### FIPP – Faculdade de Informática de Presidente Prudente Estruturas de Dados II – Trabalho 1º Bimestre – 2025

Professores: Francisco Assis da Silva

Ant NomeDBF

unidade

# dBase com Listas Encadeadas Dinâmicas Trabalho em dupla

Data

"PRODUTO.DBF†"01/01/2025"

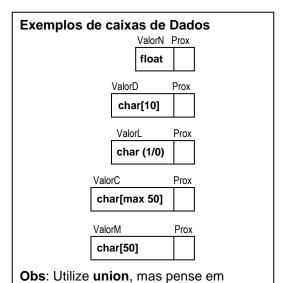
Hora

Considere as seguintes estruturas dinâmicas:



Status Campos Prox

Ant NomeDBF



alguma maneira de economizar memória!

"09:00" "CLIENTES.DBF" | "02/01/2025" | "10:00" Patual FieldName Type Width Dec Pdados Prox Patual FieldName Type Width Dec Pdados Prox Patual FieldName Type Width Dec Pdados Prox "CODIGO" "NOME" 20 "FONE" 10 Status Prox ValorN Prox ValorC Prox ValorC Prox pos "3223-2222" 100 "Jose da Silva" False 130 "Ana Maria" "2222-3333" "Joao da Silva" 120 "99706-5566" True

Status Campos Prox

Tipos de Dados (Type)

Hora

Numeric

Data

Comandos do dBase que devem ser implementados no trabalho:

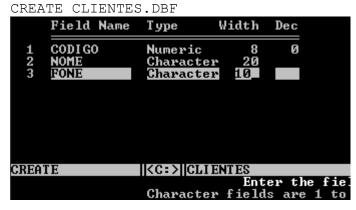
1) **SET DEFAULT TO:** no caso do nosso trabalho apenas para o D: e C:

#### Exemplos:

SET DEFAULT TO D: SET DEFAULT TO C:

2) **CREATE**: Cria um novo arquivo .DBF (em memória segundo as estruturas definidas anteriormente).

Exemplo:



3) DIR: para mostrar todos os arquivos .DBF criados na unidade atual.

#### Exemplo:

DIR



4) QUIT: Encerra o ambiente do dBase.

5) **USE**: Abre um arquivo .DBF.

Exemplo:

USE CLIENTES.DBF

6) LIST STRUCTURE: Lista a estrutura criada para o arquivo .DBF.

Exemplo:

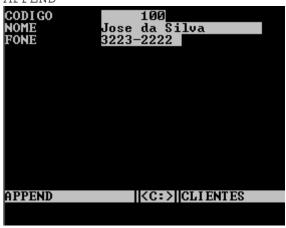
LIST STRUCTURE



7) **APPEND**: Insere novo registro ao final.

Exemplo:

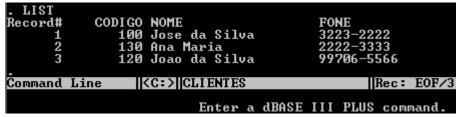
APPEND



8) **LIST**: Lista todos os campos.

#### Exemplos:

LIST



- 9) CLEAR: Limpa a tela do ambiente do dBase.
- 10) **LOCATE**: Localiza registro(s), informando o campo e o conteúdo a ser buscado.

Enter a dBASE III PLUS command.

Exemplo:

LOCATE FOR NOME = "Joao da Silva"

. LOCATE FOR NOME = "Joao da Silva"

Record = 3

. Command Line ||KG:>||GHENTES ||Rec: 3/3

Enter a dBASE III PLUS command.

11) **GOTO**: Vai para determinado registro.

Exemplo:

GOTO 2

. GOTO 2
Command Line |||<C:>||CLIENTES ||Rec: 2/3
Enter a dBASE III PLUS command.

12) **DISPLAY**: Mostra o registro atual.

Exemplo:

DISPLAY



13) **EDIT**: Permite alterar os dados do registro atual.

Exemplo:

EDIT



14) DELETE: Marca o registro atual para exclusão (um tipo de exclusão lógica).

Exemplo:

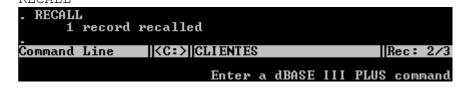
DELETE



DELETE ALL {este comando marca todos os registros para exclusão}

15) **RECALL**: Reativa o(s) registro(s) marcado(s) para exclusão.

## Exemplo:



RECALL ALL {Reativa todos os registros marcados para exclusão, desde que o comando SET DELETED OFF seja executado previamente}

#### 16) **SET DELETED**

#### Exemplo:

SET DELETED OFF {Este comando permite que se possa visualizar e ou reativar registros marcados para exclusão} SET DELETED ON {Este comando esconde os registros marcados para exclusão}

- 17) **PACK**: Exclui fisicamente os registros marcados para exclusão.
- 18) ZAP: Este comando exclui todos os registros do arquivo .DBF em uso.

O trabalho deverá possuir interfaces semelhantes ao dBase original (década de 80, 90). Na tela principal do programa, os comandos deverão ser escritos e, portanto, <u>interpretados</u> e <u>validados</u>. Para isso, deverá ser feita uma verificação para saber se a sintaxe do comando foi escrita corretamente e se os parâmetros estão corretos.

Alguns outros comandos do dBase podem ser implementados:

- 1) MODIFY STRUCTURE: Permite modificar a estrutura do arquivo .DBF (alterar os campos existentes ou criar novos).
- 2) **SORT**: Ordena os dados em relação a algum campo especificado.