Sistemas Operacionais - Prof. Rafael R. Obelheiro

Exercícios — Programação C e Estruturas de Dados

1. Escreva um programa C que imprima o seu nome e os parâmetros de linha de comando, um por linha, na ordem inversa. Exemplo de execução:

\$./invcmd um 2 tres 4
Programa: ./invcmd
Parametros:
4
tres
2
um

- 2. Escreva um programa C que receba um inteiro como parâmetro na linha de comando, e mostre quantos bits 1 tem a representação binária desse número. Exemplos de execução:
 - \$./contabits 20
 0 numero 20 possui 2 bits em 1.
 - \$./contabits 65535
 0 numero 65535 possui 16 bits em 1.
- 3. Escreva um programa C que leia uma sequência de números inteiros da entrada padrão e calcule a média (μ) e o desvio padrão (σ) desses números, conforme as expressões abaixo (onde x_i representa cada número lido e N a quantidade de números lidos):

$$\mu = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i$$
 $\sigma = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (x_i - \mu)^2}$

A leitura deve prosseguir até que o número lido seja -1 (que não deve ser considerado no cálculo).

O seu programa não deve assumir nenhum limite máximo de números a serem lidos, e não deve fazer uso de realloc().

Exemplo de execução:

\$./media-desv
3
2
1
7
4
-1
Media = 3.40
Desvio padrao = 2.06

4. Escreva um programa C que leia uma sequência de números inteiros da entrada padrão e armazene esses números em uma fila circular. O tamanho da fila circular é determinado por um parâmetro de linha de comando. Sempre que o número lido for -2, o programa deve imprimir o conteúdo da fila. A leitura deve prosseguir até que o número lido seja -1.

Exemplos de execução:

```
$ ./filacirc 3
                                 $ ./filacirc 4
                                 2
6
4
                                 -2
                                 Fila: 3 2
3
7
                                 1
                                 7
                                 4
-2
                                 -2
                                 Fila: 2 1 7 4
Fila: 7 5 5
```

5. Escreva um programa C que leia da entrada padrão uma série de pares nome prioridade, onde nome é uma *string* e prioridade um valor numérico inteiro maior que zero. O programa deve manter todos os nomes com a mesma prioridade em uma fila, sendo que o número máximo de prioridades distintas não é conhecido de antemão.

Quando nome for IGUAL, o programa deve imprimir todos os nomes com prioridade igual a prioridade, na ordem em que apareceram na entrada. Quando nome for MENIG, o programa deve imprimir todos os nomes com prioridades inferiores ou iguais a prioridade; os nomes devem ser listados em ordem de prioridade e, dentro de cada prioridade, em ordem de chegada. Quando nome for FIM, a execução deve ser encerrada.

Na solução, o tempo gasto para listar um conjunto de nomes deve ser proporcional à quantidade de nomes **com as prioridades em questão**. Isso significa que soluções baseadas em uma única fila contendo todas as prioridades não são aceitáveis.

Exemplo de execução:

```
$ ./prioridades
A 2
B 1
C 4
D 2
E 84
F 1
IGUAL 2
Prioridade 2: A D
G 2
H 747
I 1048576
MENIG 3
Prioridade 1: B F
Prioridade 2: A D G
FIM
```