

● PERFIL PROFISSIONAL

Especializado em testes de software com foco em automação de testes, vasta experiência em programação usando Python, criando e implantando pacotes Python compondo um framework de automação a ser instalado em vários servidores por meio de trabalhos Jenkins CI/CD. Também utilizando Python para automação de casos de teste e criação de suites de teste automatizadas para dispositivos móveis Android.

Experiência em diversas linguagens de programação web, desktop, móveis e embarcadas. Experiência em Mineração de Dados, e também em Mineração de Texto com foco em Perfis de Autoria, utilizando Python.

Interessado no desenvolvimento de sistemas multiplataforma e aplicações de Mineração de Dados e de Textos.

Interessado em DevOps e Administração e Virtualização de Sistemas Linux.

● EXPERIÊNCIA

Engenheiro de Software / Analista de Qualidade de Software

2021 - presente

FADE (Projeto CIn-Motorola), Recife
(<https://fade.org.br/>)

Engenheiro de software atuando em equipe de teste de software, responsável pela automação de casos de teste utilizando Python, desenvolvimento de scripts em Python, Shell, Batch e JavaScript, e manutenção de suites de teste automatizadas e suas execuções em software de integração contínua (Jenkins).

Execução de casos de testes manuais e



Ruan Bahia

Engenheiro de Software

✉ ruanmed@live.com
(mailto:ruanmed@live.com)

☎ +55 74 99930-3028
(tel:+55 74 99930-3028)

🌐 ruanmed.github.io
(http://ruanmed.github.io)

🌐 ruanmed
(https://linkedin.com/in/ruanmed)

🐙 ruanmed
(http://github.com/ruanmed)

🚀 ruanmed
(http://gitlab.com/ruanmed)

IDIOMAS

Português (Nativo)

Inglês (Profissional)

automáticos e emissão de relatórios de reprodução de problemas encontrados.

Manutenção e desenvolvimento de software baseado em web utilizando HTML, CSS, JavaScript, Python e o framework Flask.

Administração de servidores Linux remotamente por SSH, com criação de rotinas automáticas do Ansible (Ansible playbooks).

HOBBIES

Dança de salão

Homelab
(<https://reddit.com/r/homelab/>)

CS:GO esport
(<https://www.hltv.org>)

Desenvolvedor de Software

2019 - 2021

Hectares, Juazeiro (<https://hectares.tech/>)

Desenvolvimento back-end em PHP & Laravel, e desenvolvimento front-end em JavaScript & Vue. Distribuição DevOps em droplets do Digital Ocean.

Estagiário de Engenharia de Computação

2018 - 2019

Comissão Própria de Avaliação (CPA/Univasf), Universidade Federal do Vale do São Francisco, Juazeiro (<http://www.cpa.univasf.edu.br/>)

Subsídio para as ações da comissão que necessitavam de assistência especializada na área de Engenharia de Computação, incluindo o desenvolvimento e manutenção dos sistemas próprios da comissão, sob supervisão da Profa. Dra. Michelle Christini Araújo Vieira (<http://lattes.cnpq.br/9372845638085633>), então presidente da CPA, e sob orientação do Prof. Dr. Max Santana Rolemberg Farias (<http://docentes.univasf.edu.br/max.santana/>).

Uma grande contribuição durante o estágio foi o conjunto de melhorias feito no sistema de avaliação semestral da CPA, que é um sistema web com arquitetura model-view-control programado em Groovy e Java, e utilizando um banco de dados MySQL.

As responsabilidades durante esse estágio incluíram:

- Auxílio no planejamento, organização e encaminhamento das decisões da comissão;
- Implementação e manutenção de sistemas utilizando HTML, CSS, PHP, JavaScript e SQL databases;
- Manutenção e atualização dos sistemas web da CPA;
- Assessoria aos membros da CPA, coletando informações necessárias para atingir as metas da CPA, auxiliando no tratamento estatístico dos dados

coletados;

- Organização e promoção da manutenção nos bancos de dados do CPA e colaboração na redação e formatação dos relatórios da CPA.

EDUCAÇÃO

Especialização de Residência em Software - Teste de Software

2020 - 2021

Universidade Federal do Pernambuco

Curso de especialização lato sensu de Residência em Software com ênfase em Teste de Software. Com carga horária prática na área de teste de software no mercado por meio do estágio em paralelo no projeto CIn-Motorola, uma terceirizada da Motorola focada no teste dos protótipos de celular e outros produtos da Motorola, antes e depois do lançamento dos produtos no mercado.

Conhecimento aprofundado em teste de software com estudo teórico dos fundamentos de teste de software, do processo de desenvolvimento de software, qualidade de software, análise e projeto de software, gerenciamento de projetos, engenharia de requisitos, orientação a objetos com Java e Android, redes celulares, recuperação de informação e mineração de dados complexos.

Monografia final de conclusão do curso sobre classificação de falhas em execuções automatizadas de casos de teste: **Auxiliary Software Tool to Help in Classification of Failures in Automatic Test Case Executions for Software in Mobile Products.**

B.el em Engenharia de Computação

2014 - 2020

Universidade Federal do Vale do São Francisco (Univasf)

Conhecimento geral em programação de computadores, com disciplinas focadas em C, C++ e Java. Conceitos de engenharia de software desenvolvidos por meio de estudo teórico e por meio de projetos acadêmicos em equipe. Conhecimento da arquitetura de computadores e de redes de computadores, projeto e desenvolvimento de sistemas embarcados durante o curso.

Participação nas Competições de Sistemas Embarcados promovidas na SBESC 2016 e na SBESC 2019, com o desenvolvimento em equipe dos projetos Radar³ e busComfort. Experiência com inteligência artificial com foco em Mineração de Dados, participando da Data Mining Cup 2019.

Trabalho de conclusão de curso sobre Mineração de Texto, produzindo o **Estudo**

investigativo sobre o desempenho de atributos de Recuperação de Informação em tarefas de Mineração de Texto.

- busComfort (<https://gitlab.com/buscomfort/>)
- DMC 2019 - Participation (<https://gitlab.com/jramorim1/dmc-2019---univasf/>)
- Estudo investigativo sobre o desempenho de atributos de Recuperação de Informação em tarefas de Mineração de Texto (<https://github.com/ruanmed/tcc-ii-ir-features-text-mining/>)

PROJETOS

Projetos passados são o AgroPreços e o Eloagro, aplicações descontinuadas, que foram desenvolvidas em equipe com os outros membros fundadores da Hectares. Outros projetos anteriores incluem as contribuições feitas criando e mantendo o website do CAECOM-UNIVASF, e também o projeto busComfort, desenvolvido para a Competição de Sistemas Embarcados da SBESC 2019.

busComfort (<https://gitlab.com/buscomfort/>) - Sistema embarcado criado para ônibus do transporte público, focado em monitoramento do nível de conforto durante viagens de ônibus. Módulos embarcados programados em C++, e Sistema Supervisório programado principalmente em JavaScript.

AgroPreços (descontinuado em 2021) - Aplicativo de página única que exibe os dados comerciais de culturas agrícolas obtidos das centrais de abastecimento agrícola do Brasil (CEASAs). Desenvolvido utilizando o framework Quasar (Vue & JavaScript). Lançado em operação em 2019, descontinuado em 2021.

Eloagro (descontinuado em 2021) - Plataforma para compradores e vendedores de culturas agrícolas negociarem frutas, legumes e verduras. Aplicação Android desenvolvida usando o framework Quasar (Vue & JavaScript) com back-end em Laravel (PHP). Lançado em operação em 2020, descontinuado em 2021.

CAECOM-UNIVASF Website (<https://caecom.github.io/>) - Um website feito para o centro acadêmico dos estudantes do curso de Engenharia de Computação da Univasf. Desenvolvido com o gerador de sites estáticos Jekyll, com modelo personalizado baseado no tema Moon, um tema livre para Jekyll.

HABILIDADES & COMPETÊNCIAS

Python



Git



Docker



Ansible



Jenkins



C++



PHP & Laravel



HTML5 & CSS



MySQL/MariaDB



JavaScript & Vue



Elasticsearch



ArangoDB

