

TokenBus: Aplicação de Embarque no BRT (Belém - Marituba);

Lucas de Souza e Souza¹, Ruan Moraes De Assunção²

¹Campus Capitão Poço – Universidade Federal Rural da Amazônia (UFRA)
Capitão Poço – PA – Brasil

{lucas.souza5294, ruanmoraes012}@gmail.com

Resumo: *O presente projeto tem por objetivo, auxiliar os usuários interessados em realizar o embarque de um transporte coletivo, capaz de locomover até seu destino, por meio de uma aplicação web, presente nas estações/paradas de ônibus. Mediante o exposto, esta aplicação unificada com o projeto do BRT que tem por finalidade revolucionar o transporte público coletivo nas cidades, onde as pessoas por meio de um dispositivo com acesso a internet, poderiam acessar a página web, e por meio da localização, verificar as rotas disponíveis da BRT onde trafegam os ônibus, assim como, horários onde os ônibus passam pelas paradas.*

1. Introdução

A capital do estado e região metropolitana do Pará utiliza o transporte público em linhas que trafegam nas pistas do BRT (Bus Rapid Transit) para transportar os moradores de suas casas até seus destinos, seja a trabalho ou estudo etc. Infelizmente, porém, esses cidadãos vivenciam transtornos em utilizar ônibus diariamente, por isso, é proposto um sistema que pode ajudar os usuários a chegarem aos seus destinos de forma prática, fácil e segura.

Para facilitar o embarque destes cidadãos na estação/estação mais próxima, é necessário implementar medidas técnicas e estruturais, na forma de uma aplicação web gratuita, para dar aos utilizadores mais confiança e segurança no início da viagem, facilitando o acesso e, assim, verificar onde se encontram as principais paradas de acesso aos ônibus que estejam nas proximidades dos pontos de embarque.

1.1. Público alvo

O projeto tem como objetivo atender os moradores e visitantes das cidades entre Belém - PA e Marituba - PA, que trabalham ou estudam fora de suas cidades e que necessitam utilizar as linhas de transporte coletivo adaptadas e de uso adequado para o BRT, com o objetivo de chegar ao destino mais rápido do que utilizando o ônibus circulando na via pública e sem que o veículo seja afetado pelo tráfego de motocicletas/carros/caminhões. Muitos cidadãos optam por utilizar as linhas do BRT pela rapidez, já que os veículos convencionais muitas das vezes necessitam realizar paradas em pontos de ônibus antigos, e isso acarreta na demora/atraso ao destino.

1.2. Objetivos

A aplicação web tem por objetivo auxiliar os usuários que estejam interessados em embarcar nessas linhas específicas do BRT entre os municípios de Marituba e Belém

do estado do Pará, onde essa aplicação irá contribuir com a mitigação da superlotação e garantir o acesso facilitado ao embarque nos ônibus, além de proporcionar redução de tempo até o destino desejado e pistas próprias para essas linhas.

1.2.1. Objetivos Específicos

A aplicação é direcionada especificamente aos cidadãos que precisam embarcar nos ônibus, que tenham destinos próximos dos locais onde pretendem desembarcar, ou seja, fazer com que os cidadãos cheguem com maior rapidez ao destino final. Levando em consideração que essa aplicação deve trazer consigo, organização, confiabilidade e segurança aos usuários que utilizam a plataforma web, evitando acontecimentos como, perda de ônibus, furtos de pertences e atrasos ocorridos por engarrafamento.

2. Funcionalidades

Logo os elementos funcionais da aplicação serão: informar a plataforma web dentro do campo de pesquisa, a localização do ponto de partida e destino final, realizar pesquisas das linhas da BRT.

As características não funcionais da aplicação serão: apresentar a numeração da linha que se faz próxima da estação/parada, apresentar a distância do local da pessoa até o seu destino, informar ao passageiro as linhas que mais se adequa ao seu destino e informar ao usuário o tipo da linha (expresso e linha troncal).

Itens para se fazer no decorrer da disciplina:

3. Recursos

Apresentar os recursos abordados nas aulas em um parágrafo ou mais de texto, explicando como esse recurso foi desenvolvido no tema do aplicativo e colocar uma imagem (*print* da tela) do recurso e lembrar de citar a figura no texto. A figura 1 é um exemplo de como inserir uma imagem. Repetir esses passos para todos os itens deste tópico do 3.1 até o 3.9.

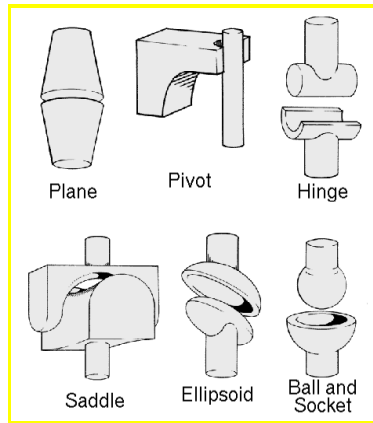


Figura 1. Exemplo de imagem.

3.1. Páginas html

3.2. Recursos de layouts e estilo css

3.3. Ferramentas do bootstrap utilizadas

3.4. Recursos com javascript

3.5. Banco de dados

3.6. CRUD

3.7. Outras

Apresentar outros recursos que não tenham sido abordados nas aulas, mas foram implementados no app, podendo ganhar ponto extra.

4. Link da página web

Se não conseguirem anexar o app no zip, junto com esse relatório. Incluir o link neste tópico. Sem link nessa parte. Sem nota do app.

Referências

Boulic, R. and Renault, O. (1991) “3D Hierarchies for Animation”, In: New Trends in Animation and Visualization, Edited by Nadia Magnenat-Thalmann and Daniel Thalmann, John Wiley & Sons ltd., England.

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html, December.