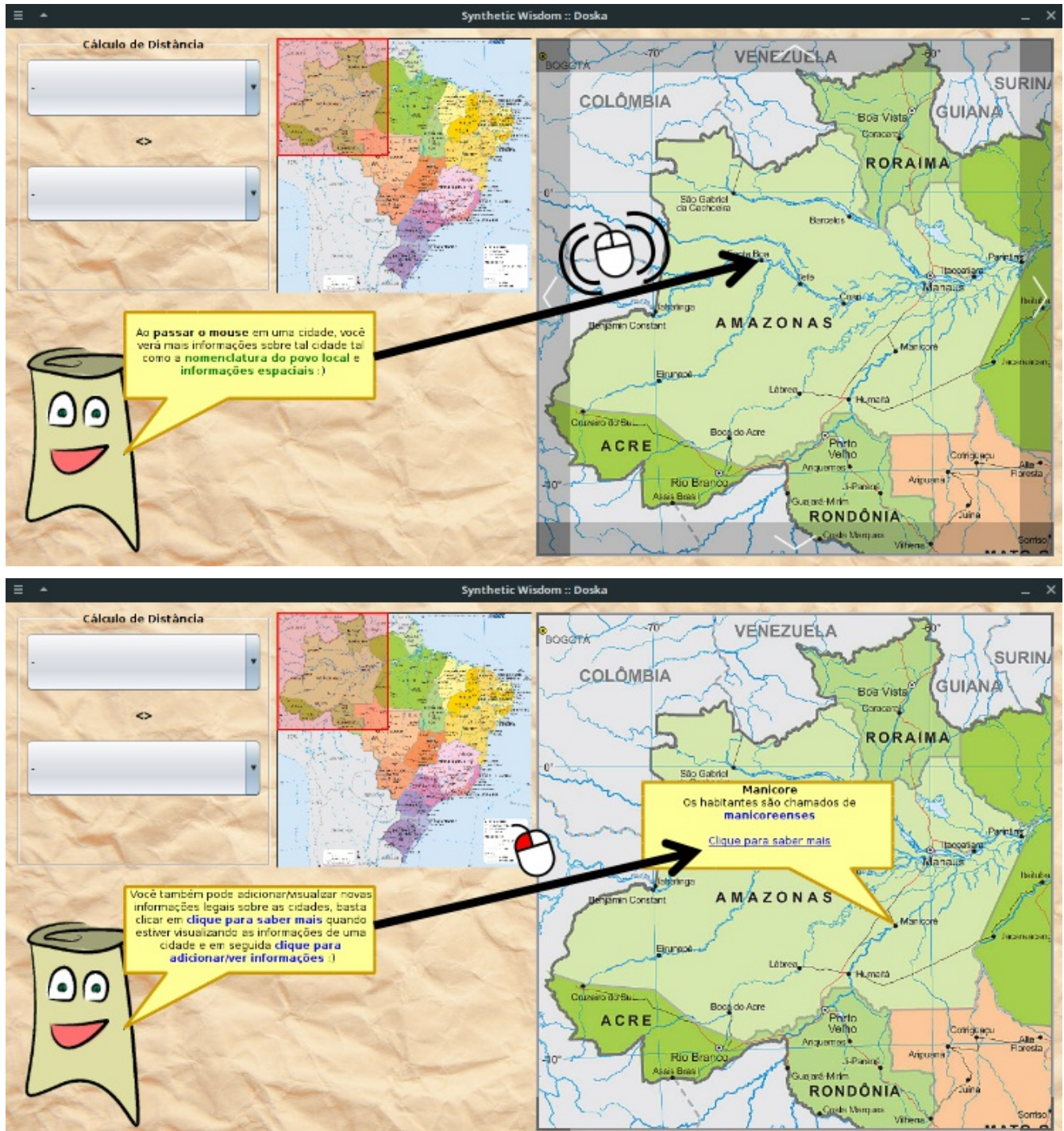
No diretório do programa, navegue para a pasta **./dist** e execute o executável **SyntheticWisdom-Doska.jar**

Funções

- **Movimentação** - é possível se movimentar pelo mapa tanto arrastando o quadrado vermelho do minimapa quanto movendo o mouse pelas bordas do mapa grande, como é visto abaixo :

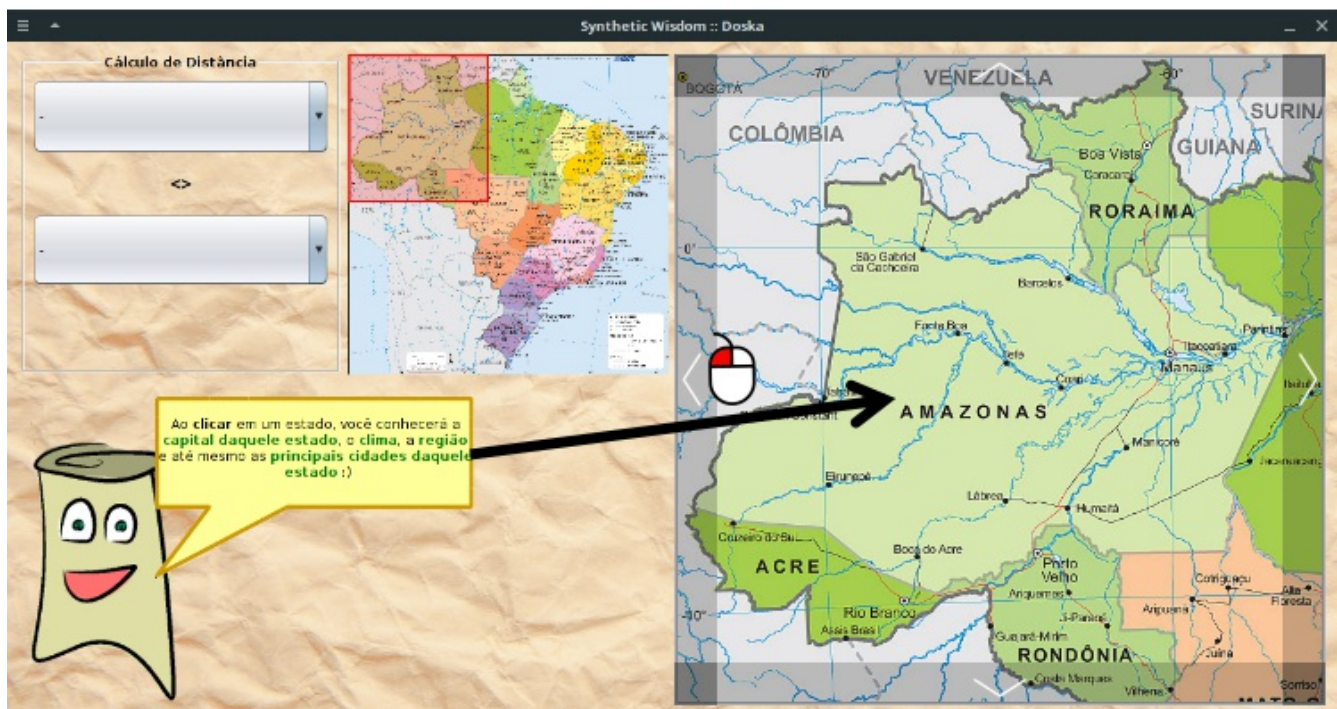


- **Informações sobre Cidades** - é possível verificar algumas informações relativas à cidade (como *nomenclatura do povo local*, *extensão territorial* e *demografia*) que você deseja somente movendo o mouse em cima da cidade desejada; para informações adicionais, clicar em **Clique para saber mais**.

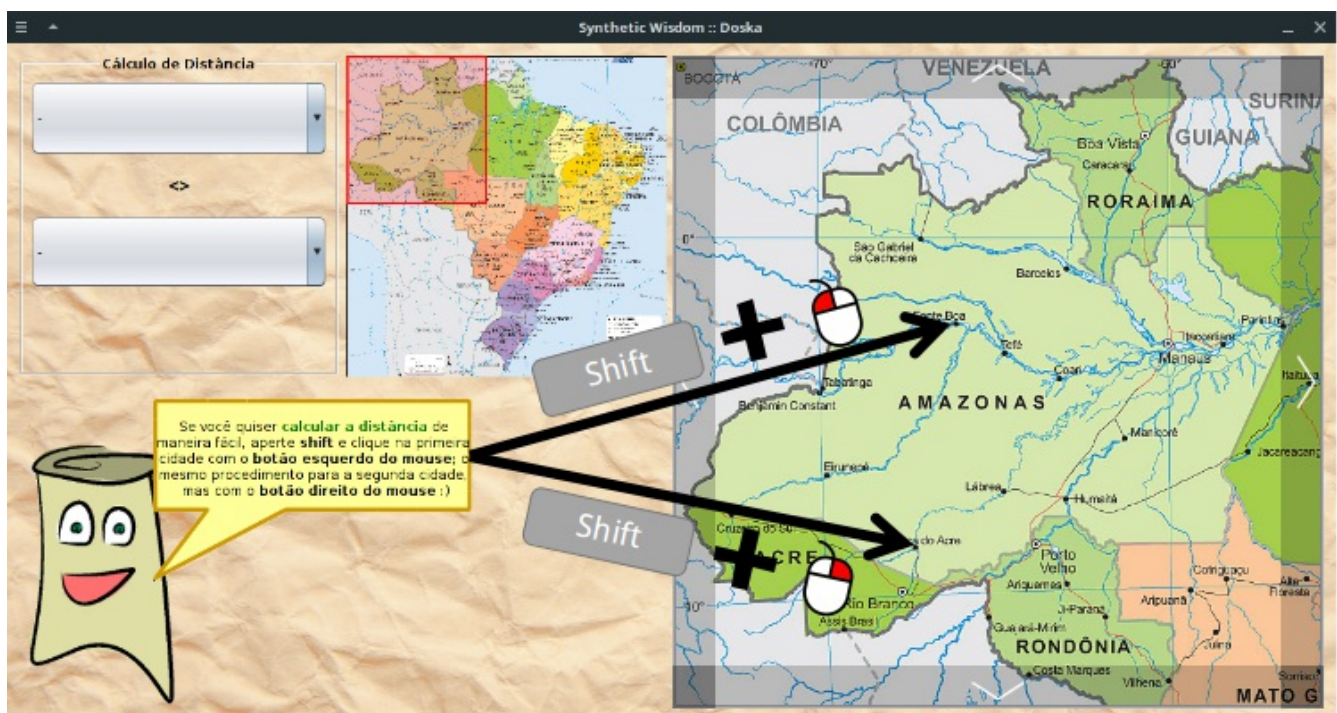


- **Informações sobre Estados** - é possível adquirir algumas informações sobre o estado somente clicando nele. As informações adquiridas são : o nome da cidade capital, o clima

predominante no estado e a região a qual o estado pertence, além de conseguir visualizar o nome das principais cidades daquele estado.



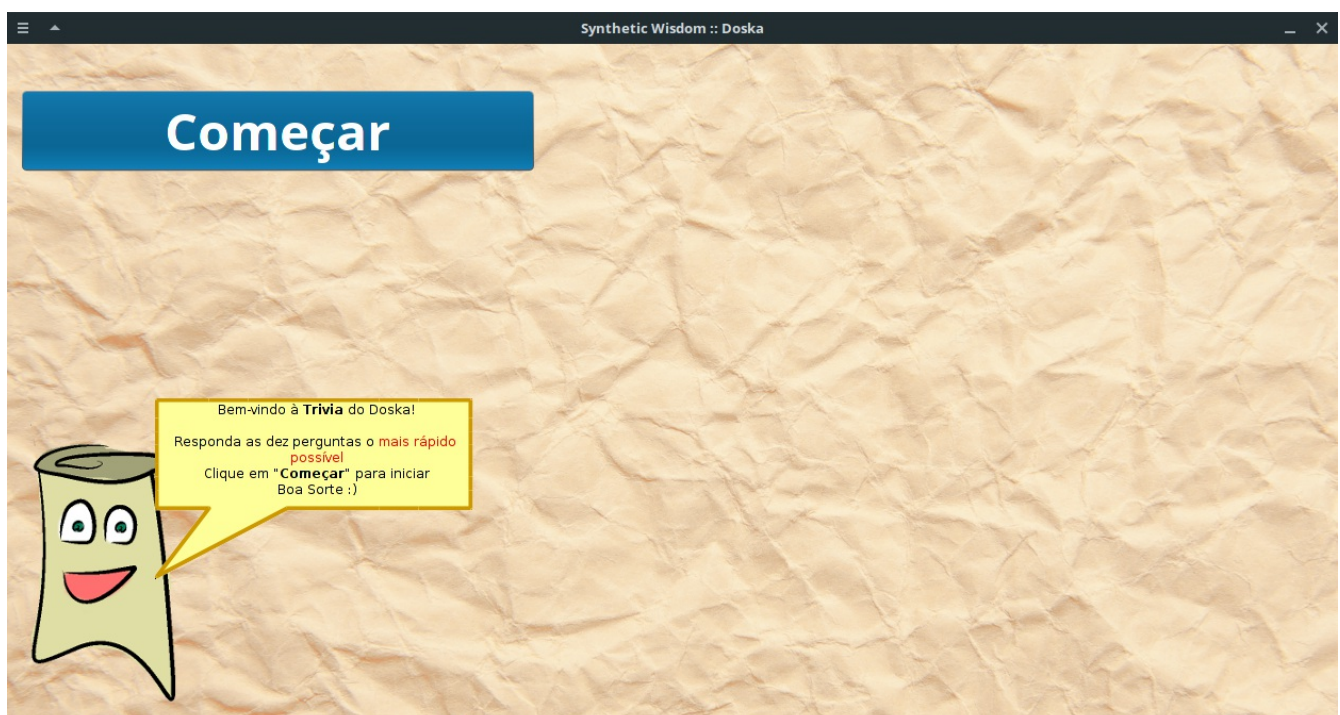
- **Informações entre duas cidades** - como feature adicional, é possível calcular a distância entre duas cidades seguindo o procedimento abaixo :



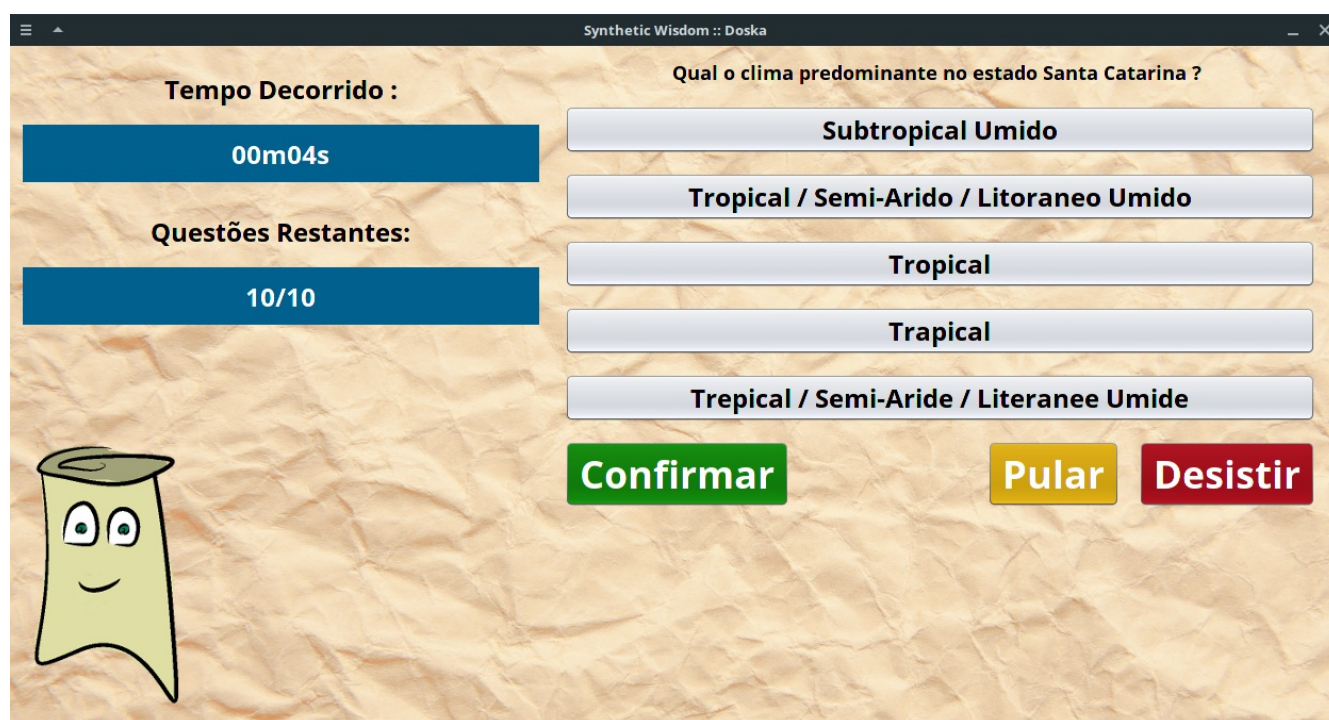
- **Trivia** - a feature principal do Doska, o modo Trivia possibilita o utilizador testar seus aprendizados em uma espécie de jogo de perguntas e respostas. É possível entrar no modo trivia clicando em **Iniciar Trivia** como mostrado abaixo :



Uma vez no modo trivia, você se deparará com o Maposo indicando que você deve clicar em **Começar**.



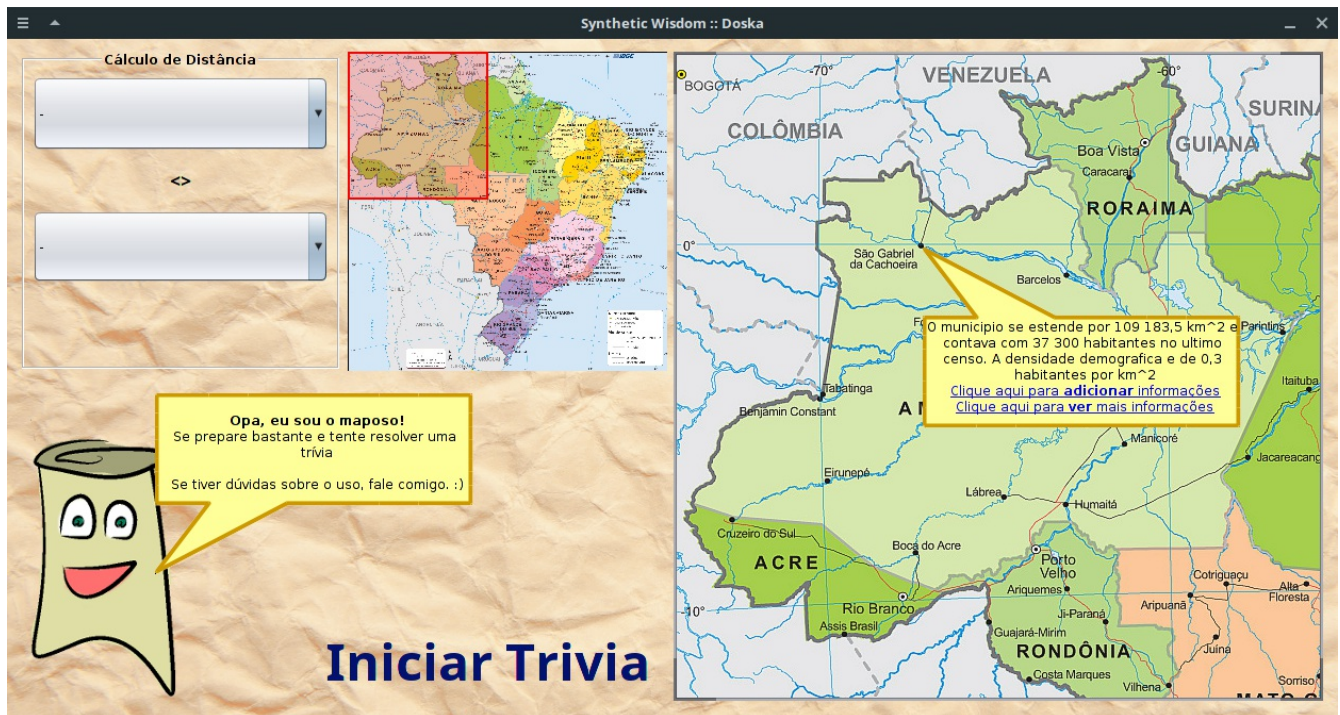
Após clicar em **Começar**, você se deparará com um conjunto de perguntas e algumas alternativas e deverá responder todas.



Obs : é possível pular perguntas no modo Trivia clicando em **Pular**, também é possível desistir do jogo atual clicando em **Desistir**, mas isso não é nem um pouco recomendado.

Adicionar Informações

O programa conta com um pequeno módulo para adicionar informações de usuário, tal módulo pode ser acessado ao clicar em uma cidade e clicar em **Clique para saber mais**, após isso, clicar em **Clique aqui para adicionar informações**, então, uma caixa de texto irá pedir a informação adicional à ser acessada. Tal informação será armazenada no banco de dados e será mantida nas próximas execuções.



Outra forma de adicionar conhecimento é utilizar o próprio arquivo de conhecimentos **Knowledge.sw** e adicionar informações nas seguintes categorias de fatos :

- **internal_STATE_REGION** - used for keep the regions of the states.
- **internal_CAPITAL_OF** - used for keep the **belonging** information regarding capital-state.
- **internal_CITIES_BY_STATE** - used for keep the main cities list for state.
- **internal_MAP_LOCATION** - used for keep the cities location on the internal map in the program.
- **internal_CITY_POINT** - used for keep the points of the cities so the distance between two cities can be calculated.
- **internal_CITIZEN_CALLED** - used for keep the name os the citizen on each city.
- **internal_CLIMATE_BY_STATE** - used for keep the climate information on all the states.
- **internal_FURTHER_INFORMATIONS** - used for keep further informations about a city.
- **internal_USER_FURTHER_INFORMATIONS** - used for keep further information the people who use the program will add.

