

● PERFIL PROFISSIONAL

Experiência em diversas linguagens de programação web, desktop, móveis e embarcadas.

Experiência em Mineração de Dados, e também em Mineração de Texto com foco em Perfis de Autoria, utilizando Python.

Interessado no desenvolvimento de sistemas multiplataforma e aplicações de Mineração de Dados e de Textos.



Ruan Bahia

Desenvolvedor de
Software

● EDUCAÇÃO

B.el em Engenharia de Computação 2014 - 2020
Universidade Federal do Vale do São Francisco
(Univasf)

Conhecimento geral em programação de computadores, com disciplinas focadas em C, C++ e Java. Conceitos de engenharia de software desenvolvidos por meio de estudo teórico e por meio de projetos acadêmicos em equipe. Conhecimento da arquitetura de computadores e de redes de computadores, projeto e desenvolvimento de sistemas embarcados durante o curso.

Participação nas Competições de Sistemas Embarcados promovidas na SBESC 2016 e na SBESC 2019, com o desenvolvimento em equipe dos projetos Radar³ e busComfort. Experiência com inteligência artificial com foco em Mineração de Dados, participando da Data Mining Cup 2019.

Trabalho de conclusão de curso sobre Mineração de Texto, produzindo o **Estudo investigativo sobre o desempenho de atributos de Recuperação de Informação em tarefas de Mineração de Texto**.

- busComfort (<https://gitlab.com/buscomfort/>)
- DMC 2019 - Participation (<https://gitlab.com/jramorim1/dmc-2019---univasf/>)
- Estudo investigativo sobre o desempenho de atributos de Recuperação de Informação em tarefas de Mineração de Texto (<https://github.com/ruanmed/tcc-ii-ir-features-text-mining/>)

✉ ruanmed@live.com
(mailto:ruanmed@live.com)

☎ +55 74 99930-30282
(tel:+55 74 99930-30282)

🌐 ruanmed.github.io
(<http://ruanmed.github.io>)

🌐 ruanmed
(<https://linkedin.com/in/ruanmed>)

🐙 ruanmed
(<http://github.com/ruanmed>)

🚀 ruanmed
(<http://gitlab.com/ruanmed>)

IDIOMAS

Português (Nativo)

Inglês (Profissional)

HOBBIES

Dança de salão

CS:GO esport
(<https://www.hltv.org>)

● EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor de Software

2019 - presente

Hectares, Juazeiro (<https://hectares.tech/>)

Desenvolvimento back-end em PHP & Laravel, e desenvolvimento front-end em JavaScript & Vue. Distribuição DevOps em droplets do Digital Ocean.

Estagiário de Engenharia de Computação

2018 - 2019

Comissão Própria de Avaliação (CPA/Univasf), Universidade Federal do Vale do São Francisco, Juazeiro (<http://www.cpa.univasf.edu.br/>)

Subsídio para as ações da comissão que necessitavam de assistência especializada na área de Engenharia de Computação, incluindo o desenvolvimento e manutenção dos sistemas próprios da comissão, sob supervisão da Profa. Dra. Michelle Christini Araújo Vieira (<http://lattes.cnpq.br/9372845638085633>), então presidente da CPA, e sob orientação do Prof. Dr. Max Santana Rolemberg Farias (<http://docentes.univasf.edu.br/max.santana/>).

Uma grande contribuição durante o estágio foi o conjunto de melhorias feito no sistema de avaliação semestral da CPA, que é um sistema web com arquitetura model-view-control programado em Groovy e Java, e utilizando um banco de dados MySQL.

As responsabilidades durante esse estágio incluíram:

- Auxílio no planejamento, organização e encaminhamento das decisões da comissão;
- Implementação e manutenção de sistemas utilizando HTML, CSS, PHP, JavaScript e SQL databases;
- Manutenção e atualização dos sistemas web da CPA;
- Assessoria aos membros da CPA, coletando informações necessárias para atingir as metas da CPA, auxiliando no tratamento estatístico dos dados coletados;
- Organização e promoção da manutenção nos bancos de dados do CPA e colaboração na redação e formatação dos relatórios da CPA.

● PROJETOS

Projetos atuais em desenvolvimento são o AgroPreços e o Eloagro, aplicações desenvolvidas em equipe com os outros membros fundadores da Hectares.

Alguns projetos anteriores incluem as contribuições feitas criando e mantendo o website do CAECOM-UNIVASF, e também o projeto busComfort, desenvolvido para a Competição de Sistemas Embarcados da SBESC 2019.

busComfort (<https://gitlab.com/buscomfort/>) - Sistema embarcado criado para ônibus do transporte público, focado em monitoramento do nível de conforto durante viagens de ônibus. Módulos embarcados programados em C++, e Sistema Supervisório programado principalmente em JavaScript.

AgroPreços (<https://hectares.tech/agroprecos/>) - Aplicativo de página única que exibe os dados comerciais de culturas agrícolas obtidos das centrais de abastecimento agrícola do Brasil (CEASAs). Desenvolvido utilizando o framework Quasar (Vue & JavaScript).

Eloagro (in development) - Plataforma para compradores e vendedores de culturas agrícolas negociarem frutas, legumes e verduras. Aplicação Android desenvolvida usando o framework Quasar (Vue & JavaScript) com back-end em Laravel (PHP).

CAECOM-UNIVASF Website (<https://caecom.github.io/>) - Um website feito para o centro acadêmico dos estudantes do curso de Engenharia de Computação da Univasf. Desenvolvido com o gerador de sites estáticos Jekyll, com modelo personalizado baseado no tema Moon, um tema livre para Jekyll.

● HABILIDADES & COMPETÊNCIAS

C++



Python



PHP & Laravel



JavaScript & Vue



HTML5 & CSS



MySQL/MariaDB



Elasticsearch



ArangoDB

